



WireCAD v9.1 Manuel de l'utilisateur

© 2018 Holbrook Enterprises, Inc. dba WireCAD

WireCAD v9

by Holbrook Enterprises, Inc. dba WireCAD

WireCAD v9.1 Manuel de l'utilisateur

© 2018 Holbrook Enterprises, Inc. dba WireCAD

1045/5000

Tous les droits sont réservés. Vous pouvez copier ou reproduire graphiquement ce travail pour votre propre usage, à condition qu'aucune partie de ce travail ne soit reproduite sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit - graphique, électronique ou mécanique, y compris la photocopie, l'enregistrement, l'enregistrement ou le stockage d'information à but lucratif - sans la permission écrite de l'éditeur.

Les produits auxquels il est fait référence dans ce document peuvent être des marques et / ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. L'éditeur et l'auteur ne revendiquent aucune de ces marques.

Bien que toutes les précautions aient été prises lors de la préparation de ce document, l'éditeur et l'auteur déclinent toute responsabilité pour les erreurs ou omissions, ou pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans ce document ou de l'utilisation de l'accompagner. En aucun cas l'éditeur et l'auteur ne peuvent être tenus responsables de toute perte de profit ou de tout autre dommage commercial causé ou supposé avoir été causé directement ou indirectement par ce document.

Imprimé: mars 2018

Éditeur

*Holbrook Enterprises, Inc.
dba WireCAD.*

*Technical Editor:
Naomi Bradfield*

Un merci spécial à:

Toutes les personnes qui ont contribué à ce document, à Lisa pour être une veuve de WireCAD. Et les enfants d'être prêts à recommencer dans l'Idaho.

Merci à Brandon pour les mots désagréables comme html et php.

Merci aux équipes Ventes et Support.

À Tim et Barb pour leur excellent soutien.

Et un grand merci à tous les utilisateurs de WireCAD, et vous savez qui vous êtes, qui aident à améliorer le programme!

*Christian Holbrook
President*

Table des matières

Avant-propos	1
Part I introduction	2
1 Nouveau dans la version 9	4
2 Activation du logiciel	7
3 Accord de licence	11
4 FAQ sur les licences	14
5 Aide contextuelle	16
Aide basée sur une boîte de dialogue	17
Aide basée sur un formulaire	18
Aide basée sur le panneau d'outils	20
Aide basée sur le panneau Paramètres	21
Part II WireCAD PRO Manuel	22
1 Commencer	23
Notions de base de la grille	23
Comment: fonctions de grille	24
Configuration de vos données globales	29
Types de signal	30
Types de câbles	31
Comment: créer un nouveau type de câble	32
Comment: ouvrir la bibliothèque d'équipement	33
Bibliothèque d'équipement	34
Onglet Détails	35
Onglet E / S	35
Onglet Préférences d'affichage	36
Créer une nouvelle définition d'équipement	36
Comment: ajouter de l'équipement à la bibliothèque	37
Comment: ajouter des entrées et des sorties	38
Créer un nouveau projet	39
Comment créer un nouveau projet	40
Créer un nouveau dessin	43
Comment: créer un nouveau dessin	43
Ajout d'équipement aux dessins	45
Comment: ajouter de l'équipement aux dessins	47
Câbles de dessin	48
Câbles un à un	50
Un à plusieurs câbles	52
Plusieurs à un câbles	54
Beaucoup à beaucoup de câbles	54
Terminal comme source	54
Comment: placer un terminal en tant que source	55
Terminal comme destination	56
Points d'épissage	57
Adaptateurs	58
Travailler avec des pointeurs (référence sur feuille / hors feuille)	59
Comment: relier plusieurs pointeurs à la fois	61

Définir des emplacements	61
Comment: ajouter un nouvel emplacement.....	62
Comment: ajouter plusieurs emplacements.....	63
Affectation d'ID uniques (SysNames)	64
Comment: attribuer un SysName.....	65
Comment: attribuer plusieurs SysNames.....	65
Attribution de terminaux	66
Comment: attribuer des terminaux.....	67
Comment: attribuer plusieurs terminaux.....	68
Attribution de numéros de câble	68
Comment: attribuer un numéro de câble.....	70
Comment: attribuer plusieurs numéros de câble.....	70
Outil Rack Builder	71
Comment ça marche.....	73
Grille des numéros suivants	78
2 Sujets avancés	79
Visualiseur de liste d'équipement	79
Comment: utiliser le Visualiseur d'équipement.....	80
Visualiseurs de câbles	81
Comment: utiliser le Cables Visualizer.....	82
Outils AutoScheme	82
Blocage automatique.....	84
Nid de rats.....	85
Formatage SysName	86
Formatage du numéro de câble	89
Utilisation de vos dessins CAO avec WireCAD	91
Comment: personnaliser vos blocs CAD pour travailler avec WireCAD.....	92
Comment: ajouter un port à un bloc CAD existant.....	93
Comprendre les index	96
Synchroniser l'équipement avec la base de données	98
Équipement d'échange	100
Comment: échanger de l'équipement.....	101
Modifier le bloc sur place	102
Comment: modifier un bloc en place.....	103
Pointeurs référents	104
Sauvez et Ripple	105
Câbles de rechange	106
Comment: ajouter un câble de rechange.....	107
Comprendre les terminaux	108
Comment: personnaliser un terminal.....	109
3 Planifier les boîtes de dialogue et afficher les outils de mise en page	110
Décoller	111
Comment: effectuer un décollage à partir d'un dessin.....	112
Limite de localisation	113
Comment: placer une limite de lieu.....	115
Dessiner Backbone	116
Comment: dessiner un backbone dans Planview.....	118
Dessiner le câble	119
Comment: dessiner un câble dans Planview.....	120
Populate Câbles	120
Comment: peupler des câbles dans Planveiw.....	121
Dessiner Pré-câblage	122
Comment: dessiner un câble pré-câblé dans Planview.....	123

Remplir l'équipement	124
Comment: peupler l'équipement dans Planview.....	125
4 Reporting	126
Comment: imprimer des rapports	127
Comment: imprimer des rapports avec des paramètres	128
Comment: filtrer les rapports	128
Comment: filtrer un rapport à l'aide de paramètres	131
Conception de rapport	133
Comment: créer un rapport standard.....	134
Comment: créer un rapport d'étiquette.....	137
Rapporter les bases du design.....	140
5 Questions fréquemment posées	141
Comment: placer des blocs de titre personnalisés (bordures de page)	141
Comment: créer des titres personnalisés	143
Déplacer des projets (Pack Up / Check-Out)	144
Comment: Packup / Check-out.....	147
Comment: vérifier dans un projet	147
Comment: décompresser un projet.....	147
Synchronisation avec une autre base de données d'équipement	148
Comment: synchroniser les bases de données d'équipement.....	149
Configuration sur un réseau	150
Mise à niveau à partir de la version 8	151
6 Choisir un format de base de données	152
Comment: configurer un serveur SQL	153
7 Plugins inclus	154
Brochage	154
Trouver et remplacer	155
Comment: rechercher et remplacer un nom de port.....	156
Gestionnaire de traduction	158
Comment: traduire une légende de formulaire.....	159
Bloc extracteur	161
Bulk Block Fixer	162
Comment: utiliser un panneau avant du fabricant.....	163
Lot de lots	164
Projet d'archive	167
DWG Diff	168
Screen Shots.....	169
Fonctions.....	171
Command Line Instructions.....	172
Brother P-Touch!	173
Data Page.....	174
Print Cable Labels and Port Tags.....	176
Database Field Rules.....	177
Cable Number Fields.....	179
SysName Fields.....	180
More about the .LBL file.....	181
8 Règles du projet	182
Syntaxe d'expression	183
 Part III Manuel d'outils WireCAD CMS	 184
1 Concept d'outils CMS	186

2 Notions de base du CMS	188
Backbones	189
La grille de backbone.....	190
Comment: créer un nouveau backbone.....	193
Paramètres de visualisation de backbone.....	198
Backbone Extrait Export.....	202
Importer des données de backbone.....	203
Outil de patch aveugle	205
Comment: créer un patch aveugle.....	206
Comment: Découvrir des circuits de patches aveugles.....	207
Comment: Faire un vrai circuit de patches aveugles.....	207
Circuits	208
Grille de Circuits.....	209
Circuits Aperçu des paramètres.....	211
Sortie de circuits en CAO.....	214
Comment: générer un circuit en CAO.....	215
Comment: produire de nombreux circuits à la CAO.....	217
Nouvel outil de circuit.....	219
Comment: créer un nouveau circuit.....	220
Onglet Path Finder.....	226
Combinaison de circuits.....	228
Comment: Démêler un vrai circuit dans les correctifs aveugles.....	230
Importer des données de circuit.....	231
Exportation des données de circuit vers Excel.....	236
Grille des numéros suivants	237
Outils de cartographie GPS	238
Utilisation de l'outil de carte.....	241
Comment: associer GPS LAT, LON avec vos emplacements.....	244
Comment: afficher les marqueurs de lieu dans l'outil de carte.....	247
Comment: afficher les marqueurs de panneau dans l'outil de carte.....	249
Comment: afficher les marqueurs Backbone dans l'outil Carte.....	251
Utiliser des filtres.....	252
Utilisation de vos dessins DWG en tant que cartes.....	253
Comment: calibrer (géo-référence) votre DWG au système de coordonnées GPS.....	255
Comment: copier des données de calibrage à partir d'un autre dessin.....	257
Comment: associer GPS LAT, LON avec vos emplacements.....	258
Comment: afficher les marqueurs de lieu dans votre dessin.....	261
Comment: afficher les marqueurs de panneau dans votre dessin.....	263
Comment: afficher des marqueurs backbone dans votre dessin.....	265
Utiliser des filtres.....	267
COMMENT FAIRE: Créer un dessin isométrique multistory pour afficher des données GPS.....	268
3 Paramètres et options du CMS	271
Paramètres utilisateur	272
Paramètres du projet	273
Paramètres de sortie	274
Comportement du statut	275
Post-scripting	276
Paramètres GPS	278

Part IV Référence 279

1 Rubans et dialogues du ruban	280
---	------------

L'espace de travail	281
Onglets de ruban	291
Menu de l'application.....	291
Projet	292
Fichier.....	293
Dessin.....	295
Outils CAO.....	297
Outils avancés.....	303
Vue.....	305
Base de données.....	307
Plugins.....	309
Rapports.....	310
Planifier les outils de disposition et de mise en page.....	311
Aperçu avant impression.....	312
Vue HTML.....	312
Concepteur de rapports.....	312
Boîte à outils.....	313
Sélecteur de données par câble.....	313
Outils de cartographie GPS pour les dessins.....	313
GPS	314
Outils	315
Afficher	316
Outils de cartographie GPS pour Map Tool.....	319
Fichier	319
Outils	320
Afficher	321
2 Dialogues	322
Dialogues du menu de l'application	323
Assistant Nouveau projet.....	324
Projet Enregistrer sous.....	329
Gérer la sécurité.....	331
Packup / Paiement.....	334
Déballez le projet.....	336
Arrivée dans le projet.....	337
Informations de compte.....	338
Assistant de configuration de l'application.....	339
La boîte de dialogue Paramètres.....	347
Paramètres de l'application.....	348
Application de base.....	349
Sécurité WireCAD.....	350
Base de données globale.....	351
Chemins de support.....	352
Organisation.....	353
Activer / Désactiver les plugins	354
Todo Liste.....	355
Paramètres utilisateur.....	355
Utilisateur basique.....	356
Liste des projets.....	358
Dessin	359
Dessin (avancé).....	361
Raccourcis de ligne de commande.....	362
CMS d'entreprise.....	363
Mode expert.....	364
Paramètres du projet.....	365

Projet de base.....	366
Avancée	367
Emplacements.....	368
Supprimer la manipulation.....	369
CMS d'entreprise.....	370
Paramètres d'exportation CMS.....	371
Règles du projet.....	372
Comportement du statut CMS.....	373
Paramètres GPS CMS.....	374
Projet d'archive.....	376
Fenêtre de recherche de texte par câble.....	377
Dessin de dialogues	378
Dialogues CAD.....	378
Nouvel assistant de dessin.....	379
Aperçu avant impression.....	380
Export PDF.....	382
Exporter vers Visio.....	384
Couches	385
Layouts	387
Styles de point.....	388
Styles de texte.....	389
Styles de cotes.....	390
Limites de l'espace modèle.....	392
Groupes	393
Images	394
Éditeur d'image.....	395
Rangée rectangulaire.....	396
Purge	397
Boîte de dialogue Inserts.....	398
Gestionnaire XREF.....	399
Équipement d'échange.....	401
Modifier les attributs.....	402
Ajouter une définition d'attribut.....	403
Grille des propriétés X.....	404
Modifier les propriétés X.....	405
Éditeur de texte Singleline.....	406
Éditeur de texte multiligne.....	407
Synchroniser la décision d'insertion.....	408
Valider la suppression.....	409
Zoom échelle.....	410
Boîte de dialogue Outils avancés.....	410
Bibliothèque d'équipement.....	411
Trouver	412
Détail	414
Entrées / Sorties.....	415
Préférences d'affichage.....	417
Ajouter des ports.....	424
Comment: ajouter des ports.....	426
Copier les données de port.....	428
Carte des types de signaux entrants.....	429
Enregistrer l'équipement sous.....	430
Carte descripteur.....	431
Outil Rack Builder.....	432
Affecter le nom de système.....	434

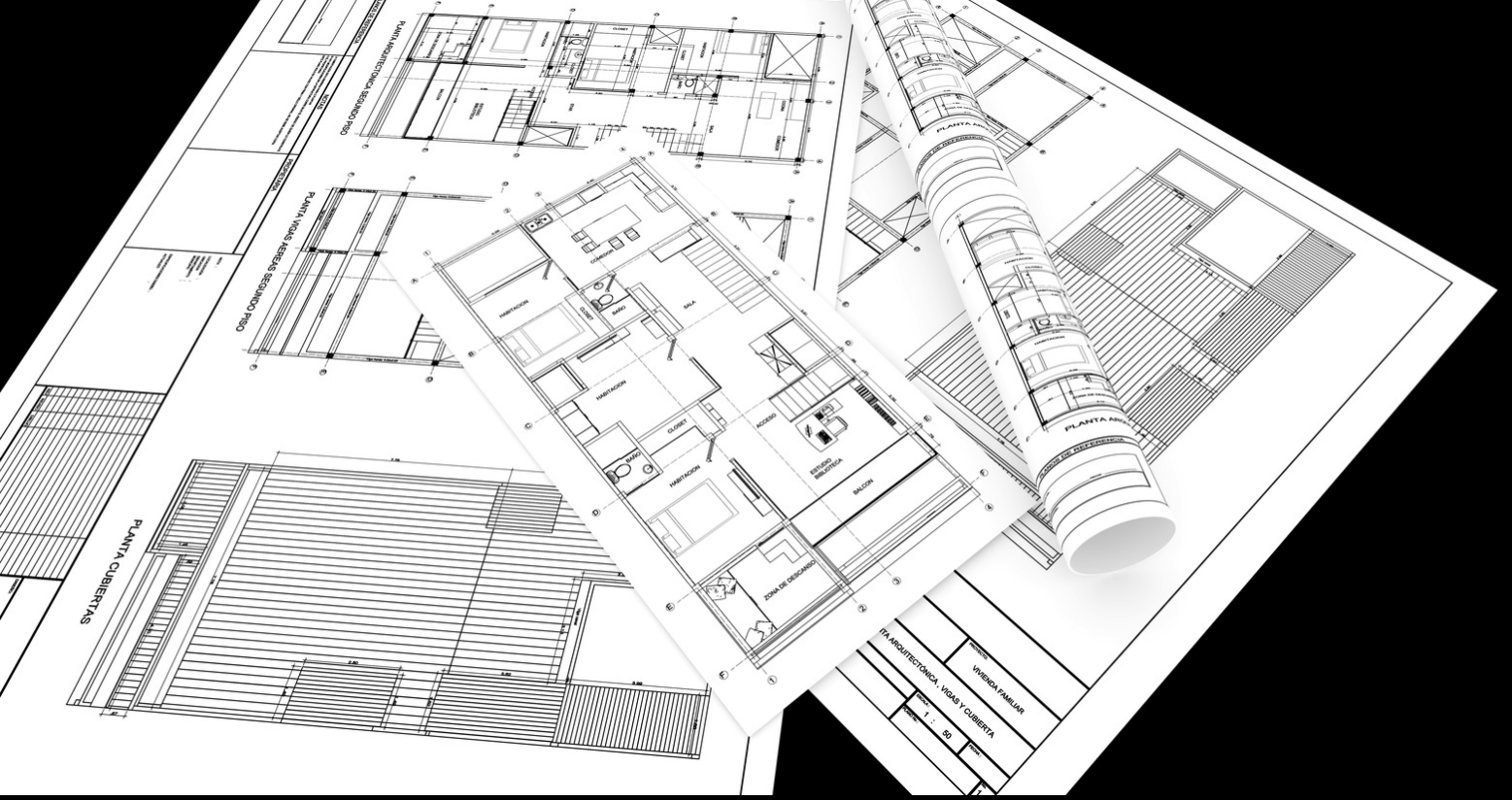
Attribuer un numéro de câble.....	436
Affecter des terminaux.....	438
Affecter le terminal Aucune référence de base de données.....	440
Assigner l'épaisseur.....	441
SysName Error Check.....	442
Ajouter un câble multiconducteur.....	443
Vérification d'erreur de câble.....	444
Blocage automatique.....	445
Nid de rats.....	448
Bloc WireCADify.....	450
Ajouter un point de connexion.....	451
La connexion par câble existe.....	453
Câble de rechange.....	455
Planifier les boîtes de dialogue et afficher les outils de mise en page.....	457
Décoller.....	458
Limite de localisation.....	460
Draw Backbone (CMS uniquement).....	463
Dessiner le câble.....	465
Populate Câbles.....	466
Dessiner Pré-câblage.....	468
Remplir l'équipement.....	470
Dialogues de données.....	472
Nouvel emplacement.....	473
Nouveau câble.....	476
Enregistrer le type de câble sous.....	477
Nouveau fabricant.....	478
Assistant Nouveau matériel.....	479
Nouveau type de câble.....	480
Synchroniser les bases de données globales.....	482
Combiner des circuits (CMS uniquement).....	484
Générateur d'expression.....	486
Trouver et remplacer.....	488
Nouveau numéro suivant.....	489
Joindre un document.....	490
Paramètres de l'hôte.....	491
Éditeur de filtres.....	492
Nouveau Todo.....	493
Choix d'ondulation.....	495
Ajouter / Modifier via (CMS uniquement).....	496
Nouveau patch aveugle.....	498
Signaler les dialogues.....	499
Nouvel assistant de rapport.....	500
Rechercher les divergences.....	501
Éditeur de manifeste de rapport.....	502
Plugins Dialogues.....	504
Gestionnaire de plugins.....	505
Script Editor / Runner.....	508
PDF Viewer Dialogues.....	509
PDF Aperçu avant impression.....	510
Boîte de dialogue Outils de boîte de dialogue.....	510
Emplacements ID GPS.....	511
Aperçu avant impression.....	513
3 Formes.....	515
Formulaires de menu d'application.....	515

Renseignements sur le projet.....	516
Grille d'autorisations.....	517
Formulaires de données globaux	517
Grille des fabricants.....	518
Grille d'équipement.....	519
Grille des types de signaux par défaut.....	521
Grilles de connecteurs.....	523
Grille de types de câbles.....	524
Grille de codes de couleurs.....	525
Brochage.....	526
Formulaires de données de projet	528
Backbone Grid (CMS UNIQUEMENT).....	528
Formulaire de correction aveugle (CMS UNIQUEMENT).....	529
Grille de Circuits (CMS UNIQUEMENT).....	531
Nouveau circuit (CMS UNIQUEMENT).....	532
Nouveau Backbone (CMS UNIQUEMENT).....	533
Grille de types de signaux de projet.....	534
Liste d'équipement.....	536
Câbles.....	539
Emplacements.....	543
Chemins nommés.....	544
Tout.....	545
Dessins.....	546
Grilles d'index.....	547
Câbles non assignés.....	547
SysNames non affectés.....	548
Câbles par dessin.....	549
SysNames par dessin.....	550
Câbles par SysName.....	551
Câbles orphelins.....	552
SysNames orphelins.....	553
Importer des données de projet.....	554
Divergences.....	556
Grille des numéros suivants.....	557
Règles du projet.....	558
Formulaires de rapport	559
Aperçu avant impression.....	559
Vue HTML.....	560
Concepteur de rapports.....	561
Boîte à outils.....	563
Sélecteur de données par câble.....	567
Générateur de nomenclature.....	568
Visionneuse PDF	570
Formulaires de plug-ins	570
Gestionnaire de traduction.....	571
Outil de carte	572
4 Panneaux d'outils	573
Project Explorer	575
Dessiner des câbles	576
Propriétés du dessin	577
Trouver	579
Plan View	581
Favoris	582
Ligne de commande	583

Part V Écrire des plugins	584
1 Bonjour le monde	591
2 Commencer	595
3 Enregistrement de votre plugin	596
Index	599

Avant-propos

Le manuel n'est pas une étude exhaustive de WireCAD, mais plutôt assez d'informations pour construire une base sur. Nous maintenons un site wiki avec ceci et beaucoup plus d'informations. Vous pouvez accéder à la documentation de dernière minute avec les informations de révision et de correctif en ligne à www.wirecad.com/wiki.



introduction

1 introduction

Bienvenue à WireCAD. Les outils WireCAD visent à réduire la frustration associée à la création d'une documentation précise et détaillée. WireCAD produit des dessins compatibles DWG accompagnés de bases de données VISTADB ou SQL Server contenant toutes les données de projet pertinentes. WireCAD est un outil de gestion de câbles et de conception d'installations qui vous permet de créer facilement des dessins AutoCAD™. WireCAD maintient une base de données d'équipement, à partir de laquelle vous pouvez créer des blocs d'équipement pour vos dessins. Les blocs d'équipement sont créés dynamiquement à partir des informations stockées dans la base de données de l'équipement. Plutôt que de maintenir une grande bibliothèque de blocs d'équipement ou de symboles, WireCAD stocke ces informations dans une base de données, puis crée des blocs à partir des définitions d'équipement qui y sont contenues. Les définitions d'équipement sont facilement ajoutées à la base de données. En plus des bases de données d'équipements, WireCAD fournit également des outils de dessin pour créer rapidement de la documentation et des outils de gestion de base de données pour suivre:

- Projets
- Dessins
- Révisions
- Types de câbles
- Types de signal
- Connecteurs

Les choses commencent vraiment à voler quand il est temps d'attribuer des noms de système (ID uniques) et des numéros de câble à l'équipement dans votre dessin. Il vous suffit de double-cliquer sur les pièces d'équipement dans le dessin pour leur attribuer un nom de système. Ensuite, double-cliquez sur le câble et attribuez-lui un numéro de câble. Toutes les informations concernant le câble sélectionné sont extraites du dessin et placées dans la base de données des câbles de projet et le dessin est mis à jour avec un nouveau numéro de câble.

Des rapports détaillés sont disponibles pour les bases de données du projet, notamment:

- Chemins de câbles
- Étiquettes de câble
- Dessins de projet
- Listes d'équipement
- Bill of Materials
- Consommation d'énergie et charge thermique

De plus, un puissant concepteur de rapports est inclus avec WireCAD pour créer vos propres rapports et étiquettes, ou modifier les fichiers de définition de rapport existants.

1.1 Nouveau dans la version 9

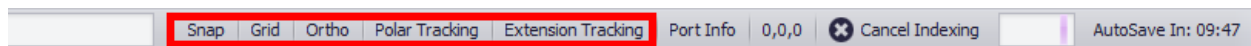
La liste courte des ajouts et modifications de fonctionnalités dans la version actuelle:

Changements majeurs

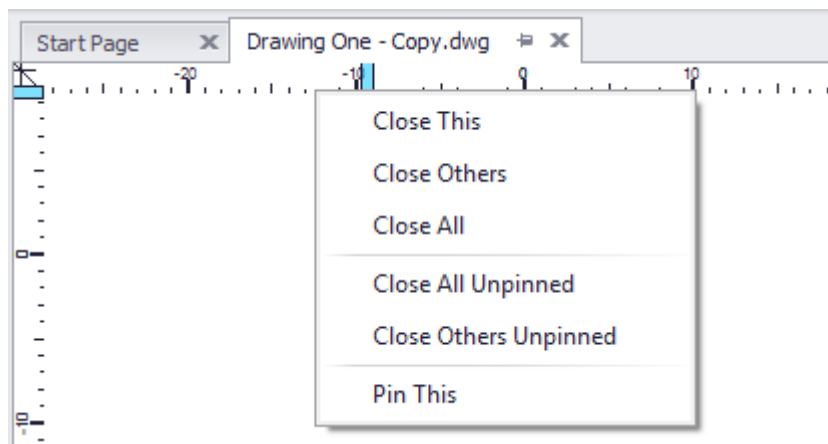
- Moteur d'expression ajouté.
- Mis en œuvre [Générateur d'expression](#)^[486] sur toutes les grilles.
- Implémentation du suivi des extensions OSnap sur tous les OSnaps
- Ajout du support pour [Câbles de rechange](#)^[455].
- Ajout du support pour les types de signaux au niveau du projet. Il existe maintenant une grille Types de signaux de projet pour définir les propriétés spécifiques du type de signal. Cela vous permettra d'avoir différents projets avec différentes structures de type de signal.
- Les grilles modifiées qui ondulent pour remplir seulement la liste d'ondulation si les champs de conséquence sont édités.
- Ajout du support pour l'indexation en arrière-plan.
- Ajout de la prise en charge de l'indexation automatique sur Project Open et Drawing Save.
- Ajoutée [grilles de vue d'index](#)^[547].
- Implémentation du tri naturel sur toutes les grilles et rapports spécifiques au câble. Plus de zéros de tête pour bien faire les choses.
- Mis en œuvre rapidement [ondulation basée sur l'index](#)^[495] (si les index existent) avec l'option pour une ondulation complète.
- Ajoutée [Insérer l'équipement de synchronisation](#)^[98] à la fonction de base de données. Si l'équipement est désynchronisé, il peut facilement être récupéré.
- Ajouté Actualiser tous les pointeurs sur la fonction Insérer. Maintenant, vous pouvez facilement mettre à jour tous les pointeurs de feuille sur / hors feuille sur un insert sélectionné.
- Ajoutée [Échange d'équipement](#)^[100] fonction. Vous pouvez maintenant sélectionner un équipement pour en remplacer un autre et décider quels ports doivent être mappés.
- Ajout de la fonction Pointeurs sélectionnés du lien. Vous pouvez maintenant sélectionner un groupe de pointeurs et les affecter en bloc sur la même feuille ou sur plusieurs feuilles.
- Modifié le [Kit de développement logiciel \(SDK\)](#)^[585] avec de nouveaux exemples. Ajout d'exemples supplémentaires au SDK et à un programme d'installation de modèles de projet Visual Studio. Maintenant, il est facile de personnaliser WireCAD pour répondre à vos besoins!
- Modification du SDK pour permettre aux développeurs de modifier leurs assemblages et de recompiler sans relancer WireCAD.
- Modification du SDK avec 4 nouveaux événements pour appliquer les règles.
- Implémentation du moteur de règles à l'aide du nouveau moteur d'expressions. En plus des événements de règles SDK, il existe désormais une grille de règles de projet dans laquelle vous pouvez définir des règles qui transforment les données lorsque des affectations sont effectuées.
- Modification du système d'aide pour lier toutes les boîtes de dialogue et formulaires à l'aide contextuelle. A créé un [Mode débutant](#)^[362] paramètre qui initie l'aide pour suivre vos mouvements et fournir une aide contextuelle. Vous pouvez désactiver cela dans les paramètres de l'utilisateur.

Des changements mineurs


- Ajout du support pour l'épingleage des formulaires dans l'interface.
- État de forme ajouté et persistance de position. Les boîtes de dialogue pop-up se souviennent de la position précédente.
- Création d'un bloc modifié pour placer un corps de bloc sur un calque unique, puis définissez PenColor sur cette couche. Cela permettra des changements dans la couleur du corps après la création.
- Modification de tous les blocs générés pour respecter la propriété TextStyle Height permettant de modifier la hauteur du texte après la création du bloc.
- Modification de l'intégration du plugin afin que les fichiers wpi se trouvent maintenant dans le dossier commun de WireCAD pour faciliter l'édition.
- Modification de la section Paramètres de l'application pour autoriser [Activer / Désactiver les plugins](#)^[354].
- Ajout de la grille, Snap, Polar, Ortho, Suivi des extensions à la barre d'état.



- Ajout du menu contextuel aux éléments de l'onglet permettant différents choix de fermeture: Fermer ceci, Fermer les autres, Fermer tout.



- Modifier SysName ou Terminal actualise désormais automatiquement les pointeurs.
- Grille de sélection de données de câble de rapport modifiée pour permettre la sélection multiple.
- Modification des listes déroulantes Bibliothèque d'équipements pour les unités de mesure, les valeurs de pondération, les unités de mesure de puissance, etc. pour hériter leurs données des valeurs de liste séparées par des virgules dans le gestionnaire de traduction.
- La vitesse de chargement accrue des pointeurs de lien sélectionne le formulaire de dessin.
- Ajout d'un paramètre pour afficher les rapports dans l'Explorateur de projets, la Galerie de rapports ou les deux.
- Suppression de la galerie Inserts de la barre d'outils CAD Tools pour accélérer le changement de dessin et faciliter le chargement de très grands dessins.
- Introduit un tri de haut en bas sur tous les ensembles de sélection.
- Amélioration de la vitesse de la fonction Reset Selected SysNames.
- Vitesse améliorée de la fonction Réinitialiser tous les câbles.
- Ajout de deux nouveaux événements au SDK - ActiveDrawingBeforeLinkPointer et ActiveDrawingAfterLinkPointer.

- Ajout de listes déroulantes Dessiner le texte dans le panneau d'outils Câbles de dessin Terminal vers Point et Point vers Terminal.
- La fonction Désassigner le câble traverse maintenant les pointeurs.
- Ajout de la nouvelle option Delete Handling pour supprimer tous les câbles connectés lors de la suppression de l'équipement.
- Ajout de la nouvelle option Delete Handling lors de la suppression d'un câble attaché à un pointeur, l'autre câble peut être réinitialisé.
- Ajoutée [Expert en mode](#)  pour éviter les dialogues explicatifs communs pendant l'exécution de la fonction.

1.2 Activation du logiciel

WireCAD v9 propose 2 niveaux de programme avec deux modèles de licence:

PRO Perpetual Licence. Cette licence est délivrée en remplacement des utilisateurs de WireCAD v8 XLT / PRO avec l'assurance en cours.

Licence d'abonnement PRO. Cette licence a une date d'expiration comprise entre 30 jours et 3 ans.

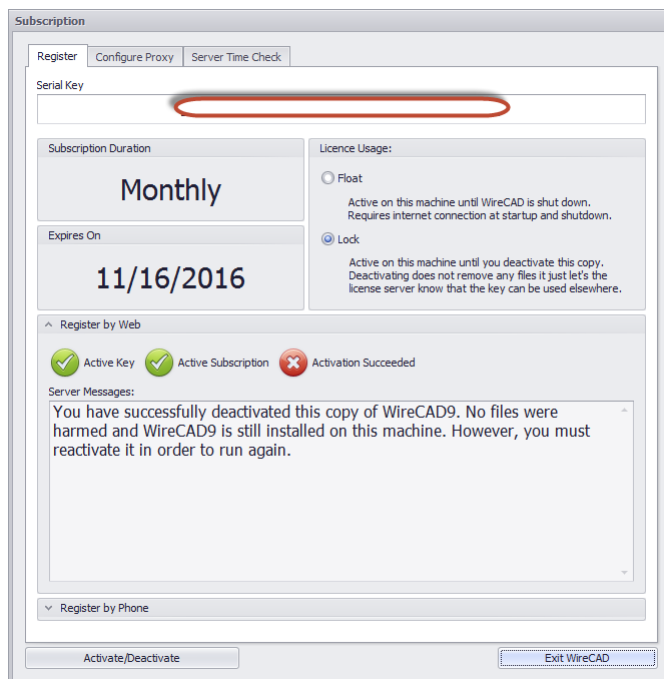
Licence Perpétuelle CMS. Les outils de gestion de fibre CMS ne prennent en charge que le modèle de licence perpétuelle.

WireCAD n'offre plus le mode XL Free.

Une clé d'activation est tout ce qui est nécessaire pour changer les niveaux de programme. Si vous avez des questions sur le régime de licences cliquez ici.

Licences flottantes Activation

Integral à WireCAD est la possibilité d'avoir une seule clé d'autorisation activer plusieurs machines simultanées si votre organisation a payé pour plus d'un siège. Par défaut, lorsque vous achetez un siège de WireCAD, votre compte de licence pour votre clé sera défini sur 1 (un). Opérationnel.

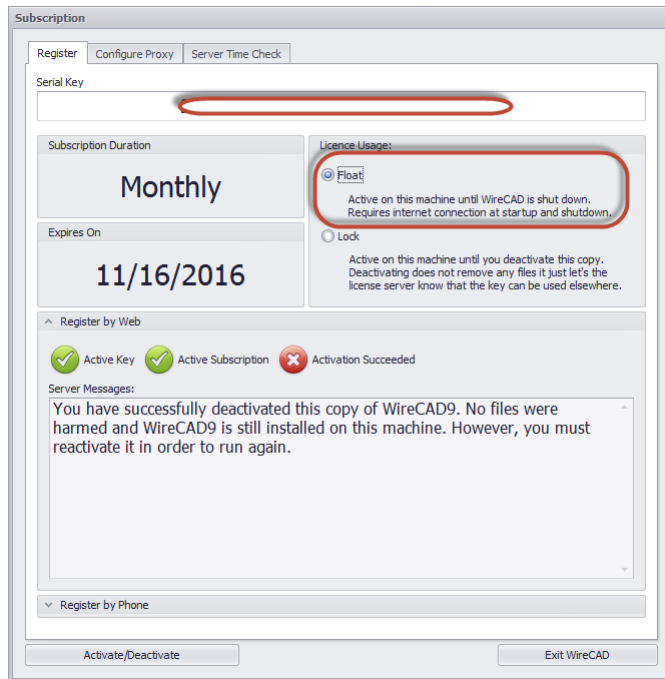


Ceci permettra à 1 (une) machine d'être active à la fois.

Vous pouvez installer WireCAD sur n'importe quel nombre de machines dans votre organisation; Cependant, une seule machine (ou votre compte de licence) sera active à un moment donné.

Bail flottant de licence

Le mécanisme par lequel nous faisons flotter des licences est le bail de licence. Les baux peuvent flotter ou se bloquer sur une machine. Pendant l'activation de votre logiciel, vous serez invité à choisir une période de location.



Une fois activée, l'application fonctionne jusqu'à ce qu'elle soit éteinte, après quoi elle a libéré la licence (si elle est connectée au réseau); rendant ainsi la licence disponible pour une autre machine. Au démarrage de l'application, la licence est validée et un bail est automatiquement acquis si le site est connecté à Internet. Si vous ne pouvez pas vous connecter au Web, vous devrez contacter le support de WireCAD à l'adresse suivante:

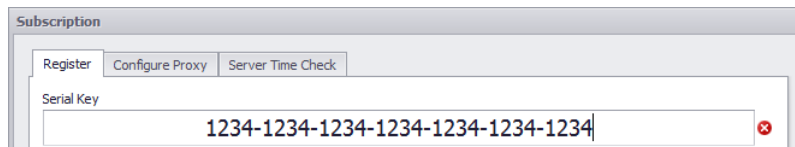
1 661.253.4370 international.

1 866.273.5298 États-Unis et Canada sans frais.

REMARQUE: Les clés d'abonnement doivent être activées via le Web au moins une fois par période d'abonnement et ne peuvent pas être activées par téléphone.

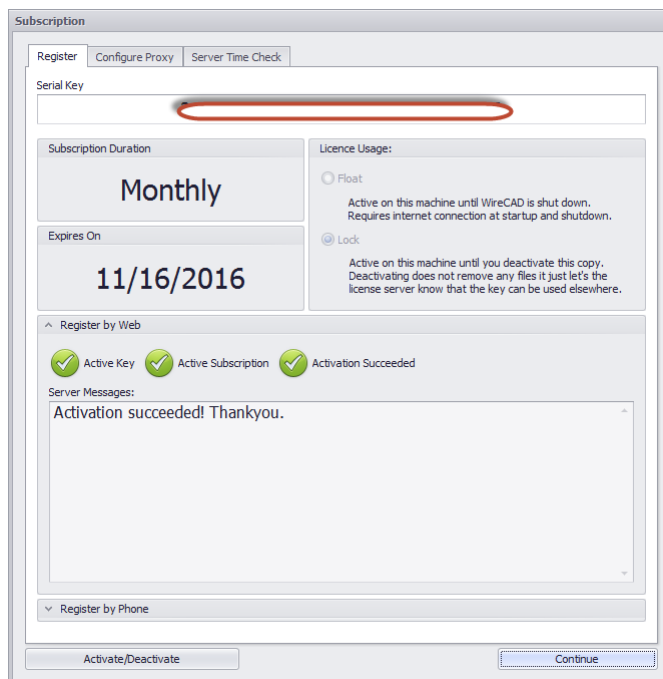
Activation Autorisation Clé de logiciel Comment: activer WireCAD

1. Entrez votre clé d'autorisation (c'est la clé très longue qui se termine par 90. Si vous ne parvenez pas à entrer la clé correctement, vous ne pourrez pas continuer.



The screenshot shows a dialog box titled "Subscription" with three tabs: "Register", "Configure Proxy", and "Server Time Check". The "Register" tab is active. Below the tabs is a "Serial Key" label and a text input field containing the value "1234-1234-1234-1234-1234-1234". A red "X" icon is visible to the right of the input field.

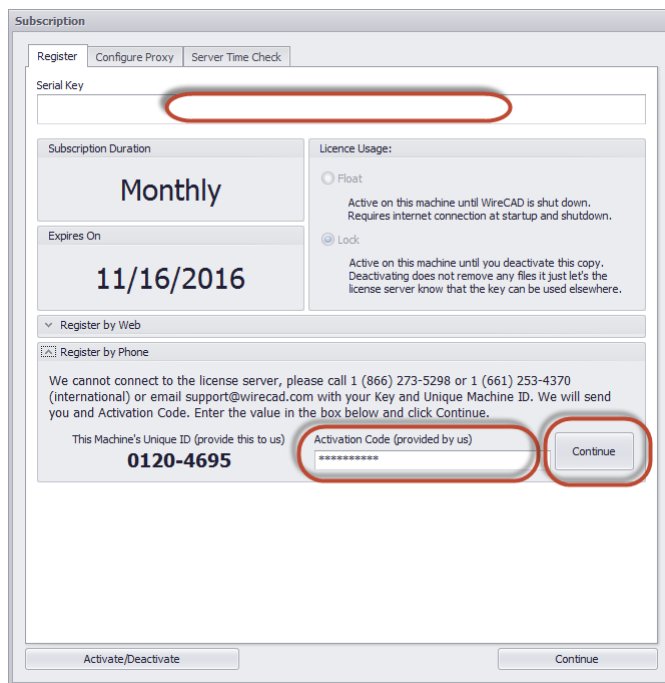
2. Si vous avez entré une clé valide et que vous êtes connecté au Web, vous pourrez l'activer par le Web.
3. Sélectionnez le mode Float / Lock et cliquez sur **[Activer / Désactiver]**. Si vous réussissez, votre écran ressemblera à ceci:



The screenshot shows the "Subscription" dialog box after successful activation. The "Serial Key" field is empty and highlighted with a red oval. The "Subscription Duration" is set to "Monthly" and "Expires On" is "11/16/2016". The "Licence Usage:" section has two options: "Float" (unselected) and "Lock" (selected). Below this, the "Register by Web" section shows three green checkmarks: "Active Key", "Active Subscription", and "Activation Succeeded". The "Server Messages:" area contains the text "Activation succeeded! Thankyou." At the bottom, there are two buttons: "Activate/Deactivate" and "Continue".

Si vous n'êtes pas connecté au Web, vous devrez nous appeler au:
1 661.253.4370 international.
1 866.273.5298 États-Unis et Canada sans frais.

Si aucune connexion n'est disponible, vous verrez la boîte de dialogue configurée comme ceci:



Appelez le numéro ci-dessus. Nous aurons besoin de l'identifiant de la machine et nous vous lirons un code d'activation que vous entrerez dans la boîte. Puis cliquez sur le [Continuer] bouton.

Vous recevrez un message indiquant le Succès de l'activation.

Dépannage de l'activation

Voici quelques raisons pour lesquelles votre activation par web va échouer:

1. Pas connecté
2. Bail déjà utilisé par une autre machine
3. Autorisation abus de clé
4. Clé d'autorisation introuvable dans la base de données
5. La date et l'heure de votre ordinateur sont décalées de plus de 24 heures par rapport à notre serveur Web (UTC).
6. Nombre de licences dépassé.
7. L'abonnement a expiré (s'applique uniquement aux clés d'abonnement).

Voici quelques raisons pour lesquelles votre activation par téléphone va échouer:

1. Vous avez fourni un ID d'ordinateur incorrect.
2. Le technicien WireCAD a entré une valeur incorrecte.
3. Vous avez entré une valeur incorrecte dans le champ d'activation.

1.3 Accord de licence

Accord de licence

VOUS DEVEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES TERMES ET CONDITIONS SUIVANTS AVANT L'OUVERTURE CE PAQUET ET / OU EN UTILISANT LE LOGICIEL. OUVRIR CET EMBALLAGE OU UTILISER LE LOGICIEL INDIQUE VOTRE ACCEPTATION DE CES TERMES ET CONDITIONS. SI TU FAIS Ne pas accepter avec eux, vous devez retourner rapidement le paquet à l'emplacement O WH VOUS AVEZ ACHETÉ LE LOGICIEL, NON OUVERT AVEC LA PREUVE D'ACHAT, ET VOTRE ARGENT SERA REMBOURSÉ.

Holbrook Enterprises, Inc. fournit ce programme et en autorise l'utilisation.
Holbrook Enterprises, Inc. conserve la propriété de ce produit.

LICENCE

Utilisations permises / Vous pouvez:

- * Utilisez le logiciel sur n'importe quel ordinateur à condition que le logiciel soit utilisé sur un seul ordinateur et par un utilisateur à la fois.
- * Copiez le programme dans un formulaire lisible par machine ou imprimé pour sauvegarde ou fins de modification à l'appui de votre utilisation du programme sur un seul machine.

Utilisations interdites / Vous ne pouvez pas:

- * Faire des copies de la documentation ou du logiciel, sauf comme indiqué ci-dessus.
- * Distribuer, louer, sous-licencier, transférer ou louer le logiciel ou

Documentation.

- * Modifier, modifier ou adapter le logiciel ou la documentation, y compris, mais pas limité à, traduire, décompiler, désassembler ou créer un dérivé travaux.

Cette licence et votre droit d'utiliser le logiciel se terminent automatiquement si vous ne respectez pas les dispositions du présent contrat de licence.

TERME

La licence est effective jusqu'à sa résiliation. Vous pouvez le terminer à tout autre temps en détruisant le programme avec toutes les copies, modifications et parties fusionnées sous n'importe quelle forme. Il se terminera également aux conditions fixées ailleurs dans le présent Contrat ou si vous ne vous conformez pas à condition du présent accord. Vous acceptez une telle résiliation pour détruire programme avec toutes les copies, modifications et parties fusionnées dans forme.

SI VOUS TRANSFEREZ LA POSSESSION DE TOUTE COPIE, MODIFICATION OU FUSION LE PROGRAMME À UNE AUTRE PARTIE, VOTRE LICENCE EST AUTOMATIQUÉMENT TERMINÉE.

SECRET DE COMMERCE

Vous reconnaissez que le logiciel constitue un secret commercial précieux information qui est la propriété exclusive de Holbrook Enterprises, Inc ..

Mises à jour automatiques

Holbrook Enterprises, Inc. peut vérifier périodiquement sur le Web les mises à jour.
Aucune information personnelle ne sera transférée.

GARANTIE LIMITÉE

Holbrook Enterprises, Inc. garantit pour une période de 30 jours à compter de la date de la livraison originale à vous que le programme sera sensiblement conforme à la spécifications publiées et à la documentation, à condition qu'elle soit utilisée sur le matériel informatique et avec le système d'exploitation pour lequel il était conçu. Holbrook Enterprises, Inc. garantit la (les) disquette (s) sur programme est fourni, pour être exempt de défauts de matériaux et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de livraison à vous comme en témoigne une copie de votre reçu. Cette garantie vous donne droits juridiques spécifiques. Vous pouvez avoir d'autres droits qui varient d'un état à l'autre.

PENDANT LA PÉRIODE DE GARANTIE, SI LE LOGICIEL N'EST PAS GARANTI, VOTRE RECOURS EXCLUSIF CONSISTE À ENVOYER LE LOGICIEL À HOLBROOK ENTERPRISES, INC. QUI, SELON SON OPTION, VOUS REMBOURSE LE PRIX PAYÉ OU RÉPARÉ OU REMPLACER LE LOGICIEL.

Dans la mesure permise par la loi applicable, Holbrook Enterprises, Inc. rejette toute autre garantie, implicite ou implicite, y compris, n'achetez pas limitée à, des garanties de capacité marchande et de forme physique pour un particulier objectif. Holbrook Enterprises, Inc. n'offre aucune garantie quant au titre. Aucun distributeur, distributeur, agent ou employé de Holbrook Enterprises, Inc. est autorisé à faire toute modification ou ajout à cette garantie.

LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

Parce que les programmes sont intrinsèquement complexes et peuvent ne pas être complètement libres de erreurs, il vous est conseillé de valider votre travail. DANS LA MESURE PERMISE PAR LOI APPLICABLE, EN AUCUN CAS HOLBROOK ENTERPRISES, INC. OU AUCUNE DE SES LES PRINCIPAUX OU LES AGENTS SONT RESPONSABLES DES DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, SPÉCIAUX, ACCIDENTELS OU DOMMAGES INDIRECTS DÉCOULANT DE L'UTILISATION OU DE L'IMPOSSIBILITÉ UTILISER LE PROGRAMME OU LA DOCUMENTATION, même s'il est avisé de la possibilité de dégâts. Plus précisément, Holbrook Enterprises, Inc. n'est pas responsable de les coûts ou les dommages, y compris, mais sans s'y limiter, ceux encourus à la suite de perte de profits ou de revenus, perte d'utilisation du programme informatique, perte de données, les coûts de récupération de ces programmes ou données, le coût de tout programme de substitution, réclamations de tiers ou pour d'autres coûts similaires. EN AUCUN CAS, QUELLE QU'ELLE SOIT LA RESPONSABILITÉ DE HOLBROOK ENTERPRISES, INC. DÉPASSE LE PRIX PAYÉ POUR LA LICENCE UTILISEZ LE LOGICIEL.

CERTAINS ÉTATS N'AUTORISENT PAS LA LIMITATION OU L'EXCLUSION DE RESPONSABILITÉ POUR LES DOMMAGES INDIRECTS OU CONSÉCUTIFS, LA LIMITATION CI-DESSUS L'EXCLUSION PEUT NE PAS S'APPLIQUER À VOUS.

Si vous avez des questions concernant cet accord, vous pouvez contacter Holbrook Enterprises, Inc. en écrivant à:
Holbrook Enterprises, Inc.
1112 6th Street South
Nampa, ID 83651
(866) 273-5298 États-Unis et Canada
(661) 253-4370 International

Vous reconnaissez avoir lu cet accord, le comprendre et accepter d'être lié par ses termes et conditions. Vous convenez en outre que c'est le complet et déclaration exclusive de l'accord entre nous qui remplace toute proposition ou accord préalable, oral ou écrit, et toute autre communication entre nous

à l'objet de cet accord.

1.4 FAQ sur les licences

Vous trouverez ci-dessous quelques questions fréquemment posées sur le système de licences WireCAD.

Q: WireCAD prend-il en charge les licences flottantes

R: Oui, si vous choisissez d'utiliser la fonction, elle est intégrée à PRO et à CMS, ainsi qu'aux clés d'abonnement. Vous pouvez désactiver cette fonctionnalité en sélectionnant l'option Verrouiller dans la section Utilisation de la licence au moment de l'activation. Choisir de le faire limite cette clé d'autorisation à cette machine uniquement.

Q: Combien de machines puis-je installer sur WireCAD?

R: Vous pouvez installer WireCAD sur n'importe quel nombre de machines. Vous ne pourrez lancer WireCAD que sur le nombre de machines supporté par votre licence. Le nombre de licences par défaut est de 1. Si vous souhaitez acheter des licences supplémentaires, vous pouvez consulter votre professionnel des ventes WireCAD qui vous aidera à décider du meilleur plan d'action.

Q: J'ai un ordinateur portable et un WireCAD de bureau pour m'installer sur les deux. Comment se fait-il que je doive choisir?

A: Vous n'avez pas. WireCAD va encore installer sur les deux. Il ne fonctionnera qu'un seul à la fois.

Q: Que se passe-t-il si ma machine meurt?

R: Si votre machine meurt et que vous utilisez le système de licence flottante, l'une des deux choses suivantes se produira:

- 1. Installez WireCAD sur la nouvelle machine et attendez que votre contrat de location expire quelle que soit la période d'expiration que vous avez sélectionnée (pas optimale, mais réparable).**
- 2. Appelez l'équipe des ventes de WireCAD. Ils peuvent expirer manuellement le bail pour vous. Vous aurez besoin de votre clé d'autorisation et du nom de votre société, ainsi que du nom de la machine qui est décédée. Vous devrez remplir et renvoyer un affidavit de défaillance de la machine attestant que la machine ne peut plus et ne fonctionnera plus jamais avec WireCAD.**

Q: Je ne suis pas très souvent connecté à Internet, est-ce que je peux toujours utiliser le système de licence flottante?

R: Nous vous recommandons d'utiliser le schéma de licence flottante uniquement si vous êtes régulièrement connecté au Web.

Q: Je vais sur place. Comment puis-je m'assurer que ma copie de WireCAD restera active tant que je serai déconnecté du Web?

R: Si vous avez déjà activé WireCAD en mode Float, cliquez sur le bouton [Activer / Désactiver] et procédez à la désactivation. Définissez ensuite l'utilisation de la licence pour verrouiller et activer.

Q: Quels sont les avantages de l'abonnement à l'assurance?R: Un abonnement Assurance actuel vous offre les avantages premium suivants:

- **Mises à jour majeures et mineures gratuites mises à jour et correctifs.**
- **Support technique prioritaire.**
- **Nouveaux échantillons, astuces et sujets pratiques de temps en temps.**
- **Réductions sur la formation.**
- **Accès aux produits bêta**
- **Assurance Price Lock garantit que votre taux d'assurance annuel n'augmentera pas d'année en année tant que vous demeurez à jour.**

Q: La licence expire-t-elle si l'abonnement Assurance expire?A: Dépend. Si vous avez reçu une clé perpétuelle, votre licence n'expire pas même si votre assurance expire. Vous pouvez utiliser les produits indéfiniment même après l'expiration de l'abonnement Assurance. Si vous avez acheté une clé d'abonnement, votre clé expirera à l'expiration de votre abonnement.

Q: Combien de temps mon abonnement d'assurance reste-t-il valide?R: La durée de votre abonnement est de 1 an à compter de la date d'achat ou de renouvellement.

Q: Mon abonnement d'assurance est sur le point d'expirer. Que devrais-je faire?R: Vous devez renouveler votre abonnement pour continuer à recevoir gratuitement les dernières versions ainsi que tous les autres avantages de l'abonnement. Pour renouveler votre assurance, contactez sales@wirecad.com. Notez que vous pouvez recevoir ou non des notifications de Holbrook Enterprises, Inc. à propos de WireCAD concernant l'expiration de votre abonnement. Il est de votre responsabilité de renouveler votre abonnement lorsqu'il arrive à expiration. Vous pouvez renouveler votre abonnement dès que vous le souhaitez ou opter pour un paiement par carte de crédit mensuel.

Q: Quand puis-je renouveler mon abonnement?R: Vous devez renouveler votre abonnement avant l'expiration de votre abonnement actuel. Vous pouvez renouveler votre abonnement à tout moment avant l'expiration de votre abonnement actuel; Vous ne perdrez aucun jour car le nouvel abonnement entrera en vigueur le jour de la fin de votre abonnement actuel. En effet, votre abonnement actuel sera prolongé d'un an.

Si vous ne renouvelez pas votre abonnement avant l'expiration de votre abonnement actuel, votre abonnement est considéré comme caduc et vous ne serez plus éligible aux mises à niveau gratuites et autres avantages.

Q: Mon abonnement à l'Assurance a expiré. Comment puis-je obtenir la dernière version?R: Maintenir votre abonnement à l'Assurance et renouveler votre abonnement chaque année pour le maintenir à jour est le moyen le meilleur et le plus rentable de recevoir toutes les nouvelles versions majeures et mineures à mesure qu'elles sont publiées. Si votre abonnement a expiré et que vous souhaitez passer à la dernière version, vous pouvez simplement renouveler votre abonnement Assurance aux tarifs en vigueur.

Q: Offrez-vous des réductions académiques?R: Nous avons des réductions académiques si WireCAD est utilisé à des fins éducatives / de recherche. Veuillez contacter sales@wirecad.com pour plus d'informations.

1.5 Aide contextuelle

WireCAD v9 est étroitement couplé au fichier d'aide.

Lorsque vous démarrez WireCAD pour la première fois, nous activons Mode débutant. Dans ce mode, vos mouvements sont reflétés dans le système d'aide. Lorsque vous lancez des fonctions, le système d'aide affiche le contexte sensible aide pour les formes et les dialogues.

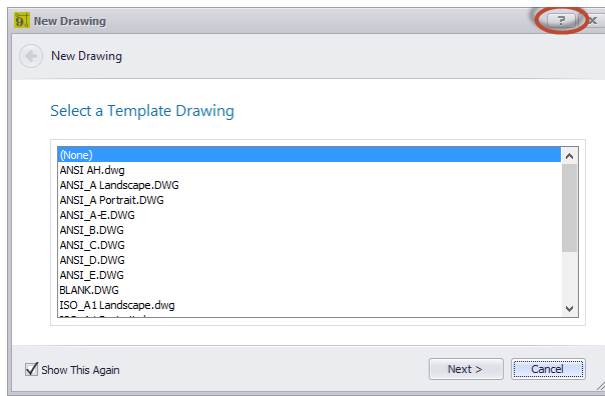
Vous pouvez activer / désactiver le mode Débutant à partir de:

Menu Application > Paramètres ... [Utilisateur] [Mode Expert]

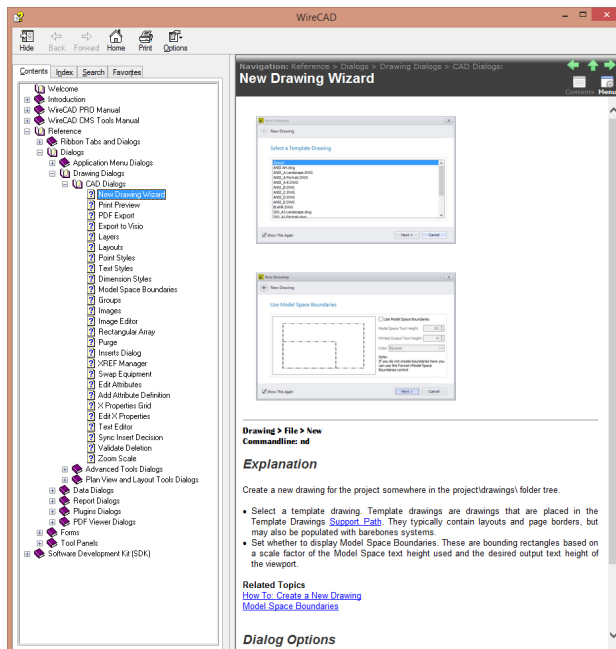
Vous pouvez obtenir une aide contextuelle des manières suivantes à partir de l'application:

1.5.1 Aide basée sur une boîte de dialogue

Chaque dialogue dans WireCAD 9 a un ? dans le coin supérieur droit.

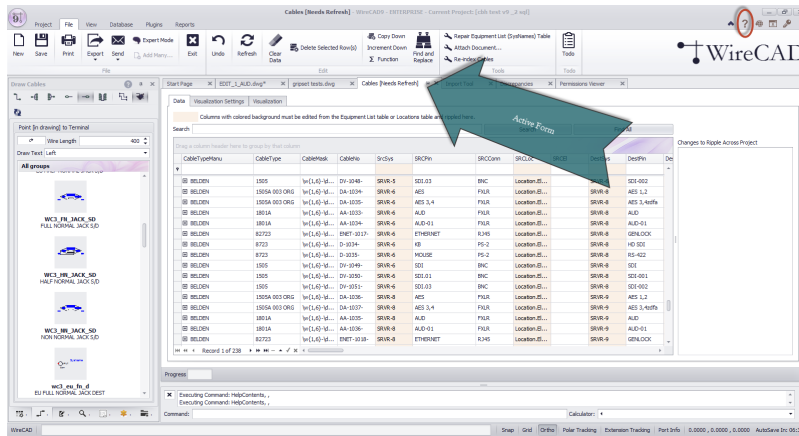


Cliquez sur ceci pour ouvrir le fichier d'aide dans une section spécifique à cette boîte de dialogue.

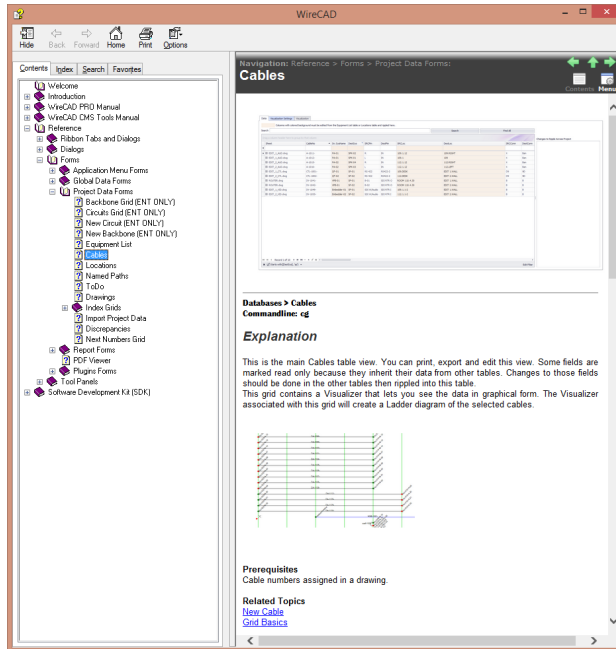


1.5.2 Aide basée sur un formulaire

Pour afficher l'aide contextuelle pour le formulaire actif, cliquez sur F1 ou la Aidez-moi élément du menu

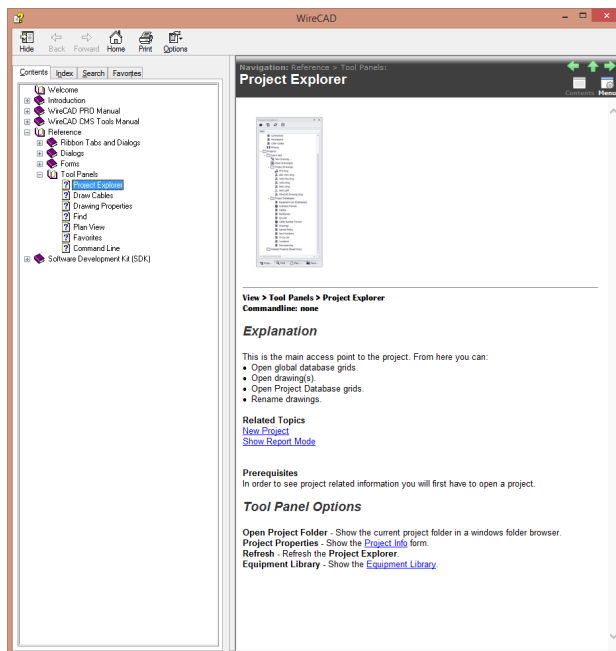
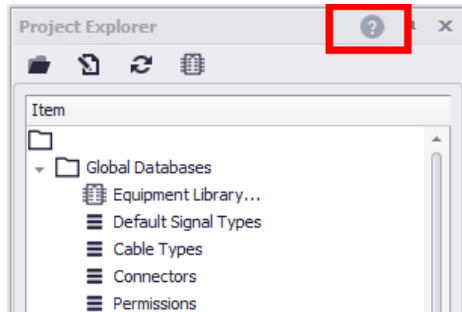


Par exemple, en cliquant sur leAidez-moimenu lorsque leCâblesbase de données est le formulaire actif. Affiche le sujet d'aide suivant.



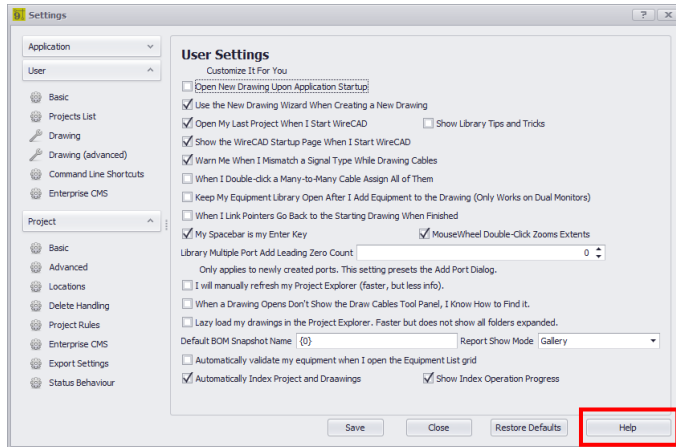
1.5.3 Aide basée sur le panneau d'outils

La même chose suit pour les panneaux d'outils. Cliquez le ? icône pour afficher une rubrique d'aide spécifique à ce panneau d'outils.

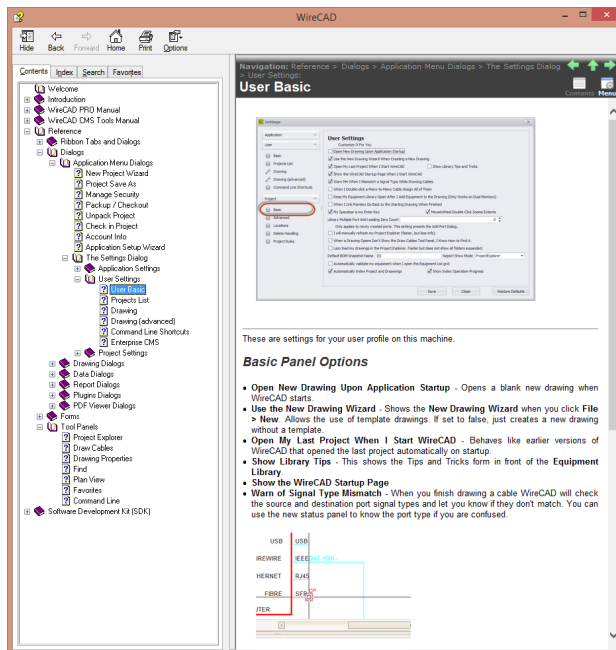


1.5.4 Aide basée sur le panneau Paramètres

Lorsque la boîte de dialogue Paramètres s'affiche, vous pouvez obtenir de l'aide pour chaque panneau en cliquant sur [Aidez-moi] bouton.



Cliquez sur le bouton d'aide pour afficher l'aide contextuelle du panneau des paramètres actuels. Dans le cas ci-dessous, nous voyons l'aide pour le [Utilisateur] [De base] panneau.





WireCAD PRO Manuel

2 WireCAD PRO Manuel

2.1 Commencer

Diagramme de flux de travail

Bibliothèque d'équipement Nouveau projet Nouveau dessin Rack Builder Rack Builder Affecter SysName Attribuer un numéro de câble Nouveau dessin Attribuer un numéro de câble Affecter SysName

2.1.1 Notions de base de la grille

Menu:divers

Raccourci de ligne de commande par défaut:divers

WireCAD affiche les données des différentes bases de données sous forme de grille. Les grilles WireCAD prennent en charge les éléments suivants:

- Recherche
 - Tri
 - Re-commande de colonne
 - Colonne se cachant / montrant
 - Regroupement de colonnes
 - Redimensionnement de la colonne
 - Filtrage de colonne
 - Copier la sélection
 - Incrément de sélection vers le bas
 - Affichage hiérarchique
 - Exporter vers PDF, EXCEL, TXT, HTML, XML et bien plus encore Plusieurs grilles supportent les outils de visualisation WireCAD.
 - Expression d'exécution.
- Grille

2.1.1.1 Comment: fonctions de grille

- **Recherche de grille** -Entrez votre texte de recherche dans le **Chercher** boîte et cliquez **[Chercher]**. WireCAD recherchera tous les champs de la table pour le terme de recherche. Le caractère % est le caractère générique.
- **Trier** -Cliquer sur un en-tête de colonne provoquera un tri. Cliquez à nouveau pour inverser l'ordre de tri.
- **Colonne réorganisation / redimensionnement** -Faites glisser une colonne depuis son centre pour lancer un mouvement. Déposez-le où vous voulez qu'il affiche. Pour redimensionner une colonne, faites glisser son bord vers la gauche ou vers la droite.
- **Colonne se cachant / montrant** -Pour masquer une colonne: cliquez avec le bouton droit sur l'en-tête de la colonne et choisissez **[Supprimer cette colonne]** dans le menu contextuel.

Pour afficher une colonne:

1. Cliquez avec le bouton droit sur un en-tête de colonne
2. Cliquez le **[Sélecteur de colonne]** élément de menu contextuel

Le formulaire de personnalisation affiche les en-têtes de colonne masqués

3. Faites glisser l'en-tête de colonne que vous souhaitez afficher et déposez-le sur la barre d'en-tête avec les autres en-têtes de colonne.

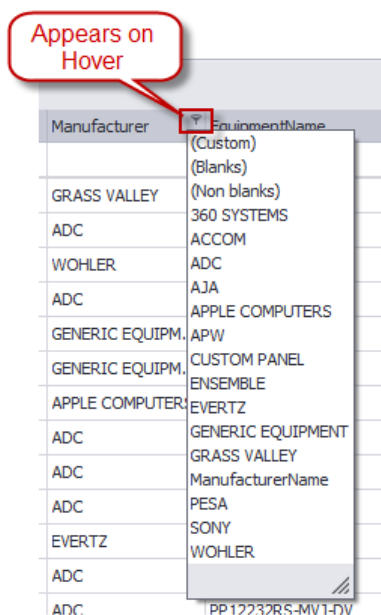
- **Regroupement de colonnes** -Si la grille prend en charge le regroupement, la grille affichera un panneau GroupBy en haut indiquant que les en-têtes de colonne peuvent être déposés ici pour être regroupés.

Grille regroupée par champs Manufacturer et EquipmentName

Pour supprimer le groupe, faites simplement glisser l'en-tête de la colonne vers la barre d'en-tête.

- **Filtrage de colonne** -Les colonnes peuvent être filtrées de l'une des trois façons suivantes:

1. Cliquez sur l'icône de filtre d'en-tête de colonne dans l'en-tête de colonne. Vous verrez apparaître une liste de valeurs uniques trouvées dans cette colonne.



2. Cliquez sur l'élément de menu (Personnalisé) présenté dans la liste de filtres de la colonne.

Custom AutoFilter

Show rows where:
Manufacturer

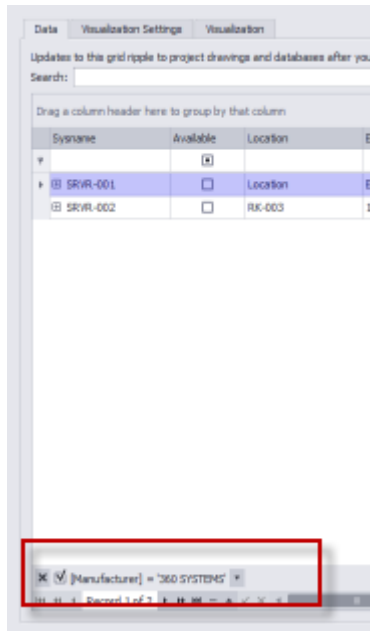
Equals (Enter a value)

And Or

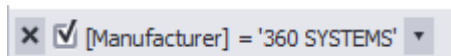
(Select an operator) (Enter a value)

OK Cancel

3. Si la grille le prend en charge, un volet de filtre apparaîtra en tant que ligne supérieure de la grille. La saisie des critères de filtrage dans la colonne souhaitée entraînera un filtrage.
- **Effacer les critères de filtre** -Si un filtre a été appliqué à une grille, un panneau de filtrage s'affiche sur la grille dans le coin inférieur gauche.

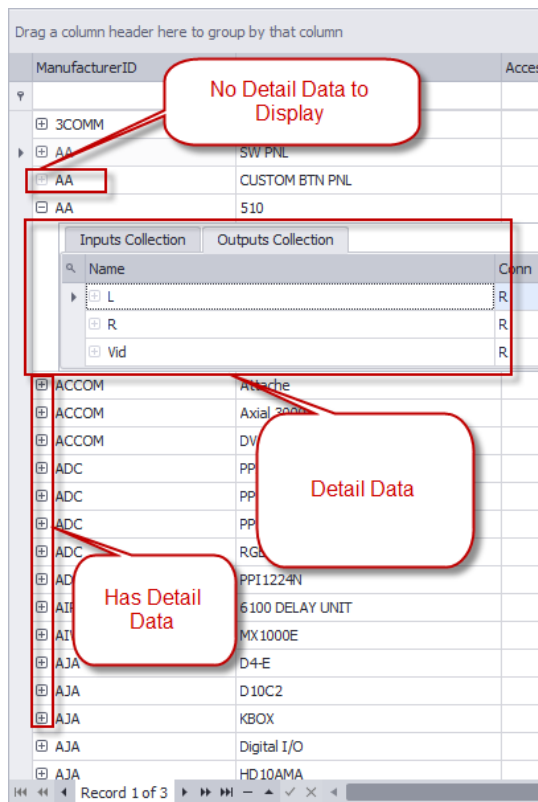


Vous pouvez effacer le filtre en fermant[X]le panneau de filtre.



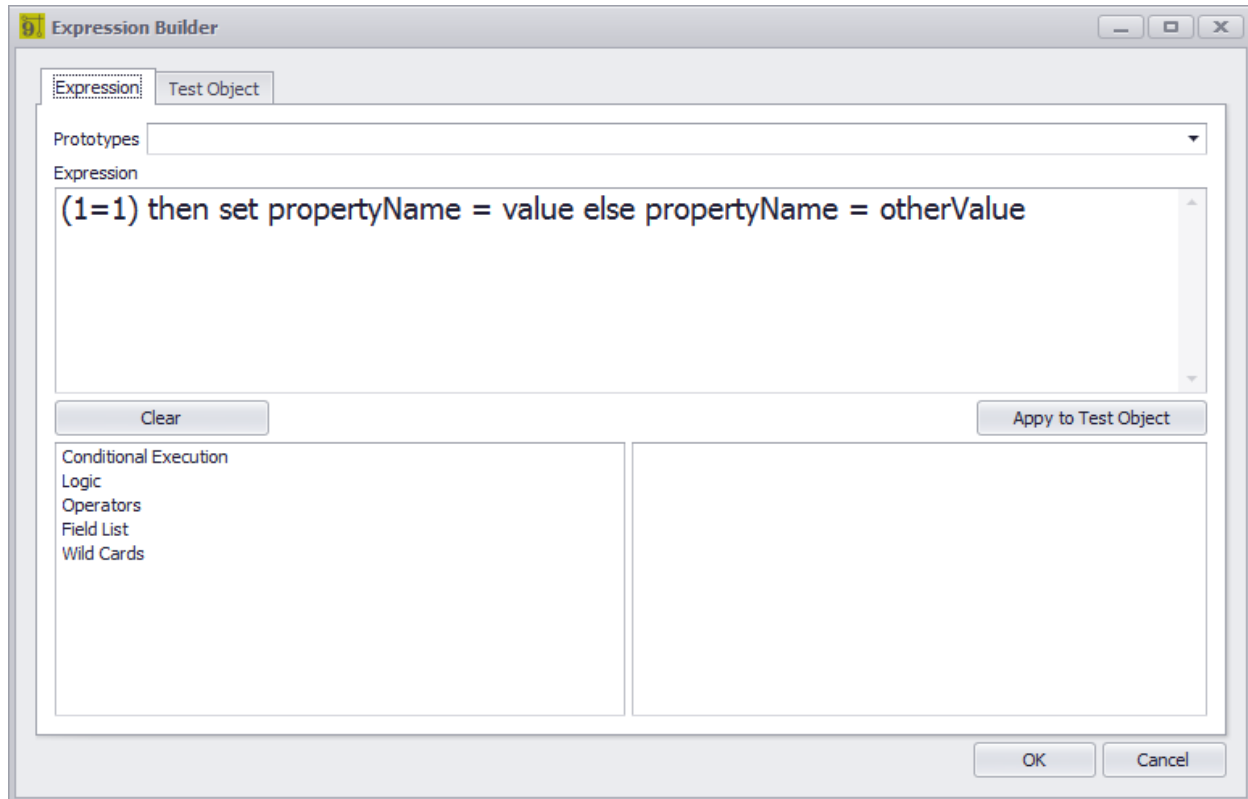
- **Copier la sélection vers le bas** -Si la grille le supporte, vous pourrez copier l'élément supérieur dans une sélection vers le bas dans toutes les cellules sélectionnées en dessous. Suivez ces étapes:
 1. Créez votre sélection
 2. Cliquez sur **Édition > Copier la sélection vers le bas** ou appuyez sur **[Ctrl] + [D]** sur votre clavier.
 3. Assurez-vous de cliquer **Fichier > Enregistrer** pour valider vos modifications dans la base de données.
- **Incrément sélection vers le bas** -Si la grille le supporte, vous pourrez incrémenter l'élément supérieur d'une sélection dans toutes les cellules sélectionnées en dessous. Suivez ces étapes:
 1. Créez votre sélection
 2. Cliquez sur **Édition > Incrémentation vers le bas** ou appuyez sur **[Ctrl] + [I]** sur votre clavier.
 3. Assurez-vous de cliquer **Fichier > Enregistrer** pour valider vos modifications dans la base de données.

- **Suppression des données de cellule** -Pour supprimer le contenu des cellules sélectionnées, cliquez simplement sur[Del]touche sur votre clavier.
- **Suppression des lignes sélectionnées** -Pour supprimer les lignes de la grille:
 1. Sélectionnez les lignes à supprimer en cliquant sur le sélecteur d'enregistrements (colonne la plus à gauche sans données).
 2. Cliquez sur**Modifier> Supprimer les lignes sélectionnées**ou cliquez[Ctrl] + [Del]sur votre clavier.
 3. Assurez-vous de cliquer**Fichier> Enregistrer**pour valider vos modifications dans la base de données.
- **Afficher les données de détail hiérarchiques** -Si la grille le supporte et qu'il y a des données détaillées à afficher, vous pouvez cliquer sur[+]bouton dans la rangée la plus à gauche.



- **Exportation** -Cliquez sur**Fichier> Exporter> [Type de fichier]**. WireCAD exportera ensuite les données avec votre regroupement, votre tri et votre filtrage actuels appliqués au format sélectionné.

- **Execute Expression-** Manipuler des données en utilisant le moteur d'expression:
 1. Ouvrez la grille sur laquelle vous souhaitez manipuler ou transformer les données.
 2. Cliquez sur [**Fonction**] bouton pour montrer le **Générateur d'expression**.



3. Entrez une expression à évaluer. Vous pouvez le tester par rapport à un objet de test prototype sur lequel vous pouvez définir les données avant le test.
4. Une fois satisfait de l'expression cliquez [**D'ACCORD**] exécuter l'expression sur les données de la grille.

2.1.2 Configuration de vos données globales

Menu: Plusieurs

Raccourci par défaut de la ligne de commande: le

WireCAD maintient une base de données globale avec des tables représentant les fabricants, l'équipement, les types de signaux, les connecteurs, etc.

Pour commencer avec WireCAD, vous devez configurer les bases de données globales selon vos besoins. Bien que la base de données soit remplie avec des données, vous trouverez peut-être que cela répond à vos besoins pour purger les données et recommencer à zéro. Si tel est le cas, nous pouvons fournir des bases de données vides. À tout le moins, vous voudrez configurer la grille des types de signal avec vos valeurs par défaut.

Ensuite, vous allez personnaliser la bibliothèque d'équipement avec les produits et IO que vous utilisez. Pour ce faire, vous pouvez télécharger les produits existants depuis le serveur de la communauté WireCAD ou entrez votre propre.

Structure:

- **Fabricants**- La table la plus haute de la hiérarchie
- **Équipement**- La description de l'équipement
- **Contributions**- les entrées d'un appareil
- **Les sorties**- les sorties d'un appareil
- **Types de signal**- types de signaux et un tas de défauts.
- **Connecteurs**- types de connecteurs.
- **Brochage**- définir les définitions (données).
- **Codes de couleurs**- recherche de code couleur. Utilisé par les types de câbles.
- **Types de câbles**- Informations sur le type de câble.
- **Noyaux de câble**- des données de conducteurs ou de conducteurs pour un type de câble.

Schéma de la bibliothèque d'équipement global (abrv)

2.1.2.1 Types de signal

Menu:Base de données> Types de signaux par défaut

Menu:Base de données> Types de signaux de projet

Raccourci de ligne de commande par défaut:st

Raccourci de ligne de commande par défaut:Afficher projet Signal Type de grille

Paramètres connexes:

Aucun

leTypes de signaux grilles contiennent de nombreux paramètres par défaut:

- Couleur du stylo
- Type de ligne
- Cartographie des calques
- Type de câble Fabricant
- Type de câble
- Préfixe du numéro de câble

Nous ne pouvons pas souligner l'importance de cette collecte de données. Vous devriez probablement commencer ici et définir vos paramètres par défaut.

Il y en a deuxTypes de signalcollections:

1. Les types de signal par défaut sont contenus dans la base de données globale.
2. La grille Types de signaux de projet est générée dynamiquement au fur et à mesure.

WireCAD regarde d'abord la collection de types de signaux de projet pour plus d'informations. S'il n'est pas trouvé, la collection Types de signaux par défaut est interrogée. Si elle est trouvée, la collection Types de signaux de projet est mise à jour avec les valeurs par défaut et la collection Types de signaux de projet est renvoyée à la fonction de demande.

2.1.2.2 Types de câbles

Menu: Base de données > Types de câbles.

Raccourci de ligne de commande par défaut: ShowCableTypesGrid

Paramètres connexes:

Aucun

Cette grille de recherche contient la liste globale des types de câbles.

La liste est hiérarchique et montre la relation entre un type de câble et sa collection de conducteurs.

The screenshot displays the 'Cable Types' window in WireCAD. The main table lists cable types with columns: Manufactu..., CableType, CableDescr..., CableMulti..., CableCore..., CableCore..., CableRating, CableCond..., CableStand..., CableWeight, CableOD, CableCharZ, CableGuage, CableVendor1, CableVendor2, CableCost1, and CableCost. A selected row shows 'GENERIC 48 STRAND...' with a checked 'CableMulti...' box and 'Numbered' under 'CableRating' and '48' under 'CableCond...'. Below this, a 'Conductors Collection' sub-window is open, showing a table with columns: Conductor Color, Conductor Number, Pair Number, Pair Color Code, and Fiber Mode. The sub-window lists 17 conductor entries with their respective numbers and fiber modes (MM or SM). At the bottom, a status bar shows 'Record 1 of 21' and a 'Progress Bar'.

2.1.2.2.1 Comment: créer un nouveau type de câble

1. Cliquez sur **Base de données > Types de câbles**.
2. Cliquez sur **Fichier > Nouveau**.

The screenshot shows the 'New Cable Type' dialog box. It has a 'File' menu and a toolbar with icons for help, save, and close. The fields are as follows:

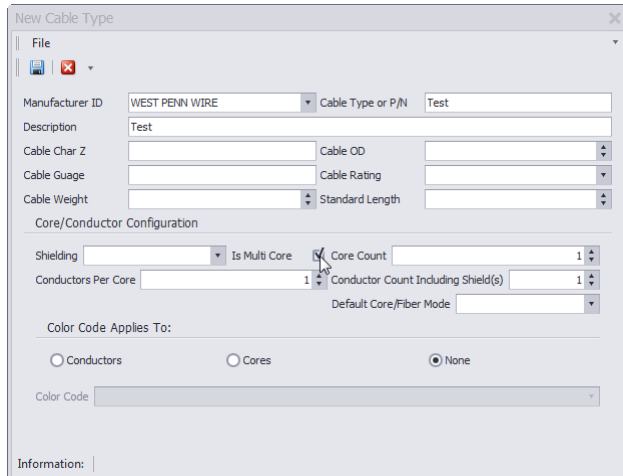
- Manufacturer ID: Select Manufacturer (dropdown)
- Cable Type or P/N: (text field)
- Description: (text field)
- Cable Char Z: (text field)
- Cable OD: (text field)
- Cable Guage: (text field)
- Cable Rating: (dropdown)
- Cable Weight: (text field)
- Standard Length: (text field)
- Core/Conductor Configuration:
 - Shielding: (dropdown)
 - Is Multi Core: (checkbox)
 - Core Count: (spin box, value 1)
 - Conductors Per Core: (spin box, value 1)
 - Conductor Count Including Shield(s): (spin box, value 1)
 - Default Core/Fiber Mode: (dropdown)
- Color Code Applies To:
 - Conductors: (radio button)
 - Cores: (radio button)
 - None: (radio button, selected)
- Color Code: (text field)

3. Remplissez toutes les informations sur ce câble, y compris **Fabricant, Type de câble ou P / N & La description**. Si vous travaillez dans les outils CMS, vous devrez définir une configuration de base multicœur.

The screenshot shows the 'New Cable Type' dialog box with the following data entered:

- Manufacturer ID: WEST PENN WIRE (dropdown)
- Cable Type or P/N: Test (text field)
- Description: Test (text field)
- Cable Char Z: (text field)
- Cable OD: (text field)
- Cable Guage: (text field)
- Cable Rating: (dropdown)
- Cable Weight: (text field)
- Standard Length: (text field)
- Core/Conductor Configuration:
 - Shielding: (dropdown)
 - Is Multi Core: (checkbox)
 - Core Count: (spin box, value 1)
 - Conductors Per Core: (spin box, value 1)
 - Conductor Count Including Shield(s): (spin box, value 1)
 - Default Core/Fiber Mode: (dropdown)
- Color Code Applies To:
 - Conductors: (radio button)
 - Cores: (radio button)
 - None: (radio button, selected)
- Color Code: (text field)

4. Si ce câble est un câble multiconducteur, vous devrez vérifier **Est multi-core** case à cocher et définir combien de cœurs sont dans ce câble.



5. Sélectionnez le **Mode Core \ Fibre par défaut**. To étiqueter des cœurs spécifiques comme SM ou MM, voir l'étape 8.
6. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer**.

2.1.2.3 Comment: ouvrir la bibliothèque d'équipement

L'explorateur de projet

L'Explorateur de projet permet d'accéder à certaines des grilles de données globales. Vous pouvez également accéder à toutes ces grilles depuis le **Base de données** menu. Explorateur de projet montrant l'accès à la bibliothèque

Commandes de menu pour accéder à la bibliothèque d'équipement

- **Base de données > Bibliothèque d'équipement**
- Avec un dessin actif, la bibliothèque d'équipement peut également être ouverte depuis: **Outils avancés > Bibliothèque d'équipement**
- Raccourci en ligne de commande: **le**

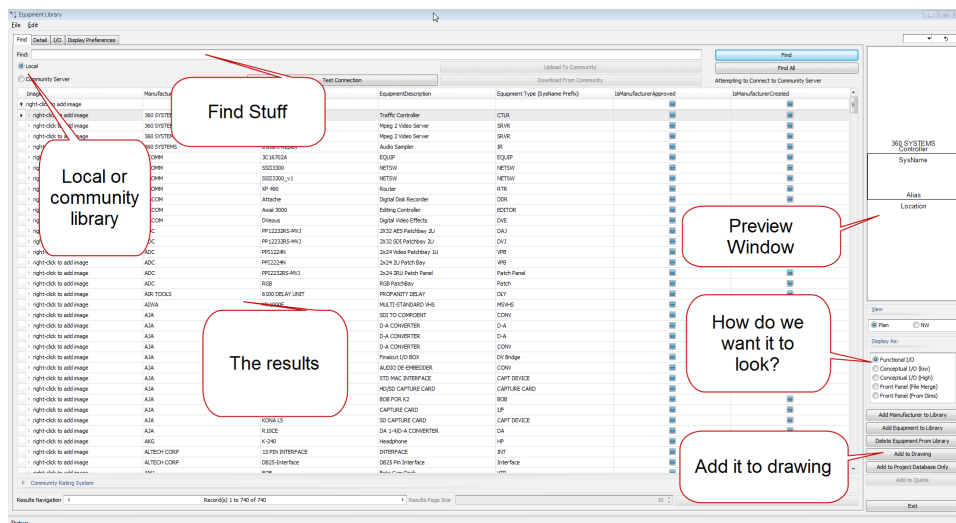
2.1.3 Bibliothèque d'équipement

Menu:Base de données> Bibliothèque d'équipement
 Menu:Outils avancés> Bibliothèque d'équipement
 Raccourci de ligne de commande par défaut:LE

La bibliothèque d'équipement WireCAD vous permet de passer un temps considérable à définir les équipements que vous utiliserez dans vos conceptions. C'est également ici que nous créons des blocs CAO dans nos dessins. Il y a beaucoup de paramètres ici qui vous permettent de personnaliser l'apparence. Ce chapitre est la base.

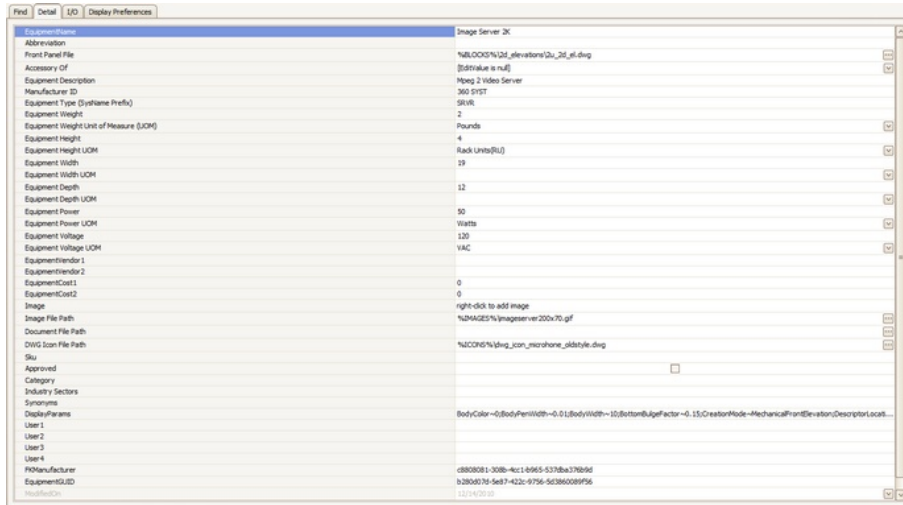
Rechercher l'onglet

Recherchez les définitions d'équipement dans la base de données globale ou dans le serveur de communauté. Aperçu du bloc avantajouterau dessin.



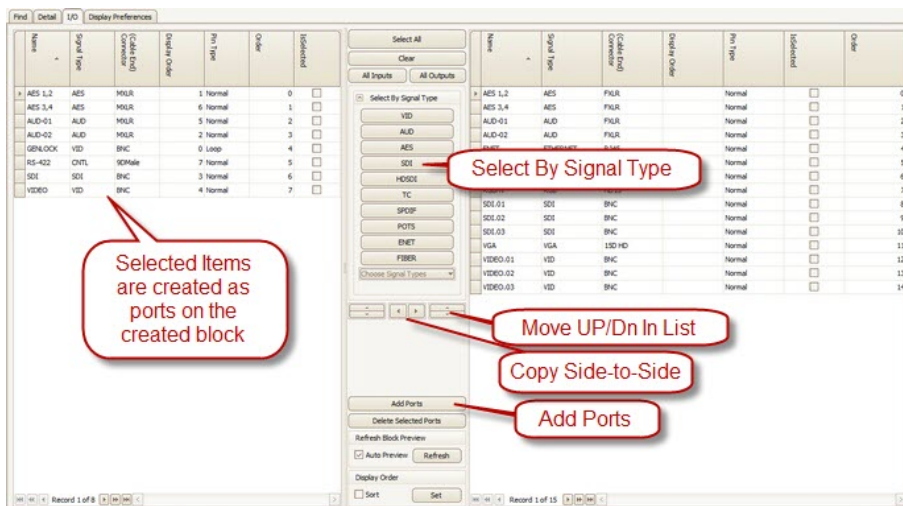
2.1.3.1 Onglet Détails

Modifier les détails Associer avec des fichiers Server externes



2.1.3.2 Onglet E / S

Ajouter, modifier, sélectionnez IO à afficher dans le bloc créé

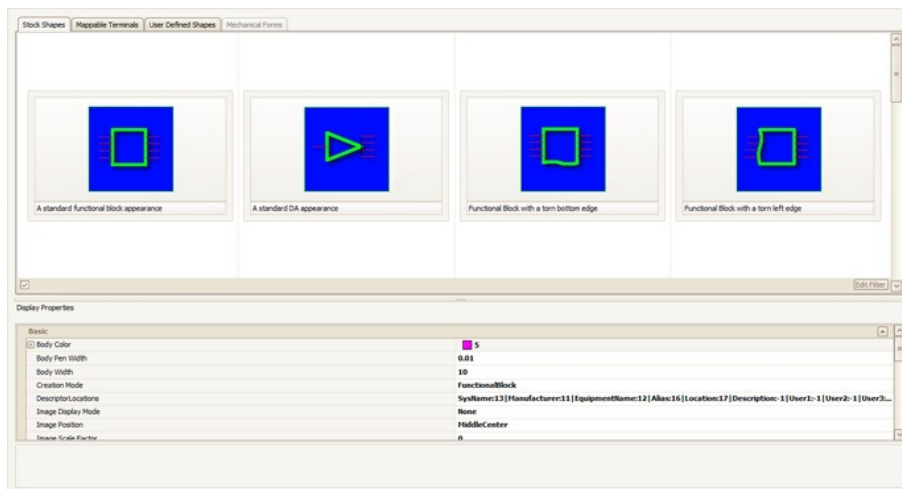


Rubriques connexes:

Comment: ajouter des entrées et des sorties

2.1.3.3 Onglet Préférences d'affichage

Contrôle l'apparence du bloc créé.



Rubriques connexes:

Comment: ajouter de l'équipement aux dessins

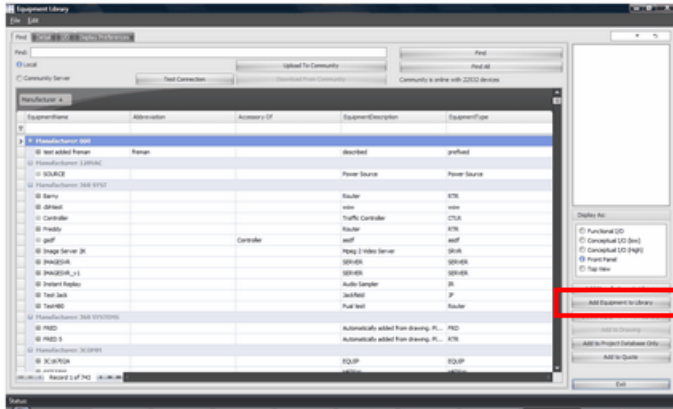
2.1.4 Créer une nouvelle définition d'équipement

Menu: Base de données > Bibliothèque d'équipement [Ajouter un équipement à la bibliothèque]
Raccourci de ligne de commande par défaut: le

Les définitions d'équipement sont au cœur de WireCAD. Ils décrivent l'équipement jusqu'à l'E / S. Créer une nouvelle définition d'équipement à partir de laquelle créer des blocs fonctionnels, des panneaux rack, etc.

2.1.4.1 Comment: ajouter de l'équipement à la bibliothèque

1. Cliquez sur **Base de données > Bibliothèque d'équipement**
2. Cliquez sur **[Ajouter l'équipement à la bibliothèque]**

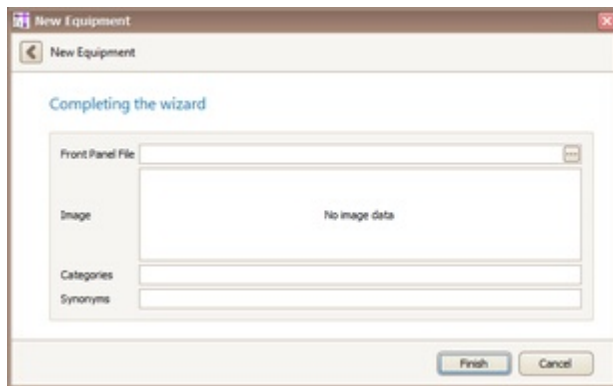


3. Sélectionnez ou ajoutez un **Fabricant**.

4. Entrez **modèle / pn / nom, la description**, etc.
5. Cliquez sur **[Suivant >]**

Il y a toujours une certaine confusion au sujet de Préfixe SysName (Type d'équipement). Considérer ce qui suit: Nous avons deux types de serveur vidéo - le modèle A et le modèle B - qui utilisent un câblage similaire. Nous pouvons envisager d'utiliser le Préfixe SysName- SRVR. Chaque fois que nous créons une instance de l'un d'entre eux, nous serons SRVR-01, SRVR-02 et SRVR-0n. Considérez maintenant que le modèle A n'est pas disponible et que nous devons installer le modèle B à la place. Aucun problème. Parce qu'ils "harnais" est nommé SRVR-n, nous pouvons échanger Marque et Modèle selon les besoins.

6. Cette page est facultative, mais nous vous recommandons de remplir le **Fichier du panneau avant** champ.

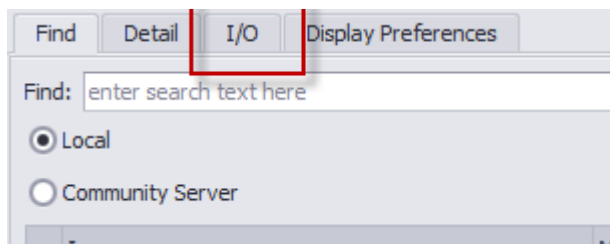


Le remplissage du champ Fichier du panneau avant fera fonctionner l'outil Rack Builder. Laissez-le vide et vous pourriez être frustré plus tard.

7. Cliquez sur **[Suivant>]** ajouter la nouvelle définition
L'assistant se termine et vous êtes dirigé vers la bibliothèque d'équipement pour modifier la définition d'équipement nouvellement ajoutée.

2.1.4.2 Comment: ajouter des entrées et des sorties

1. Ouvrez la bibliothèque d'équipement
2. Trouvez l'équipement que nous allons ajouter I / O.
3. Sélectionnez l'onglet E / S.



4. Cliquez sur **[Ajouter des ports]**. La boîte de dialogue Ajouter des ports apparaîtra.

5. Entrez un nom de port, un connecteur, un type de signal.

6. Sélectionner **Contributions**, **Les sorties** ou **Tous les deux**.

7. Cliquez sur **[Ajouter des ports et fermer]** ou **[Appliquer]** (si vous voulez laisser le formulaire ouvert).

Votre (vos) port (s) sera (seront) ajouté (s) à la (aux) liste (s) sélectionnée (s):

Name	Signal Type	(Cable End) Connector	Display Order	Pin Type	Order	Is Selected
PORT-01	AES 3,4	?		Normal	0	<input type="checkbox"/>
PORT-02	AES 3,4	?		Normal	1	<input type="checkbox"/>
PORT-03	AES 3,4	?		Normal	2	<input type="checkbox"/>
PORT-04	AES 3,4	?		Normal	3	<input type="checkbox"/>
PORT-05	AES 3,4	?		Normal	4	<input type="checkbox"/>
PORT-06	AES 3,4	?		Normal	5	<input type="checkbox"/>
PORT-07	AES 3,4	?		Normal	6	<input type="checkbox"/>
PORT-08	AES 3,4	?		Normal	7	<input type="checkbox"/>

Name	Signal Type	(Cable End) Connector	Display Order	Pin Type	Is Selected	Order
PORT-01	AES 3,4	?		Normal	<input type="checkbox"/>	0
PORT-02	AES 3,4	?		Normal	<input type="checkbox"/>	1
PORT-03	AES 3,4	?		Normal	<input type="checkbox"/>	2
PORT-04	AES 3,4	?		Normal	<input type="checkbox"/>	3
PORT-05	AES 3,4	?		Normal	<input type="checkbox"/>	4
PORT-06	AES 3,4	?		Normal	<input type="checkbox"/>	5
PORT-07	AES 3,4	?		Normal	<input type="checkbox"/>	6
PORT-08	AES 3,4	?		Normal	<input type="checkbox"/>	7

Essayez d'ajouter plusieurs ports. Entrez "PORT-" (laissez les citations). Sélectionnez un connecteur et un type de signal. Sélectionnez le **TOUS LES DEUX** bouton radio à ajouter aux deux listes. Maintenant, vérifiez le **Ajouter plusieurs ports** boîte et entrez un **Compte** de 8. Cliquez sur **[Ajouter des ports et fermer]**. Voir ci-dessous.

2.1.5 Créer un nouveau projet

Menu: Menu de l'application > Nouveau projet

Raccourci de ligne de commande par défaut: par exemple,

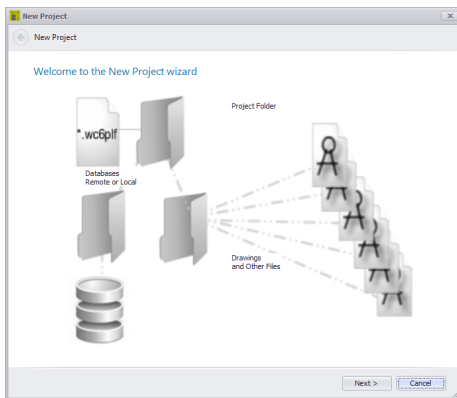
Créez une nouvelle structure de projet WireCAD. Cela implique des structures de dossiers sur votre système d'exploitation ainsi que des bases de données et des fichiers de support.

WireCAD peut créer des projets avec un certain nombre de formats de base de données différents.

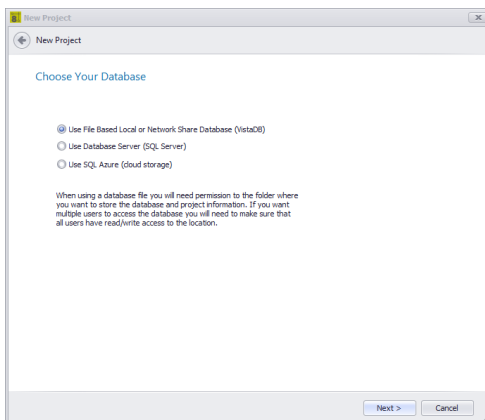
Vous pouvez choisir de créer un nouveau projet en utilisant des bases de données basées sur des fichiers pour leurs fonctions d'administration zéro, ou SQL Server pour une installation d'entreprise.

2.1.5.1 Comment créer un nouveau projet

1. Cliquez sur **Menu de l'application > Nouveau projet**



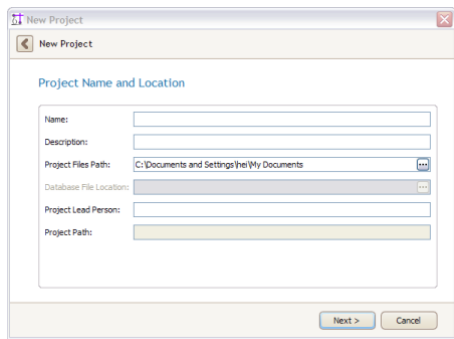
2. Cliquez sur **[Suivant >]**
3. Sélectionnez le type de base de données que vous souhaitez utiliser et cliquez sur **[Suivant >]**



4. Entrez le **prénom** pour le nouveau projet. Cela doit suivre les conventions de dénomination de fichier, car nous allons créer un dossier avec le nom et le chemin d'accès au projet que vous choisissez.

NOTE: Nous recommandons de ne pas utiliser le possessif c'est-à-dire le projet de Bob. Le caractère 'est le caractère d'échappement SQL et bien que nous l'utilisions rarement dans WireCAD, il peut provoquer l'échec de certaines requêtes.

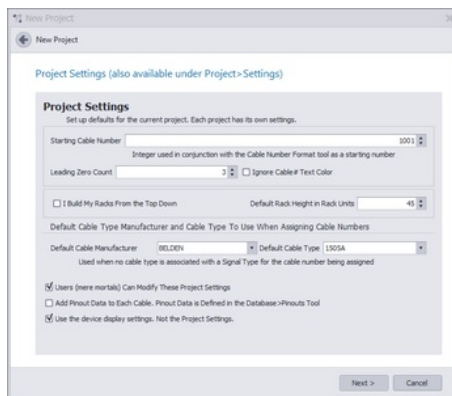
5. Entrez un **La description**.



6. Cliquez sur **[Suivant>]**

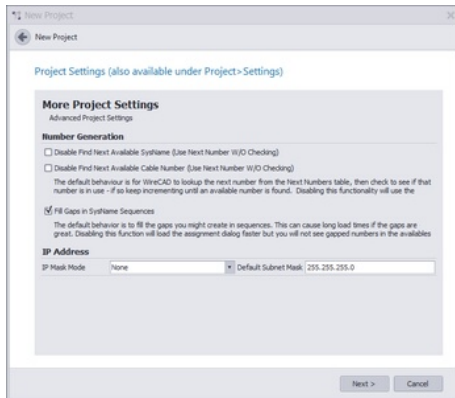
7. Si vous utilisez des bases de données SQL, entrez les informations sur l'hôte. Cliquez sur **[Suivant>]**
Les noms SQL ne peuvent pas commencer par un nombre

8. Définissez certaines de vos préférences de projet. Ici vous définissez votre base **Câble de démarrage** Numéro pour toutes les séquences.



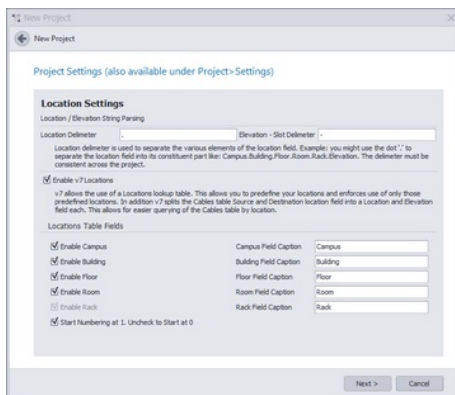
9. Cliquez sur[Suivant>]

10. Par défaut, le tableau Next Numbers suggère et teste le numéro suivant. Si ce numéro est utilisé, le **Numéros suivants**La table est incrémentée et testée jusqu'à ce qu'un nombre disponible soit trouvé. Ce comportement peut être remplacé pour forcer l'utilisation du nombre dans la table Next Numbers sans tester l'existence. Pour ce faire, vérifiez le **Désactiver la recherche suivante disponible.....**



11. Cliquez sur[Suivant>]

12. **Activation de la recherche d'emplacements**provoque une modification subtile dans le processus d'attribution SysName. Vous ne serez plus en mesure de taper simplement un emplacement mais plutôt de sélectionner vos emplacements prédéfinis dans une liste déroulante. Si vous souhaitez travailler comme vous l'avez fait dans les versions précédentes de WireCAD, désactivez **Recherche de lieux**.



13. Cliquez sur[Suivant>]

14. Revoir et cliquer[Terminer]

WireCAD créera ensuite des fichiers et des dossiers sur le système d'exploitation et créera une nouvelle base de données sur le serveur SQL si vous avez choisi d'utiliser les bases de données du serveur SQL. Sinon, la base de données de projet vide sera copiée dans le dossier des bases de données de votre projet.

2.1.6 Créer un nouveau dessin

Menu:Fichier> Nouveau dessin, Explorateur de projet \ Projet en cours \ Nouveau dessin

Raccourci de ligne de commande par défaut:sd

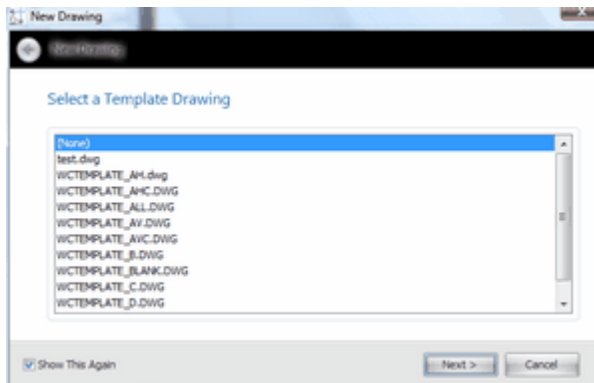
Paramètres connexes:

Afficher l'Assistant Nouveau dessin= true

Créez un nouveau dessin basé sur un modèle de dessin, avec ou sans limites d'espace de modèle.

2.1.6.1 Comment: créer un nouveau dessin

1. Cliquez sur Fichier> Nouveau dessin



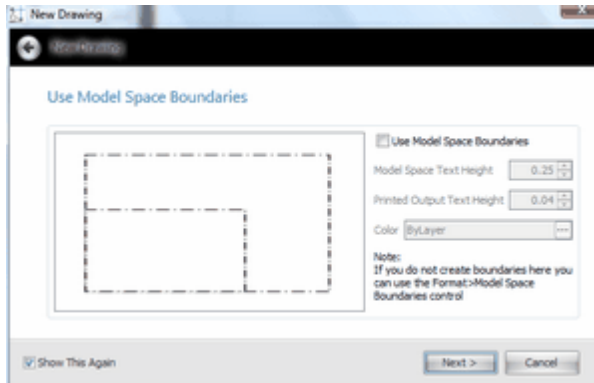
2. Sélectionnez un dessin de modèle à partir duquel commencer.

Les dessins de modèle sont des dessins qui ont été enregistrés dans le dossier des dessins de modèle et qui comportent déjà des entités telles que les bordures de page, les dispositions et les fenêtres.

3. Cliquez sur [Suivant>]

4. Sélectionnez les paramètres de limite. **Créer des limites d'espace modèle.** La fonction Model Space Boundaries prend deux arguments, le **Hauteur du texte de l'espace objet** et le désiré **Imprimé Hauteur du texte de sortie**. Utilisation de ces deux variables en conjonction avec la taille des fenêtres dans chaque disposition pour créer des rectangles de limites dans l'espace objet. Chaque limite est accompagnée d'une description textuelle qui décrit la fenêtre et à laquelle s'applique la limite, ainsi que la **hauteurs de texte et facteur d'échelle**.

Remarque: Vous pouvez ajouter des limites d'espace objet ultérieurement en utilisant la fonction Dessin> Format> Limites de l'espace objet ...



5. Cliquez sur **[Suivant>]** pour terminer et nommer votre dessin.

WireCAD crée le dessin dans l'arborescence du dossier des dessins du projet.

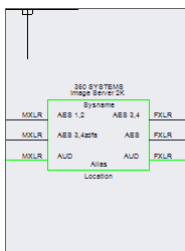
2.1.7 Ajout d'équipement aux dessins

Menu: Base de données > Bibliothèque d'équipement [Ajouter au dessin]
Raccourci de ligne de commande par défaut: le

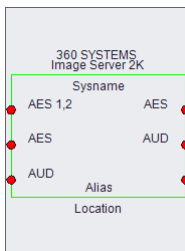
Créez un nouveau bloc d'équipement à partir de la bibliothèque et ajoutez-le au dessin courant.

Vous pouvez créer un équipement dans l'un de ces modes:

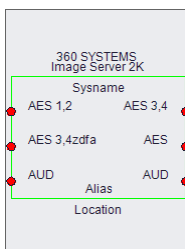
- E / S fonctionnelles



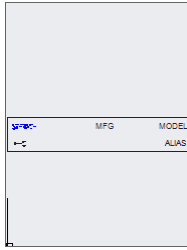
- E / S conceptuelles (détails minimales) - Réduit au type d'E / S



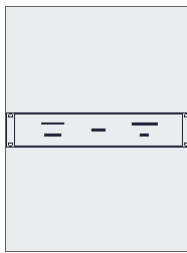
- E / S conceptuelles (détails élevés)



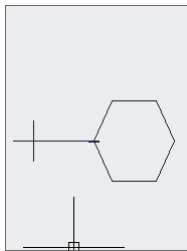
- Panneau avant (fusion de fichiers)



- Panneau avant (de Dims)



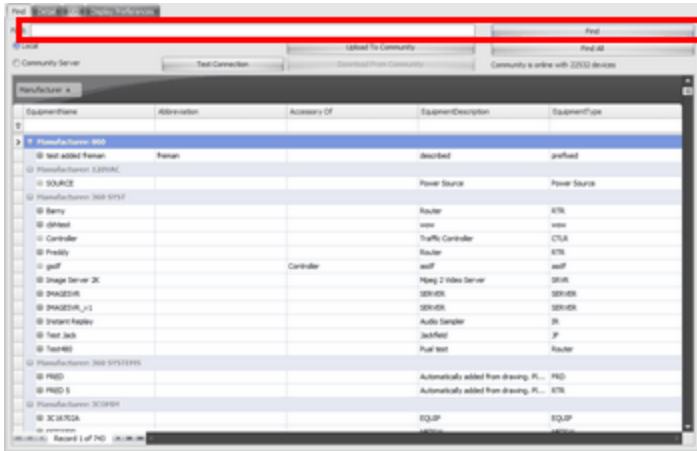
- Vue en plan (fusion de fichiers)



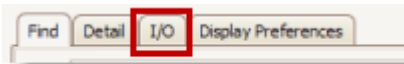
- Plan View (From Dims) - Pas encore implémenté

2.1.7.1 Comment: ajouter de l'équipement aux dessins

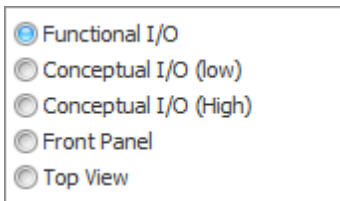
1. Créez et ouvrez un dessin.
2. Recherchez et sélectionnez la définition d'équipement dans la bibliothèque d'équipements.



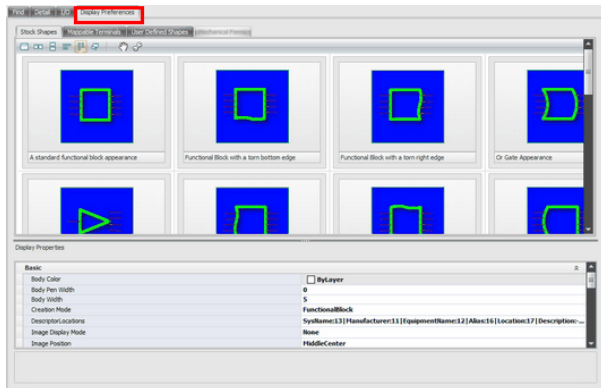
3. Sélectionnez l'E / S que vous souhaitez afficher dans le dessin



4. Sélectionnez le mode d'affichage



- Sélectionnez les préférences d'affichage. Tout est paramétrique. Il existe des paramètres pour la largeur du corps, l'espacement des épingles, la couleur, etc.



- Et à **Aperçu automatique** Si la fonction n'est pas définie, vous pouvez cliquer sur le bouton Actualiser (soit au-dessus de la fenêtre de prévisualisation ou sur le bouton **Actualiser** (soit au-dessus de la fenêtre de prévisualisation ou sur le bouton **Actualiser**)).
- ou
- Cliquez sur **Ajouter au dessin** (nécessite un dessin actif).
- Placez le bloc nouvellement créé dans le dessin. Vous pourrez placer n'importe quel nombre de copies. Gardez juste le clic gauche pour placer. Lorsque vous avez terminé, cliquez avec le bouton droit et cliquez sur terminé ou sur **Entrer** clé.

2.1.8 Câbles de dessin

WireCAD fournit une série d'outils pour dessiner des câbles.

Normalement, nous tirons d'un périphérique WireCAD à un autre.

Si vous devez dessiner des câbles de rechange, consultez l'outil Câbles de rechange.

WireCAD fournit un outil de routage automatique de câble qui achemine automatiquement le câble autour d'autres périphériques et, s'il est sélectionné, évite les autres câbles. L'auto-routeur trouvera toujours un chemin pour le câble, même si cela signifie que le câble passe par un autre périphérique ou doit recouvrir un autre câble.

Si vous n'aimez pas la façon dont un câble est routé, vous avez deux choix:

- Dessinez manuellement le câble en sélectionnant Dessin manuel et placez chaque point de la source à la destination.
- Sélectionnez le câble comme dessiné et prenez une poignée sur le câble et déplacez-le. Vous pouvez utiliser Ctrl + Shift + Click pour ajouter des vertex et Ctrl + Click pour supprimer des vertex.

Si vous dessinez manuellement des câbles ou les placez d'une autre manière là où vous le souhaitez, puis déplacez un périphérique, le routeur automatique sera appelé et redirigera toutes vos modifications.

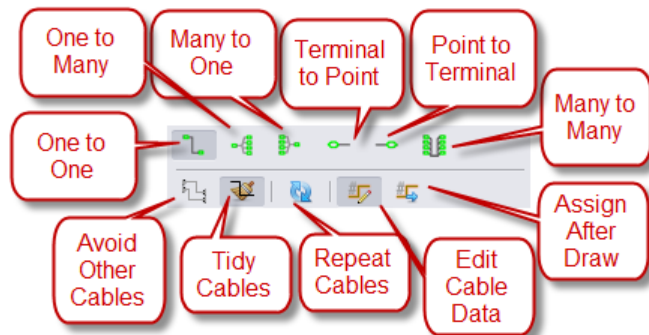
Terminologie des câbles Terminologie des câbles WireCAD

Les appareils ont des entrées et des sorties, les câbles ont des sources et des destinations.

Pour les besoins de ce manuel, nous nous référerons aux prises, aux boîtes de jonction, aux points de croisement de routeur, aux connecteurs de cloison et aux pointeurs de feuille / hors-feuille, aux adaptateurs et aux points d'épissure collectivement comme terminaux.

Terminaux

Dessiner la barre d'outils des câbles Dessiner la barre d'outils du câble



Contrôles communs

Ces contrôles affectent le comportement de toutes les options disponibles.

- **Bouton Démarrer le câble** - Démarre la fonction de dessin de câble en fonction du réglage actuel (un à un, un à plusieurs, etc.). La fonction Démarrer le câble est désactivée lorsque vous dessinez Source vers Terminal ou Terminal comme source.
- **Évitez les autres câbles** - Détermine si les câbles vont éviter d'autres câbles. Le fait de basculer ce bouton n'affecte aucun câble existant mais déterminera à partir de ce moment le comportement du dessin du câble et du déplacement du périphérique.

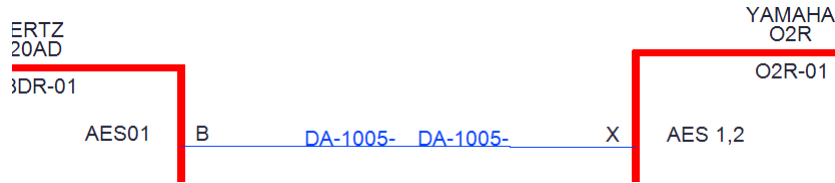
Vrai/Faux

- **Tidy Cables** - Après avoir déplacé une prise sur un câble, le câble est forcé ortho.

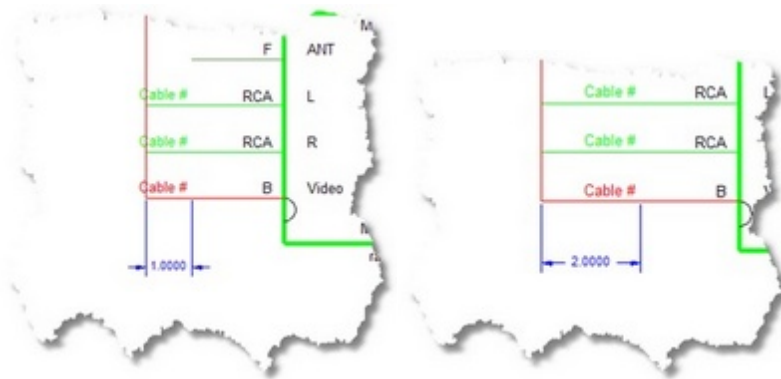
Avant Tidy / Après Tidy

- **Répéter** - Répétez les câbles jusqu'à ce que vous appuyez sur esc.

2.1.8.1 Câbles un à un



- **Hauteur du texte du câble** -La hauteur de l'entité de texte Cable # dans 100 / DU.
- **Remplacer le câble avec des pointeurs** case à cocherLorsqu'elle est cochée, cette fonction place les pointeurs liés entre les ports source et de destination en fonction de la sélection du pointeur par défaut. Dessinez automatiquement des pointeurs au lieu de câbles.
- **Tirage manuelcase à cocher** -Dessinez chaque point dans le câble.
- **Aux Text Enable** - Activer le placement de texte auxiliaire.
Aux Text Shown
- **Hauteur du texte auxiliaire** -La hauteur en 100 / DU du texte Aux.
- **Emplacement** -La position du texte auxiliaire par rapport à la polyligne du câble.
Plus de-positionné sur la polyligne du câble.
En dessous de-positionné sous la polyligne du câble.
Bulle-Pas encore pris en charge
- **Variable** -Vous pouvez choisir de remplir le Texte Aux avec les variables suivantes:
Numéro de circuit- Le numéro de circuit entré dans la boîte de dialogue Modifier le câble.
IPAdreess- Pas encore implémenté.
Longueur- Le champ Longueur tel qu'entré dans la boîte de dialogue Modifier le câble.
Utilisateur1- L'utilisateur1 tel qu'il est entré dans la boîte de dialogue Modifier le câble.
Utilisateur2- L'utilisateur2 est entré dans la boîte de dialogue Modifier le câble.
Utilisateur3- L'utilisateur3 est entré dans la boîte de dialogue Modifier le câble.
user4- L'utilisateur4 est entré dans la boîte de dialogue Modifier le câble.
- **Format** - Utilisé pour appliquer la mise en forme de chaîne à la variable sélectionnée.**{0}**représente les données de la variable sélectionnée.
Exemple:les données entrantes de la variable sélectionnée sont 300 et vous voulez le formater pour représenter les mètres au lecteur. Votre champ de format serait{0} m. La sortie serait formatée comme 300m.
- **X Offset** -Décalage horizontal auto-routeur. Lors du dessin de câbles, WireCAD utilise un algorithme de routage automatique. le**Décalage X**détermine à quelle distance horizontale d'autres équipements et câbles un nouveau câble va se dérouter.



- **Y Offset** -Décalage vertical automatique. Lors du dessin de câbles, WireCAD utilise un algorithme de routage automatique. le **Y Offset** détermine à quelle distance verticale des autres équipements et câbles un nouveau câble acheminera.



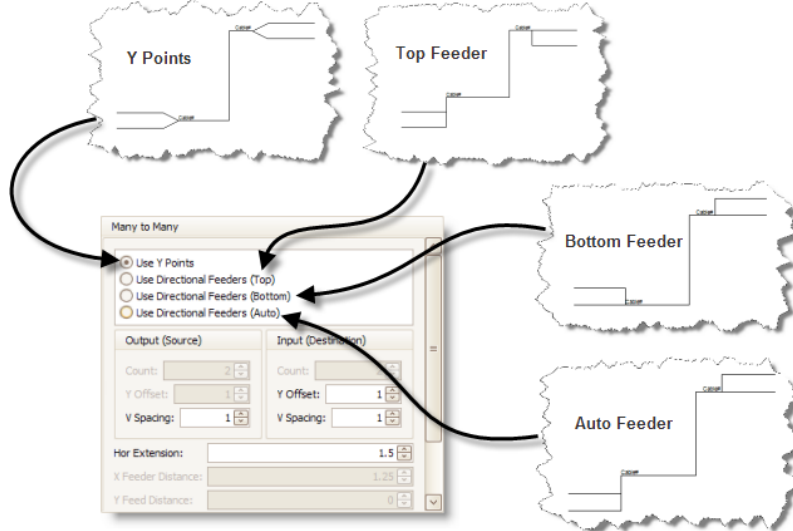
- **Pointeur par défaut** -Sélectionnez le pointeur à utiliser lors du remplacement du câble avec des pointeurs.

2.1.8.2 Un à plusieurs câbles

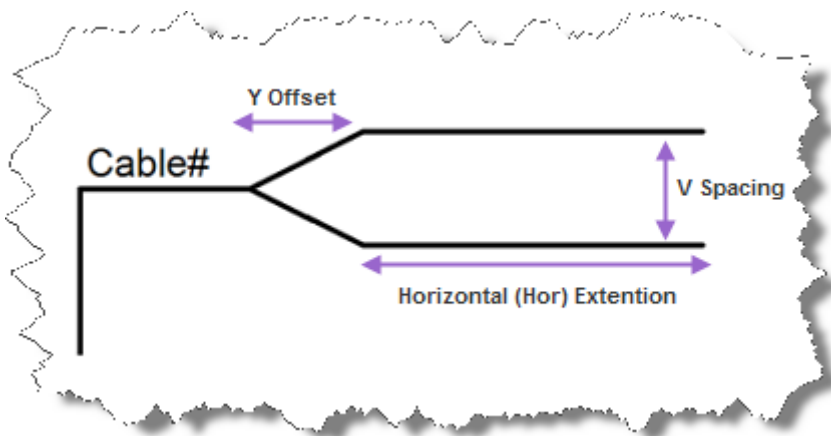
Câble un-à-plusieurscâble un-à-plusieurs

Utilisez cet ensemble de contrôles pour placer un câble d'une sortie à plusieurs entrées.

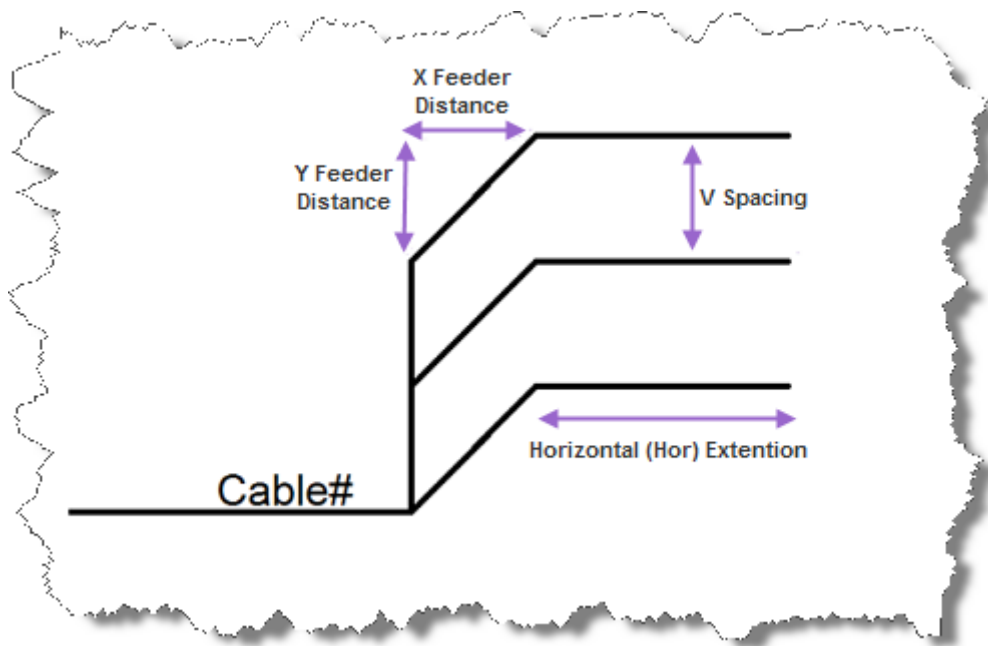
- **Sélection du chargeur** -Détermine l'affichage du ou des points Y.



- **Compter** -Nombre de destinations
Count = 3
- **Décalage Y, Espacement Y, Extension Hor en 100 / DU**

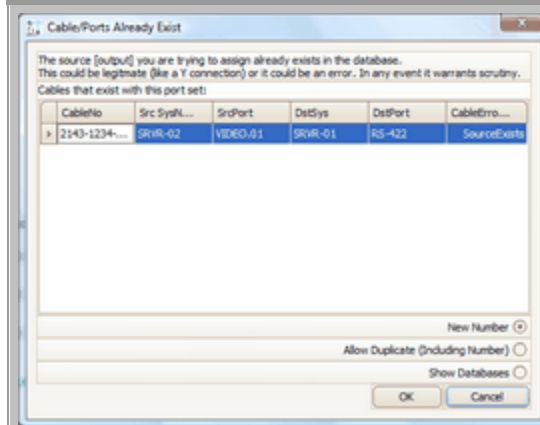


- Distances d'alimentation en 100 / DU



- **Entrée de la base de données One Cable** -Ajoute une seule entrée dans la base de données de câbles et une entité de texte Câble # au point Y.
- **Nombreuses entrées de base de données de câble** -Ajoute un grand nombre d'entrées dans la base de données de câbles et de nombreuses entités de texte Câble # aux points de connexion.

Remarque: Les câbles un-à-plusieurs et plusieurs-à-un réglés sur Nombre d'entrées de base de données par câble attribuent le point de connexion le plus proche du curseur lorsque le câble est double-cliqué. La première affectation sur le câble entrera dans la base de données comme prévu, les affectations suivantes afficheront la boîte de dialogue Ports existants vous invitant à décider comment numéroter les câbles.



2.1.8.3 Plusieurs à un câbles

Plusieurs-à-un câble

Utilisez cet ensemble de commandes pour placer un câble de plusieurs sorties sur une entrée.

- **Compter** -Nombre de sources.

compte = 3

Le reste des contrôles a été expliqué ci-dessus.

2.1.8.4 Beaucoup à beaucoup de câbles

Beaucoup-à-plusieurs câbles

Les câbles Many-to-Many se comportent comme un bus. Ils sont une collection de câbles un-à-un dessinés comme une seule polyligne. Lors de l'attribution de numéros de câble, le point de connexion le plus proche du curseur est utilisé.

Voir les descriptions ci-dessus pour plus d'informations sur les paramètres.

Paramètres utilisateur associés -Lorsque je double-clique sur un câble Many-to-Many Attribuez-les tous.Ce paramètre remplace le comportement "point-nearest" par défaut.

- **Compter** -Nombre de sources et de destinations

Compter = 2 nourrisseur Y

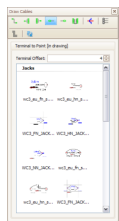
Le reste des contrôles a été expliqué ci-dessus.

2.1.8.5 Terminal comme source

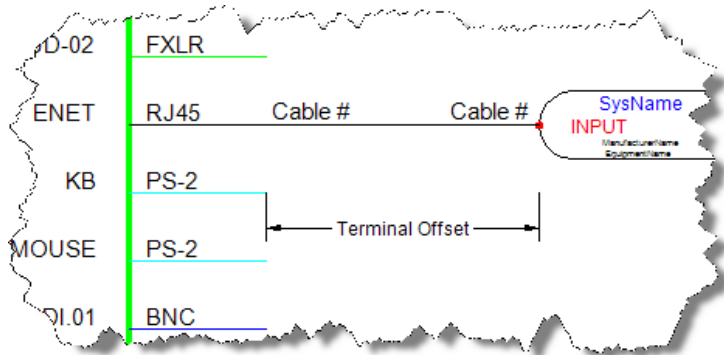
Terminal en tant que câble source

Affiche les terminaux disponibles triés par style de terminal (Jack, Terminal, Pointeur).

Remarque: Les suffixes des fichiers de terminal déterminent si le fichier sera affiché dans cette fenêtre. Les fichiers stockés dans le chemin de support% BLOCKS% \ WireCAD Terminals ayant un suffixe _SD.DWG ou _S.DWG apparaissent dans cette vue.

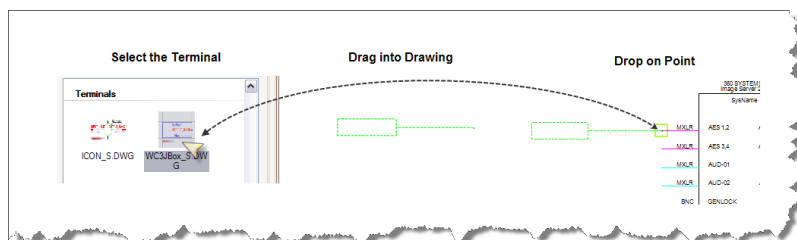


- **Terminal, Pointeur, Jack, Splice, Galerie de l'adaptateur** - Affiche une galerie d'éléments à cliquer et placer dans le dessin actif.
- **Bouton Actualiser**- Recharge les galeries.
- **Longueur du fil dans l'unité de dessin 1/100 (DU)**.- La longueur du câble de liaison ou le décalage du terminal par rapport au port connecté.

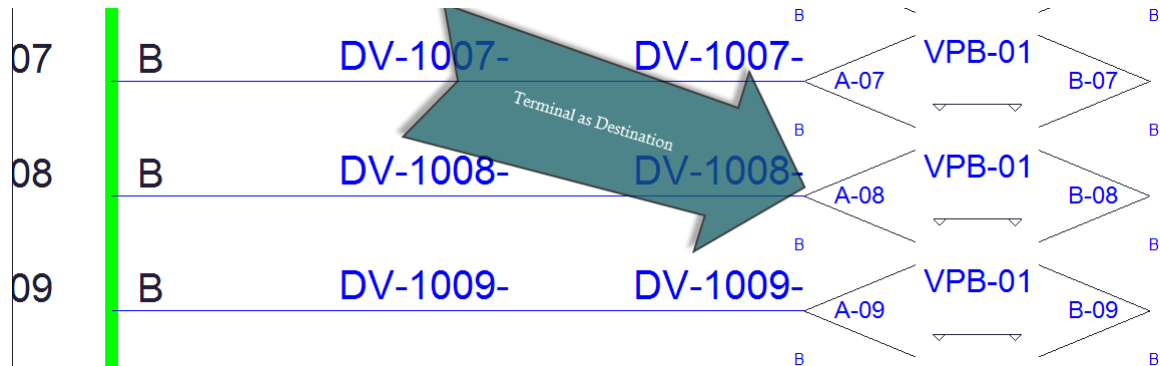


2.1.8.6 Comment: placer un terminal en tant que source

1. Créez et ouvrez un dessin.
2. Placez un bloc standard avec des ports dans le dessin.
3. Cliquez le **Terminal en tant que fenêtre source** icône.
4. Cliquez sur l'élément dans la galerie que vous souhaitez placer. Cela l'ajoutera au dessin pour le placement, y compris le câble de fixation.



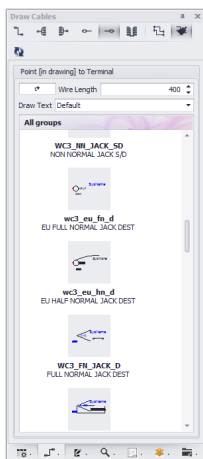
2.1.8.7 Terminal comme destination



Terminal en tant que câble de destination Terminal comme fenêtre de destination

Affiche les terminaux disponibles triés par style de terminal (Jack, Terminal, Pointeur).

Remarque: Les suffixes des fichiers de terminal déterminent si le fichier sera affiché dans cette fenêtre. Fichiers stockés dans le chemin d'accès au support % BLOCKS% \ WireCAD Terminals un suffixe _SD.DWG ou _D.DWG apparaîtra dans cette vue.

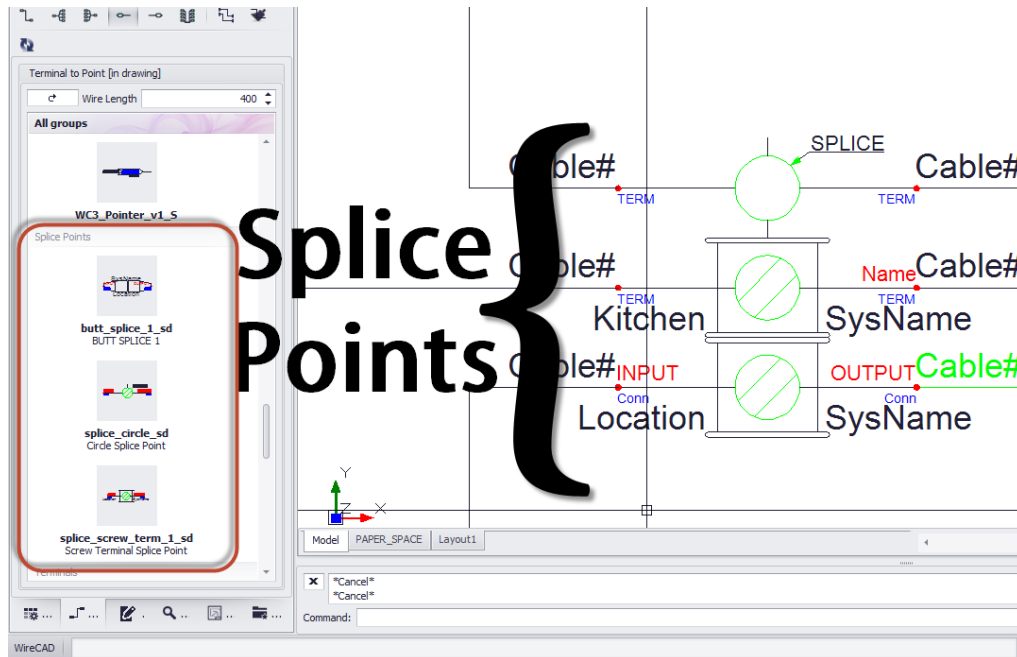


2.1.8.8 Points d'épissage

Points d'épissage

WireCAD prend en charge les points d'épissure. Si vous avez besoin d'une jonction dans le câble / fil / fibre, utilisez un point de raccordement. Les points d'épissure peuvent être trouvés dans les panneaux d'outils Terminaux et sont placés comme n'importe quel autre terminal.

Pour assigner un point de raccordement, il vous suffit de double-cliquer dessus et de remplir les données.

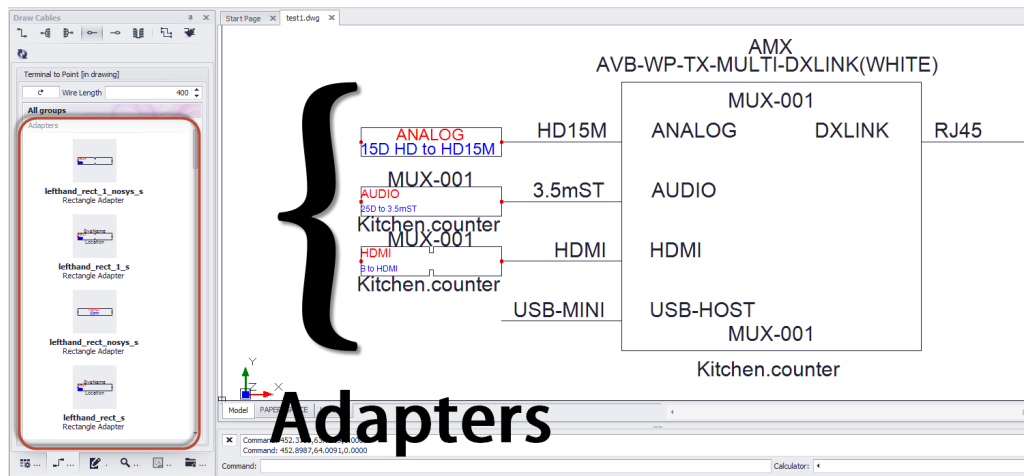


NOTE: si le SysName contient le texte ÉPISSURE les vérifications en double et autres validations par rapport aux listes de câbles et d'équipement sont alors ignorées. Cela vous permet d'avoir un nombre quelconque de points d'épissure avec le même nom

2.1.8.9 Adaptateurs

Adaptateurs

WireCAD prend en charge l'utilisation des adaptateurs. Les adaptateurs sont généralement utilisés pour convertir d'un connecteur à un autre et peuvent également impliquer la conversion du type de signal. Les adaptateurs se trouvent dans les panneaux d'outils Terminaux et sont placés de la même manière que les autres terminaux. La différence est qu'au lieu d'un fil placé entre le port et le terminal, l'adaptateur est placé directement sur le port. Une fois placé, l'adaptateur lit le bloc auquel il est attaché et obtient les informations SysName et Port. Il vous demande ensuite le nouveau type de connecteur. Enfin, il remplit l'adaptateur avec les informations extraites.



NOTE: si le bloc fonctionnel auquel vous associez l'adaptateur n'est pas encore affecté SysName vous serez invité à indiquer que l'opération ne peut pas être terminée tant que vous n'avez pas affecté SysName à l'appareil. Vous devrez ensuite double-cliquer sur chaque adaptateur connecté pour obtenir les informations dans l'adaptateur.

2.1.8.10 Travailler avec des pointeurs (référence sur feuille / hors feuille)

Les pointeurs dans WireCAD sont une classe de Terminal qui permet de lier deux pointeurs sur la même feuille ou entre feuilles.

Contrairement aux autres terminaux de WireCAD, les pointeurs doivent être utilisés par paires.

Le processus de mise en relation d'un pointeur avec un autre est appelé liaison.

Il existe deux familles de pointeurs:

1. Pointer_S.dwg et Pointer_D.dwg sont les anciens pointeurs de style. Ils sont toujours pris en charge mais pas modifiables.
2. WC3_ <SOMENAME> _S.DWG et WC3_ <SOMENAME> _D.dwg sont la famille WC3. Ceux-ci sont modifiables. Vous pouvez modifier, renommer, modifier la géométrie, etc.

Usage

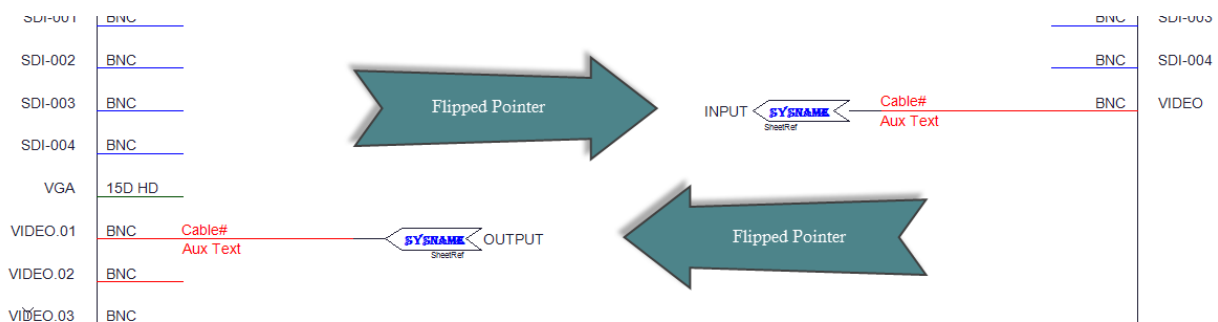
Les paires de pointeurs qui résident sur la même feuille peuvent être créées et liées automatiquement en invoquant [Démarrer le câble] fonction tandis que le Remplacer le câble avec des pointeurs case à cocher vérifiée. Dessinez automatiquement des pointeurs au lieu de câbles.

Dans ce cas, les paires de pointeurs sont placées et liées.

Les paires de pointeurs qui doivent être liées entre les feuilles doivent suivre ce processus:

1. Placez le pointeur sur la feuille source.
2. Placez le pointeur sur la feuille de destination.
3. Double-cliquez sur le pointeur sur le côté source. Vous devez commencer le côté source.
4. Vous serez présenté avec une liste de dessins de projet. Sélectionnez celui où réside le pointeur de destination
5. Vous allez passer à l'autre dessin. Si ce n'est pas ouvert, ce sera le premier.
6. Trouvez le pointeur de destination et cliquez dessus.
7. Les pointeurs seront mis à jour avec les données finales complémentaires.

Pointeurs retournés



Occasionnellement, vous pourriez trouver nécessaire de signaler Contribution ou dans un Sortie.

Pour ce faire, WireCAD fournit un ensemble de pointeurs qui ont une géométrie inversée.

La convention de dénomination utilisée est <SomePointerName>_FLIPPED_S.DWG ou <SomePointerName>_FLIPPED_D.DWG.

Le même processus s'applique comme un ensemble de pointeurs normal. Commencez avec le pointeur qui représente le côté source

du câble et double-cliquez dessus. Ensuite, déplacez-vous de l'autre côté comme d'habitude.

2.1.8.10.1 Comment: relier plusieurs pointeurs à la fois

Explication

Ce processus relie plusieurs pointeurs sur plusieurs feuilles ou sur la même feuille à la fois.

1. Placez les pointeurs sur la feuille source.
2. Placez les pointeurs sur la feuille de destination.
3. Sélectionnez les pointeurs sur **lela source**drap. Vous devez commencer **lela source**côté.
4. Vous serez présenté avec une liste de dessins de projet. Sélectionnez celui où réside le pointeur de destination.
5. Vous allez passer à l'autre dessin. Si ce n'est pas ouvert, ce sera le premier.
6. Sélectionnez la même quantité de pointeurs sur la feuille de destination.
7. Les pointeurs seront mis à jour avec les données finales complémentaires.

Le processus échouera si:

- Les comptes ne correspondent pas.
- Les familles de pointeurs sont différentes.
- Le processus n'est pas démarré du côté de la source.

2.1.9 Définir des emplacements

Menu:Explorateur de projets> Bases de données de projets> Emplacements

Raccourci de ligne de commande par défaut:aucun

Paramètres connexes:

Activer la table de recherche des emplacements= true

Vous pouvez activer leRecherche de lieux

Lorsque vous utilisez leRecherche de lieuxvous aurez besoin d'ajouter des emplacements avant de pouvoir les utiliser dans leAssignment SysNamedialogue.

Il y a une autre ramification de l'utilisation de la recherche d'emplacements: dans le tableau des câbles se trouvent deux nouveaux champsSRCELetDESTEL(Altitude de la source, Altitude de la destination). Ceux-ci sont maintenant remplis lorsque vous affectez des câbles. Cela fournit un niveau de contrôle supplémentaire lorsque vous créez des rapports.

2.1.9.1 Comment: ajouter un nouvel emplacement

1. Cliquez sur **Explorateur de projets > Bases de données de projet > Emplacements**. Cela ouvre la table Locations.
2. Cliquez sur **Fichier > Nouveau**.

The screenshot shows a dialog box titled "Add Location(s)". It contains the following fields and controls:

- Campus: [Text Field] Count: [Spin Box] 1
- Building: [Text Field] Count: [Spin Box] 1
- Floor: [Text Field] Count: [Spin Box] 1
- Room: [Text Field] Count: [Spin Box] 1
- Rack: [Text Field] Count: [Spin Box] 1
- Description: [Text Field]
- Qualified Location: [Text Field]
- Buttons: Add, Cancel
- Status: [Text Field]

3. Entrez vos données et cliquez sur **[Ajouter]**. Cela ajoutera un emplacement unique à la table Locations.

2.1.9.2 Comment: ajouter plusieurs emplacements

1. Cliquez sur **Explorateur de projets > Bases de données de projet > Emplacements**. Cela ouvre la table Locations.
2. Cliquez sur **Fichier > Nouveau**.

The screenshot shows the 'Add Location(s)' dialog box. It features a title bar with a close button. The main area contains five rows of input fields: 'Campus', 'Building', 'Floor', 'Room', and 'Rack'. Each row has a text input field followed by a 'Count' field with a spinner control. Below these is a 'Description' text box. A section titled 'Qualified Location' contains a text box and 'Add' and 'Cancel' buttons. At the bottom left, there is a 'Status' label.

3. Incrémentez le champ Nombre pour l'emplacement dont vous souhaitez ajouter plusieurs. Par exemple, disons que nous avons 10 racks à l'emplacement: LA.FACTORY.FL-01.RM-101
4. Entrez LA dans le champ Campus.
5. Entrez dans l'usine dans le champ Bâtiment.
6. Entrez FL-01 dans le champ Floor.
7. Entrez RM-101 dans le champ Pièce.
8. Entrez RK- dans le champ Rack
9. Entrez 10 dans le champ Rack Count.
10. Cliquez sur **[Ajouter]**. Cela ajoutera 10 emplacements au tableau Emplacements:
LA.FACTORY.FL-01.RM-101.RK-01
LA.FACTORY.FL-01.RM-101.RK-02
...
LA.FACTORY.FL-01.RM-101.RK-10

2.1.10 Affectation d'ID uniques (SysNames)

Menu:Outils avancés> Fonctions d'équipement> Assign SysName

Raccourci de ligne de commande par défaut:comme

Alternativement: double-cliquez sur le bloc d'équipement dans le dessin.

Paramètres de projet connexes:

SysName Format

Zéros de tête

Base de données suivante

WireCAD vous permet de fournir des noms uniques pour chaque pièce d'équipement dans le projet. Nous nous référons à ce nom en tant que SysName. SysNames doit être unique par emplacement. WireCAD peut appliquer un format SysName ou autoriser la saisie de formulaire libre.

Modifier les contrôles de boîte de dialogue SysNames

- **Fabricant**- Le fabricant de l'appareil. Ce champ est généralement désactivé car le dialogue a reçu les informations du fabricant d'un processus en amont.
- **Nom de l'équipement**- Le numéro de modèle / pn / article de l'appareil affecté. Ce champ est généralement désactivé car la boîte de dialogue a reçu les informations EquipmentName d'un processus en amont.
- **SysName**- Ceci est notre identifiant unique par emplacement. Si vous entrez manuellement un SysName, il doit suivre le format défini dans l'outil Format SysName. La zone de texte SysName sera masquée pour vous aider à suivre le format.
- **Alias** - Un nom fonctionnel pour l'appareil. Pensez-y comme le nom convivial. Le SysName est l'ID unique que l'alias peut être dupliqué si désiré
- **Emplacement / Altitude** - Nous vous recommandons d'entrer un emplacement et une altitude. Prends ta meilleure estimation. L'outil Rack Builder utilisera vos suppositions pour créer une disposition de rack préliminaire qui peut facilement être modifiée pour s'adapter à votre conception finale.
- **Utilisateur 1-4** - Pour toi. Vous pouvez changer ces légendes à partir du **Plugins> Gestionnaire de traduction**. Rechercher la clé **SysNameUser1-SysNameUser4** et modifiez le champ traduit pour être ce que vous voulez.
- **Adresse IP / masque de sous-réseau** - Pour les trucs IP le cas échéant.
- **Consommation électrique / Poids** - Pré-rempli à partir de la base de données Global Equipment s'il existe.
- **Drapeaux** - Divers drapeaux pour vous aider à trier l'équipement dans votre table Systems.

2.1.10.1 Comment: attribuer un SysName

Cette fonction effectue les étapes suivantes:

1. Obtient le numéro suivant dans la séquence (en fonction du [SysName Format](#)^[86]) dans le tableau Next Numbers.
2. Invite l'utilisateur à entrer.
3. Met à jour le dessin
4. Met à jour la base de données des systèmes de projet.

Remarque: si le projet contient des projets connexes, vous serez averti des doublons SysNames dans des projets connexes

1. Créez et ouvrez un projet.
2. Créez et ouvrez un dessin.
3. Ajouter l'équipement au dessin.
4. Met le **Affectation SysName verbeuse** case à cocher = true. **Outils avancés> Fonctions d'équipement.**
5. Double-cliquez sur l'équipement dans le dessin.
6. le **SysName** et **Alias** champ sera rempli avec le prochain **SysName** dans la séquence basée sur le **Format de nombre** et le **Numéros suivant** table.
7. Entrez des données supplémentaires et prenez votre meilleure estimation **Emplacement** et **Élévation**.
8. Cliquez sur **[D'ACCORD]**.

Le dessin sera mis à jour et un nouvel enregistrement sera ajouté au **Liste d'équipement** de projet.

2.1.10.2 Comment: attribuer plusieurs SysNames

1. Créez et ouvrez un projet.
2. Créez et ouvrez un dessin.
3. Ajouter l'équipement au dessin.
4. Met le **Affectation SysName verbeuse** case à cocher = faux. **Outils avancés> Fonctions d'équipement.**
5. Met le **Emplacement du projet par défaut** et **Élévation** dans le **Menu Application> Paramètres [Projet] [Emplacements]**.
6. Créez un ensemble de sélection d'appareils à affecter.
7. Cliquez sur **Outils avancés> Fonctions d'équipement> Assign SysName.**
8. le **SysName** et **Alias** champ sera rempli avec le prochain **SysName** dans la séquence basée sur le **Format de nombre** et le **Numéros suivant** table.
9. le **Emplacement** et **Champs d'élévations** sera rempli avec les valeurs par défaut dans le **Paramètres du projet.**

Le dessin sera mis à jour et de nouveaux enregistrements seront ajoutés au **Liste d'équipement** de projet.

2.1.11 Attribution de terminaux

Menu:Outils avancés> Fonctions d'équipement> Affecter des terminaux

Raccourci de ligne de commande par défaut:les fournis

Alternativement:Double-cliquez sur le terminal dans le dessin.

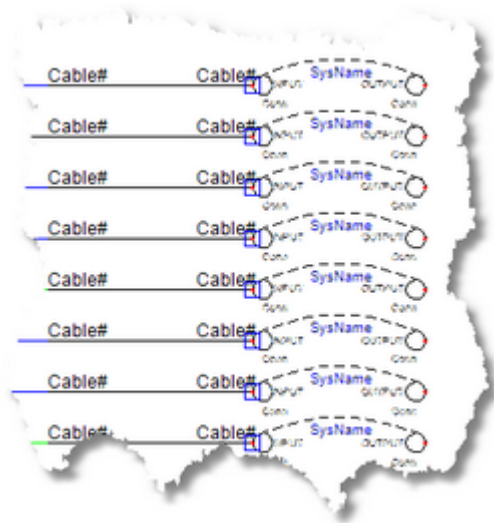
Hypothèses:

À au moins unSysNamea été assigné.

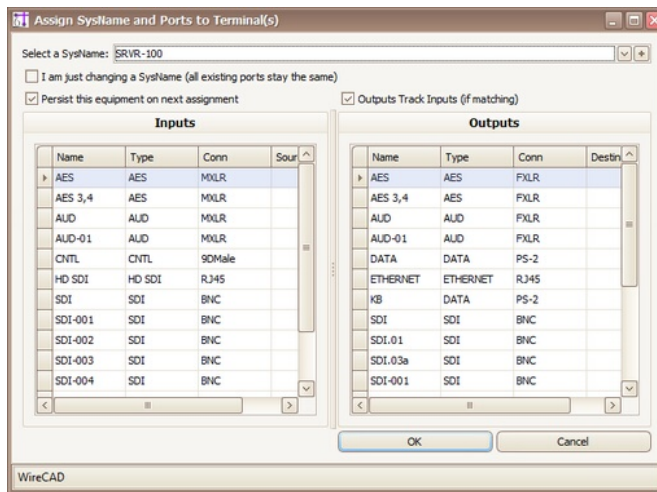
Les terminaux sont des périphériques à un ou deux ports. Le fichier dwg définit la géométrie.

WireCAD traite l'affectation des terminaux légèrement différemment d'une affectation SysName normale.

Au cours d'une attribution de terminal, nous mappons les informations de port SysName ID et E / S existantes sur le terminal sélectionné.



Affecter des terminaux Affecter la boîte de dialogue Terminal (s)



- **SysName** - Sélectionnez le **SysName** ou appuyez sur **[+]** bouton pour ajouter un nouveau **SysName**
- **Je change juste un SysName** - Laissez toutes les données de port comme actuellement affichées sur un terminal, changez juste le SysName. Ceci est utile pour modifier les affectations de terminal existantes.
- **Rappelez-vous cet équipement** - Se souvient du nom SysName sélectionné et y retourne lors de l'attribution du terminal suivant.
- **Sorties pistes entrées** - Lorsque vous sélectionnez une entrée qui a une sortie correspondante du même nom, cette sortie sera également sélectionnée.
- **Contributions** grid - Actif uniquement si le ou les terminaux sélectionnés ont des points de connexion d'entrée.
- **Les sorties** grid - Actif uniquement si le ou les terminaux sélectionnés ont des points de connexion de sortie.

2.1.11.1 Comment: attribuer des terminaux

Cette fonction effectue les étapes suivantes:

1. Ouvre une boîte de dialogue de sélection de port basée sur SysName.
2. Invite l'utilisateur à sélectionner le nom SysName et le ou les ports à afficher (ou la plage de ports de plusieurs terminaux est sélectionnée).
3. Met à jour le (s) terminal (s) dans le dessin.

1. Créez et ouvrez un projet.
2. Créez et ouvrez un dessin.
3. Ajoutez un terminal au dessin.
4. Double-cliquez sur le terminal.
5. Sélectionnez le **SysName** du **SysNames** menu déroulant.
6. Sélectionnez le **Contribution** port à appliquer à l'entrée du terminal.
7. Sélectionnez le **Sortie** port à appliquer à la sortie du terminal.
8. Cliquez sur **[D'ACCORD]**.

2.1.11.2 Comment: attribuer plusieurs terminaux

Cette fonction effectue les étapes suivantes:

1. Ouvre une boîte de dialogue de sélection de port basée sur SysName.
 2. Invite l'utilisateur à sélectionner le nom SysName et le ou les ports à afficher (ou la plage de ports de plusieurs terminaux est sélectionnée). L'ordre dans lequel les terminaux sont ajoutés à l'ensemble de sélection est l'ordre dans lequel ils recevront des numéros.
 3. Met à jour le (s) terminal (s) dans le dessin.
-
1. Créez et ouvrez un projet.
 2. Créez et ouvrez un dessin.
 3. Ajouter des terminaux au dessin.
 4. Sélectionnez les terminaux à affecter.
 5. Cliquez sur **Outils avancés> Fonctions d'équipement> Affecter un (des) terminal (s)** ou entrez ats dans la ligne de commande et cliquez sur **[Entrer]**.
 6. Sélectionnez le **SysName** du **SysNames** menu déroulant.
 7. Sélectionnez le haut **Contribution** port à appliquer à l'entrée du terminal.
 8. Sélectionnez le haut **Sortie** port à appliquer à la sortie du terminal.
 9. Cliquez sur **[D'ACCORD]**.

WireCAD assignera les terminaux de haut en bas dans la grille et en fonction de l'ordre de sélection.

2.1.12 Attribution de numéros de câble

Menu: Outils avancés> Fonctions de câble> Attribuer un numéro de câble

Raccourci de ligne de commande par défaut: ac

Alternativement: Double-cliquez sur le câble dans le dessin.

Paramètres connexes:

Format du numéro de câble

Paramètres du projet

Fournit un numéro pour un câble dans le dessin et Câblestable de la base de données du projet.

Suppose que les périphériques des deux côtés du câble ont d'abord été affectés SysNames.

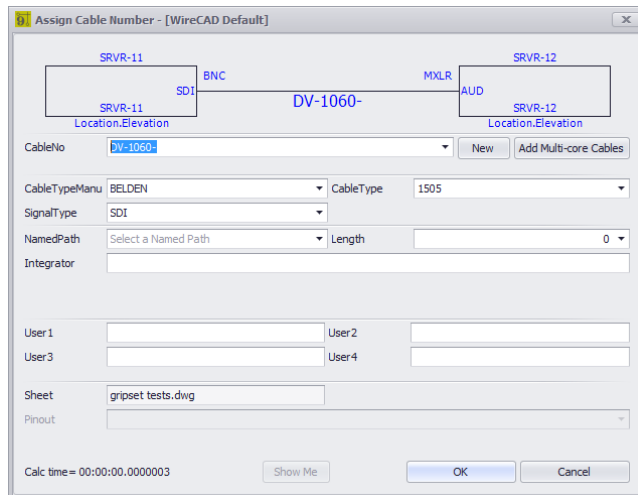
Pour affecter plusieurs câbles à la fois, créez une sélection de câbles.

L'ordre dans lequel les câbles sont ajoutés à l'ensemble de sélection est l'ordre dans lequel ils recevront des numéros. Une fois que vous avez créé une sélection de câbles, cliquez sur: Outils avancés> Fonctions de câble> Attribuer un numéro de câble ou tapez ac dans la ligne de commande suivie par le **[Entrer]** clé.

La fonction Assign Cables effectue les étapes suivantes:

1. Obtient le numéro suivant dans la séquence (en fonction du [Format du numéro de câble](#) ⁸⁹).
2. Invite l'utilisateur à entrer.
3. Met à jour le dessin.
4. Met à jour la base de données des systèmes de projet.

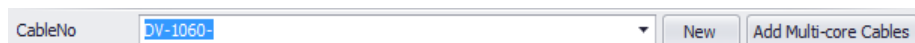
Modifier les contrôles de dialogue des numéros de câble



- **Aperçu** - Cette zone affiche les informations de connexion figurant dans le dessin.



- **CableNo**-CableNo est un champ d'entrée directe ainsi qu'un menu déroulant qui affiche tous les câbles disponibles. Lorsque vous double-cliquez sur un câble assigné, le formulaire s'affichera en mode édition. le [Nouveau +] Le bouton permet d'éditer entièrement le numéro de câble. Ce champ est rempli automatiquement avec le numéro suivant basé sur le **Format du numéro de câble** et le **Numéros suivant** stable.



- **CableTypeManu, CableType** - Sélectionnez le **Type de câble Fabricant** et **Type de câble**. Ceux-ci sont peuplés par le **SignalType** si trouvé. Si non, alors le projet par défaut **Fabricant de câble** et **Type de câble**.



- **Type de signal** - Le type de signal entrant. La modification de cette valeur peut entraîner un recalcul du **CableNo** basé sur le **Format de numéro de câble**.
- **Intégrateur** - Un champ utilisateur pour attribuer la responsabilité du câble.
- **Utilisateurs 1-4** - Pour toi.
- **Tuer** - Le nom du fichier de dessin d'où provient l'affectation.
- **Pinout** - Si les brochages sont utilisés, sélectionnez le brochage correspondant aux deux types de connecteurs.

2.1.12.1 Comment: attribuer un numéro de câble

1. Créez et ouvrez un projet.
2. Créez et ouvrez un dessin.
3. Ajouter l'équipement au dessin.
4. Ajoutez des câbles au dessin.
5. Attribuer **SysNames** à l'équipement dans le dessin.
6. Met le **Affectation de câble verbose** case à cocher = true. Outils avancés> Fonctions de câble. Cela affichera la boîte de dialogue d'édition.
7. Double-cliquez sur un câble.
8. La boîte de dialogue ci-dessus apparaît avec un numéro de câble préformaté dans le champ CableNo.
9. Ajoutez des données supplémentaires.
10. Cliquez sur **[D'ACCORD]**.

Le dessin sera mis à jour et un nouvel enregistrement sera ajouté au Câbles de projettable.

Conditions préalables

Deux appareils SysNamed et un câble.

Rubriques connexes:

La connexion par câble existe

2.1.12.2 Comment: attribuer plusieurs numéros de câble

1. Créez et ouvrez un projet.
2. Créez et ouvrez un dessin.
3. Ajouter l'équipement au dessin.
4. Ajoutez des câbles au dessin.
5. Attribuer **SysNames** à l'équipement dans le dessin.
6. Met le **Affectation de câble verbose** case à cocher = faux. Outils avancés> Fonctions de câble. Cela n'affichera pas la boîte de dialogue d'édition.
7. Créez un ensemble de câbles de sélection.
8. Cliquez sur **Outils avancés> Fonctions de câble> Attribuer un numéro de câble.**

Le dessin sera mis à jour et de nouveaux enregistrements seront ajoutés au Câbles de projettable.

Conditions préalables

Tous les câbles sélectionnés doivent être connectés aux périphériques avec SysNames.

Rubriques connexes:

La connexion par câble existe

2.1.13 Outil Rack Builder

Menu: Outils avancés > Fonctions de rack > Rack Builder

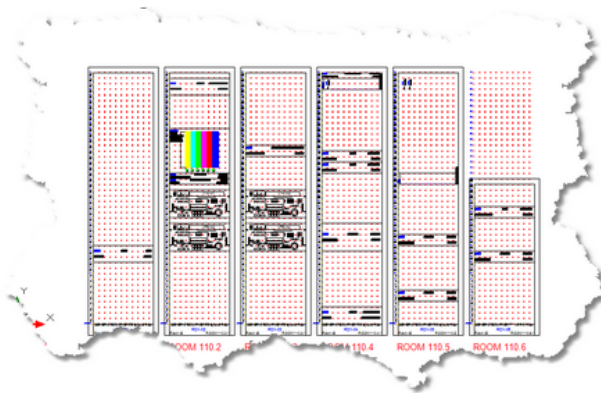
Raccourci de ligne de commande par défaut: rb

Paramètres connexes:

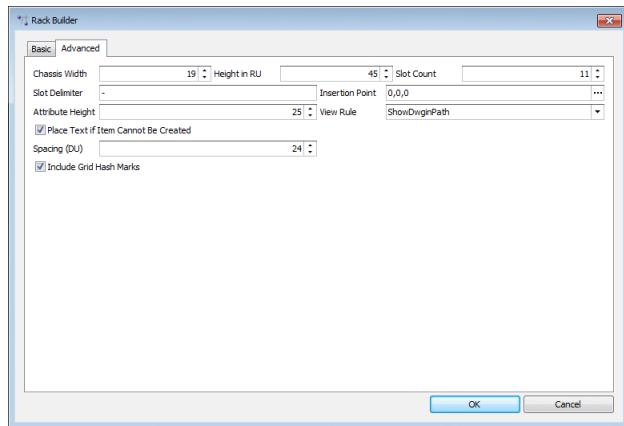
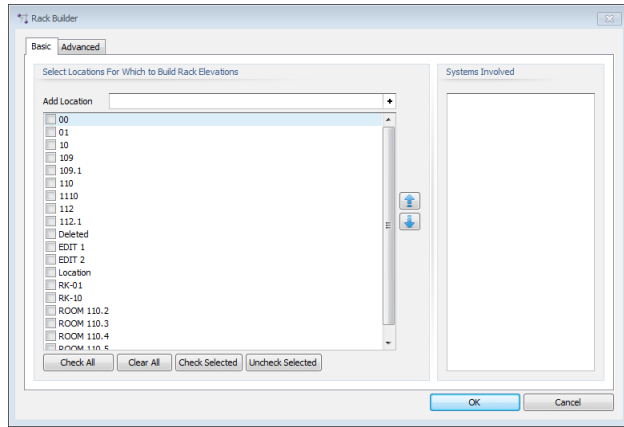
Hauteur de rack par défaut

Racks descendants

L'outil Rack Builder utilise les informations de la table Systèmes de projet et de la bibliothèque d'équipements globale pour placer et afficher des vues d'élévation de rack. Ce processus peut être exécuté plusieurs fois au fur et à mesure que le projet progresse.



Commandes Rack Builder Boîte de dialogue Rack Builder



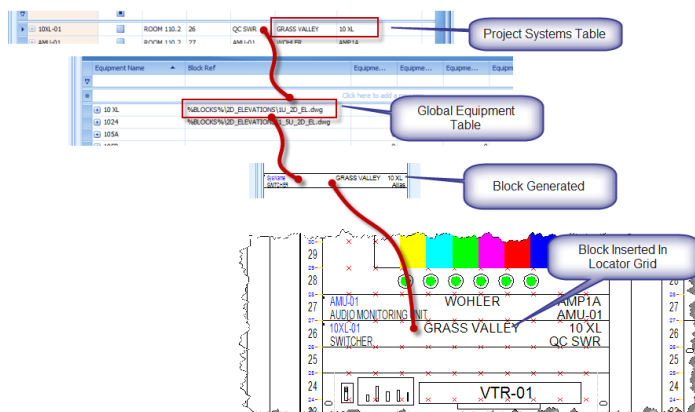
- le **[De base]** Cet onglet vous permet de sélectionner les emplacements à inclure dans la fonction Rack Building. Lorsque vous sélectionnez chaque emplacement, la liste des systèmes concernés est renseignée.
- **Systèmes impliqués** -Affiche une liste de tous les systèmes qui seront placés dans le dessin créé.
- **Largeur du châssis** -Définit la largeur du châssis dans DU.
- **Hauteur en RU** -Définit la hauteur de la grille de localisation dans les unités de rack (RU = 1,75 pouces ou 4,445 cm).
- **Nombre de fentes** -Définit le nombre d'emplacements par grille de localisation. Ceci est utilisé pour positionner les éléments qui peuvent ne pas être situés au point d'insertion de l'unité de rack.
- **Délimiteur de fente** -WireCAD recherche d'abord les valeurs numériques dans le champ Elevation puis, s'il est trouvé, il les analyse en deux valeurs: l'élévation et la fente, ou en d'autres termes la distance dans le rack et la distance.
- **Point d'insertion** -Où commencer l'ensemble du processus.
- **Hauteur de l'attribut** -Si la règle d'affichage n'est pas Front Panel (fusion de fichiers), définit la hauteur de l'attribut du texte affiché.

- **Créer comme -**
Panneau avant (fusion de fichier)= utiliser le fichier dwg trouvé dans la définition de l'équipementBlockRef (fichier du panneau avant).
 Panneau avant (à partir de dims)= utiliser les données de dimension de la définition d'équipement pour créer un bloc de rack 3D.
 De Dims si le fichier n'est pas trouvé= Utiliser les données de dimension si leBlockRefn'est pas trouvé.
- **Placez le texte si l'élément ne peut pas être créé** -Si l'élément ne peut pas être créé en raison d'un manque de données, placez un marqueur de texte dans le dessin à l'emplacement.
- **Inclure les repères de grille** -Cela sera normalement vérifié, sauf si vous reconstruisez un dessin qui a déjà les grilles de localisation.
- **Espacement DU** -Définit l'espacement de la grille d'emplacement dans les unités de dessin. Mesure du bord gauche au bord gauche.

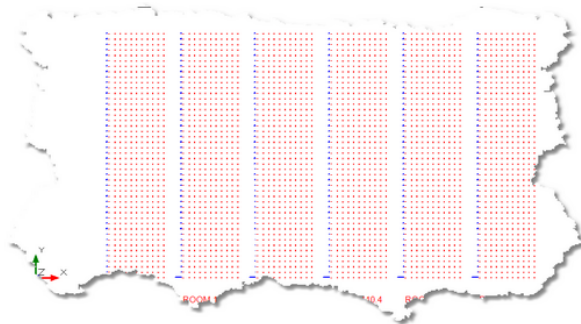
2.1.13.1 Comment ça marche

Comment fonctionne Rack Builder

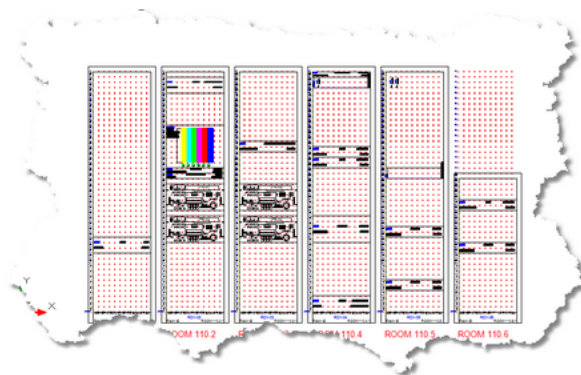
L'outil Rack Builder repose sur trois éléments d'information clés. Nous avons d'abord besoin du SysName du périphérique à ajouter au rack. Depuis le SysName, nous récupérons le fabricant et le modèle de l'équipement. Deuxièmement, en utilisant le fabricant et le modèle de l'équipement, nous obtenons la définition de l'équipement global à partir de la base de données mondiale des équipements. Si la définition de l'équipement global est complète, il contiendra soit une référence à un fichier dwg du panneau avant (BlockRef), soit des données dimensionnelles. Si l'un d'entre eux manque, l'outil Rack Builder indiquera que la définition de l'équipement nécessite plus d'informations. L'outil Rack Builder effectuera une vérification pré-vol de toutes les données et vous indiquera ce qui vous manque.



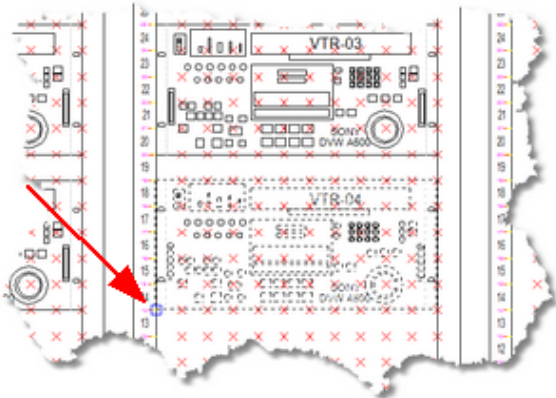
En supposant que tous les bits fiddly de données sont au bon endroit, l'outil Rack Builder remplira le dessin avec une grille de localisation par emplacement sélectionné. Une grille de repérage est un tableau d'entités ponctuelles espacées horizontalement et verticalement en fonction de votre sélection dans les préférences.



Ensuite, l'outil Rack Builder, basé sur la règle d'affichage mécanique, place le fichier de la face-avant ou un bloc créé à partir des données dimensionnelles au point d'emplacement défini dans l'entrée Project System.

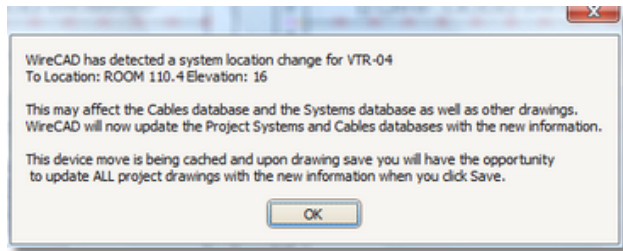


Les grilles de localisation facilitent le mouvement de localisation des appareils placés sur la grille. Vous pouvez placer manuellement les périphériques créés à partir de la bibliothèque d'équipements dans Panneau avant mode sur les grilles de localisation. Pour déplacer un périphérique dans les élévations du rack, sélectionnez le périphérique, saisissez-le par sa poignée et déplacez-le vers l'emplacement souhaité.

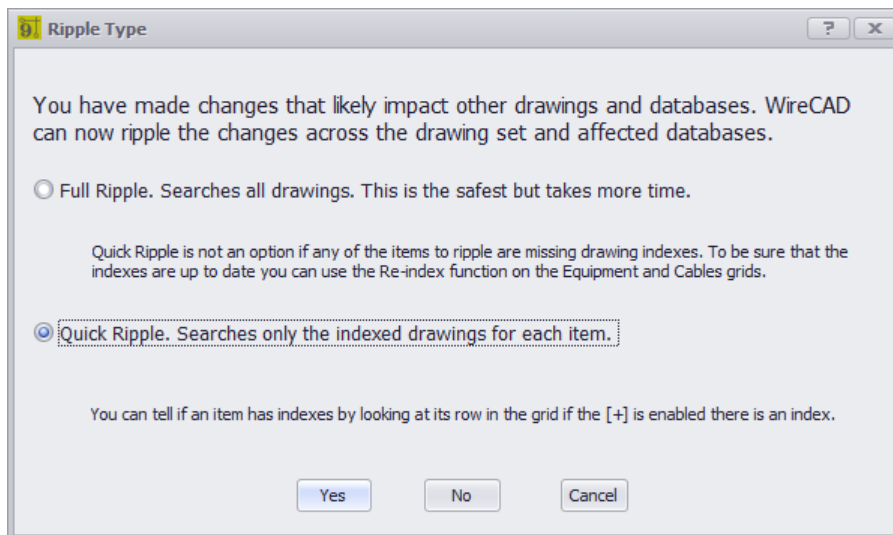


Remarque: Il est souhaitable d'activer l'accrochage des points de terminaison et éventuellement l'accrochage des nœuds lors du déplacement des périphériques

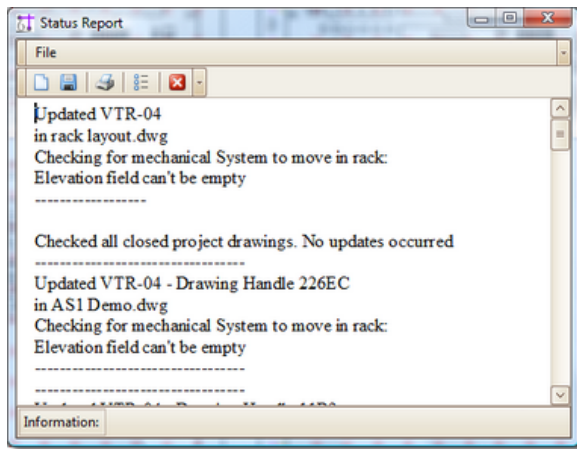
WireCAD vous informera du changement d'emplacement et mettra à jour les bases de données immédiatement pour refléter le changement.



Il ne mettra pas à jour le reste du jeu de dessins tant que vous n'aurez pas cliqué Fichier > Enregistrer. Vous aurez alors l'occasion de valider vos changements. Bien que le choix vous soit offert, vous devez TOUJOURS sélectionner [Oui] lorsque vous travaillez dans les dessins Rack Builder.



Une fois les modifications effectuées dans l'ensemble de dessins, vous serez averti des dessins modifiés.



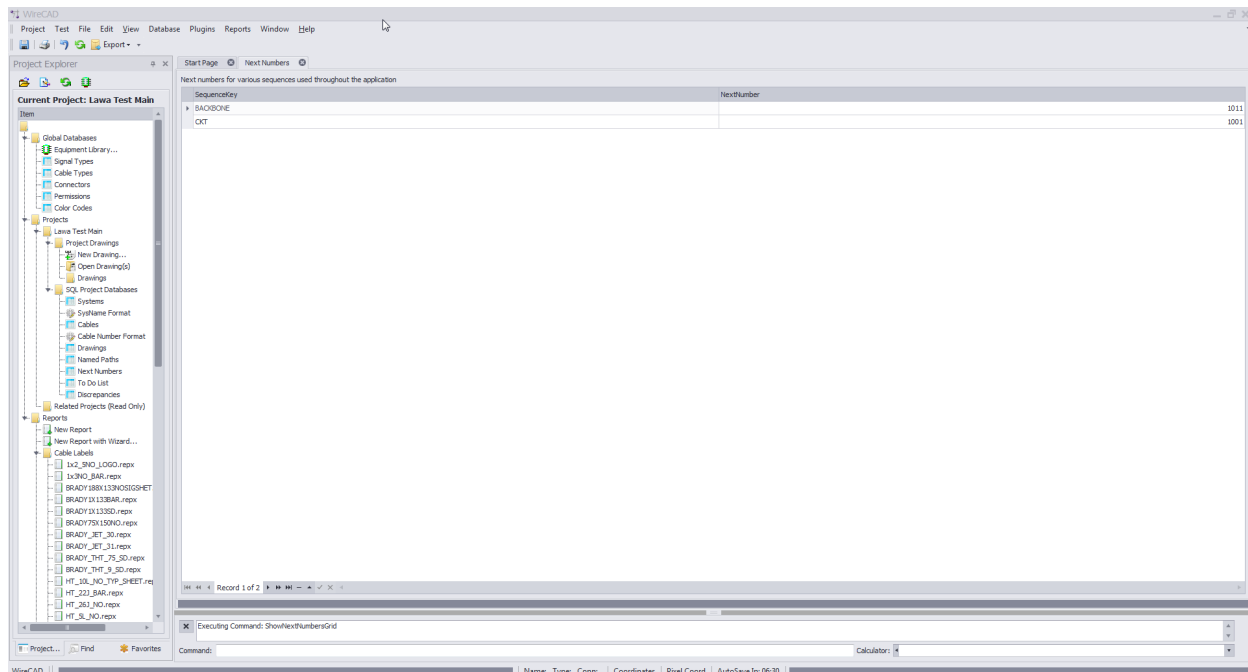
2.1.14 Grille des numéros suivants

Menu: Base de données > Numéros suivants
 Raccourci de ligne de commande par défaut: NN
 Paramètres de projet connexes:
 Aucun
 Niveau de produit: TOUT

La grille des numéros suivants vous montrera le prochain numéro de câble disponible en fonction de votre format de numéro de câble. Pour accéder à l'outil Numéros suivants, tapez NN dans l'invite de ligne de commande.

Cette grille vous montrera les deux numéros de câble de backbone aussi bien que les numéros de câble standard. À mesure que vous progresserez dans votre projet, ces chiffres changeront.

Pour modifier ces numéros (par exemple, en cas de suppression des backbones), cliquez simplement dans la case Numéro suivant et remplissez le nombre désiré. Assurez-vous de ne pas entrer un numéro déjà utilisé.



Remarque: Le vôtre sera différent car la grille Next Numbers créera automatiquement des entrées pour chaque nouvelle séquence utilisée par l'application.

2.2 Sujets avancés

Les sections suivantes couvrent des sujets plus avancés dans WireCAD.

2.2.1 Visualiseur de liste d'équipement

Menu:Base de données> Systèmes de projet> Liste d'équipement (SysNames)

Raccourci de ligne de commande par défaut:sys

Paramètres connexes:

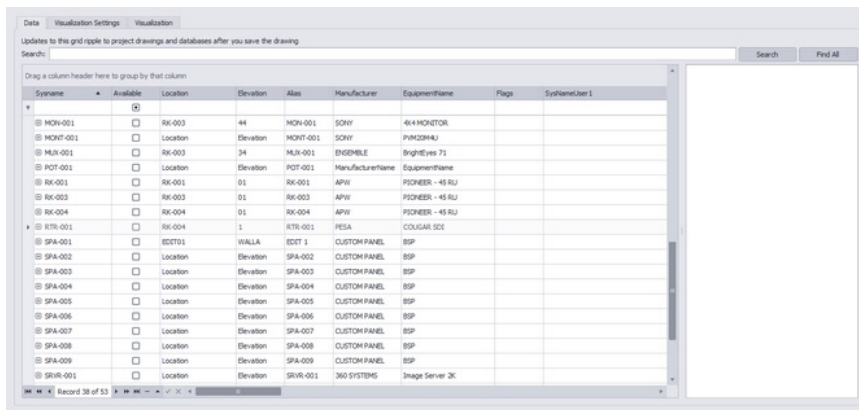
Voir l'onglet Paramètres

leListe d'équipementL'outil de visualisation utilise les informations du projetSystème stable et le mondialBibliothèque d'équipementet le projetCâblesbase de données pour créer une vue de tous les câbles attachés à l'élément sélectionné.

Ces détails sont utiles pour la vérification des erreurs et sur le terrain comme aide à l'installation.

Instantané du système de tous les ports et connexions

Contrôles



- **Onglet Paramètres** Contrôlez la sortie du Visualizer.
- **Utiliser la dernière commande d'affichage si définie** -Trie les ports du bloc en fonction de l'ordre d'affichage enregistré le cas échéant.
- **Terminal** -Le terminal à afficher.
- **Utiliser la dernière apparence sauvegardée** -Si des paramètres de niveau de périphérique sont enregistrés, utilisez-les.
- **Largeur du corps et espacement des broches** -Paramètres d'apparence dans 100 / DU.
- **Source de données du port** -
Tirez les données de port de la bibliothèque d'équipement. Cela montrera TOUS les ports associés à cette définition de périphérique.
Tirez les données de port de la table Cables. Ceci montrera seulement les ports auxquels les câbles ont été attachés et assignés.
- **Titre censuré** -Décrit la visualisation. Sel au goût.
- **Onglet Visualisation** -Le fait.

2.2.1.1 Comment: utiliser le Visualiseur d'équipement

1. Créer un projet
2. Ajouter de l'équipement
3. Attribuer **SysNames**.
4. Dessiner des câbles
5. Attribuer **Numéros de câble**.
6. Ouvrez la liste d'équipement du projet.
7. Sélectionnez le **SysName** enregistré pour visualiser.
8. Cliquez le **Paramètres** languette.
9. Mettez le **Terminal**. C'est l'élément qui sera affiché en tant que source et destination de chaque câble.
10. Cliquez le **Visualiser** languette.

2.2.2 Visualiseurs de câbles

Menu: Base de données> Project Cables> Project Cables Grid

Raccourci par défaut de la ligne de commande: cg

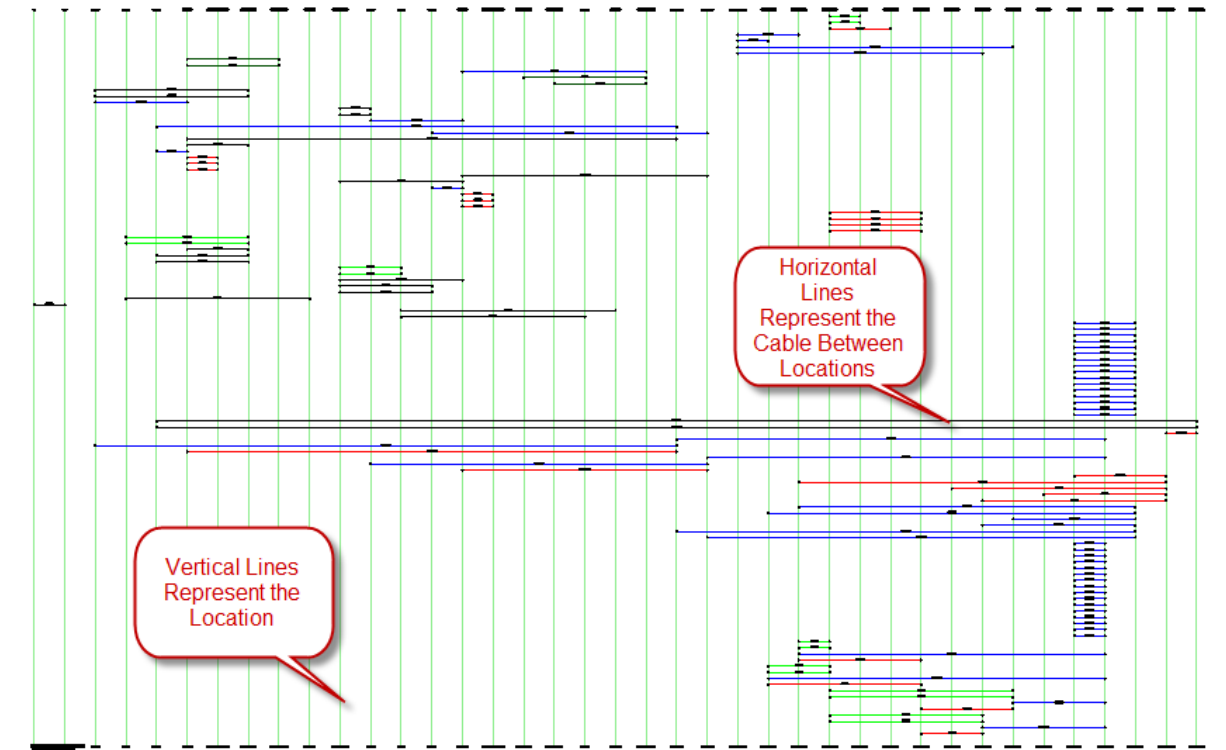
Paramètres connexes:

Voir l'onglet Paramètres

L'outil de visualisation des câbles crée un diagramme en couches (schéma à contacts) montrant les emplacements (verticalement) et les câbles entre eux (horizontalement).

Utilisez cette sortie pour:

- Pré-fils.
- Inventaire de rechange.
- Aperçu général.
- Illuminez et étonnez vos amis.



Visualisation sans SysNames

Visualisation avec SysNames

2.2.2.1 Comment: utiliser le Cables Visualizer

1. Créer un projet
2. Ajouter de l'équipement
3. Attribuer **SysNames**.
4. Dessiner des câbles
5. Attribuer **Numéros de câble**.
6. Ouvrez la grille des câbles du projet.
7. Sélectionnez un groupe d'enregistrements à visualiser.
8. Cliquez le **Paramètres** languette.
9. Ajustez les paramètres pour convenir.
10. Cliquez le **Visualiser** languette.

2.2.3 Outils AutoScheme

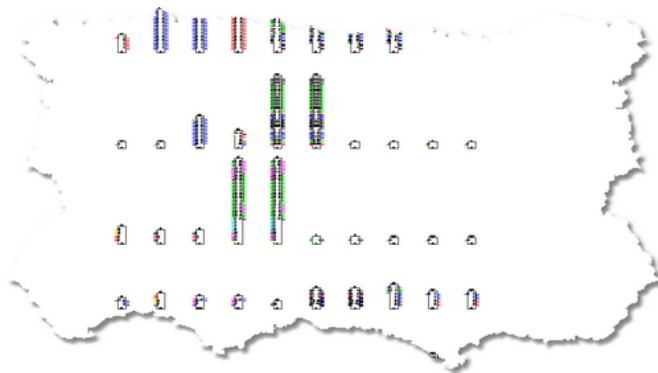
Les outils AutoScheme créent des dessins fonctionnels ou des parties de ceux-ci à partir des données des bases de données des systèmes et des câbles du projet. Ceci est utile pour créer des détails ou des vues globales.

Les outils AutoScheme se composent de deux utilitaires. L'outil Blocage automatique place automatiquement les blocs dans le dessin sur une grille. L'outil Ratsnest vérifie la base de données de câbles de projet par rapport au dessin. Si les connexions définies dans la base de données de câbles peuvent être reproduites dans le dessin parce que les SysNames et les ports existent, un câble est placé.

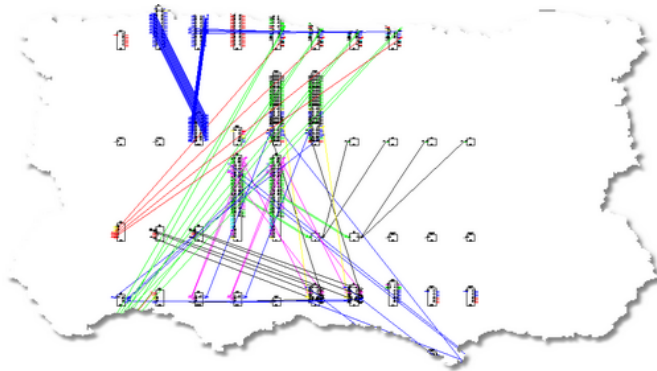
Conditions préalables

SysNames et Numéros de câbles dans la base de données du projet.

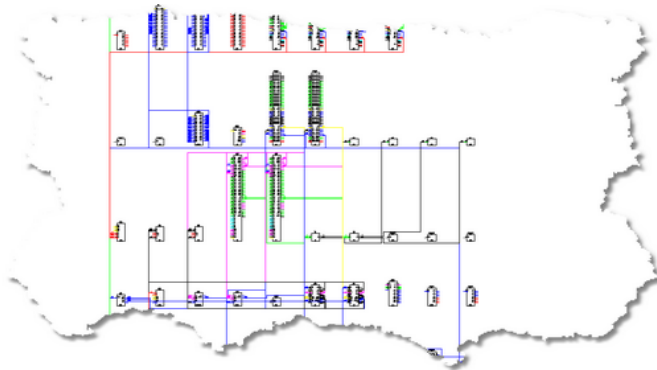
Dessin automatique bloqué. Des blocs ont été créés et placés.



Après avoir exécuté l'outil Ratsnest. Cela fournit au dessin des données de câble et fournit une référence de position pour vous aider à décider où déplacer le bloc pour mieux afficher le dessin.



Après avoir exécuté l'outil Nettoyage à partir de l'utilitaire Ratsnest.



2.2.3.1 Blocage automatique

Menu: Outils avancés > Outils AutoScheme > Blocage automatique

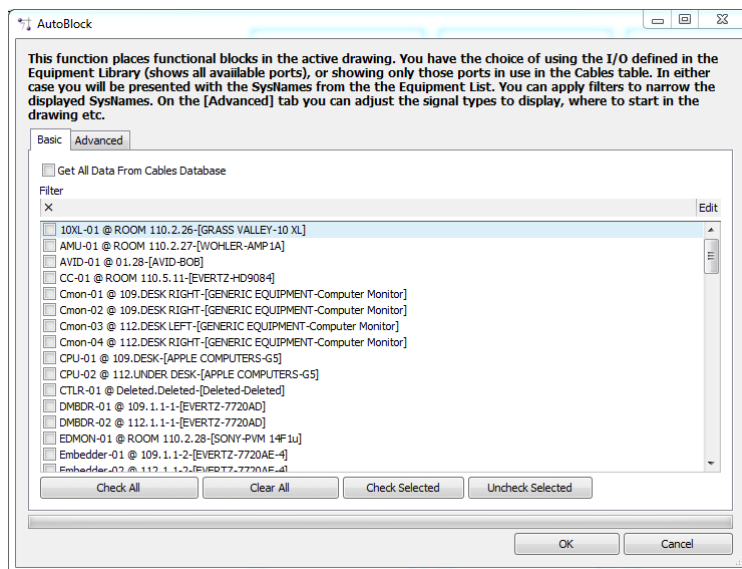
Raccourci de ligne de commande par défaut: de

Paramètres connexes:

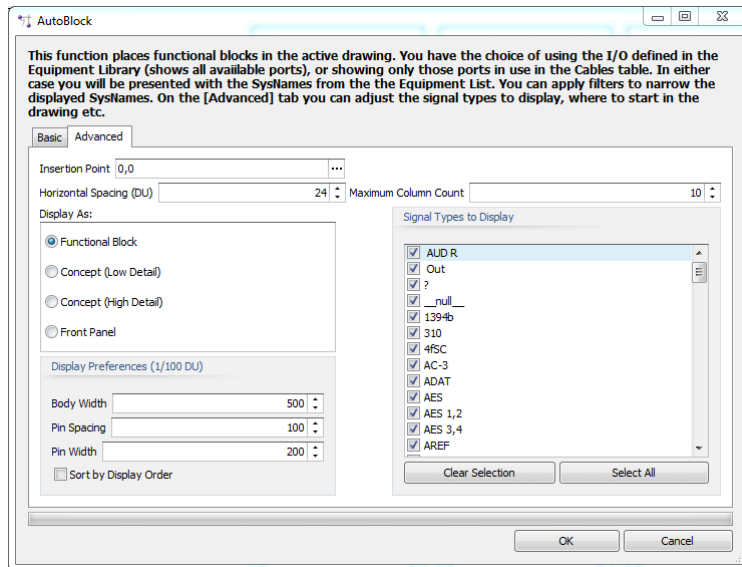
Aucun

L'outil Auto Block place automatiquement les blocs fonctionnels dans le dessin. Cet outil nécessite que la table Systèmes de projet soit remplie.

Contrôles



- le **[De base]** onglet vous permet de déterminer les systèmes à ajouter au dessin.
- le **[Filtre]** -Filtre la liste selon vos critères.
- le **[Avancée]** onglet vous permet d'affiner le comportement de l'utilitaire.



- **Point d'insertion** -Le point de départ.
- **Espacement horizontal DU** -À quelle distance horizontalement. L'espacement vertical est défini par la hauteur du bloc le plus haut de la rangée.
- **Nombre maximal de colonnes** -Combien de colonnes horizontalement.
- **Obtenir des données de port à partir de la base de données de câbles** -Sélectionnez cette option pour rechercher dans la base de données de câbles les informations de port au lieu de la base de données d'équipement globale. Cela montrera effectivement seulement les ports auxquels nous avons attaché des câbles.
- **Afficher comme** -Comment afficher les blocs.
- **Préférences d'affichage** -Si Bloc fonctionnel ou Concept est sélectionné, définissez les paramètres d'affichage de base.
- **Types de signaux à afficher** -Filtrer les ports par les types de signaux sélectionnés.

2.2.3.2 Nid de rats

Menu:Outils avancés> Outils AutoScheme> RatsNest

Raccourci de ligne de commande par défaut:rn

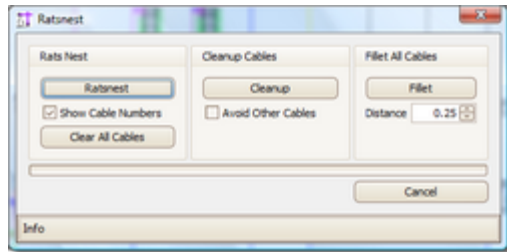
Paramètres connexes:

Aucun

L'outil RatsNest vérifie la base de données de câbles de projet par rapport au dessin. Si les connexions définies dans la base de données de câbles peuvent être reproduites dans le dessin parce que les SysNames et les ports existent, un câble est placé.

Cet outil nécessite que la table Câbles de projet soit remplie.

Contrôles



- Cet outil a trois sections. La section RatsNest effectue le travail de placement des câbles dans le dessin tel que défini dans la base de données Cables.
- **[Nid de rats]** -Exécutez l'utilitaire pour placer les câbles.
- **Afficher les numéros de câble** -Avec ou sans numéros de câble.
- **[Effacer tous les câbles]** -Enlève **TOUT** câbles du dessin. Pas seulement des câbles ratsnested. Cela supprimera tout.
- **[Nettoyer]** -Applique le routeur automatique à tous les câbles du dessin.
- **Évitez les autres câbles** -Le routeur automatique évite les autres câbles lors du nettoyage.
- **[Filet]** -Applique les congés à **TOUT** câbles dans le dessin.
- **Distance** -Fillet distance in 100/DU.

2.2.4 Formatage SysName

Menu: Explorateur de projets> Bases de données de projet> Format SysName de projet
Raccourci de ligne de commande par défaut:fsys

Paramètres connexes:

Aucun

Permet le contrôle de laSysNameschéma de numérotation. En utilisant leSysName Formatboîte de dialogue, vous pouvez sélectionner n'importe quel champ associé àSysNameet concaténer dans votre propre schéma de numérotation. Chacun des champs sélectionnés peut être formaté et les numéros peuvent être définis pour se séparer d'un autre champ.

Comment fonctionne la mise en forme SysNameComment ça marche

leOutil de formatage SysNameest utilisé pour générer des expressions régulières qui sont ensuite utilisées pour analyserSysNameinformations ainsi que fournir des informations de mise en forme pour les zones de texte masquées.

Une note sur les expressions régulières: WireCAD fait un usage intensif des expressions régulières (Regex). Les expressions régulières sont un outil d'analyse de chaîne bien documenté. Beaucoup a été écrit sur eux. Il n'est pas dans le cadre de ce guide de démarrage rapide d'expliquer pleinement les expressions régulières; Cependant, une recherche Google vous en dira plus que vous ne l'auriez jamais voulu.

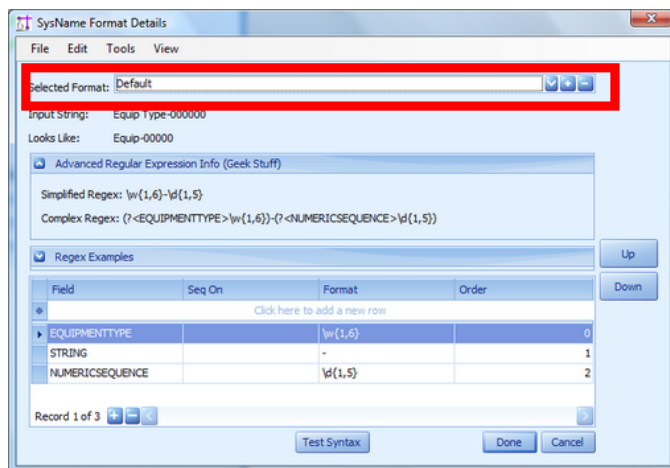
Deux formes d'expression régulière sont générées: une forme simplifiée utilisée comme masque dans la base de données Systems et dans les zones de texte, et une forme complexe facilitant la génération de requêtes pour déterminer le numéro suivant dans une séquence. Ce qui suit est à la fois le Regex simplifié et complexe pour le format par défaut:

```
\ w {1,6} - \ d {1,5}
```

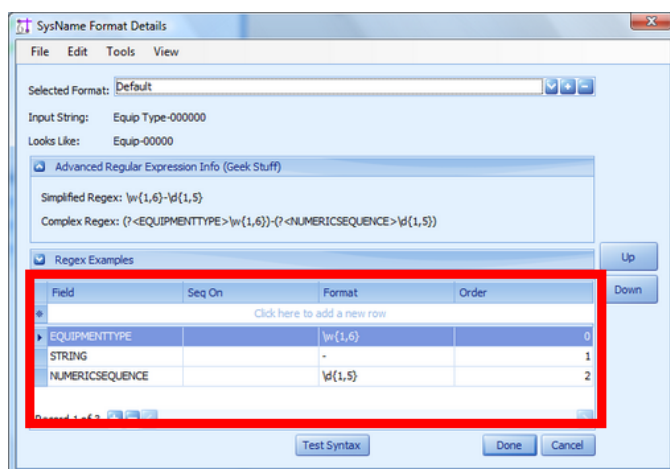
```
(? <EQUIPMENTTYPE> \ w {1,6}) - (? <NUMERICSEQUENCE> \ d {1,5})
```

Contrôles

- **Format sélectionné** -Sélectionné le courant **SysName** format. Permet l'ajout et la suppression de formats.



- **Liste de variables** Affiche la séquence de variables dans la vue de grille qui sera concaténée dans le SysName final.



- **SeqOn** -Cette variable doit être séquencée sur la valeur d'une autre variable.
- **Commande** -L'ordre dans la liste de la variable.

- **Variables disponibles -**

VariableLa descriptionCan Sequence OnFormat par défaut (Regex)FABRICANTNom du FabricantX\ W {1,6}NOM DE L'ÉQUIPEMENTNom de l'équipement / PN / Numéro de modèleX\ W {1,6}LA DESCRIPTIONLa description de l'appareil contenue dans la bibliothèque d'équipement globaleX\ W {1,6}TYPE D'ÉQUIPEMENTLe type d'équipement contenu dans la bibliothèque d'équipement globaleX\ W {1,6}EMPLACEMENTL'emplacement tapé dans la boîte de dialogue d'édition SysNameX\ W {1,6}ÉLEVATIONL'emplacement tapé dans la boîte de dialogue d'édition SysNameX\ W {1,6}CHAÎNEtoute chaîne (généralement utilisée pour les délimiteurs comme les tirets (-))-NUMERICSEQUENCEune séquence numérique commençant par le numéro de départ du projet\ d {1,5}ALPHASEQUENCEune séquence alpha commençant à la lettre «a»\ A {4}USER1la bibliothèque de l'équipement global définition du périphérique user1 field\ W {1,6}USER2"\ W {1,6}USER3"\ W {1,6}USER4"\ W {1,6}

En savoir plus sur les expressions régulièresPlus sur Regex

leFormatfield utilise des expressions régulières. Voici quelques exemples simples:

\ W {1,6}Toute chaîne non numérotée, non ponctuée de 1 à 6 caractères

\ W *N'importe quel nombre, chaîne de non ponctuation n'importe quelle longueur

[a-zA-Z0-9] {5}Majuscule / Majuscule et 0 à 9 exactement 5 caractères

\ d {1,5}Chiffres de 1 à 5 chiffres

\ r*Chiffre n'importe quelle longueur

\ une barre oblique "\". Le \ est le caractère d'échappement, donc vous avez besoin de deux

-un tiret sauf dans [] ou {} alors une plage.

[-zA-Z0-9 -] -, [1,4]Majuscule / Majuscule, 0-9, trait de soulignement, tiret et virgule.

2.2.5 Formatage du numéro de câble

Menu:Explorateur de projets> Bases de données de projet> Format de numéro de câble de projet
Raccourci de ligne de commande par défaut:fcab

Paramètres connexes:

Aucun

Permet le contrôle du schéma de numérotation des câbles. À l'aide de la boîte de dialogue Format de numéro de câble, vous pouvez sélectionner n'importe quel champ associé au numéro de câble et le concaténer dans votre propre schéma de numérotation. Chacun des champs sélectionnés peut être formaté et les numéros peuvent être définis pour se séparer d'un autre champ.

Comment SysName Formattion fonctionne Comment ça marche

L'outil Format de numéro de câble est utilisé pour générer des expressions régulières qui sont ensuite utilisées pour analyser les informations de numéro de câble et pour fournir des informations de formatage aux zones de texte masquées.

Une note sur les expressions régulières: WireCAD fait un usage intensif des expressions régulières (Regex). Les expressions régulières sont un outil d'analyse de chaîne bien documenté. Beaucoup a été écrit sur eux. Il n'est pas dans le cadre de ce guide de démarrage rapide d'expliquer pleinement les expressions régulières; Cependant, une recherche Google vous en dira plus que vous ne l'auriez jamais voulu.

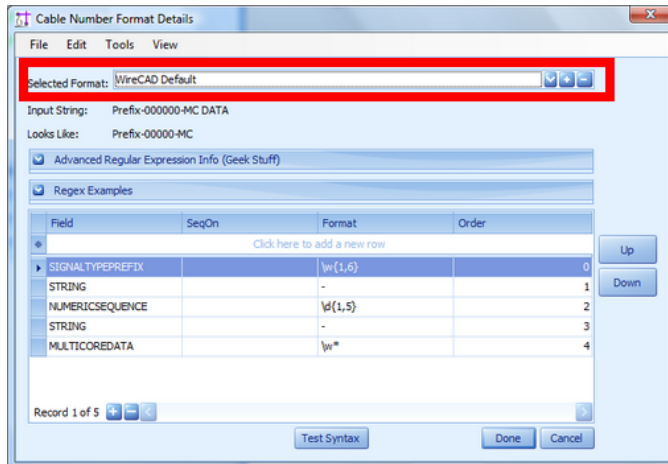
Deux formes d'expression régulière sont générées: un formulaire simplifié utilisé comme masque dans la base de données Cables et dans les zones de texte, ainsi qu'un formulaire complexe facilitant la génération de requêtes pour déterminer le numéro suivant dans une séquence. Ce qui suit est à la fois le Regex simplifié et complexe pour le format de numéro de câble par défaut:

`\ w {1,6} - \ d {1,5} - \ w *`

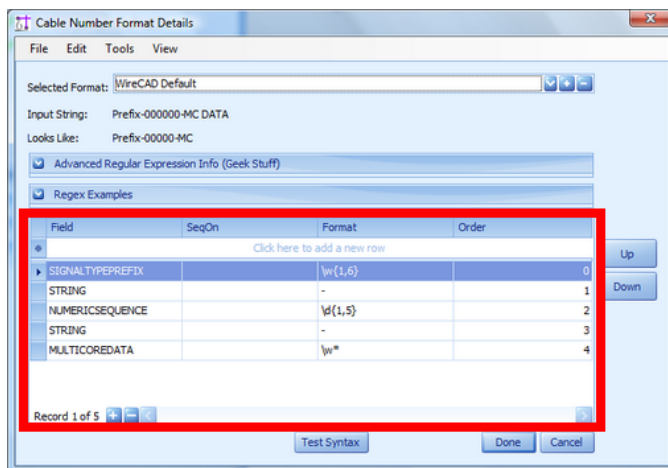
`(? <SIGNALTYPEPREFIX> \ w {1,6}) - (? <NUMERICSEQUENCE> \ d {1,5}) - (? <MULTICOREDATA> \ w *)`

Contrôles de format SysNameContrôles

- **Format sélectionné** -Sélectionne le format de numéro de câble actuel. Permet l'ajout et la suppression de formats.



- **Liste de variables**Affiche la séquence de variables dans la vue de grille qui sera concaténée dans le numéro de câble final.



- **SeqOn** -Cette variable doit être séquencée sur la valeur d'une autre variable.
- **Commande** -L'ordre dans la liste de la variable.
- **Séquence de test** -Effectue un test de syntaxe de base sur les expressions régulières.

• Variables disponibles -

Variable La description Can Sequence OnFormat par défaut (Regex) SIGNALTYPE Le type de signal associé au câble \ W {1,4} SIGNALTYPEPREFIX le préfixe de type de signal associé au type de signal du câble \ W {1,4} SOURCESYSTEM La source SysName \ W {1,6} SOURCEPIN Le port source ou le nom de la broche \ W {1,6} SOURCEALIAS La source Alias \ W {1,6} SOURCELOCATION L'emplacement de la source \ W {1,6} DESTSYSTEM La destination SysName \ W {1,6} DESTPIN Le port de destination ou le nom de la broche \ W {1,6} DESTINIESL'alias de destination \ W {1,6} DESTLOCATION L'alias de destination \ W {1,6} SOURCE_OR_DEST_PIN_IF_JACKFIELD Pas encore implémenté \ W {1,6} MULTICOREDATA Données de base définies dans le type de câble associé, le cas échéant \ W *CHAÎNE toute chaîne (généralement utilisée pour les délimiteurs comme les tirets (-)) - NUMERICSEQUENCE Une séquence numérique commençant par le numéro de départ du projet \ d {1,5} ALPHASEQUENCE Une séquence alpha commençant à la lettre «a» \ A {4} USER1 la bibliothèque de l'équipement global définition du périphérique user1 field \ W {1,6} USER2 \ W {1,6} USER3 \ W {1,6} USER4 \ W {1,6}

En savoir plus sur les expressions régulières Plus sur Regex

leFormatfield utilise des expressions régulières. Voici quelques exemples simples:

\ W {1,6} Toute chaîne non numérotée, non ponctuée de 1 à 6 caractères

\ W * N'importe quel nombre, chaîne de non ponctuation n'importe quelle longueur

[a-zA-Z0-9] {5} Majuscule / Majuscule et 0 à 9 exactement 5 caractères

\ d {1,5} Chiffres de 1 à 5 chiffres

\ ré * Chiffre n'importe quelle longueur

\ une barre oblique "\ ". Le \ est le caractère d'échappement, donc vous avez besoin de deux

-un tiret sauf dans [] ou {} alors une plage.

[-zA-Z0-9 -] -, [1,4] Majuscule / Majuscule, 0-9, trait de soulignement, tiret et virgule.

2.2.6 Utilisation de vos dessins CAO avec WireCAD

Avec WireCAD vous pouvez maintenant WireCADify vos blocs CAD non-WireCAD existants pour inclure l'intelligence de WireCAD; les faisant ainsi travailler avec WireCAD. Assez cool hein?

Le processus nécessite au moins deux étapes:

1. WireCADify le bloc.
2. Ajouter des ports au bloc.

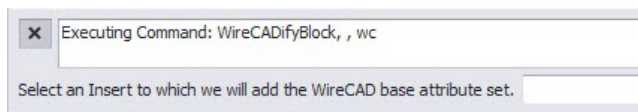
2.2.6.1 Comment: personnaliser vos blocs CAD pour travailler avec WireCAD

Menu:Outils avancés> WireCADify> Bloc WireCADify
Raccourci de ligne de commande par défaut:wc

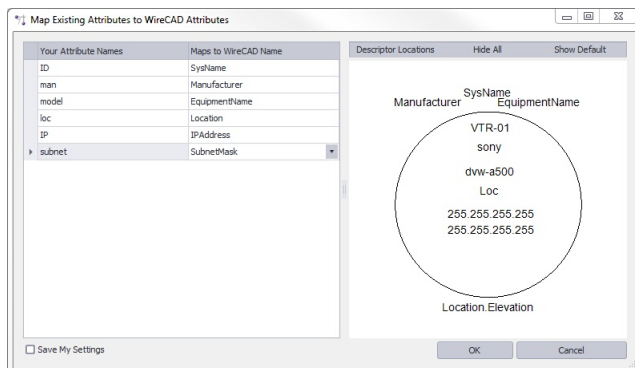
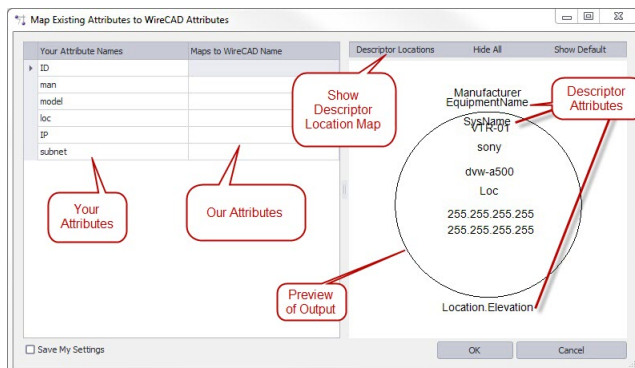
Nécessite un dessin actif avec un bloc CAD.

Ajoute l'attribut de base WireCAD au bloc sélectionné, en mappant vos données d'attribut dans nos attributs si vous le souhaitez.

1. Ouvrez un dessin avec un bloc CAD non-WireCAD que vous souhaitez utiliser avec WireCAD.
 2. Cliquez sur **Outils avancés> WireCADify> WireCADify Block**.
 3. Vous serez invité à sélectionner un bloc CAD.
- Ici, nous avons un bloc CAD avec les attributs affichés (le vôtre).
4. Sélectionnez votre bloc CAD. Ce doit être un bloc et non des entités brutes.



5. Mappez votre attribut à nos attributs.



6. Sélectionnez le **[Emplacements des descripteurs]** bouton.

-Faites glisser pour repositionner
Aperçu après repositionnement
7. Cliquez sur[D'ACCORD]pour le faire.

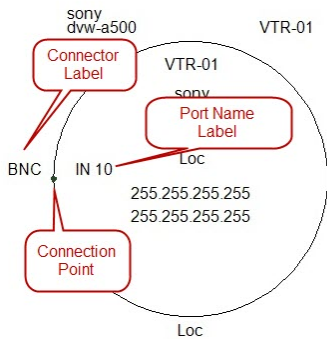
2.2.6.2 Comment: ajouter un port à un bloc CAD existant

Menu:Outils avancés> WireCADify> Ajouter un point de connexion
Raccourci de ligne de commande par défaut:aucun

Paramètres connexes:

Aucun

Ajoute un point de connexion au bloc sélectionné.



1. Ouvrez un dessin avec un bloc WireCAD.
 2. Cliquez sur**Outils avancés> WireCADify> Ajouter un point de connexion**
 3. Vous serez invité à sélectionner un bloc WireCAD.
- Ici, nous avons un bloc WireCADified

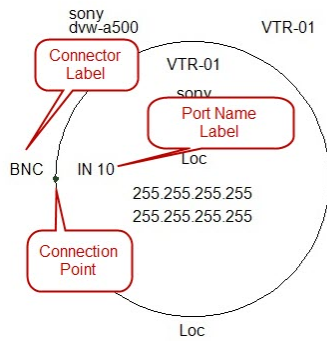
4. Vous serez invité à indiquer le point auquel ajouter le point de connexion.

Ici va choisir le décalage d'arc

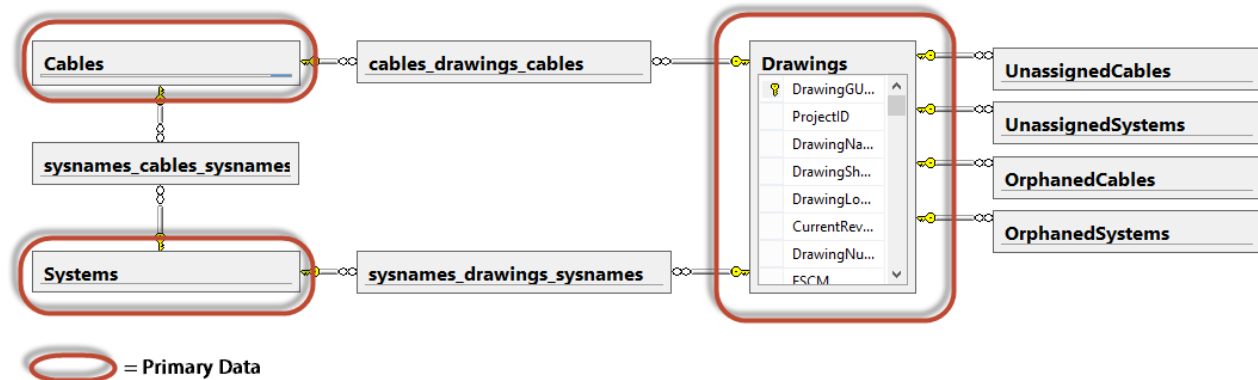
5. Entrez vos informations de port dans la boîte de dialogue qui est présentée.

Ici, nous dirons que le port est une entrée appelée IN 10. Nous allons montrer les étiquettes et inclure un petit cercle à accrocher à.

6. Cliquez sur **[D'ACCORD]** pour finir.



2.2.7 Comprendre les index



Rubriques connexes:

Câbles non assignés
 SysNames non affectés
 Câbles par dessin
 SysNames par dessin
 Câbles par SysName
 Câbles orphelins
 SysNames orphelins

WireCAD garde la trace de deux classes de données.

1. Primaire- Exemples de données primaires: SysNames, numéros de câbles, emplacements, dessins. Ces données sont d'une importance capitale. Nous voulons toujours que ces données décrivent exactement ce qui se passe dans le dessin / la base de données.
2. Secondaire- Les index sont des données secondaires ou transitoires. Les index sont des données de liaison reliant les bits de données primaires les uns aux autres.

Les données d'index sont de nature transitoire.

WireCAD consiste en une interface de dessin avec undo / redo et une base de données qui ne le fait pas. Avec cela comme notre cadre, nous allons discuter d'un scénario qui va désynchroniser les index rapidement.

1. Vous ajoutez un câble à un dessin. Un enregistrement est ajouté à l'index Câbles non attribués.
2. Vous annulez. Le câble est retiré du dessin mais la base de données n'a pas de fonction d'annulation (elle ne le devrait pas non plus, mais c'est une discussion pour un autre jour).
3. Nous avons maintenant un enregistrement dans l'index Unassigned Cables qui est erroné. Il n'a fallu que deux étapes pour créer une incohérence dans la table d'index.

Ainsi, plutôt que d'essayer en vain de synchroniser chaque mouvement, nous analysons régulièrement le dessin et reconstruisons les tables d'index en tant que processus d'arrière-plan.

Les index peuvent être détruits, reconstruits et à tout moment - désynchronisés. La suppression de tous les index n'a aucun effet sur les données primaires.

Pour assurer les index les plus récents, exécutez la commande Reconstruire les index.

Vous pouvez afficher les données indexées dans les grilles de données primaires en tant que sous-grilles avec le bouton [+].

Vous pouvez également afficher les données indexées dans des grilles individuelles.

Il y a sept index:

1. Câbles non assignés par dessin. Nous recherchons le dessin et ajoutons tout câble qui n'a pas encore de numéro à cet index.
2. SysNames non affectés (équipement) par dessin. Nous recherchons dans le dessin tout équipement qui n'a pas encore de SysName et l'ajoutons à cet index.
3. Équipement par dessin. Tout équipement ayant un nom SysName et une entrée correspondante dans la liste d'équipement est ajouté à cet index par dessin.
4. Câbles par dessin. Tout câble ayant un numéro et une entrée correspondante dans la base de données Cables est ajouté à cet index par dessin.
5. Câbles par équipement. Tout câble qui a un numéro et une entrée correspondante dans la base de données de câbles et où les deux extrémités du câble ont des entrées valides dans la liste d'équipement sera ajouté à cet index.
6. Câbles orphelins. Tout câble avec un numéro mais aucune entrée correspondante dans la base de données Cables sera ajouté à cet index par dessin.
7. SysNames orphelins. Tout équipement avec un SysName mais aucune entrée correspondante dans la liste d'équipement sera ajouté à cet index par dessin.

Paramètres affectant l'indexation

Le paramètre Auto Index analyse le projet en arrière-plan lorsque le projet est ouvert et que tout dessin est enregistré.

Le paramètre Afficher la progression de l'index active la barre de progression principale dans la barre d'état pour indiquer la progression.

2.2.8 Synchroniser l'équipement avec la base de données

Menu: Menu contextuel avec équipement Insertion sélectionnée> Fonctions d'équipement> Synchroniser l'équipement avec la base de données

Raccourci de ligne de commande par défaut: SyncInsertWithDatabase

Parfois, vous allez prendre une décision qui désynchronise les données d'un insert avec l'enregistrement correspondant Liste d'équipement.

Cela sera manifeste par un SysName orphelin record. Pour remédier à l'erreur, utilisez les étapes suivantes:

1. Sélectionnez l'insertion dans le dessin qui est orphelin. Si vous n'êtes pas sûr, vous pouvez toujours démarrer cette fonction et si l'insertion correspond à la base de données, vous en serez informé.
2. Cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.
3. Cliquez sur **Équipement> Synchroniser l'insertion avec la base de données.**

Ce sont les résultats possibles:

1. L'insert correspond à la base de données. À quel moment vous serez informé en tant que tel.
2. L'insert correspond partiellement à la base de données. Le SysName et l'emplacement correspondent mais pas les autres champs. Vous aurez le choix de l'enregistrement à utiliser comme source de mise à jour.
3. L'insertion ne peut pas être associée à un enregistrement dans la base de données. Cela entraîne deux autres options:

a. Vous aurez le choix d'ajouter un nouvel enregistrement, ou:

b. La base de données est interrogée comme Fabricant et Nom de l'équipement enregistrements à partir de laquelle vous pouvez choisir de s'appliquer à l'insertion. Note: seulement SysNames du même Fabricant et Nom de l'équipement sera affiché pour la sélection.

En fonction de votre sélection, les événements suivants se produiront:

Résultat
Mettre à jour l'insertion dans le dessin
Mettre à jour les données
Mettre à jour les données de câble
Ajouter un nouvel enregistrement
Mettre à jour les pointeurs attachés
Base de données des correspondances d'articles-----
L'élément correspond à SysName et à l'emplacement
Choix d'utiliser les données d'insertion
XC correspond à l'attribut SysName et à l'emplacement
Choix d'utiliser les données de la base de données
XXXL'élément introuvable dans Database
Choice est AjouterXL'élément non trouvé dans le choix de la base de données est sélectionnez
autre existantXXX

2.2.9 Équipement d'échange

Menu: Menu contextuel avec sélection d'équipement sélectionnée > Fonctions d'équipement > Échange d'équipement

Raccourci de ligne de commande par défaut: aucun

La fonction Permuter l'équipement vous permet d'échanger les données du fabricant, du modèle et du port sur un bloc fonctionnel ou un bloc de concept existant.

S'applique à:

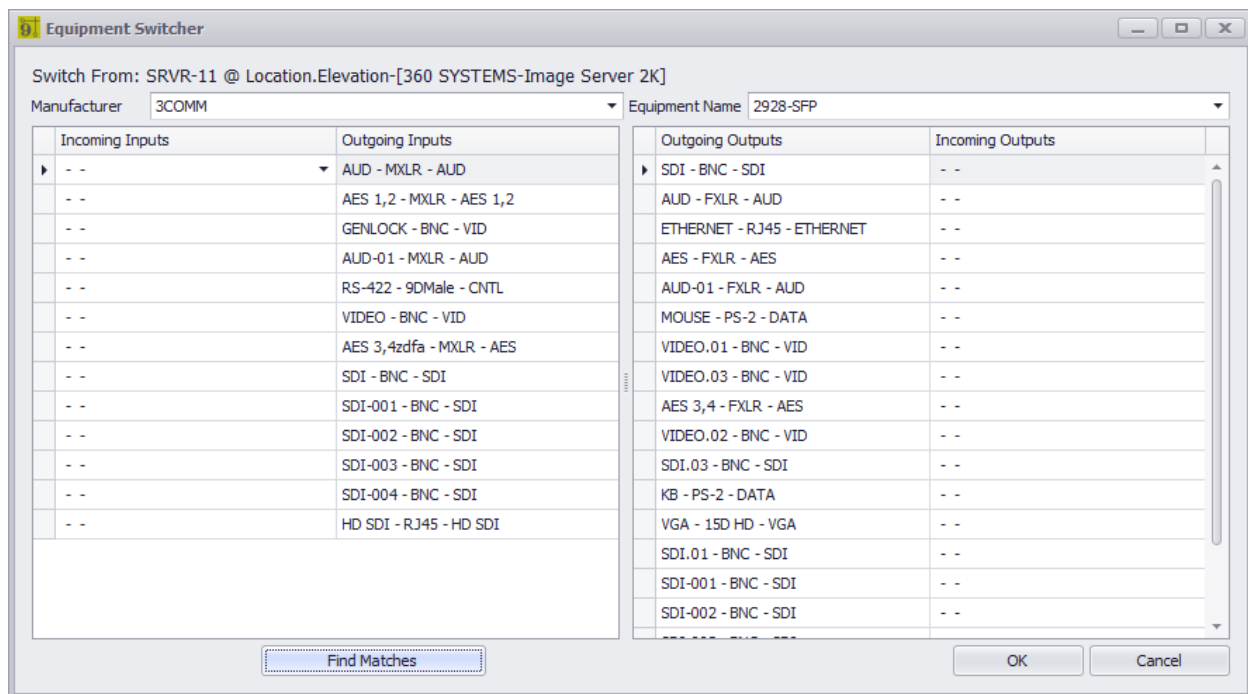
Blocs fonctionnels

Concept (haute précision) Blocs.

Utilisé pour:

Passer d'une marque / modèle à l'autre.

Contrôles



- **Fabricant** - Sélectionnez le **Fabricant** pour remplacer le périphérique sortant avec.
- **Nom de l'équipement** - Sélectionnez le **nom de l'équipement** / Modèle / PN pour remplacer le périphérique sortant par.
- **Contributions** la grille, **Les sorties** grid - Sélectionnez les ports à remplacer.
- **Recherche des correspondances** - Correspond aux ports entrants vers les ports sortants.
- **D'accord** - Fais le!

2.2.9.1 Comment: échanger de l'équipement

1. Ouvrez un dessin.
2. Sélectionnez l'un des types de bloc dans la section Applique à.
3. Cliquez avec le bouton droit pour afficher le menu contextuel.
4. Cliquez sur **Fonctions d'équipement > Équipement d'échange**.
5. Remplissez le **Commutateur d'équipement** Données de formulaire.
6. Cliquez sur **D'accord**.

2.2.10 Modifier le bloc sur place

Menu:Menu contextuel avec équipement Inséré sélectionné> Fonctions d'équipement> Modifier le bloc en place
Menu:Menu contextuel avec équipement Insertion sélectionnée> Fonctions d'équipement> Modifier le bloc en place Ignorer les câbles attachés
Raccourci de ligne de commande par défaut:ebip, EditBlockinPlaceIgnoreAttachedCables
Paramètres connexes:
Aucun

Modifier le bloc en place vous permet de modifier un insert existant créé à partir de la bibliothèque d'équipement. Il existe deux variantes de la fonction. Celui qui tente de garder tous les câbles attachés aux ports à partir de laquelle ils ont commencé. L'autre ne le fait pas.

Comme les blocs du fichier CAO sont immuables, la fonction crée un bloc de remplacement et l'insère dans le dessin à la place de l'autre.

Conditions préalables

Un bloc fonctionnel créé par WireCAD

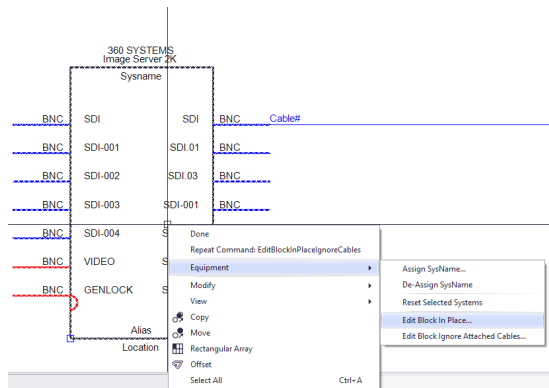
Aperçu

1. Les informations de port sont lues dans le bloc.
2. Les informations d'affichage sont lues dans le bloc.
3. Les informations de câble sont lues dans le bloc.
4. le **Bibliothèque d'équipement** est interrogé pour le périphérique entrant et la bibliothèque est placée en mode édition.
5. Les informations de dessin sont utilisées pour créer un bloc correspondant dans le **Bibliothèque d'équipement**.
6. Modifier pour convenir.
7. Mettez à jour l'insertion dans le dessin.
8. Réacheminer tous les câbles pour trouver leurs ports de départ ou non en fonction de la variante.
9. Les câbles qui ne peuvent pas trouver leurs ports de départ sont modifiés pour afficher un pointillé **Type de ligne**.
10. Afficher une boîte de dialogue indiquant les câbles introuvables.

REMARQUE: Pendant que les informations de port sont lues dans la bibliothèque d'équipement si un dessin existe sur le dessin qui n'existe pas dans la bibliothèque d'équipement, il sera ajouté.

2.2.10.1 Comment: modifier un bloc en place

1. Ouvrez un dessin avec un bloc fonctionnel créé par WireCAD.
2. Sélectionnez le bloc. Ce doit être la seule chose dans la sélection.
3. Faites un clic droit et sélectionnez **Équipement** > **Modifier le bloc en place**.



4. Le bloc est chargé dans le **Bibliothèque d'équipement** pour éditer. Modifier initié

5. Faire des changements. Ici va déplacer le haut port SDI vers le bas.
Liste ré-ordonnée
6. Cliquez sur **[Mettre à jour Insérer dans le dessin]**.
Port déplacé et câble recollé
7. Terminé.

2.2.11 Pointeurs référents

Explication

Occasionnellement, vous sauvegarderez des pointeurs sur une autre feuille. Cela peut être dû au fait que vous avez effectué une opération SaveAs ou Copy / Paste.

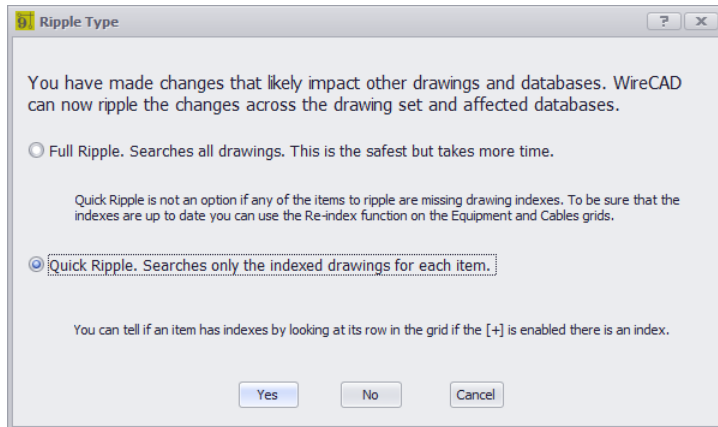
À ce stade, vous voudrez changer la référence de la feuille sur les pointeurs. Les pointeurs qui pointent vers la nouvelle feuille à partir d'autres dessins ainsi que les pointeurs sur cette feuille qui pointent vers l'ancien dessin devront être renommés à la nouvelle feuille.

Usage

1. Cliquez sur **Outils avancés > Repères de dessin de référence (Change SheetRef Names)**.
2. **Remplissez le dialogue** -Définissez les noms De / À renommer et où vous souhaitez rechercher.

2.2.12 Sauvez et Ripple

Occasionnellement, tout au long de l'exécution normale du programme, vous serez présenté un dialogue de choix d'ondulation.



Quelque chose a changé qui affecte potentiellement les données dans d'autres dessins et bases de données. C'est votre chance de mettre à jour ces autres entités dans d'autres endroits.

S'applique à:

Liste d'équipement

Câblesbase de données

Emplacementsbase de données

Rack Builderdessins

Rubriques connexes:

Comprendre les index

2.2.13 Câbles de rechange

Menu: Outils avancés > Ajouter un ou plusieurs câbles de rechange

Raccourci de ligne de commande par défaut: AddSpareCables

Paramètres connexes:

Aucun

Placez la géométrie dans le dessin et le (s) câble (s) dans le Câblesbase de données qui représentent des câbles de rechange.

Les images suivantes représentent les paramètres ci-dessus dans le dessin et le Câblesbase de données.

Cette fonction ajoute le nombre d'enregistrements de câble à la base de données. Le nombre est formaté automatiquement conformément à la Format du numéro de câble outil et le Numéros suivant table.

S'applique à:

Utilisé pour:

Ajout de géométrie et d'entrées de câble dans la base de données des câbles du projet.

Contrôles

The screenshot shows the 'Add Spare(s)' dialog box. It features a title bar with a question mark and a close button. The main area contains the following controls:

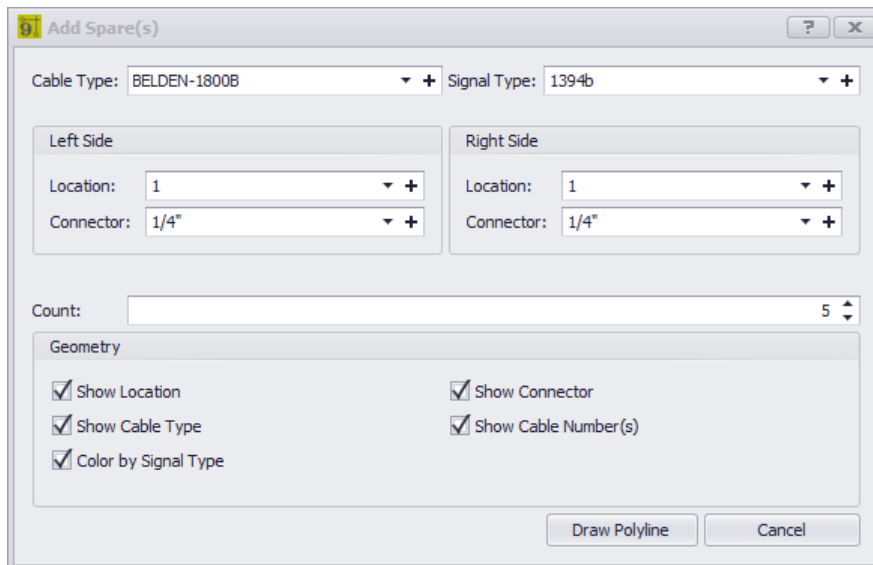
- Cable Type:** BELDEN-1800B (dropdown menu)
- Signal Type:** 1394b (dropdown menu)
- Left Side:**
 - Location:** 1 (dropdown menu)
 - Connector:** 1/4" (dropdown menu)
- Right Side:**
 - Location:** 1 (dropdown menu)
 - Connector:** 1/4" (dropdown menu)
- Count:** 5 (spin box)
- Geometry:**
 - Show Location
 - Show Connector
 - Show Cable Type
 - Show Cable Number(s)
 - Color by Signal Type

At the bottom of the dialog are two buttons: 'Draw Polyline' and 'Cancel'.

- **Type de câble** -Sélectionnez le **CableType**.
- **Côté gauche, côté droit** -définir l'emplacement et le connecteur.
- **Compter** -combien d'enregistrements de câble pour entrer.
- **Géométrie**- Ce qu'il faut inclure dans le dessin.

2.2.13.1 Comment: ajouter un câble de rechange

1. Ouvrez un projet
2. Ouvrez un dessin.
3. Cliquez sur **Outils avancés** > **Ajouter un ou plusieurs câbles de rechange**.
4. Remplissez le dialogue



5. Cliquez sur **[Dessiner Polyline]**.
6. La boîte de dialogue sera rejetée. Vous êtes invité à dessiner une polyligne.
7. Cliquez sur les points pour entrer dans la polyligne.
8. Cliquez avec le bouton droit pour terminer.

2.2.14 Comprendre les terminaux

Les terminaux dans WireCAD représentent un périphérique à un ou deux ports et sont utilisés pour dessiner des flux de signaux en ligne compacts.

Le terminal est un bloc CAD standard avec des attributs WireCAD spécifiques. La géométrie du terminal est défini dans le fichier de dessin CAO.

Pour être un terminal WireCAD, les critères suivants doivent être remplis:

- Attribut WireCAD qui comprend:

SysName

Nom de l'équipement

Nom du Fabricant

Emplacement

Alias

SheetRef

Créé avec:

EquipmentID

WC_TYPE

Description de l'équipement

En outre, un terminal doit avoir au moins un attribut de point de connexion invisible avec le tag: CP_INouCP_OUT.

leCP_INdoit être placé sur la géométrie qui représente le point de connexion d'entrée. Ou le point auquel nous allons connecter notre destination de câble.

leCP_OUTdoit être placé sur la géométrie qui représente le point de connexion de sortie. Ou le point auquel nous allons connecter notre source de câble.

OuiCP_INest défini. Les attributs d'affichage suivants peuvent également être utilisés:

INPUT_CONN- nom d'affichage du connecteur d'entrée en option.

INPUT_NAME- nom d'affichage de l'entrée optionnelle.

TYPE D'ENTRÉE- nom d'affichage du type de signal d'entrée en option.

OuiCP_OUTest défini. Les attributs d'affichage suivants peuvent également être utilisés:

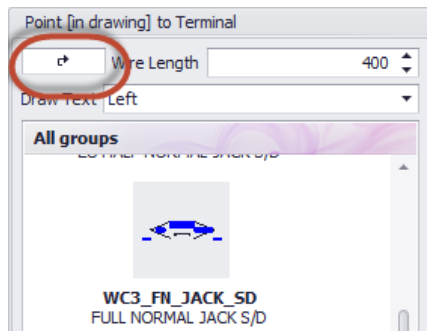
OUTPUT_CONN- nom d'affichage du connecteur de sortie en option.

OUTPUT_NAME- nom d'affichage de la sortie optionnelle.

LE TYPE DE SORTIE- nom d'affichage du type de signal de sortie en option.

2.2.14.1 Comment: personnaliser un terminal

1. Ouvrez le fichier CAD de base. Les terminaux se trouvent dans le chemin% BLOCKS% \ WireCAD Terminals.
2. Modifiez la géométrie et / ou les attributs en conséquence.
3. Cliquez sur Fichier> Enregistrer sous. N'oubliez pas de conserver les conventions de nommage _S.DWG et _D.DWG intactes.
4. Ouvrez un dessin dans lequel vous voulez utiliser votre nouveau terminal.
5. Actualisez le panneau d'outils Terminaux. Cela affichera votre nouveau terminal dans les galeries de terminaux de lieux.



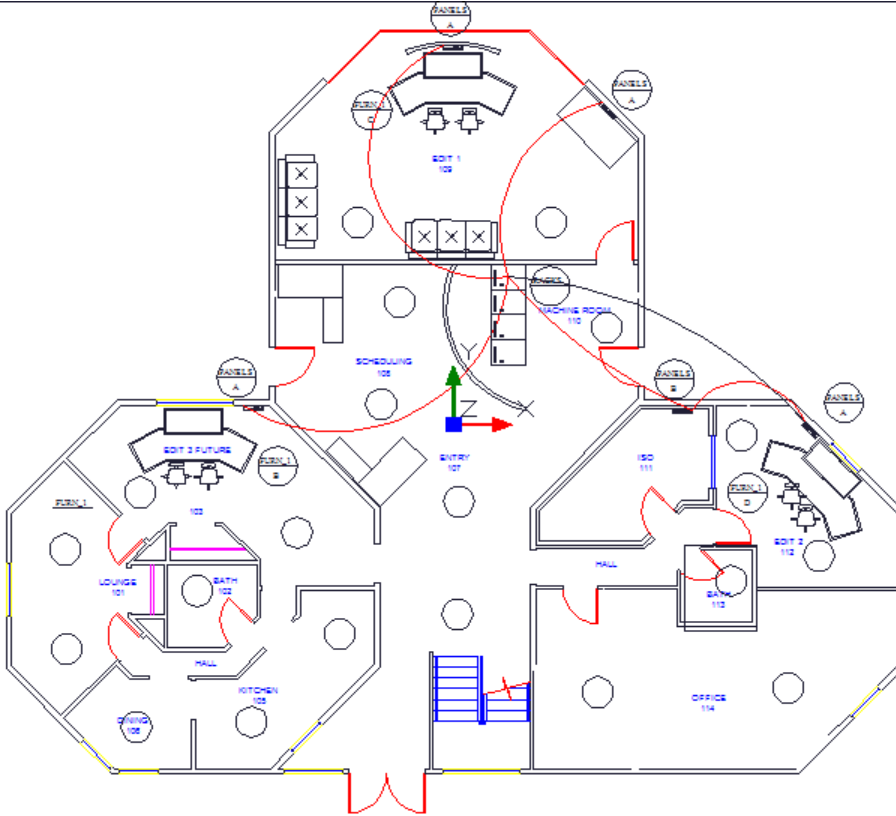
6. Cliquez pour utiliser comme n'importe quel autre terminal.

Si le terminal a besoin de modifications, vous devrez effectuer les opérations suivantes:

1. Supprimez toutes les occurrences de l'insertion de terminal incriminée dans le dessin.
2. Cliquez sur **Fichier> Purge**.
3. Vérifiez que votre nom de fichier figure dans la liste des blocs de purge.
4. Purger le dessin des entités inutilisées.
5. Ouvrez à nouveau le fichier CAO de base et modifiez-le et enregistrez-le.
6. Répétez les étapes 4 à 6 ci-dessus.

2.3 Planifier les boîtes de dialogue et afficher les outils de mise en page

L'ensemble d'outils suivant est destiné à l'espace de vue en plan.



2.3.1 Décoller

Menu: Dessin > Outils de présentation et de mise en page du plan > Décollage
Raccourci de ligne de commande par défaut: showtakeoffs

Paramètres connexes:

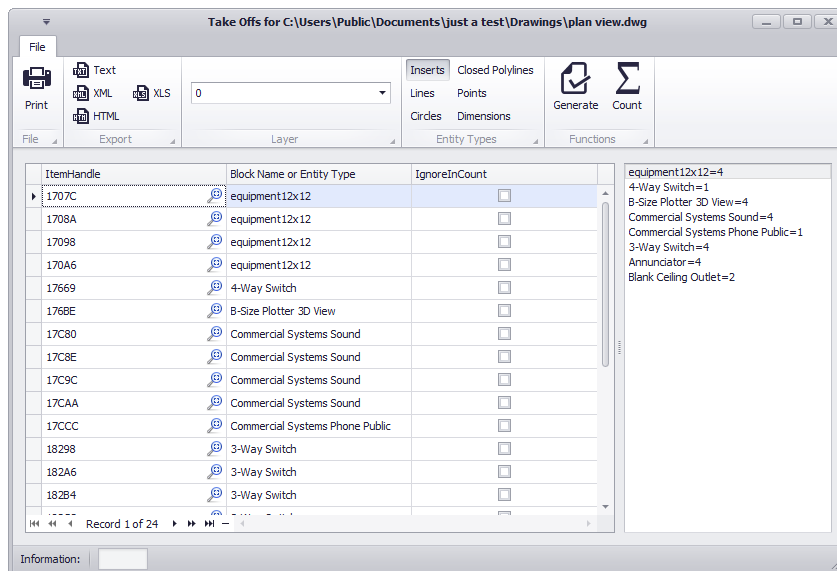
Aucun

Souvent, nous avons besoin de compter les éléments dans l'espace de la vue en plan pour les citer ou à d'autres fins. L'outil Take Offs facilite ce processus en filtrant le dessin pour des types d'entités spécifiques sur des couches spécifiques, puis en comptant ces instances.

Utilisations possibles

- Préparation de devis
- Dépannage.

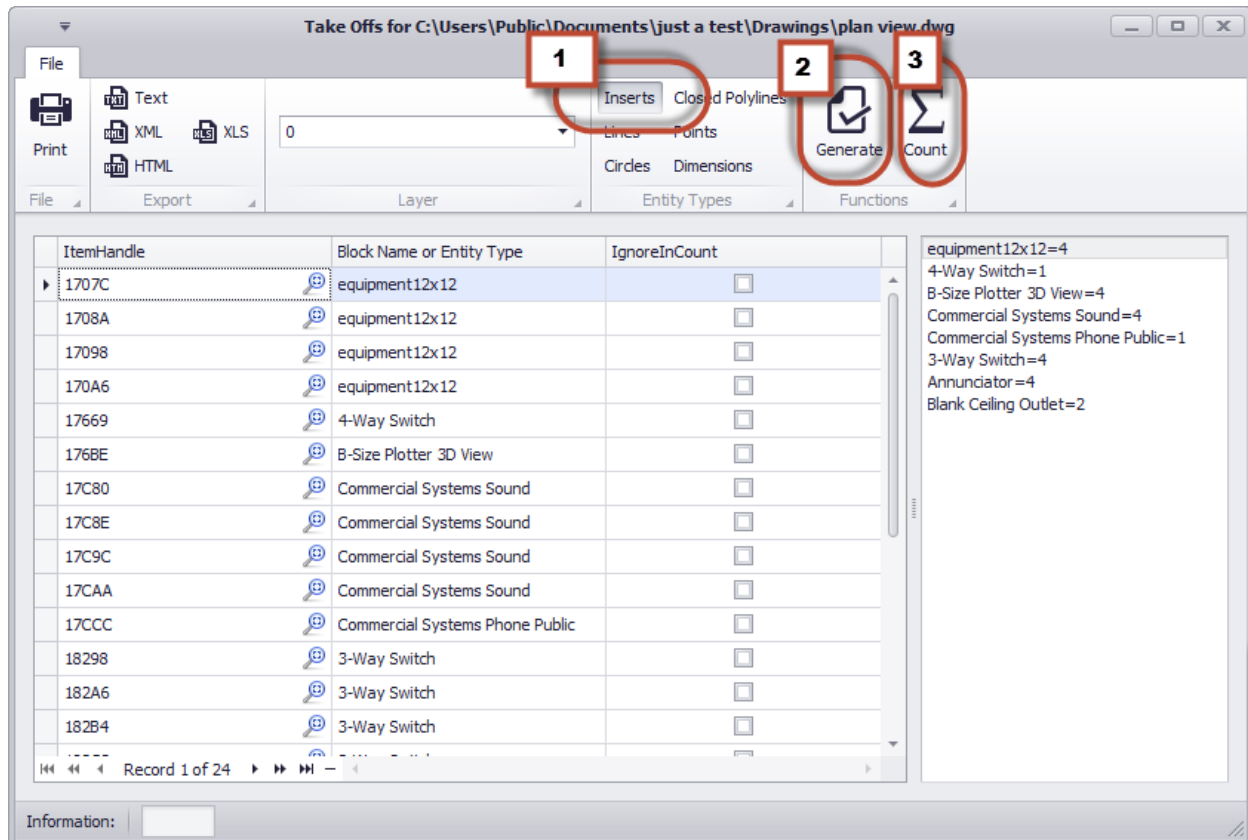
Options de boîte de dialogue



- **Impression** -Imprime la grille.
 - **Exportation** -Exportez la grille.
 - **Couche** -Dans quelle couche recherchons-nous le (s) type (s) d'entité (s) sélectionné (s).
 - **Types d'entités** -Quel (s) type (s) d'entité recherchons-nous?
 - **Produire** -Fais le! Les résultats seront affichés dans la grille.
 - **Compter** -Comptez les éléments de la liste. Les résultats seront affichés dans la liste de droite.
 - **Colonnes**
- ItemHandle ShowMe** -Effectue un zoom pour afficher l'élément dans le dessin.
Nom du bloc ou type d'entité -évident.
IgnoreInCount -Ignore-moi en comptant.

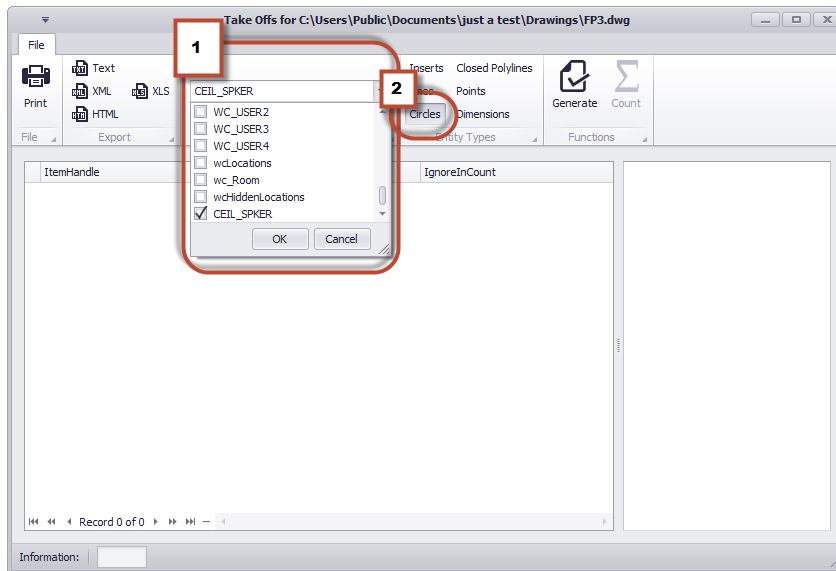
2.3.1.1 Comment: effectuer un décollage à partir d'un dessin

1. Ouvrez un dessin en vue de dessus.
2. Cliquez sur **Plan Vue Outils > Décollage**.
3. Sélectionnez le bouton **Insérer**.
4. Puis cliquez sur **[Produire]**. Cela génère une liste de tous les Inserts dans le dessin.
5. Cliquez sur **[Compter]**. Cela compte les différents inserts dans le dessin. Les résultats apparaissent dans la liste sur la droite.



Maintenant, disons que nous voulons compter tous les cercles sur la couche CEIL_SPKR.

1. Ouvrez un dessin en vue de dessus.
2. Cliquez sur **Plan Vue Outils > Décollage**.
3. Sélectionnez le **Cercles** cochez la case et sélectionnez **Couches** sur lequel chercher.



4. Cliquez sur **[Produire]**. Cela produit une liste de toutes les entités de cercle trouvées sur le calque sélectionné.
 5. Cliquez sur **[Compter]**. Cela les compte et sort le résultat dans la liste de droite.
- Comme vous pouvez le voir, nous avons 20 cercles qui apparaissent sur la couche CEIL_SPKR.

2.3.2 Limite de localisation

Menu: Planifier et Outils de mise en forme > Limites d'emplacement à partir du texte
Raccourci de ligne de commande par défaut: DrawLocationBoundaryRectangle

Paramètres connexes:

Aucun

Définissez des limites géométriques pour les emplacements importants pour la conception. Par exemple nous voudrions savoir où sur le dessin la salle des machines est mais pas nécessairement la cuisine (à moins qu'une partie de notre câble finisse dans la cuisine).

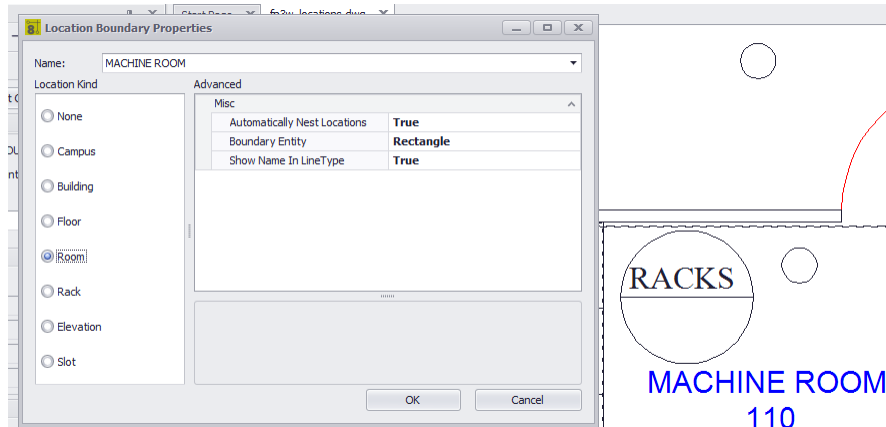
Les limites peuvent être imbriquées dans d'autres limites. Il est de pratique courante de créer la limite du Campus, puis d'imbriquer la limite du Bâtiment puis la limite du Plancher puis les limites de la Salle et des Racks.

Limite de localisation de la pièce ISO 111

Conditions préalables

Un dessin de vue en plan.

Options de boîte de dialogue



- **prénom-** Le nom de l'emplacement.
- **Lieu Kind-** Vous aurez besoin de nous dire le genre.
- **Emplacements automatiquement nichés-** La valeur par défaut est true.
- **Entité frontière-** Rectangle, polygone fermée, cercle.
- **Afficher le nom dans LineType-** Rend l'entité avec le nom de l'emplacement en tant que type de ligne.

2.3.2.1 Comment: placer une limite de lieu

Méthode 1

Utilisez l'entité de texte sélectionnée pour remplir la boîte de dialogue.

1. Ouvrez un dessin en vue de dessus.
2. Sélectionnez une entité de texte qui représente le nom de l'emplacement pour lequel nous allons créer la limite. Ce texte remplira la boîte de dialogue **prénom**champ.
3. Cliquez sur **Vue Plan et Outils de mise en forme > Limites de lieu à partir du texte**.
4. Met le **Lieu Kind**.
5. Met le **Entité frontière**.
6. Cliquez sur **[D'ACCORD]**. La boîte de dialogue est fermée et vous êtes invité à dessiner l'entité frontière.
7. Dessinez la limite.

Méthode 2

Remplissez manuellement le champ Nom.

1. Ouvrez un dessin en vue de dessus.
2. Cliquez sur **Vue Plan et Outils de mise en forme > Limites de lieu à partir du texte**.
3. Entrer le **Prénom**.
4. Met le **Lieu Kind**.
5. Met le **Entité frontière**.
6. Cliquez sur **[D'ACCORD]**. La boîte de dialogue est fermée et vous êtes invité à dessiner l'entité frontière.
7. Dessinez la limite.

2.3.3 Dessiner Backbone

Menu:Dessin> Outils PlanView et Mise en forme> Dessiner la dorsale

Raccourci de ligne de commande par défaut:

Paramètres connexes:

Aucun

Niveau de produit:CMS

Backbones sont des collections de câble / fibre qui sont contenues dans une seule veste qui vont d'un endroit à l'autre et sont généralement dimensionnés pour la croissance. Un exemple pourrait être un câble à fibre optique qui contient 288 noyaux de fibre qui va du bâtiment A au bâtiment B. Nous savons qu'au départ nous n'utiliserons pas toutes les 288 fibres et que nous prévoyons de les développer. Comme les besoins de l'installation changent, l'utilisation des fibres du backbone change.

WireCAD maintient les backbones comme n'importe quel câble multi-core à l'exception duCâblesl'enregistrement de la table est marquélsBackBone= vrai.

WireCAD va créer un enregistrement de câble pour chaque noyau dans leType de câbleunutilisé.

Conditions préalables

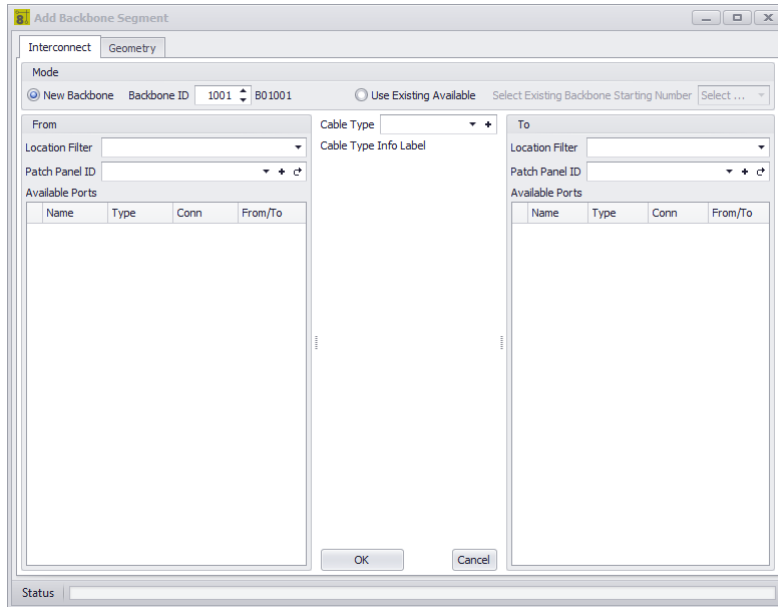
1. **SysNames**affectés aux panneaux / équipements auxquels vous attacherez les extrémités du**Colonne vertébrale**.
2. **Type de câble multiconducteur**représentant du**Colonne vertébrale**.

Opération

Cet outil vous permet de dessiner une géométrie dans l'espace Plan View qui représente le chemin duColonne vertébrale. Le processus nécessite les étapes suivantes:

1. Dessinez la polyligne qui représente l'épine dorsale.
2. Si les limites des emplacements sont trouvées dans le dessin, les emplacements source et destination seront utilisés. Sinon, vous serez invité à définir un emplacement pour chaque extrémité.
3. Ensuite, vous serez présenté avec le**Nouveau Backbone**outil où vous allez sélectionner les panneaux / ports source et de destination et le type de câble.
4. En cliquant sur**[D'ACCORD]**va construire un record dans le**Câble**table pour chaque noyau dans le type de câble multi-core.
5. La longueur de polyligne peuplent le dossier de câble**Longueur**champ.

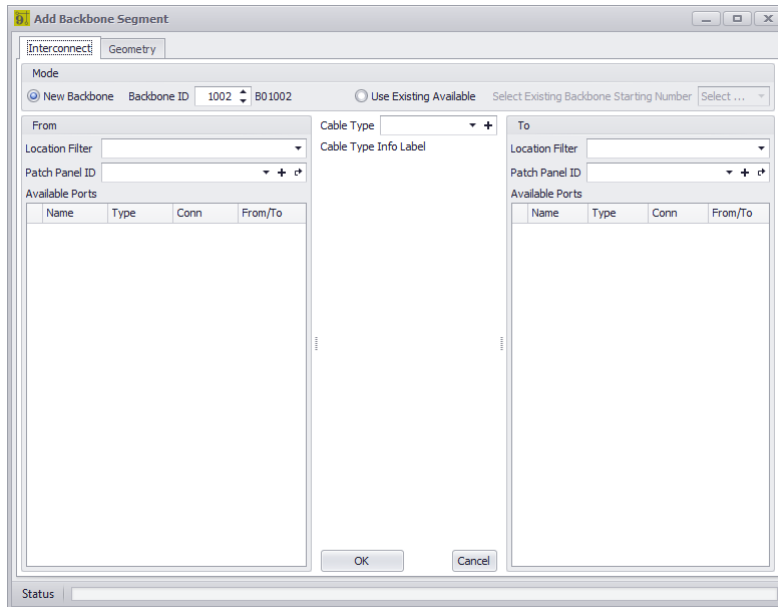
Options de boîte de dialogue



- **Nouveau Backbone** -Indiquez si nous créons un nouveau numéro ou si nous affectons un cœur existant non utilisé.
- **Backbone ID** -Le nombre.
- **Utiliser existant disponible** -Sélectionnez un déjà affecté **Colonne vertébrale** avec les brins disponibles pour peupler les brins de fibre restants disponibles.
- **Filtre de localisation** -Filtrer la liste par emplacement.
- **Informations sur le panneau** -Sélectionnez le panneau. Les ports seront affichés dans la liste.
- **Au panneau d'information** -Sélectionnez le panneau. Les ports seront affichés dans la liste.
- **Type de câble** -Sélectionnez le type de câble.

2.3.3.1 Comment: dessiner un backbone dans Planview

1. Ouvrez un dessin de vue en plan dans lequel vous souhaitez dessiner une polygone de vue en plan.
2. Placer la source et la destination Vue Plan L'équipement ou la source et la destination Plan Voir les limites d'emplacement.
3. Cliquez sur **Vue Plan et outils de mise en forme > Dessiner le réseau principal**.
4. Lorsque vous y êtes invité, sélectionnez l'équipement source ou la limite de l'emplacement.
5. Dessinez les points dans la polygone.
6. le **Nouveau Backbone** l'outil est montré.



7. Sélectionnez la source, la destination, le type de câble et les ports.
8. Cliquez sur **[D'ACCORD]** pour finir.

2.3.4 Dessiner le câble

Menu: Dessin > Outils PlanView et Mise en page > Câble de dessin
Raccourci de ligne de commande par défaut: pwdc

Paramètres connexes:

Aucun

Niveau de produit: TOUT

Cet outil vous permet de dessiner un câble dans l'espace Plan View affecté à la table Cables.

Rubriques connexes:

Dessiner des câbles

Options de boîte de dialogue

- **Type de câble** -Sélectionnez le type de câble.
- **Informations sur la source** -La source **SysName** est tiré du dessin. Vous devrez sélectionner le **Src Pin** et autres choses de ce genre.
- **Informations sur la destination** -La destination **SysName** est tiré du dessin. Vous devrez sélectionner le **Dest Pin** et autres choses de ce genre.
- **D'autres choses** -Entrez les informations utilisateur.
- **Câble No** -Clique le [...] bouton pour générer un numéro de câble.

2.3.4.1 Comment: dessiner un câble dans Planview

Cet outil vous permet de dessiner une géométrie dans l'espace Plan View qui représente le chemin du câble.

Conditions préalables

1. L'équipement source et de destination SysNamed placé dans l'espace Plan View ou:
2. Source et destination Limites de lieu placées dans l'espace Vue du plan.

1. Ouvrez un dessin en vue de dessus.
2. Cliquez sur **Vue en plan et outils de mise en page > Câble de dessin**
3. Sélectionnez l'équipement SysNamed source.
4. Sélectionnez l'équipement SysNamed de destination.
5. Placez les points dans la polyligne pour finaliser l'apparence.

2.3.5 Populate Câbles

Menu:Dessin> Outils PlanView et Mise en page> Remplissage des câbles

Raccourci de ligne de commande par défaut:popc

Paramètres connexes:

Aucun

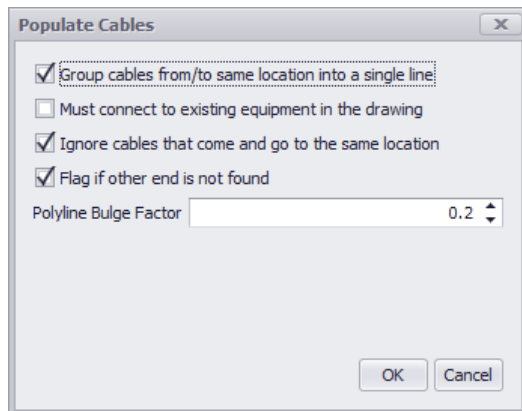
Niveau de produit:TOUT

Cet outil tire les câbles de la table Cables dans le dessin. L'hypothèse avec cet outil est que vous l'utiliserez après avoir fait vos dessins fonctionnels et assigné Numéros de câble et SysNames.

Rubriques connexes:

Dessiner des câbles

Options de boîte de dialogue



- **Câbles de groupe** -Placez une seule polyligne avec des marques de hachage pour indiquer le nombre. Tous les câbles qui vont et viennent à partir d'un seul emplacement ou SysName seront regroupés. Sinon, une seule polyligne pour chaque câble sera ajoutée.

Câble groupé

- **Doit se connecter à l'équipement dans le dessin** -La population va échouer si l'équipement connecté SysName n'est pas trouvé. Sinon, le câble sera rempli sur le dessin en fonction de **Limite de localisation**.
- **Ignorer les câbles qui vont et viennent au même endroit** -Maintient le dessin plus propre.
- **Drapeau si autre n'est pas trouvé** -Si les deux **Emplacements** ou **SysNames** ne sont pas trouvés dans le dessin un drapeau sera placé en pointant à l'autre extrémité.
- **Polyline Bulge Factor** -Le facteur de gonflement pour créer un arc au lieu d'une ligne droite.

2.3.5.1 Comment: peupler des câbles dans Planview

Conditions préalables

1. **SysName** l'équipement source et de destination placé dans l'espace Plan View
2. Source et destination **Limites de localisation** placé dans l'espace Plan View.
3. **Câble** les données de la table Cables qui correspondent à l'équipement ou aux emplacements placés.

Opération

1. Ouvrez un dessin en vue de dessus.
2. Endroit **Limites de localisation**.
3. Placez l'équipement de vue en plan et **SysName**- Optionnel.
4. Cliquez sur **Planifier et Outils de mise en page > Remplir les câbles**.
5. Cliquez sur **[D'ACCORD]**.

Planview Populate Câbles

2.3.6 Dessiner Pré-câblage

Menu: Outils PlanView et Mise en page > Câble pré-câblage

Raccourci de ligne de commande par défaut: pw

Paramètres de projet connexes:

Consommation automatique de câbles précâblés

Niveau de produit: TOUT

Cet outil vous permet de dessiner une géométrie dans le dessin qui représente les câbles dont les fonctions n'ont pas encore été assignées. La seule chose que nous savons sur ces câbles est les emplacements à partir desquels ils commencent et se terminent et le type de câble. Un enregistrement sera ajouté à la table Câbles en fonction du nombre défini. L'enregistrement est marqué Available et PreWIRE. Les câbles précâblés peuvent être automatiquement consommés plus tard si la consommation automatique de précâblage est réglée et vérifiée.

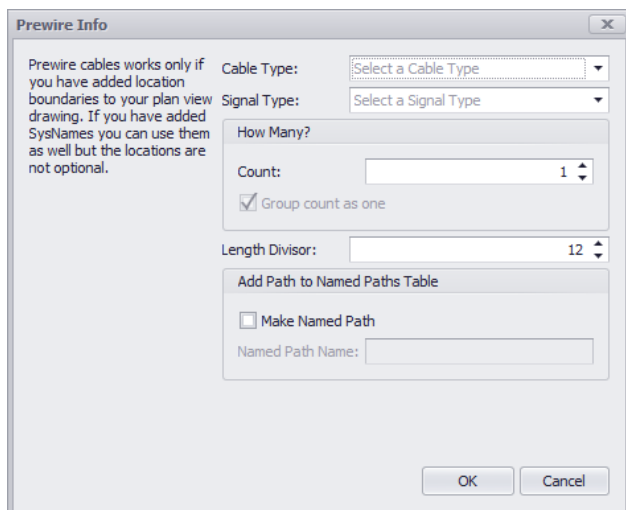
Conditions préalables

1. Source et destination Limites de lieu placées dans l'espace Vue du plan.

Rubriques connexes:

Dessiner des câbles

Options de boîte de dialogue

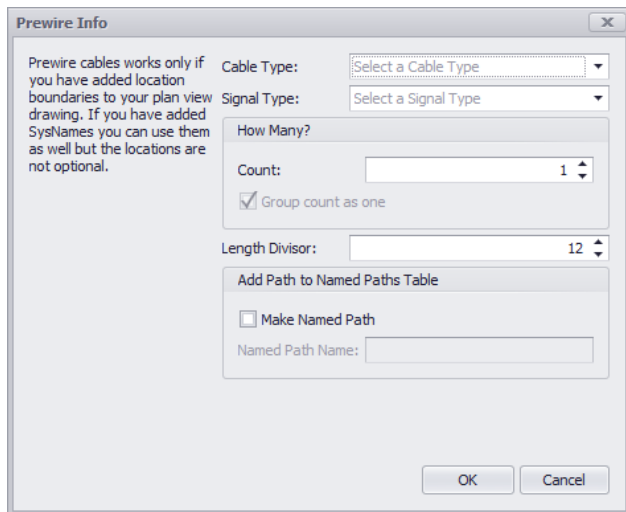


- **Type de câble, Type de signal**
- **Combien** -Combien de fils de ce type prennent ce chemin. Un enregistrement sera créé pour chacun.
- **Diviseur de longueur** -Nous allons diviser la longueur de la polyligne par cette valeur et placer cette information dans le **Longueur** champ de l'enregistrement. Par exemple, dites votre unité de dessin = 1 pouce et vous voulez la longueur dans le **Longueur** champ à afficher en pieds. Votre **Diviseur de longueur** serait 12.
- **Créer un chemin nommé** -Créer une entrée dans le **Chemins nommé** table avec le nom fourni et la longueur de la polyligne.

2.3.6.1 Comment: dessiner un câble pré-câblé dans Planview

Opération

1. Ouvrez un dessin en vue de dessus.
2. Cliquez sur **Outils PlanView et Layout > Dessinez le câble pré-câblé.**



3. Remplissez le formulaire.
4. Cliquez sur **[D'ACCORD]**. Cela fermera la boîte de dialogue et vous invitera à dessiner une polyligne.
5. Dessinez le chemin du câble.
6. **n** **Câbles** sera ajouté au projet **Câble** table avec un nombre formaté basé sur le projet **Format du numéro de câble** et le **Numéros suivant** table.
7. La longueur de la polyligne sera divisée par **Diviseur de longueur** champ et ajouté à l'enregistrement du câble **Longueur** champ.

2.3.7 Remplir l'équipement

Menu: Outils PlanView et Mise en page > Remplir l'équipement

Raccourci de ligne de commande par défaut: le pape

Paramètres de projet connexes:

Aucun

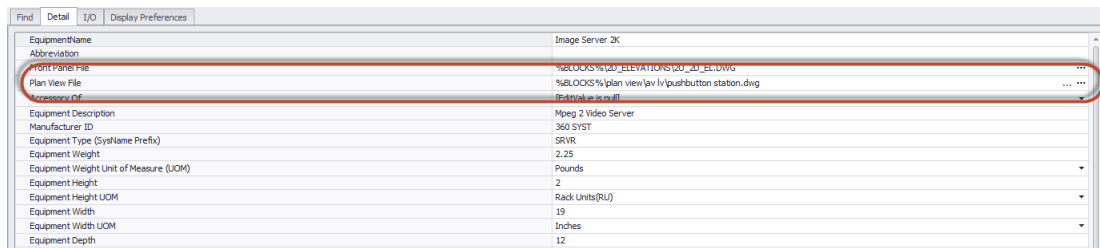
Niveau de produit: TOUT

Il n'y a pas d'interface utilisateur pour cet outil.

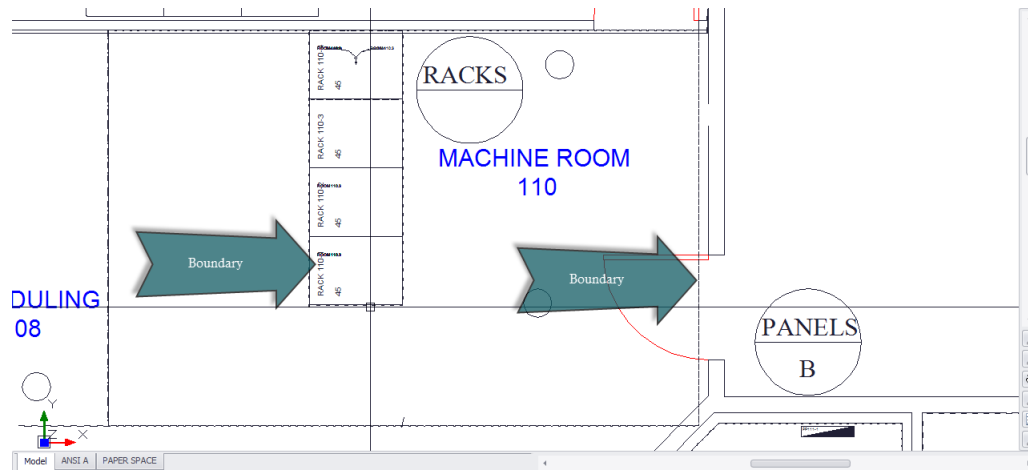
Cet outil extrait la version Plan View de l'équipement de la liste d'équipement.

L'hypothèse avec cet outil est que vous l'utiliserez après avoir fait vos dessins fonctionnels et numéros de câble assignés et SysNames.

Cet outil s'appuie sur le fichier Plan View dans la définition de l'appareil pour savoir ce qu'il doit placer.



Il s'appuie sur les limites de localisation dans le dessin pour savoir où le placer.



Si le fichier de vue de plan est vide, le fichier de vue de plan par défaut du projet sera placé si la limite de localisation est trouvée:

Menu Application > Paramètres [Projet] [De base] [Fichier bloc vue par défaut]

Default Plan View Block File: %BLOCKS%\Plan View\equipment12x12.dwg ...

2.3.7.1 Comment: peupler l'équipement dans Planview

Conditions préalables

1. SysNamed équipement de préférence avec un associé **Plan Voir le fichier** dans le monde **Bibliothèque d'équipement**.
2. **Limites de localisation** placé dans le dessin.

Opération

1. Ouvrez un dessin en vue de dessus.
2. Placer les limites d'emplacement.
3. Cliquez sur **Outils PlanView et Mise en page > Remplir l'équipement**.
4. Une boîte de message expliquera le fonctionnement de la fonction. Cliquez sur **[D'ACCORD]**. L'outil va fonctionner.
5. À la fin, l'outil indiquera le nombre d'éléments placés.

2.4 Reporting

Menu: double-cliquez sur le rapport dans leProject Explorerou Cliquez sur le rapport dans leRapports> Galerie de rapports

Raccourci de ligne de commande par défaut:aucun

Paramètres utilisateur associés:

Rapport Afficher le mode- Détermine où les rapports seront affichés:

Project Explorer

Ruban Menu Galerie

Tous les deux

Ouvre un rapport pour prévisualiser, imprimer ou exporter. Les rapports sont conçus pour se connecter à l'objet DataAccess de WireCAD qui fournit un accès à l'ensemble du modèle de données à la fois les données globales et de projet.

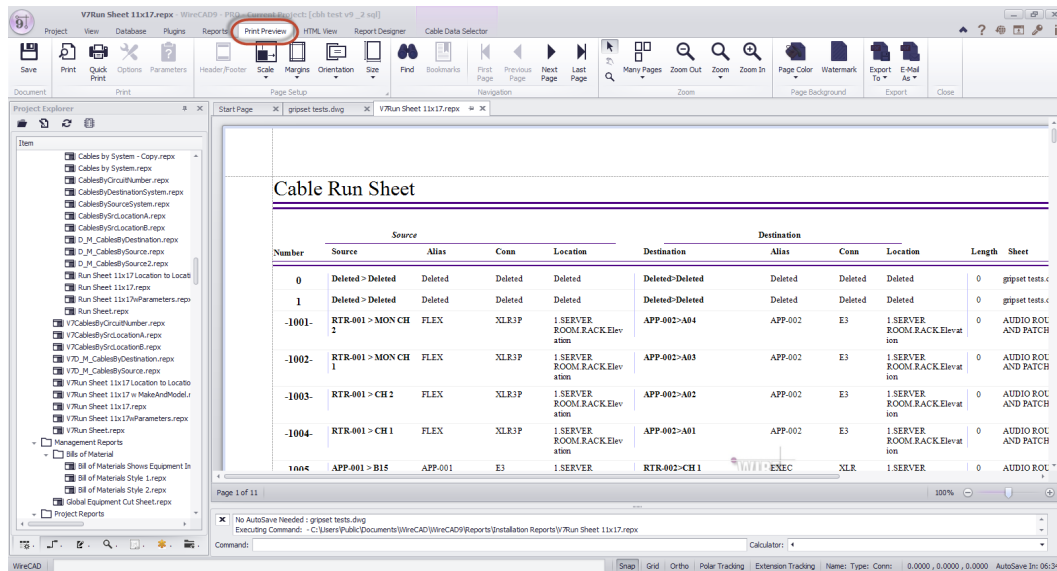
Quatre onglets sont présentés lorsqu'un rapport est chargé:

1. **Aperçu**- Affiche l'aperçu avant impression qui sera envoyé à l'imprimante système sélectionnée.
2. **HTML**- Affiche le rapport rendu au HTML pour une utilisation dans les pages Web.
3. **Conception**- Affiche le concepteur du rapport.
4. **Sélecteur de données par câble**- Affiche une grille de sélection à utiliser avec la collection ProjectCables. Cette grille n'est pas implémentée pour d'autres collectes de données.



2.4.1 Comment: imprimer des rapports

1. Double-cliquez sur le rapport dans l'Explorateur de projet ou cliquez sur le rapport dans le **Rapports>RapportsGalerie**.
2. Le rapport sera chargé dans **AperçuMode**.



3. Cliquez sur **Fichier> Imprimer** et sélectionnez une imprimante.

2.4.2 Comment: imprimer des rapports avec des paramètres

Les paramètres permettent au concepteur de rapports de collecter des entrées auprès de l'utilisateur avant le rendu du rapport.

Les paramètres peuvent être utilisés dans le rapport à plusieurs fins:

- Remplacer le titre et le texte descriptif.
- Fournir des données aux filtres
- Fournir des données aux scripts.

Le concepteur du rapport peut forcer l'utilisateur à soumettre des données de paramètre ou autoriser le rendu du rapport avec les données par défaut.

Si le rapport n'a pas de paramètres définis, le Paramètres l'élément de menu sera désactivé.

1. Ouvrir un rapport - Double-cliquez sur le rapport dans le **Project Explorer** ou Cliquez sur le rapport dans le **Rapports > Rapports** Galerie.
 2. Le rapport sera chargé dans **Aperçu** Mode.
 3. Si le rapport contient des paramètres, l'élément de menu Paramètres sera activé. Si le concepteur du rapport a déterminé que le rapport doit d'abord rassembler les paramètres, le rapport ne s'affichera pas tant que vous n'aurez pas cliqué sur le bouton **[Soumettre]** dans le panneau d'outils Paramètres.
- Aperçu du rapport avec le panneau d'outils Paramètres affiché
4. Entrez les données de paramètre.
 5. Cliquez sur le bouton **[Soumettre]**. Le rapport sera rendu avec les données soumises.
 6. Cliquez sur **Fichier > Imprimer** et sélectionnez une imprimante.

2.4.3 Comment: filtrer les rapports

Par défaut, un rapport interrogera la base de données pour tous les enregistrements de la collection sélectionnée. Par exemple, si le rapport affiche le projet CablesCollection, tous les enregistrements seront affichés. Cela peut ou non être souhaitable. Si vous souhaitez filtrer l'ensemble d'enregistrements pour afficher un ensemble spécifique d'enregistrements, vous avez deux choix:

1. Si la collection affichée est CablesCollection, vous pouvez utiliser le **Sélecteur de données par câble** onglet et faire une sélection manuelle là-bas.
2. Sinon, vous devez créer un filtre.

Commentaire:

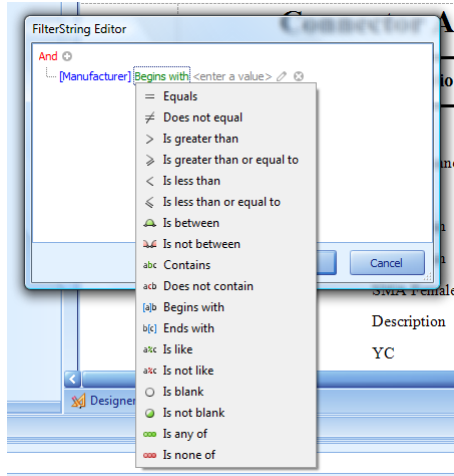
1. Ouvrir un rapport
2. Passez à l'onglet Concepteur de rapports.
3. Localisez la fenêtre de propriété. Assurez-vous que la fenêtre Propriétés est affichée. Sinon, cliquez sur: **Concepteur de rapports > Windows > Grille de propriétés**
4. Dans le sélecteur d'objet de la grille Property, sélectionnez **XRReport1**



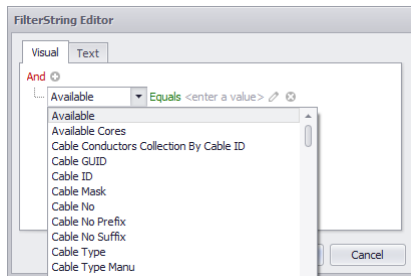
5. Dans la grille des propriétés, sélectionnez le bouton **Chaîne de filtre** de [...] points de suspension.

+	Padding	0, 0, 0, 0	^
	Page Color	<input type="checkbox"/> White	
	Style Sheet	(Collection)	
	Style Sheet's Path		
	Text Alignment	Top Left	
+	Watermark	(Picture)	
Behavior ^			
+	Export Options	(Export Options)	
	Measure Units	Hundredths of an Inch	
	Script Language	C#	
+	Script References	String[] Array	
+	Scripts	(Report Scripts)	
	Show Margin Lines in F	Yes	
	Vertical Content Splitti	Exact	
	Visible	Yes	
Data ^			
	Calculated Fields	(Collection)	
	Data Member	CablesCollection	
	Filter String	[CableNo] >= ?Ca... ...	
	Tag		
	XML Data Path		v

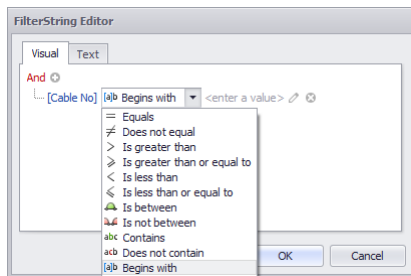
6. Cela ouvre la boîte de dialogue de filtre à partir de laquelle vous pouvez sélectionner un certain nombre de filtres différents.



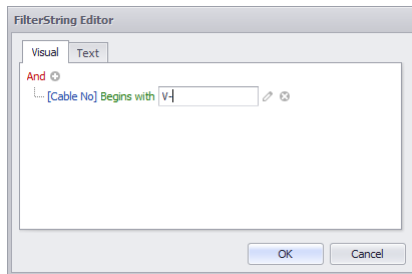
7. Sélectionnez un champ sur lequel filtrer.



8. Sélectionnez un opérateur de filtre.



9. Entrez une valeur

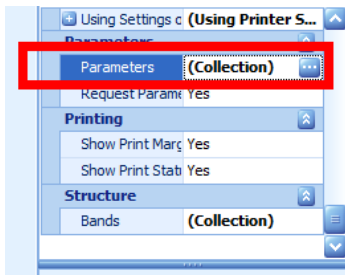


10. Cliquez sur **[D'ACCORD]** pour valider le filtre. Ce filtre affiche uniquement les câbles dans lesquels le champ CableNo commence par V-.
11. Sélectionnez le **Aperçu avant impression** onglet pour rendre le rapport avec le filtre.

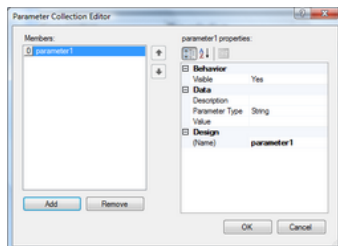
2.4.4 Comment: filtrer un rapport à l'aide de paramètres

Les filtres peuvent également contenir des paramètres que l'utilisateur doit entrer avant la génération du rapport. Pour utiliser cette fonction, vous devez suivre les étapes suivantes:

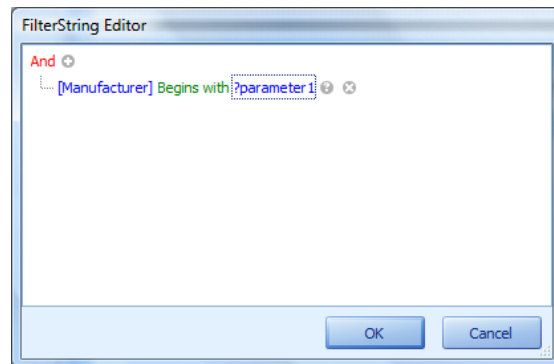
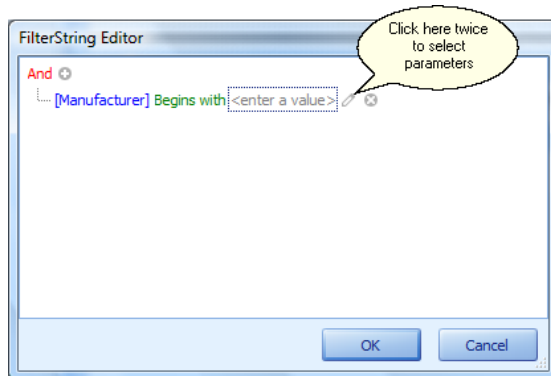
1. Ajoutez un paramètre au rapport en mode Création. Cliquez le **Paramètres(...)** bouton ellipse pour afficher la collection Paramètres.



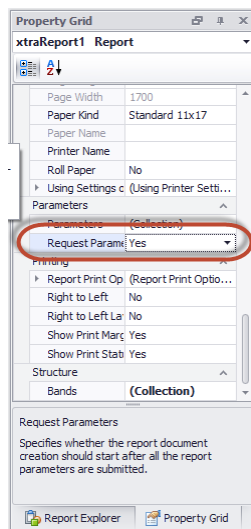
2. Cliquez le **Ajouter** bouton pour ajouter un paramètre à la collection.



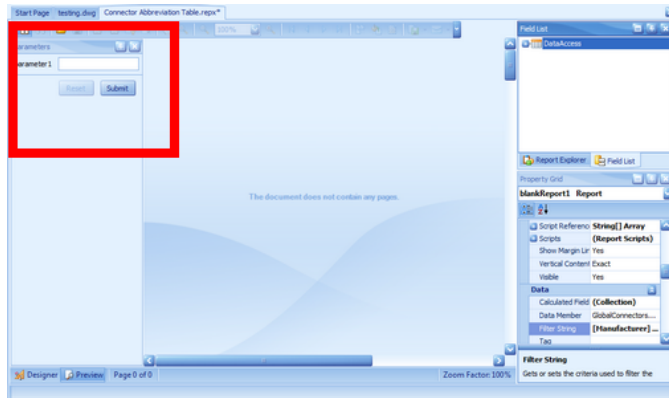
3. Entrez la description et les informations sur la valeur par défaut.
4. Ouvrez l'éditeur de filtre (voir ci-dessus)
5. Ajouter un champ et un opérateur, puis cliquez sur l'icône à droite du champ pour sélectionner les paramètres.



6. Sélectionnez votre paramètre dans la liste des paramètres. Au-dessus, nous sélectionnons le paramètre 1.
7. Cliquez sur **[D'ACCORD]** soumettre le filtre
8. Assurons-nous maintenant que les paramètres sont soumis avant le rendu du rapport. Met le **Paramètres de requête propriété = Oui**.



9. Cliquez le **[Aperçu avant impression]** languette pour prévisualiser le rapport. Vous verrez un **Paramètres** volet sur le côté gauche avec un bouton de soumission.
10. Entrez une valeur et cliquez sur **[Soumettre]**.



11. Votre rapport sera rendu avec **paramètre1** appliqué au filtre.

2.4.5 Conception de rapport

Menu: Rapport > Nouveau rapport avec l'assistant

Raccourci de ligne de commande par défaut: rw

Paramètres utilisateur associés:

Rapport Afficher le mode- Détermine où les rapports seront affichés:

Project Explorer

Ruban Menu Galerie

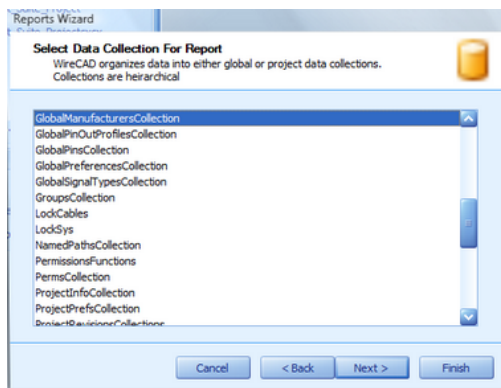
Tous les deux

2.4.5.1 Comment: créer un rapport standard

1. Cliquez sur **Rapports > Nouveau rapport avec l'assistant.**
2. Sélectionnez le **Rapport standard** option.

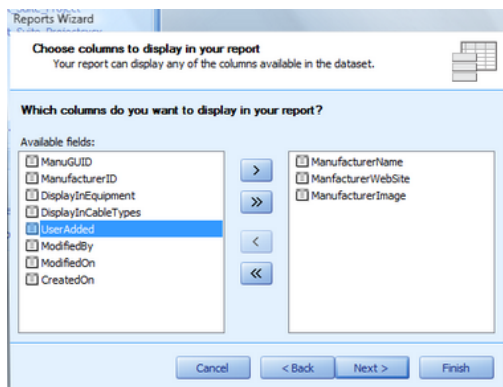


3. Cliquez sur **[Suivant >]**.
4. Sélectionnez une collection de données. Les collectes de données accèdent aux bases de données globales et de projet. Par exemple: dites que vous vouliez afficher une liste de tous les fabricants. Vous sélectionnez le **GlobalManufacturersCollection**.

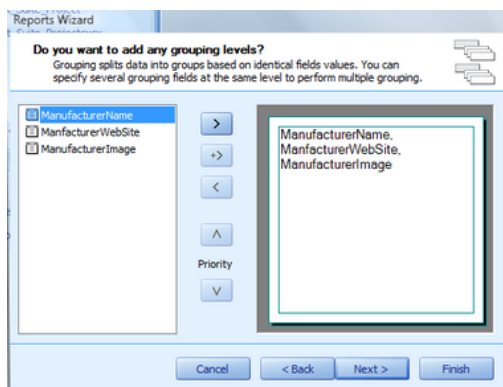


Remarque: les collections sont hiérarchiques pour faciliter la création de sous-rapports. Toutes les collections sont remplies avec des données lorsque le rapport est prévisualisé.

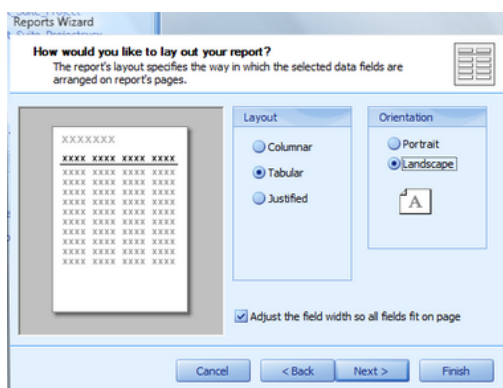
5. Sélectionnez les champs (**colonnes**) que vous souhaitez afficher dans le rapport.



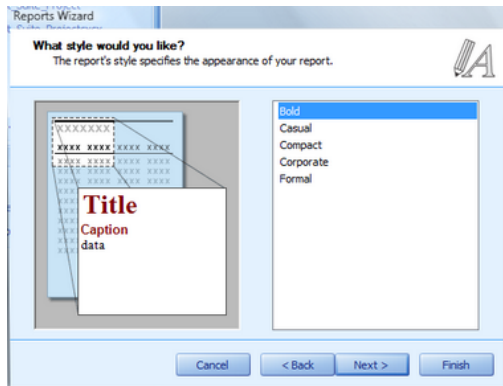
6. Appliquer n'importe quel groupement. Chaque ensemble d'enregistrements ayant la même valeur deviendra un "groupe" avec son propre en-tête.



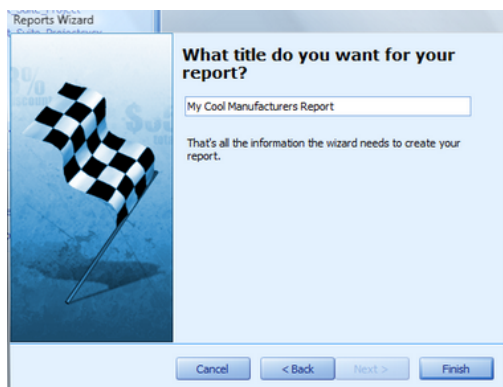
7. Sélectionner un **Disposition** et **Orientation** pour votre rapport. le **Ajuster la largeur du champ pour l'adapter** La fonction forcera tous les champs sélectionnés à une seule page, ce qui pourrait rendre certaines données illisibles. Si vous avez beaucoup de champs à afficher, pensez à utiliser un **Justifié** rapport.



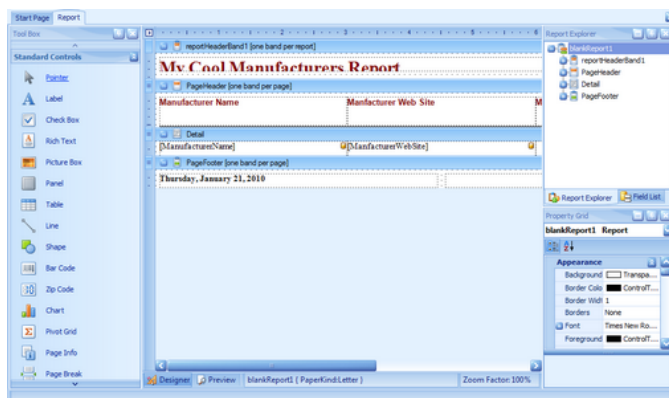
8. Sélectionner un **Style de rapport**. Il existe plusieurs styles de rapport prédéfinis. Vous pouvez toujours modifier l'apparence et la sensation plus tard.



9. Titrevotre rapport.



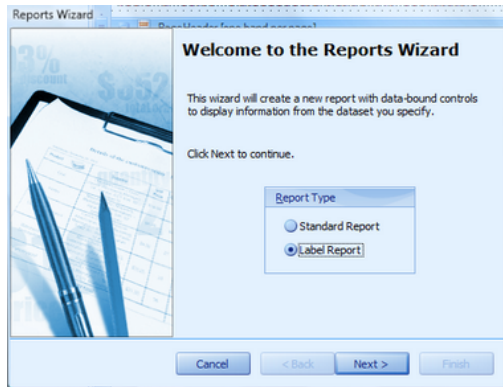
10. Cliquez sur **[Terminer]** pour créer votre nouveau rapport brillant.



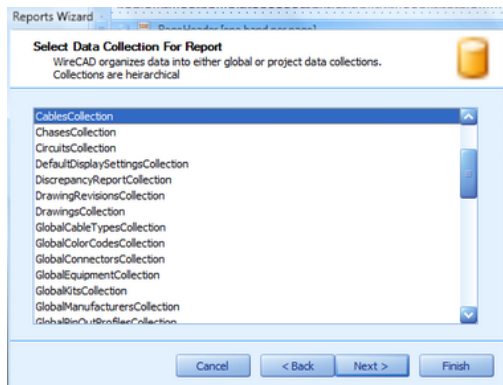
11. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer** et enregistrez votre travail sur votre chemin de support de rapports. Il peut être enregistré n'importe où dans le **%RAPPORTS%** arborescence de dossiers de chemin de support.

2.4.5.2 Comment: créer un rapport d'étiquette

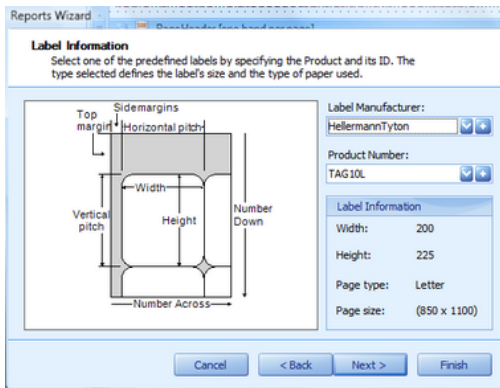
1. Cliquez sur **Rapports > Nouveau rapport avec l'assistant.**
2. Sélectionnez le **Rapport d'étiquette** option.



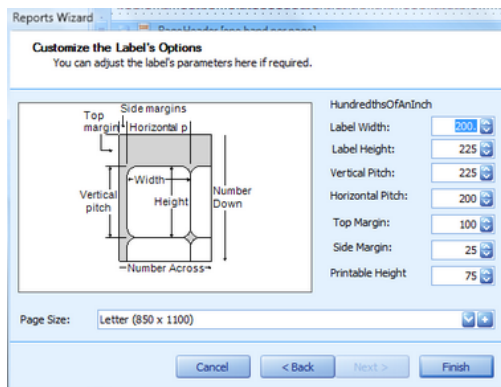
3. Cliquez sur **[Suivant >]**.
4. Sélectionnez une collection de données. Les collectes de données accèdent aux bases de données globales et de projet. Note: Dans le cas des étiquettes, nous voulons probablement utiliser le **CablesCollection**.



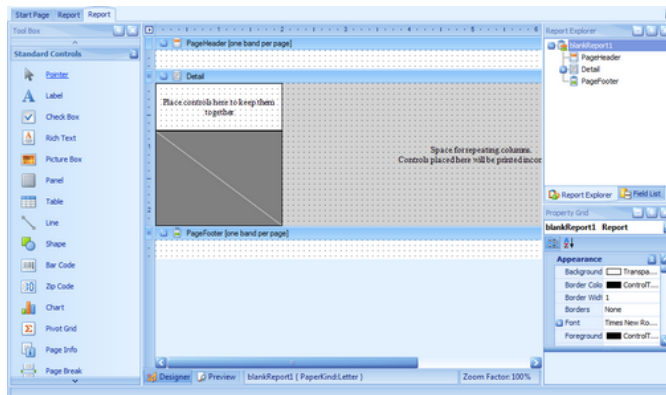
- Sélectionnez un format d'étiquette. WireCAD vient en stock avec plus de 1000 formats d'étiquettes de 15 fabricants, y compris Panduit, Hellerman Tyton et Brady.



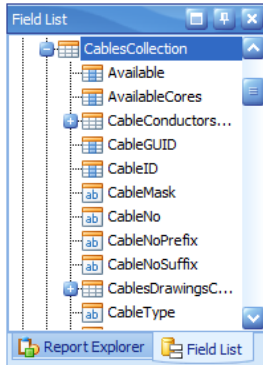
- Modifiez la hauteur et la largeur de chaque étiquette ainsi que sa zone imprimable et ses marges.



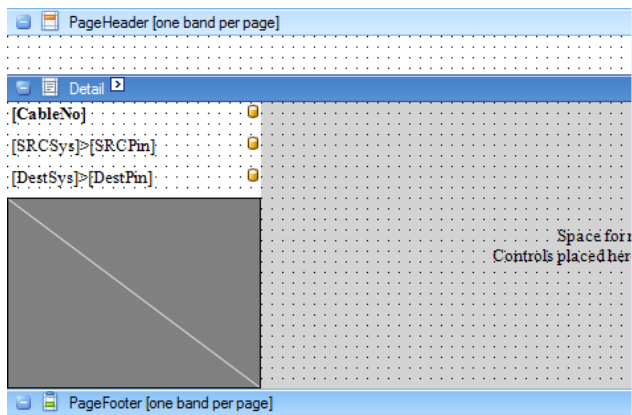
- Cliquez sur **[Terminer]** pour créer votre nouveau rapport brillant.



8. Sélectionnez le **Liste de champ** faites glisser les champs que vous souhaitez afficher sur la surface de conception du rapport. Une vide champ de placement sur les zones de lumière et gris foncé. La zone gris clair ne s'imprime pas et le gris foncé indique la partie transparente de l'étiquette d'un câble..



9. Ici, nous avons trois champs que nous avons traînés et positionnés sur la surface de conception. Nous avons ensuite modifié les champs Src et Dest pour concaténer les données Pin. Ensuite, nous avons modifié la propriété de police du **CableNo** entité pour le mettre en gras.



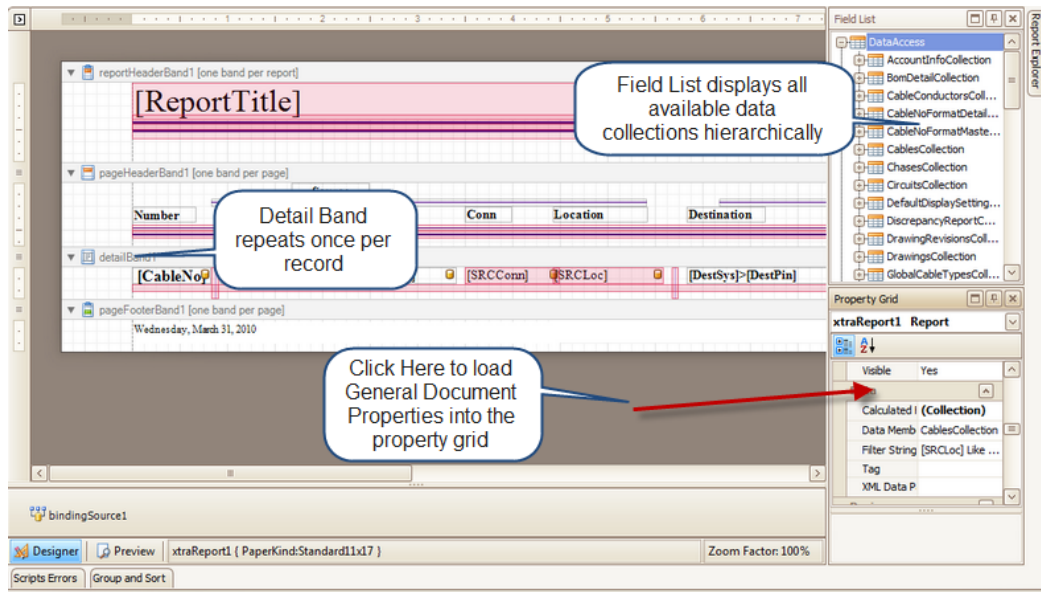
10. La sortie finale ressemble à ceci:

DV-1030-	DAT-10030-	DA-1001-	V-1005-
DV3-01>B-05	SEVR-10>KB	SEVR-01>AES 1,2	DV3-01>B
DV3-02>A-05	SEVRER-01>CH2-422	SEVR-01>VIDEO	DV3-02>A
D-1002-	V-10066-	V-10065-	DV-1001-
SEVR-10>ENET	SEVRER-01>COMPS	DV3-01>B-12	SEVR-01:
SEVR-10>GENLOCK	DV3-01>A-11	DV3-02>A-12	SEVR-02:

11. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer** et enregistrez votre travail sur votre chemin de support de rapports. Il peut être enregistré n'importe où dans le **%RAPPORTS%** arborescence de dossiers de chemin de support.

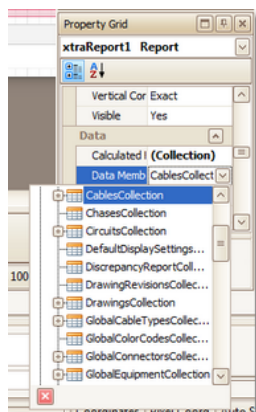
2.4.5.3 Rapporter les bases du design

La rubrique suivante suppose que vous avez ouvert un nouveau rapport vide ou que vous avez exécuté le Nouvel assistant de rapport.



Si vous ouvrez un nouveau rapport sans exécuter l'assistant, vous devrez définir le rapportMembre de donnéesvariable.

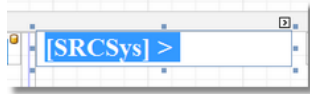
Cliquez dans la zone grise foncée pour charger les propriétés générales. Sélectionnez leMembre de donnéesà partir du menu déroulant.



Vous pouvez faire glisser des champs depuis leListe de champdirectement au concepteur du rapport.

Si vous souhaitez concaténer plusieurs champs dans une même étiquette, vous pouvez faire glisser plusieurs champs sur la même étiquette ou les éditer directement.

Pour éditer une étiquette, double-cliquez dessus pour passer en mode d'édition.



Tapez directement dans l'étiquette. Les noms de champs doivent être placés entre crochets []].

2.5 Questions fréquemment posées

2.5.1 Comment: placer des blocs de titre personnalisés (bordures de page)

Menu: Outils de CAO de base> Blocs> Insérer un bloc dans le dessin

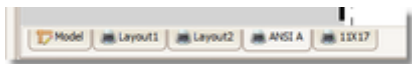
Raccourci de ligne de commande par défaut:insérer

Paramètres connexes:

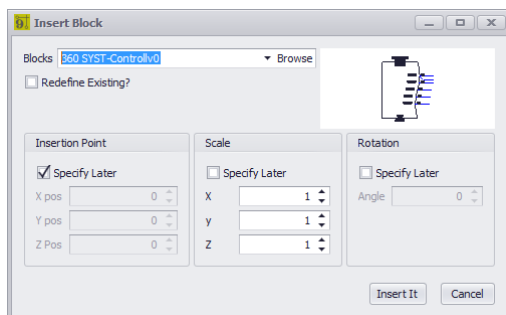
Aucun

Ce tutoriel suppose que vous avez un titleblock personnalisé au format dwg et qu'il occupe l'espace objet du fichier dwg. En outre, vous connaissez le chemin d'accès au fichier contenant le fichier titleblock.

1. Ouvrez le dessin dans lequel vous souhaitez placer un cartouche de titre personnalisé.
2. Passez à la mise en page dans laquelle vous avez l'intention de placer votre bordure de page personnalisée.

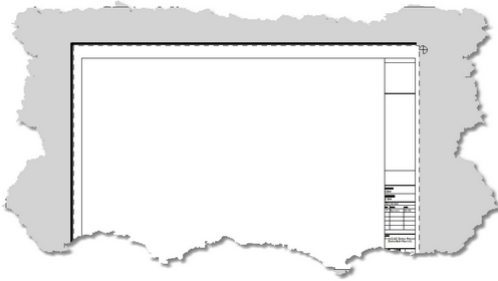


3. Cliquez sur **Outils CAO> Blocs et insertions> Insérer un bloc dans le dessin.**

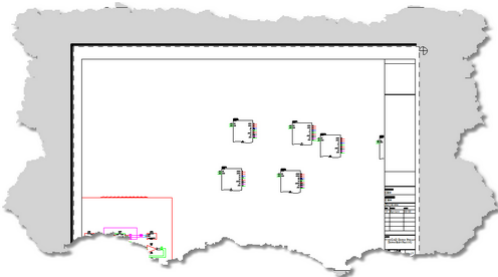


4. Sélectionner **[Feuilleter]**.
5. Accédez au fichier dwg contenant votre bloc de titre personnalisé dans l'espace objet.

6. Vérifier **Point d'insertion - Spécifier plus tard**. Cela nous permettra de placer manuellement le bloc inséré dans l'espace layout.
7. **Décocher Échelle - Spécifier plus tard** et réglez l'échelle X, Y, Z sur 1.
8. **Décocher Rotation - Spécifier plus tard** et définissez le **Angle** à 0.
9. Cliquez sur **[Insérer]**



10. La boîte de dialogue sera fermée afin que vous puissiez supprimer l'insertion dans l'espace de dessin.
11. Maintenant, vous devrez placer un **Viewport** de sorte que vous pouvez voir l'espace du modèle.
12. Cliquez sur **Voir > Nouvelle fenêtre** et sélectionnez les limites logiques de la fenêtre dans le cartouche que vous avez placé précédemment.



13. Double-cliquez sur la fenêtre d'affichage pour l'activer pour le zoom et le panoramique et utilisez la molette de la souris ou les commandes de zoom pour positionner la fenêtre d'affichage sur l'espace objet.

2.5.2 Comment: créer des titres personnalisés

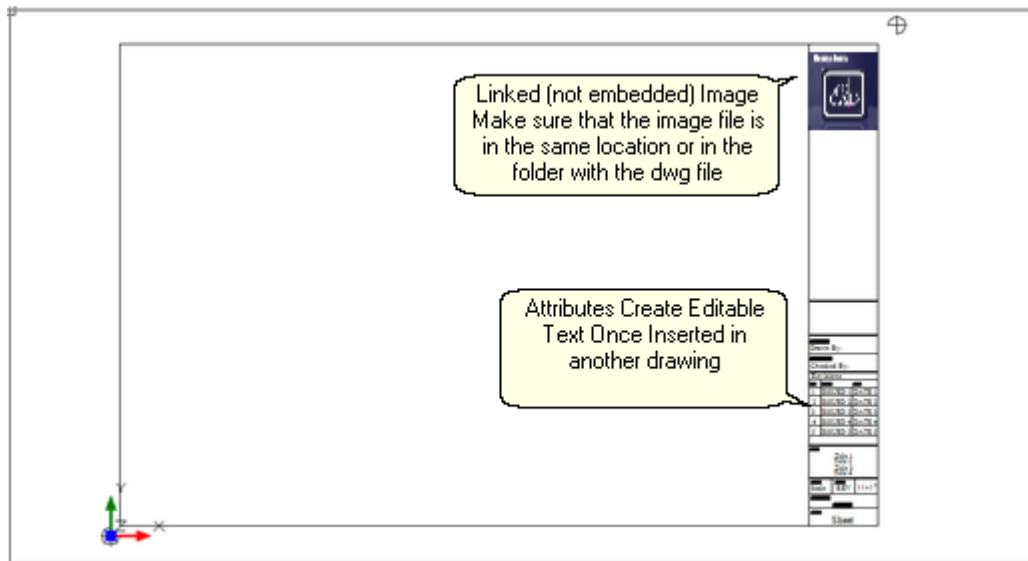
Menu:Outils de CAO> Blocs> Insérer un bloc dans le dessin

Raccourci de ligne de commande par défaut:insérer

Paramètres connexes:

Aucun

1. Créez un nouveau dessin sans modèle.
2. Dessinez votre cartouche dans l'espace Modèle en l'agrandissant de 1: 1 avec la taille de votre page imprimée, c'est-à-dire une bordure de 11 x 17 sera 11 x 17 moins vos marges.
3. Placez les images et les définitions d'attribut.
4. Enregistrez le dessin.
5. Suis les étapes [sici](#) ¹⁴⁴ pour placer votre dessin de bloc de titre dans un autre dessin.



2.5.3 Déplacer des projets (Pack Up / Check-Out)

Menu:Menu Application> Utilitaires de projet> Packup / Check-out

Menu:Menu Application> Utilitaires de projet> Déballer

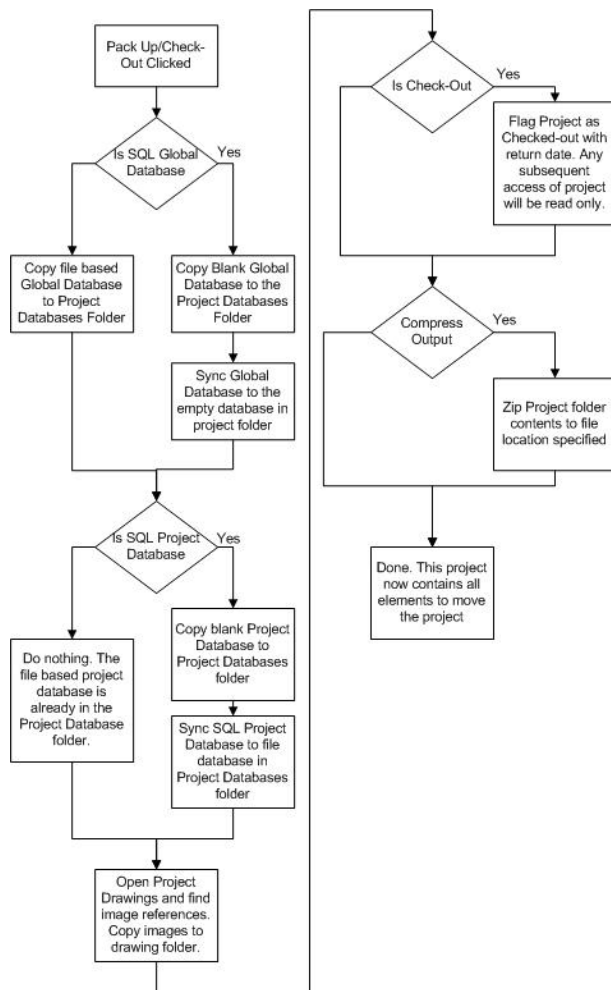
Menu:Menu Application> Utilitaires de projet> Archiver

Raccourci de ligne de commande par défaut:emballer

Raccourci de ligne de commande par défaut:checkinproject

Lorsque vous déplacez des projets d'une machine à une autre, il existe des éléments externes dont dépend le projet. Ceux-ci sont appelés dépendances de projet et de dessin. La principale dépendance du projet est la base de données mondiale des équipements. Les dessins peuvent avoir des dépendances d'image, Xréf et de police. quand nous emballer un projet, nous saisissons toutes ces dépendances (les polices sont et exception et ne sont pas inclus) et les placer dans le dossier du projet. Nous pouvons choisir de Check-out le projet en même temps. Cela marque le projet en lecture seule jusqu'à ce que le projet soit enregistré.

Une fois que Emballé et / ou zippé vous êtes prêt à déplacer le projet vers une autre machine. Copiez simplement le dossier Projet ou le fichier compressé et déplacez-le sur la nouvelle machine. Ensuite, utilisez le Déballer fonction.

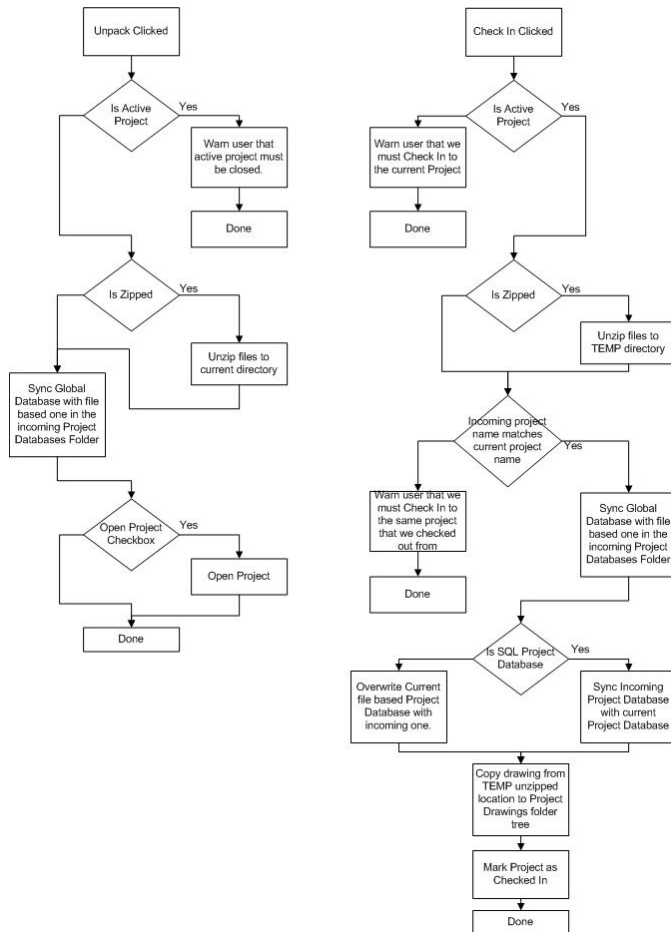


Déballer ou vérifier - C'est la question

Les deux fonctions sont pratiquement identiques à l'exception de laEnregistrementLa fonction ne démarrera pas sans un projet actif et une fois déballée, le projet actifEnregistré.

Que vousDéballerouEnregistrementun projet dépend de si vous déplacez un projet sur une machine sur laquelle ce projet réside déjà et si vous avezVérifiéle projet.

Si vous n'avez pas vérifié le projet alors il n'y a pas besoin d'enregistrement du projet.
Si vous déplacez un projet vers une autre machine, utilisez la fonction Déballer.



2.5.3.1 Comment: Packup / Check-out

Décidez si vous allez Check-out le projet avant de commencer.

1. Ouvrez le projet pour Pack Up / Check Out.
2. Cliquez sur **Menu Application > Arrivée / Départ > Pack Up / Check Out**.
3. Cliquez sur **[Prochain]** après avoir lu le texte explicatif.
4. Si vous optez pour **Check-out** le projet, vous serez invité à entrer dans un **Date de retour prévue**. Cela permettra à quiconque ouvre le projet après son **Check-out** qui a vérifié et environ quand il sera de retour. En attendant, il sera ouvert LIRE SEULEMENT.
5. Si vous optez pour **Compresser la sortie** l'opération finale sera de créer un fichier compressé du dossier du projet et le placer dans le **FileName et Path** emplacement.
6. Cliquez sur **[Prochain]**. Vous serez présenté avec la page de progression.
7. Cliquez sur **[Terminer]**.

2.5.3.2 Comment: vérifier dans un projet

À l'enregistrement d'un projet, vous devez d'abord avoir le projet que nous vérifions en ouvert.

Le projet entrant doit se trouver dans un emplacement de fichier qui n'est pas le chemin de projet actuel.

1. Ouvrez le projet dans lequel nous allons vérifier le projet entrant.
2. Cliquez sur **Menu Application > Arrivée / Départ > Archiver le projet**.
3. Cliquez sur **[Prochain]** après avoir lu le texte explicatif.
4. Accédez au fichier .wpi du projet entrant en cliquant sur le **[...]** bouton de l'ellipse.
5. Cliquez sur **[Prochain]**. Ceci présente la page de progression.
6. Cliquez sur **[Terminer]**. Attendez que le processus se termine.

2.5.3.3 Comment: décompresser un projet

À déballer un projet, vous ne devez pas avoir un projet ouvert.

Le projet entrant doit être dans un emplacement de fichier DEVIENDRA le chemin de projet actuel.

1. Fermez le projet en cours s'il y en a un.
2. Cliquez sur **Menu Application > Archiver / Sortir > Décompresser le projet ...**
3. Cliquez sur **[Prochain]** après avoir lu le texte explicatif.
4. Accédez au fichier .wpi du projet entrant en cliquant sur le **[...]** bouton de l'ellipse.
5. Cliquez sur **[Prochain]**. Ceci présente la page de progression.
6. Cliquez sur **[Terminer]**. Attendez que le processus se termine.

2.5.4 Synchronisation avec une autre base de données d'équipement

Menu: Base de données> Synchroniser la base de données globale ...

Raccourci de ligne de commande par défaut:synchroniser

Paramètres connexes:

Aucun

Vous pouvez parfois rencontrer le besoin de synchroniser avec la base de données globale d'un autre utilisateur. Cela copiera tout son équipement dans votre base de données d'équipement global. La synchronisation comprend les fabricants, les équipements, les entrées, les sorties, les types de signaux, les connecteurs, les types de câbles, les données de base de câbles, les tables relationnelles, etc.

Vous pouvez choisir dans l'outil pour effectuer un importateur,exportation ou bidirectionnel synchroniser.

Démystification de la synchronisation

La synchronisation des données dans deux tables de la même structure est vraiment très simple. Dans sa forme la plus basique, les enregistrements qui n'existent pas dans une table sont ajoutés. Les enregistrements qui existent dans les deux tables reçoivent les données les plus récentes en fonction d'un horodatage. Pour que les enregistrements supprimés d'une table ne soient pas réinsérés, une table spéciale est utilisée pour suivre les clés supprimées. Si la suppression est l'action la plus courante, l'enregistrement sera également supprimé de l'autre table. Dans le cas improbable où les enregistrements ont le même horodatage, mais les données sont différentes, ces enregistrements sont marqués comme des enregistrements de conflit dont vous devez choisir le plus correct.

Contrôles

Onglet Basic

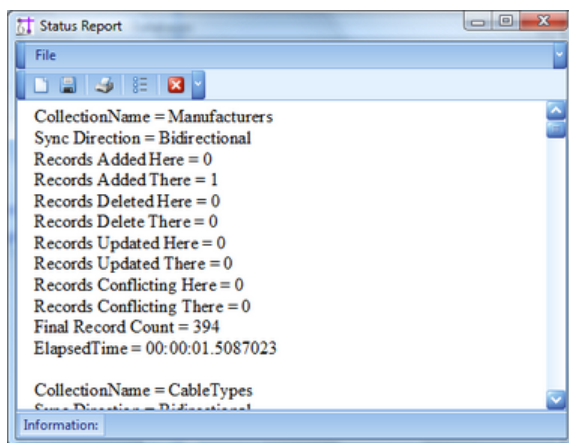
Onglet Avancé

- **Emplacement de la base de données**Sélectionnez une base de données basée sur un fichier VistaDB ou un hôte SQL Server. Si le serveur est basé, vous devrez fournir l'hôte et les informations d'identification. Si vous ne les connaissez pas, contactez votre administrateur de base de données SQL Server.
- **Import, Export, Bidirectionnel** -Synchroniser la direction Notre base de données globale actuelle est la référence. Une importation importera des enregistrements dans notre base de données globale actuelle.
- **Se souvenir des paramètres** -Se souvenir des informations de localisation de la base
- **Synchroniser** -Lance la synchronisation avec la barre de progression supérieure affichant la progression globale et la progression inférieure détaillée.
- **Barre d'état** -Affiche l'état de la synchronisation.
- **Onglet Avancé**- Sélectionnez les collections à synchroniser.

2.5.4.1 Comment: synchroniser les bases de données d'équipement

Rappelez-vous que la direction de synchronisation est en rapport avec la base de données globale actuelle.

1. Cliquez sur **Base de données > Synchroniser les bases de données globales ...**
2. Accédez au fichier distant WireCADGlobalEquipment.vdb3 ou entrez l'hôte SQL et la connexion pour l'autre serveur SQL.
3. Met le **Direction de la synchronisation**.
4. Cliquez sur **[Synchroniser]**.
5. Attendez que le processus se termine.
6. Une fois terminé, vous recevrez un rapport de situation. Examinez-le pour vous assurer que toutes les collections sont synchronisées correctement.



2.5.5 Configuration sur un réseau

Ce qui suit est une discussion de plusieurs différentes topologies de réseau et flux de travail que WireCAD peut employer. Indépendamment de la topologie ou du flux de travail, les étapes suivantes doivent être effectuées pour chaque machine WireCAD. Pour les besoins de cette discussion, nous ferons la distinction entre un utilisateur Windows (fonctionnant sous la stratégie de groupe ou non) et l'utilisateur WireCAD. Les utilisateurs Windows seront appelés utilisateurs du système d'exploitation. Les utilisateurs de WireCAD seront appelés utilisateurs de WC.

1. Installez WireCAD
2. Créez un partage réseau visible par tous les utilisateurs de WireCAD. La stratégie de groupe pour l'utilisateur OS de WireCAD devrait permettre à l'utilisateur de lire et d'écrire le registre (la restriction de l'éditeur du registre est acceptable), ainsi que lire et écrire des fichiers sur les partages sélectionnés, le dossier WireCAD9 sur la machine client, Le répertoire temporaire de l'utilisateur du système d'exploitation, les documents Tous les utilisateurs de l'utilisateur du système d'exploitation et les arborescences de dossiers de paramètres.
3. Choisissez une machine client WireCAD à partir de laquelle copier les bases de données globales et copiez de ... \ WireCAD9 \ WireCADGlobalEquipment.vdb3 vers \\ YourNetworkShare \ FolderForWireCADGlobalDatabases \ WireCADGlobalEquipment.vdb3
4. Lancez WireCAD sur l'ordinateur client.
5. Cliquez sur **Menu de l'application > Paramètres {Chemins de support}**
6. Modifier les chemins de support pour le **Équipement mondial** base de données et tous les blocs ou rapports que vous souhaitez partager entre tous les utilisateurs.
7. Cliquez sur **[Terminé]** et relancez WireCAD.
8. Cliquez sur Menu Application > Sécurité > Afficher les autorisations. Si vous êtes un administrateur ou plutôt si votre identité WireCAD est celle d'un administrateur, vous aurez des capacités d'édition sur cette grille.
9. WireCAD utilise vos groupes Windows. Vous affectez des autorisations au groupe. L'identité de l'utilisateur actuel est définie sur le groupe, déterminant ainsi son niveau d'accès.

2.5.6 Mise à niveau à partir de la version 8

Si vous effectuez une mise à niveau à partir de la version 8, vous devrez suivre les étapes suivantes:

1. Installez WireCAD v9
2. Configurez vos bases de données globales (basées sur des fichiers ou SQL Server)
3. Cliquez sur **Base de données > Synchroniser les bibliothèques d'équipement**
4. Cliquez sur l'ellipse(...) et entrez le chemin d'accès au fichier v8 WireCADGlobalEquipment.vdb3 ou définissez les informations sur l'hôte SQL Server.
5. Cliquez sur le bouton radio Importer.
6. Cliquez sur **[Synchroniser]** synchroniser les deux bases de données.
7. Ensuite, convertissez tous les projets avec lesquels vous voulez travailler en v9
8. Cliquez sur **Menu de l'application > Projet ouvert** et naviguez vers votre v8 <YOURPROJECTNAME> Fichier .wc6plf. WireCAD va ouvrir et convertir le projet. Lorsque WireCAD convertit des projets, aucun dessin n'est touché. Le schéma de la base de données est modifié.

Note: cela peut prendre du temps

WireCAD ne peut plus mettre à jour un projet v5 ou antérieur. Les principaux composants d'accès aux données nécessaires pour ouvrir et importer des données à partir des bases de données Microsoft Access ne sont plus disponibles pour les systèmes d'exploitation 64 bits modernes. Si vous avez besoin de faire avancer un projet v5 ou antérieur, nous vous recommandons d'utiliser une machine virtuelle XP 32 bits avec WireCAD v6 installé. Convertissez le projet en v6. Ensuite, ouvrez-le dans v9 une fois converti. Nous offrons ce service si vous avez des ennuis. Appelez-nous

2.6 Choisir un format de base de données

WireCAD v9 PRO et CMS permettent l'utilisation de bases de données basées sur des fichiers et sur le serveur pour le projet et les bases de données globales. Le choix de l'utilisation nécessite une certaine prévoyance. Voici quelques considérations de base:

SQL Azureserveur SQLVistaDB (basé sur un fichier)Administration zéroXPortableXConforme à l'ACID (atomicité, consistance, isolation, durabilité)XXXTaille de la base2 GigThéoriquement illimitéLa limite théorique est de 16 exaocets (uint64). La limite pratique est basée sur les ressources de la machine. Les fichiers ne sont pas limités par le moteur de base de données, mais le chargement de très grandes bases de données nécessitera de grandes ressources système.En cours de traitementXBasé sur le cloudX

À première vue, le tableau ci-dessus semblerait que le bon choix serait la solution basée sur les fichiers. Cependant, prenez note de l'élément - Traitement en cours signifie que les processus WireCAD doivent lire et écrire toutes les données vers et à partir de la base de données basée sur les fichiers. L'utilisation de SQL Server nous permet de transmettre ces processus au serveur de base de données, ce qui entraîne dans de nombreux cas une augmentation significative (en lecture 10X) de la vitesse.

Avant de sélectionner un format de base de données, prenez en compte les questions suivantes:

- Vais-je déplacer le projet de la machine à la machine? Si oui, envisagez de rester en fonction du projet.
- Ai-je les côtelettes pour gérer un SQL Server? Si non, restez basé sur un fichier. SQL Server nécessite des soins et de l'alimentation.
- Suis-je absent de mon réseau lorsque je travaille sur des projets WireCAD? Si vous perdez la connexion, WireCAD sera gêné.
- Ai-je vraiment besoin des améliorations de vitesse? Si vous travaillez sur des projets avec des centaines de milliers de câbles, SQL Server est un must.

Lorsque vous déplacez un projet en utilisant leMenu Application> Utilitaires> Pack Up / Check Outfonction et vous utilisez des bases de données SQL Server, la base de données est convertie en une version basée sur un fichier et restera fichier basé à partir de ce point en avant.

Pour configurer SQL Server, voirici

Besoin d'aide avec SQL Azure? Contactez-nous, nous pouvons vous aider.

2.6.1 Comment: configurer un serveur SQL

Il n'est pas dans la portée de ce manuel de fournir une discussion approfondie de SQL Server. Nous aborderons les bases requises pour une utilisation avec WireCAD.

La distribution WireCAD inclut des fichiers de base de données SQL Server pour la base de données Global Equipment. Vous devez les attacher au serveur en cours d'exécution. Vous allez ensuite configurer WireCAD pour qu'il examine le serveur SQL pour la base de données Global Equipment. Les projets WireCAD créeront une nouvelle base de données (catalogue) pour chaque nouveau projet.

Vous devez configurer des autorisations pour chaque utilisateur afin de leur accorder les privilèges dbcreator. C'est la valeur par défaut pour les hôtes locaux mais pas les serveurs distants.

SQL Server peut être configuré sur un serveur ou sur une machine locale. WireCAD nécessite la version 2005 ou plus récente et peut utiliser les versions Express.

serveur SQL ne fournit pas d'interface utilisateur graphique, vous devez donc télécharger le SQL Server Management Studio Express ainsi que. Les deux sont gratuits.

Ce qui suit suppose que vous installez WireCAD sur une machine locale. Si vous installez sur un serveur, vous devez copier les fichiers de base de données globaux à l'étape 6 ci-dessous sur le serveur avant de les attacher au serveur.

1. Installer **serveur SQL**. Vous pouvez télécharger à partir des liens suivants:

<https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=21844>

Veillez également à télécharger SQL Server Management Studio Express. Les deux sont gratuits.

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=c243a5ae-4bd1-4e3d-94b8-5a0f62bf7796&DisplayLang=fr>

2. Vous serez invité à entrer un nom d'instance. Les noms d'instance vous permettent d'avoir plusieurs serveurs SQL s'exécutant sur la même machine. De plus, vous serez invité à choisir un mode de sécurité (Windows ou SQL), Windows utilise vos utilisateurs et groupes Windows, SQL les ignore et vous permet de gérer différents utilisateurs et groupes à partir de SQL Server.
3. Installer **SQL Server Management Studio (SQLSMS)**.
4. Lancement **SQLSMS** et connectez-vous au serveur. Si le serveur est sur votre ordinateur local, vous pouvez utiliser le raccourci [. \ INSTANCENAME] (éliminer les accolades) pour Localhost.
5. Configurez une connexion correcte pour WireCAD. Vous pouvez choisir d'utiliser les connexions Windows ou non. Il est hors de propos de ce manuel de décrire les avantages et les inconvénients de chaque méthode d'authentification.
6. Attachez le fichier WireCADGlobalDatabase.mdf au serveur.
7. Vous devez maintenant configurer chaque client WireCAD pour qu'il regarde le serveur SQL.
8. Lancez WireCAD.
9. Cliquez sur **Menu Application > Configuration de l'application** et suivez les étapes pour SQL Server.

Voir également

www.wirecad.com/wikirechercher SQL Server

msdn.microsoft.com recherche SQL Server

2.7 Plugins inclus

WireCAD inclut un certain nombre de plugins qui fournissent des fonctionnalités supplémentaires.

Chaque plugin chargera et enregistrera ses propres commandes de ligne de commande si le plugin fournit une fonctionnalité de commande.

Pour plus d'informations sur la personnalisation de WireCAD avec vos propres plugins, voir le SDK documentation et les exemples de SDK.

2.7.1 Brochage

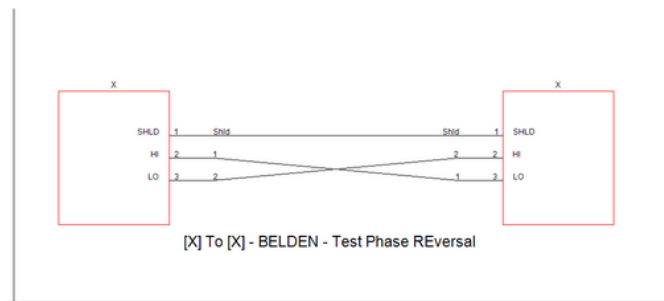
Menu:Base de données> Brochage

Raccourci de ligne de commande par défaut:po

Paramètres connexes:

Aucun

L'utilitaire Pinout a deux fonctions. La première consiste à générer des dessins détaillés de brochage.



La seconde consiste à générer des données pouvant être utilisées dans la table des conducteurs sous n'importe quel câble auquel nous souhaitons joindre les données.

Lefthand Connector		Cable Type		Righthand Connector		
LH Connector	LH Pin	LH Function	Conductor Number	RH Conne...	RH Pin	RH Function
LH Jumped To	LH Termination Method	Gauge	Color Code	RH Jumped To	RH Termination Method	
X	1	SHLD	SHLD	X	1	SHLD
			SHLD			
X	2	HI	01	X	3	LO
			01			
X	3	LO	02	X	2	HI
			02			

2.7.2 Trouver et remplacer

Menu: Voir > Panneaux d'outils - Trouver

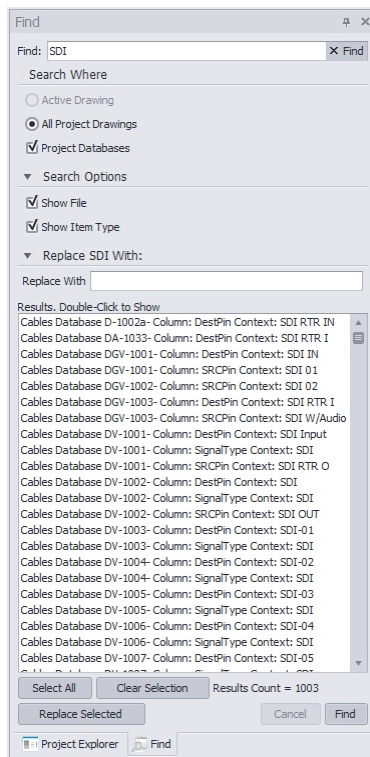
Raccourci de ligne de commande par défaut: aucun

Paramètres connexes:

Aucun

La fenêtre de l'outil Rechercher et remplacer vous permet de rechercher toutes les collections de données et le dessin. Vous pouvez ensuite remplacer le texte trouvé par celui de votre choix.

L'outil Rechercher et remplacer vous montre le contexte dans lequel le texte a été trouvé. Vous pouvez sélectionner dans la liste des résultats les éléments à remplacer.



- **Trouver** -Le texte à rechercher
- **[X]** -Effacer le texte de recherche.
- **Rechercher dessin actif** -Regarde seulement dans le dessin actif.
- **Rechercher tous les dessins de projet** -Recherchez chaque dessin de projet.
- **Afficher le fichier** -Afficher le nom du fichier si l'un des contextes dans lesquels l'élément est trouvé.
- **Afficher le type d'élément** -Est-ce une entité de texte dans un dessin ou un champ dans une base de données.
- **[Tout sélectionner]** -Sélectionne tous les éléments dans la fenêtre des résultats.
- **[Effacer la sélection]** -Désélectionne tous les éléments dans la fenêtre des résultats.
- **Remplacer par** -Le texte pour remplacer le texte trouvé par.

- **[Remplacer sélectionné]** -Initier le remplacement.
- **[Annuler]** -Annule la recherche en cours.
- **[Trouver]** -Lancer la recherche

2.7.2.1 Comment: rechercher et remplacer un nom de port

Dans cette section, nous allons discuter des points plus fins de trouver et de remplacer le texte dans les blocs WireCAD.

Avant de commencer

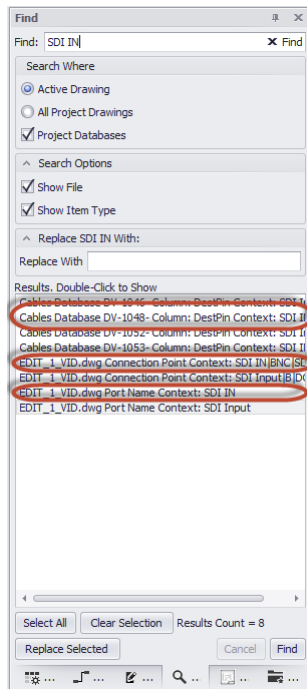
Lorsque vous voyez un bloc WireCAD dans un dessin, il est appelé insertion. Les blocs WireCAD utilisent des attributs pour afficher les valeurs de texte que vous voyez. Ces attributs sont modifiables. Pour chaque port que vous voyez dans un bloc WireCAD, il y a au moins un attribut invisible au point de connexion. Cet attribut contient un tuyau | chaîne délimitée formatée comme:

PORTNAME | SIGNALTYPE | CONNECTEUR

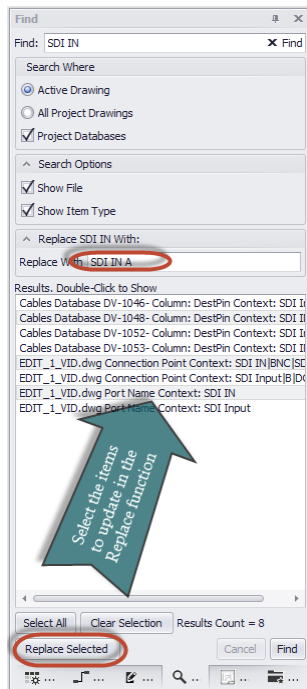
En plus de l'attribut de point de connexion, il peut y avoir un attribut d'affichage de nom de port.

Si vous modifiez l'attribut d'affichage SANS modifier l'attribut du point de connexion, vous aurez du chagrin plus tard. Donc TOUJOURS changé à la fois l'attribut d'affichage et l'attribut de point de connexion simultanément.

1. Disons que nous voulons remplacer `SDI DANS` sur notre appareil avec `SDI EN A`. En outre, nous avons attribué des numéros de câble au port en question. Nous allons seulement regarder dans le dessin actif, donc cliquez sur le bouton radio approprié.
2. Entrer `SDI DANS` dans le champ Rechercher et cliquez sur **[Trouver]**. Attends ça



3. Notez que nous avons deux attributs et un câble tous associés au port SDI IN. Si nous ne changeons pas tout cela, nous aurons des problèmes d'intégrité des données plus tard.



4. Cliquez sur [Remplacer sélectionné].
5. Terminé.

2.7.3 Gestionnaire de traduction

Menu:Plugins> Gestionnaire de traduction
Raccourci de ligne de commande par défaut:
Paramètres connexes:
Aucun

Toutes les chaînes de l'application sont stockées dans un dictionnaire avec une clé et la traduction de la culture en cours.

L'utilitaire de traduction fournit un moyen par lequel toutes les chaînes, légendes et messages peuvent être traduits dans une langue différente.

Vous pouvez cliquer avec le bouton droit sur un en-tête de colonne et sélectionner la colonne KeyString pour voir la chaîne anglaise de base à partir de laquelle le programme effectue une recherche.

Contrôles

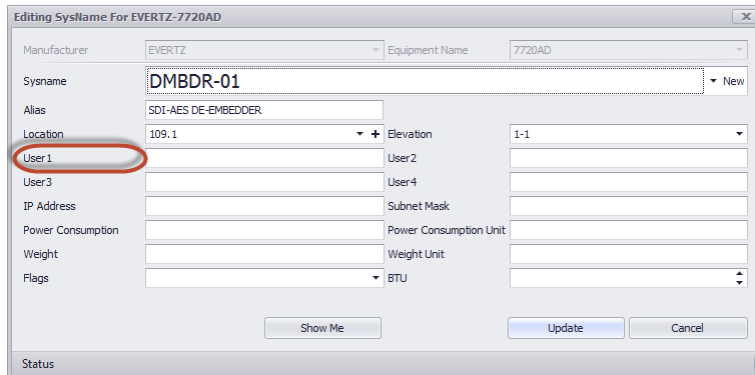
Ici, nous voyons le gestionnaire de traduction avec la version anglaise sur la gauche et la version française sur la droite. Le volet sur le côté droit montre des statistiques.

- **La culture actuelle est:** -La culture de votre machine. Si aucune traduction n'existe, WireCAD utilise par défaut la langue en (anglais).
- **Sélectionnez la langue pour traduire** -Sélectionne la langue à modifier dans la colonne de droite.
- **Afficher le contexte** -Sélectionnez pour afficher une colonne indiquant le contexte principal dans lequel la chaîne ou le message apparaît.

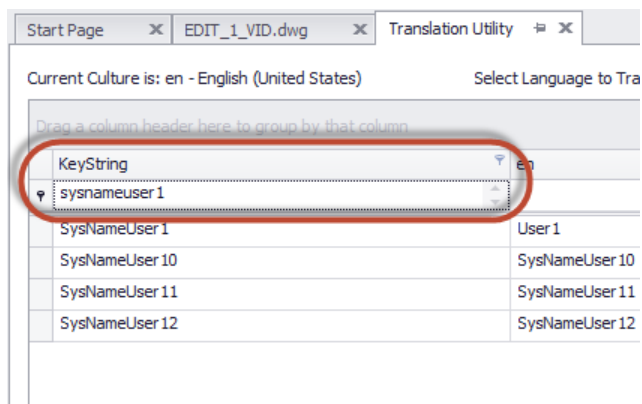
2.7.3.1 Comment: traduire une légende de formulaire

Ici, nous allons utiliser le Gestionnaire de traduction pour modifier le champ User1 dans la boîte de dialogue Affectation SysName pour afficher le numéro de série.

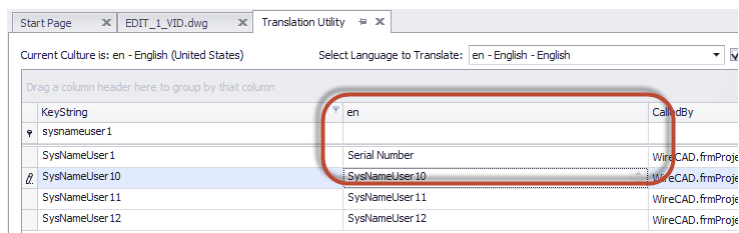
Nous commençons avec:



1. Cliquez sur **Plugins > Gestionnaire de traduction**.
2. Entrez `sysnameuser1` dans le **KeyString** champ de filtre.



3. Changement `Utilisateur1` à `Numéro de série` dans le `dans` champ.



4. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer**.
5. Maintenant, vérifions le résultat en affichant le formulaire.
6. Ouvrez un dessin avec un bloc fonctionnel.
7. Double-cliquez sur un bloc.

Editing SysName For EVERTZ-7720AD

Manufacturer	EVERTZ	Equipment Name	7720AD
Sysname	DMBDR-01		
Alias	SDI-AES DE-EMBEDDER		
Location	109.1	Elevation	1-1
Serial Number		User2	
User3		User4	
IP Address		Subnet Mask	
Power Consumption		Power Consumption Unit	
Weight		Weight Unit	
Flags		BTU	

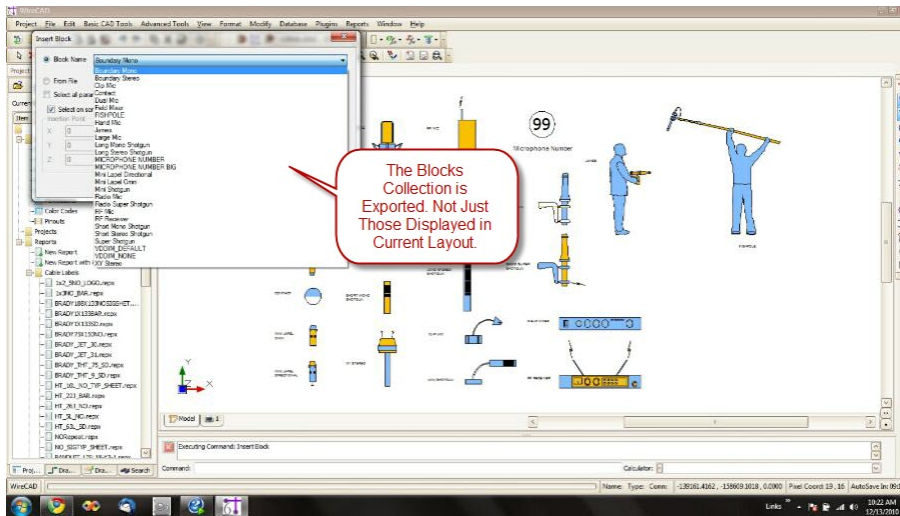
Show Me Update Cancel

Status

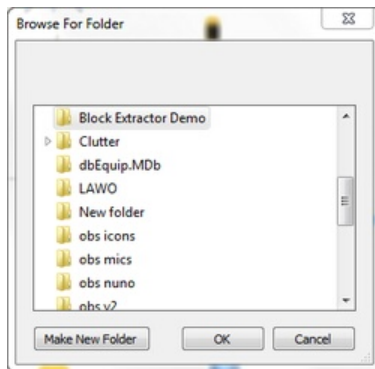
2.7.4 Bloc extracteur

Menu: Plugins > Extraire tous les blocs
Raccourci de ligne de commande par défaut: exall
Paramètres connexes:
Aucun

Nécessite un dessin actif.



- Extrait tous les blocs du dessin courant dans le dossier de votre choix.



- Les fichiers sont écrits en dehors du dessin en tant que fichiers dwg individuels avec le nom du bloc.

Name	Date modified	Type	Size
Boundary Mono.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	61 KB
Boundary Stereo.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	62 KB
Clip Mic.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	63 KB
Contact.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	60 KB
Dual Mic.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	63 KB
Field Mixer.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	81 KB
FISHPOLE.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	70 KB
Hand Mic.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	65 KB
James.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	83 KB
Large Mic.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	67 KB
Long Mono Shotgun.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	65 KB
Long Stereo Shotgun.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	66 KB
MICROPHONE NUMBER BIG.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	60 KB
MICROPHONE NUMBER.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	60 KB
Mini Lapel Directional.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	63 KB
Mini Lapel Omni.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	62 KB
Mini Shotgun.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	64 KB
Radio Mic.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	61 KB
Radio Super Shotgun.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	83 KB
RF Mic.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	61 KB
RF Receiver.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	90 KB
Short Mono Shotgun.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	62 KB
Short Stereo Shotgun.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	62 KB
Super Shotgun.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	74 KB
VDDIM DFFAIII T.dwg	12/13/2010 10:32 ...	WireCAD6 DWG D...	60 KB

- Le point de base du dessin (origine) est le point d'insertion du bloc.

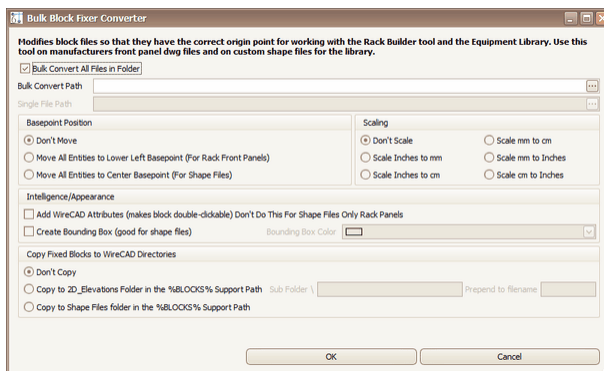
2.7.5 Bulk Block Fixer

Menu: Plugins> Bulk Block Fixer

Raccourci de ligne de commande par défaut: blkf

leBulk Block Fixerutilitaire fournit un moyen par lequel les fichiers dwg peuvent être facilement convertis pour une utilisation avec WireCAD. Le fixeur convertira un dessin unique ou tous les dessins dans un dossier.

Bulk Block Fixer Boîte de dialogue



- **Bulk Convertir tous les fichiers dans le dossier** -Checked effectue les options sélectionnées sur tous les fichiers du dossier sélectionné.

- **Position de base -**

Ne bouge pas- Ne fais rien.

Déplacer toutes les entités pour abaisser le point de base gauche.

AvantAprès

Déplacer toutes les entités au point de référence central.

AvantAprès

- **Mise à l'échelle** -Met à l'échelle tous les objets de dessin en fonction de la sélection.

- **Intelligence / Apparence**

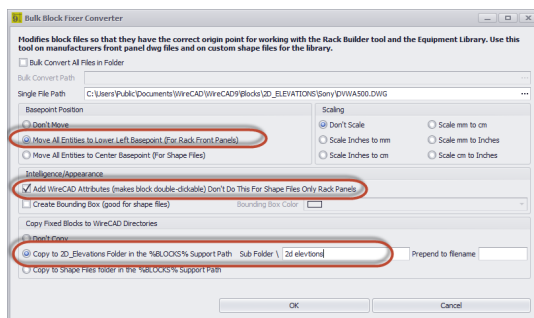
Ajouter des attributs WireCAD. - Utilisez cette fonction pour ajouter l'attribut standard WireCAD au fichier dwg. Cela rend les éléments insérés en double-clic. Cela n'est pas obligatoire et ne doit pas être utilisé si vous utilisez le fichier DWG en tant que fichier DWGIcon ou Custom Shape.

Créer une boîte englobante- Crée un rectangle autour des entités dans le fichier dwg de la couleur sélectionnée. Ceci est utile pour les fichiers DWGIcons ou Custom Shape

- **Copie** -Copie les fichiers de blocs fixes dans les répertoires sélectionnés. \ Subfolder et Prepend vous permettent de modifier l'emplacement et le nom de fichier après la copie.

2.7.5.1 Comment: utiliser un panneau avant du fabricant

1. Procurez-vous le fichier dwg du panneau avant du fabricant.
2. Ouvrez le fichier dans WireCAD et supprimez tout ce qui n'est pas lié à la vue du panneau avant.
3. Ferme le dessin.
4. Cliquez sur**Plugins> Bulk Block Fixer ...**
5. Décocher**Bulk Convertir tous les fichiers** dans le dossier.
6. Cliquez le**Chemin de fichier unique [...]** et naviguez jusqu'au fichier du panneau avant du fabricant.



7. Sélectionner**Déplacer toutes les entités vers le point de base inférieur gauche.**
8. Sélectionner**Ajouter des attributs WireCAD.**
9. Cliquez sur**[D'ACCORD]**.
10. Ouvrez le**Bibliothèque d'équipement.**
11. Trouvez l'équipement que nous voulons utiliser notre nouveau panneau avant brillant
12. Met le**Fichier du panneau avant** pour pointer vers notre fichier.
13. Cliquez sur**Fichier> Enregistrer.**
14. Maintenant vous pouvez l'utiliser.

2.7.6 Lot de lots

Menu: Plugins > Traceur de lots

Raccourci de ligne de commande par défaut: bp

Paramètres connexes:

Aucun

Le Lot le destin plugin vous permet de sélectionner n'importe quel nombre de mises en page à imprimer à partir des dessins de projet.

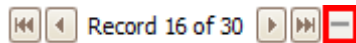
La première étape consiste à cliquer sur [Rescan] bouton. Cela remplit la liste avec tous les dessins et mises en page.

Le Tracer cecase à cocher détermine les dispositions à envoyer à l'imprimante.

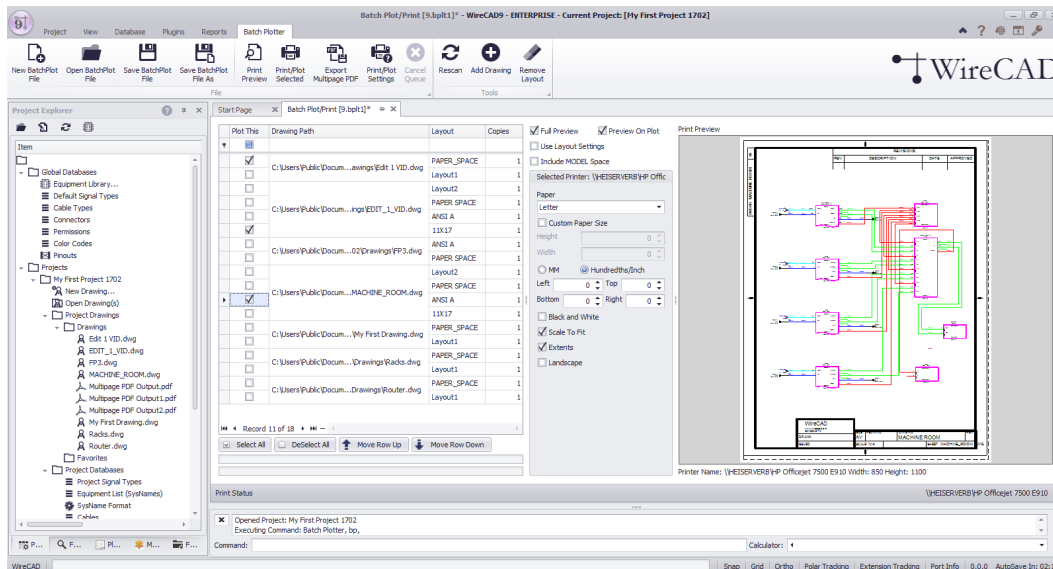
Le [Plot / Imprimer] le bouton est le même que le [Fichier > Tracer / Imprimer] commande de menu et envoie toutes les mises en page sélectionnées à leurs imprimantes respectives.

Le [UP] et [Vers le bas] Les boutons déplacent la disposition sélectionnée vers le haut ou vers le bas dans la liste, réordonnant ainsi leur ordre de sortie.

Si vous voulez supprimer une mise en page. Sélectionnez la disposition dans la liste et cliquez sur le moins [-] bouton dans la fenêtre de navigation dans le coin inférieur gauche de la grille



En cliquant sur le [Aperçu] Le bouton affichera un aperçu de la mise en page sélectionnée dans le Volet de prévisualisation indépendamment du fait qu'il soit sélectionné dans le Tracer cecolonne



Ce qu'il fait

- **Lot le destin** vous permet de sélectionner les dessins et les mises en page que vous souhaitez envoyer à l'imprimante et de les imprimer en tant que lot.
- Vous pouvez imprimer n'importe quelle mise en page dans n'importe quel dessin du projet WireCAD en cours.
- Vous pouvez également spécifier combien de copies et dans quel ordre imprimer.
- **Lot le destin** vous permet de sauvegarder les fichiers de lot par lot pour les réutiliser ultérieurement.

Quoi de neuf dans V9

- **Lot le destin** prend désormais en charge la sortie vers un fichier PDF de plusieurs pages.
- **Lot le destin** enregistre maintenant les paramètres d'impression sélectionnés avec le fichier de tracé.

Ce qu'il ne fait pas

- **Lot le destin** n'imprime pas les rapports de projet.
- **Lot le destine** rassemble pas les mises en page avec plusieurs copies définies.

Contrôles

- **Aperçu complet** -Rend la sortie réelle. Sinon, affichez la boîte de marge.
- **Aperçu sur le tracé** -Rendre l'aperçu complet (complet ou non) en sortie sur l'imprimante / traceur.
- **Utiliser les paramètres de mise en page** -Ignorez les paramètres du traceur de lots et utilisez ceux stockés avec la mise en page du dessin. La sélection de cette option désactive les paramètres d'imprimante, de papier et de marge en faveur de ceux de la mise en page.
- **Papier** -Taille du papier de l'imprimante Si cette liste déroulante est vide, sélectionnez d'abord une imprimante.
- **Marges** -Définissez d'abord votre unité de mesure de marge, puis la gauche, la droite, le haut et le bas.
- **Noir et blanc** -Sortie en noir et blanc.
- **Échelle à ajuster** -Force toutes les entités de la mise en page sélectionnée sur la page.
- **Extensions** -Imprime les extensions de la mise en page.
- **Paysage** -Sortie de paysage.
- **Sélectionnez l'imprimante** -Choisissez l'imprimante à laquelle toutes les dispositions sélectionnées seront envoyées.
- **Nouveau fichier de tracé de lots** -Crée un nouveau fichier en analysant l'ensemble de dessin du projet et en ajoutant tous les dessins et toutes les mises en page.
- **Ouvrir le fichier de tracé de lots** -Ouvre un fichier Batch Plot enregistré.
- **Sauvegarder** -Enregistre vos paramètres dans un fichier de lot lots. Ceci est utile si vous modifiez l'ordre par défaut de la liste ou le nombre de copies, etc.
- **Enregistrer sous** -Enregistrez votre paramètre en tant que nouveau nom de fichier.
- **Imprimer / Tracer sélectionné** -Imprime les mises en page sélectionnées (Tracer ceci) dans les paramètres de l'imprimante définis dans la mise en page. Veillez donc à prévisualiser avant impression (à partir de la mise en page du dessin) vos mises en page en premier et à configurer tous vos paramètres de sortie.
- **Exportateur PDF multipage**- Sortir les dispositions sélectionnées (Tracer ceci) avec les paramètres d'imprimante sélectionnés dans un document PDF multipage.
- **Annuler la file d'attente** -Arrête la fonction. Ne purge aucun travail d'impression déjà dans la file d'attente d'impression Windows.
- **Sortie** -Terminé.
- **Rescan** -Efface la liste et ré-analyse les dessins du projet pour toutes les mises en page. Cette fonction est similaire à la fonction Fichier> Nouveau mais diffère en ce qu'elle ne crée pas de nouveau nom de fichier.
- **Ajouter un dessin** -Il peut être souhaitable de conserver tous vos paramètres et d'ajouter un dessin supplémentaire à la liste.
- **Supprimer la mise en page** -Supprime la mise en page sélectionnée.

2.7.7 Projet d'archive

Menu:Projet> Projet d'archive

Raccourci de ligne de commande par défaut:ap

Paramètres connexes:

Aucun

L'outil d'archivage copie toutes les données de projet à l'exception des dessins dans le dossier Project \ Archive dans un nouveau dossier. L'outil peut également créer une nouvelle CurrentProjectRevision en même temps.

La version archivée du projet:

- Copie les dessins et les bases de données.
- Les bases de données SQL sont archivées en tant que bases de données VISTADB.
- Les bases de données globales et de projet sont incluses.
- le **Projet \ Archive **Le dossier dessins est ignoré.
- Vous donne le choix d'incrémenter le [CurrentProjectRevision](#) ⁵¹⁶.

Les contrôles du panneau de paramètres associés:

- Le chemin d'archivage.
- Le nom de l'archive.
- Nom automatique ou implication de l'utilisateur.
- **CurrentProjectRevision**inclusion.

La sortie de l'outil d'archivage crée un projet condensé qui peut être décompressé ou archivé.

La restauration d'un projet archivé peut être effectuée à l'aide de la fonction UnPack ou de la fonction Check-In.

Rubriques connexes:

Paramètres de l'outil d'archive de projet

Déballez le projet

Projet d'enregistrement

2.7.8 DWG Diff

Welcome to the DWG Diff Help File

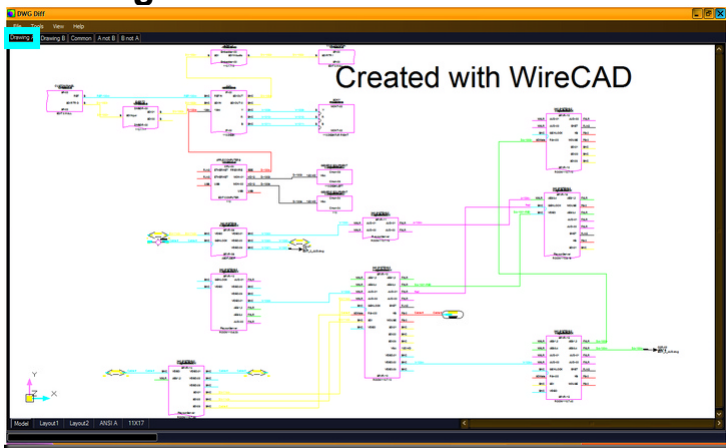
DWG Diff is a utility that displays the differences (and commonalities) between two dwg drawings.

Features:

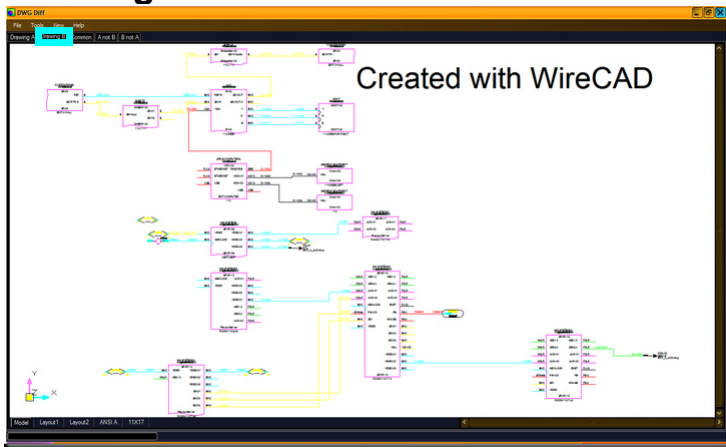
- Open, View, Print dwg files.
- Difference the selected layout.
- Display Common, A not B, B not A drawing elements.
- Displays not only the drawing entity differences but also lists difference in the drawing structure such as:
 - Layers
 - Layouts
 - Text Styles
 - Blocks
 - Dimension Styles
- Save the differenced drawings as dwg or pdf.
- Print the differenced drawings.
- Control the layers.

2.7.8.1 Screen Shots

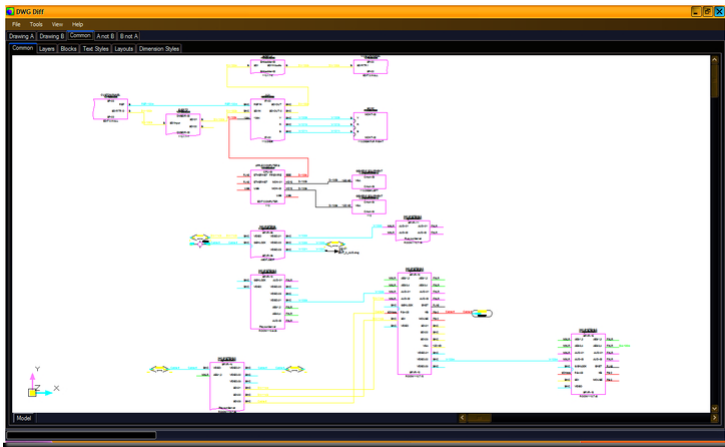
Drawing A



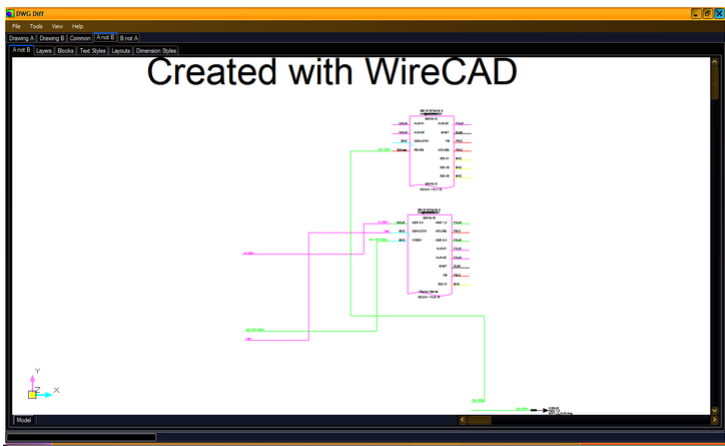
Drawing B



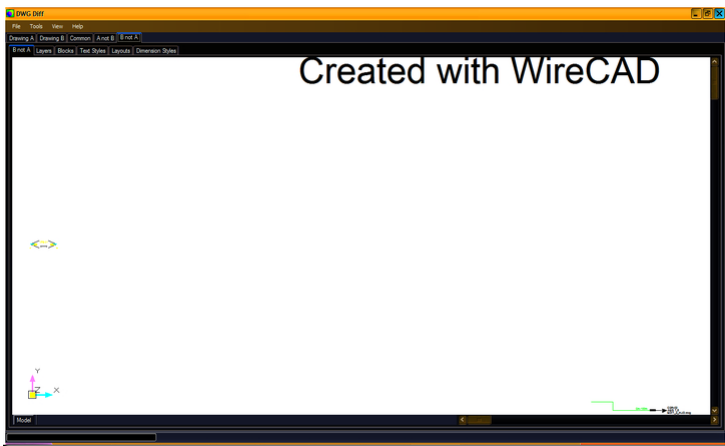
Common to Both



Entities in A but not B



Entities in B but not A



2.7.8.2 Functions

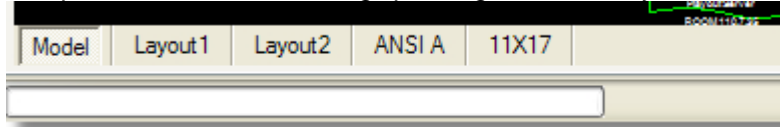
Menu Items

File>Open A: Open the A drawing.

File>Open B: Open the B drawing.

Tools>Calculate Differences: Does the work.

Compares the selected drawing space eg: Model or Layout.



View>Zoom Extents: Zoom the selected space to the extents of all entities.

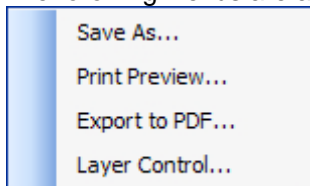
Help>Help: Displays this file.

Help>Software Activation... : Displays the activation screen.

Help>About: Displays the about screen that show version information etc.

Right-click Context Menus

The following menus are available from all drawing spaces:



2.7.8.3 Command Line Instructions

You can call DWG Diff from a command line or script and pass in filenames for the A and B drawings as well as output filenames.

The following is the command line usage:

```
dwgdiff.exe a="<Your A DrawingFilePath>" b="<Your B DrawingFilePath>" m=[i]mmmediate | m=[w]ait | m=[s]ilent
```

a="<Your A DrawingFilePath>" - this is required if you are passing in variables to the command line.

b="<Your B DrawingFilePath>" - this is required if you are passing in variables to the command line.

m=[i]mmmediate | m=[w]ait | m=[s]ilent - required.

opA="<Difffed Output Filename and Path A not B>" - Optional Output File.

opB="<Difffed Output Filename and Path B not A>" - Optional Output File.

opC="<Difffed Output Filename and Path Common>" - Optional Output File.

a=, b=, op=A, opB=, opC= should be quoted strings if the file paths contain spaces. They should also contain fully qualified file names with extensions.

The variable order is not important.

MODES

m=s opens drawings calculates differences and outputs any of opA, opB, or opC if any; also runs silently without the user interface being shown.

m=i will immediately calculate differences.

m=w will wait for you to click Tools>Calculate Differences once DWG Diff is open.

both m=i or m=w show the user interface.

EXAMPLES

Open two drawings and calculate the differences:

```
dwgdiff.exe a="c:\my a drawing.dwg" b="c:\my b drawing.dwg" m=i
```

Open two drawings and show the user interface and wait for you to press Tools>Calculate Differences:

```
dwgdiff.exe a="c:\my a drawing.dwg" b="c:\my b drawing.dwg" m=w
```

Open two drawings, calc diffs and write out the AnotB differences. Does not show UI.

```
dwgdiff.exe a="c:\my a drawing.dwg" b="c:\my b drawing.dwg" m=s opA="c:\my Output A Drawing.dwg"
```

Open two drawings, calc diffs and write out the AnotB, BnotA and Common drawings. Does not show UI.

```
dwgdiff.exe a="c:\my a drawing.dwg" b="c:\my b drawing.dwg" m=s opA="c:\my Output A Drawing.dwg" opB="c:\my Output B Drawing.dwg" opC="c:\my Output Common Drawing.dwg"
```


2.7.9 Brother P-Touch!



Welcome to the WireCAD plugin for Brother P-touch Electronic Label printers. This plugin supports any of the P-touch printer drivers for Windows, and works in conjunction with the stock P-touch .lbl template formats.

For best results this plugin should be installed in conjunction with at least one P-touch printer driver (follow the instructions with the printer) and the P-touch editor v4.1 or better. For the latest drivers and software, visit the Brother website at www.brother.com

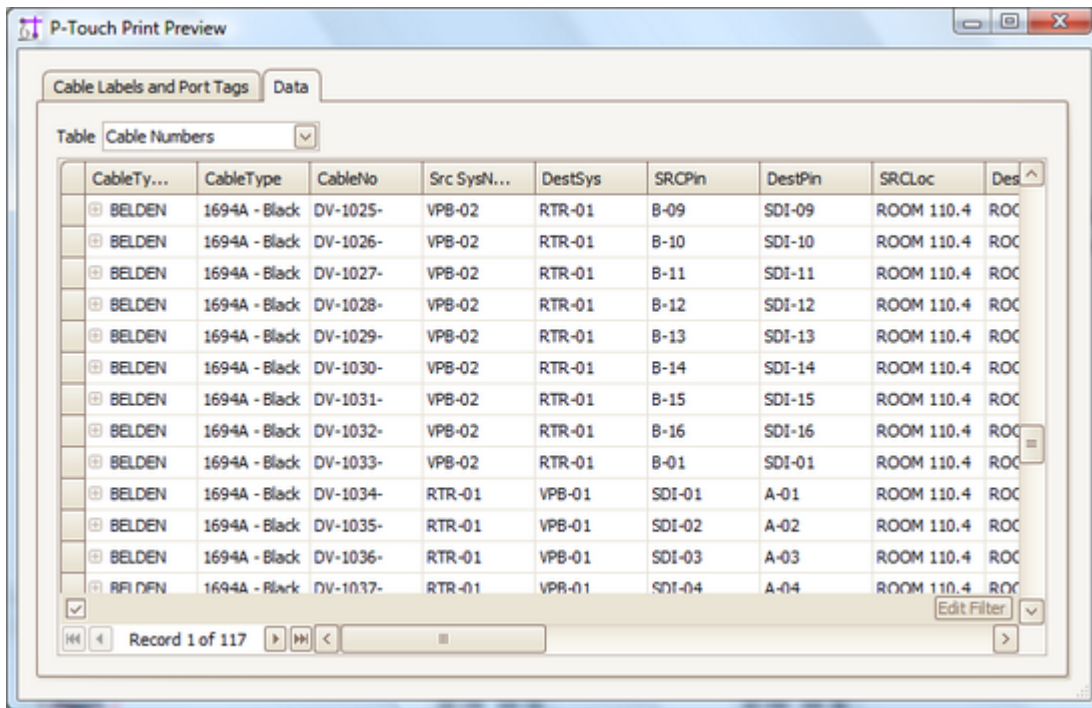
In order to work properly the Brother_PTtouch.Plugin.dll file and support folders must be installed in the WireCAD6\bin folder. Place the BrotherPTouch.wpi file in C:\users\public\documents\WireCAD\WireCAD9\Plugins\Active Plugins folder.

The minimum WireCAD build version to work with this plugin is 6.0.1400

This plugin assumes that you have data in your Project Cables or Project Systems database.

2.7.9.1 Data Page

This plugin has the ability to pull from either the Project Systems database or the Project Cables database. Upon selection of the desired database, you have the ability to apply filters to narrow the selection set. These filters work like the other filters in WireCAD. Click the **<Edit Filter>** button and the filter dialog will be displayed; then select the field, conditional operator and value. Next click the **<Apply Filter>** button.



The screenshot shows a window titled "P-Touch Print Preview" with a "Data" tab. A table titled "Table Cable Numbers" is displayed. The table has the following columns: CableTy..., CableType, CableNo, Src SysN..., DestSys, SRCPin, DestPin, SRCLoc, and Des. The data rows are as follows:

CableTy...	CableType	CableNo	Src SysN...	DestSys	SRCPin	DestPin	SRCLoc	Des
BELDEN	1694A - Black	DV-1025-	VPB-02	RTR-01	B-09	SDI-09	ROOM 110.4	ROC
BELDEN	1694A - Black	DV-1026-	VPB-02	RTR-01	B-10	SDI-10	ROOM 110.4	ROC
BELDEN	1694A - Black	DV-1027-	VPB-02	RTR-01	B-11	SDI-11	ROOM 110.4	ROC
BELDEN	1694A - Black	DV-1028-	VPB-02	RTR-01	B-12	SDI-12	ROOM 110.4	ROC
BELDEN	1694A - Black	DV-1029-	VPB-02	RTR-01	B-13	SDI-13	ROOM 110.4	ROC
BELDEN	1694A - Black	DV-1030-	VPB-02	RTR-01	B-14	SDI-14	ROOM 110.4	ROC
BELDEN	1694A - Black	DV-1031-	VPB-02	RTR-01	B-15	SDI-15	ROOM 110.4	ROC
BELDEN	1694A - Black	DV-1032-	VPB-02	RTR-01	B-16	SDI-16	ROOM 110.4	ROC
BELDEN	1694A - Black	DV-1033-	VPB-02	RTR-01	B-01	SDI-01	ROOM 110.4	ROC
BELDEN	1694A - Black	DV-1034-	RTR-01	VPB-01	SDI-01	A-01	ROOM 110.4	ROC
BELDEN	1694A - Black	DV-1035-	RTR-01	VPB-01	SDI-02	A-02	ROOM 110.4	ROC
BELDEN	1694A - Black	DV-1036-	RTR-01	VPB-01	SDI-03	A-03	ROOM 110.4	ROC
BELDEN	1694A - Black	DV-1037-	RTR-01	VPB-01	SDI-04	A-04	ROOM 110.4	ROC

At the bottom of the window, there is a status bar showing "Record 1 of 117" and an "Edit Filter" button.

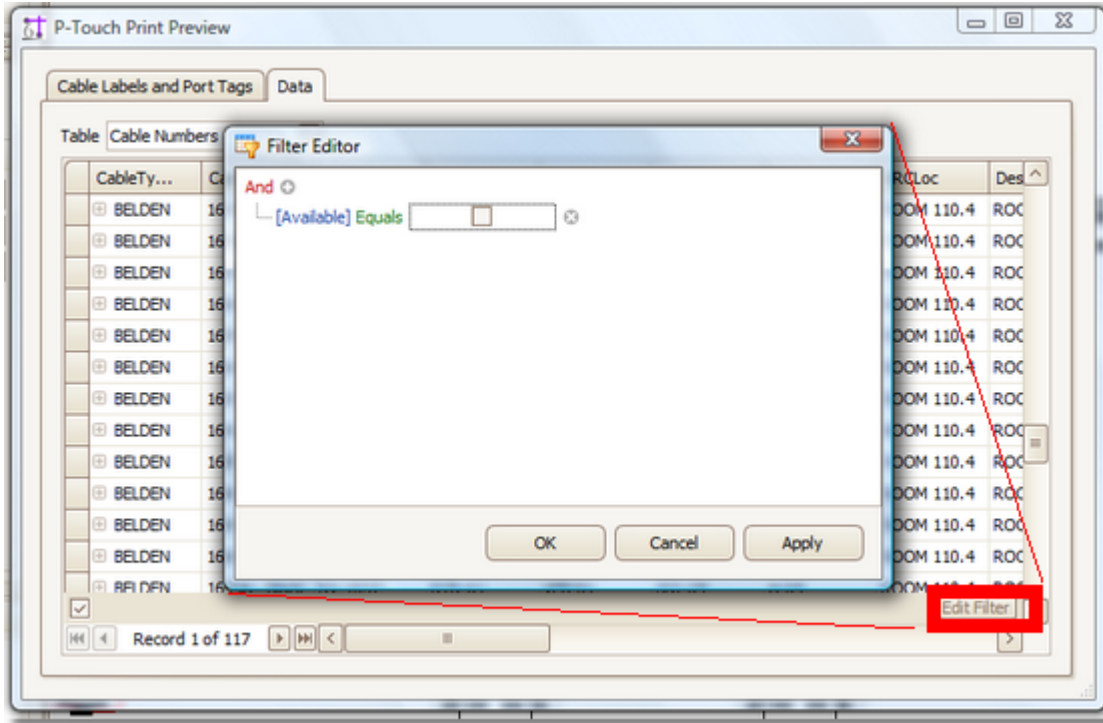
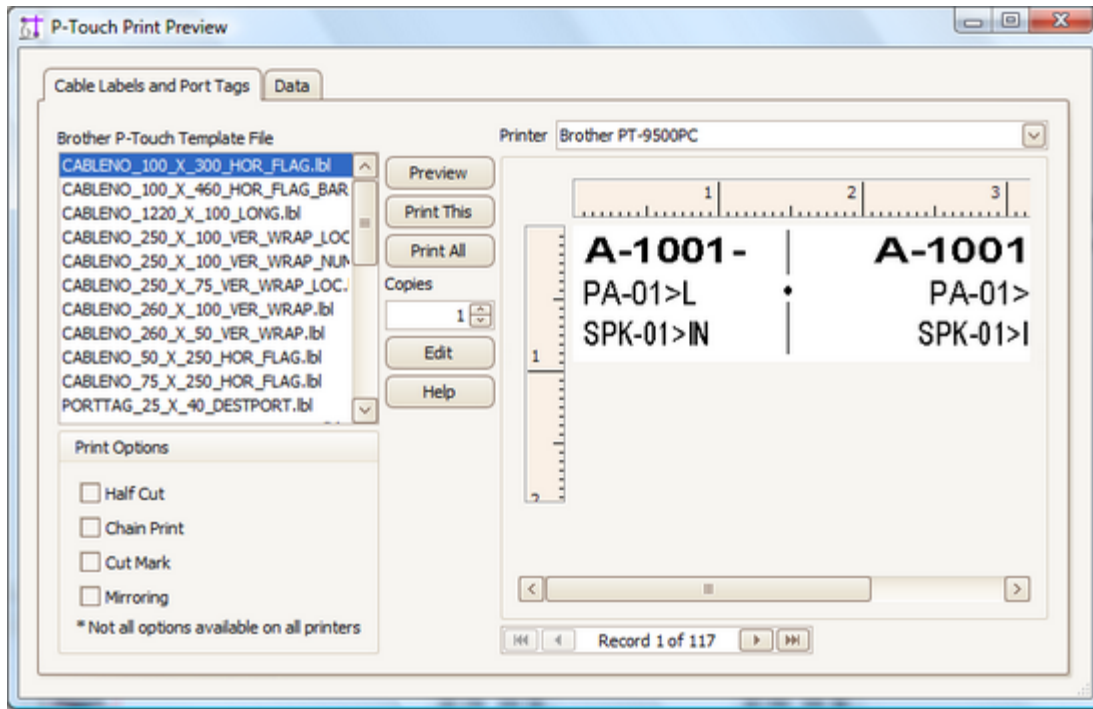


Table: Combo. Selects either the Cables database or the Systems database.

Note: the data grid is read only.

2.7.9.2 Print Cable Labels and Port Tags

From this page you select the template file into which you will print the selected data.



Template File: listbox enumerates all *.lbl files in the {WireCAD Common App Data}\Plugins\Brother Ptouch\Templates\ folder.

<Preview>: Load the selected record into the selected template file and display it.

<Print All>: Prints the entire recordset to the printer.

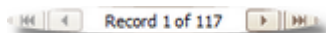
<Print This>: Prints the selected record.

<Edit>: Launches the P-touch editor (if installed).

Copies: Textbox: Enter the number of copies to print.

Preview: Pane. Displays a preview of the selected record.

Record Selectors:



Navigate through the recordset.

Printer Options:

Half Cut: If supported on the printer, will only cut through half of the label creating a roll of labels that can be torn off in the field. This is available on the industrial series printers like the PT-9500 and is really slick.

Chain Print: No space between label prints, nor feed or cut at the end.

Cut Mark: Prints a cut mark.

Mirroring: Inverts text.

Note: the .lbl file contains the info for the printer for which it was created. If you have multiple P-touch units attached to your computer, the report will attempt to print to the unit defined in the .lbl file.

2.7.9.3 Database Field Rules

This plugin extends the capabilities of the .lbl file. The plugin will evaluate field expressions and insert(merge) text values from any of the database fields into the label.

In order to evaluate properly, the field name must be enclosed in square braces **[fieldname]**.

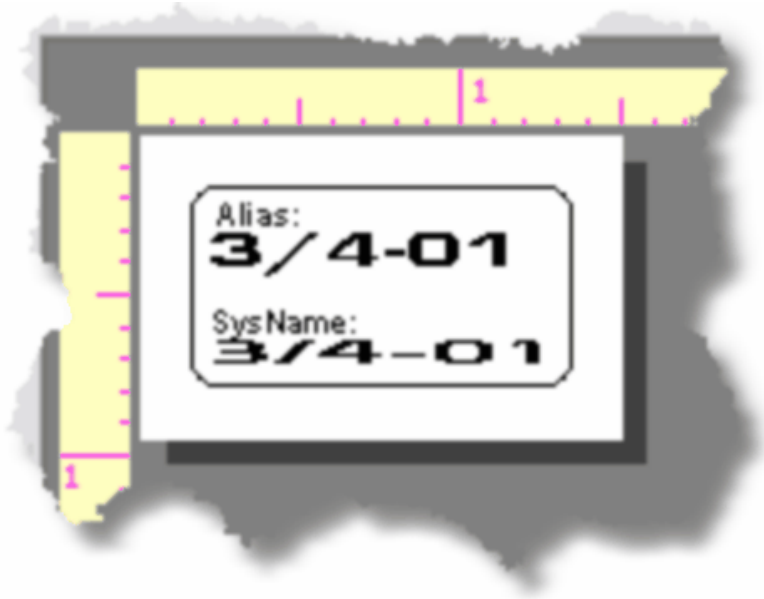
Text that is not to be replaced is entered normally.

Text that is to be evaluated and replaced is contained in a string that starts with the = symbol and contains at least one field definition.



In the above example, the text strings "**Alias:**" and "**SysName:**" will print as shown. The text strings starting with the = symbol will be replaced by the data from the fields in the current record.

Further, assuming that the field **[alias]** contains the data "**3/4-01**" and the field **[sysname]** contains "**3/4-01**", the label will print as follows:



Any characters *not* enclosed in square braces "[]" will be printed as shown.

2.7.9.3.1 Cable Number Fields

The following is a list of the available Cable Number fields that are available for use in the label:

- **Available** - True/False. True = the cable number is available and will show up in the available cables list of the **Verify Settings** dialog.
- **AvailableCores** - True/False. **Deprecated. Not used.**
- **CableID** - Unique Key. If this is visible, do not change it. **Deprecated. Not used.**
- **CableGUID** - Unique Key (GUID)
- **CableNo** - The cable number. See the Project Cable Number Format Dialog.
- **CableNoPrefix** - Used with V3 cable number format.
- **CableNoSuffix** - Deprecated. Not used.
- **CableType** - Cable part number
- **CableTypeManu** - Cable manufacturer
- **CktDst** - Future. Do not use
- **CktID** - Future. Do not use
- **CktNo** - Future. Do not use
- **CktSrc** - Future. Do not use
- **CreatedBy** - Who made the cable.
- **DateModified** - When entry was modified last.
- **DateOriginated** - When entry was first created.
- **DestConn** - Destination Connector
- **DestLoc** - Destination Location
- **Destpin** - Destination Port
- **DestSys** - Destination SysName
- **DstAlias** - Destination Alias
- **Integrator** - User field.
- **Length** - Manually enter a length or assign a named path and automatically generate a length.
- **Multicore** - True/False. Is it a Multicore cable
- **NamedPath** - A named path. See the Named Paths database.
- **ProjectRevision** - Inherited from the Global Projects database.
- **ReplacedBY** - Not used.
- **SHEET** - The drawing file name.
- **SignalType** - Signal Type
- **SRCAlias** - Source Alias
- **SrcConn** - Source Connector
- **SrcLoc** - Source Location
- **SrcPin** - Source Port
- **SrcSys** - Source SysName
- **User1** - It's up to you.
- **User2** - It's up to you.

- **User3** - It's up to you.
- **User4** - It's up to you.

2.7.9.3.2 SysName Fields

The following is a list of the available SysName fields that are available for use in the label:

- **Alias** - The friendly or functional name for this device
- **CurrentProjectRevision** - Inherited from the Global Projects database.
- **DateAdded** - The date created.
- **DateModified** - Last Modified.
- **Elevation** - The **Elevation** element of the location data.
- **EquipmentName** - Equipment Name
- **IsSequential** - Reserve a sequential number for each input and output regardless of connection state. Not currently used.
- **Location** - The **Location** element of the location data. The Location and Elevation fields will be concatenated together using the System Location Delimiter to create the Location data. ex Room 101.Wall, or 101-11.12
- **Manufacturer** - Manufacturer name.
- **SysName** - The name element of the sysname.
- **User1** - For you.
- **User2** - For you.
- **User3** - For you.
- **User4** - For you.

2.7.9.3.3 More about the .LBL file

The lbl file is Brother's template file for the P-touch electronic labeling systems for PC. Therein you define the look of the printed output.

Some important points to remember:

1. The lbl file contains printer specific information.
2. If the printer for which the lbl file was created is not found on your machine and you have only one P-touch printer driver on your machine, the label will print to that machine.
3. If you have multiple P-touch device drivers installed on your machine and the one for which the lbl file was created is not found you will receive an error stating that the printer cannot be found. Switch to the P-touch editor and change the printer settings to one of the installed drivers.

2.8 Règles du projet

WireCAD 9 vous permet de définir des règles spécifiques au projet.

Il y a quatre contextes dans lesquels les règles seront évaluées. Les règles sont contenues dans Règles du projet la grille.

Les règles peuvent être activées / désactivées en utilisant le Projet > Paramètres [Règles du projet] Activer les règles du projet réglage.

UNE Règle consiste en:

1. le **Expression** évaluer.
2. le **Le contexte** dans lequel évaluer l'expression.
3. le **ExecutionOrder**. Si plusieurs règles sont définies pour évaluer dans le même **Le contexte** ils seront évalués dans le **ExecutionOrder** commande.
4. UNE **La description** de la règle.

Contextes de la règle:

1. **AssignCableNoAssignBeforeEdit**- exécuté au cours d'une nouvelle attribution de numéro de câble ou d'un numéro de câble existant avant que la boîte de dialogue ne s'affiche.
2. **AssignCableNoAssignAfterEdit**- comme ci-dessus, mais après que l'utilisateur a cliqué sur Enregistrer dans la boîte de dialogue ou si **Verbose Cable Pas d'affectation**= faux alors pendant le **Câble** enregistrer le processus.
3. **AssignSysNameAssignBeforeEdit**- exécuté au cours d'une nouvelle affectation SysName ou d'un SysName Edit existant avant l'affichage de la boîte de dialogue.
4. **AssignSysNameAssignAfterEdit**- comme ci-dessus, mais après que l'utilisateur a cliqué sur Enregistrer dans la boîte de dialogue ou si **Affectation SysName verbeuse**= faux alors pendant le **SysName** enregistrer le processus.

Exemple

Supposons que vous avez les exigences suivantes:

1. SignalType SDI où la longueur > 100 doit utiliser un CableType différent de celui défini par défaut dans la grille Type de câble par défaut du type de signal de projet.
2. Nous voulons modifier le type de connecteur de BNC à KINGS 2065-10-9 si le CableType est 1694

Pour l'exigence numéro 1, nous allons créer une nouvelle règle comme suit:

- **Le contexte-AssignCableNoAssignAfterEdit**. Nous utilisons cela afin que nous puissions obtenir la longueur de l'utilisateur.
- **Expression**- (`SignalType = 'SDI' && Length > 100`) puis définissez `CableType = '1694'`
- **La description**- Ma première règle. Changer le type de câble pour SDI si plus de 100. Ceci est un texte descriptif pour vous et votre équipe. Cela peut être n'importe quoi.
- **ExecutionOrder**- 0. Les règles s'exécutent dans l'ordre spécifié. Toute règle avec le **ExecutionOrder** < 0 ne sera pas exécuté.

Pour l'exigence numéro 2, nous allons créer deux règles comme suit:

- **Le contexte-AssignCableNoAssignBeforeEdit**. Nous l'utilisons pour que nous puissions voir nos changements dans la boîte de dialogue d'édition.
- **Expression**- (`SRConn = 'BNC' && CableType = '1694'`) puis définissez `SRConn = 'KINGS 2065-10-9'`
- **La description**- BNC à Kings

- **ExecutionOrder**- 0. Les règles s'exécutent dans l'ordre spécifié. Toute règle avec le **ExecutionOrder**<0 ne sera pas exécuté.
- **Le contexte-AssignCableNoAssignBeforeEdit**. Nous l'utilisons pour que nous puissions voir nos changements dans la boîte de dialogue d'édition.
- **Expression**- (DestConn = 'BNC' && CableType = '1694') puis définissez DestConn = 'KINGS 2065-10-9'
- **La description**- BNC à Kings
- **ExecutionOrder**- 1. Les règles s'exécutent dans l'ordre spécifié. Toute règle avec le **ExecutionOrder**<0 ne sera pas exécuté.

2.8.1 Syntaxe d'expression

```
(partie vraie [booléen autre partie vraie]) puis définissez SomeProperty = 'SomeStringValue' [else set
SomeProperty = 'SomeOtherStringValue']
la syntaxe dans [] est facultative
```

La descriptionSyntaxeExemplePartie booléenne unique qui définit une propriété si true(1 = 1) puis définissez PropertyName = 'valeur chaîne' Supposons que la propriété que nous voulons tester est le champ SignalType et si la valeur est true, changez le CableType pour qu'il soit égal à 1505(SignalType = 'SDI') puis définissez CableType = '1505'Multipart booléen ET qui définit une propriété si true(1 = 1 && 2 = 2) puis définissez PropertyName = 'valeur chaîne' Supposons que la propriété que nous voulons tester est le champ SignalType ET le champ Longueur et si la valeur est true, alors changez le CableType pour qu'il soit égal à 1505(SignalType = 'SDI' && Length > 100) puis définissez CableType = '1505A'Cordes'une chaîne'Noms1001Booléen ET&&ceci et cela alors(1 = 1 && 2 = 2) alors...Booléen OU||ceci ou cela alors(1 = 1 || 2 = 2) alors ...Égalité=Test Nullest nul(SomeProperty est null) alors ...Définir une propriété (affectation)set PropertyName =(1 = 1) puis définissez NumericPropertyName = 1000ou(1 = 1) puis définissez StringPropertyName = 'valeur chaîne'Wildcard (n'importe lequel d'ici)%Utilisé en conjonction avec leCOMMEopérateur(CableType LIKE '1505%') alors ...va évaluer à vrai pour toute valeur qui commence par 1505Carte générique (n'importe lequel)?Utilisé en conjonction avec leCOMMEopérateur(CableType LIKE '1505?') Alors ...va évaluer à vrai pour toute valeur qui commence avec 1505 et a un et un seul caractère supplémentaire.

Limites

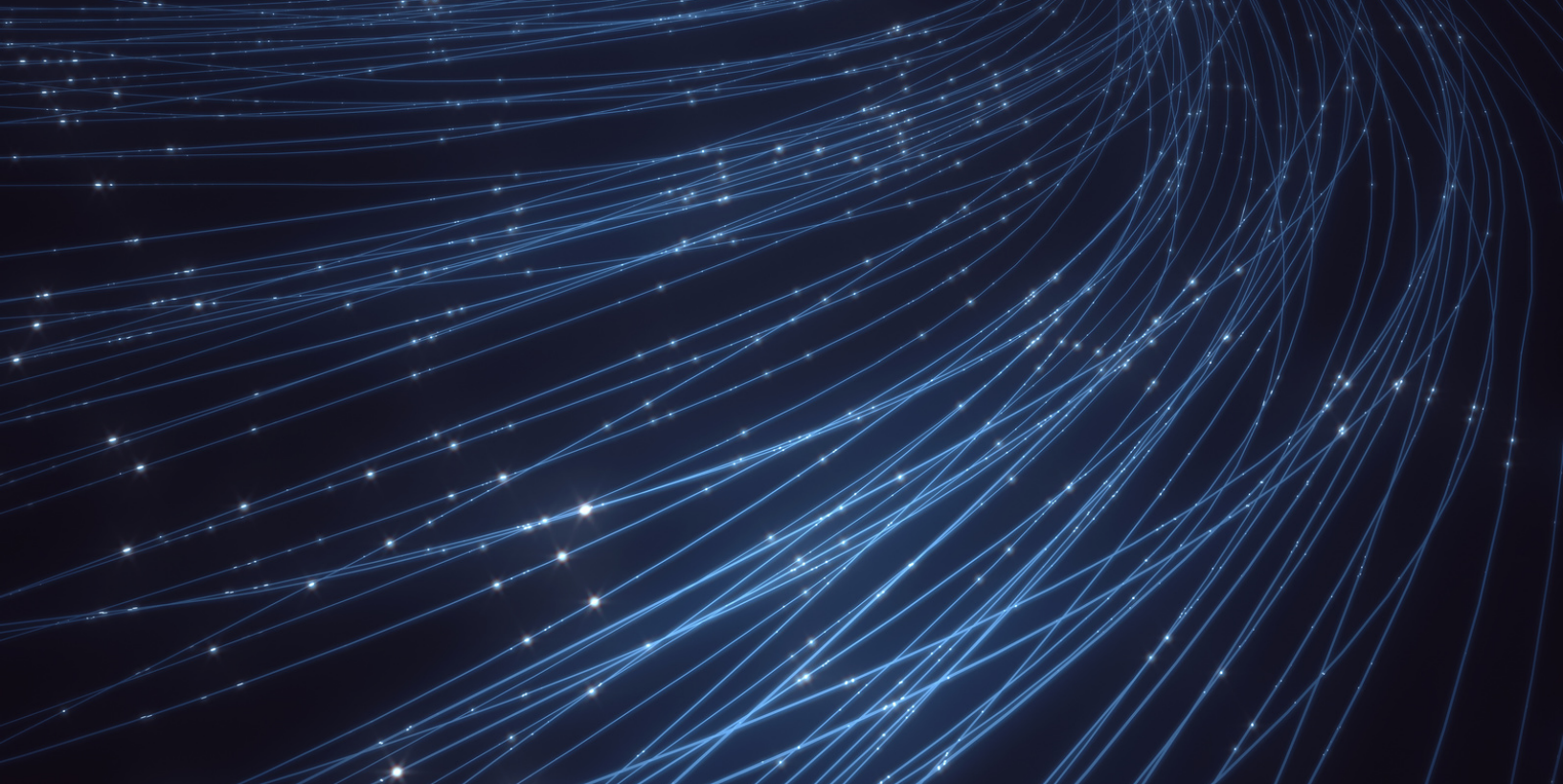
Cette syntaxe n'a pas de structure de bloc. Si vous devez exécuter plusieurs opérations de propriété, vous devrez créer plusieurs règles.

Illustration

Ce qui suit est NE PAS prise en charge:

```
(vrai) alors
quelque chose;
autre chose;
une autre chose;
autre
autre chose
ou autre chose
```

Envisagez de créer un plug-in dans le SDK si vous avez besoin de créer des règles très complexes. Il existe un modèle de projet Project Rules Events à utiliser comme prototype pour vous aider à démarrer.



Manuel d'outils WireCAD CMS

The WireCAD ENT CMS tools are built upon and extend the WireCAD PRO tool set for the documentation of large scale management of the fiber systems.

3 Manuel d'outils WireCAD CMS

Cette section concerne le niveau de produit CMS.

3.1 Concept d'outils CMS

<% APPVER%>avec les outils CMS a introduit la possibilité de travailler différemment des versions précédentes de WireCAD.

Le flux de travail standard pour les utilisateurs de WireCAD a été de créer d'abord vos diagrammes de blocs fonctionnels, puis d'attribuer des noms SysNames et des numéros de câbles et, enfin, de générer des rapports basés sur ces informations.

<% APPVER%>CMS vous permet de commencer par entrer vos SysNames et les numéros de câble dans la base de données, de créer des backbones et des circuits, puis de générer un diagramme fonctionnel basé sur les informations définies dans la base de données.

Les outils CMS fonctionnent sur une approche declare puis visualise. Vous dites à la base de données que la chose existe et WireCAD fournit différentes façons de visualiser les données dans la base de données.

Si l'élément de la base de données est un panneau de brassage fibre, vous pouvez visualiser toutes les connexions vers et depuis ce panneau.

Si l'élément d'intérêt de la base de données est un réseau fédérateur de fibres optiques, vous pouvez visualiser l'un des éléments suivants:

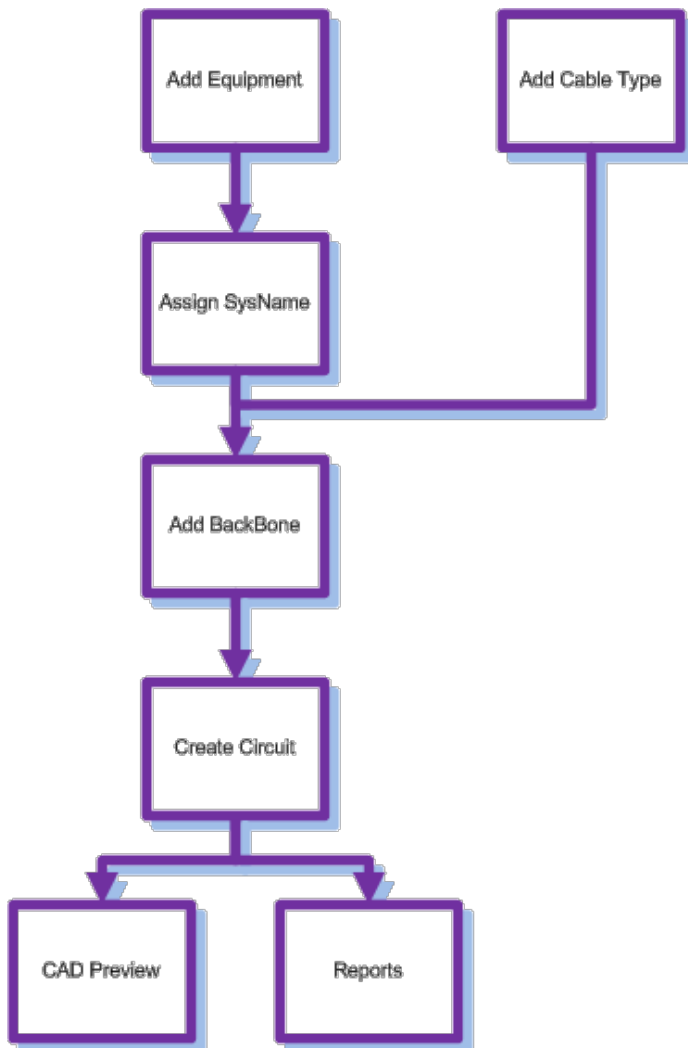
- Diagramme de Riser
- Diagramme à contacts
- Carte
- Dessin DWG calibré par GPS (géoréférencé)

Si l'élément d'intérêt de la base de données est un circuit, vous pouvez visualiser:

- Schéma fonctionnel du circuit
- Carte

WireCAD CMS offre également la possibilité d'afficher votre infrastructure fibre dans la vue Carte. En utilisant les coordonnées GPS, vous pouvez voir la disposition de votre fibre végétale, où résident les patchs de fibre et les panneaux, ainsi que les données de trajectoire pour les points de cheminement tels que les trous d'homme et les tiroirs. Vous pouvez utiliser l'outil Carte intégré ou utiliser vos dessins végétaux dwg (vous devez étalonner le dessin au système de coordonnées GPS en premier).

Vous pouvez utiliser WireCAD CMS pour gérer vos infrastructures fibre et cuivre. WireCAD suit chaque brin de fibre et chaque câble et cavalier / brassage CATx.



3.2 Notions de base du CMS

Ce qui suit est une liste de How To pour plusieurs fonctions dans <% APPVER%>y compris la créationTypes de câbles, Nouvelles définitions d'équipement, Création de projets et plus encore.

Créer un nouveau projet
Création d'un nouveau type de câble
Comment créer un backbones
Utilisation de l'outil New Circuit
Comment sortir un circuit en CAD
Comment sortir de nombreux circuits vers la CAO
Utilisation de la grille de backbone

Les sujets suivants supposent que vous comprenez les procédures de base de WireCAD:

- Ajout d'équipement à la bibliothèque d'équipement
- Ajouter des types de signaux.
- Ajout de types de câbles.
- Affectation de SysNames
- Ajouter des emplacements

3.2.1 Backbones

Ceci est un guide étape par étape sur la façon de créer Backbones. Les backbones sont représentés dans la base de données des câbles par une collection de câbles.

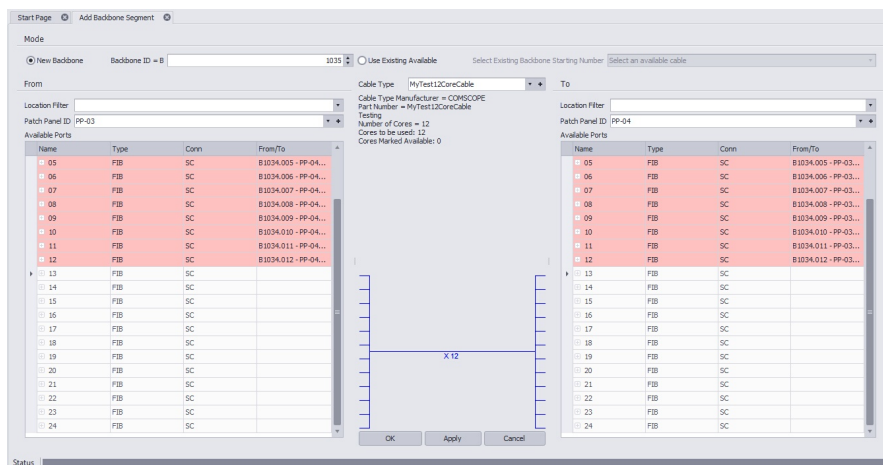
Chaque câble dans le backbone a le même préfixe de numéro de câble. Lorsque vous créez un nouveau Backbone, vous créez une collection de câbles basée sur le type de câble sélectionné. Si vous documentez des fibres, pensez qu'une fibre est égale à un noyau / conducteur / câble. Les câbles de backbone sont marqués avec la valeur booléenne `isBackbone = true`. Cela distingue un câble comme faisant partie d'une structure de colonne vertébrale.

Ouvrez la grille Backbones en double-cliquant sur l'icône dans l'Explorateur de projet[Base de données de projet] [Backbones]

Raccourci en ligne de commande:BBG

Avant de commencer

Avant de créer un backbone, vous devez vous assurer que vous avez créé votre équipement et les types de câbles associés à ce projet.



3.2.1.1 La grille de backbone

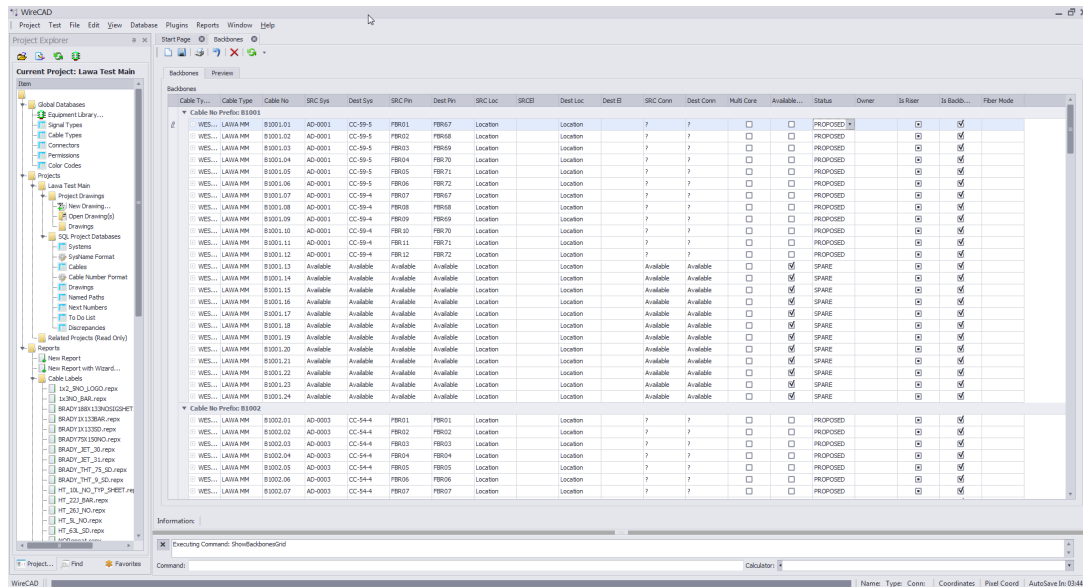
Menu: Base de données > Backbones
 Raccourci de ligne de commande par défaut: BBG
 Paramètres de projet connexes:
 Articles d'état du backbone
 Niveau de produit: CMS

La grille Backbone vous montrera une liste de tous les segments de backbone dans votre projet et vous permettra de modifier leur statut ou de supprimer tout le groupe de câbles backbone en même temps. Le statut se référera à savoir si l'épine dorsale est utilisée, proposée, morte ETC. Le statut du nouveau backbone peut être créé dans le menu des paramètres du projet. Il y a 3 statuts par défaut disponibles; en cours d'utilisation, proposé et mort.

La Backbone Grid est plus facile à utiliser que la base de données de câbles si vous recherchez des informations de base sur un backbone tel que le numéro ou l'origine et la destination ou si vous voulez simplement changer l'état du backbone.

Pour accéder à la grille de backbone, tapez BBG dans la ligne de commande.

Avec la grille Backbones ouverte, une liste de tous les backbones et coeurs créés s'affichera le long de nombreuses colonnes d'informations sur chaque cœur de backbone.

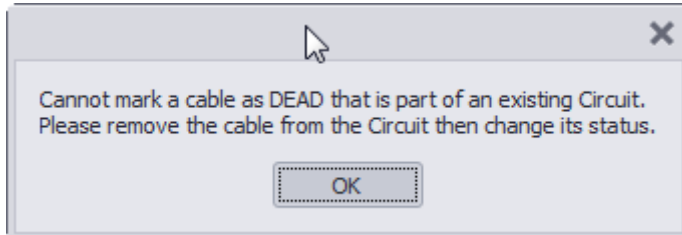


Contrôles

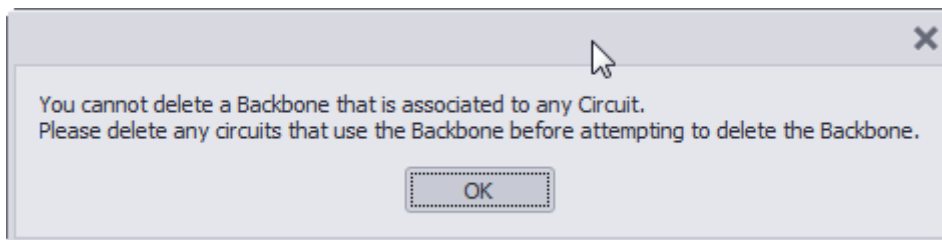
- **Copier la sélection vers le bas** -Créez une sélection verticalement dans la grille et cliquez **Édition > Copier la sélection vers le bas** ou **Ctrl + D** et les données de la cellule la plus haute seront copiées dans toutes les cellules sélectionnées ci-dessous.
- **Supprimer le Backbone sélectionné** -Cette fonction supprimera TOUS les câbles associés au Backbone sélectionné. Si vous essayez simplement de supprimer un seul câble, vous devriez le faire à partir des bases de données Cables.
- **Rafraîchir** -Interrogez la base de données et rechargez les données dans la grille.
- **Joindre un document** -Utile pour stocker les rapports d'enquête de terrain et d'autres documents associés à ce backbone. Vous pouvez joindre autant de documents que vous le souhaitez. Les documents sont stockés dans la base de données. Vous pouvez cliquer sur le lien fourni dans la grille pour lancer le document dans le lecteur de document système pour cette extension de fichier (type MIME).
- **Renommer le (s) connecteur (s) source (s)** -Renomme le champ Source Connector (SrcConn) et tous les cavaliers ou câbles horizontaux attachés à ce backbone.
- **Renommer le (s) connecteur (s) de destination** -Renomme le champ Destination Connector (DestConn) et tous les cavaliers ou câbles horizontaux attachés à ce backbone.
- **Renommer FiberMode** -Renomme le champ Mode Fibre (FibreMode) et tous les cavaliers ou câbles horizontaux attachés à ce backbone.

Alors qu'un certain nombre de champs sont affichés dans la grille Backbone, seulement le Statut champ & Propriétaire champ sont modifiables. Tous les autres champs sont simplement affichés à titre de référence.

Remarque: Lorsque vous marquez une colonne vertébrale comme un état qui bloque, vous devez vous assurer que ce câble n'est plus utilisé dans un circuit actif. Si WireCAD détecte que ce backbone est toujours utilisé, un message d'avertissement indiquant "Impossible de marquer un câble comme <Blocking Status Name> cela fait partie d'un circuit existant. Veuillez retirer le câble du circuit, puis changer son statut. "



Remarque: Vous recevrez également un message d'avertissement si vous essayez de supprimer un câble faisant partie d'un circuit existant. Vous devez retirer le câble / colonne vertébrale du circuit avant de le supprimer. Si vous souhaitez supprimer des cœurs individuels, vous pouvez le faire depuis l'intérieur de la base de données des câbles, mais ces informations ne seront pas conservées dans les dessins CAO.



Remarque: Lors de la suppression d'un backbone dans la grille de backbone, l'ensemble du groupe de câbles sera supprimé même si vous n'avez sélectionné qu'un seul cœur. Assurez-vous que vous voulez supprimer le segment backbone entier avant de sélectionner supprimer.

Remarque: Supprimer les backbones dans la grille Backbone, ne règle pas la séquence numérique. Si vous souhaitez réutiliser les numéros de backbone supprimés, vous devrez accéder manuellement à la grille des numéros suivants et changez le prochain numéro disponible en celui que vous souhaitez utiliser. Exemple: vous avez créé les backbones 1001, 1002, 1003 et 1004. Le prochain numéro de la séquence sera 1005. Si vous supprimez ensuite 1002, 1003 et 1004, l'outil Add Backbone Segment appellera le backbone suivant 1005. Pour réutiliser 1002, 1003 & 1004, vous devez les sélectionner manuellement dans la séquence en procédant ainsi aux numéros suivants dans la grille.

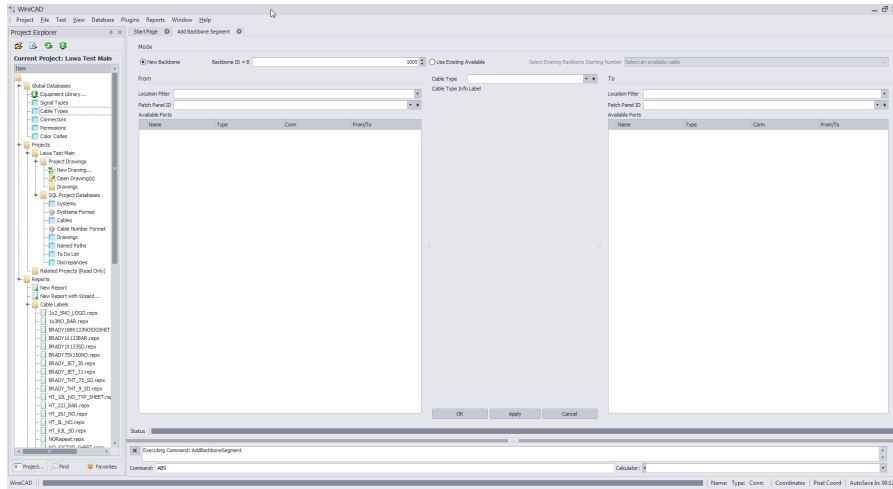
3.2.1.2 Comment: créer un nouveau backbone

La procédure suivante détaille la création de backbones dans le module CMS. Les backbones sont des câbles multi-core dans la base de données de câbles qui interconnectent deux (ou plus) panneaux de brassage.

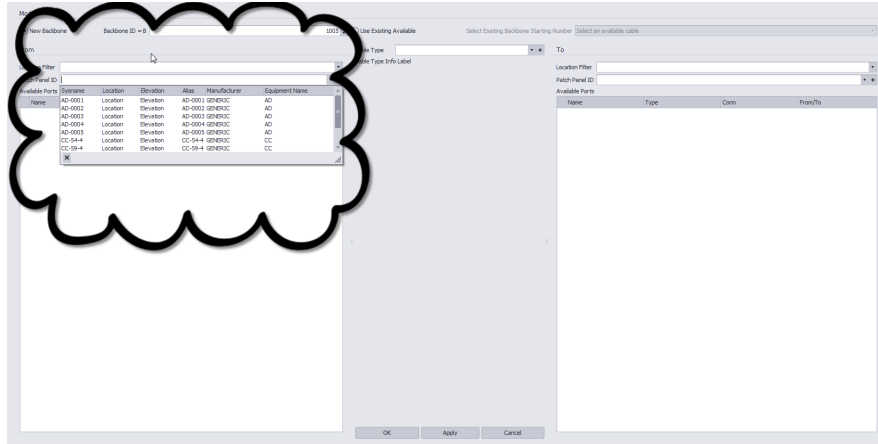
Remarque: Tant que cet outil est ouvert dans votre fenêtre, les autres utilisateurs de WireCAD seront exclus de la table Câbles de la base de données Project.

1. Assurez-vous d'avoir utilisé les étapes ci-dessus pour créer votre équipement, personnaliser vos E / S et créer vos types de câbles.
2. Ouvrez le [Bibliothèque d'équipement](#) ⁴¹¹.
3. Trouvez l'équipement que vous souhaitez utiliser.
4. Cliquez sur **[Ajouter à la base de données du projet seulement]**. Vous pouvez ajouter autant de pièces d'équipement que vous le souhaitez en ce moment, mais vous devrez avoir au moins les 2 définitions que le **Colonne vertébrales** sont liés à.

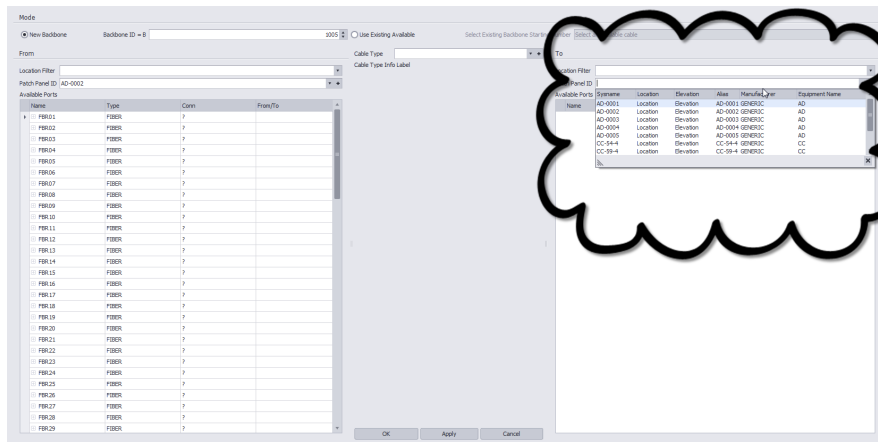
5. S'il y a plusieurs pièces du même équipement à cet endroit, vous pouvez sélectionner **[Ajouter beaucoup]** pour créer plusieurs pièces d'équipement en même temps. Remarque: WireCAD nommera automatiquement chaque équipement en utilisant le prochain numéro disponible dans la séquence.
6. Entrez dans votre emplacement pour cet équipement.
7. Cliquez sur **[Ajouter]** ou **[Ajouter beaucoup]**.
8. Une fois que vous avez ajouté votre équipement dans la base de données du projet, fermez [Bibliothèque d'équipement](#) ⁴¹¹.
9. Entrez ABS dans la ligne de commande et appuyez sur Entrée ou cliquez sur **[Ajouter Backbone]** bouton sur la page d'accueil.
10. le **Ajouter un segment de backbone** la fenêtre devrait maintenant être ouverte.



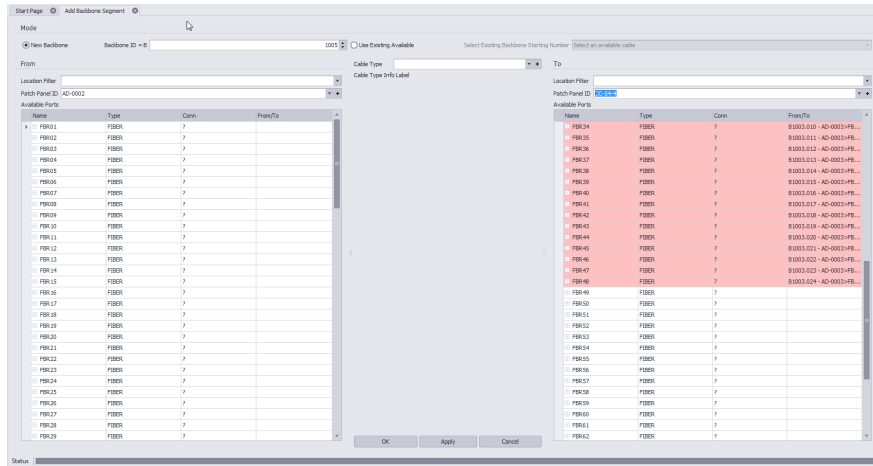
11. Sélectionnez d'abord si vous souhaitez créer un **Nouveau Backbone** ou **Utiliser existant disponible**.
12. Sur le **Decôté**, sélectionnez votre équipement de la **ID du panneau de brassage champ**.



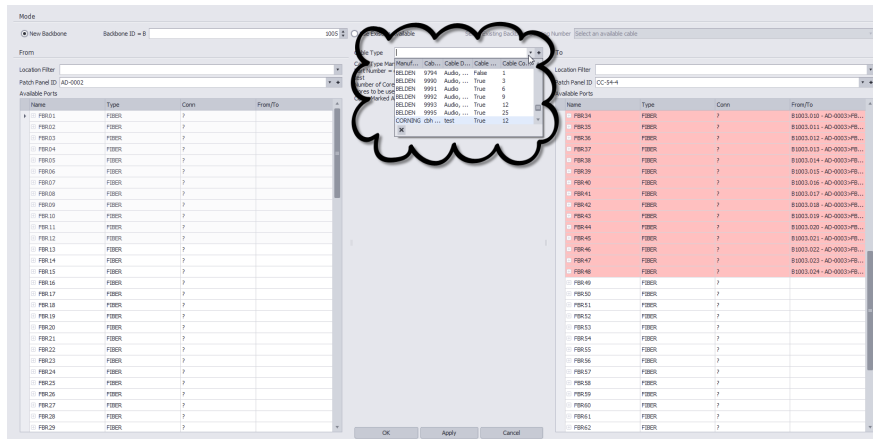
13. Sur le **Àcôté**, sélectionnez votre équipement de la **ID du panneau de brassage champ**. Encore une fois, vous pouvez filtrer vos résultats en utilisant **Filtre de localisation Champ**.



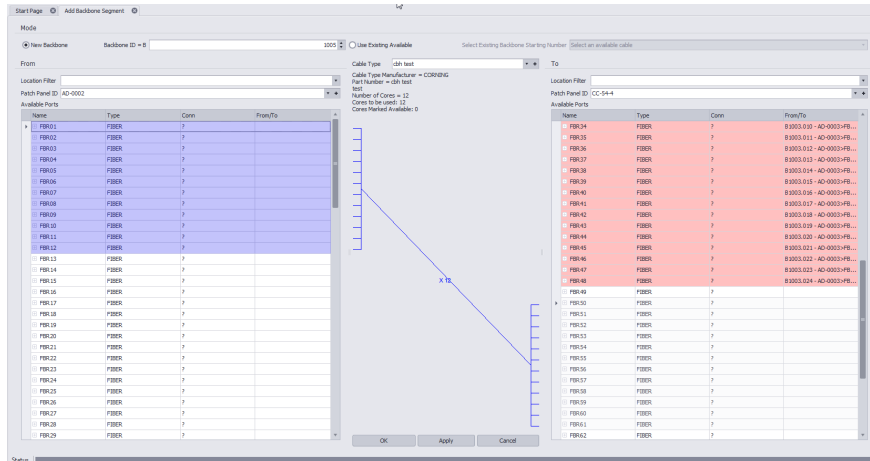
14. Des deux côtés, les ports disponibles seront affichés en blanc tandis que les ports actuellement utilisés s'afficheront en rose.



15. Du **Type de câble** champ, sélectionnez le **Type de câble** vous souhaitez utiliser comme épine dorsale. Si vous n'avez pas déjà créé **Type de câble** pour votre backbone, vous pouvez le faire en cliquant sur le **[+]** signifier et suivre les instructions [ici](#) ³²¹.



16. Sélectionnez les ports que vous souhaitez utiliser sur le **Decôté**, puis sélectionnez un port de démarrage sur le **Acôté**. Vous verrez que WireCAD va automatiquement dessiner un backbone basé sur votre sélection de port et **Cable Strand**compter. NOTE: Voir * ci-dessous!



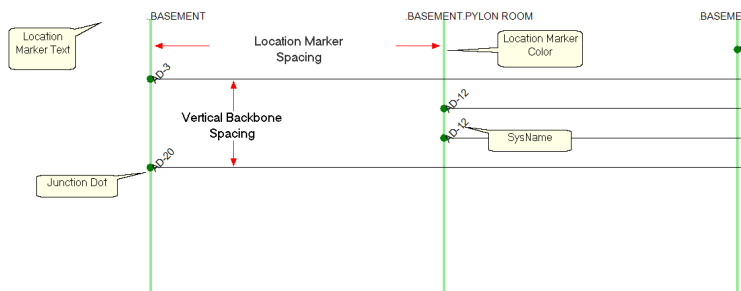
17. Cliquez sur **[Appliquer]**. WireCAD va créer ce backbone, puis revenir à une page vide prête pour une autre affectation de backbone.

* Remarque: Assurez-vous toujours que vous ne vous superposez pas aux ports utilisés et que les ports entrants ne sont pas identiques aux ports sortants. Exemple: Si vous avez un panneau de brassage avec 24 ports et 24 ports, vous pouvez utiliser les ports 1-12 comme ports entrants et 13-24 comme ports de sortie. Cela permet aux 12 autres ports de chaque côté d'être utilisés pour les cavaliers vers d'autres équipements tout en maintenant une infrastructure de backbone.

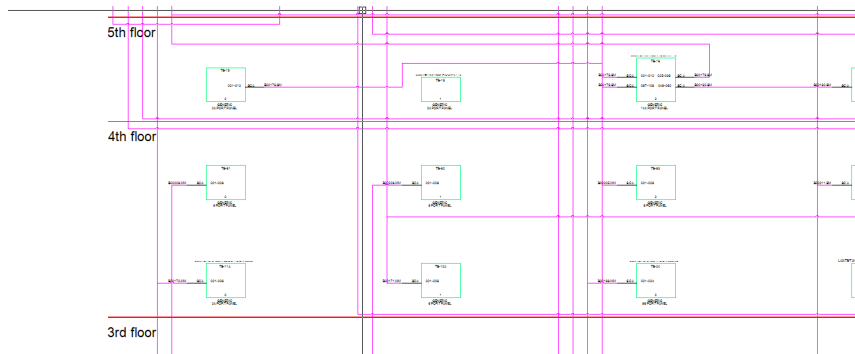
3.2.1.3 Paramètres de visualisation de backbone

Ces paramètres sont disponibles dans l'onglet Backbones Grid [Paramètres de visualisation]. Pour prévisualiser Backbones, vous devez d'abord ajouter des backbones. Ces paramètres déterminent l'affichage de l'outil Backbones Visualize. Il y a trois variantes:

1. Digraphe en couches (schéma en échelle).



2. Diagramme de Riser



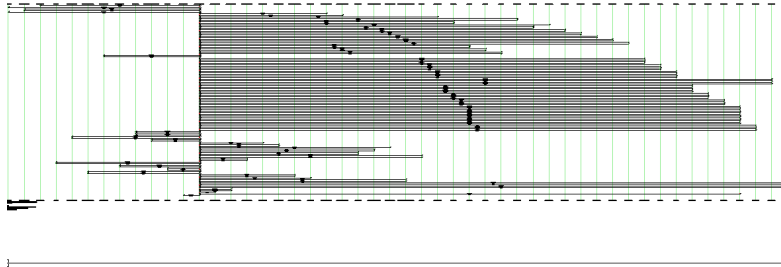
3. Carte

Map Tool - dans le Backbones Visualizer

Ce mode n'est viable que si vous avez associé des données de coordonnées GPS dans votre tableau Locations. Pour plus d'informations voir ce sujet. En mode Carte, les backbones renvoyés par les paramètres de filtre sont affichés sur l'outil Carte. Les backbones honorent la couleur Backbones et la largeur de ligne paramètres. La carte peut être imprimée ou exportée via la boîte de dialogue d'aperçu avant impression.

Source de données en mode Digraph en couches

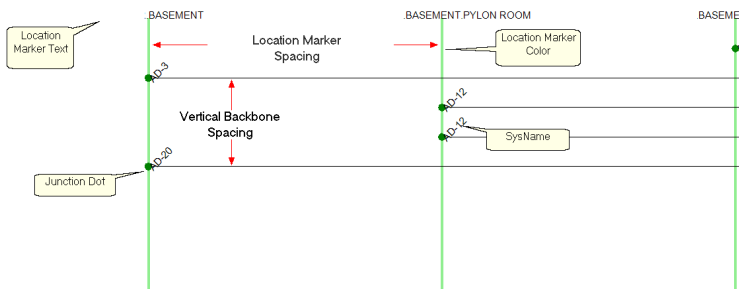
- **Montre tout** -Affiche tous les backbones dans la base de données dans l'outil Visualize.
- **Dossier actuel** -Permet de sélectionner uniquement les backbones qui touchent l'enregistrement sélectionné.



- **Rechercher Depth** -Combien de branches profondes allons-nous chercher?
- **Recherche Largeur** -Combien de backbones par branche.

Apparence

- **Espacement des repères de localisation, hauteur du texte du marqueur d'emplacement, couleur du marqueur d'emplacement, rayon des points de jonction, espacement vertical des dorsales (DU).**



- **Format d'étiquette centrale** -Chaîne utilisée pour créer l'étiquette centrale. Peut utiliser les variables suivantes:

{0} = Numéro de la colonne vertébrale
{1} = nom total
{2} = Nom total disponible
{3} = Nombre total de décès
{4} = Nombre de fibres monomode
{5} = Nombre de fibres monomode disponible
{6} = Nombre de fibres monomode mortes
{7} = Nombre de fibres multimode
{8} = Nombre de fibres multimode disponible
{9} = nombre de fibres multimodes mortes

Exemple:

Supposons que notre numéro de colonne vertébrale est 1001 avec 12 fibres monomodes dont 1 est mort et quatre sont en cours d'utilisation.

Chaîne:

B {0} -SM COUNT: {4} Disponibilité: {5} Dead: {6}

Sortie:

B1001-SM COUNT: 12 Avail: 8 Morts: 1

Chaîne:

B {0}

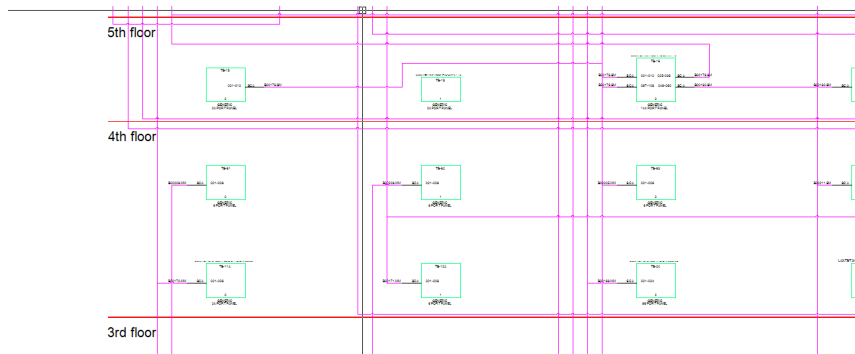
Sortie:

B1001

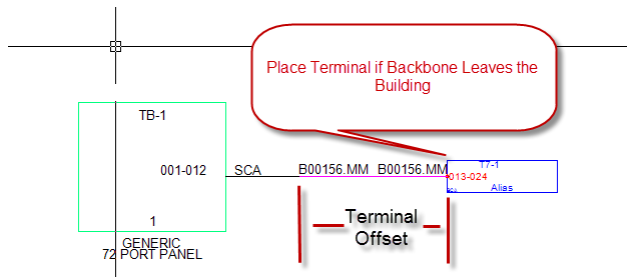
- **Décalage d'étiquette centrale** -Décalage du centre en DU.
- **Afficher SysNames** -Affiche les étiquettes SysName.
- **Ignorer les mêmes emplacements** -Masque les backbones qui proviennent et se terminent au même emplacement.
- **SysName Angle de rotation** -Définit l'angle de rotation de l'étiquette SysName si elle est affichée.
- **SysName Text Height (100th DU)** -Définit la hauteur du texte SysName s'il est affiché.
- **Décalage de texte SysName** -Décalé de l'extrémité de l'épine dorsale.

Mode Diagramme Riser

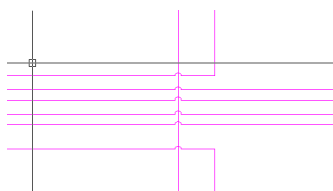
- **Campus et bâtiment** -Le Campus et le Bâtiment pour lesquels construire le diagramme de la colonne montante.
- **Mise en page Colonnes max, Espacement des colonnes, Hauteur de ligne minimale** -Déterminer la disposition des panneaux dans le diagramme.



- **Couleur du corps, largeur du corps, emplacement des descripteurs** -Détermine l'apparence du corps des panneaux dans le diagramme.
- **Afficher les terminaux si Backbone quitte le bâtiment, Décalage terminal** -Si l'autre extrémité du Backbone n'est pas dans le bâtiment sélectionné, un terminal sera placé et un backbone sera dessiné. La position du terminal à partir du port sur le panneau est déterminée par le **Décalage terminal** approprié.



- **Appliquer des sauts -**



- **Évitez les autres câbles** -Demande au routeur automatique de câble d'essayer d'éviter d'autres câbles.
- **Afficher les dorsales non résolues** -Si le Backbone ne peut pas être placé dans le dessin, une liste est générée. L'activation de ce paramètre affiche la liste lorsque la fonction est terminée.

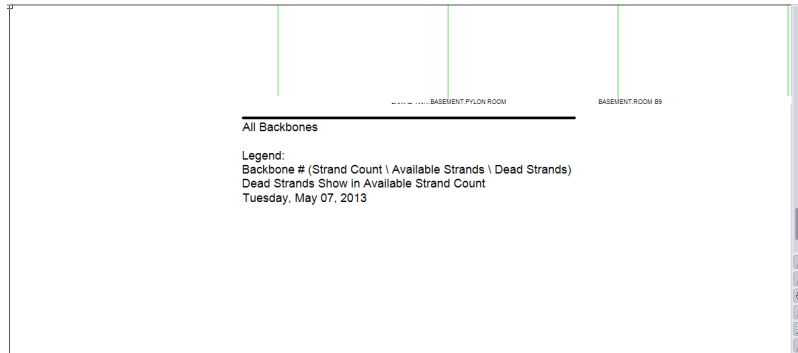
Mode carte

- **Filtre de localisation** -Filtrez les backbones affichés par emplacement.
- **Panneaux Filtre** -Ce filtre repose sur le filtre Emplacements et fournit un filtrage supplémentaire par SysName.
- **Filtre de Backbones** -Ce filtre repose sur le filtre Emplacements et sur le filtre Panneaux et fournit un filtrage supplémentaire par numéro de colonne.

La carte repose sur les champs GPS de la table Emplacements. Si vous n'avez pas affecté les coordonnées GPS Lat et Lon à l'emplacement, la carte des backbones n'affiche aucune donnée. Pour attribuer un GPS Lat et Lon, vous pouvez utiliser l'outil Carte ou votre dessin calibré GPS.

Titre et bloc de commentaire

- **Montrer le titre** -Définit la visibilité du bloc de titre / commentaire.



MISC.

- **Couleur de la colonne vertébrale par type de signal**-Extrait la couleur du backbone de la base de données des types de signaux globaux.
- **Afficher la coloration directionnelle** -Affiche les points verts pour l'extrémité source de l'épine dorsale et les points rouges pour l'extrémité de destination si elle est affichée.
- **Couleur de la colonne vertébrale** -Définit tous les backbones à la couleur définie.
- **[Réinitialiser par défaut]** -Bouton pour réinitialiser les paramètres aux valeurs par défaut.

3.2.1.4 Backbone Extrait Export

L'exportation de l'aperçu CAO de l'outil Backbones Visualization est aussi simple que de cliquer sur[Exportation] bouton.

L'aperçu actuel sera exporté en fonction des paramètres d'exportation trouvés dans leMenu Application> Paramètres [Projet] [Paramètres d'exportation]outil.

3.2.1.5 Importer des données de backbone

Menu:Base de données> Backbones
Raccourci de ligne de commande par défaut:BBG
Paramètres de projet connexes:
Articles d'état du backbone

Nous avons fourni un modèle d'importation qui peut être trouvé à:
c: \ utilisateurs \ public \ documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ Import Templates \ import_backbone_template.xlsx.

Le commandant:

Ouvrez la grille Backbones. Puis cliquer Fichier> Import Backbones.

Conditions préalables

Vous devriez avoir un fichier Excel modèle d'importation Backbones rempli avec vos données de backbone.

Rubriques connexes:

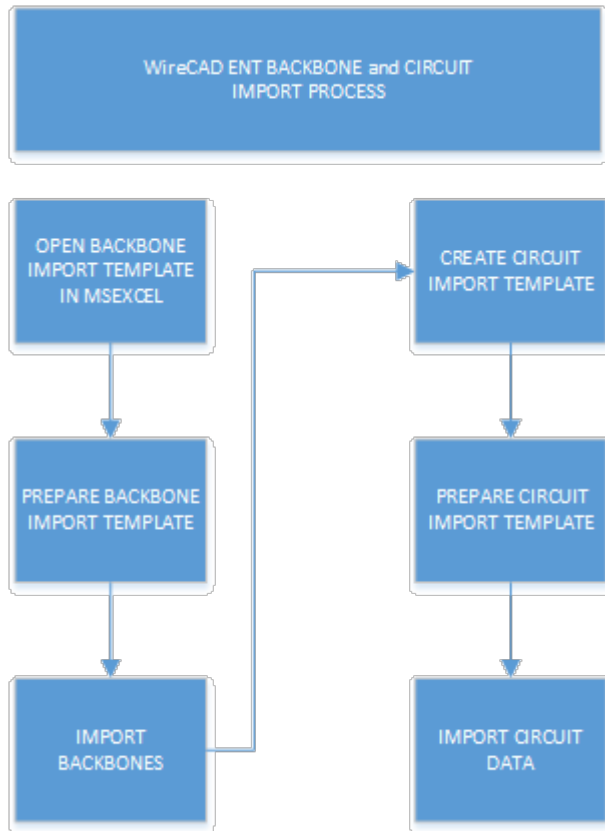
Importer des circuits
Grille de Backbones

Ce document, lorsqu'il est correctement rempli, importera non seulement une seule ligne de données qui s'étendra à de nombreuses entrées de base de données de câbles en tant que colonne vertébrale, mais fera également ce qui suit:

- Créer un type de câble global et un fabricant.
- Créer des données de panneau globales et Fabricant.
- Créer des données Project SysName.
- Créer des données d'emplacement de projet.

L'outil d'importation effectuera plusieurs vérifications sur les données entrantes pour s'assurer qu'elles ne sont pas en conflit avec les données existantes. Certaines de ces vérifications incluent:

- Vérification des données de base pour s'assurer que tous les champs obligatoires sont remplis.
- Requête de contrôle en amont pour vérifier les données de projet existantes. À ce stade de l'importation, aucune donnée n'a été importée. Si des erreurs sont détectées, le numéro de ligne du modèle est renvoyé avec un texte d'erreur décrivant le problème et l'importation est arrêtée.
- Requête post-vol pour s'assurer qu'aucun doublon n'a été créé lors de l'importation. Si trouvé, l'erreur est signalée avec la possibilité d'annuler l'importation.



3.2.2 Outil de patch aveugle

Menu: Explorateur de projets > Bases de données de projet > Patches aveugles

Raccourci de ligne de commande par défaut: ShowBlindPatchTool

Paramètres de projet connexes:

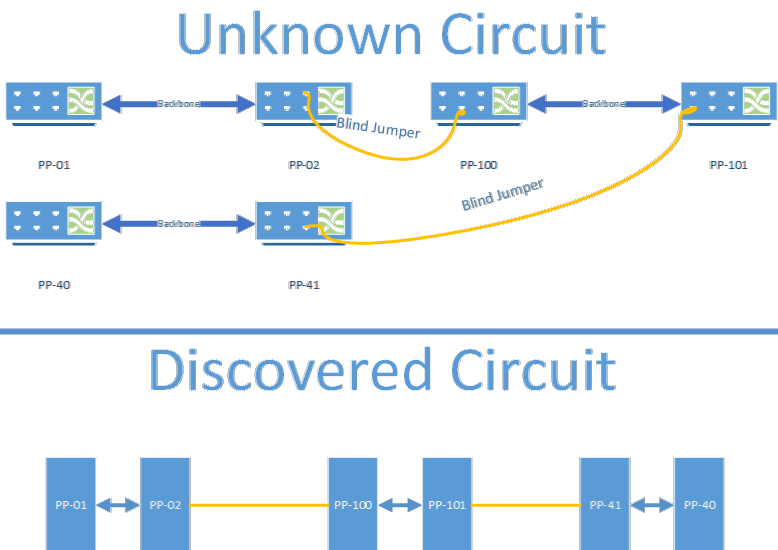
Comportement du statut CMS

Explication

Contrairement au WireCAD normal, le Nouveau Circuit outil qui nécessite que vous connaissiez le circuit complet de bout en bout, l'Outil de patch aveugle vous permet de documenter vos correctifs existants, puis de découvrir les circuits de ces correctifs.

Vous utiliserez l'Outil de patch aveugle pour documenter les correctifs entre les panneaux. Il n'est pas nécessaire que vous connaissiez le circuit entier. Créez simplement des correctifs d'un panneau à l'autre au fur et à mesure. Vous pouvez utiliser le [Découvrir] outil pour trouver des circuits à partir des patches aveugles. Une fois les Circuits de patch aveugle découverts, vous pouvez utiliser le [Faire le circuit] fonction pour créer des circuits réels.

Comme vous ajoutez des Patches aveugles, le Statut des connectés Backbone (s) sera marqué BLIND_PATCH. Cet élément d'état est un élément d'état bloquant. Cela signifie que les autres opérations ne pourront pas utiliser ou supprimer ce segment de Panneau de brassage ou Colonne vertébrale.



Conditions préalables:

Backbones

Rubriques connexes:

Outil de patch aveugleforme.

Nouveau patch aveugle dialogue.

3.2.2.1 Comment: créer un patch aveugle

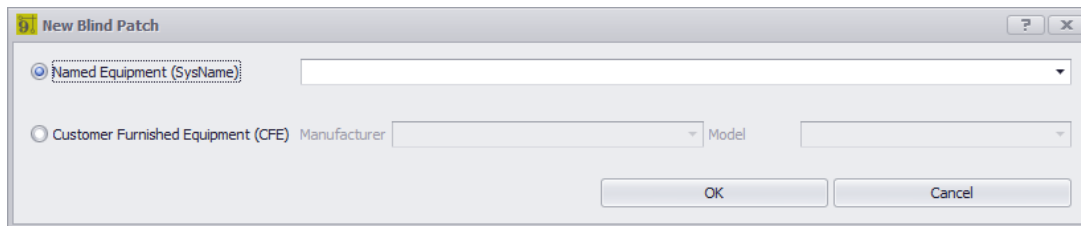
La procédure suivante décrit la création d'un patch aveugle. Les patches aveugles sont des connexions entre deux panneaux. Nous connaissons seulement les deux extrémités du patch. Nous allons découvrir les circuits après avoir ajouté plus de patches aveugles.

Conditions préalables:

Au moins deux backbones.

Procédure:

1. Ouvrez le **Patches aveugles** outil: cliquez sur **Explorateur de projets > Bases de données de projet > Patches aveugles**.
2. Sélectionnez le panneau de connexion (SysName) dans la liste déroulante. Cela va peupler les ToSys dans la grille.
3. Sélectionnez la ligne dans la grille représentant le port que vous souhaitez patcher sur les ToSys.
4. Sélectionnez soit **Simplex** ou **Jumper Jumper**. Duplex nécessite deux lignes et que la ligne située sous la ligne sélectionnée soit vide pour recevoir également des données.
5. Cliquez sur **Fichier > Nouveau**.



6. Sélectionnez soit **Équipement nommé (SysName)** ou nouveau **CFE**. Cliquez sur OK.
7. Le nouveau **Patch aveugle** est ajouté. **Backbones** qui touche le **Patch aveugle** aura leur **Statut** champ défini sur **Blind_Patch**.
8. Terminé.

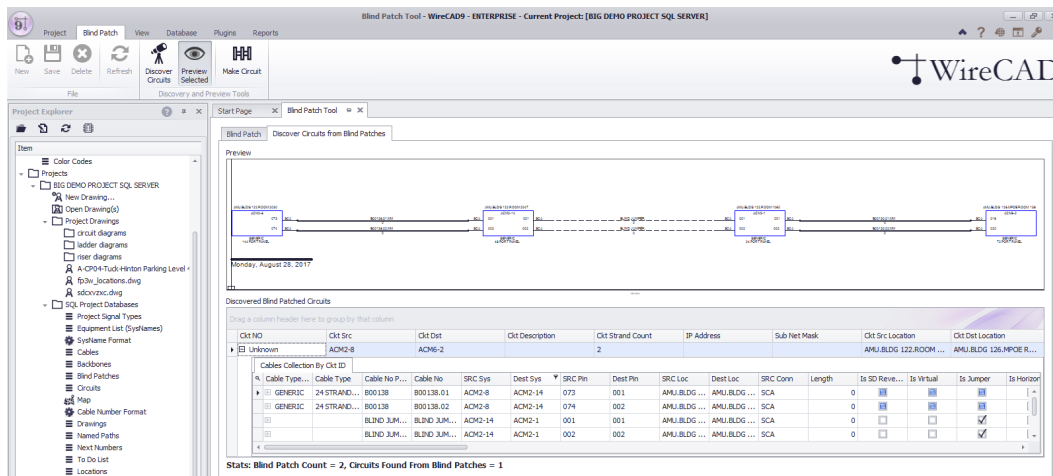
3.2.2.2 Comment: Découvrir des circuits de patchs aveugles

La procédure suivante décrit la découverte de circuits à partir de patchs aveugles.

Conditions préalables:
Plus d'un Patch aveugle.

Procédure:

1. Ouvrez le **Patches aveugles** outil: cliquez sur **Explorateur de projets > Bases de données de projet > Patches aveugles**.
2. Passer à la **Découvrez les circuits de patchs aveugles** languette.
3. Cliquez sur **[Découvrir les circuits]**.
4. La grille sera peuplée.
5. Sélectionnez une ligne et le circuit trouvé sera présenté dans le **Aperçu** volet (si le **[Aperçu sélectionné]** vérifier l'article est coché).



3.2.2.3 Comment: Faire un vrai circuit de patchs aveugles

La procédure suivante décrit la réalisation de circuits réels à partir de circuits découverts.

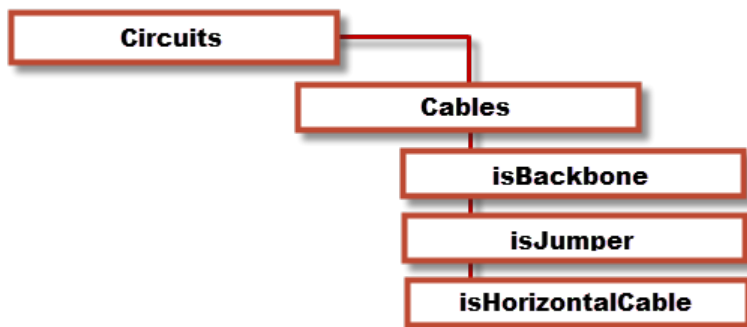
Conditions préalables:
Patches aveugles

Procédure:

1. Suivez les étapes ci-dessus pour **Découvrez les circuits**.
2. Sélectionnez le circuit dans la grille que vous souhaitez rendre réel.
3. Modifier le **CktNo** et **CktDescription** des champs.
4. Cliquez sur **[Faire le circuit]**.
5. Le circuit sera ajouté à la **Circuitstable** et retiré de la **Patches aveugles** liste.
6. Terminé.

3.2.3 Circuits

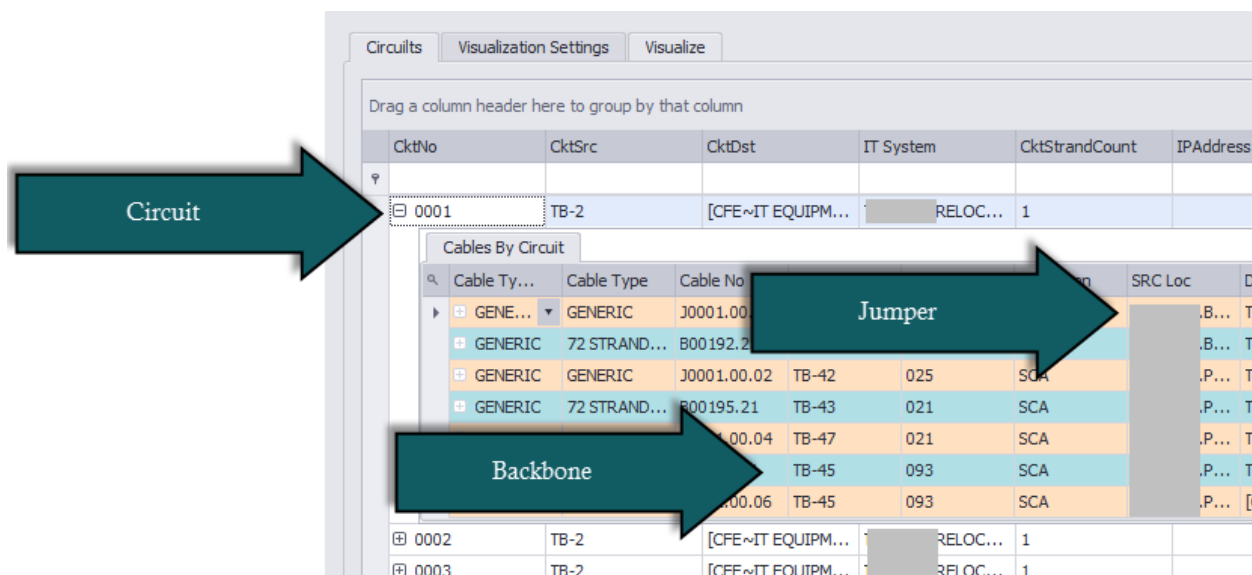
Un circuit dans WireCAD est défini comme une collection de câbles. Chaque circuit peut avoir un nom, une description et d'autres métadonnées. Un circuit a également un nombre de brins pour indiquer le nombre de connexions effectuées depuis le dispositif d'origine jusqu'au dispositif de terminaison. Les circuits ont une relation un-à-plusieurs avec les câbles dans la base de données Câbles. Chaque circuit peut avoir plusieurs câbles, mais un câble peut appartenir à un seul circuit.



3.2.3.1 Grille de Circuits

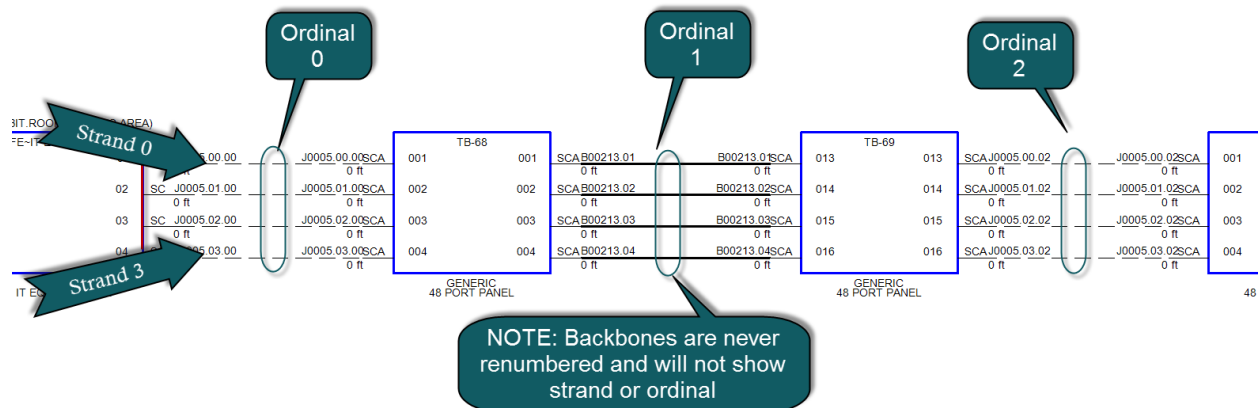
Menu: Base de données > Circuits
 Raccourci de ligne de commande par défaut: cmscg
 Paramètres de projet connexes:
 Éléments d'état du circuit
 Niveau de produit: CMS

La Grille de Circuits présente les données de circuit globales sous forme de liste avec les données de câble enfant attachées pour la vue.



- **Joindre un document** - Utile pour stocker les rapports d'enquête de terrain et d'autres documents associés à ce circuit. Vous pouvez joindre autant de documents que vous le souhaitez. Les documents sont stockés dans la base de données. Vous pouvez cliquer sur le lien fourni dans la grille pour lancer le document dans le lecteur de document système pour cette extension de fichier (type MIME).
- **Renommer le circuit** - Renomme un circuit et tous ses câbles.
- **Combiner le circuit** - Voir le sujet [Combinaison de circuits](#) ²²⁸.

Nombre de brins et explication ordinale



WireCAD utilise le brin et l'ordinal pour connaître la position exacte d'un câble dans un circuit. Le brin 0 sera toujours le câble le plus haut du circuit, le brin n étant le câble le plus bas d'un circuit. L'Ordinal 0 sera l'ensemble de câbles le plus à gauche du circuit, l'Ordinal n étant l'ensemble le plus à droite du circuit.

3.2.3.2 Circuits Aperçu des paramètres

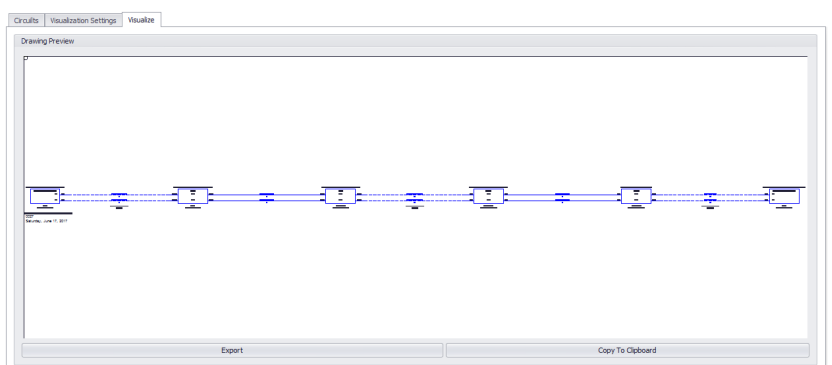
Ces paramètres sont disponibles dans l'onglet Circuits Grid [Paramètres de visualisation].

Afin de prévisualiser les circuits, vous devrez d'abordAjouter des circuits

Ces paramètres déterminent l'affichage de l'outil Circuits Visualization.

Il y a deux variantes:

1. Schéma fonctionnel.

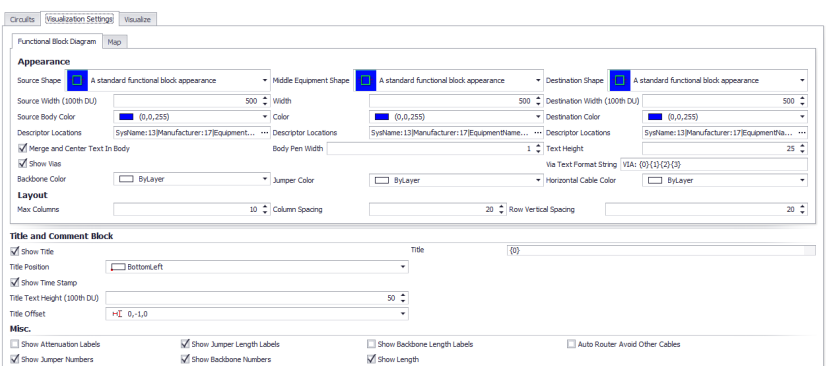


Affiche une représentation CAO du circuit sous la forme d'un diagramme fonctionnel. La source maîtresse et la destination sont affichées avec une série de panneaux d'équipement, de cavaliers et de backbones.

2. Vue de la carte.

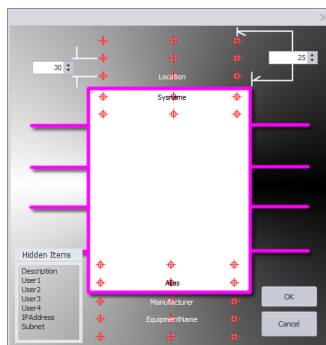
Map Tool - dans le Circuit Visualizer

Ce mode n'est viable que si vous avez associé des données de coordonnées GPS dans votre tableau Locations. Pour plus d'informations voir ce sujet. En mode Carte, les backbones du (des) circuit (s) sélectionné (s) sont affichés sur l'outil Carte. Les backbones honorent la couleur Backbones et la largeur de ligne paramètres. La carte peut être imprimée ou exportée via la boîte de dialogue d'aperçu avant impression.

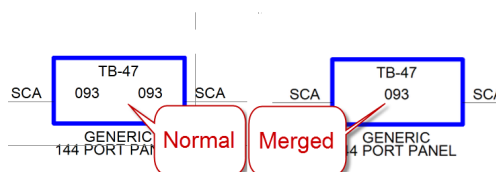


Apparence

- **Source, moyen et destination** - Choisissez l'une des 16 formes de stock.
- **Source, Moyen et Destination Forme Largeur en (100th DU)** - Quelle est la largeur.
- **Source, Moyen et Destination Forme Couleur** - Définissez la couleur de la forme.
- **Emplacements des descripteurs de la source, du milieu et de la destination** - Faites glisser le descripteur sur la carte de localisation ou sur le **Objets cachés** liste à cacher.



- **Couleur de la colonne vertébrale** - Définit la couleur
- **Couleur du cavalier** - Définit la couleur
- **Couleur de câble horizontale** - Définit la couleur
- **Fusionner et centrer le texte dans le corps**



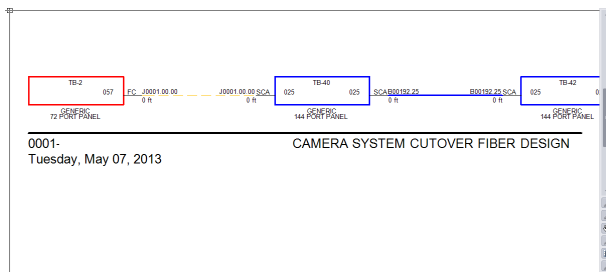
- **Hauteur du texte** - Ensembles la hauteur de tout le texte dans la visualisation.

Disposition

- **Max Colonnes** -Le nombre maximum de blocs placés avant une nouvelle ligne est démarré ci-dessous.
- **Espacement des colonnes** -La distance entre les blocs.
- **Écartement des rangs** -La distance entre les lignes.

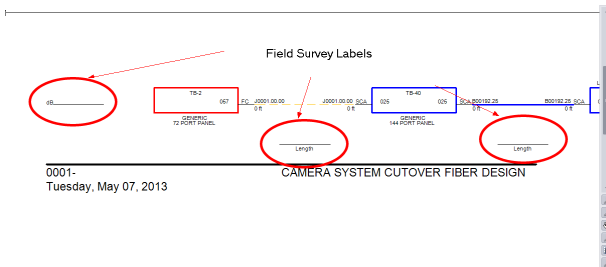
Titre et bloc de commentaire

- **Montrer le titre** -Définit la visibilité du bloc de titre / commentaire.
- **Titre** -Vous pouvez taper ce que vous voulez dans ce champ. En outre, les variables suivantes sont disponibles:
 {0} = numéro de circuit
 {1} = Système

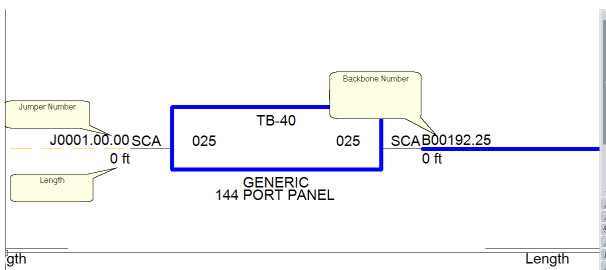


MISC.

- **Afficher les étiquettes d'atténuation, Afficher les étiquettes de longueur de cavalier, Afficher les étiquettes de longueur de colonne vertébrale**



- **Afficher les numéros de cavaliers, Afficher les nombres de backbone, Afficher la longueur**



3.2.3.3 Sortie de circuits en CAO

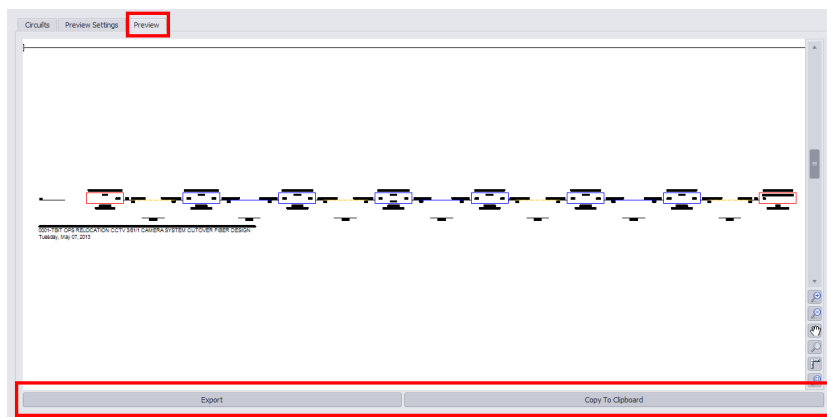
Une fois qu'un circuit a été défini, vous pouvez créer des vues CAO de circuits simples et multiples. Les outils pour le faire sont contenus dans le Circuit la grille auquel vous pouvez accéder à partir du raccourci de la ligne de commande `CMSCGo` en sélectionnant le [CAD Preview / Grille de Circuits] sur la page d'accueil.

Avant d'accéder à Grille de Circuits, s'il vous plaît assurez-vous de configurer vos préférences d'exportation dans le menu des paramètres.

Se il vous plaît se référer ici pour plus d'informations sur le menu des paramètres.

Vous pouvez également générer par lots les enregistrements sélectionnés en cliquant sur Outils > Sortie sélectionnée.

Toutes les exportations sont régies par les paramètres du Menu Application > Paramètres [Projet] [Paramètres d'exportation] outil.

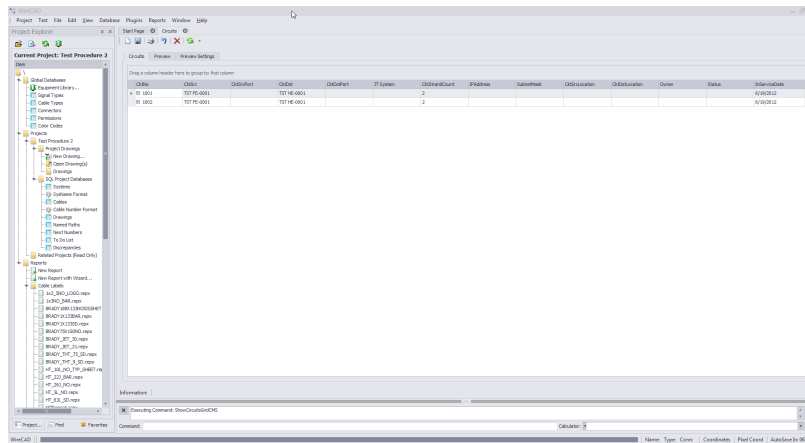


- **[Exportation]** -Sortie vers un fichier basé sur les paramètres d'exportation trouvés dans **Menu Application > Paramètres [Projet] [Paramètres d'exportation]**
- **[Copier dans le presse-papier]** -Copie l'aperçu dans le presse-papiers afin qu'il puisse être collé dans un autre dessin.

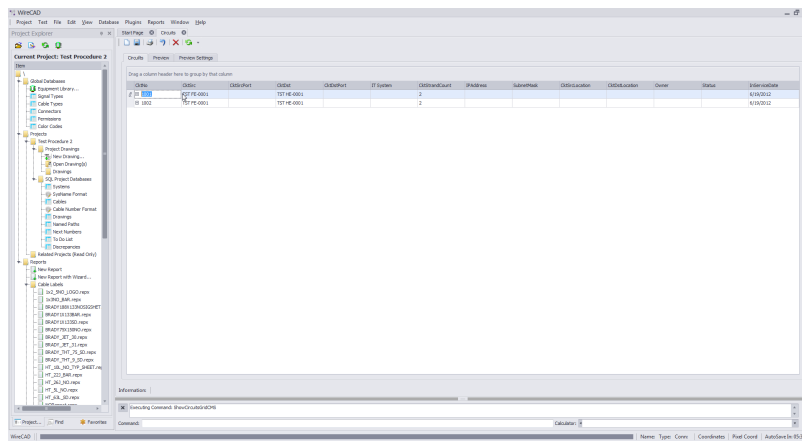
3.2.3.4 Comment: générer un circuit en CAO

Cette étape par étape vous guidera dans l'exportation d'un circuit.

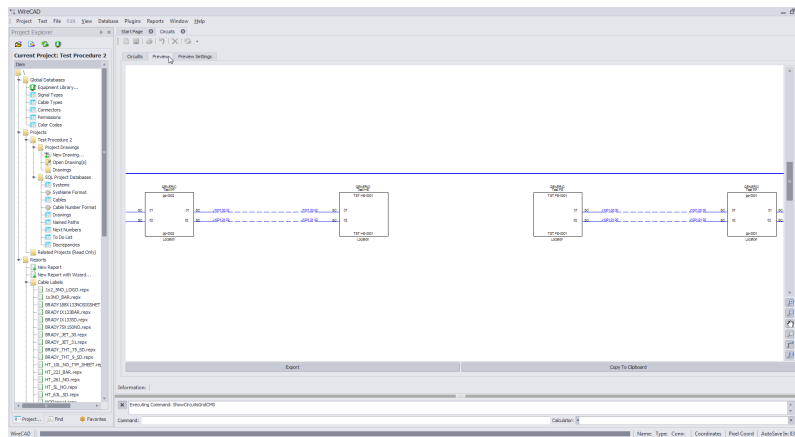
1. Entrer **CMSCG** dans l'invite de ligne de commande. le **Circuit Grid** La fenêtre s'ouvrira.



2. Sélectionnez le numéro de circuit que vous souhaitez exporter.



3. Sélectionnez le [Aperçu] Languette.



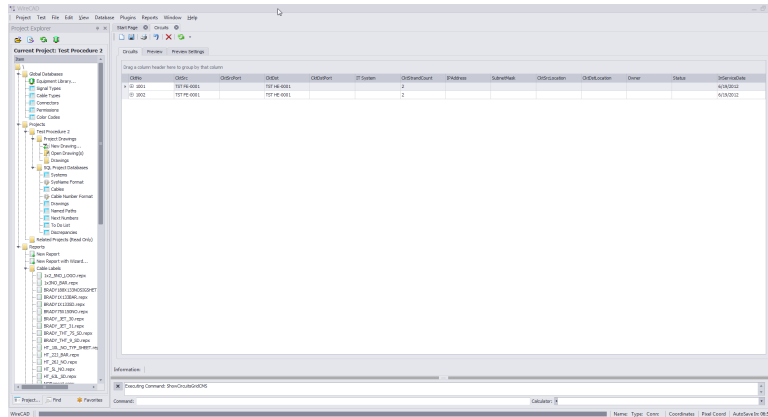
4. Vérifiez que le circuit est celui que vous souhaitez utiliser et cliquez [Exportation]. Une fenêtre de l'explorateur Windows apparaîtra. Entrez le chemin vers lequel exporter, le fichier que vous souhaitez appeler et le type de fichier que vous souhaitez exporter. Remarque: Tous ces paramètres peuvent être automatisés dans le **Menu Paramètres**.
5. Cliquez sur [Sauvegarder]. Votre fichier exporté sera maintenant créé et placé à l'emplacement que vous avez spécifié du type de fichier que vous avez spécifié dans le **Enregistrer en tant que filtre de dialogue**.

3.2.3.5 Comment: produire de nombreux circuits à la CAO

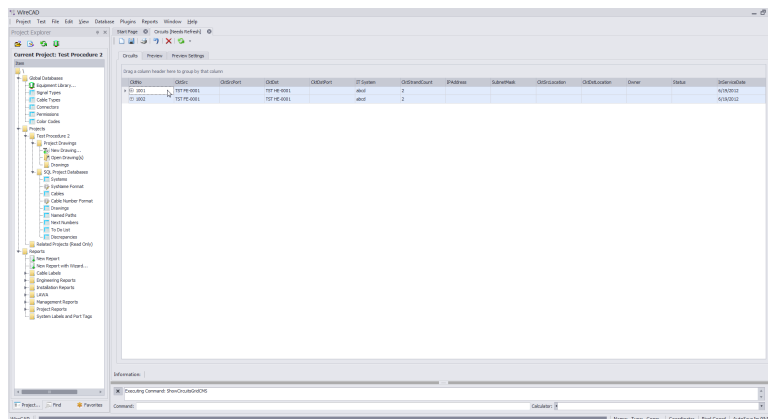
Cette étape étape par étape vous guidera sur l'exportation de plusieurs circuits.

Note: ceci est différent de la commande Outils> Sortie tous les circuits sélectionnés

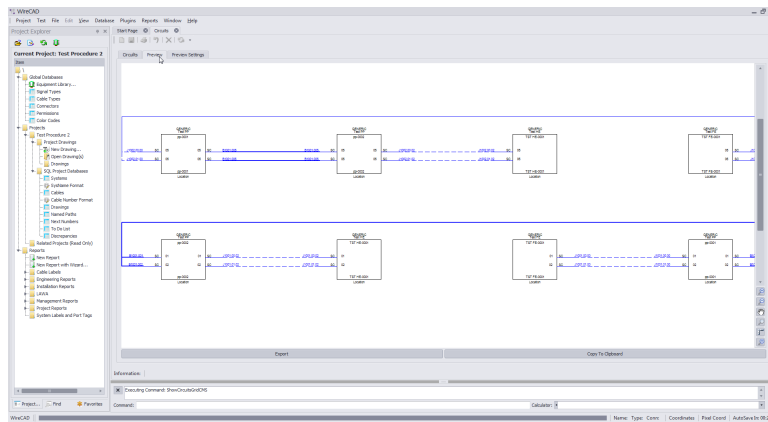
1. Entrer **CMSCG** dans l'invite de ligne de commande. La fenêtre Circuit Grid s'ouvre.



2. Sélectionnez les numéros de circuit que vous souhaitez exporter. Vous pouvez sélectionner plusieurs circuits en faisant glisser vers le bas avec votre souris cliquée, en maintenant **[Décalage]** et en sélectionnant un ensemble ou en maintenant enfoncé **[CTRL]** et sélectionnant plusieurs enregistrements individuellement.



3. Sélectionnez le **[Aperçu]** Languette.



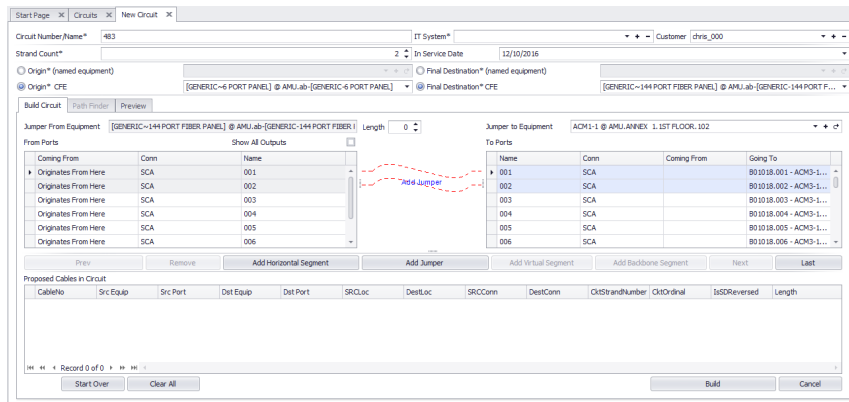
4. Vérifiez que les circuits affichés sont ceux que vous souhaitez utiliser et cliquez **[Exportation]**. Une fenêtre de l'explorateur Windows apparaîtra. Entrez le chemin vers lequel exporter, le fichier que vous souhaitez appeler et le type de fichier que vous souhaitez exporter. Remarque: Tous ces paramètres peuvent être automatisés dans le **Menu Paramètres**.
5. Cliquez sur **[Sauvegarder]**. Votre fichier exporté sera maintenant créé et placé à l'emplacement que vous avez spécifié du type de fichier que vous avez spécifié dans le **Enregistrer en tant que** filtre de dialogue.

3.2.3.6 Nouvel outil de circuit

L'outil Nouveau circuit est utilisé pour se connecter Fin de champ & Tête de lit Équiper ensemble en ajoutant des cavaliers entre les Backbones existants. Chaque circuit est composé de données descriptives, telles que Nom, client, système informatique ou la description, la source et équipement de destination (SysNames); ainsi qu'une collection de câbles dans la base de données Cable. Vous sélectionnez simplement les ports que vous souhaitez jumper de / à et ajoutez les segments de cavaliers / os dorsaux à Liste de câbles proposée. UNE Path Finder outil vous aide à rechercher des itinéraires possibles. UNE [Aperçu] fenêtre présente la vue de bloc fonctionnel de la Câbles proposés. Une fois que vous êtes satisfait du circuit, cliquez simplement [Construire] et tous les câbles proposés seront ajoutés et associés au circuit désigné.

Pour ouvrir l'outil Nouveau Circuit, ouvrez la grille Circuits et cliquez Fichier > Nouveau
Raccourci en ligne de commande: Caroline du Nord

Remarque: Tant que cet outil est ouvert dans votre fenêtre, les autres utilisateurs de WireCAD seront exclus de la table Câbles de la base de données Project.



3.2.3.6.1 Comment: créer un nouveau circuit

Menu: Base de données > Circuits
 Raccourci de ligne de commande par défaut: cmscg
 Paramètres de projet connexes:
 Éléments d'état du circuit
 Niveau de produit: CMS

Cliquez sur **Fichier > Nouveau**.

Avant de commencer

L'utilisation de cet outil suppose ce qui suit:

- Que vous avez ajouté Backbones au projet.
- Que vous avez ajouté les types de câbles nécessaires au global [Types de câbles](#)⁵²⁴.
- Que vous ayez une idée de ce que vous voulez connecter ensemble et que vous connaissiez le premier élément d'infrastructure auquel vous vous attacherez.
- Que vous avez créé votre équipement fourni par le client (CFE) dans le [Bibliothèque d'équipement](#)⁴¹¹ pour les dispositifs d'équipement de destination et de départ et / ou que SysNames a été créé pour chaque équipement individuel auquel vous attacherez.

1. Vérifiez que vous avez créé tous les équipements et types de câbles nécessaires pour ce circuit.
2. À partir de la grille des circuits, cliquez sur **[Fichier > Nouveau]** lancer l'outil New Circuit.
3. Vérifiez que votre circuit **Numéro / Nom** est correct et qu'il ne duplique pas une entrée existante.

Start Page x Circuits x New Circuit* x

Circuit Number/Name* 483 IT System* Customer chris_000

Strand Count* 2 In Service Date 12/10/2016

Origin* (named equipment) First Enter the Originating Equipment Final Destination* (named equipment)

Origin* CFE [GENERIC~6 PORT PANEL] @ AMU.ab-[GENERIC-6 PORT PANEL] Final Destination* CFE [GENERIC~144 PORT FIBER PANEL] @ AMU.ab-[GENERIC-144 PORT F...

Build Circuit Path Finder Preview

Jumper From Equipment [GENERIC~144 PORT FIBER PANEL] @ AMU.ab-[GENERIC-144 PORT FIBER I] Length 0 Jumper to Equipment ACM1-1 @ AMU.ANNEX 1.1ST FLOOR.102

Coming From	Conn	Name
Originates From Here	SCA	001
Originates From Here	SCA	002
Originates From Here	SCA	003
Originates From Here	SCA	004
Originates From Here	SCA	005
Originates From Here	SCA	006

Name	Conn	Coming From	Going To
001	SCA		B01018.001 - ACM3-1...
002	SCA		B01018.002 - ACM3-1...
003	SCA		B01018.003 - ACM3-1...
004	SCA		B01018.004 - ACM3-1...
005	SCA		B01018.005 - ACM3-1...
006	SCA		B01018.006 - ACM3-1...

Proposed Cables in Circuit

CableNo	Src Equip	Src Port	Dest Equip	Dest Port	SRCLoc	DestLoc	SRCConn	DestConn	CktStrandNumber	CktOrdinal	IsSDReversed	Length
J483.00.00	[GENERIC~6 P...	001	ACM1-1	001	AMU.ab	AMU.ANNEX 1...	SCA	SCA	0	0	<input type="checkbox"/>	0
J483.01.00	[GENERIC~6 P...	002	ACM1-1	002	AMU.ab	AMU.ANNEX 1...	SCA	SCA	1	0	<input type="checkbox"/>	0

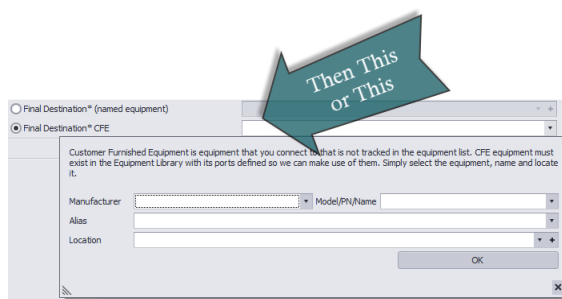
Record 1 of 2

Start Over Clear All Build Cancel

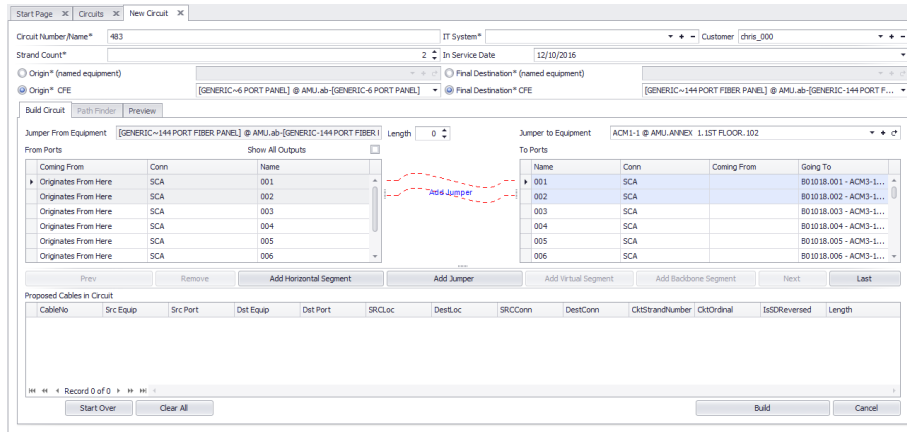
- Entrez votre **Système informatique** et **Client Info**. Le système informatique est un nom descriptif.
- Sélectionnez votre **Origine** (équipement nommé) dans le menu déroulant sur la gauche. Alternativement, sélectionnez le **Origine CFE** (Équipement fourni par le client) et remplissez les données détaillées dans la liste déroulante.



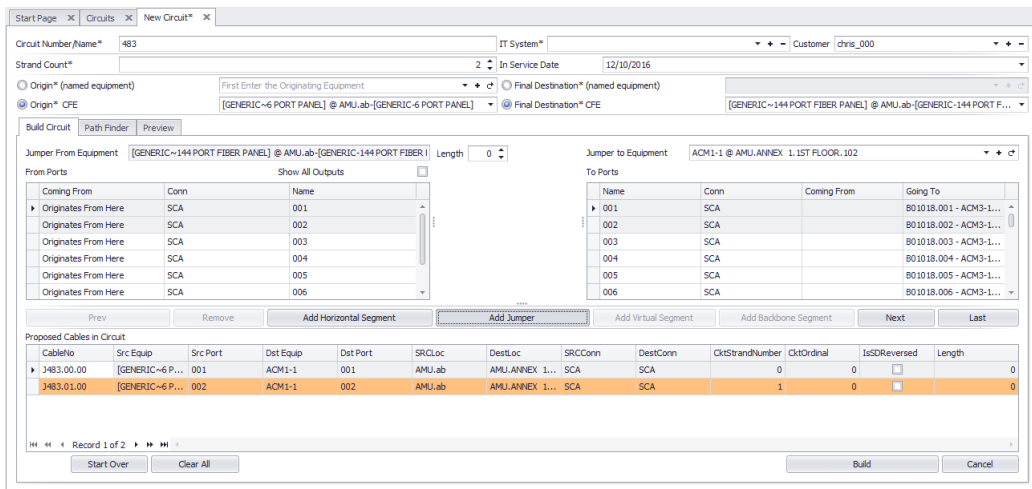
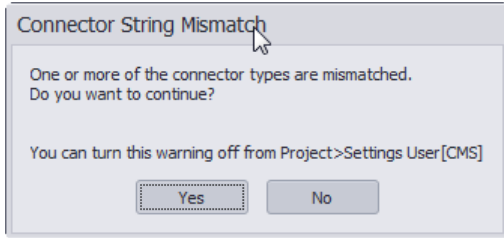
- Sélectionnez votre **Système de destination finale** (équipement nommé) dans le menu déroulant sur la droite. Alternativement, sélectionnez le **Destination finale CFE** (Équipement fourni par le client) et remplissez les données détaillées dans la liste déroulante.



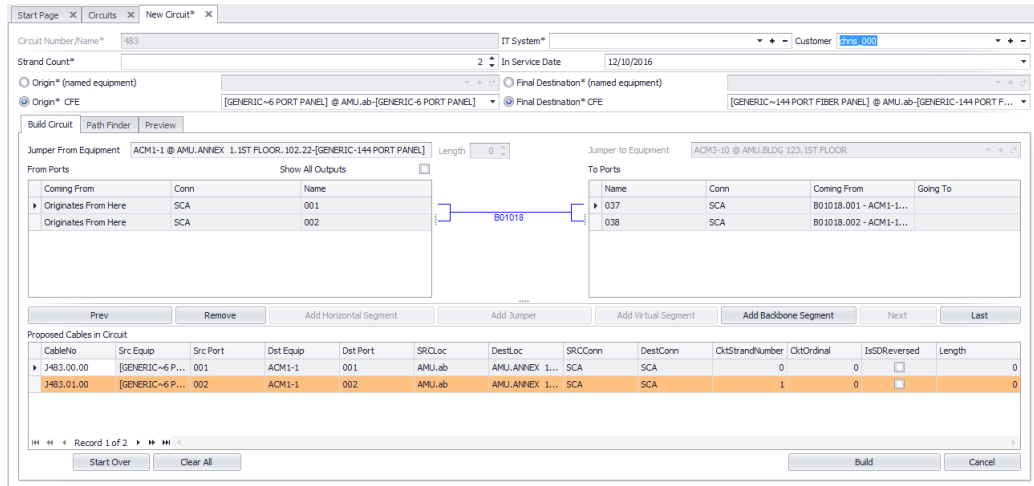
- Sélectionnez votre **Jumper à l'équipement**. Ce sera le premier panneau de brassage auquel votre **Origine** le système se connectera.
- Sélectionnez les ports de votre **Origine** l'équipement et les **Ports** Sur ton **Jumper To** équipement. Vous verrez que WireCAD crée un cavalier de prévisualisation entre les 2 pour que vous puissiez vérifier les connexions correctes.



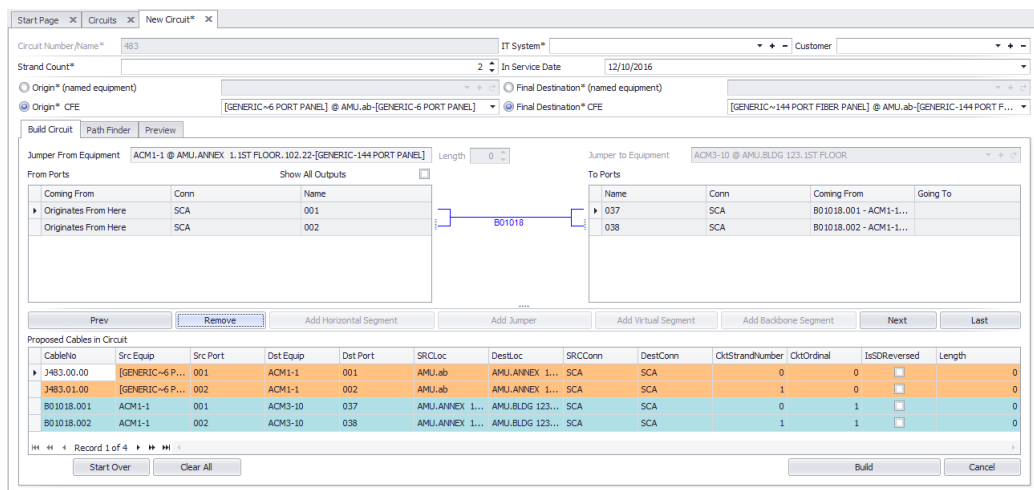
9. Cliquez sur **[Ajouter un cavalier]**. Remarque: Si vous avez des types de connecteurs qui, selon WireCAD, ne correspondent pas, une fenêtre indiquant «Incompatibilité des chaînes de connecteurs» s'affiche. Si vous voulez désactiver ce message, vous pouvez le faire dans le **Menu Application > Paramètres > UserCMS**.



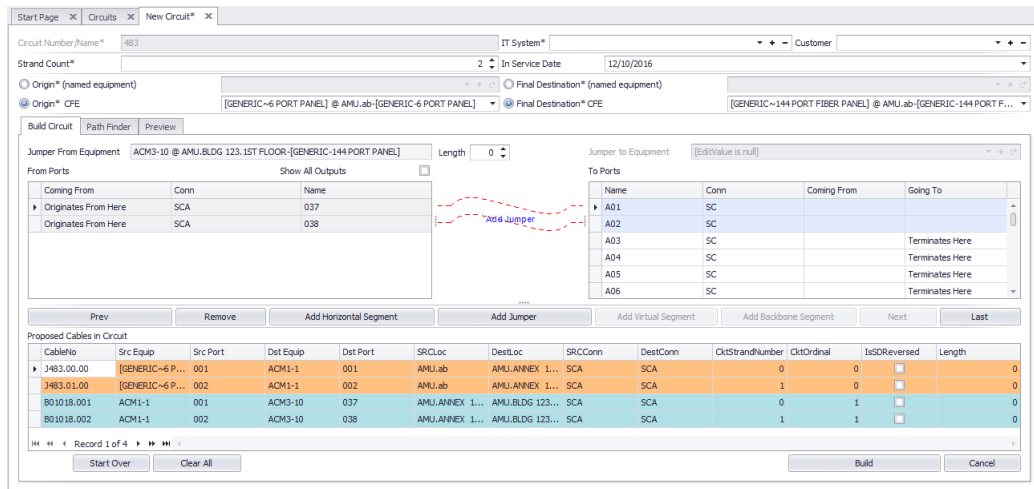
10. Cliquez le **[Suivant>]** bouton. Remarque: WireCAD remplira automatiquement une route disponible entre les panneaux de brassage en utilisant les structures Backbone existantes.



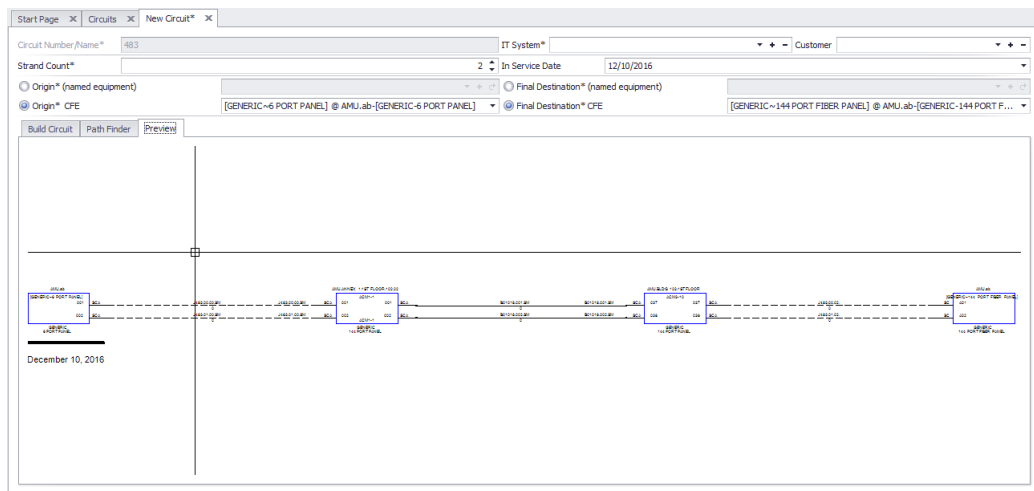
11. Cliquez sur **[Ajouter un segment de backbone]**.



12. Vérifiez que les câbles corrects ont été ajoutés à **Câbles proposés en circuit**liste.
13. Puis cliquez sur **[Prochain]**.
14. Sélectionnez le **Jumper To Équipement** pour peupler le **Aux ports**liste. Alternativement, vous pouvez cliquer sur le **[Dernier]** bouton pour peupler le **Aux ports**liste avec les ports de la **Équipement final de destination**. C'est ce que nous ferons ici.
15. Cliquez sur **[Dernier]**.
16. Sélectionnez les deux premiers enregistrements.



17. Cliquez sur **[Ajouter un cavalier]**. Cela place le dernier cavalier dans la liste.
18. Cliquez sur **[Aperçu]**.



19. Si tout semble correct, cliquez sur **Construire le circuit** languette.
20. Cliquez sur **[Construire le circuit]**.
21. Terminé.

3.2.3.6.2 Onglet Path Finder

Explication:

lePath FinderL'outil peut être utilisé pour trouver les ports disponibles et les segments backbone d'une source à une destination. lePath FinderL'outil recherchera dans la structure de backbone les backbones qui peuvent être utilisés pour aller du panneau source au panneau de destination, puis une fois qu'un itinéraire est établi, le candidat d'itinéraire est vérifié pour le nombre de ports disponibles. Si tous les critères sont remplis, l'itinéraire est renvoyé. Si aucune route ne peut être établie, vous serez averti.

2 itinéraires possibles retournés chacun avec 6 segments. Nous allons utiliser la route 0.
Après l'ajout de Route 0

Contrôles

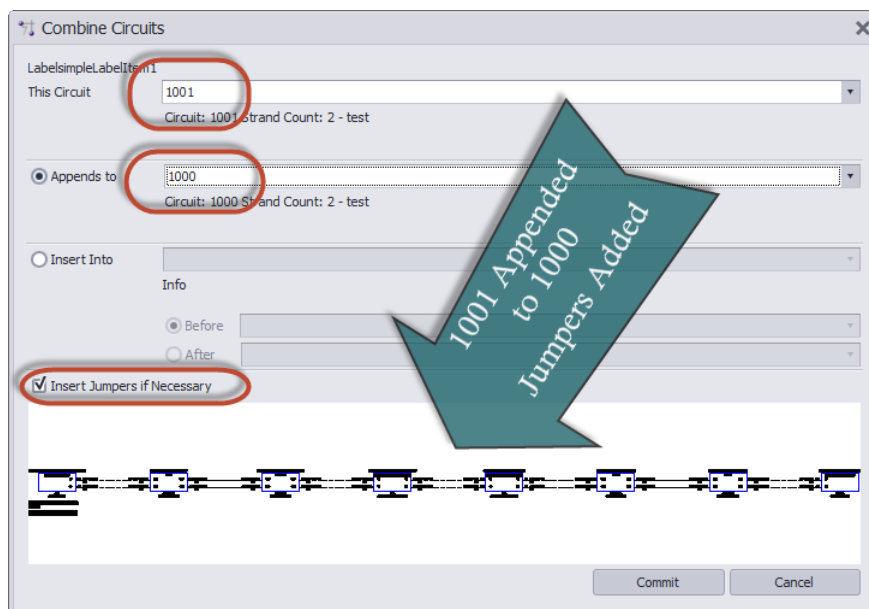
- **De** -Pré-rempli par votre sélection avec le dernier cavalier ajouté dans l'onglet Construction.
- **Dernier existant** -Sélectionnez la dernière pièce d'infrastructure existante que nous rechercherons.
- **[Trouver]** -Commencez la recherche.
- **[Annuler]** -Annuler la recherche
- **Utiliser le numéro de route** -Une fois que les routes sont renvoyées pour la sélection, cette liste déroulante sera remplie avec les routes disponibles.
- **[Ajouter l'itinéraire sélectionné au circuit]** -Une fois que vous avez sélectionné un itinéraire, ce bouton vous permet d'ajouter l'itinéraire à la liste Câbles proposés à ajouter à un circuit dans l'onglet [Construire].
- **Rechercher Depth** -À quelle profondeur chercher plus prendra plus de temps mais trouve plus de routes.
- **Recherche Largeur** -Nombre maximal d'itinéraires candidats à rechercher.
- **Montre tout** -Afficher toutes les routes trouvées et peuplées de cavaliers.
- **Show Backbones Only (pour la recherche)** -Afficher uniquement les backbones sans cavaliers. Utile pour la recherche.
- **Afficher seulement le premier chemin trouvé** -Arrêtez de chercher lorsque le premier itinéraire est résolu.
- **Afficher uniquement le chemin du lien le plus lent** Recherchez tous puis élaguez la liste sur l'itinéraire avec le plus petit nombre de segments.
- **Préfixe de câble non, câble non, système SRC, système de destination, broche Src, broche Dest, Src Loc, Dest Loc** -Les champs tirés de la base de données Câbles ou peuplés par des cavaliers qui devraient être créés pour compléter ce circuit le long de cette route.
- **Ckt Strand Nombre** -Pour plus d'informations sur le circuit et le rang [vois ici](#) ^[209].
- **Ckt Ordinal** -Pour plus d'informations sur le circuit et le rang [vois ici](#) ^[209].
- **Numéro de route** -Le routeur peut trouver plusieurs chemins ou aucun. Si des chemins sont trouvés, ils seront retournés avec un numéro de route. Vous pouvez ensuite sélectionner l'itinéraire, le cas échéant, à ajouter au circuit.
- **L'a fait** -Indique que l'itinéraire l'a fait à la destination. Toutes les routes montrées montreront **L'a fait** sur le dernier segment.

3.2.3.7 Combinaison de circuits

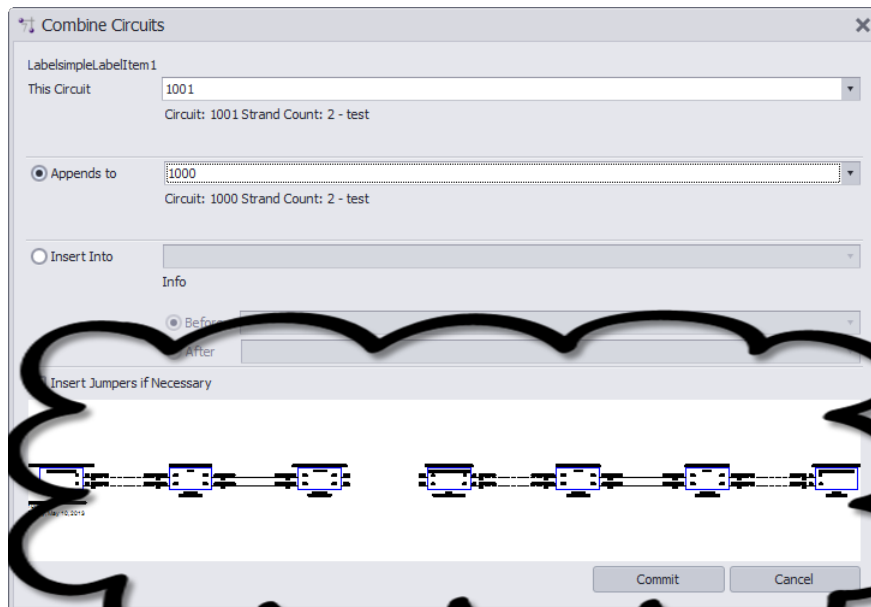
Menu:Base de données> Circuits
Raccourci de ligne de commande par défaut:cmscg
Paramètres de projet connexes:
Éléments d'état du circuit
Niveau de produit:CMS

Cliquez surOutils> Combiner des circuits.

Les outils CMS WireCAD supportent le concept de combinaison de circuits. Les circuits à combiner doivent avoir le même nombre de brins. Le nom / numéro de circuit du circuit en cours d'ajout ou d'insertion sera ignoré.



- **Ce circuit** -Le nom du circuit / le numéro du circuit qui sera ajouté ou inséré dans un autre circuit. Ce nom / numéro de circuit sera ignoré s'il a été ajouté ou inséré avec succès.
- **Ajoute à** -Le nom du circuit / le numéro du circuit qui sera ajouté.
- **Insère dans** -Le nom du circuit / le numéro du circuit qui sera inséré dans.
- **Avant** -Avant ce SysName.
- **Après** -Après ce SysName.
- **Insérer des cavaliers si nécessaire** -Il est possible de créer des collections de câbles dans un circuit qui ne s'interconnectent pas. Si vous ne sélectionnez pas cette option, vous allez créer une collection de câbles qui ne sont pas interconnectés.
- **Aperçu**



- **[Committre]** -Fais le.

3.2.3.8 Comment: Démêler un vrai circuit dans les correctifs aveugles

La procédure suivante décrit le processus pour transformer un circuit réel en une collection de Patches aveugles.

Conditions préalables:

Au moins un circuit.

Procédure:

1. Ouvrez le **Circuits** la grille.
2. Sélectionnez le **Circuit** retirer.
3. Cliquez sur **Outils > Circuit UnMake**.

Les cavaliers associés au circuit seront marqués comme `IsBlindPatch = vrai`.

Les backbones associés au circuit auront leur `Statutfield = Blind_Patch`.

3.2.3.9 Importer des données de circuit

Menu: Base de données > Circuits
 Raccourci de ligne de commande par défaut: cmscg
 Paramètres de projet connexes:
 Éléments d'état du circuit
 Niveau de produit: CMS

Cliquez sur Outils > Importer des circuits.

1 HEADER - YOU MAY PUT WHATEVER INSTRUCTIONS YOU LIKE IN THE HEADER
 2
 3 **Instructions:**
 4 This template assumes that you have already added backbone/risers to your WireCAD project and that you know the Panel SysNames.
 5 This template can accommodate circuits with up to 8 backbone segments. If your circuit involves more than 8 backbone/riser segments you cannot use this template.
 6
 7
 8
 9
 10
 11 END HEADER - DON'T DELETE OR MODIFY COLUMN NAMES OR POSITIONS
 12 WireCAD Version 8
 13 Import Document version CKT.1
 14 START DATA
 15 OPTIONAL
 16
 17 CT# DESCRIPTION OWNER MANUFACTURER EQUIPMENT LOCATION PORT CONN TYPE JUMPER TO PANEL NAME PATCH PANEL/PUNCH DOWN BACKBONE TO PANEL NAME
 18 0800 SOME DESCRIPTION SOME LOCATION P1 SC FIBER JUMPER TO NEXT AD-01 LAX-AE 808MT 8M B9 007 80802-01 CC-808-4
 19 0800 SOME DESCRIPTION SOME LOCATION P2 SC FIBER JUMPER TO NEXT AD-01 LAX-AE 808MT 8M B9 008 80802-01 CC-808-4
 20 0801 SOME DESCRIPTION SOME MANU SOME S EQUIP SOME LOCATION P3 SC FIBER JUMPER TO NEXT WC-12 LAX-8090 WESTCHESTER PKWY TRU 005 80801-005 WC-10
 21 0801 SOME DESCRIPTION SOME MANU SOME S EQUIP SOME LOCATION P4 SC FIBER JUMPER TO NEXT WC-12 LAX-8090 WESTCHESTER PKWY TRU 005 80801-005 WC-10
 22
 23
 24
 25
 26
 27
 28
 29
 30
 31
 32
 33
 34
 35

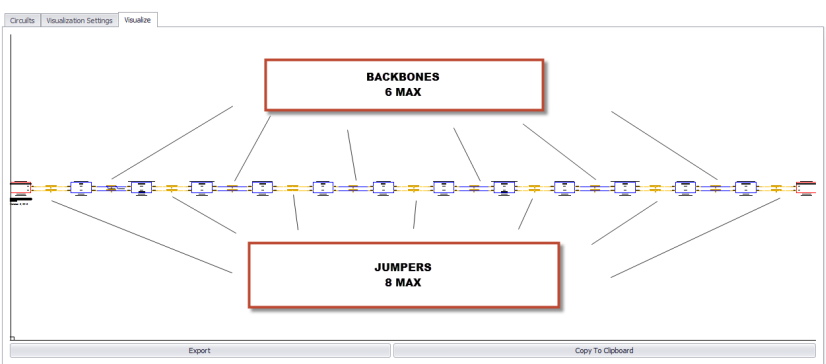
Le commandant:

Ouvrez le Grille de Circuits. Puis cliquez: Fichier > Créer un modèle d'importation.
 Ouvrez le Grille de Circuits. Puis cliquez: Fichier > Importer des circuits.

Limites

Le nombre de simplex, duplex ou n-brin / noyau peut être importé. Vous êtes limité à 82 lignes de données de circuit. Si vous importez plus de 82 lignes, commencez un autre fichier.

Le modèle d'importation n'acceptera que les circuits avec un maximum de 6 backbones / risers, ou en d'autres termes un circuit simplex / duplex / n-plex avec un maximum de 8 jumpers.



Conditions préalables

Vous devez avoir créé des données de backbone afin d'établir des circuits.

Rubriques connexes:

Importer des backbones

Grille de Circuits

Conditions préalables

Vous aurez besoin d'avoir entré ou importé des données de backbone afin de créer des circuits.

C'est un processus en plusieurs étapes.

Étape 1:

Créez le modèle d'importation:

Ouvrez le Grille de Circuits. Puis cliquez: Fichier > Créer un modèle d'importation.

Cela exportera les données de votre projet vers le modèle d'importation. Cela rend possible l'utilisation de listes déroulantes avec des données spécifiques au projet. Sans cela, vous obtiendrez probablement des erreurs si vous tapez simplement les données manuellement dans le modèle d'importation.

c: \ users \ public \ documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ Modèles d'importation \ SomelImportTemplateNameWithADateCode.xlsx

REMARQUE: Veillez à utiliser le modèle d'importation le plus récent.

Étape 2:

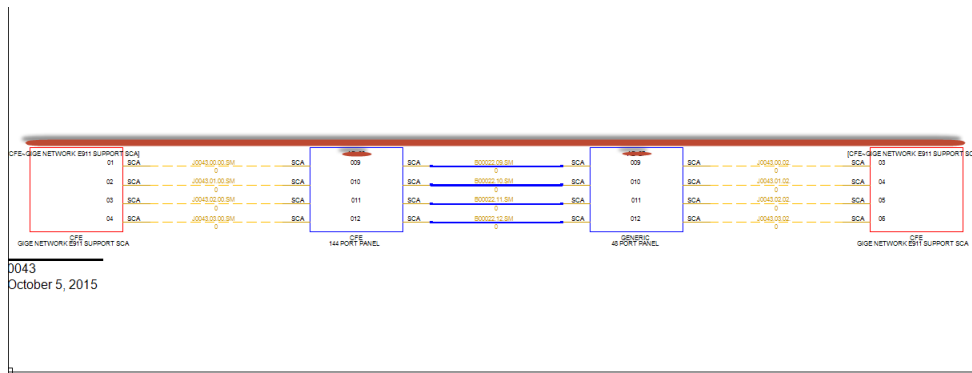
Ouvrez le modèle d'importation dans MS Excel et entrez vos données dans le modèle d'importation de circuits créé à l'étape 1 ci-dessus.

Assurez-vous de remplir tous les champs.

NOTE: Si vous laissez le Numéro de circuit Le champ vide sera attribué à l'importation.

Un circuit dans sa forme la plus simple consistera en un équipement de source et de destination avec au moins une colonne vertébrale et deux cavaliers:

Ce qui suit est un circuit simple n-plex:



Cette importation nécessitera 4 lignes dans le modèle d'importation. Une rangée pour chaque toron / noyau horizontal.

Lorsque vous avez terminé le modèle d'importation, vous devez taper les fabricants / nom et les informations de port de l'équipement source et de destination.

Vous devrez ensuite sélectionner la première action de cavalier. Le sauteur sautera à la colonne vertébrale suivante ou à la destination finale.

Vous allez alors sélectionner le premier panneau dans lequel nous allons appliquer un cavalier et le port que nous utiliserons.

REMARQUE: Les ports affichés dans les listes déroulantes sont des ports disponibles. Si vous essayez d'utiliser un port qui n'est pas répertorié, vérifiez que ce port n'est pas répertorié.

Les champs Port et ID système sont strictement validés. Vous ne pouvez pas entrer de données de champ dans le modèle généré qui n'est pas autorisé.

Une fois que vous avez défini la première rangée du circuit, vous devez sélectionner l'action finale dans la colonne BN. Vos choix sont:

- CKT CONTINUE SUR LA LIGNE SUIVANTE
- CKT COMPLET. NOUVELLE LIGNE CKT SUIVANTE
- CKT COMPLET. FIN DE FICHER

Il ne peut y avoir qu'un et un seul CKT COMPLET. La ligne END OF FILE dans le modèle.

Une fois que vous avez entré toutes vos données. Enregistrez le fichier et passez à l'étape suivante.

Étape 3:

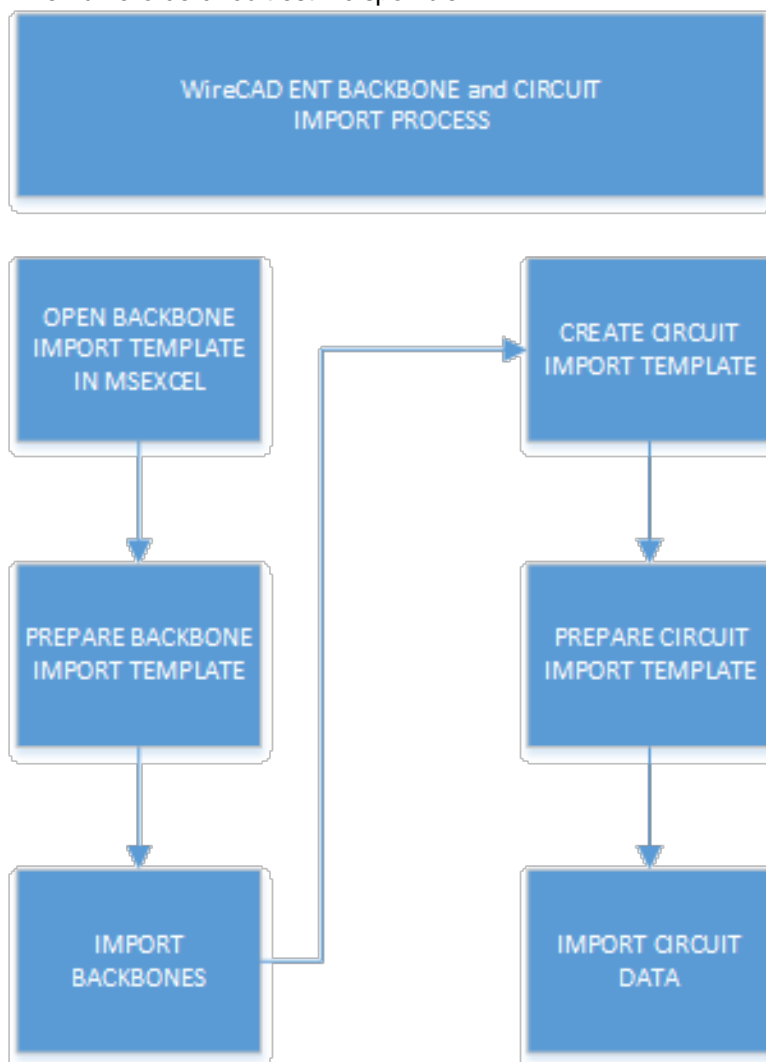
Importez vos données à l'aide de l'outil Importer des circuits.

L'outil Importer des circuits effectue plusieurs vérifications de l'intégrité des données avant que les données ne soient réellement importées:

- Le modèle d'importation est-il le bon format.
- Est-ce que toutes les données nécessaires sont en place.

Ensuite, les données sont validées par rapport aux données existantes dans un contrôle en amont.

- Est-ce que les backbones existent.
- Les ports sont-ils déjà affectés à un autre circuit.
- Le numéro de circuit est-il disponible.



3.2.3.10 Exportation des données de circuit vers Excel

Menu:Base de données> Circuits
Raccourci de ligne de commande par défaut:cmscg
Paramètres de projet connexes:
Éléments d'état du circuit
Niveau de produit:CMS

Cliquez surOutils> Exporter le circuit vers Excel

Cette fonction exporte le (s) circuit (s) sélectionné (s) pour exceller. En outre, cette fonction crée également un modèle d'importation de circuit complet dans le même fichier.

Limites:

Cette fonction remplira la ligne 100 du fichier Excel à partir de la ligne 18. Si vous avez sélectionné des circuits qui s'étendent sur plus de 82 lignes, la fonction échouera.

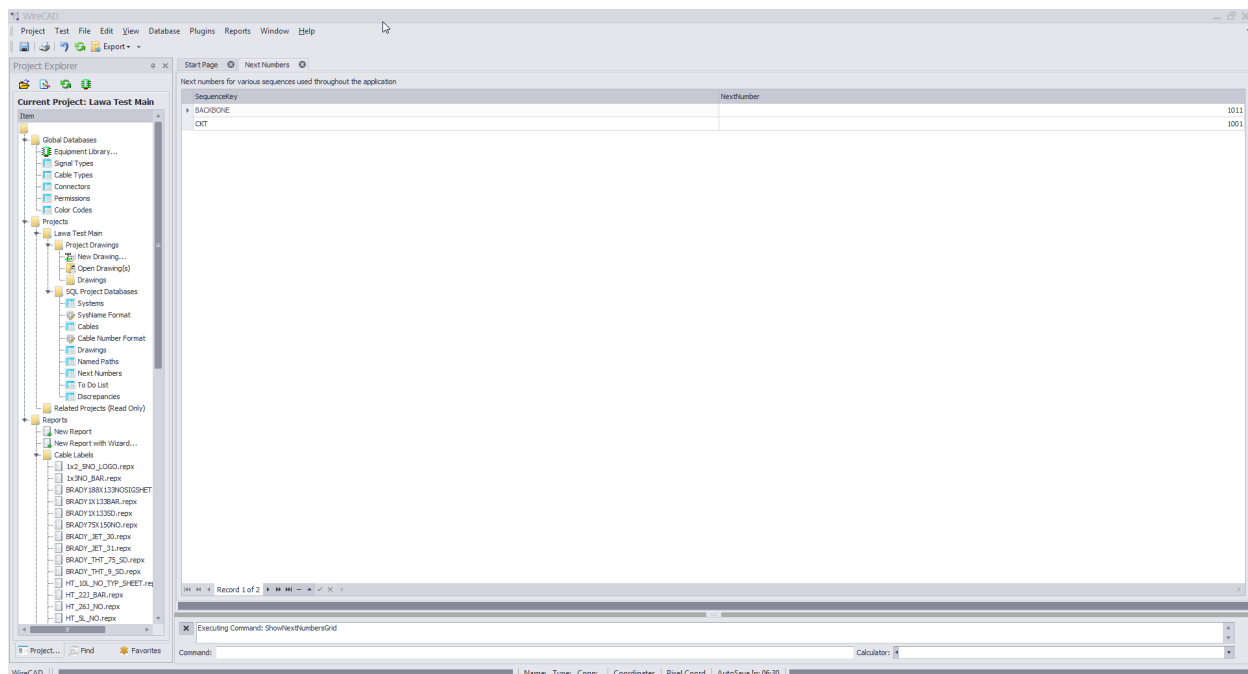
3.2.4 Grille des numéros suivants

Menu: Base de données > Numéros suivants
 Raccourci de ligne de commande par défaut: NN
 Paramètres de projet connexes:
 Aucun
 Niveau de produit: TOUT

La grille des numéros suivants vous montrera le prochain numéro de câble disponible en fonction de votre format de numéro de câble. Pour accéder à l'outil Numéros suivants, tapez NN dans l'invite de ligne de commande.

Cette grille vous montrera les deux numéros de câble de backbone aussi bien que les numéros de câble standard. À mesure que vous progresserez dans votre projet, ces chiffres changeront.

Pour modifier ces numéros (par exemple, en cas de suppression des backbones), cliquez simplement dans la case Numéro suivant et remplissez le nombre désiré. Assurez-vous de ne pas entrer un numéro déjà utilisé.

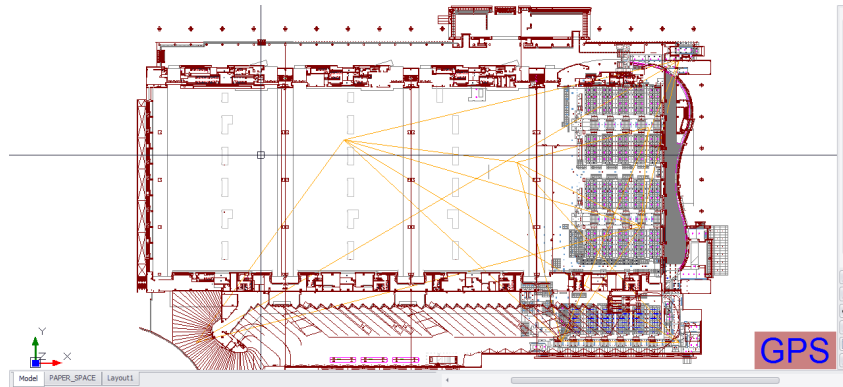


Remarque: Le vôtre sera différent car la grille Next Numbers créera automatiquement des entrées pour chaque nouvelle séquence utilisée par l'application.

3.2.5 Outils de cartographie GPS

Le CMS WireCAD v9 vous offre plusieurs moyens de visualiser vos emplacements, panneaux, backbones et circuits en fonction de leurs coordonnées GPS:

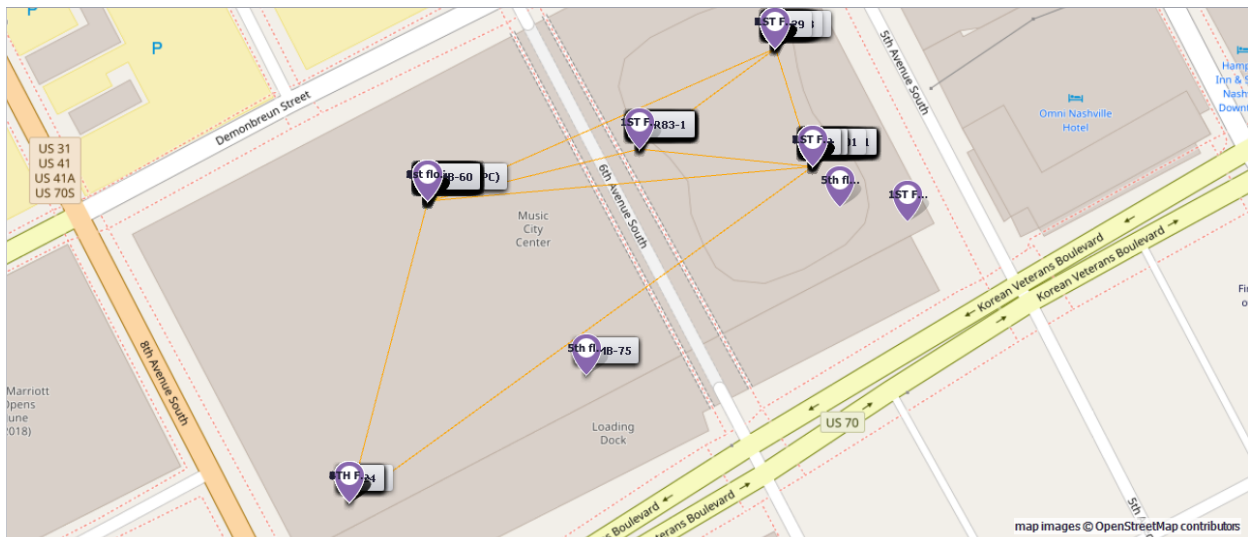
1. GPS calibrer (géoréférencement) votre dessin DWG et utiliser les outils pour choisir les coordonnées GPS à partir du dessin et afficher des représentations graphiques de vos emplacements, panneaux et dorsales.



2. Vous pouvez également configurer des dessins isométriques pour montrer votre interconnexion de colonne montante.

Vue isométrique montrant l'interconnexion de backbone

3. Utilisez la carte du projet. Les fonctions sont les mêmes mais le détail de la carte sera inférieur à celui d'un dessin spécifique. Par exemple, la carte peut montrer votre bâtiment (s) mais vos dessins de CAO montreront le détail à l'intérieur des bâtiments.



4. L'outil Carte est disponible en tant que [visualisation](#) dans la grille Backbones pour vous montrer vos Backbones en mode carte.

Map Tool - dans le Backbones Visualizer

5. L'outil Carte est disponible en tant que [visualisation](#) ^[21] dans la grille Circuits pour vous montrer le chemin GPS d'un circuit sélectionné.

Map Tool - dans le Circuit Visualizer

La table Emplacements WireCAD dans la base de données du projet contient des champs pour les emplacements nommés dans votre installation. De plus, ces emplacements nommés peuvent être associés aux coordonnées GPS.

Drag a column header here to group by that column									
Room	Rack	Qualified Location (What the pr... ▲	GPSLocation	GPSLat	GPSLon	GPSElevation	Description	LocationUs..	
101		AMU.ANNEX 1.1ST FLOOR.101	36.1576086,-86.77717961	36.1576086034286	-86.7771796105...	0.0000000...			

Une fois que la table Emplacements du projet a des coordonnées GPS associées, vous pouvez visualiser vos données:

1. De votre dessin GPS dwg calibré.
2. De l'outil Project Map.
3. De la grille Backbones Visualizer.
4. De la grille Circuits Visualizer.

Rubriques connexes:

Outils de cartographie GPS pour les dessins

Outils de cartographie GPS pour Map Tool

Remarque: Bien que nous montrions un emplacement réel dans ces exemples, les données sont complètement fictives. Toute ressemblance avec des données vivantes ou mortes est une pure coïncidence.

Exactitude et précision

Plusieurs facteurs affectent la précision de l'alignement du système de coordonnées GPS:

- La précision du dessin.
- La précision des points de contrôle.
- La précision de la coordonnée GPS fournie.

De la page wikipedia sur la précision décimale:

Le rayon de la demi-grand axe du Terre au équateur est 6 378 137,0 mètres résultant en une circonférence de 40 075 161,2 mètres. L'équateur est divisé en 360 degrés de longitude, de sorte que chaque degré à l'équateur représente 111.319,9 mètres ou environ 111,32 km. Quand on s'éloigne de l'équateur vers un pôle, cependant, un degré de longitude est multiplié par le cosinus de la latitude, diminuant la distance, approchant le zéro au pôle. Le nombre de décimales requises pour une précision particulière à l'équateur est:

Degré de précision contre longueur

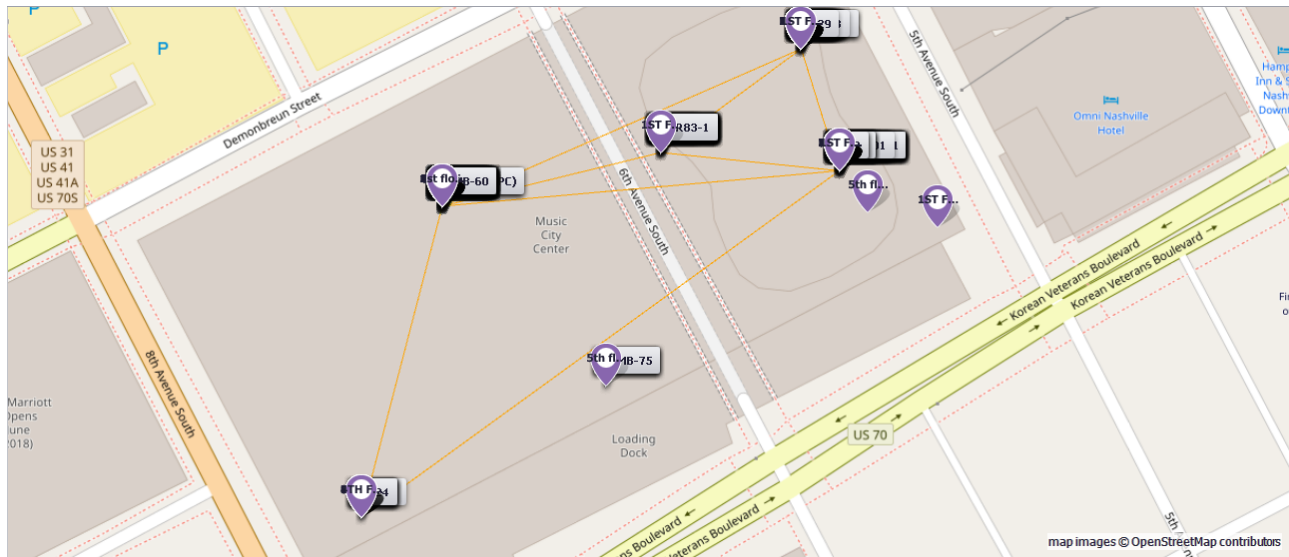
décimales	des endroits	décimales	degrés	DMS	échelle qualitative qui peut être identifiée	N / S ou E / W à l'équateur	E / W
à 23N / SE / W	à 45N / SE / W	à 67N / S	01.01 ° 00 '0 "	"pays ou grande région	111.32 km	102,47 km	78.71 km
43.496 km	10.10 ° 06 '0 "	"grande ville ou quartier	11.132 km	10.247 km	7.871 km	4.3496 km	20,010 ° 00 '36 "
"ville ou village	1.1132 km	1.0247 km	787,1 m	434,96 m	30,0010 ° 00 '3.6 "	"quartier, rue	111,32 m
102,47 m	78,71 m	43.496 m	40.00010 ° 00 '0.36 "	"rue individuelle, parcelle de terrain	11.132 m	10.247 m	7.871 m
4.3496 m	50,000010 ° 00 '0.036 "	"arbres individuels	1.1132 m	1.0247 m	787,1 mm	434,96 mm	60.0000010 ° 00 '0.0036 "
"humains individuels	111,32 mm	102,47 mm	78,71 mm	43.496 mm	70.00000010 ° 00 '0.00036 "	"limite pratique de l'arpentage commercial	11.132 mm
10.247 mm	7.871 mm	4.3496 mm	80.000000010 ° 00 '0.000036 "	"levés spécialisés (par ex. plaque tectonique cartographie)	1.1132 mm	1.0247 mm	787,1 µm
434,96 µm							

Une valeur en degrés décimaux avec une précision de 4 décimales est précise à 11.132 mètres au équateur. Une valeur en degrés décimaux à 5 décimales est précise à 1,1132 mètre à l'équateur. L'élévation introduit également une petite erreur. À 6 378 m d'altitude, le rayon et la distance de surface sont augmentés de 0,001 ou 0,1%.

Parce que le Terre n'est pas plat, la précision de la partie longitude des coordonnées augmente d'autant plus loin de l'équateur que vous obtenez. La précision de la partie latitude n'augmente pas beaucoup, mais plus strictement arc méridien La longueur par seconde dépend de la latitude au point concerné. La divergence de 1 seconde de longueur d'arc méridien entre l'équateur et le pôle est d'environ 0,3 mètres parce que la terre est un sphéroïde oblat.

3.2.5.1 Utilisation de l'outil de carte

WireCAD Enterprise fournit un outil de carte du monde. L'outil Carte peut être ouvert avec le lien sur leProject Explorer dans la section Base de données du projet.



Concept

L'outil Carte de WireCAD peut être utilisé pour associer vos entrées de table Emplacements à des coordonnées GPS spécifiques.

Une fois que les entrées de la table Emplacements ont été associées aux coordonnées GPS correspondantes, nous pouvons placer automatiquement:

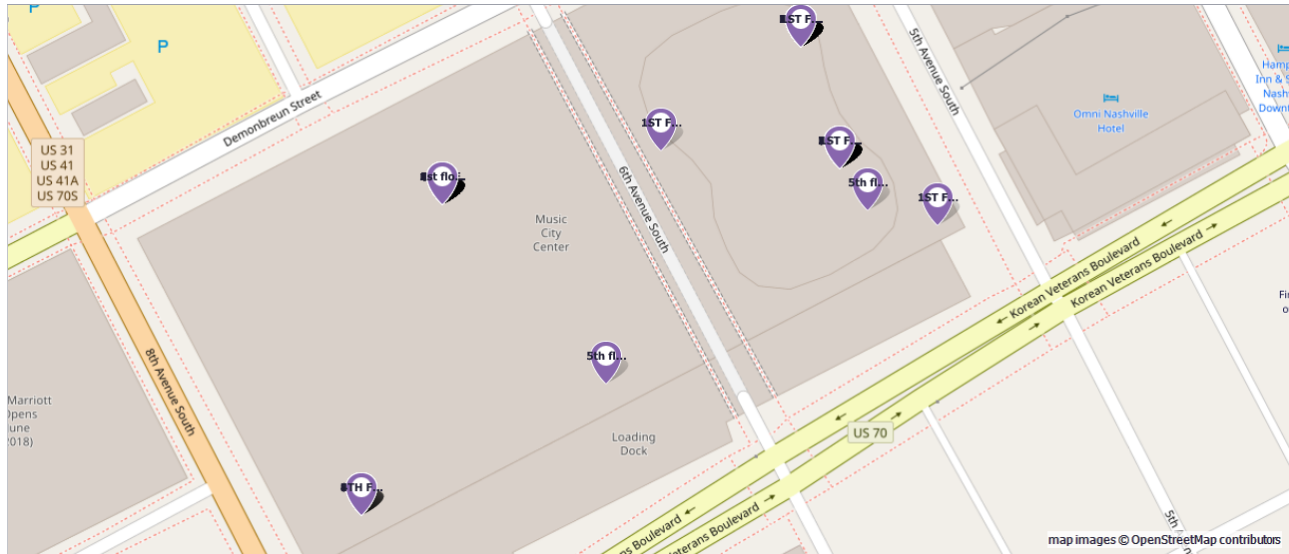
- Marqueurs de lieu
- Marqueurs de panneau
- Marqueurs de Backbone

Notez que l'outil Carte requiert une connexion Internet. Nous sommes reconnaissants envers les gens d'OpenStreetMaps pour avoir fourni les données d'image de la carte. Les images de la carte sont des contributeurs © OpenStreetMap.

Pseudo Procédure

Voici une procédure approximative pour créer automatiquement un grapic qui affiche tous les emplacements dans le tableau Locations, tous les SysNames dans la liste des équipements de projet et tous les Backbones dans la grille Backbones.

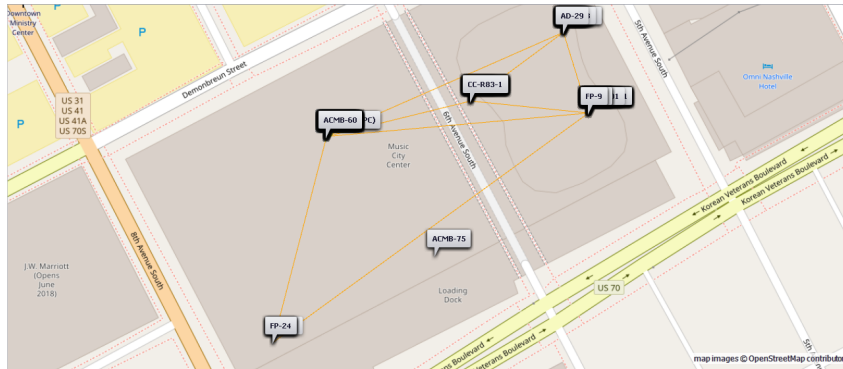
1. Utilisez le **Carte> Outils> ID GPS Coordonnées Coord outil** ⁵¹⁷ pour associer spécifiquement vos emplacements nommés aux coordonnées GPS.
2. Utilisez le **Carte> Affichage> Marqueurs de lieu** outil pour afficher tous les emplacements dans le **Emplacements** ⁵⁴³ table qui ont des coordonnées GPS.



3. Utilisez le **Carte> Affichage> Marqueurs de panneaux** outil pour afficher tous les **SysNames** dans le projet **Liste d'équipement** ⁵³⁶ qui ont **Emplacements** dans le **Emplacements** ⁵⁴³ table qui ont des coordonnées GPS.



4. Utilisez le **Carte > Affichage > Marqueurs de Backbone** outil pour afficher une polygone représentant le **Colonne vertébrale** ¹⁹⁰ entre l'emplacement / panneaux qui ont **Emplacements** dans le **Emplacements** ⁵⁴³ table qui ont des coordonnées GPS.



Rubriques connexes:

Affichage de la cartelanguette

Paramètres GPS panneau

Remarque: Bien que nous montrons un emplacement réel dans ces exemples, les données sont complètement fictives. Toute ressemblance avec des données vivantes ou mortes est une pure coïncidence.

3.2.5.1.1 Comment: associer GPS LAT, LON avec vos emplacements

Cette rubrique se concentre sur la procédure permettant d'identifier le point GPS, le point Lon à partir de l'outil Carte.

Pour une procédure similaire à l'aide de votre dessin DWG calibré GPS, voir ici.

Explication

La table Emplacements WireCAD dans la base de données du projet contient des champs pour les emplacements nommés dans votre installation. De plus, ces emplacements nommés peuvent être associés aux coordonnées GPS.

Drag a column header here to group by that column									
	Room	Rack	Qualified Location (What the pr... ▲	GPSLocation	GPSLat	GPSLon	GPSElevation	Description	LocationUs..
▼									
	101		AMU.ANNEX 1.1ST FLOOR.101	36.1576086,-86.77717961	36.1576086034286	-86.7771796105...	0.0000000...		

Il y a quatre champs pour contenir les données GPS:

- GPSLat - Latitude décimale de précision 18 décimales.
- GPSLon - Précision décimale de la longitude 18 décimales.
- GPSEI - Précision décimale d'élévation 18 décimales.
- GPSLocation - champ de commodité de texte du Lat, Lon.

Note: Nous nous rendons compte que 18 décimales est bien au-delà des capacités de tout récepteur GPS non stationnaire. Nous voulons juste être minutieux.

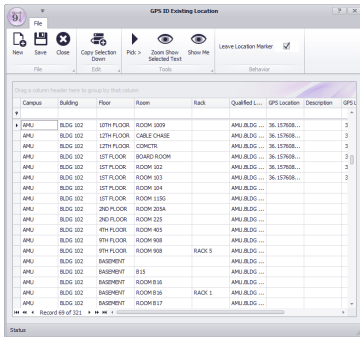
Rubriques connexes:

Emplacements ID GPSréférence de dialogue.

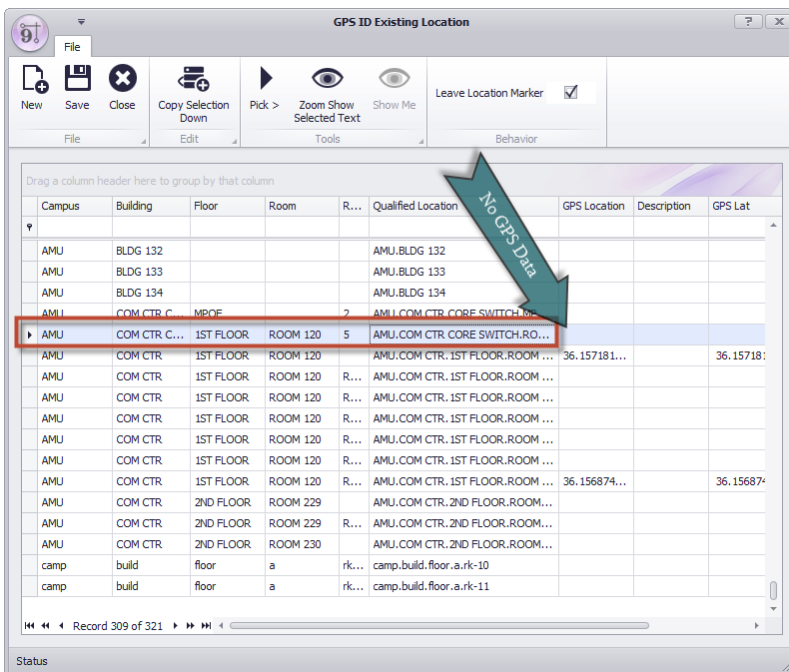
L'outil Carte ne nous donne pas de détails spécifiques sur les pièces de notre bâtiment. Il est donc nécessaire de deviner si nous allons utiliser cet outil pour identifier les emplacements dans un bâtiment. Si vous avez dessiné votre bâtiment, vous pourriez être mieux serviÉtalonnerceux-ci et utilisent le même outil dans le dessin pourchoisir un point de localisation.

WireCAD fournit un outil pour identifier les coordonnées GPS à partir de l'outil Carte et remplir les données de terrain GPS de manière appropriée.

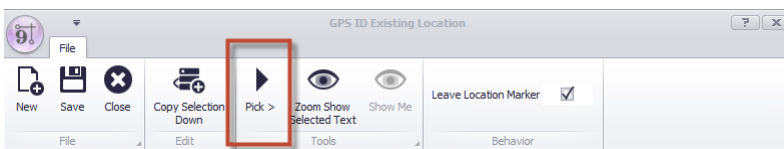
1. Ouvrez l'outil Carte.
2. Cliquez sur **Outils> ID GPS Localisation Coords**. Cela ouvrira une boîte de dialogue à partir de laquelle sélectionner **Emplacement**d'intérêt.



3. Sélectionnez la (les) ligne (s) d'intérêt dans la grille Emplacements. Ici, nous allons définir les coordonnées GPS pour l'emplacement "AMU.COM CTR CORE SWITCH.ROOM 120.5".

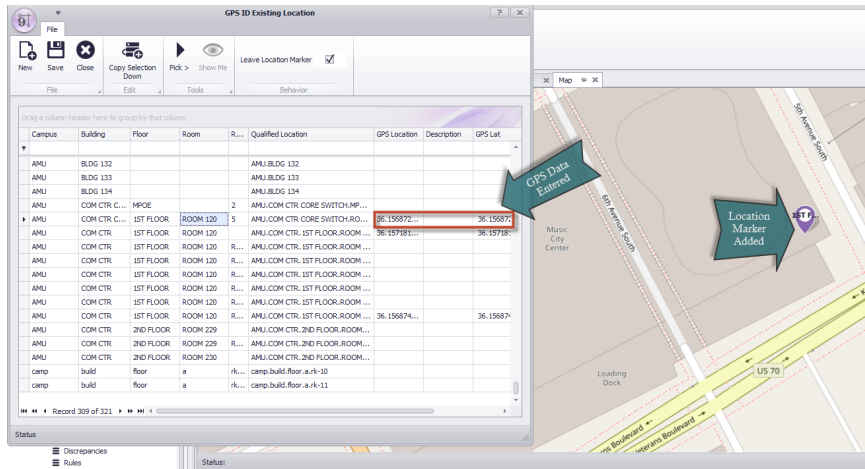


4. Cliquez sur **Choisissez>**. La boîte de dialogue ID est temporairement ignorée pour vous permettre de choisir la coordonnée à partir de l'outil Carte.



5. Choisissez la coordonnée en déplaçant votre curseur sur la coordonnée dans l'outil Carte et cliquez avec le bouton gauche de la souris. Ici, nous allons sélectionner un emplacement dans le coin du bâtiment où nous estimons que AMU.COM CTR CORE SWITCH.ROOM 120.5 être. Si vous avez sélectionné **[Quitter le marqueur de lieu]** Comme nous avons ici, vous laisserez un marqueur de localisation au point que vous avez choisi.

6. La boîte de dialogue ID s'affiche avec les données de coordonnées dans la ou les lignes sélectionnées.



7. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer**.

8. Vous avez terminé.

Remarque: Bien que nous montrons un emplacement réel dans ces exemples, les données sont complètement fictives. Toute ressemblance avec des données vivantes ou mortes est une pure coïncidence.

3.2.5.1.2 Comment: afficher les marqueurs de lieu dans l'outil de carte

Cette rubrique se concentre sur la procédure d'affichage des emplacements dans l'outil Carte. Pour une procédure similaire à l'aide de votre dessin DWG calibré GPS, voir cecisujet.

Explication

Le WireCAD Outil de carte peut montrer votre Emplacements pour lequel vous avez entré des données de coordonnées GPS. Seulement Emplacements qui ont des données GPS seront considérées.

Le texte affiché dans le Marqueur d'emplacement est déterminé par le Chaîne de format d'affichage de l'emplacement section de Paramètres GPS panneau.

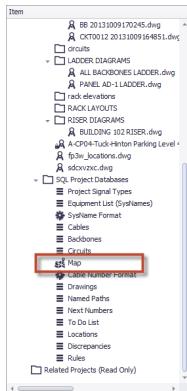
Rubriques connexes:

Afficher l'onglet de l'interface de Map Tool.

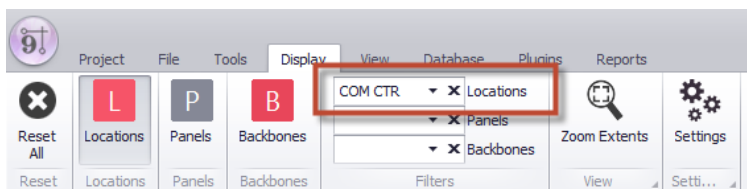
Boîte de dialogue Outils de boîte de dialogue

Paramètres GPS

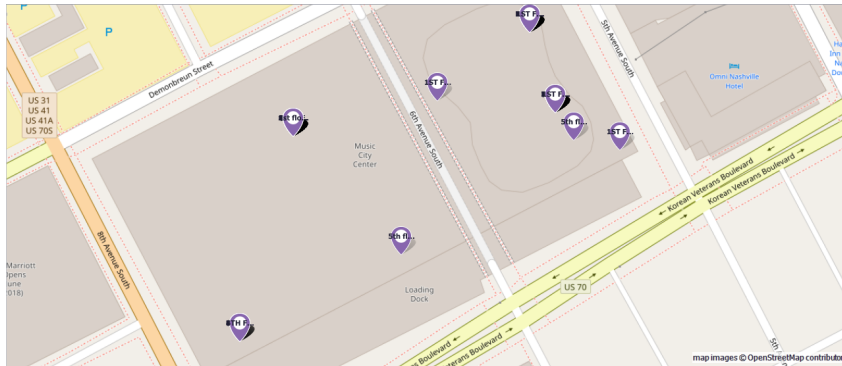
1. Ouvrez l'outil Carte. Il peut être trouvé dans le [Project Explorer](#) dans la section des bases de données du projet.



2. Entrez n'importe quel filtre les données que vous souhaitez limiter l'affichage des emplacements par.



3. Cliquez sur **Affichage > Emplacements**. Cela affichera tous les emplacements pour lesquels les données GPS ont été saisies. Si vous avez un filtre vide, tous les emplacements seront affichés.



4. Vous avez terminé.

Remarque: Bien que nous montrons un emplacement réel dans ces exemples, les données sont complètement fictives. Toute ressemblance avec des données vivantes ou mortes est une pure coïncidence.

3.2.5.1.3 Comment: afficher les marqueurs de panneau dans l'outil de carte

Cette rubrique se concentre sur la procédure d'affichage des panneaux ou de l'équipement dans l'outil Carte. Pour une procédure similaire à l'aide de votre dessin DWG calibré GPS, voir cecisujet.

Explication

Le WireCAD Outil de carte peut montrer votre Panneaux (SysNames). L'emplacement du nom Sys sera référencé à l'entrée de table Emplacements. Si l'enregistrement Emplacements contient des données GPS, le nom Sys sera placé. Seulement Emplacements qui ont des données GPS seront considérées.

Le texte affiché dans le Marqueur de panneau est déterminé par le Chaîne de format d'affichage du Panlessection de Paramètres GPS panneau.

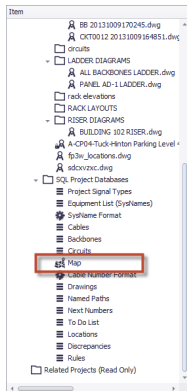
Rubriques connexes:

Afficher l'onglet de l'interface de Map Tool.

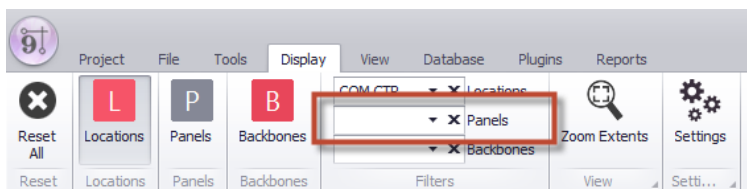
Boîte de dialogue Outils de boîte de dialogue

Paramètres GPS

1. Ouvrez l'outil Carte. Il peut être trouvé dans le [Project Explorer](#) dans la section des bases de données du projet.



2. Entrez n'importe quel filtre les données que vous souhaitez limiter l'affichage des panneaux (SysNames) par.



3. Cliquez sur **Affichage > Panneaux**. Cela affichera tous les panneaux (SysName) pour lesquels les données GPS peuvent être trouvées. Si vous avez un filtre vide, tous les panneaux avec des emplacements avec des données GPS seront affichés.



4. Vous avez terminé.

Remarque: Bien que nous montrons un emplacement réel dans ces exemples, les données sont complètement fictives. Toute ressemblance avec des données vivantes ou mortes est une pure coïncidence.

3.2.5.1.4 Comment: afficher les marqueurs Backbone dans l'outil Carte

Cette rubrique se concentre sur la procédure d'affichage des Backbones dans l'outil Carte. Pour une procédure similaire à l'aide de votre dessin DWG calibré GPS, voir cecisujet.

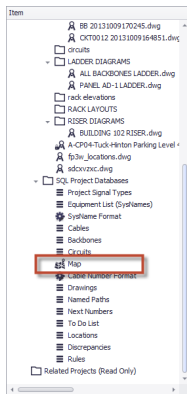
Explication

Le WireCAD Outil de carte peut montrer votre Backbone pour lequel vous avez entré des données de coordonnées GPS. Seulement Backbones avec des emplacements qui ont des données GPS seront considérées. le Marqueur Backbone couleur et largeur de ligne est situé dans le Backbone section de Paramètres GPS panneau.

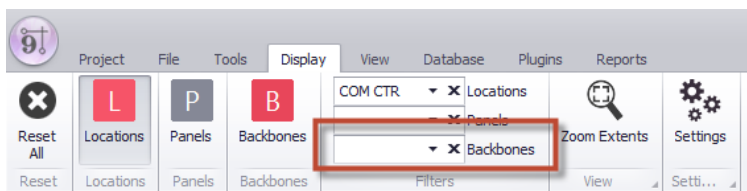
Rubriques connexes:

Afficher l'onglet de l'interface de Map Tool.
Boîte de dialogue Outils de boîte de dialogue
Paramètres GPS

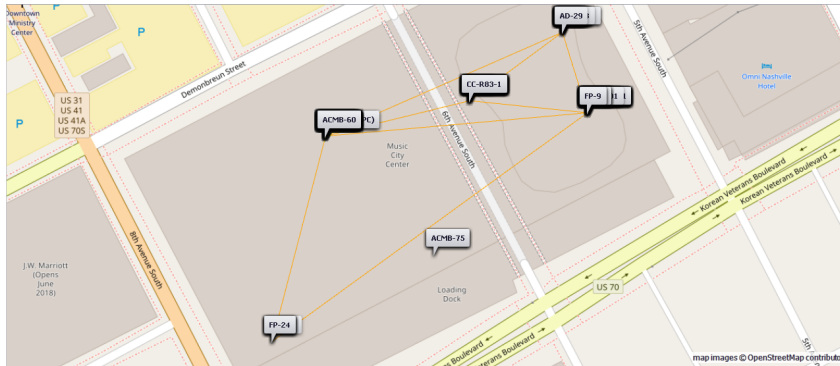
1. Ouvrez l'outil Carte. Il peut être trouvé dans le [Project Explorer](#) dans la section des bases de données du projet.



2. Entrez n'importe quel filtre les données que vous souhaitez limiter l'affichage des Backbones par.



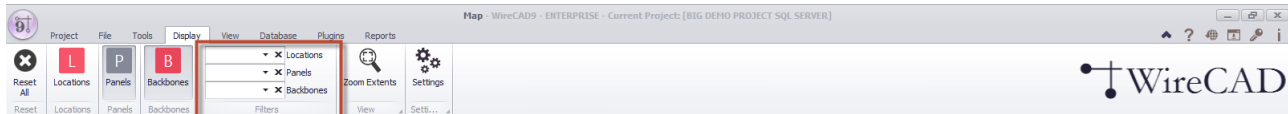
3. Cliquez sur **Affichage > Backbones**. Cela affichera tout le Backbone pour lequel les données GPS peuvent être trouvées. Si vous avez un filtre vide, toutes les données Backbone with Location seront affichées.



4. Vous avez terminé.

Remarque: Bien que nous montrons un emplacement réel dans ces exemples, les données sont complètement fictives. Toute ressemblance avec des données vivantes ou mortes est une pure coïncidence.

3.2.5.1.5 Utiliser des filtres



La section de filtre est en cascade. Sélection d'un emplacement va en cascade à la Panneau filtrer en limitant la Panneau montré à ceux qui apparaissent à la sélection emplacement(s). De la même manière, le Panneau le filtre sera en cascade à la Backbones filtre. Vous pouvez sélectionner autant d'éléments filtrables que vous souhaitez.

3.2.5.2 Utilisation de vos dessins DWG en tant que cartes

WireCAD CMS prend en charge l'utilisation de cartes DWG pour afficher l'équipement et les backbones.

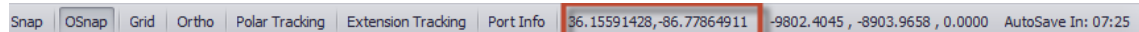
Concept

WireCAD peut calibrer ou géoréférencer tout dessin correctement mis à l'échelle à deux points de contrôle connus. Ces points de contrôle font généralement référence aux marqueurs d'arpentage dans le dessin avec leurs coordonnées GPS associées. Les points de contrôle peuvent être n'importe quelle géométrie dans le dessin pour lequel vous connaissez la latitude et la longitude GPS. En d'autres termes, les points de contrôle peuvent être n'importe quels deux points tant qu'ils ont des coordonnées connues dans les deux systèmes.

Remarque WireCAD utilise le terme Étalonner synonyme de géoréférencement. Le calibrage ou le géoréférencement est le processus d'alignement du système de coordonnées mondial (WCS) du dessin avec le système de coordonnées GPS.

Alignement du système de coordonnées Affichage de quatre points de contrôle pour l'illustration. WireCAD nécessite seulement deux points de contrôle

Une fois le dessin calibré, l'emplacement du curseur s'affiche à la fois dans les coordonnées du dessin et du GPS.

A screenshot of the WireCAD software interface, specifically the status bar at the bottom. The status bar contains several tool icons (Snap, OSnap, Grid, Ortho, Polar Tracking, Extension Tracking, Port Info) and a text field displaying coordinates: 36.15591428, -86.77864911. To the right of the coordinates, it shows -9802.4045, -8903.9658, 0.0000 and AutoSave In: 07:25. The coordinates 36.15591428, -86.77864911 are highlighted with a red box.

En outre, WireCAD peut ensuite être utilisé pour associer vos Emplacements entrées de table à des coordonnées GPS spécifiques.

Une fois que les entrées de la table des emplacements ont été associées aux coordonnées GPS correspondantes, nous pouvons utiliser ces données pour dessiner automatiquement:

- Marqueurs d'emplacement. Les marqueurs d'emplacement peuvent être n'importe quel bloc de CAO de votre choix.
- Marqueurs de panneau. Les marqueurs de panneau peuvent être n'importe quel bloc de CAO de votre choix.
- Marqueurs de Backbone. Les dorsales seront représentées en utilisant des polylignes avec les sommets définis par les coordonnées GPS des points de terminaison ainsi que par les emplacements Via.

Rubriques connexes:

Afficher l'onglet de l'interface Outils de mappage de dessin.

Pseudo Procédure

Voici une procédure approximative pour créer automatiquement un dessin qui affiche tous les emplacements dans le tableau Emplacements, tous les noms SysNames dans la liste des équipements de projet et tous les Backbones dans la grille Backbones.

Conditions préalables

Vous aurez besoin d'un dessin DWG de votre usine ou de votre campus qui est dessiné à l'échelle. L'échelle utilisée n'a pas d'importance tant qu'elle est appliquée de manière cohérente. Vous aurez besoin des coordonnées GPS de deux points de contrôle dans le dessin.

1. Calibrer le dessin en utilisant Mapping Tools> GPS> Calibrate.
2. Utilisez les outils de mappage> Outils>[ID GPS Coordonnées Coord](#)⁵¹ outil pour associer spécifiquement vos emplacements nommés aux coordonnées GPS.
3. Utilisez l'outil Outils de mappage> Affichage> Marqueurs de lieu pour afficher tous les emplacements dans le tableau Emplacements dotés de coordonnées GPS.
4. Utilisez l'outil Outils de mappage> Affichage> Marqueurs de panneaux pour afficher tous les SysNames de la liste des équipements de projet dont les emplacements sont situés dans le tableau Emplacements et qui ont des coordonnées GPS.
5. Utilisez l'outil Outils de mappage> Affichage> Marqueurs de backbone pour afficher une polyligne représentant l'épine dorsale entre l'emplacement / les panneaux dont les emplacements sont situés dans le tableau Emplacements et qui ont des coordonnées GPS.

3.2.5.2.1 Comment: calibrer (géo-référence) votre DWG au système de coordonnées GPS

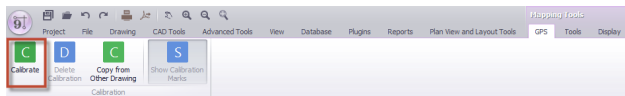
Conditions préalables

Ce sujet suppose que vous avez un dessin à l'échelle de votre plante.

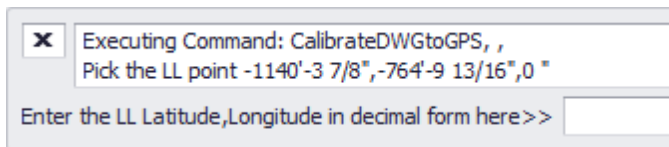
En outre, il existe sur le dessin deux points de contrôle. Les points de contrôle sont généralement des marqueurs d'enquête pour lesquels vous disposez des coordonnées GPS. Cependant, ils peuvent avoir n'importe quelle géométrie dans votre dessin, comme les coins des bâtiments ou des couvercles de trou d'homme aussi longtemps que vous avez des données GPS fiables pour ce point.

Procédure

1. Ouvrez votre dessin d'usine ou de campus. Si le dessin de votre plante est très grand, vous voudrez peut-être envisager [Référencement externe](#) (XREF) dans un nouveau dessin. Ceci est fait pour maintenir l'opération de sauvegarde légère. Les dessins référencés en externe ne sont pas sauvegardés, seulement le dessin de base.
2. Cliquez sur **Outils de cartographie > GPS > Calibrer**.



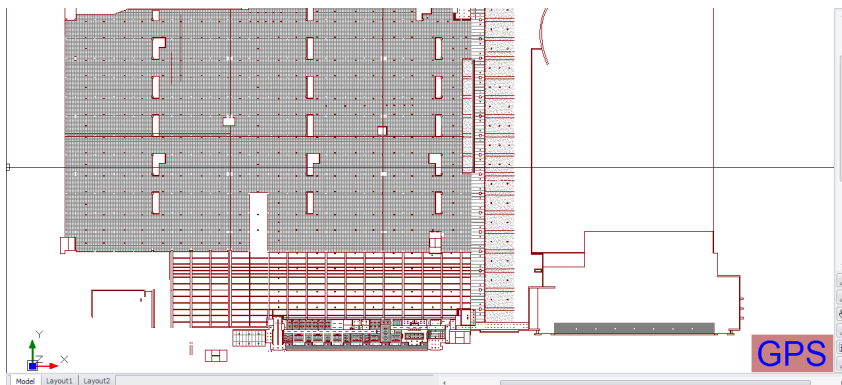
3. Vous serez invité dans l'invite de commande à sélectionner le premier point ou le point inférieur gauche du dessin. Fais-le.
4. Entrez les données du point GPS pour le point inférieur gauche. Le point de contrôle ne doit pas nécessairement être le coin inférieur gauche. Nous avons juste besoin de points en face.



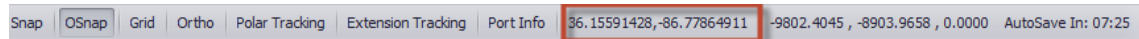
Veillez noter que la coordonnée est attendue sous forme décimale, sous forme de lon. Ne pas Ctrl + V pour coller vos données de coordonnées car cela initiera la fonction de collage dans le dessin et non dans la ligne de commande. Utilisez le menu contextuel Clic droit et sélectionnez Coller ici.

5. Choisissez le point en haut à droite dans le dessin.
6. Entrez ses coordonnées GPS.

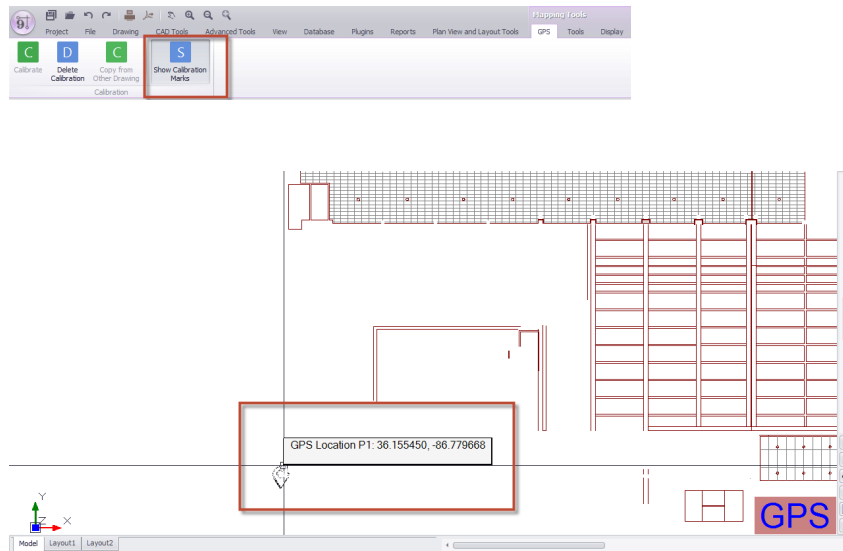
Une fois terminé, le dessin affichera GPS dans le coin inférieur droit pour indiquer qu'il est calibré.



Vous serez en mesure d'utiliser les outils GPS pour choisir les points de localisation du dessin. Le texte de la barre d'état vous montrera la coordonnée GPS de la position actuelle du curseur.



Une fois le dessin calibré, vous pouvez utiliser le Outils de cartographie > GPS > Afficher les marques de calibrage outil pour placer un marqueur dans le dessin à vos points d'étalonnage.



Rubriques connexes:

Afficher l'onglet de l'interface Outils de mappage de dessin.

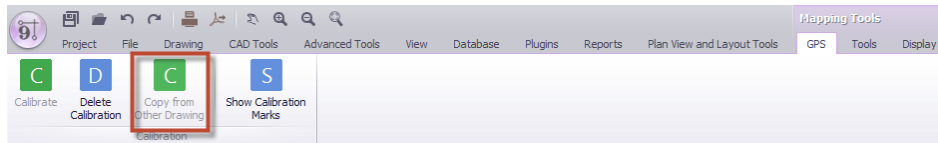
3.2.5.2.2 Comment: copier des données de calibrage à partir d'un autre dessin

WireCAD fournit un outil pour copier les données d'étalonnage ou de géoréférencement d'un autre dessin. Cela suppose ce qui suit:

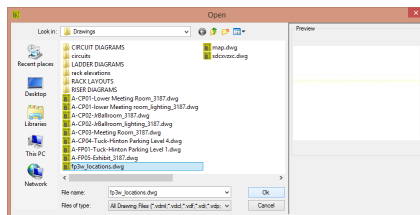
- Le dessin que vous copiez a été calibré. Vous pouvez dire si le dessin a été calibré si vous l'ouvrez et il affiche le texte GPS dans le coin inférieur droit.
- La géométrie des deux dessins partage le même point d'origine WCS. C'est crucial. Si la géométrie des deux dessins ne partage pas le même point d'origine, le système de coordonnées GPS sera désactivé.

Procédure

1. Ouvrez le dessin dans lequel vous souhaitez copier les données d'étalonnage.



2. Cliquez sur **MappageOutils> GPS> Copier à partir d'un autre dessin**. Cela va ouvrir une boîte de dialogue de navigateur de fichiers.



3. Accédez au dessin calibré et sélectionnez-le.
4. Cliquez sur **[Ouvrir]**. Cela va lancer le processus. Si le dessin a été calibré, le processus se poursuivra et l'historique de la ligne de commande indiquera que le processus est terminé.
5. Cliquez sur **Fichier> Enregistrer** en enregistrer les données d'étalonnage avec le dessin.
6. Vous avez terminé.

3.2.5.2.3 Comment: associer GPS LAT, LON avec vos emplacements

Cette rubrique se concentre sur la procédure permettant d'identifier le point GPS, le point Lon à partir d'un dessin calibré GPS.

Pour une procédure similaire utilisant l'outil Carte, voir cecisujet.

Conditions préalables

Ce sujet suppose que vous disposez d'un dessin calibré par GPS de votre installation.

Pour plus d'informations sur l'étalonnage de votre dessin, voir cecisujet.

Explication

La table Emplacements WireCAD dans la base de données du projet contient des champs pour les emplacements nommés dans votre installation. De plus, ces emplacements nommés peuvent être associés aux coordonnées GPS.

Drag a column header here to group by that column									
Room	Rack	Qualified Location (What the pr... ▲	GPSLocation	GPSLat	GPSLon	GPSElevation	Description	LocationUs..	
101		AMU.ANNEX 1.1ST FLOOR.101	36.1576086,-86.77717961	36.1576086034286	-86.7771796105...	0.0000000...			

Il y a quatre champs pour contenir les données GPS:

- GPSLat - Latitude décimale de précision 18 décimales.
- GPSLon - Précision décimale de la longitude 18 décimales.
- GPSEI - Précision décimale d'élévation 18 décimales.
- GPSLocation - champ de commodité de texte du Lat, Lon.

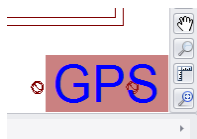
Note: Nous nous rendons compte que 18 décimales est bien au-delà des capacités de tout récepteur GPS non stationnaire. Nous voulons juste être minutieux.

Rubriques connexes:

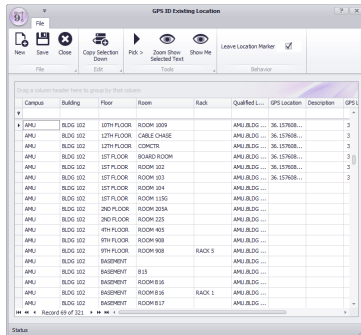
Emplacements ID GPSréférence de dialogue.

WireCAD fournit un outil pour identifier les coordonnées GPS à partir de votre dessin calibré GPS et remplir les données de terrain de manière appropriée.

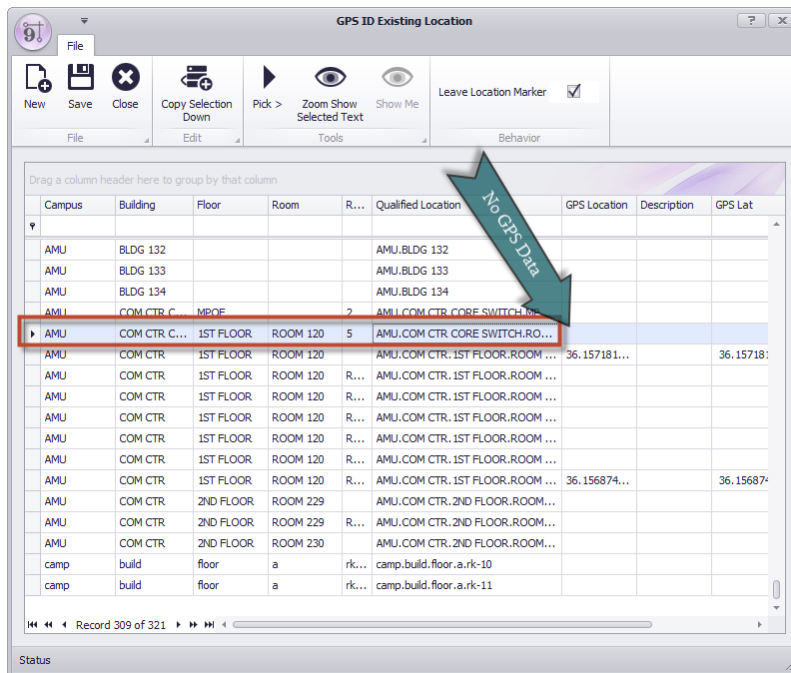
1. Ouvrez votre dessin calibré GPS. Si votre dessin n'affiche pas le GPS dans le coin inférieur droit, arrêtez.



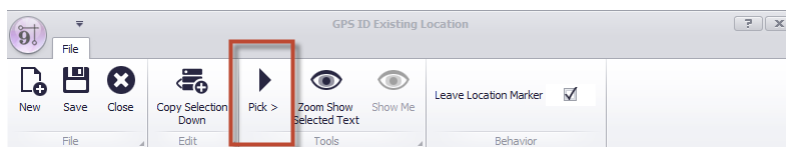
2. Cliquez sur **Outils de cartographie > Outils > ID GPS Location Coords.** Cela ouvrira une boîte de dialogue à partir de laquelle sélectionner **Emplacement** d'intérêt.



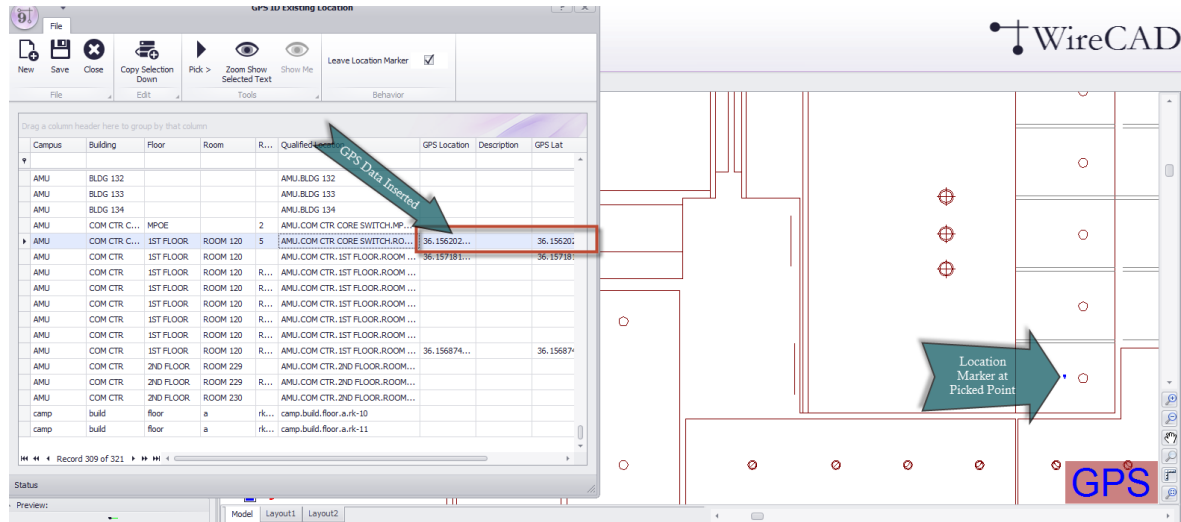
3. Sélectionnez la (les) ligne (s) d'intérêt dans la grille Emplacements. Ici, nous allons définir les coordonnées GPS pour l'emplacement "AMU.COM CTR CORE SWITCH.ROOM 120.5".



4. Cliquez sur **Choisissez >**. La boîte de dialogue ID est temporairement ignorée pour vous permettre de choisir la coordonnée du dessin.



5. Choisissez la coordonnée en déplaçant votre curseur sur la coordonnée du dessin et faites un clic gauche. Si vous avez sélectionné **[Quitter le marqueur de lieu]** Comme nous avons ici, vous laisserez un marqueur de localisation au point que vous avez choisi.
6. La boîte de dialogue ID s'affiche avec les données de coordonnées dans la ou les lignes sélectionnées.



7. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer**.
8. Vous avez terminé.

3.2.5.2.4 Comment: afficher les marqueurs de lieu dans votre dessin

Cette rubrique se concentre sur la procédure de placement des marqueurs de position dans un dessin calibré GPS.

Pour une procédure similaire utilisant l'outil Carte, voir cecisujet.

Conditions préalables

Ce sujet suppose que vous avez un dessin calibré GPS de votre usine.

Pour plus d'informations sur l'étalement de votre dessin, voir ici.

En outre, cette rubrique suppose que vous avez identifié les coordonnées GPS de vos emplacements dans votre tableau Emplacements. Pour plus d'informations sur ce sujet, voir ici.

Explication

WireCAD a la possibilité de placer un marqueur pour chaque emplacement dans la table Emplacements pour laquelle des données de coordonnées GPS existent. Les marqueurs placés sont basés sur les paramètres de filtre actuels. Pour plus d'informations sur la configuration des filtres, voir ici.

Le type de marqueur placé, son échelle et le mode Overlay peuvent être déterminés dans la structure du menu.

Les paramètres du texte du marqueur, de la couleur et du mode Superposition peuvent être contrôlés dans le Paramètres GPS panneau.

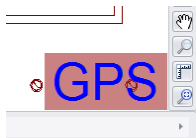
Rubriques connexes:

Paramètres GPS

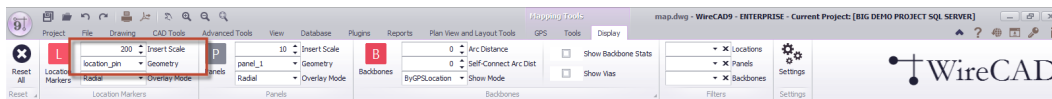
Afficher Languette

Procédure

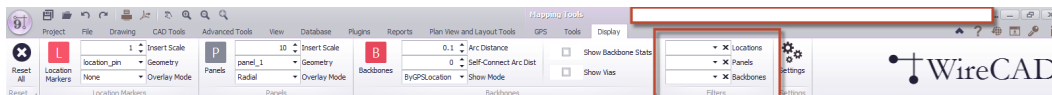
1. Ouvrez votre dessin calibré GPS. Si votre dessin n'affiche pas le GPS dans le coin inférieur droit, arrêtez.



2. Sélectionnez le **Géométrie** et **Échelle**. **Géométrie** définit le bloc à insérer en tant que **Marqueur d'emplacement**. Pour plus d'informations sur **Géométrie** regarde [ça sujet](#) ³¹⁶.



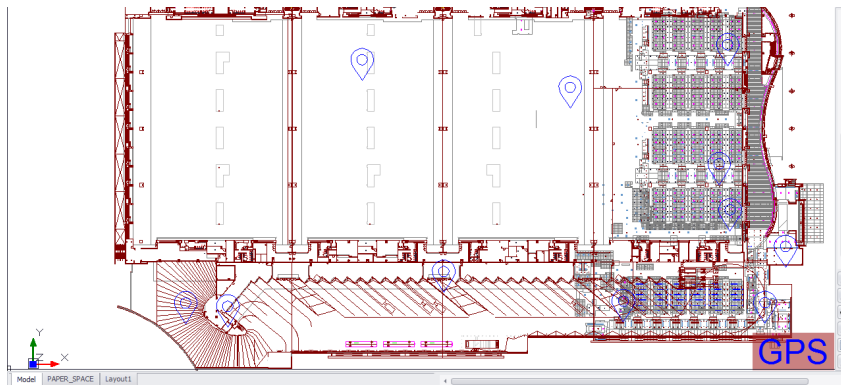
3. Sélectionnez le **Mode de superposition**. Pour plus d'informations sur **Mode de superposition** regarde [ça sujet](#) ³¹⁶.
4. Entrez n'importe quel **Filtre** ²⁵² les données que vous souhaitez limiter l'affichage des emplacements par. Pour plus d'informations sur **Filtres** regarde [ça sujet](#) ²⁶⁷.



Ici, nous avons sélectionné un bloc qui a l'apparence d'une broche de localisation



5. Cliquez sur **Outils de cartographie > Affichage > Emplacements**. Cela affichera tous les emplacements pour lesquels les données GPS ont été saisies. Si vous avez un filtre vide, tous les emplacements seront affichés.



6. Vous avez terminé.

Remarque: Bien que nous montrions un emplacement réel dans ces exemples, les données sont complètement fictives. Toute ressemblance avec des données vivantes ou mortes est une pure coïncidence.

3.2.5.2.5 Comment: afficher les marqueurs de panneau dans votre dessin

Cette rubrique se concentre sur la procédure de placement des marqueurs de panneau dans un dessin calibré GPS.

Pour une procédure similaire utilisant l'outil Carte, voir cecisujet.

Conditions préalables

Ce sujet suppose que vous avez un dessin calibré GPS de votre usine.

Pour plus d'informations sur l'étalonnage de votre dessin, voirici.

En outre, cette rubrique suppose que vous avez identifié les coordonnées GPS de vos emplacements dans votre tableau Emplacements. Pour plus d'informations sur ce sujet, voirici.

Explication

WireCAD a la possibilité de placer un marqueur pour chaque panneau dans la table Emplacements pour laquelle des données de coordonnées GPS existent. Les marqueurs placés sont basés sur les paramètres de filtre actuels. Pour plus d'informations sur la configuration des filtres, voirici.

Le type de marqueur placé, son échelle et le mode Overlay peuvent être déterminés dans la structure du menu.

Les paramètres du texte du marqueur, de la couleur et du mode Superposition peuvent être contrôlés dans leParamètres GPSpanneau.

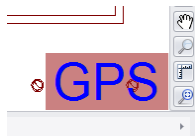
Rubriques connexes:

Paramètres GPS

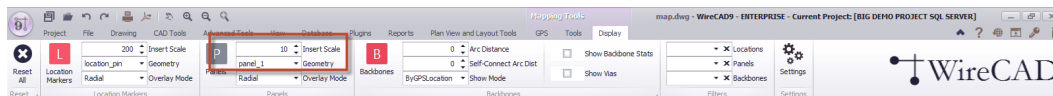
AfficherLanguette

Procédure

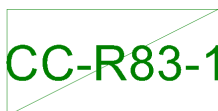
1. Ouvrez votre dessin calibré GPS. Si votre dessin n'affiche pas le GPS dans le coin inférieur droit, arrêtez.



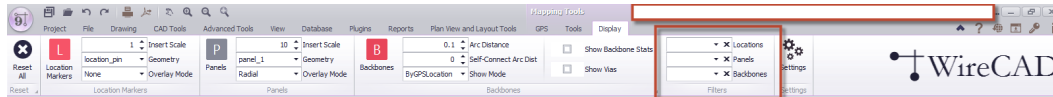
2. Sélectionnez le**Géométrie**et**Échelle**.**Géométrie**définit le bloc à insérer en tant que**Marqueur de panneau**. Pour plus d'informations sur**Géométrie**regarde ça**sujet** ³¹⁶.



Ici, nous avons sélectionné un bloc qui a l'apparence d'un simple rectangle avec une ligne inclinée.



3. Sélectionnez le **Mode de superposition**. Pour plus d'informations sur **Mode de superposition** regarde [ça sujet](#) ³¹⁶.
4. Entrez n'importe **Filtre** ²⁵² les données que vous souhaitez limiter l'affichage de **Panneaux** par. Pour plus d'informations sur **Filtres** regarde [ça sujet](#) ²⁶⁷.



5. Cliquez sur **Outils de cartographie > Affichage > Emplacements**. Cela affichera tous les emplacements pour lesquels les données GPS ont été saisies. Si vous avez un filtre vide, tous les panneaux contenant des données GPS trouvées seront affichés.

Ici, nous voyons les panneaux affichés avec le mode Radial Overlay

6. Vous avez terminé.

Remarque: Bien que nous montrions un emplacement réel dans ces exemples, les données sont complètement fictives. Toute ressemblance avec des données vivantes ou mortes est une pure coïncidence.

3.2.5.2.6 Comment: afficher des marqueurs backbone dans votre dessin

Cette rubrique se concentre sur la procédure de placement des marqueurs de panneau dans un dessin calibré GPS.

Pour une procédure similaire utilisant l'outil Carte, voir cecisujet.

Conditions préalables

Ce sujet suppose que vous avez un dessin calibré GPS de votre usine.

Pour plus d'informations sur l'étalonnage de votre dessin, voir ici.

En outre, cette rubrique suppose que vous avez identifié les coordonnées GPS de vos emplacements dans votre tableau Emplacements. Pour plus d'informations sur ce sujet, voir ici.

Explication

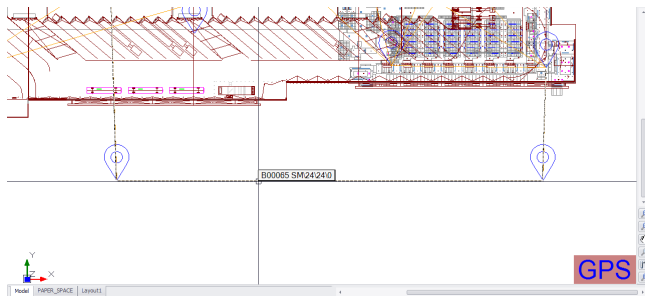
WireCAD a la possibilité de placer une polygone pour chaque Colonne vertébrale dans le Backbone tableau pour lequel des données de coordonnées d'emplacement GPS existent. Les marqueurs placés sont basés sur les paramètres de filtre actuels. Pour plus d'informations sur la configuration des filtres, voir ici.

le Distance d'arc, Distance d'arc auto-connectée et le Afficher le mode peut être déterminé dans le menu. Pour plus d'informations sur ces paramètres, voir cecisujet.

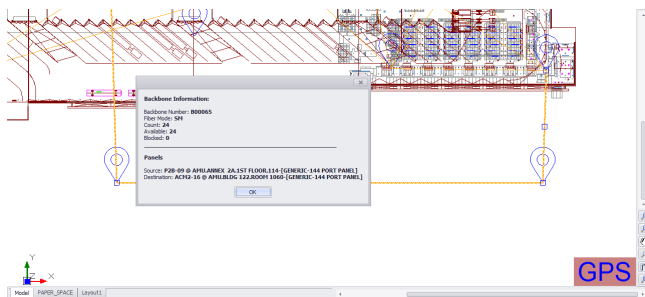
Le texte du marqueur, la couleur et d'autres paramètres peuvent être contrôlés dans le Paramètres GPS panneau.

L'outil peut [Afficher les statistiques de backbone] tels que le nombre de fibres, la disponibilité et le nombre de fibres bloquées. Ces données, si elles sont générées, sont affichées dans l'info-bulle du Colonne vertébrale quand la souris plane dessus.

Les statistiques sont présentées sous la forme: Backbone Number Fiber Mode \ Count \ Available \ Blocked



Vous pouvez également voir Colonne vertébrale stats avec ou sans avoir le [Afficher les statistiques de backbone] case à cocher vérifiée en double-cliquant sur un Colonne vertébrale. Cela présentera une boîte de message avec les statistiques.



La polyligne peut être faite pour montrer seulement ses extrémités ou si le Afficher Vias est vérifié, il va sauter de l'emplacement de départ à travers tous les Via emplacement jusqu'à ce qu'il atteigne l'emplacement de fin.

Backbone d'un panneau à l'autre Via Manhole 1 et Manhole 2

La polyligne peut également être faite pour montrer le numéro de Backbone en tant que polyligne LineType Backbone montrant le nombre comme type de ligne

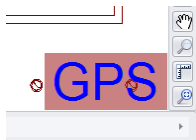
Rubriques connexes:

Paramètres GPS

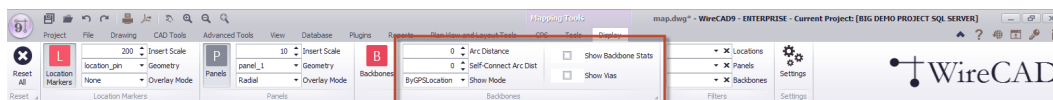
Afficher Languette

Procédure

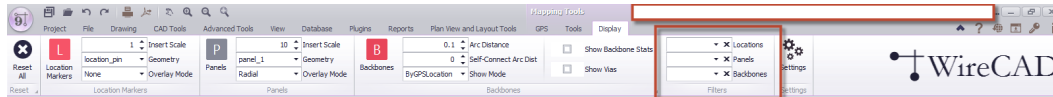
1. Ouvrez votre dessin calibré GPS. Si votre dessin n'affiche pas le GPS dans le coin inférieur droit, arrêtez.



2. Sélectionnez le **Distance d'arc** et **Auto-Connect Arc Dist.** **Distance d'arc** Définit le facteur de gonflement de la polyligne. Une distance d'arc de 1 crée un arc de 180°. Pour plus d'informations, voyez ceci [sujet](#) ^[316].



- Sélectionnez le **Mode de superposition**. Pour plus d'informations sur **Mode de superposition** regarde ça [sujet](#) ³¹⁶.
- Entrez n'importe **Filtre** ²⁵² les données que vous souhaitez limiter l'affichage de **Backbones** par. Pour plus d'informations sur **Filtres** regarde ça [sujet](#) ²⁶⁷.



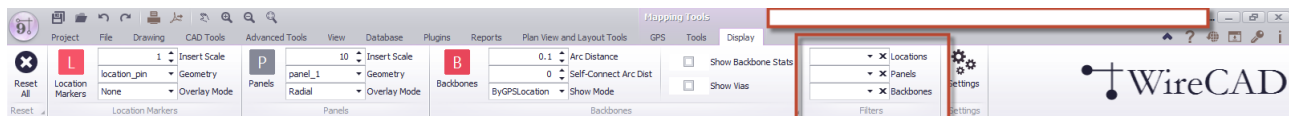
- Cliquez sur **Outils de cartographie > Affichage > Backbones**. Cela affichera tous les emplacements pour lesquels les données GPS ont été saisies. Si vous avez un filtre vide, tous les panneaux contenant des données GPS trouvées seront affichés.

Ici, nous voyons les Backbones affichés par GPS Location et nous montrons Vias

- Vous avez terminé.

Remarque: Bien que nous montrions un emplacement réel dans ces exemples, les données sont complètement fictives. Toute ressemblance avec des données vivantes ou mortes est une pure coïncidence.

3.2.5.2.7 Utiliser des filtres



La section de filtre est en cascade. Sélection d'un **Emplacement** va en cascade à la **Panneaux** filtrer en limitant la **Panneaux** montré à ceux qui apparaissent à la sélection **Emplacement(s)**. De la même manière, le **Panneaux** le filtre sera en cascade à la **Backbones** filtre. Vous pouvez sélectionner autant d'éléments filtrables que vous souhaitez.

3.2.5.2.8 COMMENT FAIRE: Créer un dessin isométrique multistory pour afficher des données GPS



Conditions préalables

Nous aurons besoin d'un nouveau dessin. Nous aurons également besoin des plans d'étage pour chaque étage par fichier tous alignés à la même origine X, Y.

Concept

Nous pouvons utiliser les différents plans d'une structure empilée les uns sur les autres le long de l'axe Z pour afficher notre interconnexion dans une vue isométrique.

Vue isométrique montrant l'interconnexion de backbone

Ici nous avons créé un nouveau dessin appelé map.dwg et Externellement Référencé chaque étage sur la même origine XY, mais à un emplacement différent de l'axe Z.

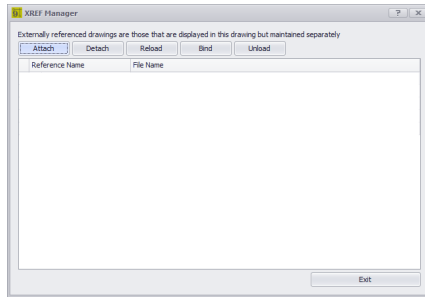
Pseudo Procédure

1. Créer un nouveau dessin
2. XREF le premier étage en l'insérant à 0,0,0.
3. XREF l'étage suivant en l'insérant à 0,0,0, où n est une certaine valeur le long de l'axe Z assez loin de l'origine que lorsque nous tournons le dessin en vue isométrique, les deux étages n'interfèrent pas l'un avec l'autre.
4. Mousser, rincer, répéter pour chaque étage en insérant le sol à 0,0,0, où n est la distance le long de l'axe Z et F est le numéro d'étage.
5. Pour faciliter l'utilisation, nous recommandons de créer une couche pour chaque étage et d'affecter le sol à la couche afin de contrôler la visibilité.
6. [Étalonner](#) le dessin.

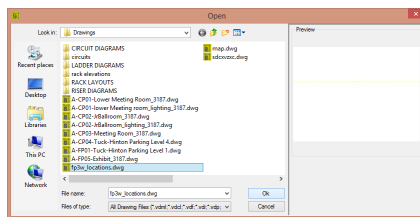
Procédure

Avant de commencer. Collectez tous vos fichiers de plan d'étage dans un emplacement connu. Nous recommandons dans le même dossier que le nouveau dessin que vous êtes sur le point de créer.

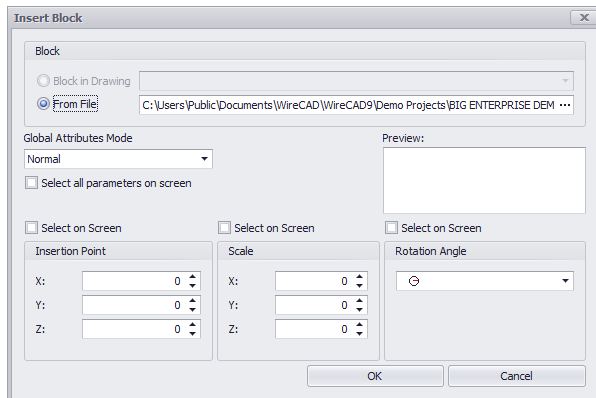
1. [Créer un nouveau dessin](#)⁴³¹. Nommez-le map.dwg ou some-tel.
2. Assurez-vous que vous êtes dans l'espace objet.
3. Avec le dessin map.dwg comme forme active. Cliquez sur **Outils de CAO > Gestionnaire de référence externe (XREF)**. Cela va ouvrir le [Boîte de dialogue Gestionnaire XREF](#)³⁹⁹.



4. Cliquez le **[Attacher]** bouton. Cela va ouvrir une boîte de dialogue de navigateur de fichiers.

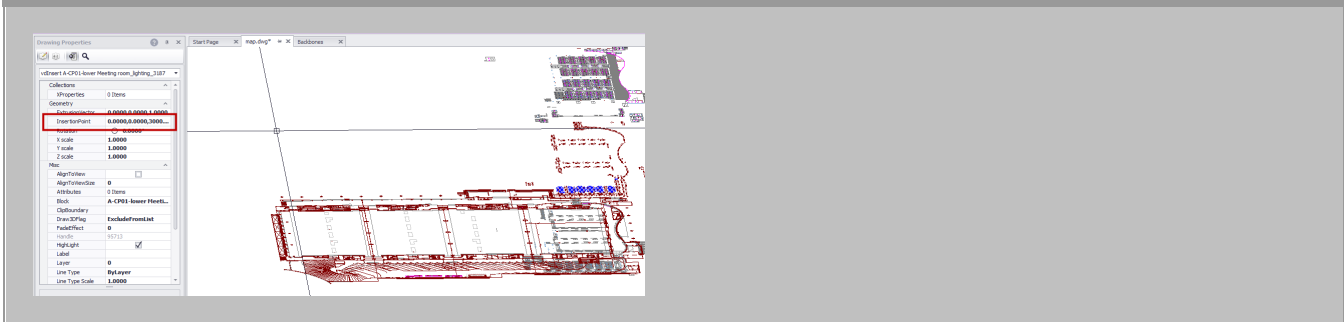


5. Accédez à votre fichier de plan d'étage et cliquez sur **[D'ACCORD]**. Cela affichera la boîte de dialogue Insérer.



6. Pour le premier étage, utilisez les paramètres par défaut pour tous les autres étages entrez un point d'insertion de l'axe Z. Cliquez sur **[D'ACCORD]**.

Vous devrez peut-être jouer avec ceci pour trouver un nombre qui fonctionne pour la structure que vous essayez de montrer. Vous n'avez pas à le réinsérer chaque fois que vous voulez modifier l'axe Z. Il suffit d'ouvrir le Propriétés du dessin Le panneau d'outils et avec la XREF sélectionnée dans le dessin trouvent la propriété Point d'insertion et modifiez l'axe Z à cet endroit.



7. Cela va charger le dessin. Notez que vous ne pouvez pas voir le dessin dans la vue actuelle de l'espace objet tant que vous n'avez pas fermé toutes les boîtes de dialogue et cliqué sur Zoom.
8. Répétez les étapes 4 à 7 jusqu'à ce que vous ayez ajouté tous les étages.
9. **Étalonner** ²⁵⁸ le dessin map.dwg.
10. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer**.
11. Vous avez terminé.

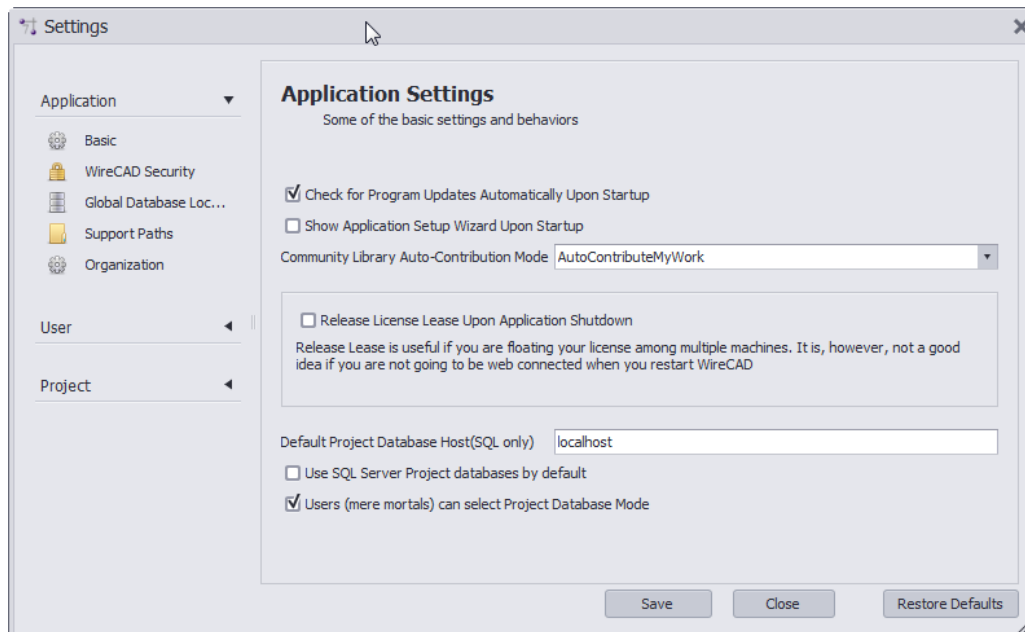
3.3 Paramètres et options du CMS

Menu: Menu Application > Paramètres

Raccourci de ligne de commande par défaut: ensemble

Pour accéder au menu des paramètres, cliquez sur Menu Application > Paramètres. Sélectionnez ensuite l'un des trois jeux de paramètres par défaut Application, Utilisateur ou Projet en cliquant sur la flèche vers le bas.

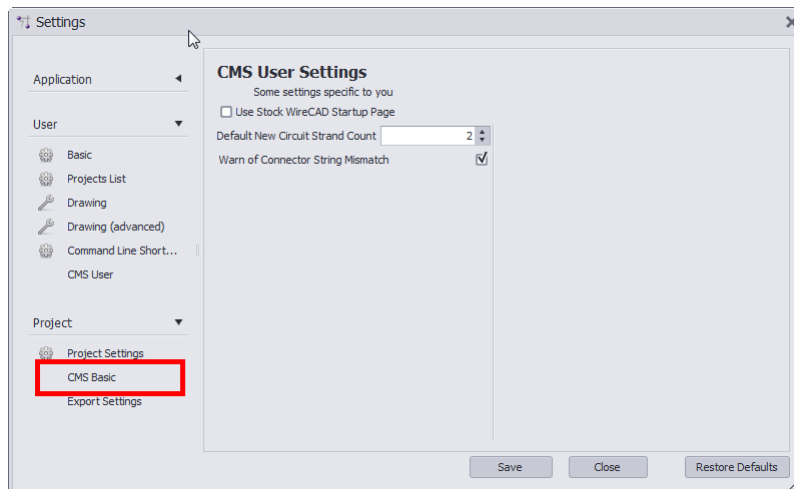
Remarque: les plugins tiers peuvent enregistrer leurs propres catégories et panneaux de paramètres. Les paramètres de stock sont affichés.



3.3.1 Paramètres utilisateur

Menu: Menu Application > Paramètres [Utilisateur] [Utilisateur CMS]

Ce sont les paramètres utilisateur supplémentaires qui se rapportent spécifiquement au module CMS.



- **Utilisez la page de démarrage de Stock WireCAD** -Non utilisé plus.
- **Nombre de brins par défaut du nouveau circuit** -Lors de la création d'un nouveau circuit, un nombre de brins par défaut est créé pour les cavaliers. Cela va changer ce nombre de brins à une valeur différente.
- **Avertir de discordance de chaîne de connecteur** -Si cette case est cochée, un message d'avertissement s'affichera à chaque fois que WireCAD détecte que 2 ports connectés ont un type de connecteur différent.

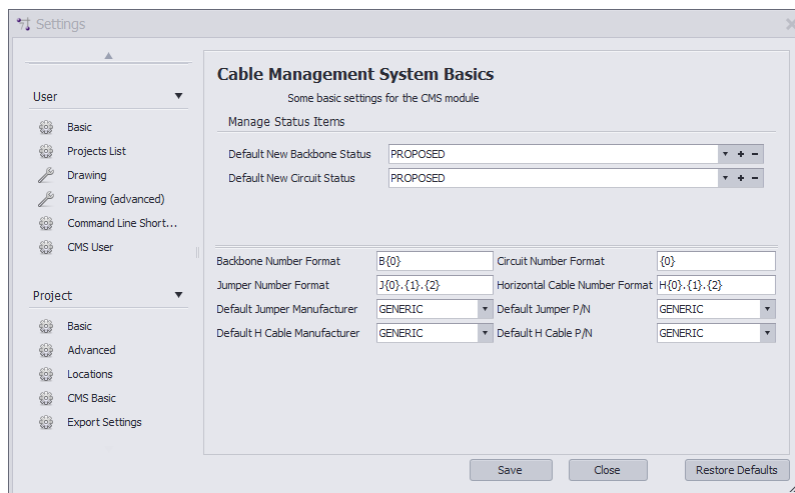
3.3.2 Paramètres du projet

Menu: Menu Application > Paramètres [Utilisateur] [Utilisateur CMS]

Ce sont les paramètres de projet supplémentaires qui se rapportent spécifiquement au module CMS.

Remarque: Vous devez avoir un projet ouvert pour accéder à ces paramètres.

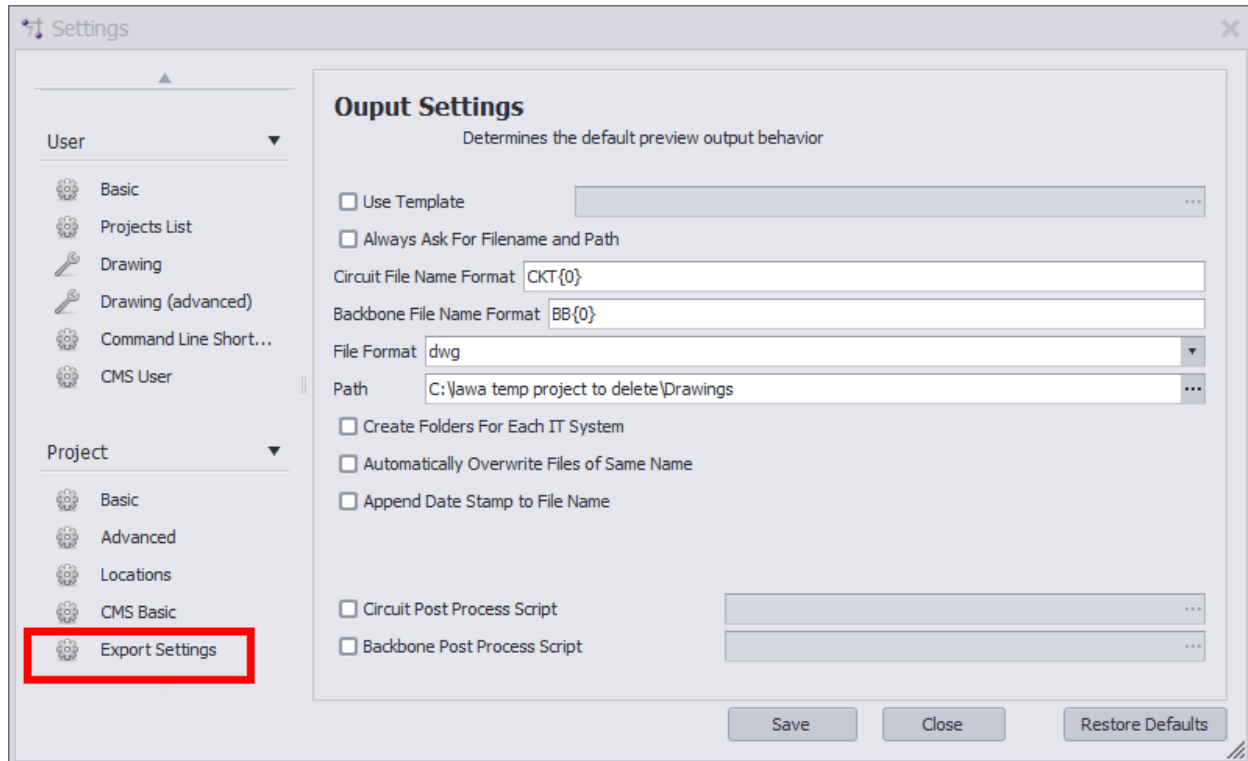
Remarque: Ces paramètres sont spécifiques au projet et devront être créés pour chaque nouveau projet.



- **Nouveau statut de Backbone par défaut** -Lorsque vous créez un backbone, vous avez la possibilité de marquer un "statut" sur ce backbone tel que "En cours d'utilisation", "Proposé" ETC. Si vous sélectionnez un statut, cela deviendra la valeur par défaut pour tous les backbones de ce projet. Les éléments d'état sont définis dans le **Comportement du statut** Panneau Paramètres du projet
- **Statut du nouveau circuit par défaut** -Tout comme ci-dessus, lorsque vous créez un Circuit, vous avez la possibilité de marquer un statut sur ce circuit.
- **Format du nom du backbone** -La variable **{0}** contient le numéro suivant dans la grille Next Numbers pour Backbones.
- **Format du numéro de circuit** -La variable **{0}** contient le numéro suivant dans la grille Next Numbers pour Circuits.
- **Format de numéro de cavalier** -
La variable {0} contient le numéro de base du circuit.
 La variable {1} contient le numéro de brin du circuit pour ce cavalier
 La variable {2} contient le numéro ordinal du circuit pour ce cavalier.

3.3.3 Paramètres de sortie

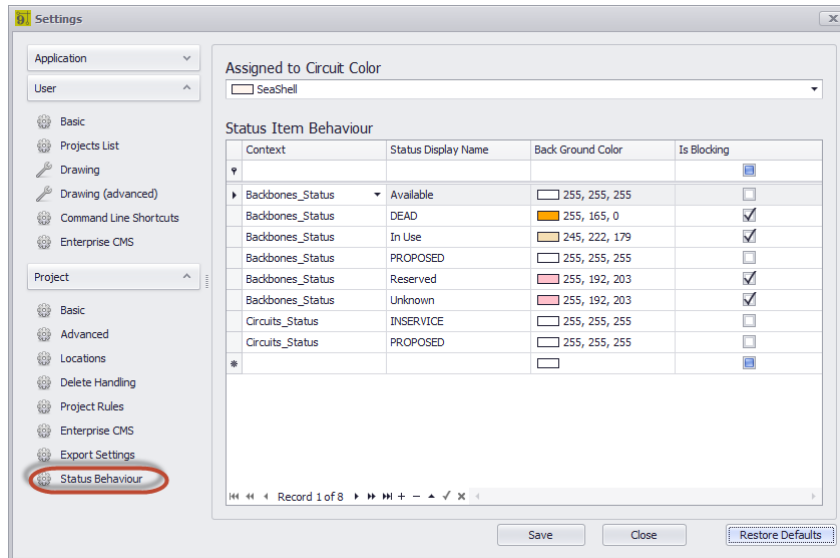
Menu: Menu Application > Paramètres [Projet] [Paramètres d'exportation]



- **Utilise le modèle** -Chemin d'accès à un dessin de modèle dans lequel la sortie sera exportée. Vos dessins de modèle peuvent contenir des bordures de page ou des mises en page et des paramètres que vous souhaitez.
- **Toujours demander le nom de fichier et le chemin** -Vous êtes impliqué dans la sélection du nom de fichier et le chemin.
- **Format du nom du fichier de circuit** -Définit le format du nom de fichier pour la sortie Circuit. {0} = Nom du circuit.
- **Format du nom du fichier de backbone** -Définit le format du nom de fichier pour la sortie Backbone. {0} = Numéro de réseau.
- **Format de fichier** -Prérègle le format de sortie.
- **Chemin** -Où produisons-nous?
- **Créer des dossiers pour chaque système informatique** -Créez un nouveau dossier pour chaque système informatique et affichez l'aperçu dans ce dossier.
- **Ecraser automatiquement les fichiers du même nom** -Auto-explicatif.
- **Ajouter l'horodatage au nom de fichier** Auto-explicatif.
- **Script de processus post-circuit** -Chemin d'accès au fichier AC # qui sera exécuté après l'exportation mais avant l'écriture sur le disque. Voir le message [Scripts de processus](#)²⁷⁶ sujet pour plus d'informations.
- **Script de post-traitement de backbone** -Chemin d'accès au fichier AC # qui sera exécuté après l'exportation mais avant l'écriture sur le disque. Voir le message [Scripts de processus](#)²⁷⁶ sujet pour plus d'informations.

3.3.4 Comportement du statut

Menu:Menu Application> Paramètres [Projet] [Comportement d'état]



- **Attribué à la couleur du circuit** -La couleur à afficher dans la grille Backbones si l'enregistrement est affecté à un circuit. Ici, nous voyons le circuit 0232 en utilisant le backbone B000003.41.

OrdNo	CableType...	CableNo	SrcSys	DestSys	SRCPin	DestPin	SRCLoc	SRCEI	DestLoc	DestEI	SRCCorr	DestConn	Multicore	Available...
	GENERIC	48 STRAND...	B000003.36	AD-3	CC-R54-4	036	036	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	48 STRAND...	B000003.37	AD-3	CC-R54-4	037	037	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	48 STRAND...	B000003.38	AD-3	CC-R54-4	038	038	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	48 STRAND...	B000003.39	AD-3	CC-R54-4	039	039	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	48 STRAND...	B000003.40	AD-3	CC-R54-4	040	040	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0232	GENERIC	48 STRAND...	B000003.41	AD-3	CC-R54-4	041	041	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	48 STRAND...	B000003.42	AD-3	CC-R54-4	042	042	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	48 STRAND...	B000003.43	AD-3	CC-R54-4	043	043	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	48 STRAND...	B000003.44	AD-3	CC-R54-4	044	044	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0242	GENERIC	48 STRAND...	B000003.45	AD-3	CC-R54-4	045	045	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	48 STRAND...	B000003.46	AD-3	CC-R54-4	046	046	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	48 STRAND...	B000003.47	AD-3	CC-R54-4	047	047	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	48 STRAND...	B000003.48	AD-3	CC-R54-4	048	048	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CableNoPrefix: B000004														
	GENERIC	24 STRAND...	B00004.01	AD-4	AD-5	001	001	AMU.BLDG ...	AMU.BLDG ...		ST	ST	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	24 STRAND...	B00004.02	AD-4	AD-5	002	002	AMU.BLDG ...	AMU.BLDG ...		ST	ST	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	24 STRAND...	B00004.03	AD-4	AD-5	003	003	AMU.BLDG ...	AMU.BLDG ...		ST	ST	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	GENERIC	24 STRAND...	B00004.04	AD-4	AD-5	004	004	AMU.BLDG ...	AMU.BLDG ...		ST	ST	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- **Le contexte**-Backbones_grid ou Circuits_grid.
- **Afficher un nom** -Le nom de notre statut.
- **Couleur de fond** -Auto-explicatif.
- **Est-ce que le blocage** -Un statut de blocage empêche les opérations de continuer. Par exemple: si nous marquons une fibre dorsale comme DEAD, nous ne voudrions pas l'utiliser dans un circuit. Si l'élément d'état est défini sur Is Blocking = true, l'outil New Circuit ne permet pas à un circuit d'impliquer ce brin de fibre.

3.3.5 Post-scripting

Post-traitement Le script de la sortie des Visualizers dans WireCAD vous permet de personnaliser l'apparence finale du document créé.

Ce qui suit est deux exemples de scripts, un pour la sortie Circuit et l'autre pour la sortie Backbone. Le processus est le même pour les deux. Seule la signature de la méthode est modifiée.

Exemple de script d'exportation de circuits

```

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
////////////////////////////////////
utilisant le système;
using System.Data;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
using System.Diagnostics;
using System.Reflection;
using System.IO;
en utilisant WireCAD;
utiliser WireCAD.Interfaces;
en utilisant VectorDraw.Professional.vdObjects;
en utilisant VectorDraw.Professional.vdFigures;
en utilisant VectorDraw.Professional.vdPrimaries;
en utilisant VectorDraw.Professional.vdCollections;
en utilisant WireCAD.ProjectFile.DAL;
en utilisant VectorDraw.Geometry;

/// <summary>
/// Remplis ton titleblock avec tes données
/// </summary>
// Votre nom de classe
classe publique TitleBlockFiller
{
// la signature de la méthode est la clé donc cette ligne suivante doit apparaître comme indiqué
Exécution de public static void (Espace de travail ws, Circuits c, doc vdDocument)
{
chaîne drawingName = Path.GetFileName (doc.FileName);

// change cette ligne suivante pour être le nom de votre titleblock
string BlockNameToUpdate = "ansi";

// Récupère la mise en page par le nom que nous voulons mettre à jour
vdLayout layOut = doc.LayOuts.FindName ("ANSI_B");

// boucle les entités dans la mise en page
foreach (figure vdFigure dans layOut.Entities)
{

// si nous trouvons une fenêtre, agrandissons-la dans les limites de notre modèle
si (la figure est vdViewport)
{
vdViewport vp = figure comme vdViewport;
vp.ZoomExtents ();
vp.Update ();
}

// cherche maintenant notre bloc de titre

```



```

si (la figure est vdInsert)
{
// Cast notre personnage de base dans un objet d'insertion afin que nous puissions accéder à ses
propriétés
vdInsert insert = (vdInsert) figure;
// Maintenant, nous allons tester pour voir si le nom d'insertion est celui qui
// nous savons être un cartouche
// Modifiez cela pour répondre à vos besoins
if (insert.Block.Name.ToLower (). Contient (BlockNameToUpdate))
{
// besoin de le réparer.
// ce bit suivant le fait insérer la dernière version de la table des blocs
insert.Update ();
insert.Invalidate ();

// nous en avons un donc définissons les attributs
// nous utiliserons la fonction safeSetAttribute de sorte que si l'attribut n'existe pas, il ne sera
pas
//échouer
// Modifiez cela pour répondre à vos besoins
// Entrez vos noms d'attribut et les valeurs que vous voulez les remplir

ws.Utilities.SafeSetAttributeValue (insert, "SHEET", layOut.Name);
ws.Utilities.SafeSetAttributeValue (insert, "Drawing_Name", Path.GetFileNameWithoutExtension
(drawingName));
ws.Utilities.SafeSetAttributeValue (insert, "DWG_Number", c.CktNO);
ws.Utilities.SafeSetAttributeValue (Insérer, "COMPANY", "Slate Gravel Co");
ws.Utilities.SafeSetAttributeValue (Insérer, "ADDRESS", "Number 1 Quarry Way");
ws.Utilities.SafeSetAttributeValue (insérer "ADDRESS2", "Bedrock - The World");
ws.Utilities.SafeSetAttributeValue (insert, "DATE", DateTime.Now.ToShortDateString ());
ws.Utilities.SafeSetAttributeValue (insert, "Scale", "NTS");
insert.Update ();
insert.Invalidate ();
doc.Redraw (true);

}
}

// Créez maintenant un élément de texte qui affiche notre numéro de circuit dans le coin supérieur
droit
vdText t = nouveauvdText (doc);
t.TextString = string.Format ("CKT - {0} \ n {1}", c.CktNO, c.CktDescription);
t.HorJustify = VectorDraw.Professional.Constants.VdConstHorJust.VdTextHorRight;
Box bb = layOut.Entities.GetBoundingBox (vrai, vrai);
t.Hauteur = .25d;
t.InsertionPoint = new gPoint (bb.Right-3, bb.Top-2);
layOut.Entities.AddItem (t);

doc.ActiveLayOut = layOut;

}
}

```

Exemple de script d'exportation Backbones

La seule différence dans les deux exemples est la signature de la méthode. Utilisez le code ci-dessus en remplaçant:

Exécution de public static void (Espace de travail ws, Circuits c, doc vdDocument)

Avec:

Exécution de `public static void` (Espace de travail `ws`, paramètres `CMSSettings`, doc `vdDocument`)

3.3.6 Paramètres GPS

Menu: Menu Application > Paramètres [Projet] [Paramètres GPS]

Voir la section Référence concernant le Paramètres GPS panneau.

REFERENCE



Référence

Here you will find a listing of all menu functions, forms, and dialogs.

4 Référence

4.1 Rubans et dialogues du ruban

Cette section fournit une référence aux contrôles individuels dans les boîtes de dialogue accessibles dans la barre d'outils du ruban.

Seules les boîtes de dialogue à expliquer sont documentées

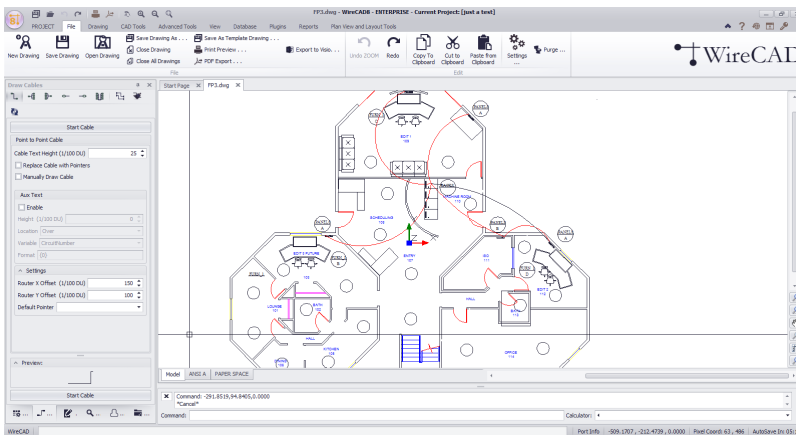
Veillez noter que bien que cette référence soit assez complète, seules les boîtes de dialogue qui ont vraiment besoin d'être expliquées sont documentées. Par exemple, nous supposons que vous pouvez déterminer les entrées de menu telles que Enregistrer et Enregistrer sous pour vous-même.

Ceci s'applique également aux boîtes de dialogue simples dont les fonctions sont expliquées ailleurs. Certaines de ces boîtes de dialogue sont répertoriées, mais uniquement avec des références aux rubriques pertinentes dans les sections Procédures.

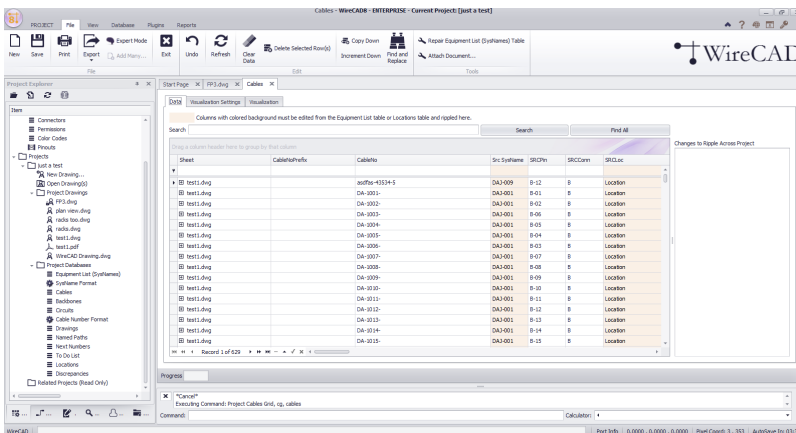
4.1.1 L'espace de travail

L'espace de travail WireCAD comporte quatre composants principaux: Le menu Application en haut de l'écran, la barre d'outils du ruban où vous accédez à toutes les fonctions du programme, la collection Tool Panels pour naviguer et gérer vos projets et la fenêtre principale pour modifier le contenu de vos projets. . La fenêtre principale peut afficher quatre environnements distincts:

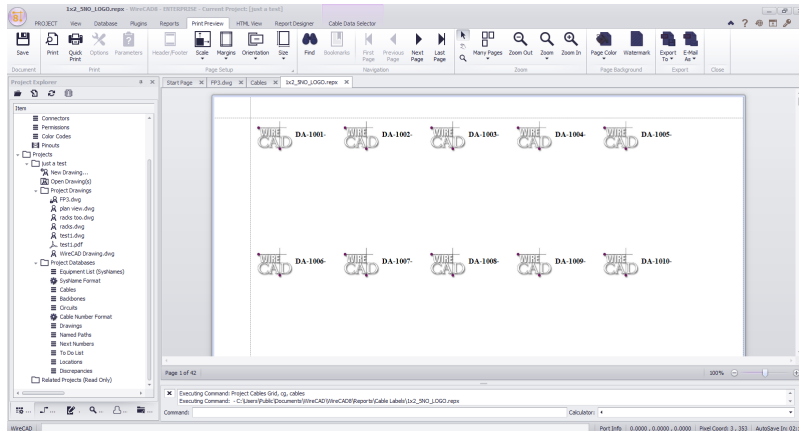
1. L'environnement de dessin



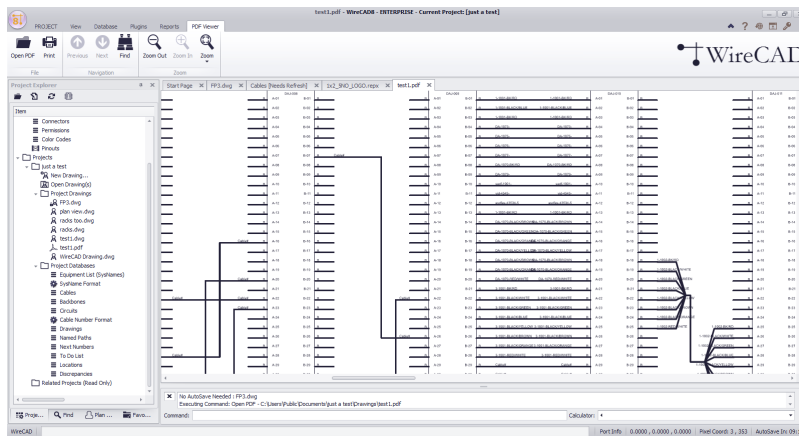
2. L'environnement de données



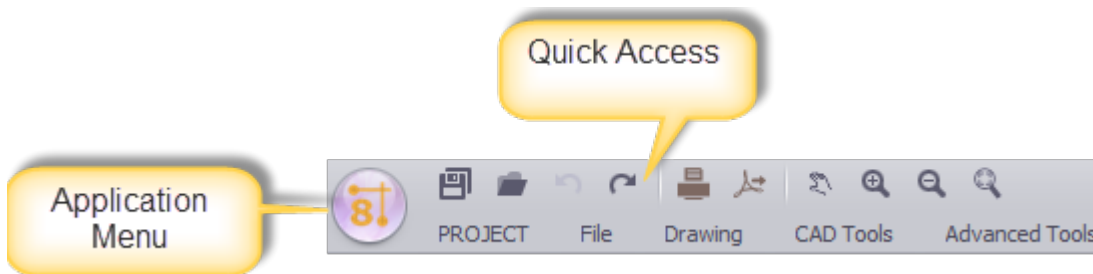
3. L'environnement de reporting



4. L'environnement du lecteur PDF



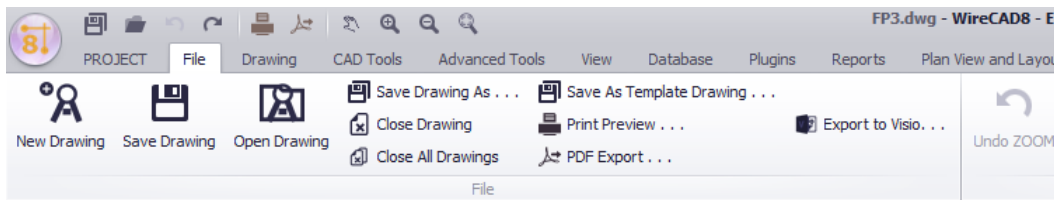
Le menu de l'application et la barre d'outils d'accès rapide



Le bouton d'application dans le coin supérieur gauche de la fenêtre Aide & Manuel est l'un des contrôles les plus importants. Il donne accès aux fonctions normalement accessibles dans le menu Fichier dans les programmes basés sur des menus. C'est ici que vous ouvrez des projets existants, créez de nouveaux projets, enregistrez vos projets sous d'autres noms, etc.

La barre d'outils Accès rapide à côté du bouton d'application est un endroit pour les outils fréquemment utilisés.

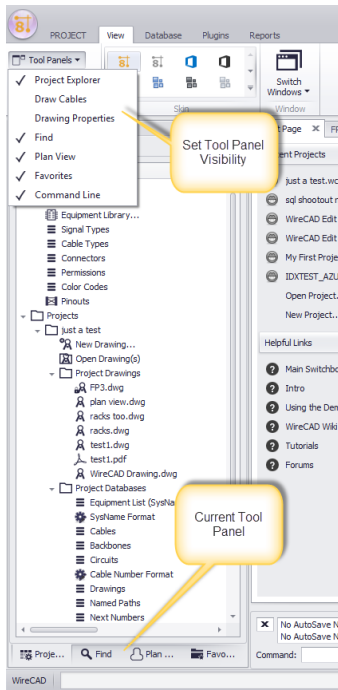
La barre d'outils du ruban



La barre d'outils du ruban est le centre de contrôle où vous accédez à pratiquement toutes les fonctions de WireCAD. Si vous utilisez Microsoft Office 2007, vous connaissez déjà l'interface du ruban. Il est sensible au contexte et affiche automatiquement les fonctions correspondant à ce que vous êtes en train de faire.

Pointe: Le ruban peut également être utilisé presque entièrement via le clavier. Pour afficher les touches de l'accélérateur, appuyez et relâchez la touche ALT une fois - les touches seront affichées dans les icônes superposées sur le ruban.

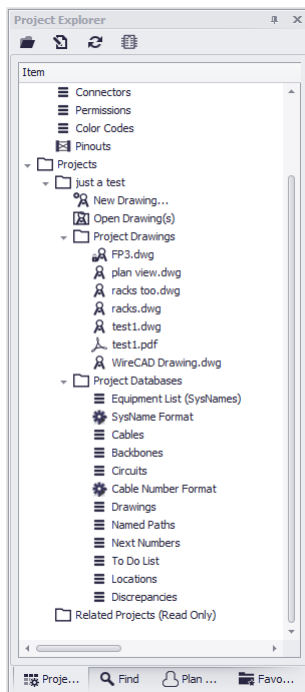
Panneaux d'outils



Les panneaux d'outils sont des organisations de contrôles. Il existe différents panneaux d'outils en fonction de l'environnement actuel.

Le panneau d'outils de l'explorateur de projet

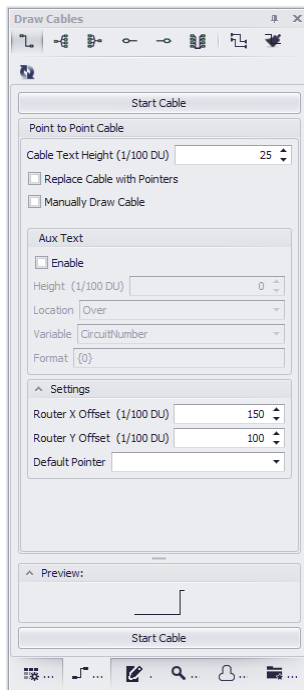
L'explorateur de projet est comme Windows Explorer pour les projets WireCAD. Lorsque vous chargez ou créez un projet, tout son contenu est affiché ici, y compris les tables d'équipement global et les bases de données de projet et les fichiers.



Remarque: Ce panneau d'outils est actif à tout moment.

Le groupe d'outils Draw Draw

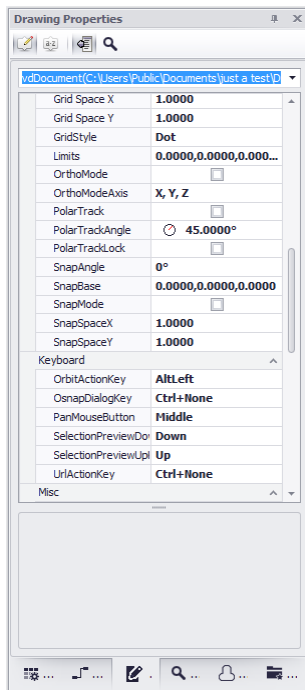
Le panneau d'outils Draw Cables contient tous les outils pour dessiner des câbles. Vous pouvez dessiner des câbles avec des relations différentes. Vous pouvez également définir le comportement de dessin des câbles.



Remarque: Ce panneau d'outils n'est actif que lorsque l'environnement actuel contient un dessin.

Le panneau d'outils Propriétés du dessin

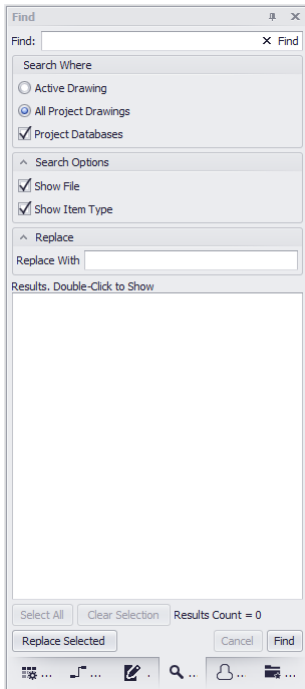
Le panneau d'outils Propriétés du dessin permet l'édition de paramètres de dessin granulaires. Si aucune sélection d'entité n'existe dans le dessin, la fenêtre Propriétés du dessin affiche les propriétés générales du document.



Remarque: Ce panneau d'outils n'est actif que lorsque l'environnement actuel contient un dessin.

Le panneau d'outils Rechercher et remplacer

Le panneau d'outils Rechercher et remplacer vous permet de rechercher le texte actuel dans le dessin courant, tous les dessins et les bases de données du projet et de remplacer ce texte par vos valeurs saisies.



Remarque: Ce panneau d'outils est actif à tout moment.

Le panneau d'outils Plan View

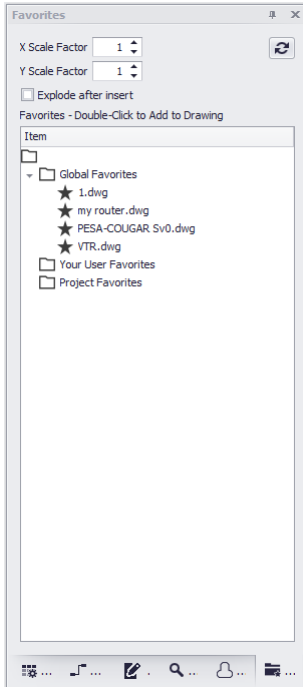
Le panneau d'outils Plan View vous permet de placer des symboles de vue en plan dans votre dessin.



Remarque: Ce panneau d'outils n'est actif que lorsque l'environnement actuel contient un dessin.

Le panneau d'outils Favoris

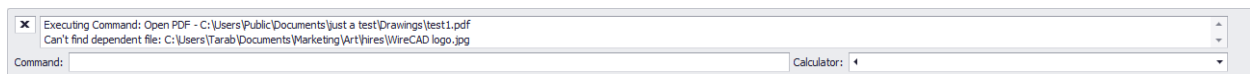
Le panneau d'outils Favoris tient les blocs que vous avez sauvegardés comme favoris (cliquez avec le bouton droit sur l'entité dans le dessin > Ajouter aux favoris).



Remarque: Ce panneau d'outils n'est actif que lorsque l'environnement actuel contient un dessin.

L'interface de ligne de commande

L'interface de ligne de commande vous permet de voir l'historique des commandes, de recevoir des invites de l'application et d'exécuter des commandes directement. Pour une liste complète des commandes de ligne de commande, vous pouvez afficher / modifier le menu Application > Paramètres [User] [Raccourcis de la ligne de commande].



4.1.2 Onglets de ruban

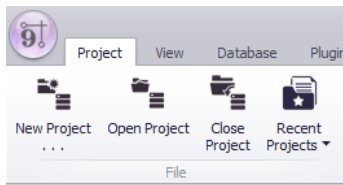
4.1.2.1 Menu de l'application



Le menu Application contient les fonctions de menu statiques suivantes:

- **Nouveau projet...** -Affiche le [Nouvel assistant de projet](#)^[324]
- **Projet ouvert** -Affiche une boîte de dialogue d'ouverture de fichier Recherchez et sélectionnez un fichier *.wc6plf pour ouvrir le projet WireCAD.
- **Enregistrer le projet sous...** -Affiche le [Enregistrer le projet sous](#)^[329] dialogue. Utilisez-le pour créer une copie du projet en cours dans un emplacement différent.
- **Fermer le projet** -Ferme le projet en cours.
- **Dossiers fréquemment utilisés>**
- Dossier de projet** -Ouvre le dossier racine du projet en cours dans une fenêtre de l'explorateur de fenêtre.
- Dossier de données global** -Ouvre le dossier de données global. C: \ Utilisateurs \ Public \ WireCAD \ WireCADx
- Dossier de données de l'application utilisateur** -Ouvre C: \ Utilisateurs \ <YOUR USER NAME> \ AppData \ Local \ WireCAD \ WireCADx
- **Outils de sécurité>**
- Afficher les autorisations** -Affiche la grille des autorisations.
- Gérer la sécurité ...** -Montre leBoîte de dialogue Utilisateurs et groupes d'utilisateurs.
- **Arrivée / Départ>**
- Pack Up / Check Out** -Packup / contrôleout utilitaire. Collecte toutes les informations pour le projet et les marques sont portables.
- Déballez le projet ...** -Déballez un projet.
- Vérifiez dans le projet** -Archiver un projet Checked Out.
- **Infos sur le projet** -[Informations spécifiques au projet](#)^[516] comme la révision actuelle et la liste des projets connexes.
- **Informations de compte** -[Qui est le projet pour](#)^[338].
- **Configuration de l'application** -Affiche le [Assistant de configuration de l'application](#)^[339]. Ceci est montré une fois au démarrage, mais vous pouvez revoir et modifier les paramètres ici.
- **Paramètres** -Affiche la principale [Paramètres](#)^[347] dialogue.
- **Sortie** -Quitte le programme.

4.1.2.2 Projet



L'onglet du ruban du projet est une structure de menu statique. Cela ne change pas avec les changements d'environnement.

L'onglet du ruban du projet contient les éléments de menu suivants:

- **Nouveau projet ...** -Afficher le [Assistant Nouveau projet](#)^[324].
- **Projet ouvert** -Afficher une boîte de dialogue d'ouverture de fichier Recherchez et sélectionnez un fichier *.wc6plf pour ouvrir le projet WireCAD.
- **Fermer le projet** -Ferme le projet en cours
- **Les projets récents** -Liste des projets les plus récemment utilisés. Cette sélection est basée sur **Liste de projets** réglage dans le **Menu Application > Paramètres [Liste de projets]**.
- **Traceur de lots** -Lancer le [Traceur de lots](#)^[164] outil.
- **Projet d'archive** - Lancez l'outil d'archivage.

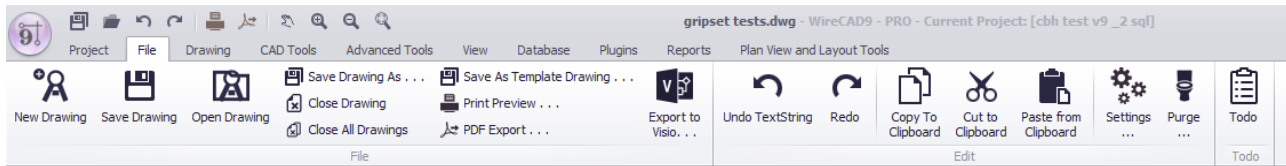
Autre

Bien que WireCAD ne fusionne actuellement aucun autre outil avec le menu Projet, les auteurs des plug-ins WireCAD ont la possibilité de fusionner leurs propres outils sur cet onglet du ruban. Consultez leur documentation pour plus d'informations.

4.1.2.3 Fichier

L'onglet Ruban de fichier est un menu dynamique qui modifie sa structure avec l'environnement actuel.

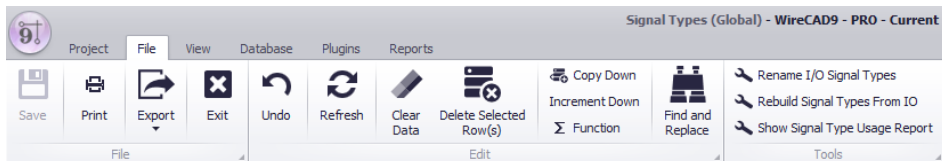
Environnement de dessin



Encore une fois, nous n'expliquerons pas les plus évidents.

- **Nouveau dessin ...** -Montre le [Nouvel assistant de dessin](#)^[379].
- **Enregistrer comme dessin de modèle** -Tout dessin peut être utilisé comme modèle à partir duquel d'autres dessins peuvent être créés. Simplement **Enregistrer comme dessin de modèle** pour rendre votre dessin utilisable dans le **Nouvel assistant de dessin** comme dessin de départ.
- **Aperçu avant impression ...** -Afficher le [Aperçu avant impression](#)^[380] dialogue.
- **PDF Export ...** -Afficher le [Exporter PDF](#)^[382] dialogue.
- **Exporter vers Visio** -[Créer des dessins Visio intelligents](#)^[384] où le câble WireCAD devient des connexions Visio actives en direct.
- **Paramètres ...** -Afficher la principale [Paramètres](#)^[347] dialogue. Identique au clic **Menu Application > Paramètres**.
- **Purger ...** -[Purge](#)^[397] entités inutilisées du dessin.
- **Tout** -Créer un [Nouveau Todo](#)^[493] lié à ce dessin.

Environnement de données



Pour une discussion générale sur les bases de la grille voir ce sujet.

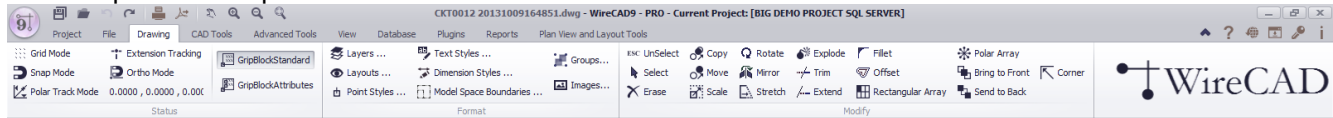
- **Nouveau** - Crée un nouvel élément sur la collection. La boîte de dialogue présentée différera en fonction de la collection.
- **Effacer les données [Del]** -
- **Supprimer les lignes sélectionnées [Ctrl + Suppr]** -
- **Copier vers le bas [Ctrl] + [D]** -
- **Incrémenter vers le bas [Ctrl] + [I]** -
- **Trouver et remplacer** -
- **Fonction** -Affiche le [Générateur d'expression](#)^[486] dialogue afin que vous puissiez manipuler des données en utilisant le moteur d'expression.
- **Outils** -Voir Fonctions spécifiques au réseau pour une liste des outils disponibles pour chaque grille de données.

Autre

Bien que WireCAD ne fusionne actuellement aucun autre outil avec le menu Fichier, les auteurs de Plugins WireCAD ont la possibilité de fusionner leurs propres outils sur cet onglet du ruban. Consultez leur documentation pour plus d'informations.

4.1.2.4 Dessin

Actif uniquement lorsque l'environnement actuel est un dessin.



- **Mode Grille** -Basculer la grille visible[F7]. Note: la grille visible est rendue uniquement pour le**Limites de dessin**qui peut être défini dans le panneau d'outils Propriétés du dessin.
- **Mode Snap** -Basculer la grille d'accrochage invisible[F9]. La grille d'accrochage invisible est basée sur**SnapX**et**SnapY**paramètres dans le panneau d'outils Propriétés du dessin.
- **Mode de piste polaire** -Basculer en mode PT. Lorsqu'elle est activée et dans une fonction demandant un point au dessin, l'angle polaire sélectionnable sera limité à**Angle de piste polaire** dans le panneau d'outils Propriétés du dessin.
- Suivi des extensions -
- **Mode Ortho** -Basculer restreindre le mouvement à horizontal / vertical seulement.
- **Coordonner** -Affiche la position du curseur dans les coordonnées actuelles. Les coordonnées sont exprimées en unités de dessin (UA). Les unités de dessin n'expriment pas d'unités particulières (mètres, pouces, etc.). Dans cette partie, l'utilisateur doit faire quelques suppositions pour définir que les coordonnées du dessin signifient des unités particulières (mètres, pouces, etc.).
Par exemple:
Pour un dessin mécanique, nous pouvons faire l'hypothèse par exemple: où une unité de dessin définit un millimètre (1 DU = 1mm).
Pour un dessin architectural / technique, nous pouvons faire l'hypothèse par exemple: où une unité de dessin définit un mètre (1 DU = 1m) ou un pied.
Cela peut être très utile dans la conception, le dimensionnement, la récupération des informations du dessin (distances, calculs de surface).
- **GripBlockStd** -Afficher seulement une poignée par insertion.
- **GripBlockAtts** -Afficher une poignée par attribut dans l'insertion sélectionnée.
- **Couches ...** -Montre le**Couches**³⁸⁵dialogue.
- **Layouts ...** -Montre le**Layouts**³⁸⁷dialogue.
- **Styles de point ...** -Montre le**Styles de point**³⁸⁸dialogue.
- **Styles de texte ...** -Montre le**Styles de texte**³⁸⁹dialogue.
- **Dim Styles ...** -Montre le**Styles de cotes**³⁹⁰dialogue.
- **Modèle Espace Bounds** -Montre le**Limites de l'espace modèle**³⁹²dialogue.
- **Groupes ...** -Montre le**Groupes**³⁹³dialogue.
- **Images ...** -Montre le**Images**³⁹⁴dialogue.
- **UnSelect** -Efface la sélection actuelle. Identique à appuyer sur {esc}.
- **Sélectionnez** -Démarrer une sélection
- **Effacer** -Effacer la sélection actuelle. Si aucune sélection n'est effectuée, vous serez invité à sélectionner des entités.
- **Copie** -Copiez la sélection actuelle. Il s'agit d'une copie au point de base ou offset et elle est préférée à [Ctrl] [C] puis à [Ctrl] [V] si vous copiez dans le même dessin car son poids est plus léger. Si aucune sélection n'est effectuée, vous serez invité à sélectionner des entités.
- **Bouge toi** -Déplace la sélection actuelle. Si aucune sélection n'est effectuée, vous serez invité à sélectionner des entités.

- **Échelle** -Mettre à l'échelle la sélection actuelle Si aucune sélection n'est effectuée, vous serez invité à sélectionner des entités.
- **Tourner** -Tourner la sélection actuelle. Si aucune sélection n'est effectuée, vous serez invité à sélectionner des entités.
- **Miroir** -Miroir la sélection actuelle. Si aucune sélection n'est effectuée, vous serez invité à sélectionner des entités.
- **Stretch** -Stretch polylines dans la sélection actuelle. Si aucune sélection n'est effectuée, vous serez invité à sélectionner des entités.
- **Explode** -Éclatez la sélection actuelle. Cette fonction réduit l'objet complexe à ses parties constitutives primitives. Par exemple; exploser une insertion supprime toutes les entités d'un niveau. L'explosion d'une polyligne réduit la polyligne à une collection de segments de ligne. Si aucune sélection n'est effectuée, vous serez invité à sélectionner des entités.

Entités pouvant être explosées:

vdDimension explose en vdLines, vdText (s) et vdInserts (les flèches).

vdInsert explose aux entités qui le composent. (S'il y a des insertions à l'intérieur des blocs, vous devrez peut-être appliquer plus de 1 éclat pour obtenir les entités de base).

vdPolyHatch explose en vdPolyline (s).

vdPolyline explose en vdLine (s) et / ou vdArc (s).

vdRect explose en vdPolyline.

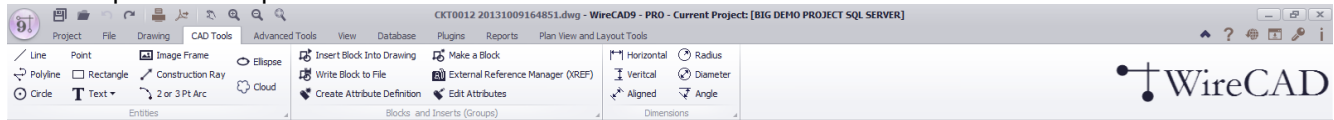
vdText explose en vdPolylines (seulement les textes avec le fichier fontfile SHX). Les textes en TTTT (True Type Font) ne sont pas explosés.

- **Trim** -Coupez les objets à un tranchant défini par d'autres objets de la sélection en cours. Sélectionnez d'abord les objets qui définissent les arêtes de coupe auxquelles vous voulez couper un objet, puis l'objet. Les objets pouvant être coupés comprennent les arcs, les cercles, les arcs elliptiques et les lignes. Notez que la commande trim ne fonctionne pas si les objets ne se croisent pas.
- **Étendre** -Étendre les lignes, les arcs, les polygones jusqu'à ce qu'ils se croisent avec un autre objet qui est utilisé comme limite de l'extension. Premièrement, vous devez sélectionner les objets qui composent les limites de l'extension. Ensuite, vous devez choisir un point à un objet que vous souhaitez étendre. Si l'objet que vous voulez étendre ne se croise pas avec les objets ci-dessus, rien ne se passera.
- **Filet** -Reliez deux lignes, deux arcs ou un arc avec une ligne (ces deux objets doivent avoir au moins un point commun soit visible, soit dans leur extension), avec un arc de rayon spécifique. La valeur du rayon a certaines restrictions en fonction de la position des objets. Si rayon = 0 alors simplement les objets sont soit étendus jusqu'à ce qu'ils se croisent en un point (s'il n'y avait pas un point d'intersection) soit rognés (si un point d'intersection est visible).
- **Décalage** -Créez un nouvel objet dans la direction parallèle et à une distance spécifiée de l'objet original qui est utilisé comme motif pour le nouvel objet. Lorsque vous exécutez une commande de décalage, vous êtes invité à sélectionner un objet. Ensuite, vous devez spécifier la distance de décalage qui est la distance à laquelle le nouvel objet sera tiré de l'objet original. Ensuite, vous devez définir le côté que l'objet sera dessiné car il y a deux côtés.
- **R Array** -Crée plusieurs copies d'objets dans un motif rectangulaire. Montre le [Rangée rectangulaire](#) ³⁹⁶ dialogue. Avec le tableau rectangulaire, vous pouvez créer un tableau défini par un nombre de lignes et de colonnes de copies de l'objet sélectionné. Vous devez d'abord sélectionner les objets. Ensuite, vous devez définir le nombre de lignes et le nombre de colonnes du rectangle, la distance entre les lignes et la distance entre les colonnes. Si aucune sélection n'est effectuée, vous serez invité à sélectionner des entités.
- **P Array** -Identique à R Array mais reproduit radialement autour d'un point central. Sélectionnez les objets à copier. Définissez ensuite le point central et définissez ensuite les numéros des objets de copie qui seront créés et l'angle de remplissage. Enfin, choisissez si l'objet sera tourné ou non.
- **BTF** -Mettre au premier plan. Cela modifie l'ordre Z des objets dans le moteur de rendu en amenant la sélection actuelle au premier plan. Si aucune sélection n'est effectuée, vous serez invité à sélectionner des entités.
- **STB** -Envoyez la sélection en cours à l'arrière de la commande Z. Si aucune sélection n'est effectuée, vous serez invité à sélectionner des entités.

- **Pièce** -Provoque l'intersection des lignes qui peuvent s'intersecter. Lancez la commande puis sélectionnez la première ligne puis la deuxième ligne.

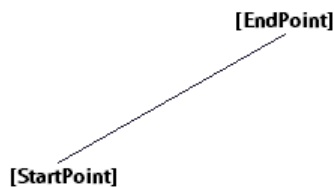
4.1.2.5 Outils CAO

Actif uniquement lorsque l'environnement actuel est un dessin.



Groupe de pages d'entités

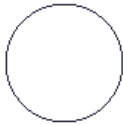
- **Ligne** -Un segment de ligne unique. Les lignes peuvent être un segment ou une série de segments connectés, mais chaque segment est un objet ligne distinct.



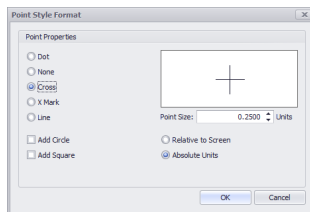
- **Polyline** -Ligne 2D / 3D composée de segments de ligne et d'arc (bourelets). Polyline est spécifié par un tableau de Vertex (points). Lorsque la polyligne a une épaisseur, le vecteur d'extrusion de la polyligne définit la direction de l'épaisseur. Les polylignes peuvent être ouvertes ou fermées, peuvent être SPLine et être remplies d'une couleur ou d'une trappe.



- **Cercle** -Un cercle complet est défini par son CenterPoint et son rayon. Le cercle est dessiné dans le plan défini par CenterPoint et ExtrusionVector.



- **Point** -Un objet qui occupe un seul point dans le système de coordonnées. L'affichage du point est hérité de la propriété Point Style du document et peut être défini en cliquant sur **Dessin > Styles de point ...**



- **Rectangle** -Un objet rectangulaire défini par un point d'insertion, hauteur et largeur.



- **Texte**>

Ligne unique de texte -Le texte hérite de son style du document Styles de textecollection qui peut être éditée en cliquant Dessin> Styles de texte ...Les entités de texte n'ont pas de propriétés de police directement, mais héritent des propriétés de police et de police du style de texte associé.

Some Text

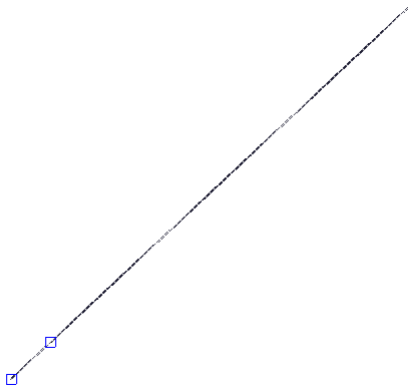
Texte multiligne (MTEXT) -Une entité de texte multiligne.

This is
a MTEXT.

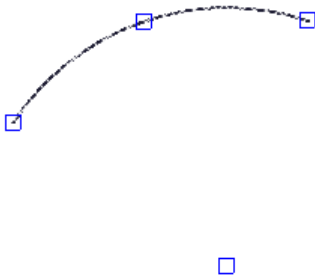
- **Image Frame** -Utilisé pour rendre des images dans le document. Les images peuvent être liées ou incorporées dans le fichier de dessin. Le cadre d'image définit l'emplacement et la taille de l'image affichée. Pour imbriquer une image, vous devez modifier la collection du document Images Dessin> Images.



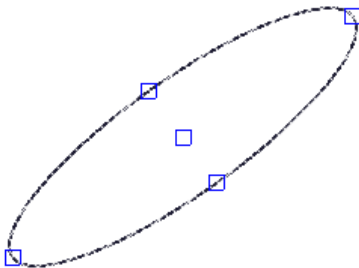
- **Construction Ray** -Une entité de ligne définie par son point de départ et un angle.



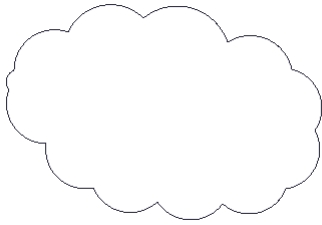
- **Arc 2 ou 3 Pt** -Un arc de cercle défini par le point central, le rayon, l'angle de départ et l'angle final. Un arc est toujours dessiné dans le sens antihoraire du StartAngle à l'EndAngle. Les propriétés StartPoint et EndPoint d'un arc sont calculées via les propriétés StartAngle, EndAngle et Radius. L'extrusionVector est toujours verticale à l'arc. Arc est dessiné dans le plan défini par CenterPoint et ExtrusionVector.



- **Ellipse** -Dessinez une ellipse.



- **Nuage** -Dessine un nuage.

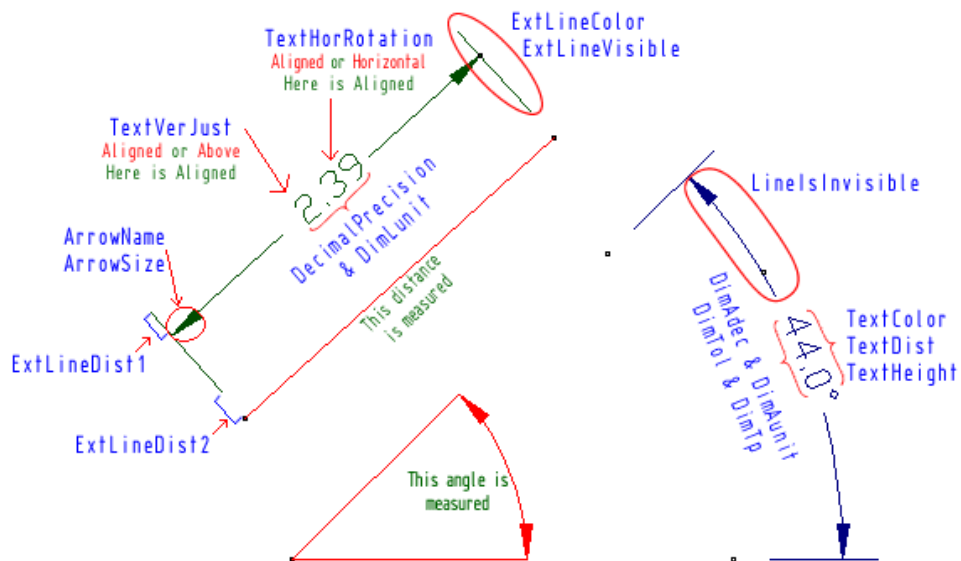


Groupe de pages Blocs et insertions

- **Insérer un bloc dans le dessin** -Ouvre le [Inserts](#) ³⁹⁸ dialogue. Vous pouvez ensuite insérer un bloc existant dans le dessin ou naviguer vers un autre fichier à insérer dans le dessin.
- **Écrire un bloc dans un fichier** -Écrit l'insertion sélectionnée dans son propre fichier, vous invitant à enregistrer le fichier en tant que nom et emplacement, ainsi que le nouveau point de référence pour le dessin.
- **Créer une définition d'attribut** -Une paire de données tag / valeur pouvant être incluse dans un bloc pour afficher du texte modifiable.
- **Faire un bloc** -Sélectionnez les entités et regroupez-les dans une unité appelée un bloc. Le bloc réside dans la table Blocs de document. Pour afficher un bloc, nous insérons une occurrence du bloc dans le dessin à un certain point, une échelle et une rotation.
- **Gestionnaire de référence externe** -D'autres dessins peuvent être affichés dans l'espace de dessin et conservés en tant que fichiers séparés. Ces dessins sont appelés dessins référencés de l'extérieur (XREFS). Le dessin référencé de manière externe ne peut pas être édité dans le dessin courant, seulement visualisé, positionné, mis à l'échelle et pivoté. Cette fonction ouvre le [Gestionnaire de référence externe](#) ³⁹⁹ dialogue.
- **Modifier les attributs** -Permet l'édition des attributs de l'insertion sélectionnée d'un bloc.

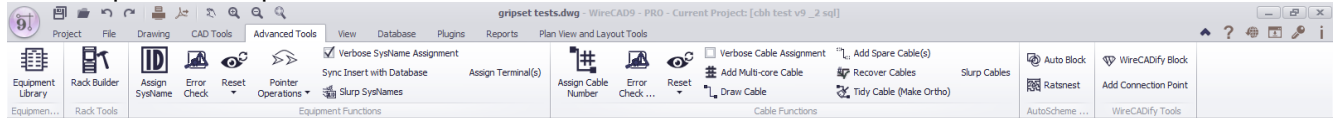
Groupe de pages de dimensions

Le dimensionnement consiste à ajouter une annotation de mesure à un dessin. Il existe plusieurs façons de dimensionner les objets et de nombreuses manières de mettre en forme les dimensions. Vous pouvez créer des cotes pour une grande variété de formes d'objets dans de nombreuses orientations différentes. Vous pouvez créer des styles de cote pour mettre rapidement en forme les dimensions et vous assurer que les dimensions de votre dessin sont conformes aux normes de l'industrie ou du projet. Les cotes indiquent les mesures d'objets, les distances ou les angles entre les objets ou la distance d'une entité par rapport à une origine que vous spécifiez. Il existe trois types de dimensionnement: linéaire, radial et angulaire. Les dimensions peuvent être horizontales, verticales, alignées, tournées et angulaires. Une cote linéaire mesure la distance entre deux points qui est affichée parallèlement aux points mesurés. Dans les cotes alignées, la ligne de cote est parallèle aux origines de la ligne d'extension. Les origines de la ligne d'extension sont spécifiées à l'aide des propriétés DefPoint1 et DefPoint2.



4.1.2.6 Outils avancés

Actif uniquement lorsque l'environnement actuel est un dessin.



Groupe de pages Bibliothèque de l'équipement

- **Bibliothèque d'équipement** -Ouvre le [Bibliothèque d'équipement](#) ⁴¹¹.

Groupe de pages Outils de rack

- **Rack Builder** -Ouvre le [Rack Builder](#) ⁴³²outil.

Groupe de pages Fonctions d'équipement

- **Affecter SysName** -Attribue un [SysName](#) ⁴³⁴ à tous les inserts sélectionnés qui sont assignables.
- **Vérification d'erreur** -Montre le [Vérification de l'erreur SysName](#) ⁴⁴² dialogue.
- **Synchroniser l'insertion avec la base de données** -Vérifie l'insertion sélectionnée pour voir si les champs SysName, Alias, Manufacturer, EquipmentName, Location et User correspondent à la liste d'équipement. Si ce n'est pas le cas, vous serez présenté avec le [Sync Equipment Decision](#) ⁴⁰⁸ dialogue.
- **Affectation SysName verbeuse** -Lorsque cette option est cochée, le [Assignation SysName](#) ⁴³⁴ dialogue. Sinon, l'affectation continue avec toutes les informations par défaut.
- **Désaffecter SysName** -De-Assign supprimera les données SysName de l'insertion et marquera l'enregistrement dans la base de données supprimée / disponible.

Voir également: [Projet Supprimer Manipulation paramètres](#).

- **Réinitialiser les SysNames sélectionnés, Réinitialiser tous les SysNames** -Réinitialiser supprimera les données SysName de l'insertion et ne fera rien avec la base de données. Les fonctions de réinitialisation sont utiles si vous avez besoin de réutiliser un dessin et de réaffecter de nouveaux numéros.
- **Slurp SysNames** -Obtient toutes les données SysName du dessin et l'ajoute à la base de données s'il n'est pas trouvé dans la base de données.
- **Affecter un (des) terminal (s)** -Démarré la boîte de dialogue d'affectation des terminaux pour la sélection actuelle des terminaux assignables.
- **Lier les pointeurs sélectionnés**- Vous permet de lier une sélection de pointeurs avec une autre sélection de pointeurs.
- **Référence Drawing Pointers (changer le nom de référence de la feuille)** -Vous permet de changer le nom de la feuille vers laquelle point (s) sont pointés.

Groupe de pages Fonctions de câble

- **Assigner le numéro de câble** -[Assigne le câble](#) ⁴³⁶ un nombre basé sur plusieurs facteurs:
Les paramètres du projet [Numéro de départ].
Format du numéro de câble du projetoutil.
Numéro suivant séquence.
Verbose Cable Assignment - Voir ci-dessous.

Le processus d'assignation mettra à jour le dessin avec le numéro ainsi que placer une entrée dans le projet Câblestable.

- **Vérification d'erreur** -Montre le [Vérification d'erreur](#) ⁴⁴⁴ dialogue.
- **Affectation de câble verbose** -Lorsque cette option est cochée, le [Affectation de câble](#) ⁴³⁶ dialogue. Sinon, l'affectation continue avec toutes les informations par défaut.
- **Ajouter un câble multicœur** -Affiche le [Ajouter un câble multiconducteur](#) ⁴⁴³ dialogue. Là, vous sélectionnez la base de numéros de type de câble, etc. et créez une entrée dans le **Câblestable** pour chaque noyau dans le type de câble associé marquant les enregistrements disponibles.
- **Dessiner le câble** -Commence la [Dessiner le câble](#) ⁵⁷⁶ fonction.
- **Numéro de câble de désaffectation** -Désaffecter supprimera les données de câble du dessin et marquera l'enregistrement dans la base de données supprimée / disponible. Cette fonction fonctionne à travers les pointeurs. En d'autres termes, si le câble en cours de désassemblage est dirigé vers un autre câble / dessin, le pointeur complémentaire est également désaffecté.

Voir également:Projet Supprimer Manipulationparamètres.

- **Réinitialiser tout, réinitialiser les câbles sélectionnés** -Supprime les données de câble du dessin et ne fait rien à la base de données. Les fonctions de réinitialisation sont utiles si vous avez besoin de réutiliser un dessin et de réaffecter de nouveaux numéros. Cette fonction ne fonctionne pas entre les pointeurs.
- **Récupérer des câbles** -La fonction Recover Cables fait ce qui suit:
Obtient toutes les données de câble du dessin.
La compare à la table Cables du projet.
Met à jour les informations de numéro de câble dans le dessin pour les correspondances. Une correspondance est trouvée lorsque les noms SysNames, Emplacements et Port de source et de la destination correspondent.
- **Tidy Câble** -Force le câble sélectionné à être orthogonal (horizontal ou vertical uniquement).
- **Slurp Câbles** -Obtient toutes les données Cable du dessin et l'ajoute à la table Cables s'il n'est pas trouvé dans la base de données.

Groupe de pages Outils AutoScheme

- **Blocage automatique** -Montre le [Blocage automatique](#) ⁴⁴⁵ dialogue. Avec Auto Block, vous pouvez placer des blocs fonctionnels dans le dessin sur une grille simplement en sélectionnant quel SysName placer.
- **Nid de rats** -Montre le [Nid les rats](#) ⁴⁴⁵ dialogue. Utilisé conjointement avec Auto Block pour câbler les blocs placés. Extrait les données de câble de la table des câbles, recherche les correspondances dans les dessins et place un câble.

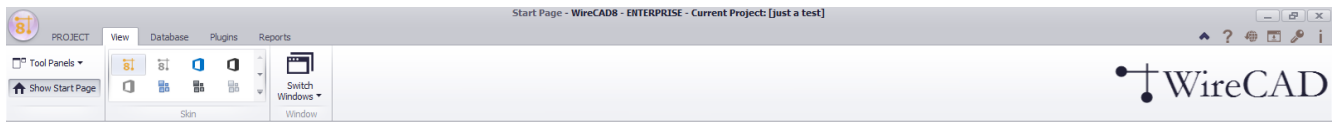
Groupe de pages WireCADify Tool

- **Bloc WireCADify** -Montre le [Bloc WireCADify](#) ⁴⁵⁰ dialogue. Ajoutez l'attribut WireCAD à vos blocs CAD. Vous n'avez pas besoin d'utiliser cette commande sur un bloc généré par WireCAD.
- **Ajouter un point de connexion** -Montre le [Ajouter un point de connexion](#) ⁴⁵¹ dialogue. Ajoutez des points de connexion WireCAD aux blocs que vous avez WireCADified. Vous n'avez pas besoin d'utiliser cette commande sur un bloc généré par WireCAD.

4.1.2.7 Vue

L'onglet Affichage est dynamique. Il fusionne les outils de l'environnement actuel.

Vue statique



• **Panneaux d'outils**

Explorateur de projet -Basculer la visibilité de laProject ExplorerPanneau d'outils.

Dessiner des câbles -Basculer la visibilité de laDessiner des câblesPanneau d'outils.

Propriétés du dessin -Basculer la visibilité de laPropriétés du dessinPanneau d'outils.

Trouver et remplacer -Basculer la visibilité de laTrouver et remplacerPanneau d'outils.

Outils de vue de plan -Basculer la visibilité de laOutils de vue de planPanneau d'outils.

Favoris -Basculer la visibilité de laOutil FavorisPanneau.

Ligne de commande -Basculer la visibilité de laLigne de commandePanneau d'outils.

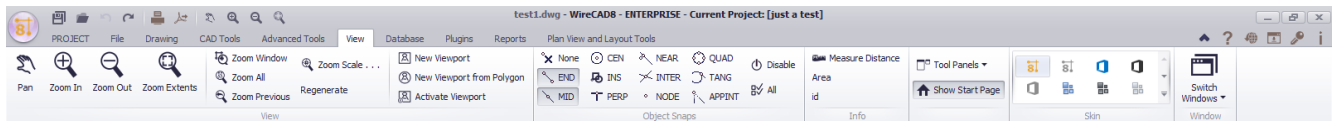
Il peut y en avoir d'autres en fonction des plugins chargés. Ce sont les panneaux d'outils par défaut.

• **Afficher la page de démarrage** -Bascule la visibilité de la page de démarrage.

• **Galerie de peau** -Sélectionnez l'aspect et la convivialité de l'application.

• **Changer de fenêtre** - {Fenêtre actuelle} -Bascule la fenêtre active.

Vue Environnement de dessin



Afficher le groupe de pages

• **La poêle** -Repositionnement de la vue. Cela peut être mieux fait avec la molette de la souris. Appuyez sur la molette de la souris pour cliquer sur le bouton en dessous pour activer le mode PAN. REMARQUE: cela dépend de la valeur par défaut du bouton central de votre souris.

• **Commandes de zoom** -La commande Zoom permet à l'utilisateur d'augmenter ou de réduire la taille apparente des objets, afin que l'utilisateur puisse contrôler la partie du dessin incluse dans l'écran. Les commandes de zoom sont transparentes. Les commandes transparentes sont des commandes qui peuvent être appelées lorsqu'une autre commande est active.

Remarques:

Il existe plusieurs façons d'exécuter la commande de zoom:

"E" (Étend) Zooms pour afficher les étendues de dessin

"P" (Précédent) Effectue un zoom pour afficher la vue précédente

"W" (Fenêtre) Effectue un zoom pour afficher une zone spécifiée par deux coins opposés d'une fenêtre rectangulaire. L'utilisateur doit spécifier ces deux coins.

"A" (Tout) effectue un zoom sur les limites du dessin ou sur les étendues actuelles, selon la valeur la plus élevée.

- **Échelle de zoom** -Afficher la boîte de dialogue Zoom échelle. Effectue un zoom sur l'affichage à un facteur d'échelle spécifié. Par exemple, saisir 2 double la taille d'affichage apparente de tous les objets de ce qu'elle serait si vous étiez zoomé aux limites du dessin. Si vous entrez 0.5, chaque objet est affiché à la moitié de sa taille actuelle sur l'écran.
- **Régénérer** -Re rendre le dessin entier.
- **Nouvelles commandes Viewport** -Les fenêtres sont des zones qui affichent des vues différentes de votre modèle. Pendant que vous travaillez, vous pouvez diviser la zone de dessin en une ou plusieurs vues rectangulaires adjacentes connues sous le nom de fenêtres de modèle. Dans les dessins volumineux ou complexes, l'affichage de différentes vues réduit le temps nécessaire pour effectuer un zoom ou un panoramique dans une seule vue. En outre, les erreurs que vous pourriez manquer dans une vue peuvent apparaître dans d'autres. ViewPorts sont traités comme des objets de dessin rectangle qui affichent des vues et peuvent être déplacés ou redimensionnés. Ils peuvent être créés uniquement dans une mise en page et non dans l'espace objet. Vous pouvez également attacher des fenêtres aux polygones fermés (polylignes, cercles, ellipses, rectangles).

Groupe de pages Accrochage aux objets

Accrochage aux objets -OSnaps fournit un moyen facile de choisir des points géométriques à partir du dessin.

OSnapFonctionFinPoint finalMilieuMid Point snapCentreAccrochage au centredans leInsertion du point d'insertionPerpPerpendiculaire à accrocherPrèsLe plus proche snap. Celui-ci remplace tous les autres.EntrelIntersection snapNœudPoint snapQuadQuadrant snapTangTangentiel à enclencherAppIntIntersection apparenteDésactiverBascule l'état OSnap actuellement sélectionnéToutActiver / Désactiver tout.

Groupe de pages d'informations

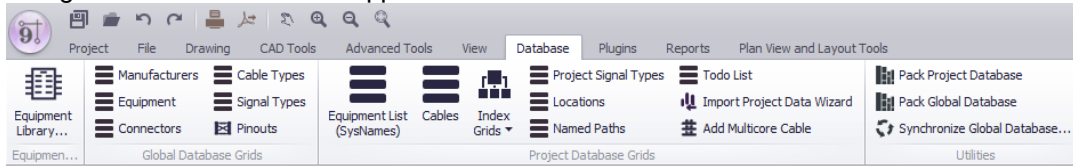
- **Mesurer la distance** -Mesurez la distance dans les unités de dessin (DU) entre deux points sélectionnés dans le dessin.
- **Région** -Mesurez la zone d'un objet sélectionné.
- **ID** -Obtenez l'identifiant de dessin de l'objet sélectionné.

Autre

Bien que WireCAD ne fusionne actuellement aucun autre outil avec le menu Affichage, les auteurs des plugins WireCAD ont la possibilité de fusionner leurs propres outils sur cet onglet du ruban. Consultez leur documentation pour plus d'informations.

4.1.2.8 Base de données

Aucun environnement ne fusionne actuellement avec cet onglet. C'est la vue par défaut, mais les plugins peuvent enregistrer des commandes supplémentaires.



Groupe de pages Bibliothèque de l'équipement

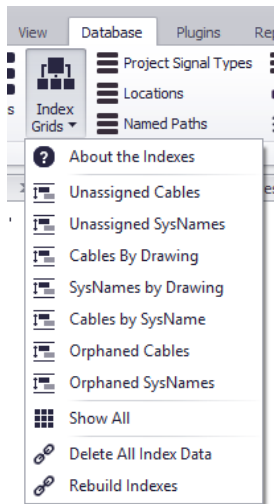
- **Bibliothèque d'équipement** -Afficher le global [Bibliothèque d'équipement](#)^[411].

Groupe de pages Grilles de base de données globales

- **Fabricants** -Afficher le global [Fabricants](#)^[518]La grille.
- **Équipement** -Afficher le global [Équipement](#)^[519]La grille.
- **Connecteurs** Afficher le global [Connecteurs](#)^[523]La grille.
- **Types de câbles** -Afficher le global [Types de câbles](#)^[524]La grille.
- **Types de signal par défaut** -Afficher la valeur par défaut [Types de signal](#)^[527]La grille. Cette grille définit de nombreux comportements par défaut, tels que la couleur du câble et le type de câble par défaut. Pour plus d'informations, consultez ce sujet sur [Types de signal](#)^[30].
- **Brochage** -Afficher le global [Brochage](#)^[526]outil.

Groupe de pages Grilles de base de données de projet

- **Liste d'équipement** -Montrer le projet [Liste d'équipement](#)^[536]. C'est la collection de tous les équipements SysNamed dans tous les dessins du projet.
- **Backbones** -Montrer le projet [Backbones](#)la grille. (CMS SEULEMENT). C'est la collection de tous [Backbones](#) dans le projet.
- **Circuits** -Montrer le projet [Circuits](#)la grille. (CMS SEULEMENT). C'est la collection de tous [Circuits](#) dans le projet.
- **Câbles** -Montrer le projet [Câbles](#)^[539]la grille. C'est la collection de tous [Câbles](#) dans le projet.
- **Grilles d'index** > Pour plus d'informations, voir [ce sujet](#)^[96]. Ce sous-menu affichera tout ou partie des grilles d'index et vous permettra de supprimer et de reconstruire les index.



- **Types de signaux de projet** -Montrer le [Types de signaux de projet](#)⁵³⁴ la grille. Cette grille a la priorité pour **Types de signal**. Si un type de signal n'est pas trouvé dans cette base de données, il est extrait du [Types de signal par défaut](#)⁵²⁷ la grille.
- **Emplacements** -Montrer le projet **Emplacements** la grille. C'est la collection de tous **Emplacements** dans le projet.
- **Chemins nommés** -Montrer le projet **Chemins nommés** la grille. C'est la collection de tous **Chemins nommés** dans le projet.
- **Toute la liste** -Montrer le projet Todo List.
- **Importer des données de projet Wiz** -Montrer le projet **Assistant d'importation de données**. Cet outil vous permet d'importer des données de câble et d'équipement provenant d'autres sources.
- **Ajouter un câble multicœur** -Affiche le [Ajouter un câble multiconducteur](#)⁴⁴³ dialogue. Là, vous sélectionnez la base de numéros de type de câble, etc. et créez une entrée dans la table Câbles pour chaque cœur dans le type de câble associé marquant les enregistrements disponibles.

Groupe de pages utilitaires

- **Pack Base de données de projet** -Cet utilitaire de base de données de base de fichiers compressera et réorganisera votre base de données de projet.
- **Pack Base de données globale** -Cet utilitaire de base de données de base de fichiers compressera et réorganisera votre base de données globale.
- **Synchroniser la base de données globale** -Afficher la base de données globale [Synchroniseur](#)⁴⁸² outil. Cet outil vous permet d'importer / exporter / fusionner deux bases de données globales SQL, VISTA ou SQL Azure.

4.1.2.9 Plugins

Cet onglet est dynamique. Selon le niveau du produit et les plug-ins WireCAD ou tiers installés, ces éléments de menu peuvent être modifiés.



Groupe de pages Plugins

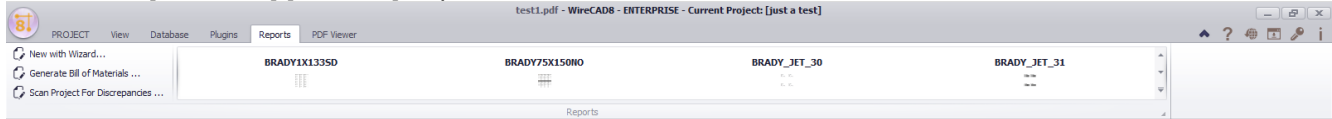
- **Gestionnaire de plugins ...** -Montre le [Gestionnaire de plugins](#) boîte de dialogue où vous pouvez contrôler quels plugins sont chargés.
- **Script Editor Runner** -Montre le [Script Editor / Runner](#) dialogue. Cet outil vous permet de créer des scripts personnalisés pour effectuer des tâches. Vous pouvez afficher / modifier les scripts existants qui montrent comment faire un tas de choses en accédant au dossier de script dans c: \ users \ public \ wirecad \ wirecadx \ scripts. Vous y trouverez de nombreux exemples de scripts. Les scripts sont écrits en C # et l'éditeur fournit des astuces intellisense.
- **Gestionnaire de traduction** -Montre le [Gestionnaire de traduction](#). Bien que ce ne soit pas techniquement un plugin, nous l'avons toujours montré ici, alors pourquoi rompre avec la tradition. Tout le texte (chaînes) dans WireCAD est tenu dans un dictionnaire. Le dictionnaire est modifiable via le Gestionnaire de traduction. Toutes les chaînes par défaut en anglais si la culture actuelle des machines ne peut pas trouver une traduction dans le dictionnaire. Vous avez la possibilité de modifier les messages affichés, les en-têtes de colonnes et toutes les autres chaînes.
- **Lot les lots** -Montrer le [Lot le destin](#) outil. Cet outil vous permet de numériser les dessins pour les mises en page et de sélectionner les mises en page à imprimer / tracer dans un lot. Vous pouvez enregistrer / charger vos paramètres pour la prochaine fois.
- **Frère P-Touch!** -Montrer le [Frère P-Touch!](#) plugin pour imprimer directement sur P-Touch! imprimante avec des ports USB qui prennent en charge l'impression directe. (REMARQUE: toutes les imprimantes P-Touch! Avec ports USB ne prennent pas en charge l'impression directe).
- **PatchVerx** -Si vous avez installé PatchVerx sur votre machine, cette icône sera présente afin que vous puissiez exécuter le meilleur outil de bande de désignation de patchbay au monde dans WireCAD et tirer les données directement de votre table Cables et les placer sur votre étiquette de patchbay.

Groupe de pages Outils CAO

- **Extrait tous les blocs** -[Extrait tous les blocs](#) à partir du dessin actif et les écrit en tant que fichiers dwg individuels dans le dossier sélectionné.
- **Bulk Block Fixer** -Si vous voulez utiliser les blocs CAO de quelqu'un d'autre, vous devrez les corriger pour qu'ils fonctionnent avec WireCAD. C'est l'outil.
- **DWG Diff** -Dessin différentiel outil. Comparez deux dessins similaires et créez trois vues A not B, B not A et Common to Both. Compare les collections de géométrie et de dessin comme les calques, les types de ligne, etc.

4.1.2.10 Rapports

Les éléments de cet onglet sont statiques. Que la galerie affiche ou non est basée sur le Menu Application > Paramètres [Utilisateur] [De base] ReportShowMode.

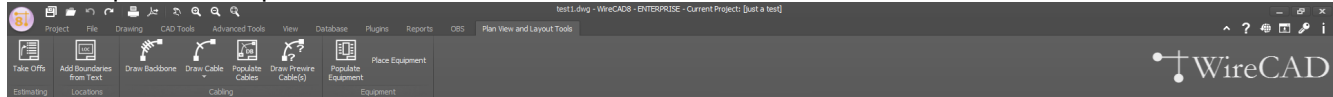


Groupe de pages Rapports

- **Nouveau avec Wizard ...** -Créez un nouveau rapport à l'aide de l'Assistant Nouveau rapport. Nous vous recommandons de trouver un rapport dans la Galerie de rapports existante qui se ferme et de l'enregistrer en tant que nouveau nom, puis d'y modifier vos modifications. Vous économiserez beaucoup de temps.
- **Générer une nomenclature** -Montre le [Générateur de nomenclature](#)⁵⁶⁸ qui compte l'équipement, le câble et les connecteurs dans le projet. REMARQUE Assurez-vous d'exécuter cet outil avant d'exécuter les rapports de nomenclature ou ils seront vides.
- **Projet de numérisation pour les écarts** -Rechercher les problèmes courants Montre le [Scanner de discordance](#)⁵⁰¹ dialogue. Quand il se termine, vous pouvez voir les résultats dans le **Écart de projet** liste de la **Project Explorer**.
- **Galerie de rapports** -Liste tous les rapports dans le **%RAPPORTS%** chemin de support et ses sous-répertoires. Cliquer sur un élément de la galerie chargera le rapport dans un formulaire de rapport pour l'aperçu / la conception / l'exportation.

4.1.2.11 Planifier les outils de disposition et de mise en page

Actif uniquement lorsque l'environnement actuel est un dessin.



Pour plus d'informations voir le Planifier les outils de disposition et de mise en page sujet.

Estimation du groupe de pages

- **Décollage** - Montrer le [Décoller](#) ⁴⁵⁸ outil. Cet outil aide à compter les éléments du dessin.

Groupe de pages Localisations

- **Ajouter des limites à partir du texte** - Ajouter [Limites de localisation](#) ⁵⁴⁵ utiliser une entité de texte pour dériver le nom de l'emplacement. Une fois que vous avez sélectionné une entité de texte, le formulaire Limites s'affiche pour vous permettre de définir le reste des propriétés.

Groupe de pages de câblage

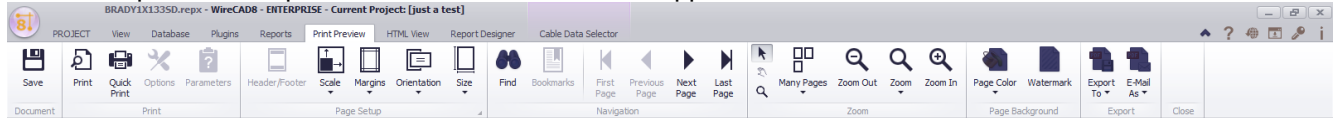
- **Draw Backbone - CMS uniquement.** Dessinez une polyligne représentant l'épine dorsale dans l'espace de la vue en plan. Attribuez ensuite un numéro, un type de câble, des ports source et de destination et ajoutez-les à la base de données.
- **Dessiner le câble** - Dessinez une polyligne représentant un câble d'une limite d'emplacement à une autre limite d'emplacement ou d'un équipement placé à un équipement placé. Les informations de câble sont ensuite créées dans la table Câbles.
- **Populate Câbles** - Place automatiquement les câbles arqués d'un emplacement à l'autre, tel que défini dans la table Câbles.
- **Dessiner des câbles précâblés** - Dessinez une polyligne représentant les câbles précâblés et ajoutez les données au tableau des Câbles marquant les E / S comme PREWIRE. Plus tard, vous pouvez affecter des câbles à ces entrées PREWIRE.

Groupe de pages d'équipement

- **Peupler l'équipement** - Placez automatiquement **SysNamed** équipement dans le dessin dans le **Limites de localisations** si trouvé.
- **Placez l'équipement** - Placez l'équipement de vue en plan sans nom dans le dessin. De préférence après **Limites de localisation** ont été définis.

4.1.2.12 Aperçu avant impression

Visible uniquement lorsque l'environnement actif est un rapport.

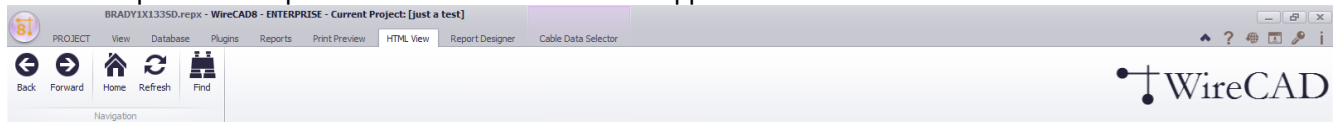


Rubriques connexes:

Formulaire de rapport d'aperçu avant impression

4.1.2.13 Vue HTML

Visible uniquement lorsque l'environnement actif est un rapport.

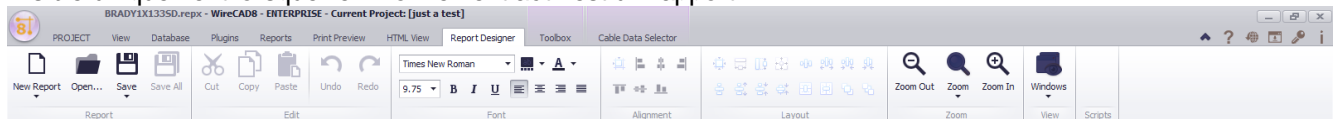


Rubriques connexes:

Formulaire de rapports d'aperçu HTML

4.1.2.14 Concepteur de rapports

Visible uniquement lorsque l'environnement actif est un rapport.



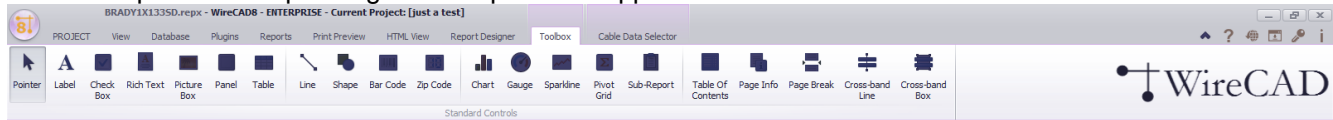
Rubriques connexes:

Formulaire de conception de rapport

Une discussion sur la conception du rapport peut être trouvée ici.

4.1.2.15 Boîte à outils

Visible uniquement lorsque l'onglet Concepteur de rapports est actif.



Rubriques connexes:

Formulaire de boîte à outils de création de rapports

4.1.2.16 Sélecteur de données par câble

Visible uniquement lorsque l'environnement actif est un rapport.



Rubriques connexes:

Formulaire de sélection de données par câble

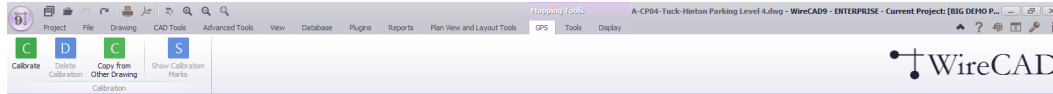
4.1.2.17 Outils de cartographie GPS pour les dessins

Actif uniquement lorsque l'environnement actuel est un dessin.

La section Outils de cartographie GPS permet d'accéder aux fonctions nécessaires pour utiliser vos dessins de plantes DWG avec le système de coordonnées GPS.

4.1.2.17.1 GPS

Actif uniquement lorsque l'environnement actuel est un dessin.



Étalonner: Aligned le système de coordonnées du dessin sur le système de coordonnées GPS.

Supprimer l'étalonnage: Supprime les données d'étalonnage du dessin. Uniquement disponible si le dessin contient des données d'étalonnage GPS actuelles.

Copie d'un autre dessin: Vous permet de copier des données d'étalonnage à partir d'un dessin qui partage les mêmes données de coordonnées. Le dessin à partir duquel vous copiez doit comporter des données d'étalonnage GPS ou cette fonction échouera.

Afficher les marques d'étalonnage: Placez les marqueurs d'emplacement aux deux points d'étalonnage du dessin.

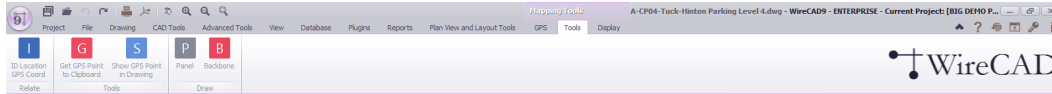
Rubriques connexes:

Comment: calibrer votre fichier DWG sur le système de coordonnées GPS

Comment: copier des données de calibrage à partir d'un autre dessin

4.1.2.17.2 Outils

Actif uniquement lorsque l'environnement actuel est un dessin.



Relate Section

Coordonnées GPS: Associez un enregistrement de table Emplacements à un point de coordonnées GPS spécifique.

Rubriques connexes:

- [Comment: associer GPS LAT, LON avec vos emplacements](#) ²⁴⁴Version de l'outil cartographique
- [Comment: associer GPS LAT, LON avec vos emplacements](#) ²⁵⁸Version DWG.
- [Emplacements ID GPS](#) ⁵¹référence de dialogue.

Section des outils

Obtenez le point GPS au presse-papiers: Vous permet de sélectionner un point dans le dessin. Une fois qu'un point est sélectionné, ses coordonnées GPS sont copiées dans le presse-papiers sous forme de texte. Vous pouvez coller ces données dans n'importe quelle autre application sous forme de texte.

Afficher le point GPS dans le dessin: Invite le GPS Lat, Lon à montrer. Entrez le Lat, Lon dans la ligne de commande. Un marqueur d'emplacement sera placé et zoomé dans la vue.

Section Dessiner

Panneau: Placez un nouveau panneau SysNamed ou un autre équipement à un emplacement spécifique dans le dessin en utilisant les marqueurs d'emplacement GPS comme emplacement de l'équipement. Nécessite qu'au moins un marqueur de lieu soit affiché. Pour plus d'informations sur l'affichage Marqueurs de lieu regarde çasujet.

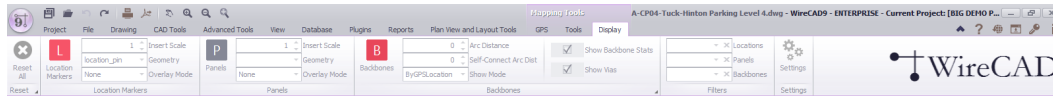
Colonne vertébrale: Dessinez un nouveau Backbone entre deux panneaux. Les marqueurs de panneau doivent exister dans le dessin.

Rubriques connexes:

- [Comment: afficher les marqueurs de panneau dans votre dessin](#) ²⁶³.
- Comment: dessiner un backbone dans votre dessin.

4.1.2.17.3 Afficher

Actif uniquement lorsque l'environnement actuel est un dessin.

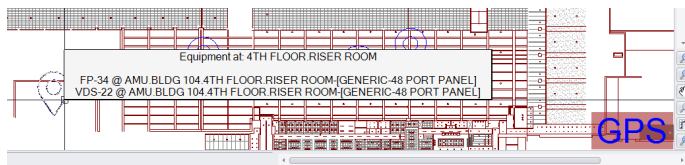


Supprimer la section

Effacer tout: Supprime les marqueurs Location, Panel et Backbone existants.

Section des repères géographiques

Marqueur d'emplacement: Bascule la vue des marqueurs de position dans le dessin calibré GPS.



Les marqueurs d'emplacement sont des inserts placés aux coordonnées GPS du dessin. L'info-bulle du marqueur affiche le nom de l'emplacement défini dans le chaîne de format d'affichage du Paramètres GPS Soutil ainsi que tout l'équipement trouvé à cet endroit.

Les marqueurs de position sont placés dans le dessin sur un calque nommé "GPS_LOC_PIN_TEMP". Nous ne recommandons pas de placer d'autres entités sur cette couche. Lorsque le bouton bascule Emplacement marqueur est désactivé, toutes les entités de couche sont supprimées sans invite.

Double-cliquer sur un marqueur de lieu dans le dessin affichera ses statistiques.

Insérer une échelle: Définit l'échelle du bloc défini dans le paramètre Géométrie.

Géométrie: Définit le bloc à insérer en tant que marqueur de lieu. La liste déroulante Géométrie est remplie de fichiers dwg dans le %BLOCKS%\GPS\Marqueurs d'emplacement annuaire.

Dans une installation de stock, ce sera:

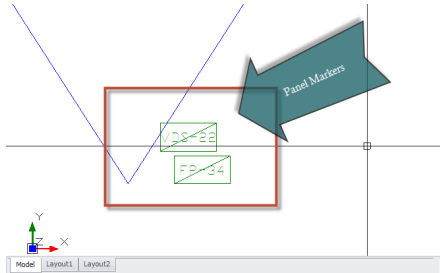
```
C:\users\public\documents\WireCAD\WireCADx\Blocs\GPS\Marqueurs d'emplacement.
```

Mode de superposition: Détermine le comportement d'affichage des emplacements partageant les mêmes coordonnées GPS. Les modes sont:

- **Aucun:** Ne fait rien. Marqueur de superposition sur le marqueur. Dans ce mode, les données de l'info-bulle sont agrégées au marqueur le plus haut.
- **Décalage:** Décaler les marqueurs basés sur OffsetX et OffsetY du [Paramètres GPS](#) ^[374].
- **Tourner:** Faites pivoter les marqueurs autour du point.
- **Radial:** Faites pivoter les marqueurs en fonction de l'angle radial et de la distance radiale [Paramètres GPS](#) ^[374].

Panneau de marquage de section

Panneau: Basculer la vue des marqueurs de panneau dans le dessin calibré GPS.



Les marqueurs de panneau sont des inserts placés aux coordonnées GPS du dessin. L'info-bulle du marqueur affiche le nom Sys tel que défini dans le Chaîne de format d'affichage du Paramètres GPS outil ainsi que tous les Backbones trouvés sur ce SysName.

Les marqueurs de panneau sont placés dans le dessin sur un calque nommé "GPS_LOC_PANEL_TEMP". Nous ne recommandons pas de placer d'autres entités sur cette couche. Lorsque le bouton bascule du panneau est désactivé, toutes les entités de couche sont supprimées sans invite.

Double-cliquer sur un marqueur de panneau dans le dessin montrera ses statistiques.

Insérer une échelle: Définit l'échelle du bloc défini dans le paramètre Géométrie.

Géométrie: Définit le bloc à insérer en tant que marqueur de panneau. La liste déroulante Géométrie est remplie de fichiers dwg dans le %BLOCKS%\GPS\Marqueurs de panneau\annuaire.

Dans une installation de stock, ce sera:

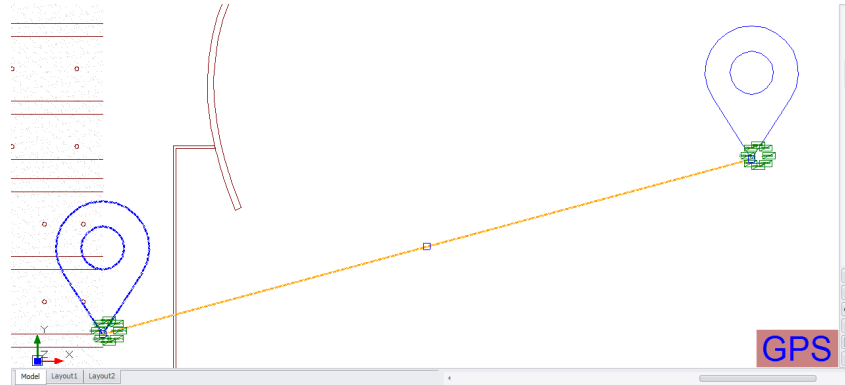
```
C:\users\public\documents\WireCAD\WireCADx\Blocs\GPS\Marqueurs de panneau.
```

Mode de superposition: Détermine le comportement d'affichage des panneaux partageant les mêmes coordonnées GPS. Les modes sont:

- **Aucun:** Ne fait rien. Marqueur de superposition sur le marqueur. Dans ce mode, les données de l'info-bulle sont agrégées au marqueur le plus haut.
- **Décalage:** Décaler les marqueurs basés sur OffsetX et OffsetY du [Paramètres GPS](#) ^[374].
- **Turner:** Faites pivoter les marqueurs autour du point.
- **Radial:** Faites pivoter les marqueurs en fonction de l'angle radial et de la distance radiale [Paramètres GPS](#) ^[374].

Section BackbonesSection Backbones

Backbones: Basculer la vue des marqueurs Backbones dans le dessin calibré GPS.



Backbone Les marqueurs sont des polygones placés aux coordonnées GPS du dessin. L'info-bulle du marqueur affiche le Backbone soit les données de base du premier brin de fibre dans le Backbone ou les statistiques du Backbone complet si l'afficher les statistiques de backbone case à cocher est cochée.

Les marqueurs Backbone sont placés dans le dessin sur une couche nommée "GPS_LOC_BB_TEMP". Nous ne recommandons pas de placer d'autres entités sur cette couche. Lorsque le bouton bascule Backbone est désactivé, toutes les entités de couche sont supprimées sans invite.

Double-cliquer sur un marqueur Backbone dans le dessin montrera ses statistiques.

Distance de l'arc: Définit le facteur de gonflement de la polygone du Backbone. Un facteur de gonflement de 1 va créer un arc de 180 °.

Arc Distance de .1

Distance d'arc auto-connectée: Définit le facteur de gonflement de la polygone de la polygone qui partage les mêmes coordonnées GPS de la source et de l'emplacement de destination.

Afficher le mode: Détermine le comportement d'affichage des backbones. Les modes sont:

- **ParGPSLocation:** Placez les points source et de destination de la polygone en fonction des coordonnées GPS.
- **ByLocationMarker:** Placez les points source et de destination de la polygone en fonction des coordonnées GPS des marqueurs de position trouvés dans le dessin. Cela peut être utilisé pour limiter l'affichage des Backbones.
- **ParPanelMarker:** Placez les points source et de destination de la polygone en fonction des coordonnées GPS des marqueurs de panneau trouvés dans le dessin. Cela peut être utilisé pour limiter l'affichage des Backbones.

ParPanelMarker

Afficher les statistiques de backbone: Générez les statistiques du backbone telles que le nombre total de fibres, le nombre de fibres disponibles et les fibres bloquées. Ces données sont ensuite affichées dans l'info-bulle lorsque la souris survole la polygone Backbone.

Afficher les Vias: Si le Backbone contient des données Via associées à des Emplacements (avec des données GPS), la polyligne traverse la source vers la destination et chaque point Via.

Section Filtre

La section de filtre est en cascade. La sélection d'un emplacement se répercutera sur le filtre des panneaux en limitant les panneaux affichés à ceux qui apparaissent dans le ou les emplacements sélectionnés. De la même manière, le filtre Panneaux sera en cascade vers le filtre Backbones.

Emplacements: Filtrer par emplacement.
Panneaux: Filtrer par panneaux.
Backbones: Filtrez la paire de Backbones.

Section des paramètres

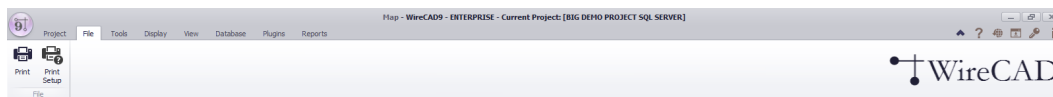
Paramètres: Afficher le Paramètres GPS.

4.1.2.18 Outils de cartographie GPS pour Map Tool

Actif uniquement lorsque l'environnement actuel est l'outil Carte.

4.1.2.18.1 Fichier

Actif uniquement lorsque l'environnement actuel est l'outil Carte.



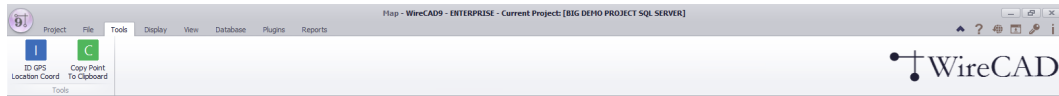
Aperçu avant impression: Afficher la boîte de dialogue Aperçu avant impression Dans la boîte de dialogue Aperçu avant impression, vous pouvez définir le format, l'échelle, l'orientation et l'imprimante. Vous pouvez également exporter vers plusieurs formats à partir d'ici.

Configuration de l'impression: Afficher la boîte de dialogue de configuration de l'imprimante dans laquelle vous pouvez définir les préférences d'imprimante et d'impression.

Rubriques connexes:
Aperçu avant impression

4.1.2.18.2 Outils

Actif uniquement lorsque l'environnement actuel est l'outil Carte.



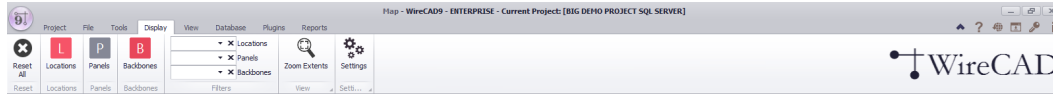
ID GPS Coordonnées de l'emplacement:Afficher la boîte de dialogue ID GPS Location Coordinate.

Copier le point dans le presse-papiers:Sélectionnez un point et les coordonnées GPS sont copiées en tant que texte dans le presse-papiers. Le format du texte est: Lat, Lon sous forme décimale.

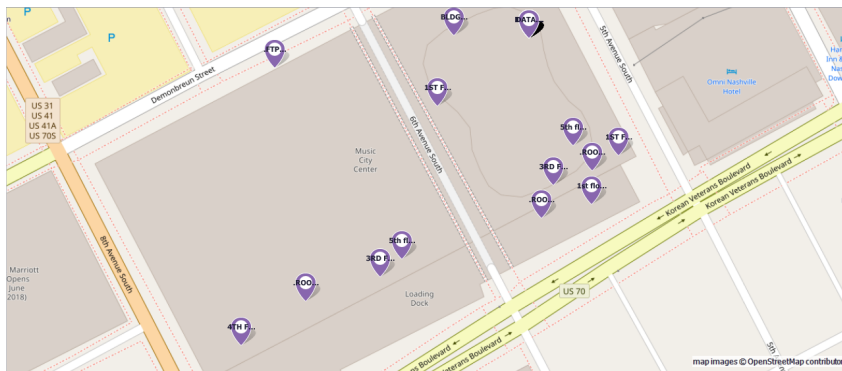
Rubriques connexes:
Emplacements ID GPS

4.1.2.18.3 Afficher

Actif uniquement lorsque l'environnement actuel est l'outil Carte.



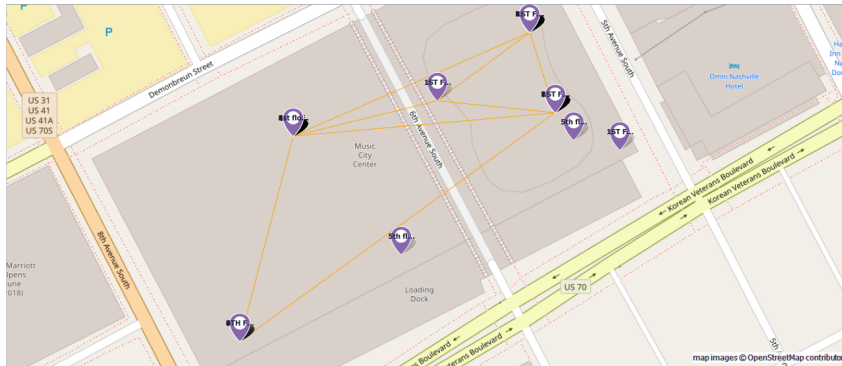
Effacer tout: Supprime tous les marqueurs Location, Panel et Backbone de la carte.
Emplacements: Basculer l'affichage des marqueurs de lieu sur la carte.



Panneaux: Basculer l'affichage des marqueurs de panneau dans la carte. Le texte du panneau est déterminé par le format de chaîne d'affichage du Paramètre GPSSpanneau.



Backbones: Basculer l'affichage des marqueurs Backbone dans la carte. Couleur de la colonne vertébrale et la largeur de la ligne peuvent être contrôlés à partir de la Paramètres GPSpanneau



Filtres:

La section de filtre est en cascade. La sélection d'un emplacement se répercutera sur le filtre des panneaux en limitant les panneaux affichés à ceux qui apparaissent dans le ou les emplacements sélectionnés. De la même manière, le filtre Panneaux sera en cascade vers le filtre Backbones.

Emplacements: Filtrer par emplacement.

Panneaux: Filtrer par panneaux.

Backbones: Filtrer la paire de Backbones.

Extensions de zoom: Afficher toutes les entités de la carte.

Paramètres: affiche la boîte de dialogue Paramètres avec le Paramètres GPSpanneau montré.

Rubriques connexes:

Paramètres GPS

4.2 Dialogues

Les boîtes de dialogue diffèrent de Forms en ce qu'elles n'occupent pas la zone d'ancrage client complète de la fenêtre principale. Les boîtes de dialogue peuvent être flottantes ou modales. Quand un dialogue est modal, aucune autre interaction avec des éléments en dehors du dialogue modal ne peut avoir lieu.

Les dialogues se souviendront de leur position et de leur taille à moins que vous n'activez réglage: Application [Basic] Désactive le suivi de l'état du formulaire.

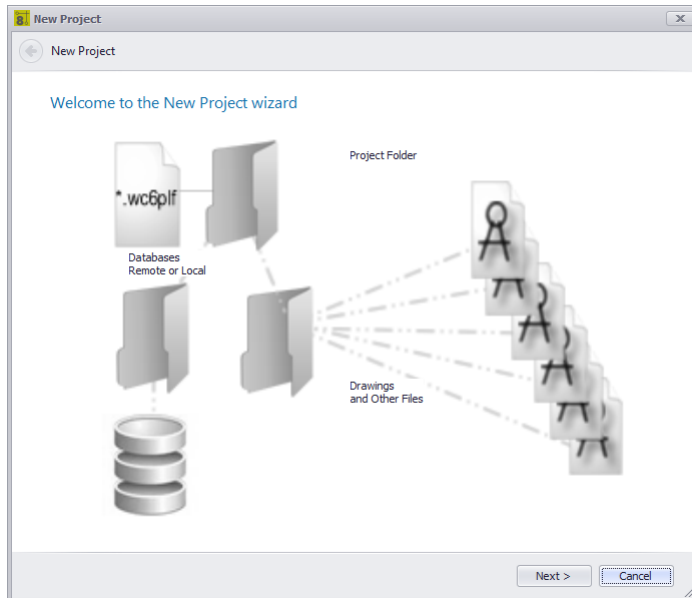
Rubriques connexes:

Aucun

4.2.1 Dialogues du menu de l'application

Ce qui suit est un ensemble de boîtes de dialogue associées au menu Application.

4.2.1.1 Assistant Nouveau projet



Menu Application> Nouveau projet ...

Ligne de commande: np

Explication

Les projets WireCAD sont une collection de fichiers, de dossiers et de bases de données faiblement couplés. L'Assistant Nouveau projet vous guidera à travers les étapes de création d'un nouveau projet avec plusieurs options différentes pour différents types de base de données.

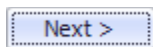
Pour une discussion plus détaillée voir leComment créer un nouveau projetsujet.

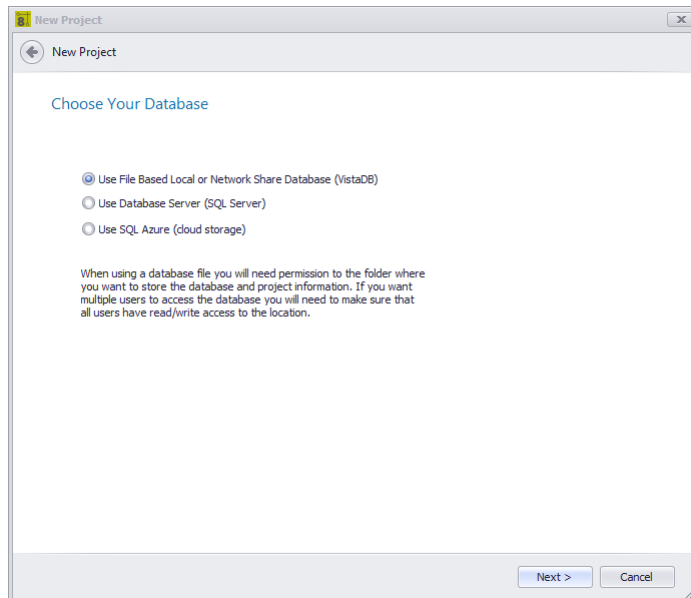
Rubriques connexes:

Créer un nouveau projet

Options de boîte de dialogue

- Naviguer vers l'avant, naviguer vers l'arrière





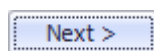
Explication

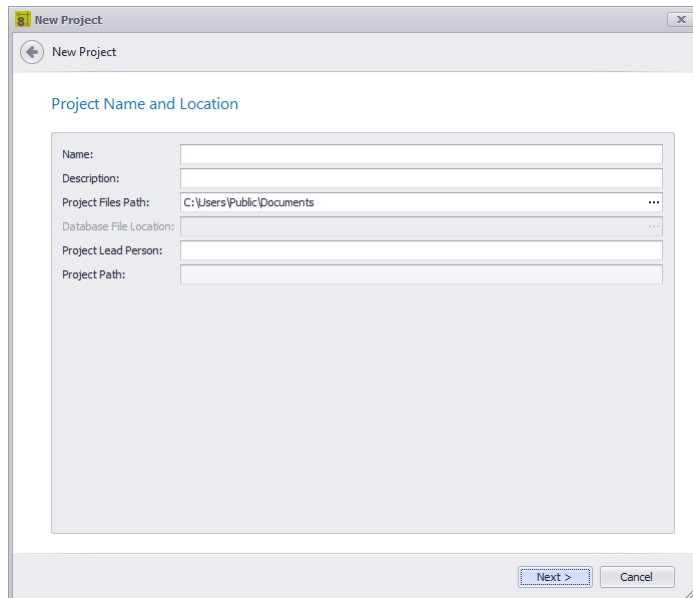
Rubriques connexes:

Choisissez votre type de base de données

Choisir les options de la page

- **Utiliser la base de données de partage de fichiers local ou réseau (VISTADB)** -Bases de données basées sur des fichiers.
- **Utiliser le serveur de base de données (SQL Server)**-Vous aurez besoin du nom d'hôte et des informations de connexion pour continuer.
- **Utiliser SQL Azure (stockage en nuage)** -Vous aurez besoin d'un compte Microsoft Azure pour cette option. Vous n'en avez pas? Contactez nous. Nous pouvons aider.





Explication

Nommez, décrivez et localisez le projet.

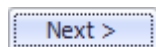
REMARQUE: SQL et SQL Azure n'aiment pas les noms de projet commençant par un nombre.

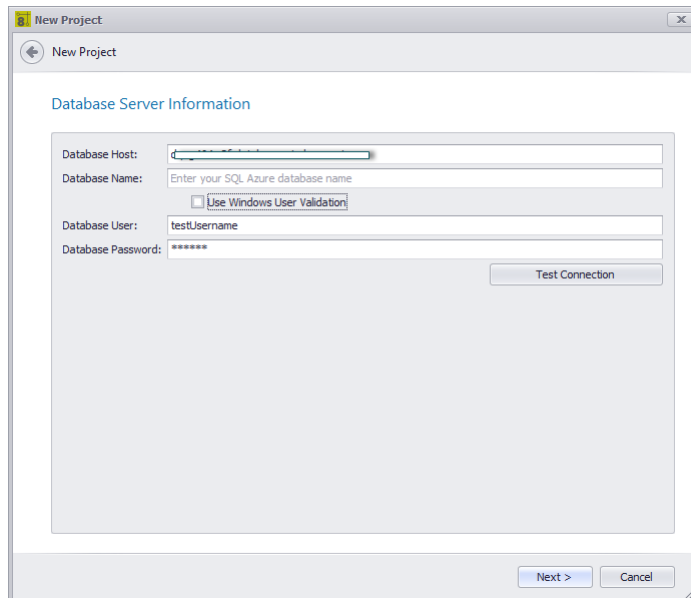
Rubriques connexes:

Emplacement du projet par défaut

Nom, description, options de page de localisation

- **Prénom** -50 caractères max. Ne doit pas avoir de caractères illégaux du système d'exploitation. Nous vous recommandons également de ne pas utiliser l'apostrophe ['].
- **La description** -Champs obligatoires.
- **Chemin du fichier de projet** -Tiré des paramètres, vous pouvez le changer ici.
- **Chef de projet** -Qui est en charge ici.





Explication

Comment nous connectons-nous au serveur SQL? Il y a une distinction subtile à faire entre SQL et SQL Azure:

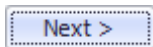
- SQL Server le nom de la base de données sera le nom du projet.
- SQL Azure le nom de la base de données sera le nom que vous avez donné à votre base de données SQL Azure. Nous allons créer un schéma sur cette base de données avec le nom du projet comme nom de schéma.

Rubriques connexes:

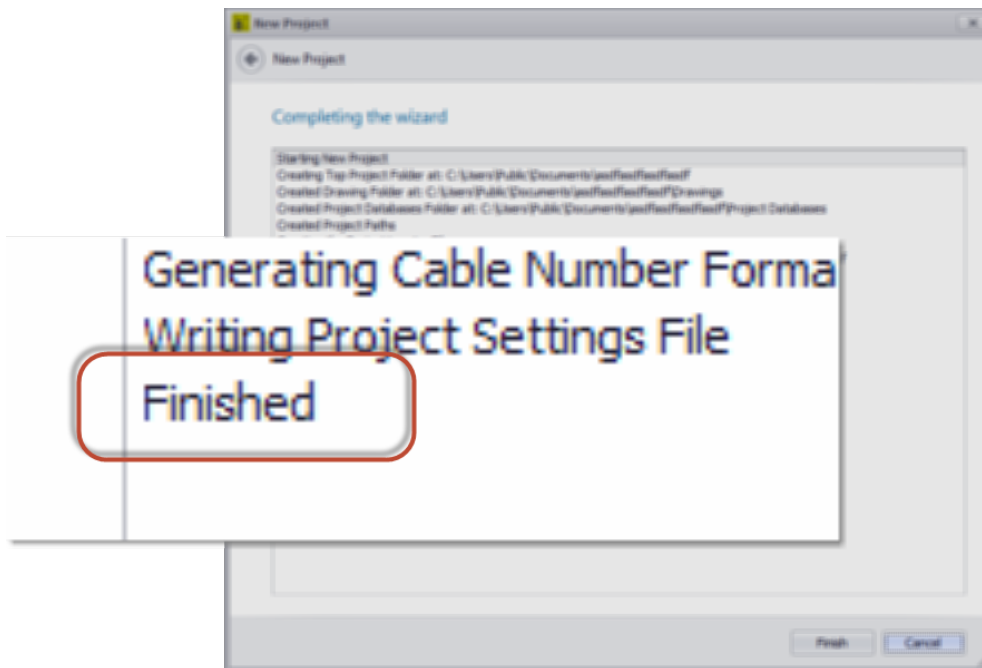
Choisissez votre type de base de données

Options de la page de l'hôte

- **Nom d'hôte** -Le nom d'hôte et l'instance de votre serveur SQL.
- **Nom de la base de données** -Le nom de la base de données Voir l'explication ci-dessus.
- **Utilisez la sécurité Windows** -Non valide sur SQL Azure.
- **Nom d'utilisateur et mot de passe**
- **Test** -Pouvons-nous nous connecter?



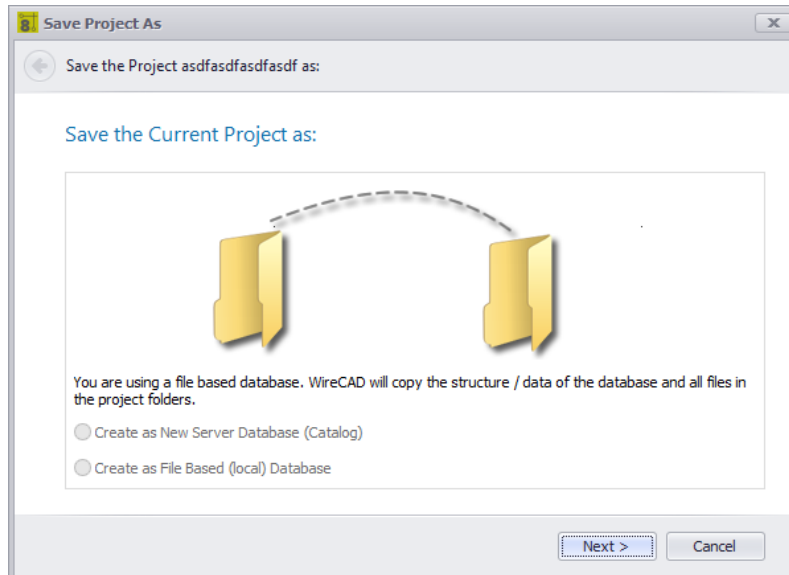
Il existe plusieurs pages de paramètres de projet qui peuvent également être trouvées dans Menu Application > Paramètres [Projet]dialogue.



Finalisation

Cliquer sur Terminer démarre le processus de création du projet. Assurez-vous qu'à la fin le journal vous dit qu'il a fini. Si ce n'est pas le cas, le projet n'a pas été créé correctement et vous risquez de rencontrer des erreurs plus tard.

4.2.1.2 Projet Enregistrer sous



Menu Application> Enregistrer le projet sous ...
Commandline: enregistrer le projet sous

Explication

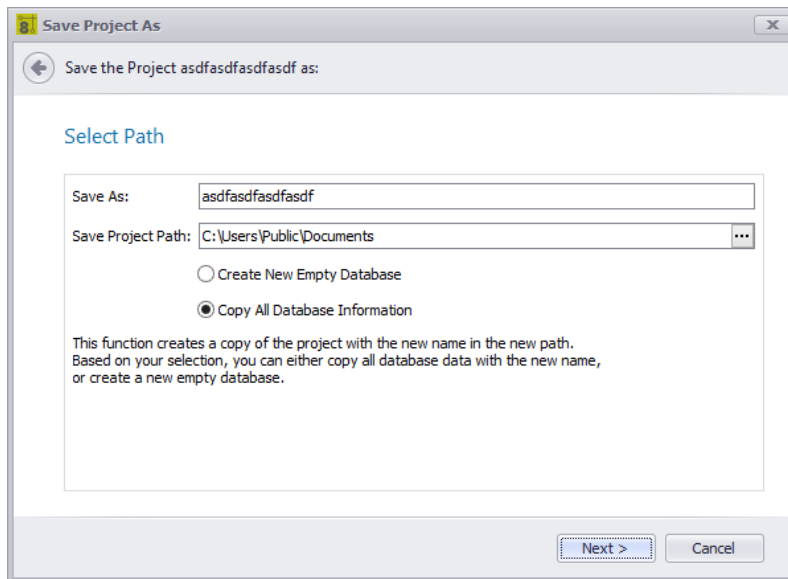
Cet outil vous permet de sauvegarder un projet sous un nouveau nom dans un nouvel emplacement. Les projets SQL peuvent être enregistrés en tant que nouvelles bases de données SQL ou base de données. Une base de données basée sur des fichiers peut uniquement être enregistrée en tant que base de données basée sur un fichier.

Options de boîte de dialogue

- Naviguer vers l'avant, naviguer vers l'arrière



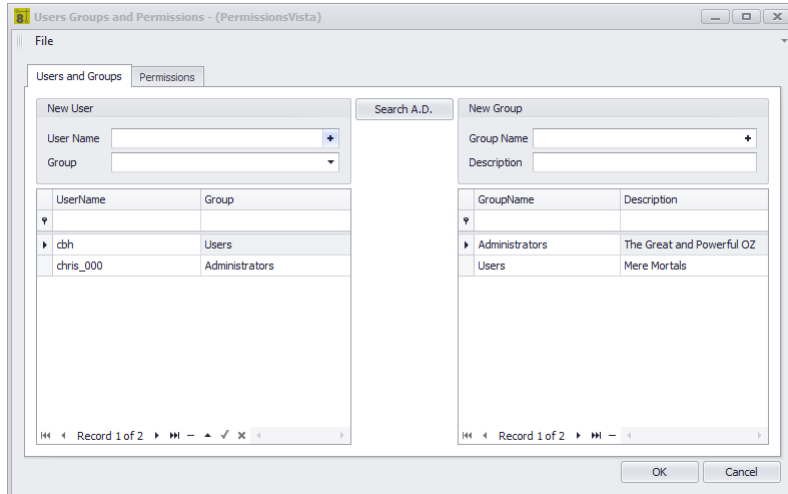
- Créer une nouvelle base de données de serveur - Seulement si le projet source est SQL.
- Créer en tant que base de données basée sur un fichier (local) - Seulement si le projet source est SQL.



Explication

Sélectionnez l'emplacement et si nous copions les données de la base de données ou créez une nouvelle base de données vide.

4.2.1.3 Gérer la sécurité



Menu Application > Outils de sécurité > Gérer la sécurité ...

Commandline: sécurité

Explication

Les administrateurs peuvent gérer les utilisateurs, les groupes et les autorisations. Si la sécurité WireCAD est activée (voir les rubriques connexes). La personne qui a activé l'option de sécurité est l'administrateur (le grand et puissant Oz). Tous les autres utilisateurs seront automatiquement ajoutés au groupe Utilisateurs (simples mortels). Oz peut:

- Changez le groupe auquel appartient l'utilisateur.
- Créer de nouveaux groupes
- Permissions de groupe modifiées.
- Créer d'autres Ozes.

Donc, pour être clair. Les utilisateurs appartiennent à des groupes. Les groupes ont des permissions.

REMARQUE: aucune action n'est requise pour ajouter un utilisateur. Ils ont simplement besoin d'ouvrir WireCAD. Si leur profil d'utilisateur n'existe pas encore dans la base de données de sécurité de WireCAD, il sera ajouté au groupe Utilisateurs.

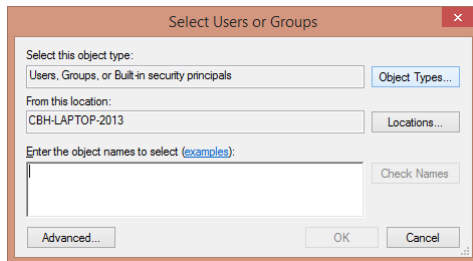
REMARQUE: Oz peut ajouter des utilisateurs de manière proactive en effectuant une recherche dans Active Directory et en ajoutant l'utilisateur au groupe de son choix.

Rubriques connexes:

Paramètre d'application - WireCAD Security
Assistant de configuration de l'application

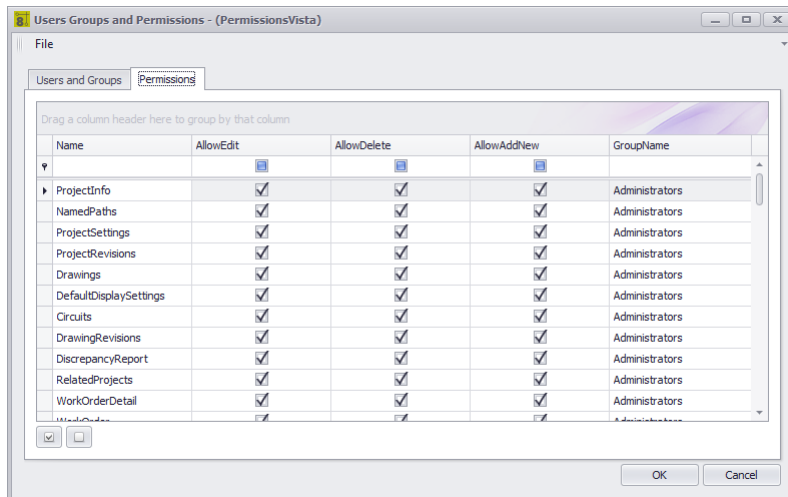
Options de l'onglet Utilisateurs et groupes

- **Nouvel utilisateur** -Créez un nouvel utilisateur et attribuez-le à un groupe.
- **Nouveau groupe** -Créez un nouveau groupe et associez les autorisations. Après avoir créé le nouveau groupe, passez à l'onglet Autorisations et définissez les autorisations sur les collections et les dessins.
- **Recherche Active Directory** -Utilisation de la zone de recherche AD standard



- **Grille utilisateur** -Affectez l'utilisateur à un groupe.

Options de l'onglet Permissions



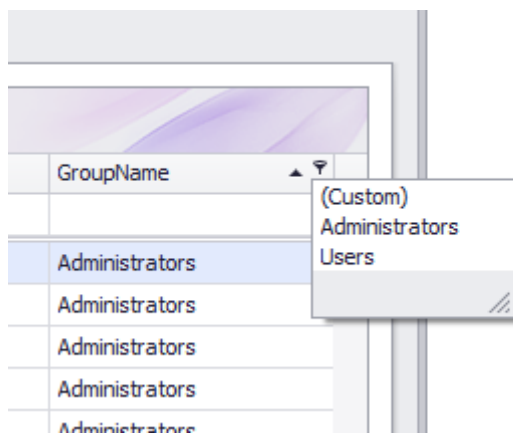
Explication

Chaque collection de données dans WireCAD a des permissions Modifier, Supprimer et Créer. Cette grille énumère chaque collection pour chaque groupe.

Rubriques connexes:

Notions de base de la grille

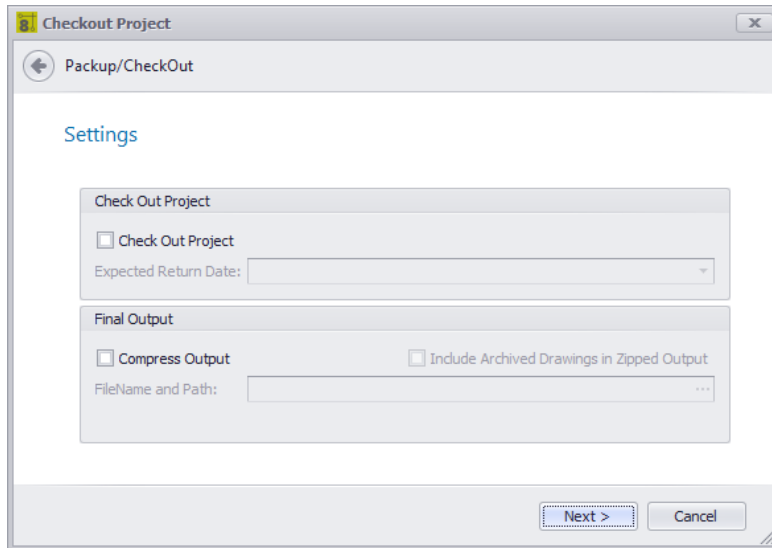
- **Nom de la collection** -C'est généralement le nom de la table dans la base de données.
- **Autorisations.** - Modifier, Supprimer, AjouterNouveau.
- **Nom de groupe** -Vous pouvez le trouver utile pour filtrer par nom de groupe puis définir les autorisations pour le groupe.



- **Tout sélectionner et Effacer la sélection.**



4.2.1.4 Packup / Paiement



Menu Application > Arrivée / Départ > Pack up / Check Out ...

Commandline: packup

Explication

Un projet WireCAD est un groupe de fichiers, de bases de données et de paramètres faiblement couplés. La base de données globale est gérée séparément de la base de données du projet et les dessins peuvent contenir des images liées. Afin de déplacer le projet vers une autre machine, nous devons rassembler toutes les ressources utilisées pour créer le projet dans un emplacement central (le dossier du projet).

lePackup / PaiementL'outil remplit les fonctions suivantes:

- Copiez une version basée sur un fichier de la base de données globale dans le dossier Project \ Project Databases et synchronisez-la avec la version de SQL Server si nécessaire.
- Copiez toutes les images liées dans les répertoires dessins.
- et[**Check-out**] puis signalez le projet en lecture seule.
- et[**Compress Ouput**] puis zippez tous les éléments du dossier du projet dans un seul fichier compressé avec le nom:[**PROJECT_NAME.ZIP**]

REMARQUE: Ce processus peut prendre du temps sur de grands projets.

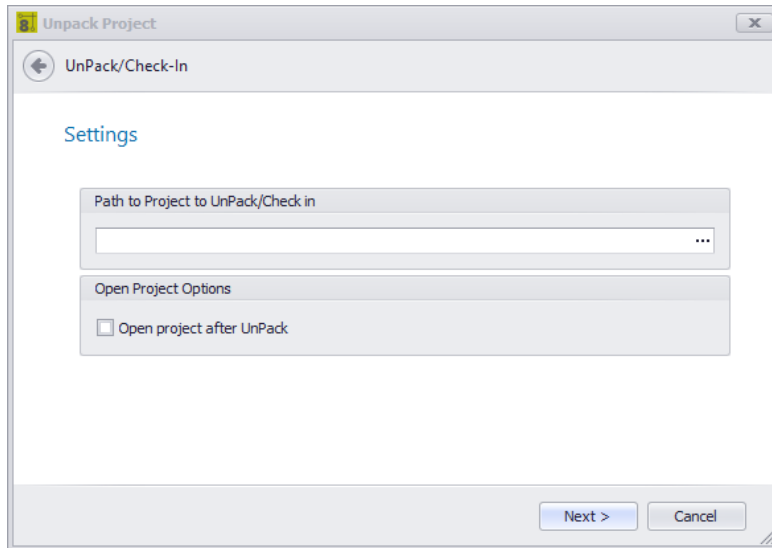
Rubriques connexes:

Projets en mouvement

Options de boîte de dialogue

- **Projet de sortie** -Signaler le projet en lecture seule Ceci est utile si le projet sort sur le terrain pour la mise en service. La version qui reste dans le bureau ne doit pas être modifiée.
- **Date de retour prévue** -Faites savoir aux personnes au bureau quand vous pensez que le projet sera enregistré.
- **Compresser la sortie** -Zip-le.

4.2.1.5 Déballez le projet



Menu Application > Archiver / Sortir > Un Pack ...
Ligne de commande: décompresser

Explication

La fonction complémentaire au Pack Up est le Un Pack. Cette fonction effectue les opérations suivantes:

- Décompressez le fichier compressé (si nécessaire).
- Synchronisez la base de données globale locale avec celle trouvée dans le dossier Project Databases entrant.
- Ouvrez le projet pour l'utiliser.

REMARQUE: Ce processus peut prendre du temps sur de grands projets.

Conditions préalables

Un projet qui a été emballé. Utilisation de l'outil Pack Up / Check Out.
Aucun projet ne peut être ouvert ou l'outil ne fonctionnera pas.

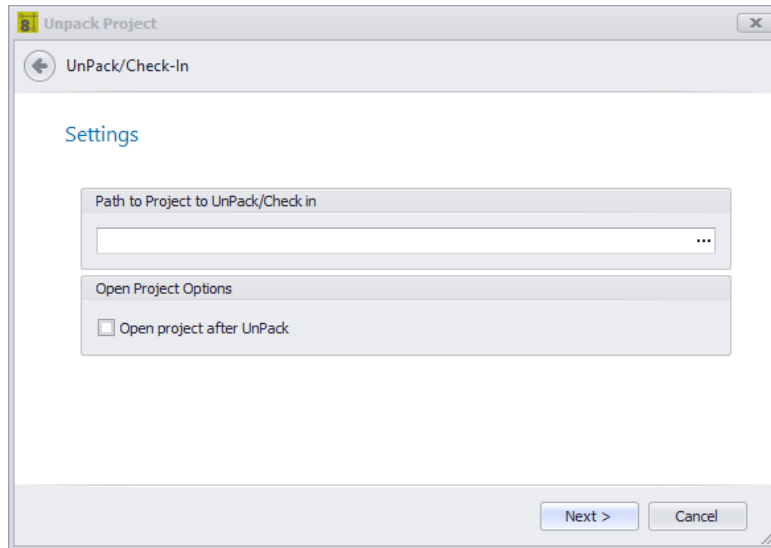
Rubriques connexes:

Pack Up / Check Out
Projets en mouvement

Options de boîte de dialogue

- **Chemin du projet** - Naviguez jusqu'au fichier compressé ou au fichier .wc6plf.
- **Ouvrir le projet après le déballage** - Bien sûr.

4.2.1.6 Arrivée dans le projet



Menu Application > Arrivée / Départ > Archiver ...
Commandline: packup

Explication

La fonction complémentaire à la sortie est Check In. Cette fonction effectue les opérations suivantes:

- Décompressez le fichier compressé (si nécessaire).
- Synchronisez la base de données globale locale avec celle trouvée dans le dossier Project Databases entrant.
- Synchronise la base de données du projet entrant avec la base de données de localisation.
- Remplacer tous les dessins par ceux entrants.
- Supprimer le drapeau en lecture seule.

REMARQUE: Ce processus peut prendre du temps sur de grands projets.

Conditions préalables

Un projet qui a été vérifié. Utilisation de l'outil Pack Up / Check Out.

Le projet local Checked Out doit être ouvert avant que cet outil ne s'exécute.

Les noms de projet des projets locaux et entrants doivent correspondre ou l'outil échouera.

Rubriques connexes:

Pack Up / Check Out

Projets en mouvement

Options de boîte de dialogue

- **Chemin du projet** - Naviguez jusqu'au fichier compressé ou au fichier .wc6plf.

- Ouvrir le projet après le déballage -Bien sûr.

4.2.1.7 Informations de compte

The screenshot shows a dialog box titled "Edit Account Information". It features a menu bar with "File" and "Edit" menus. The "File" menu includes "Save", "Print", and "Exit". The "Edit" menu includes "Undo" and "Refresh". The main area contains the following fields:

AccountName	<input type="text"/>	ContactName	<input type="text"/>
ContactPhone	<input type="text"/>	ContactFax	<input type="text"/>
ContactEmail	<input type="text"/>	AccountWebsite	<input type="text"/>
AccountAddress1	<input type="text"/>		
AccountAddress2	<input type="text"/>		
AccountCity	<input type="text"/>	State	<input type="text"/>
AccountPostalCode	<input type="text"/>		
AccountInfoUser1	<input type="text"/>	AccountInfoUser2	<input type="text"/>
AccountInfoUser3	<input type="text"/>	AccountInfoUser4	<input type="text"/>

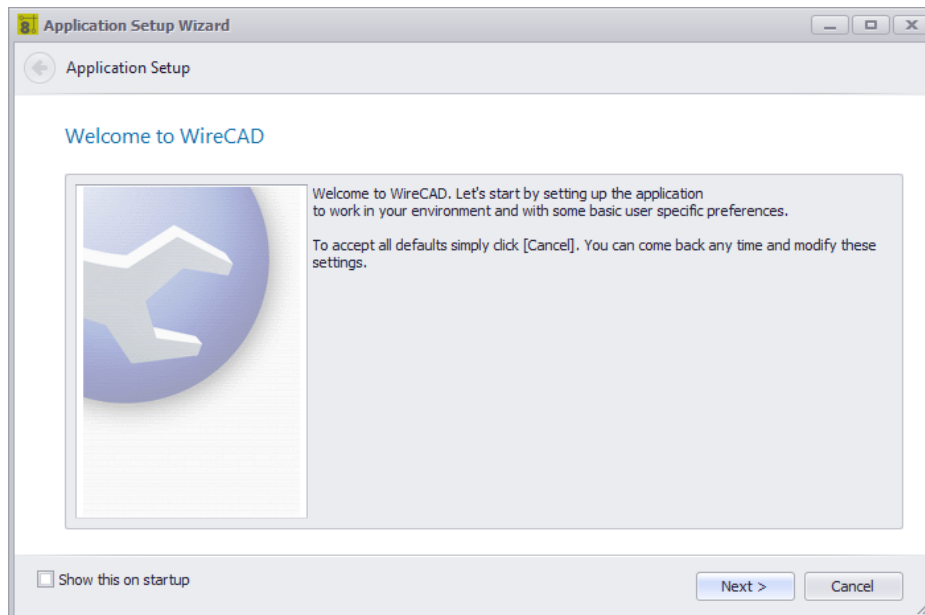
Information:

Menu Application> Informations sur le compte
Commandline: Modifier les informations du compte

Explication

Cette boîte de dialogue vous permet d'entrer des données spécifiques au compte pour les utiliser dans les rapports.

4.2.1.8 Assistant de configuration de l'application



Menu Application> Assistant de configuration de l'application ...

Ligne de commande: showappsettings

Explication

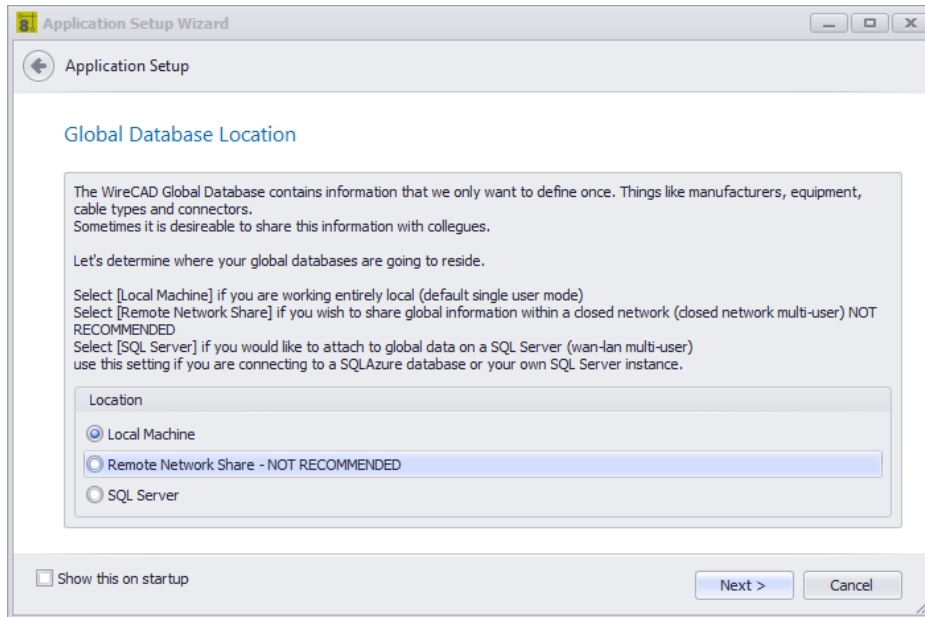
Cet assistant s'exécute une fois au début de WireCAD. Vous pouvez toujours l'exécuter à nouveau pour modifier les paramètres, mais la plupart des paramètres de l'assistant sont contenus dans la boîte de dialogue Paramètres.

Options de boîte de dialogue

- Naviguer vers l'avant, naviguer vers l'arrière



- **Montrer ceci encore** -Afficher à nouveau cette boîte de dialogue



Options de la page de localisation globale

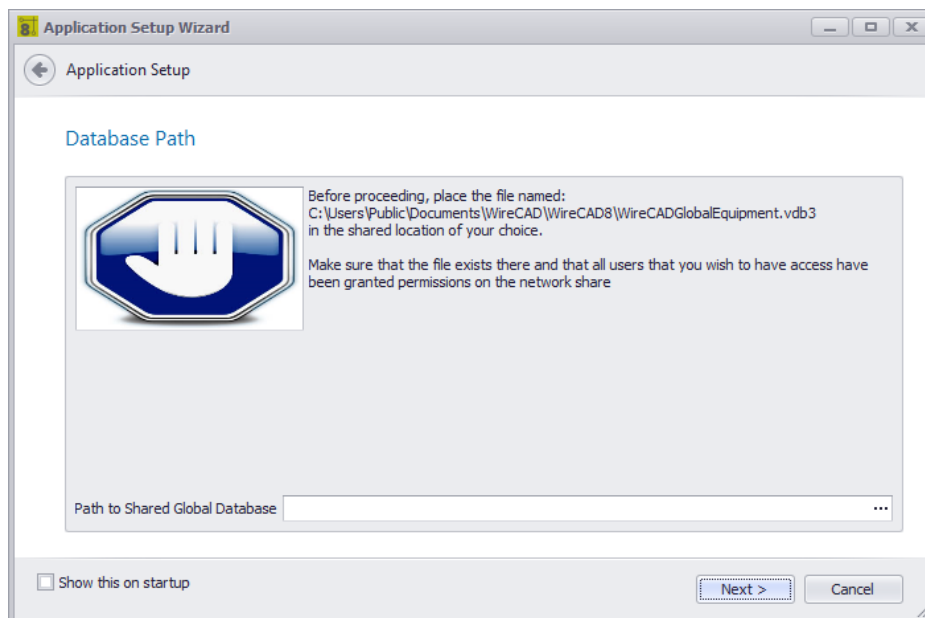
- **Machine locale** -L'emplacement par défaut est c: \ users \ public \ WireCAD \ WireCADx \ WireCADGlobalEquipment.vdb3. Vous pouvez renommer le fichier afin de mieux organiser vos données globales par client. Voir ce sujet sur le [Base de données globale](#) ³⁵¹.
- **Stockage réseau à distance** -Ceci n'est pas recommandé mais est possible. Pourquoi faisons-nous cela? Eh bien, nous détestons vous limiter. Voici les ramifications de l'utilisation du stockage basé sur un fichier sur un réseau:

Le fichier n'est pas tolérant aux pannes réseau comme SQL Server.

Les données peuvent être verrouillées et, dans certains cas, corrompues.

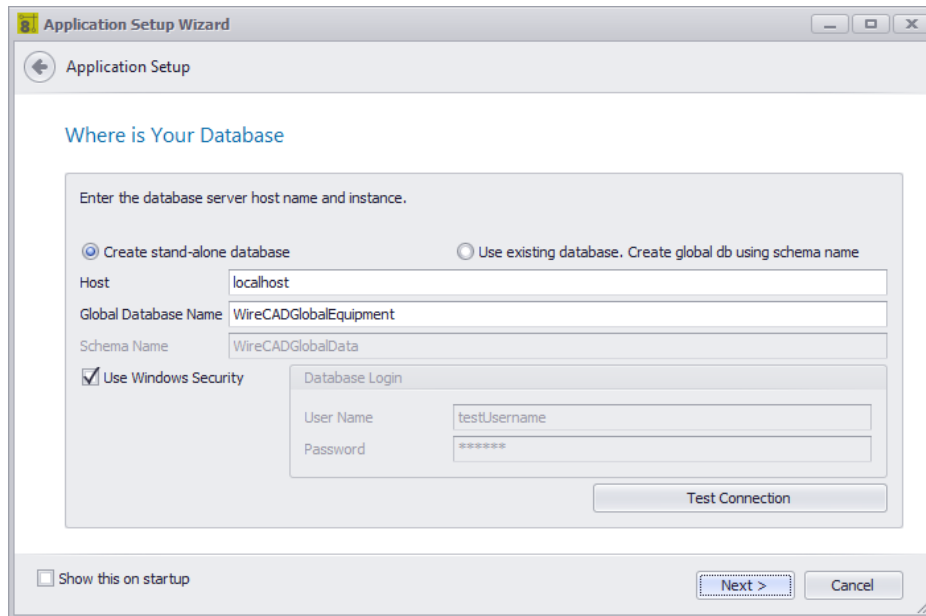
Vous pourriez devoir emballer (compacter et réparer) la base de données si vous en êtes exclus.

- **Serveur SQL** -C'est la meilleure option pour le stockage partagé, mais vous perdez la portabilité.



Options de la page Path Path

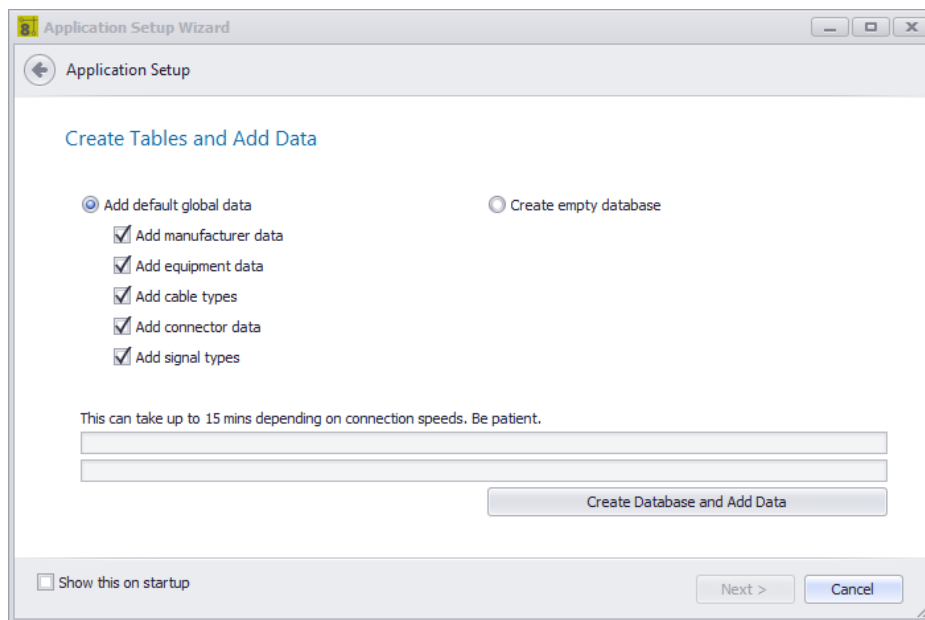
- **Chemin vers la base de données globale partagée** -Indique si la première sélection est Stockage réseau distant. Entrez le chemin vers le WireCADGlobalEquipment.vdb3



Afficher uniquement si la sélection initiale est SQL Server.

Options de la page d'informations relatives à l'hôte

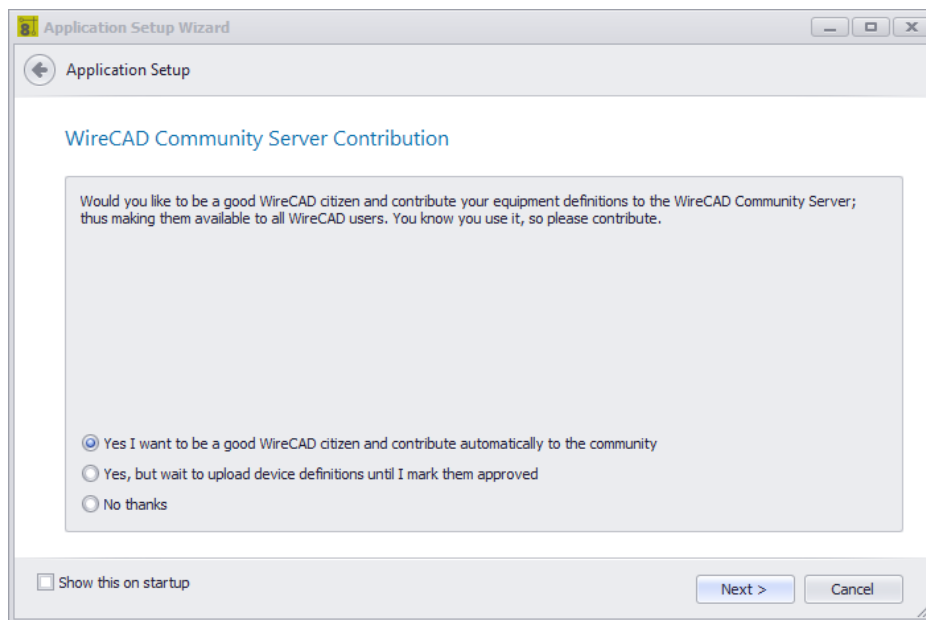
- **Créer une base de données autonome** -Utilisez cette option si vous effectuez l'installation sur un réseau interne.
- **Utiliser la base de données existante. Créer une base de données globale en utilisant le nom du schéma.** -Utilisez cette option si vous installez sur une base de données SQL Azure. Le nom du schéma est utilisé pour séparer différentes structures de données sur la même base de données.
- **Hôte** -Nom d'hôte \ nom de l'instance ou adresse IP \ nom de l'instance.
- **Nom de la base de données globale** -Soit le nom de la base de données globale existante, soit le nom de la base de données SQL Azure sur laquelle nous allons créer notre schéma de base de données global.
- **Nom du schéma** -Nommez ceci quelque chose comme WireCADGlobalData.
- **Utilisez la sécurité Windows** -Non disponible sur SQL Azure.
- **Identifiant Mot de passe** -
- **Test** -Voyez si nous pouvons nous connecter.



Affiché uniquement si l'option SQL Server est sélectionnée.

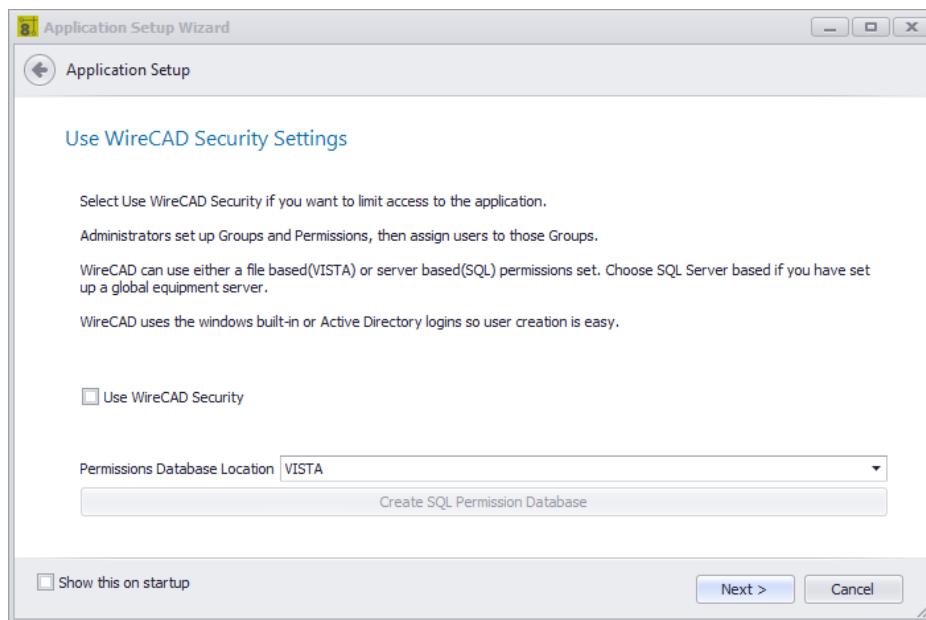
Créer des tables et ajouter des options de page de données

- **Ajouter des données globales par défaut** -Créez la base de données sur l'hôte et ajoutez les données par défaut sélectionnées.
- **Créer une base de données vide** -Créez la base de données sur l'hôte sans données.
- **Créer une base de données et ajouter des données** -Fais le!



Options de la page du mode de contribution du serveur de communauté WireCAD

- **Oui je veux contribuer**
- **Oui mais attendez de vérifier le champ Approuvé**
- **Non merci** -Vous pouvez toujours télécharger manuellement à partir de la bibliothèque d'équipement dans ce mode.



Explication

WireCAD Security est utilisé pour restreindre l'accès des utilisateurs aux sections et fonctions clés de l'application. Si cette option est activée, l'utilisateur qui lance WireCAD sera soumis aux règles du groupe auquel il appartient. L'utilisateur qui initie la sécurité WireCAD sera le seul administrateur et devra assigner toutes les autres permissions d'utilisateur. Ceci est géré à travers le Gérer la sécurité dialogue.

Utilisez les options de la page Paramètre de sécurité WireCAD

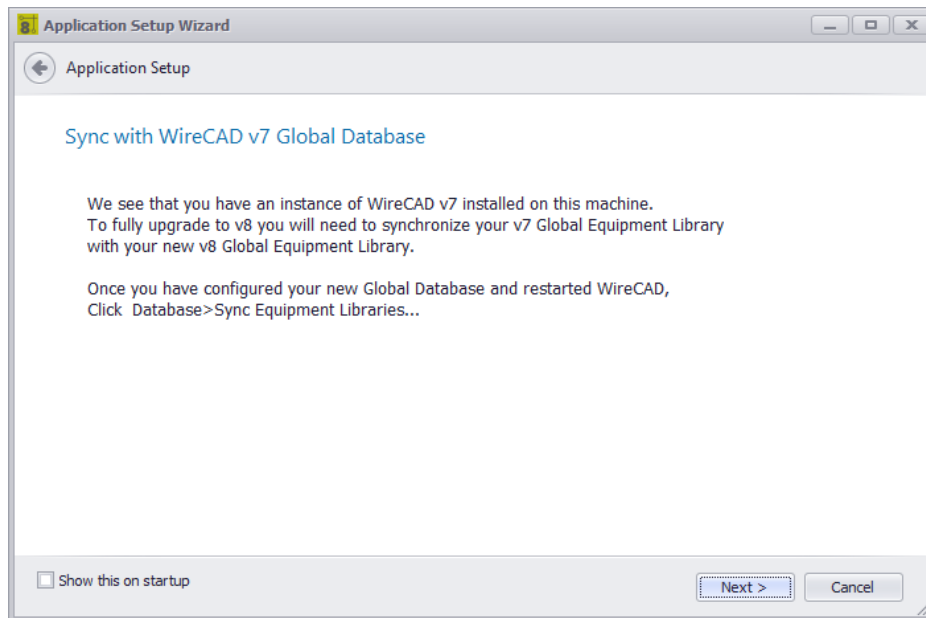
- **Utiliser la sécurité -**

- **Type de base de données -**

VISTADB- alors que vous pouvez utiliser VISTADB comme base de données de sécurité, il s'agit uniquement d'une application sur cette machine.

SQL- Nous allons créer la base de données d'autorisations sur votre serveur SQL en utilisant l'hôte SQL et les informations de connexion.

Créer une base de données d'autorisations SQL -Fais le!

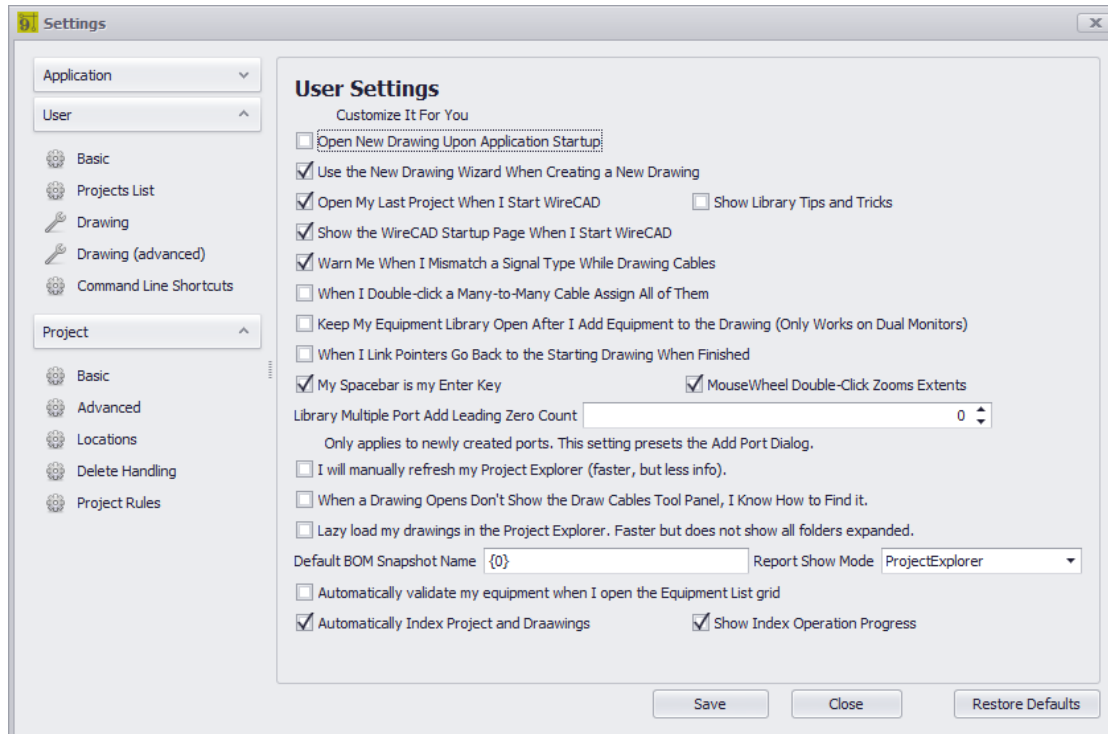


Explication

Nous avons trouvé une version précédente de WireCAD. Afin d'utiliser le travail que vous avez déjà fait, vous devrez synchroniser avec la version précédente de la base de données globale. De nombreuses variables peuvent être configurées pour localiser la base de données globale ailleurs. Lorsque vous avez terminé l'Assistant de configuration de l'application, redémarrez WireCAD, puis lancez l'outil Base de données> Synchroniser la base de données globale et définissez la base de données distante sur votre instance précédente.

Rubriques connexes: Synchronisation avec une autre base de données globale
Synchroniser la base de données globale

4.2.1.9 La boîte de dialogue Paramètres



Menu Application > Paramètres
Ligne de commande: définir

Explication

La boîte de dialogue Paramètres comprend les sections suivantes:

- Application - paramètres qui déterminent le comportement de WireCAD pour cette machine. Ces paramètres sont stockés dans le dossier Global Application Data en tant que ApplicationSettingsX.xml.

De base

Sécurité WireCAD

Base de données globale

Chemins de support

Organisation

Activer / Désactiver les plugins

Toute la liste

- Utilisateur - paramètres spécifiques à votre profil utilisateur sur cette machine en tant que UserSettingsX.xml.

De base

Liste des projets

Dessin

Dessin (avancé)

Raccourcis de ligne de commande
CMS d'entreprise (CMS uniquement)
Expert et mode

- **Projet** - paramètres spécifiques au projet en cours. Ces paramètres sont stockés dans le dossier du projet sous le nom ProjectSettingsX.xml.

De base
Avancée
Emplacements
Supprimer la manipulation
CMS d'entreprise
Paramètres d'exportation
Règles du projet
Comportement du statut

REMARQUE: Il s'agit des panneaux de paramètres de base de stock. Les développeurs tiers peuvent enregistrer leurs propres panneaux de configuration. Voir leur documentation.

Conditions préalables

Aucun

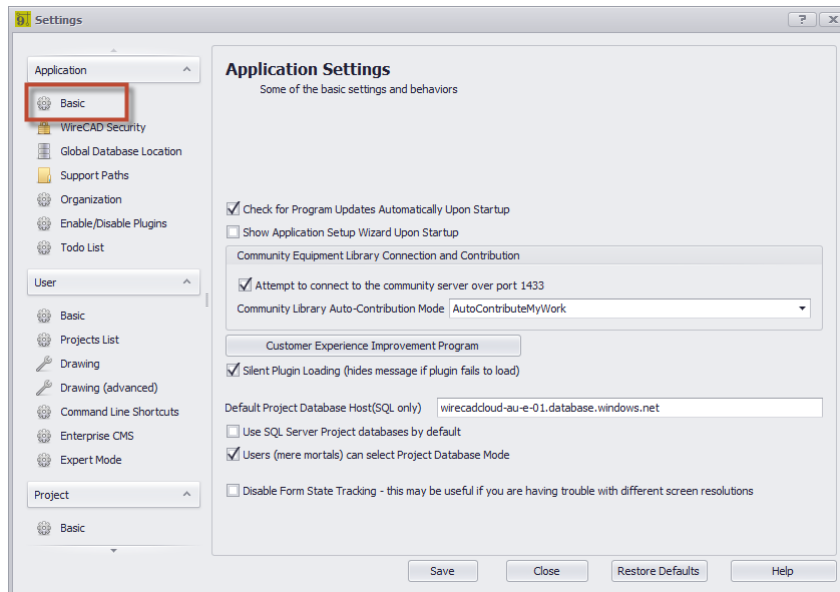
Options de boîte de dialogue

- **Sauvegarder** -Validez vos modifications et envoyez une commande SettingsChanged à l'application.
- **Fermer** -Ne faites rien et jetez vos changements.
- **Réinitialiser** -Restaurez les paramètres par défaut du panneau des paramètres actuels.

4.2.1.9.1 Paramètres de l'application

Paramètres d'application qui déterminent le comportement de WireCAD pour cette machine. Ces paramètres sont stockés dans le dossier Global Application Data en tant que ApplicationSettingsX.xml.

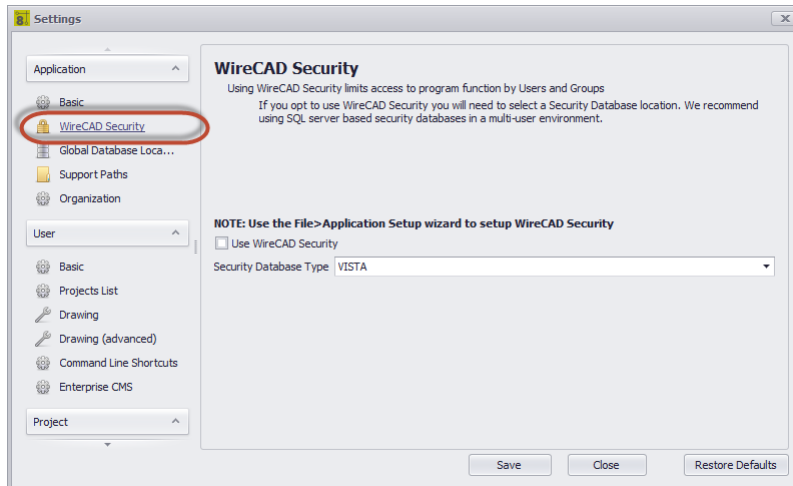
4.2.1.9.1.1 Application de base



Options de panneau de base

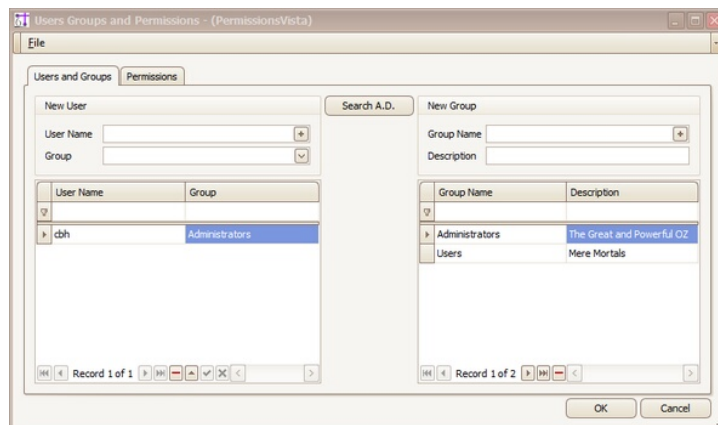
- **Vérifier les mises à jour de programme automatiquement au démarrage** -Si des mises à jour sont disponibles, une bannière apparaîtra dans le coin inférieur droit de l'écran.
- **Afficher l'Assistant Installation de l'application au démarrage** -Ceci n'est généralement pas coché sauf la première exécution de l'application. Vous pouvez toujours commencer le **Assistant de configuration de l'application** en cliquant **Menu Application > Assistant de configuration de l'application**.
- **Contribution du serveur de communauté** -Comment allez-vous contribuer à la **Communauté WireCAD**?
- **Programme d'amélioration de l'expérience client** -Vous devez opter pour le **CEIP**. Nous rassemblerons ensuite les données d'utilisation et d'erreur. Les données génériques seront téléchargées sur nos serveurs et agrégées afin que nous puissions vous apporter une meilleure application.
- **Charge silencieuse du plugin** -Masquer tous les messages d'erreur au démarrage.
- **Hôte de base de données de projet par défaut** S'applique uniquement aux projets SQL. Préréglages le **Assistant Nouveau projet**.
- **Utiliser les bases de données de projet SQL Server par défaut** -Préréglages le **Nouvel assistant de projet**
- **Les utilisateurs (simples mortels) peuvent sélectionner le mode de base de données de projet** - Certaines organisations peuvent souhaiter limiter la sélection du type de base de données de projet.
- **Désactiver le suivi de l'état du formulaire** -Le paramètre désactive les fonctions qui mémorisent la position et le dimensionnement du formulaire. Cela peut être utile si vous rencontrez des problèmes avec différents moniteurs de résolution dans une configuration multi-moniteurs.

4.2.1.9.1.2 Sécurité WireCAD



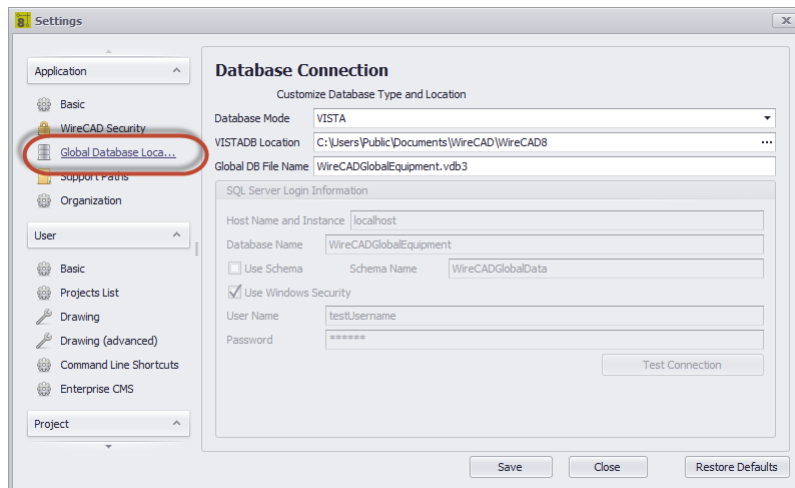
Options du panneau de sécurité WireCAD

- **Utilisez la sécurité WireCAD** -Activer la sécurité Lorsqu'il est activé, le système de sécurité WireCAD utilise la connexion actuelle pour déterminer l'accès au programme. Si votre utilisateur est membre du groupe Administrateurs, vous pourrez contrôler l'accès des autres utilisateurs via le **Menu Application > Sécurité > Gérer la sécurité ...**dialogue.



- **Type de base de données** -Généralement, vous n'utiliserez la sécurité que dans un environnement multi-utilisateur avec un hôte SQL, mais vous pouvez utiliser des bases de données VistaDB basées sur des fichiers.

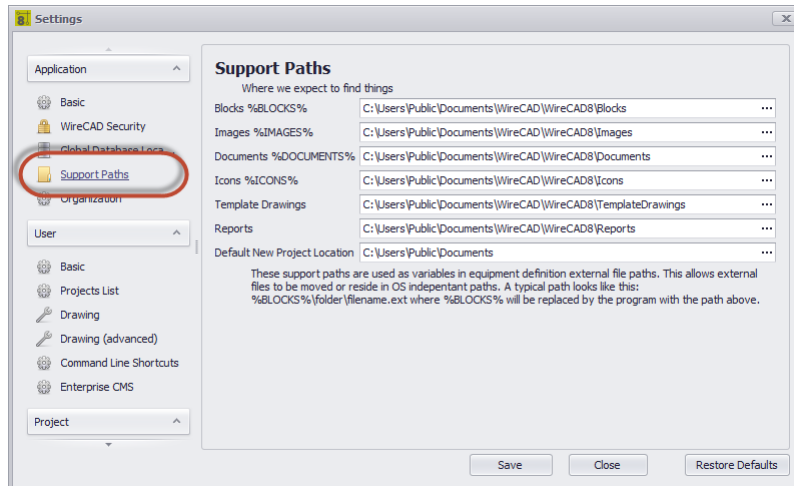
4.2.1.9.1.3 Base de données globale



Options du panneau *Emplacement global de la base de données*

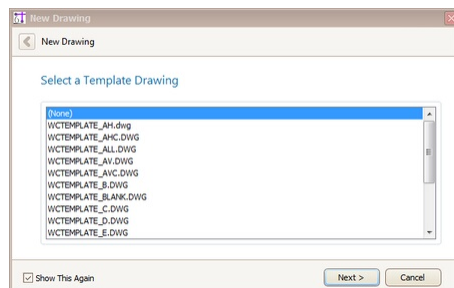
- **Mode base de données** -VISTA / SQL. NOTE: SQL fonctionnera également pour SQL AZURE. Nous aurons besoin du nom de la base de données et du nom du schéma.
- **VISTADB Emplacement** -Chemin d'accès au fichier VISTADB qui est votre fichier WireCADGlobalEquipment.vdb3.
- **Nom de fichier de base de données global** -Notez qu'il s'agit du nom par défaut donné au fichier de base de données global, mais vous pouvez le modifier.
- **Nom d'hôte et instance** -Cela peut être un chemin qualifié complet, une adresse IP ou un nom d'hôte.
- **Nom de la base de données** -Le nom de la base de données globale à laquelle se connecter. C'est WireCADGlobalEquipment par défaut mais vous pouvez choisir de le renommer.
- **Utiliser un schéma, un nom de schéma**WireCAD supporte plusieurs schémas dans le même fichier de base de données. Ceci est utile si vous utilisez un service SQL Server basé sur le cloud qui charge par la base de données. Vous pouvez avoir un schéma pour votre base de données globale et un pour chacune de vos bases de données de projet. Tous contenus dans le même fichier de base de données.
- **Utilisez la sécurité de la fenêtre** -Utilisez cette option si vous souhaitez que la sécurité Windows gère la connexion. Cela ne fonctionnera pas avec SQL Azure.
- **Identifiant Mot de passe**
- **Test de connexion** -Testez pour voir si vous pouvez vous connecter et avoir les privilèges appropriés.

4.2.1.9.1.4 Chemins de support

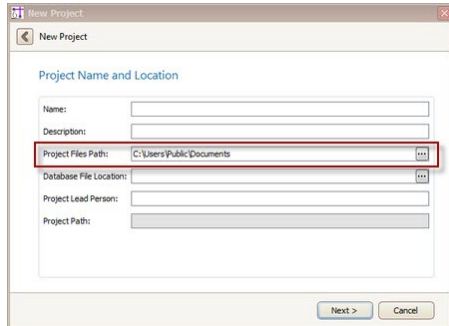


Application - Options du panneau Chemins de support

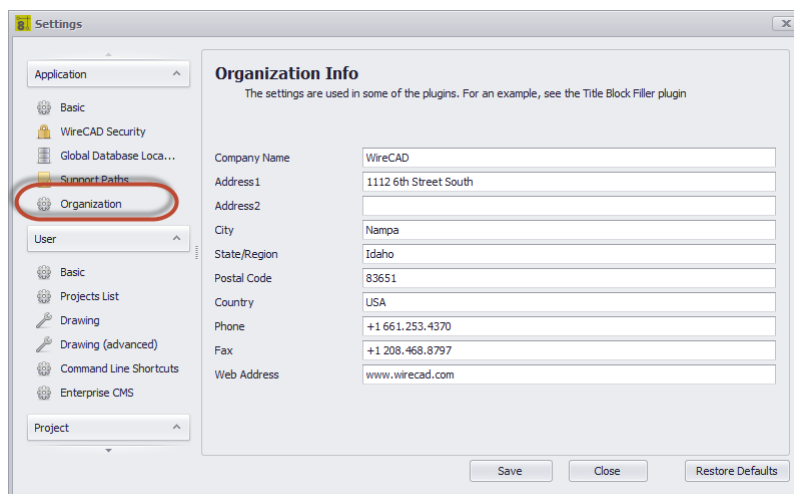
- **Bloquer% BLOCKS%** -Le chemin qui va remplacer le% **BLOCKS%**variable dans la bibliothèque d'équipement.
- **Images% IMAGES%** -Le chemin qui va remplacer le%**IMAGES%**variable dans la bibliothèque d'équipement.
- **Documents% DOCUMENTS%** -Le chemin qui va remplacer le% **DOCUMENTS%**variable dans la bibliothèque d'équipement.
- **Îcônes% ICON%** -Le chemin qui va remplacer le% **ICONS%**variable dans la bibliothèque d'équipement.
- **Dessins de modèle** -Le chemin vers le**Dessins de modèle**dossier. C'est le dossier où**Dessins de modèles**sont enregistrés lors de l'utilisation du**Fichier> Enregistrer comme dessin de modèle**fonction est utilisée et le dossier que le**Nouvel assistant de dessin**cherche à remplir la liste des modèles:



- **Rapports** -Le chemin vers le dossier des meilleurs rapports. C'est une recherche récursive et énumérera tous les sous-dossiers et fichiers.
- **Emplacement par défaut du nouveau projet** -Présélectionne le nouveauAssistant de projet

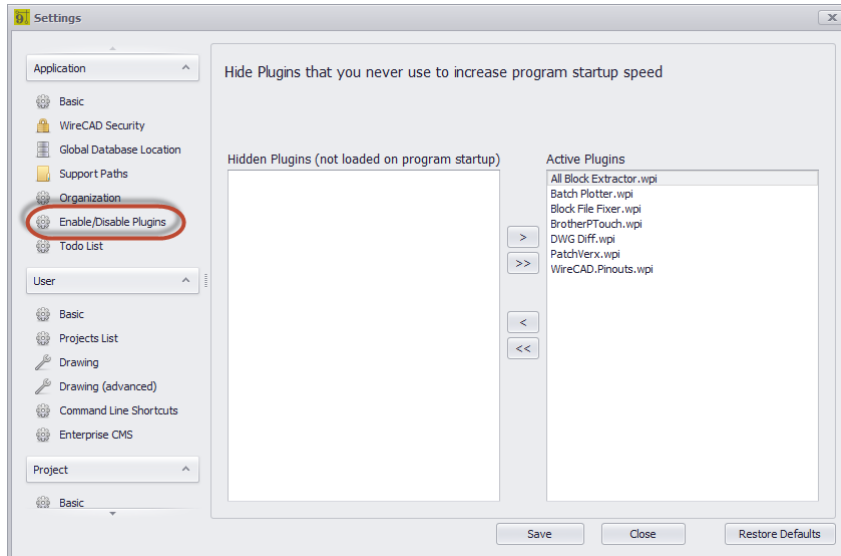


4.2.1.9.1.5 Organisation



Application - Options du panneau d'organisation
Celui-ci est explicite

4.2.1.9.1.6 Activer / Désactiver les plugins



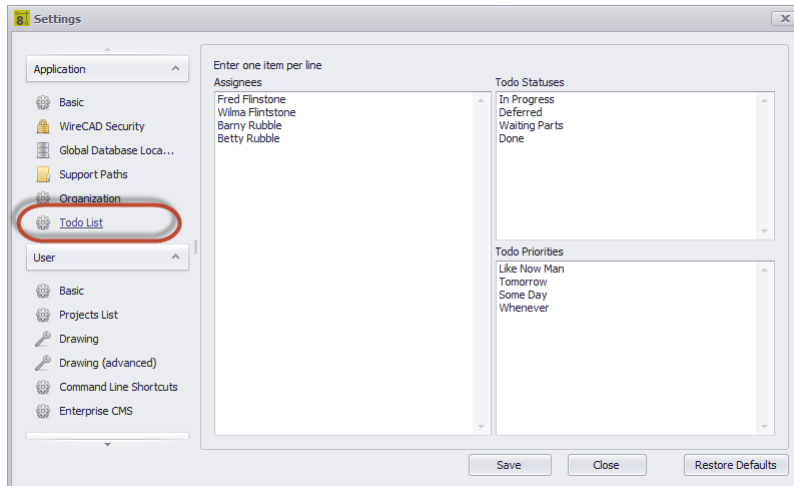
Activer / désactiver les options du panneau Plugins

Déplace les éléments vers la liste de gauche pour les désactiver.

Déplacez les éléments dans la liste de droite pour activer.

Ce panneau ne fonctionne qu'avec les plugins qui supportent le fichier manifeste wpi. Les plugins à découverte automatique ne peuvent pas être désactivés à partir d'ici.

4.2.1.9.1.7 Todo Liste



Explication

Définit les listes déroulantes dans la liste des projets

Application - Options de panneau Todo

- **Cessionnaires** -Liste des personnes auxquelles une tâche peut être affectée.
- **Statuts** -Liste des statuts de l'article Todo. Modifiez cela en fonction de vos besoins.
- **Priorités** -Liste des priorités Encore une fois, faites-le correspondre à vos besoins.

4.2.1.9.2 Paramètres utilisateur

Paramètres utilisateur spécifiques à votre profil utilisateur sur cette machine. Le chemin vers ces paramètres est généralement:

C: \ Utilisateurs \ <YOUR_USER_NAME> \ AppData \ Local \ WireCAD \ WireCAD9 \ UserSettings.xml.

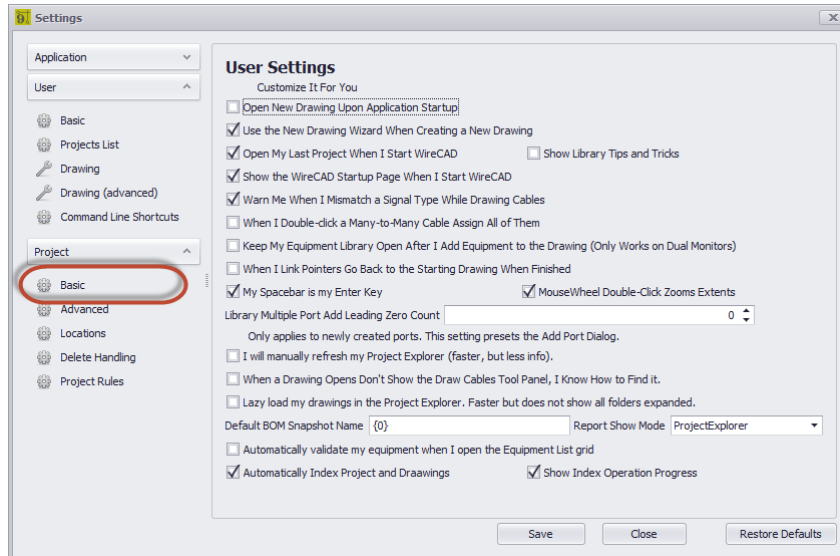
Votre administrateur système a la possibilité de modifier cela.

Vous pouvez utiliser:

Menu Application > Dossier fréquemment utilisés > Dossier de données de l'application utilisateur

Pour connaître le chemin que nous utilisons.

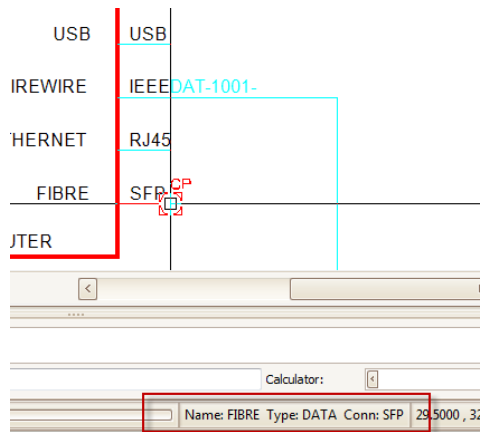
4.2.1.9.2.1 Utilisateur basique



Ce sont les paramètres de votre profil utilisateur sur cette machine.

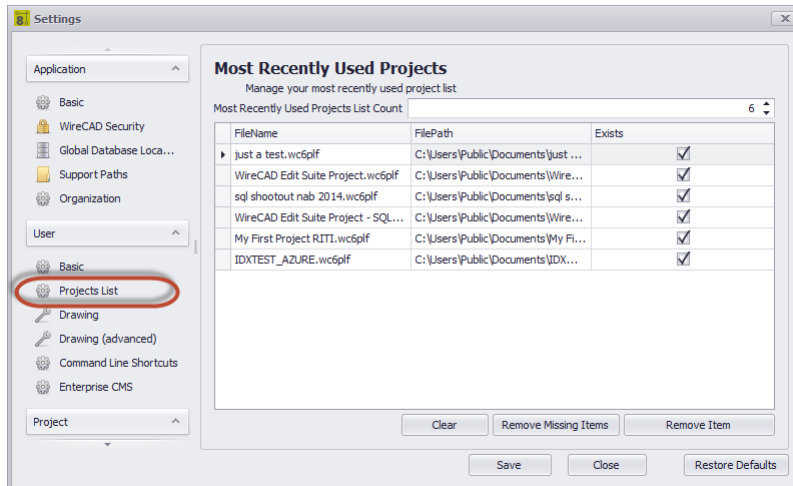
Options de panneau de base

- **Ouvrir un nouveau dessin au démarrage de l'application** -Ouvre un nouveau dessin vide lorsque WireCAD démarre.
- **Utilisez l'Assistant Nouveau dessin** -Montre le **Nouvel assistant de dessin** quand vous cliquez **Fichier> Nouveau**. Permet l'utilisation de dessins de modèle. Si la valeur est fautive, crée simplement un nouveau dessin sans modèle.
- **Ouvrez mon dernier projet lorsque je démarre WireCAD** -Se comporte comme les versions antérieures de WireCAD qui ont ouvert le dernier projet automatiquement au démarrage.
- **Afficher les astuces de la bibliothèque** -Ceci montre le formulaire Trucs et astuces devant le **Bibliothèque d'équipement**.
- **Afficher la page de démarrage de WireCAD**
- **Avertir de la différence de type de signal** -Lorsque vous finissez de dessiner un câble, WireCAD vérifie les types de signaux de port source et de destination et vous indique s'ils ne correspondent pas. Vous pouvez utiliser le nouveau panneau d'état pour connaître le type de port si vous êtes confus.



- **Lorsque je double-clique sur un câble plusieurs-à-plusieurs, tous les assignent** -Les câbles plusieurs-à-plusieurs qui sont définis pour plusieurs entrées de base de données peuvent être assignés tous en même temps par un double-clic, ou si ce paramètre est désactivé un double-clic trouvera le port le plus proche du curseur et l'affectera.
- **Gardez la bibliothèque d'équipement ouverte** -Ceci est utile si vous utilisez deux moniteurs et que vous voulez avoir **Bibliothèque d'équipement** reste ouvert sur l'autre moniteur.
- **Lorsque les pointeurs de lien retournent au dessin de départ une fois terminés** La fonction Link Pointer par défaut vous laissera sur la deuxième feuille. Si vous définissez ce paramètre sur true, il vous ramènera à la première feuille.
- **Ma barre d'espace est ma clé d'entrée** -Ceci est utile lors de l'exécution de commandes de ligne de commande.
- **MouseWheel Double-cliquez sur Zooms Extents**
- **Le port multiple de bibliothèque ajoute le nombre zéro principal**
- **Je vais actualiser manuellement l'explorateur de projet** -Vrai pour désactiver autorefresh sur le **Project Explorer**. Cela peut être utile si votre projet se développe pour avoir des centaines de dessins.
- **Lorsqu'un dessin s'ouvre ne pas afficher le groupe d'outils Dessiner des câbles**
- **Lazy Charger mes dessins dans l'Explorateur de projet** -True pour désactiver la recherche récursive de tous les sous-dossiers de dessin. Cela peut être utile si votre projet se développe pour avoir des centaines de dessins.
- **Nom de l'instantané de nomenclature par défaut** -Présélectionne le générateur de nomenclature. Le {0} représente la date actuelle.
- **Afficher le mode Afficher** -Où voyons-nous les rapports?
- **Project Explorer- ajoute l'arborescence de rapports après le projet.**
- **Galerie de rapports- remplit la galerie de rapports avec des vignettes et des descriptions à partir des fichiers xml du manifeste de rapport (le cas échéant).**
- **Valider automatiquement mon équipement lorsque j'ouvre la grille de la liste d'équipement** - Par défaut = true mais peut être coûteux sur les grands projets.
- **Indexer automatiquement le projet et les dessins** - Pour plus d'informations voir le [Comprendre les index](#)^[96] sujet. True va ré-indexer le projet sur open et les dessins sur save.
- **Afficher les progrès de l'opération de l'index** -Affiche la barre de progression pendant les opérations d'index.

4.2.1.9.2.2 Liste des projets

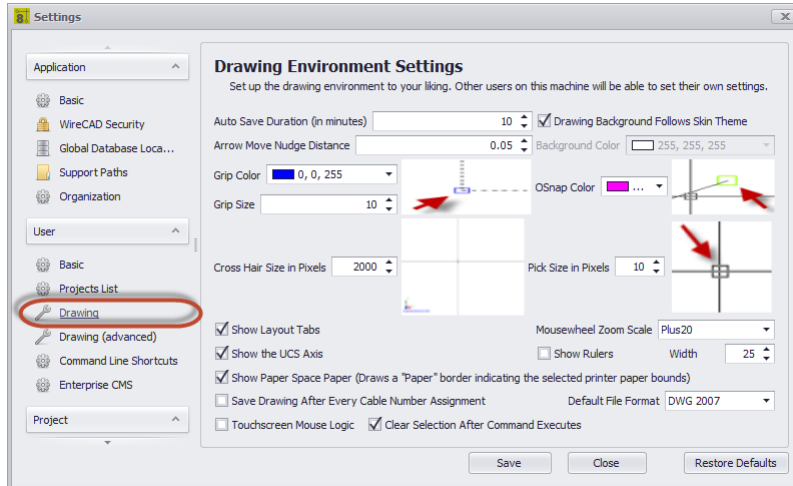


La liste des projets les plus récemment utilisés (MRU). La profondeur de la liste est définie. Dès que le nombre de listes est dépassé, l'élément le plus ancien est ignoré.

Options du panneau Liste de projets

- **Plus récemment, utilisez la liste des projets** -Combien d'éléments autorisés dans la liste.
- **Liste des projets** -affiche le chemin du nom et si le projet peut être atteint.
- **Effacer** -Réinitialiser la liste.
- **Supprimer les éléments manquants** -Supprimez les éléments introuvables car le chemin a été modifié ou est actuellement indisponible.
- **Retirer l'objet** -Supprimez la ligne sélectionnée.

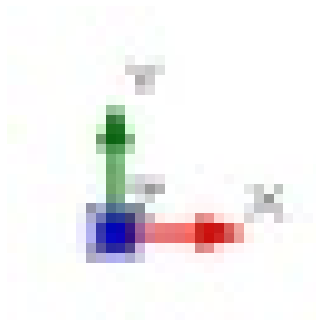
4.2.1.9.2.3 Dessin



Paramètres d'environnement de dessin spécifiques à l'utilisateur commun.

Options du panneau de dessin utilisateur

- **Durée d'enregistrement automatique** -Définit la durée d'enregistrement automatique. La sauvegarde automatique enregistre uniquement les dessins modifiés mais non impliqués dans une fonction.
- **Flèche Déplacer Distance de déplacement** -Lorsque vous donnez un coup de fil à une sélection, jusqu'où nous allons dans la direction.
- **Couleur de poignée, taille de poignée, taille croisée de cheveux**
- **Afficher l'axe UCS** -Affiche l'axe UCS:

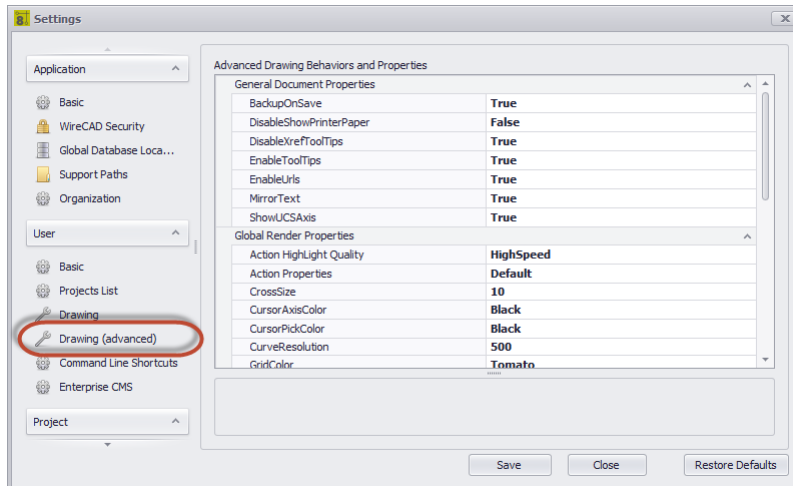


- **Afficher le papier de l'espace papier** -Lorsqu'une mise en page est sélectionnée, affichez la taille de la page en cours renvoyée par l'imprimante sélectionnée en tant que «page» blanche.

VraiFaux

- **Enregistrer le dessin après chaque attribution de numéro de câble** -La définition de ce paramètre sur true n'est pas recommandée mais accélérera le processus d'affectation. Vous êtes alors responsable de sauvegarder le dessin pour assurer la parité dessin / base de données.
- **Logique de la souris à écran tactile**
- **Effacer la sélection après exécution de la commande** -Remplace le comportement par défaut consistant à laisser le jeu de sélection intact après une opération.
- **L'arrière-plan du dessin suit le thème de la peau, la couleur d'arrière-plan, la couleur OSnap**
- **Choisissez la taille** -Définit la taille de la sélection en pixels. Le choix détermine l'ouverture de la fenêtre de recherche lorsque vous cliquez sur le curseur.

4.2.1.9.2.4 Dessin (avancé)

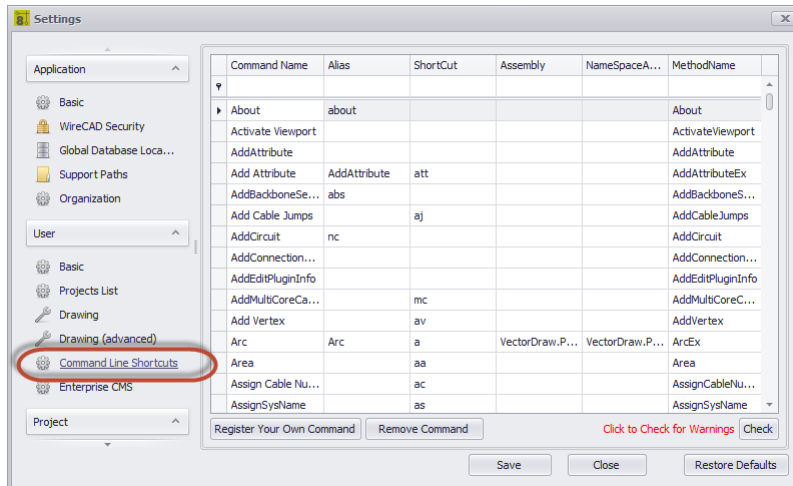


Ce sont des contrôles vraiment granulaires du moteur de rendu. Il est au-delà de la portée de ce manuel d'expliquer chacun d'entre nous, mais jouez avec eux si vous êtes intéressés et voyez comment ils se comportent.

Utilisateur - Options de panneau avancé de dessin

- **BackupOnSave** -Enregistre le fichier avec l'extension ~ .bak avant d'écraser le fichier existant.
- **DisableShowPrinterPaper** -Pareil que**Afficher le papier de l'espace papier**.
- **DisableXrefToolTips** -Parfois, les pointes d'outils XREF peuvent être gênantes.
- **EnableToolTips** -Afficher les info-bulles ou non.
- **EnableURLs** -Les URL de l'objet seront ouvertes.
- **MirrorText** -Contrôle la façon dont la commande Miroir gère le texte.
- **CurveResolution** -Combien de segments à un cercle.
- **PickAdd** -Définit si une action de sélection d'utilisateur remplace la sélection en cours ou y ajoute.
- **SelectActionKey** -Définissez une valeur de clé utilisée avec la souris pour ajouter ou supprimer des éléments sélectionnés d'une sélection.

4.2.1.9.2.5 Raccourcis de ligne de commande



Utilisateur - Options du panneau de raccourcis de la ligne de commande

- **Enregistrez votre propre commande, supprimez la commande** -Fonction de développeur
- **Vérifier** -Vérifie les raccourcis pour voir si vous avez des doublons.
- **Liste des commandes** -Vous pouvez modifier librement l'une des colonnes:

CommandName

Alias

Raccourci

Même si la grille vous permet d'éditer les champs suivants si vous n'êtes pas un développeur, vous devriez NE PAS modifier l'une des colonnes:

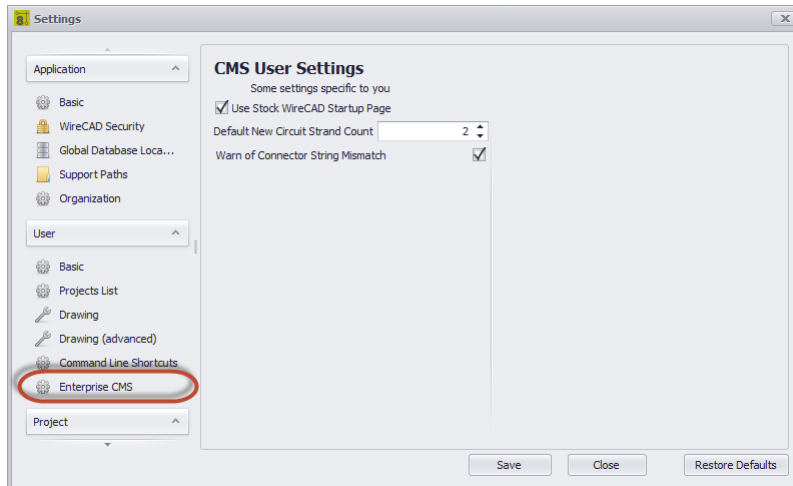
Assemblée

NameSpaceAndClass

MethodName

Vous allez casser WireCAD.

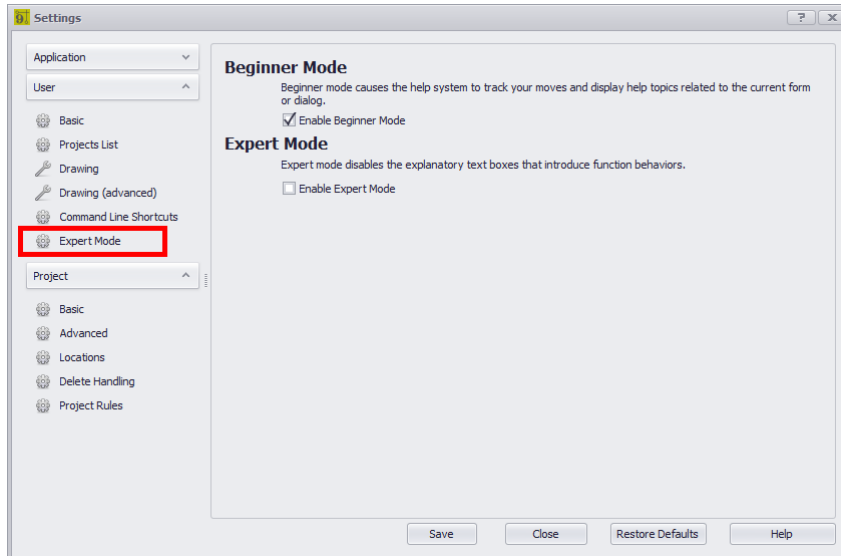
4.2.1.9.2.6 CMS d'entreprise



Options du panneau CMS d'entreprise

- **Utilisez la page de démarrage de Stock WireCAD -Plus actif.** N'a aucun effet.
- **Nombre de brins par défaut du nouveau circuit** -Lors de la création d'un nouveau circuit, un nombre de brins par défaut est créé pour les cavaliers. Cela va changer ce nombre de brins à une valeur différente.
- **Avertissement de discordance de chaîne de connecteur** -Si cette case est cochée, un message d'avertissement s'affichera à chaque fois que WireCAD détecte que 2 ports connectés ont un type de connecteur différent.

4.2.1.9.2.7 Mode expert



Utilisateur - Options du panneau du mode d'exportation

Explication

Ajustez bien WireCAD pour vous.

- **Mode débutant** -couple étroitement le système d'aide avec vos actions dans l'application. Le système d'aide affichera les sujets en fonction du formulaire ou de la boîte de dialogue en cours.
- **Activer le mode expert** -Une fois que vous avez appris les fonctions de WireCAD, les boîtes de dialogue explicatives qui s'affichent avant l'exécution d'une fonction peuvent être désactivées.

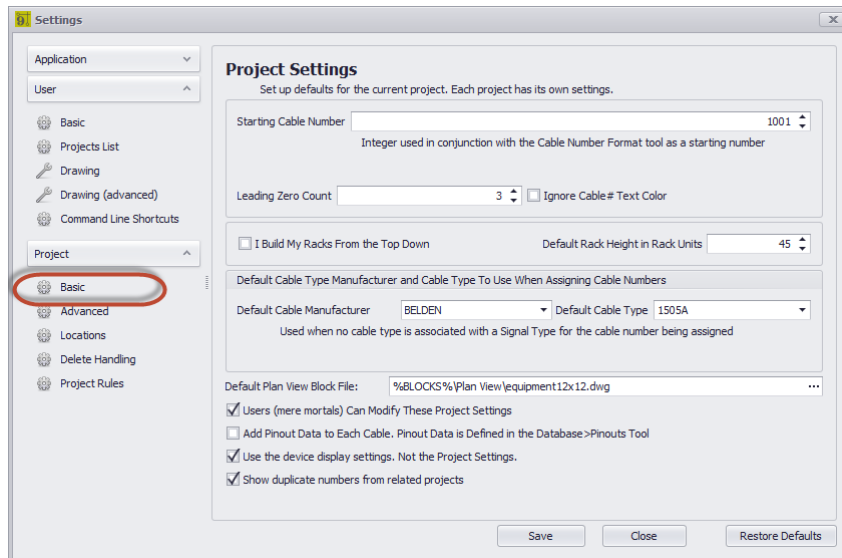
Les fonctions qui vont s'exécuter sans explication sont:

- Outil Rack Builder.
- Désaffecter le câble.
- Désaffectez SysName.
- Réinitialiser tous les SysNames.
- Réinitialiser les SysNames sélectionnés.
- Réinitialiser tous les câbles.
- Réinitialiser les câbles sélectionnés.
- Le changement de projet ne vous informera pas que le projet en cours doit être fermé.
- Les astuces de la bibliothèque d'équipement ne seront pas affichées.

4.2.1.9.3 Paramètres du projet

Paramètres spécifiques au projet en cours. Ces paramètres sont stockés dans le dossier du projet sous le nom ProjectSettings9.xml.

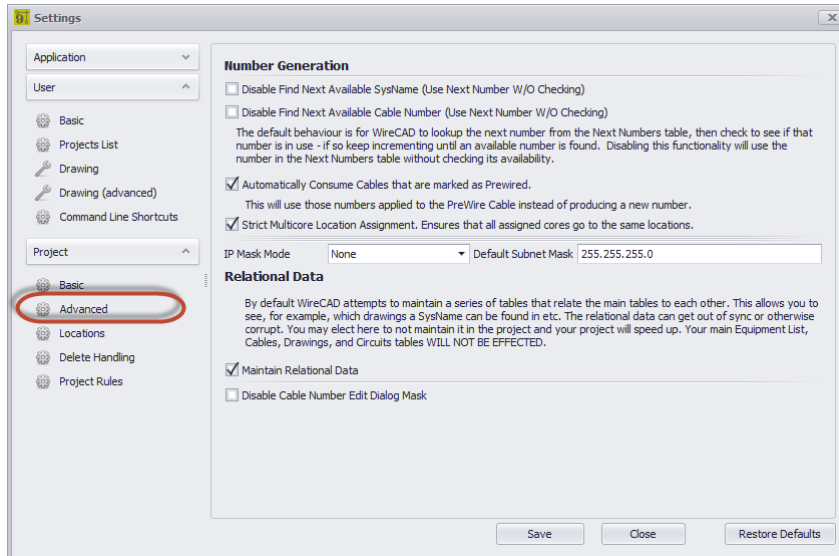
4.2.1.9.3.1 Projet de base



Options de panneau de base

- **Numéro de câble de démarrage** -Le nombre de départ par défaut de toutes les séquences.
- **Premier compte zéro** -Combien de zéros principaux dans SysNames et numéros de câble.
- **Ignorer le câble # Couleur du texte** -Ne colore pas les entités de texte Numéro de câble.
- **Je construis mes racks à partir du haut vers le bas, hauteur de rack par défaut**
- **Type de câble par défaut** -C'est la valeur par défaut des valeurs par défaut. Le tableau Types de signaux de projet peut remplacer cela.
- **Fichier de bloc de vue de plan par défaut** -Si aucun fichier de vue en plan n'est défini sur la définition de l'équipement, il sera utilisé par la fonction Remplir l'équipement dans les outils de vue en plan.
- **Les utilisateurs (simples mortels) peuvent modifier ces paramètres de projet** -Si vous pouvez voir et éditer ceci, vous êtes un administrateur de WireCAD ou vous n'avez pas configuré la sécurité de WireCAD.
- **Ajouter des données de brochage à chaque câble** -Autoriser les données de brochage à être connectées à un câble lors de son attribution. Les critères de brochage doivent correspondre pour être candidats à l'inclusion dans la liste des brochages disponibles pour un câble.
- **Utilisez les paramètres d'affichage de l'appareil** -Ce paramètre donne la priorité aux paramètres de périphérique de la bibliothèque d'équipement enregistrés avec l'appareil sur les paramètres enregistrés pour le projet.
- **Afficher les numéros en double des projets associés** -Seulement si les affectations verbeuses sont en cours.

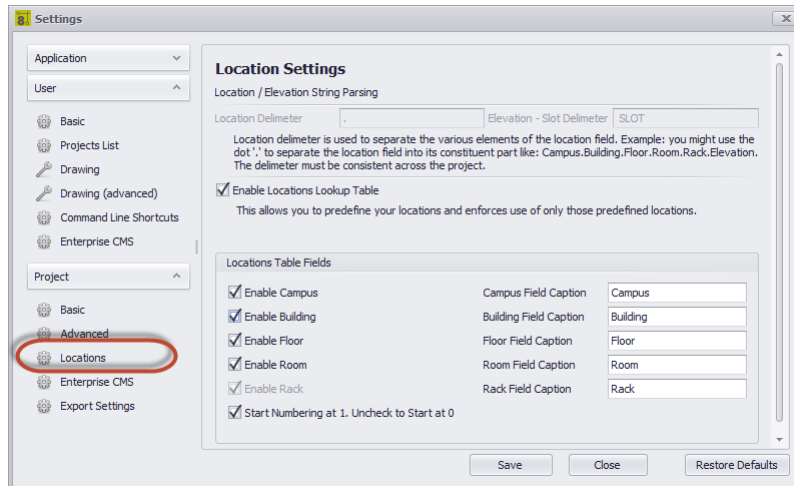
4.2.1.9.3.2 Avancée



Projet - Options de panneau avancées

- **Désactiver Recherche Prochain SysName disponible, Désactiver Trouver le prochain numéro de câble disponible** -Le comportement par défaut est que WireCAD recherche le numéro suivant dans la table Next Numbers, puis vérifie si ce nombre est utilisé - si c'est le cas, continuez à incrémenter jusqu'à ce qu'un nombre disponible soit trouvé. La désactivation de cette fonctionnalité utilisera le numéro dans le tableau Next Numbers sans vérifier sa disponibilité.
- **Consommer automatiquement des câbles précâblés** -Cela va utiliser ces numéros appliqués au câble PreWire au lieu de produire un nouveau numéro.
- **Affectation multi-core stricte** -Applique une politique selon laquelle tous les cœurs de chaque extrémité d'un câble multiconducteur doivent provenir du même emplacement.
- **Masque IP**
- **Maintenir les données relationnelles** -Voir cette discussion sur la compréhension des index. La désactivation de cette fonction ne désactivera pas la fonction d'indexation si vous appelez Re-index mais ne tentera pas de lancer les données en temps réel.
- **Désactiver le masque de dialogue Modifier le numéro de câble** -Si vous trouvez que le masquage de la zone de texte Modifier le numéro de câble de données par câble est fastidieux, vous pouvez le désactiver ici. Cela désactive également le masque dans la boîte de dialogue d'affectation SysName.

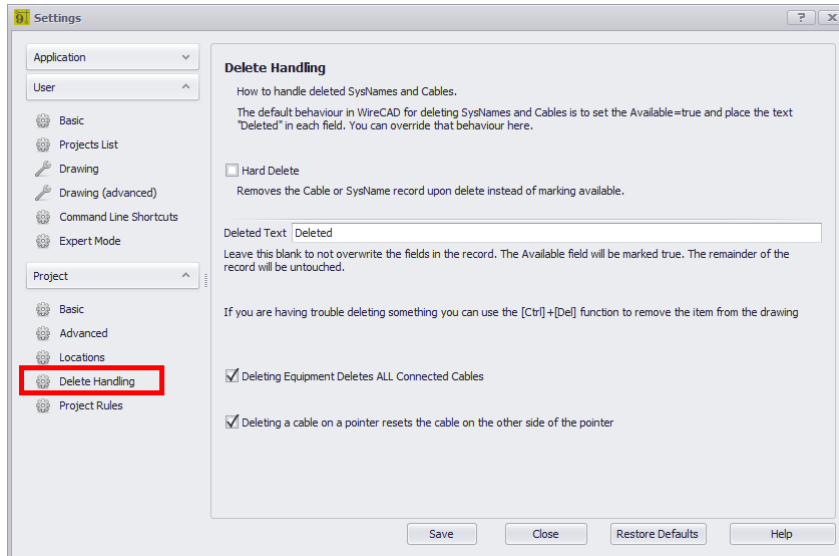
4.2.1.9.3.3 Emplacements



Projet - Options du panneau Emplacements

- **Délimiteur de lieu** -Réglable sur la création de projet seulement c'est le délimiteur qui sépare CAMPUS de BUILDING, BUILDING de FLOOR, etc. La valeur par défaut est [.]. Cela créera des emplacements qualifiés sous la forme de: Campus.Building.Floor.Room.Rack.
- **Délimiteur d'écart-élévation** -Le séparateur qui sépare l'élévation numérique du slot numérique. Par exemple: un périphérique situé en élévation 20 à l'emplacement 5 avec un délimiteur d'un tiret [-] serait tapé et 20-5.
- **Activer la recherche de lieux** -Si désactivé, le champ des emplacements peut être saisi directement. Cela peut entraîner des problèmes de confusion ou de référence, c.-à-d. l'utilisateur a appelle quelque chose Rack 1 et l'utilisateur b appelle la même chose RK 01.
- **Champs de la table des emplacements** -Activez ceux que vous utiliserez et appelez-les comme vous voulez.
- **Commencez la numérotation à 1** -Ne s'applique que si vous générez automatiquement des emplacements.

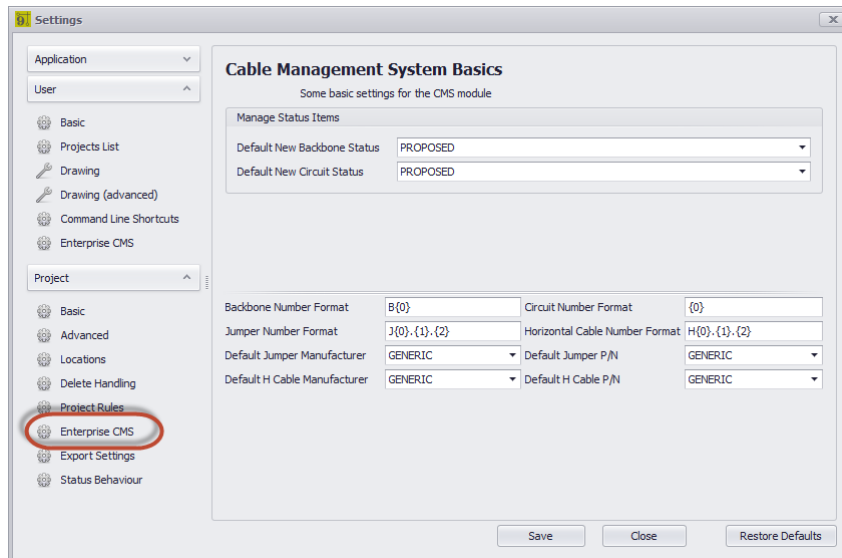
4.2.1.9.3.4 Supprimer la manipulation



Supprimer les options du panneau de manipulation

- **Supprimer dur** -Remplace le comportement par défaut qui consiste à marquer un câble supprimé Available = true et place le texte supprimé dans les champs clés. Activé cela supprime la ligne de la table lors de la suppression.
- **Texte supprimé** -Si supprimé et pas dur Supprimer le texte à placer dans les champs. Laissez vide pour laisser le texte existant en place.
- **La suppression de l'équipement supprime TOUS les câbles connectés** -Fonctionne avec des blocs fonctionnels, des blocs conceptuels et des terminaux.
- **Supprimer un câble sur un pointeur réinitialise le câble de l'autre côté du pointeur** -L'autre feuille sera ouverte et mise à jour. Cela peut prendre du temps.

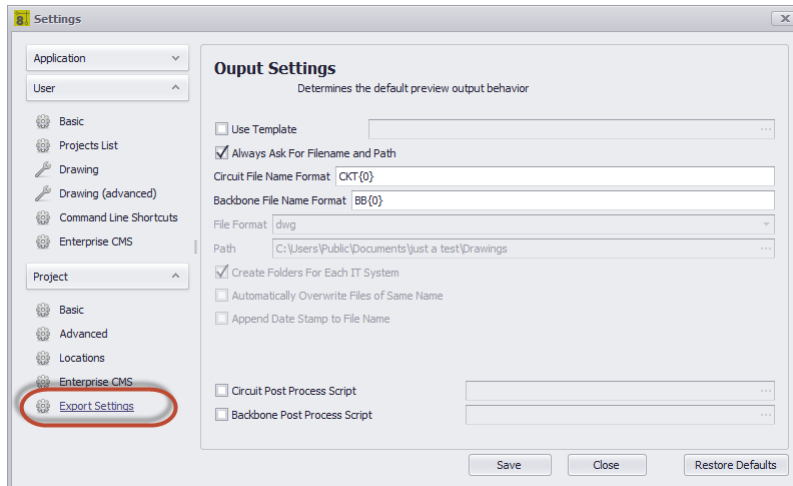
4.2.1.9.3.5 CMS d'entreprise



Options du panneau CMS d'entreprise

- **Gérer les éléments de statut** -Lorsque vous créez un backbone, vous avez la possibilité de marquer un "statut" sur ce backbone tel que "En cours d'utilisation", "Proposé" ETC. Le panneau de paramètres Comportement d'état définit les éléments d'état dans la liste.
- **Format du nom du backbone** -La variable {0} contient le numéro suivant dans la grille Next Numbers pour Backbones. Définissez le format de chaîne du prochain numéro Backbone.
- **Format de numéro de cavalier** -
La variable {0} contient le numéro de base du circuit.
La variable {1} contient le numéro de brin du circuit pour ce cavalier
La variable {2} contient le nombre ordinal du circuit pour ce cavalier.
Définissez le format de chaîne du prochain numéro de Jumper.
- **Fabricant et cavalier de cavalier par défaut, fabricant de câbles horizontaux par défaut et P / N**
- **Format du numéro de circuit** -La variable {0} contient le numéro suivant dans la grille Next Numbers pour Circuits. Définissez le format de chaîne du prochain numéro de circuit.
- **Format de numéro de câble horizontal** -La variable {0} contient le numéro suivant dans la grille Next Numbers pour les câbles horizontaux. Définissez le format de chaîne du prochain numéro de câble horizontal.

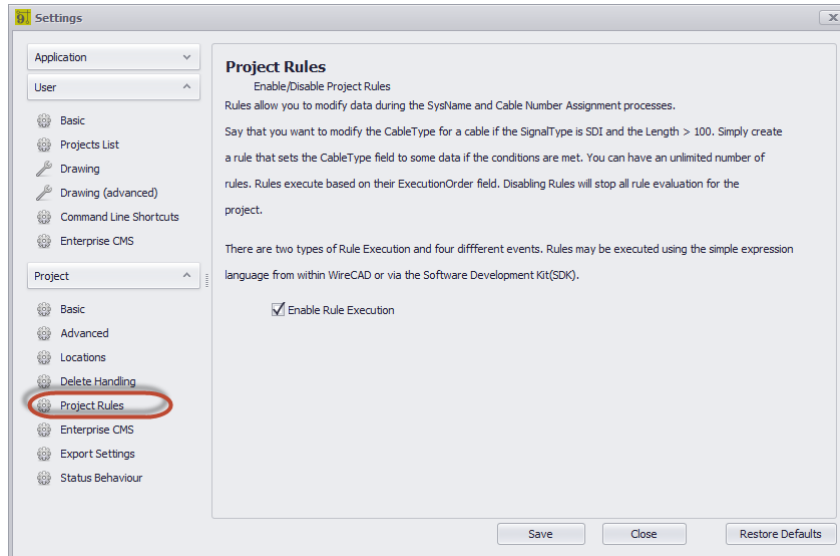
4.2.1.9.3.6 Paramètres d'exportation CMS



Projet - Options du panneau Paramètres d'exportation

- **Utilise le modèle** -Chemin d'accès à un dessin de modèle dans lequel la sortie sera exportée. Vos dessins de modèle peuvent contenir des bordures de page ou des mises en page et des paramètres que vous souhaitez.
- **Toujours demander FileName et Path** -Vous serez impliqué dans la sélection et le chemin du nom de fichier.
- **Circuit FileName Format** -Définit le format du nom de fichier pour la sortie Circuit. {0} = Nom du circuit.
- **Backbone FileName Format** -Définit le format du nom de fichier pour la sortie Backbone. {0} = Numéro de réseau.
- **Format de fichier** -Prérègle le format de sortie.
- **Chemin** -Où produisons-nous?
- **Créer un dossier pour chaque système informatique**
- **Écraser automatiquement les fichiers du même nom**
- **Ajouter l'horodatage à FileName**
- **Script de processus de post-traitement, script de post-traitement de backbone** -Chemin d'accès au fichier AC # qui sera exécuté après l'exportation mais avant l'écriture sur le disque. Voir le [Scripts post-traitement](#) ²⁷⁶ sujet pour plus d'informations.

4.2.1.9.3.7 Règles du projet



Projet - Options du panneau Règles du projet

Explication

Les règles vous permettent de modifier les données pendant les processus d'affectation SysName et Cable Number. Il y a quatre événements ou contextes dans lequel les règles peuvent s'exécuter:

Attribution SysName avant et après affichage / rejet de la boîte de dialogue.

Affectation du numéro de câble avant et après affichage / rejet de la boîte de dialogue.

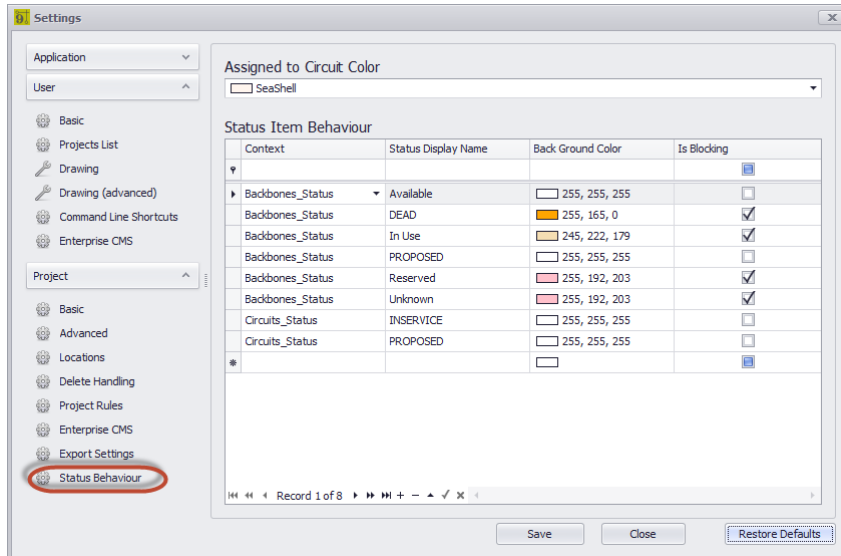
Rubriques connexes:

Règles du projet

Syntaxe d'expression

- **Activer l'exécution des règles** - Activer / Désactiver toutes les règles et l'exécution des événements de règles.

4.2.1.9.3.8 Comportement du statut CMS



Projet - Options du panneau Comportement d'état

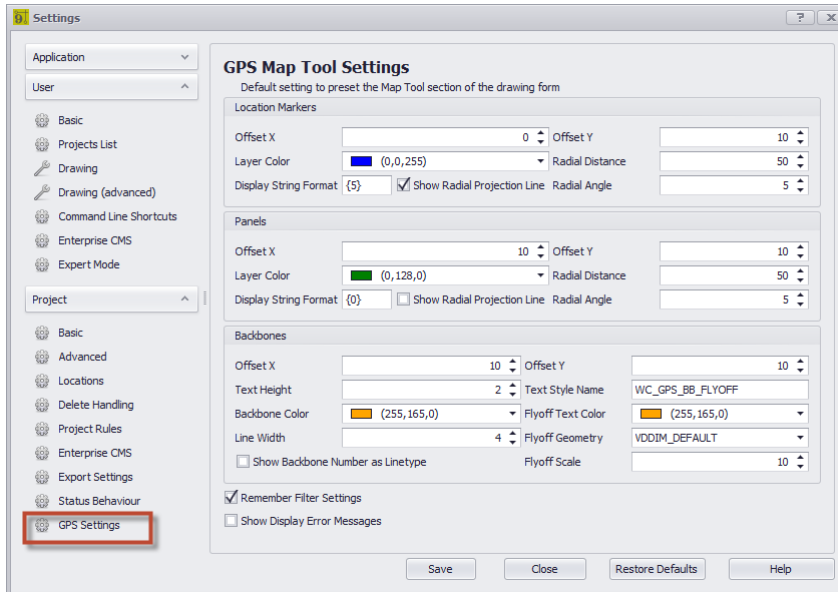
- **Attribué à la couleur du circuit** -La couleur à afficher dans la grille Backbones si l'enregistrement est affecté à un circuit. Ici, nous voyons le circuit 0232 en utilisant le backbone B000003.41.

CktNo	CableType...	CableType	CableNo	SrcSys	DestSys	SRCPin	DestPin	SRCLoc	SRCEI	DestLoc	DestEI	SRConn	DestConn	MultiCore	AvailableC...
0232	GENERIC	48 STRAND...	B000003.41	AD-3	CC-R54-4	041	041	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...	FC	SCA	FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2030	GENERIC	48 STRAND...	B000003.42	AD-3	CC-R54-4	042	042	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...	FC	SCA	FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0233	GENERIC	48 STRAND...	B000003.43	AD-3	CC-R54-4	043	043	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...	FC	SCA	FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0234	GENERIC	48 STRAND...	B000003.44	AD-3	CC-R54-4	044	044	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...	FC	SCA	FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0242	GENERIC	48 STRAND...	B000003.45	AD-3	CC-R54-4	045	045	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...	FC	SCA	FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0243	GENERIC	48 STRAND...	B000003.46	AD-3	CC-R54-4	046	046	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...	FC	SCA	FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0244	GENERIC	48 STRAND...	B000003.47	AD-3	CC-R54-4	047	047	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...	FC	SCA	FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0245	GENERIC	48 STRAND...	B000003.48	AD-3	CC-R54-4	048	048	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...	FC	SCA	FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CablePrefix: B000004															
0001	GENERIC	24 STRAND...	B000004.01	AD-4	AD-5	001	001	AMU.BLDG ...	AMU.BLDG ...	ST	ST	ST	ST	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0002	GENERIC	24 STRAND...	B000004.02	AD-4	AD-5	002	002	AMU.BLDG ...	AMU.BLDG ...	ST	ST	ST	ST	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0003	GENERIC	24 STRAND...	B000004.03	AD-4	AD-5	003	003	AMU.BLDG ...	AMU.BLDG ...	ST	ST	ST	ST	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
0004	GENERIC	24 STRAND...	B000004.04	AD-4	AD-5	004	004	AMU.BLDG ...	AMU.BLDG ...	ST	ST	ST	ST	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- **Le contexte**-Backbones_grid ou Circuits_grid.
- **Afficher un nom** -Le nom de notre statut.
- **Couleur de fond** -Auto-explicatif.
- **Est-ce que le blocage** -Un statut de blocage empêche les opérations de continuer. Par exemple: si nous marquons une fibre dorsale comme DEAD, nous ne voudrions pas l'utiliser dans un circuit. Si l'élément d'état est défini sur Is Blocking = true, l'outil New Circuit ne permet pas à un circuit d'impliquer ce brin de fibre.

4.2.1.9.3.9 Paramètres GPS CMS

Menu:Menu Application> Paramètres [Projet] [Paramètres GPS]



Paramètres du marqueur de lieu

Décalage X, Y: Utilisé par le Mode de superposition d'emplacement= Offset.

Couleur de couche: définit la couleur que le marqueur d'emplacement va peindre.

Distance radiale: Utilisé en conjonction avec le Mode de superposition d'emplacement= Radial et l'afficher les lignes de projet radiales pour peindre une ligne du centre de l'arc radial au marqueur de localisation.

Afficher le format de chaîne: Définit la variable utilisée pour afficher le nom de l'emplacement sur le marqueur dans le dessin ou la carte.

Les variables suivantes peuvent être utilisées:

{0} = Campus.

{1} = Construire.

{2} = Étage.

{3} = Pièce.

{4} = Rack.

{5} = Emplacement qualifié.

Afficher les lignes de projet radiales: Utilisé en conjonction avec le Mode de superposition d'emplacement= Radial. Définit l'affichage d'une ligne de projection du centre de l'arc au Distance radiale et marqueur de localisation.

Angle radial: Utilisé en conjonction avec le Mode de superposition d'emplacement= Radial. Définit l'angle de rotation des marqueurs d'emplacement affichés radialement.

Paramètres du marqueur de panneau (équipement)

Décalage X, Y: Utilisé par le Mode de superposition de panneau= Offset.

Couleur de couche: définit la couleur que le marqueur du panneau va peindre.

Distance radiale: Utilisé en conjonction avec le Mode de superposition de panneau= Radial et le Afficher les lignes de projet radiales pour peindre une ligne du centre de l'arc radial au marqueur du panneau.

Afficher le format de chaîne: Définit la variable utilisée pour afficher le nom du panneau sur le marqueur dans le dessin ou la carte.

Les variables suivantes peuvent être utilisées:

{0} = Tous.

{1} = SysName.

{2} = Alias.

{3} = Emplacement.

{4} = Fabricant.

{5} = Nom de l'équipement / modèle.

Afficher les lignes de projet radiales: Utilisé en conjonction avec le Mode de superposition de panneau= Radial. Définit l'affichage d'une ligne de projection du centre de l'arc au Distance radiale et le marqueur de panneau.

Angle radial: Utilisé en conjonction avec le Mode de superposition de panneau= Radial. Définit l'angle de rotation des marqueurs de panneau affichés radialement.

Paramètres du marqueur Backbone

Décalage X, Y: Utilisé par le Mode Afficher Backbone et = ByGPSLocation pour compenser les flyoffs.

Hauteur et style du texte: Définit l'apparence du texte de survol.

Couleur de la colonne vertébrale: Définit la couleur que le marqueur Backbone va peindre.

Couleur du texte de la colonne vertébrale: définit la couleur que le marqueur de vol de backbone va peindre.

Largeur de ligne: Définit la largeur du trait du stylo sur le backbone.

Géométrie Flyoff: Définit le bloc à utiliser lorsqu'un flyoff est créé.

Échelle de vol: Définit le facteur d'échelle de la Flyoff Géométrie.

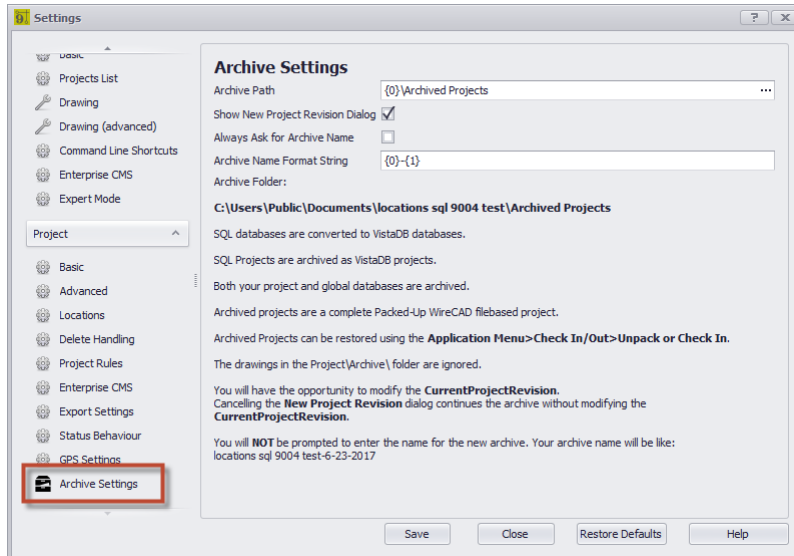
Afficher le nombre de backbones en tant que type de ligne: Crée un nouveau type de ligne avec le texte du backbone dans le type de ligne.

réglages généraux

Se souvenir des paramètres de filtre: Persistez les données de filtre à travers les formulaires et les sessions.

Afficher les messages d'erreur: Afficher la liste des problèmes détectés lors de l'affichage des panneaux et des dorsales.

4.2.1.9.3.10 Projet d'archive



Projet - Options du panneau de projet d'archivage

Les paramètres qui affectent l'outil d'archivage.

- **Chemin d'archivage**- chemin d'accès au dossier racine de l'archive. Le nom de l'archive sera utilisé pour créer un dossier dans ce dossier racine. Utilisez {0} pour le chemin de projet actuel.
- **Afficher la nouvelle boîte de dialogue de révision de projet** -Définir si le **Nouvelle révision du projet**La boîte de dialogue est affichée et remplie pendant le processus d'archivage. Si la **Nouvelle révision du projet**le dialogue est annulé le **CurrentProjectRevision**ne sera pas incrémenté.
- **Toujours demander le nom de l'archive**- Définit si le nom de l'archive vous est demandé ou si l'archive est nommée automatiquement à l'aide du **Chaîne de format de nom d'archive**.
- **Chaîne de format de nom d'archive**- Le nom du dossier dans lequel le projet est contenu ainsi que le nom du projet archivé.

{0} = Nom du projet actuel

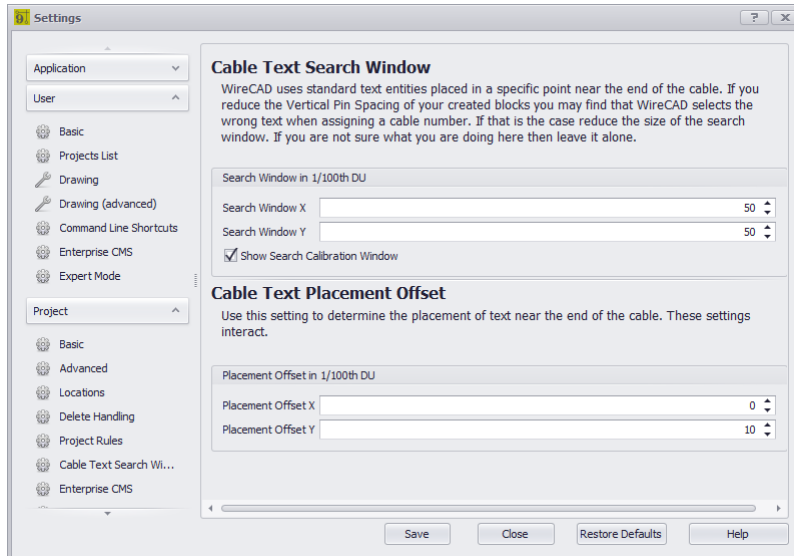
{1} = Chaîne de date courte UTC.

{2} = chaîne de temps courte UTC.

Rubriques connexes:

Projet d'archive

4.2.1.9.3.11 Fenêtre de recherche de texte par câble



Projet - Options de la fenêtre de recherche de texte par câble

WireCAD utilise des entités de texte standard placées dans un point spécifique près de la fin du câble. Si vous réduisez l'espacement des broches verticales de vos blocs créés, vous risquez de constater que WireCAD sélectionne le mauvais texte lors de l'attribution d'un numéro de câble. Si c'est le cas, réduisez la taille de la fenêtre de recherche.

- **Fenêtre de recherche X**- Définit le décalage x à partir de la fin du câble que nous recherchons du texte.
- **Fenêtre de recherche Y**- Définit le décalage y à partir de la fin du câble que nous recherchons du texte.
- **Afficher la fenêtre d'étalonnage de la recherche**- Rend un rectangle rouge représentant la fenêtre de recherche. Assurez-vous de l'éteindre avant de travailler dans l'application.

Rechercher dans la fenêtre d'étalonnage

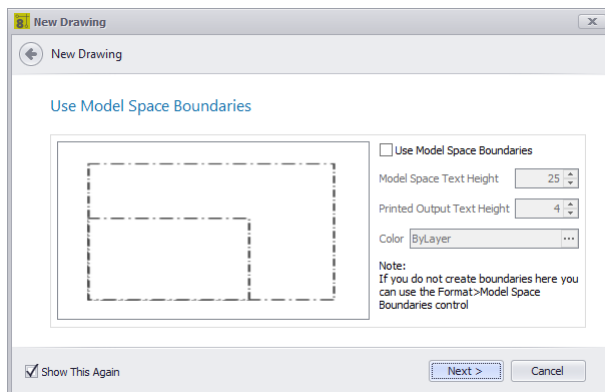
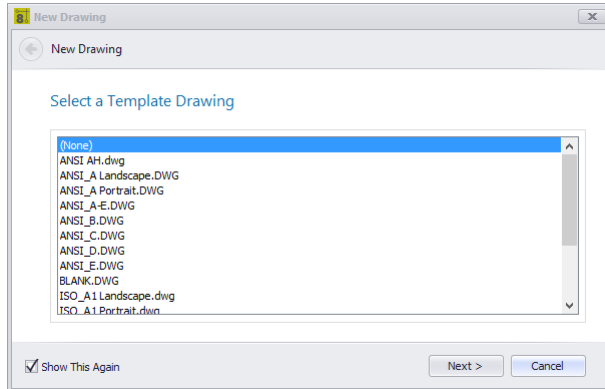
- **Placement Offset X** -Définit le décalage x du placement de texte Numéro de câble. Ce paramètre interagit avec le**Fenêtre de recherche X**. Si vous définissez le**Décalage d'emplacement X**en dehors de**Fenêtre de recherche X**vous devrez modifier le**Fenêtre de recherche X**pour accueillir le nouveau placement.
- **Décalage d'emplacement Y** -Définit le décalage y de l'emplacement du texte du numéro de câble. Ce paramètre interagit avec le**Fenêtre de recherche Y**. Si vous définissez le**Décalage d'emplacement Y**en dehors de**Fenêtre de recherche Y**vous devrez modifier le**Fenêtre de recherche Y**pour accueillir le nouveau placement.

4.2.2 Dessin de dialogues

Voici un ensemble de boîtes de dialogue associées à Drawing Form.

4.2.2.1 Dialogues CAD

4.2.2.1.1 Nouvel assistant de dessin



Dessin > Fichier > Nouveau
Commandline: nd

Explication

Créez un nouveau dessin pour le projet quelque part dans l'arborescence du projet \ drawings \ folder.

- Sélectionnez un dessin de modèle. Les dessins de modèle sont des dessins placés dans les dessins de modèle [Chemin de soutien](#)^[352]. Ils contiennent généralement des dispositions et des bordures de page, mais peuvent également être remplis avec des systèmes barebones.
- Définir s'il faut afficher les limites de l'espace objet. Ce sont des rectangles de délimitation basés sur un facteur d'échelle de la hauteur de texte de l'espace objet utilisé et la hauteur de texte de sortie souhaitée de la fenêtre d'affichage.

Rubriques connexes:

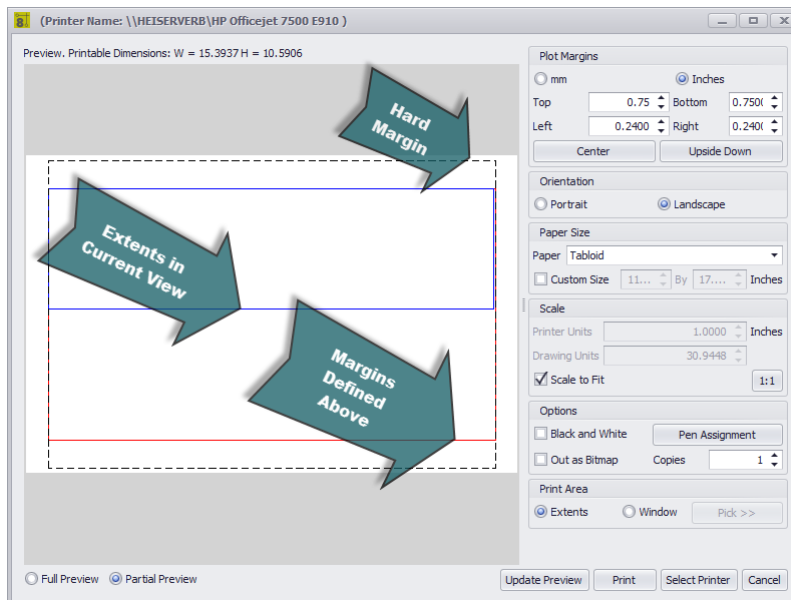
Comment: créer un nouveau dessin

Limites de l'espace modèle

Options de boîte de dialogue

- **Liste des dessins de modèles** - Dessins placés dans le chemin de support% TEMPLATEDRAWINGS%. Tout dessin est un candidat à l'enregistrement en tant que modèle.
- **Limites de l'espace modèle** - Votre modèle sélectionné peut déjà avoir des limites d'espace objet, auquel cas il est inutile de les inclure.

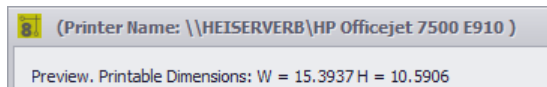
4.2.2.1.2 Aperçu avant impression



Dessin> Fichier> Aperçu avant impression
[Cntrl] + [P]
Commandline: imprimer

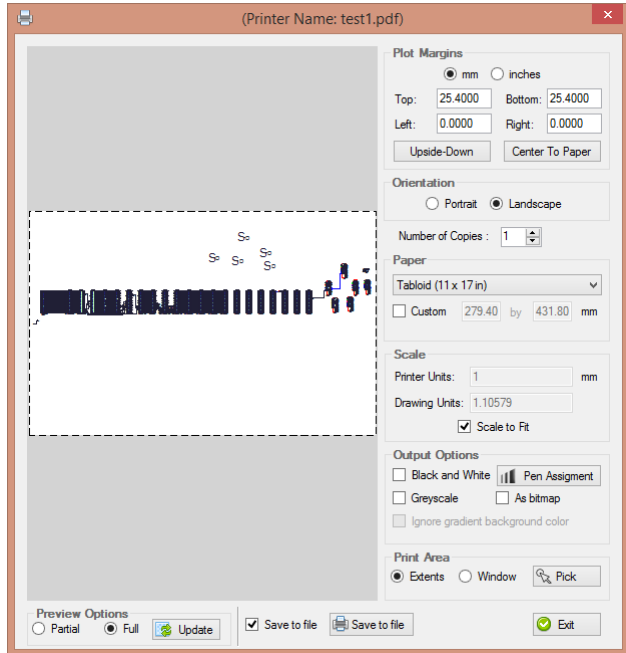
Options de boîte de dialogue

- **Imprimante sélectionnée** -Assurez-vous de sélectionner une imprimante en premier.



- **Marges de terrain** -Réglez l'unité de mesure et les marges Haut, Bas, Gauche et Droite. REMARQUE: le pilote d'imprimante renvoie les marges dures de l'imprimante. Ceux-ci sont représentés par la ligne pointillée noire en mode Aperçu partiel. La définition de marges inférieures aux valeurs de marge strictes n'aura aucun effet.
- **Centre** -Ajuste les marges gauche et supérieure pour centrer les entités dans l'espace donné.
- **À l'envers** -Tournez la sortie vers le traceur.
- **Orientation** -Portrait paysage.
- **Taille de papier**
- **Échelle** -Mise à l'échelle numérique des entités sur le papier.
- **Échelle à ajuster** -Ajuster les entités au papier.
- **1: 1** -Échelle 1: 1
- **Noir et blanc**
- **Out en tant que bitmap** -Rendu à un bitmap puis sortie cela. A un effet différent sur la qualité en fonction de l'imprimante / traceur.
- **Copies**
- **Affectation de stylo** -Affiche la boîte de dialogue Affectation des plumes. Vous pouvez affecter une épaisseur de ligne différente à chacune des 255 couleurs indexées.
- **Zone d'impression** -Choisissez une fenêtre ou imprimez les étendues.
- **Mode de prévisualisation** -Aperçu complet ou partiel pour afficher les marges.
- **Aperçu de mise à jour** -Actualiser l'aperçu
- **Impression**
- **Sélectionnez une imprimante**
- **Annuler**

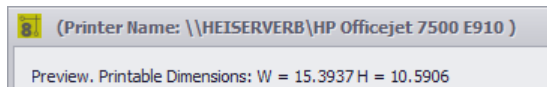
4.2.2.1.3 Export PDF



Dessin> Fichier> Export PDF
Commandline: pdf

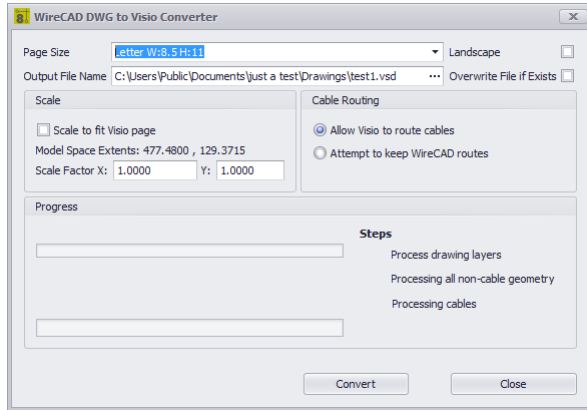
Options de boîte de dialogue

- **Imprimante sélectionnée** -Assurez-vous de sélectionner une imprimante en premier.



- **Marges de terrain** -Réglez l'unité de mesure et les marges Haut, Bas, Gauche et Droite. REMARQUE: le pilote d'imprimante renvoie les marges dures de l'imprimante. Ceux-ci sont représentés par la ligne pointillée noire en mode Aperçu partiel. La définition de marges inférieures aux valeurs de marge strictes n'aura aucun effet.
- **Centre** -Ajuste les marges gauche et supérieure pour centrer les entités dans l'espace donné.
- **À l'envers** -Tournez la sortie vers le traceur.
- **Orientation** -Portrait paysage.
- **Taille de papier**
- **Échelle** -Mise à l'échelle numérique des entités sur le papier.
- **Échelle à ajuster** -Ajuster les entités au papier.
- **Noir et blanc**
- **Out en tant que bitmap** -Rendu à un bitmap puis sortie cela. A un effet différent sur la qualité en fonction de l'imprimante / traceur.
- **Copies**
- **Affectation de stylo** -Affiche la boîte de dialogue Affectation des plumes. Vous pouvez affecter une épaisseur de ligne différente à chacune des 255 couleurs indexées.
- **Zone d'impression** -Choisissez une fenêtre ou imprimez les étendues.
- **Mode de prévisualisation** -Aperçu complet ou partiel pour afficher les marges.
- **Aperçu de mise à jour** -Actualiser l'aperçu
- **Enregistrer dans le fichier**
- **Sélectionnez une imprimante**
- **Annuler**

4.2.2.1.4 Exporter vers Visio



Dessin> Fichier> Exporter vers Visio
Ligne de commande: visio

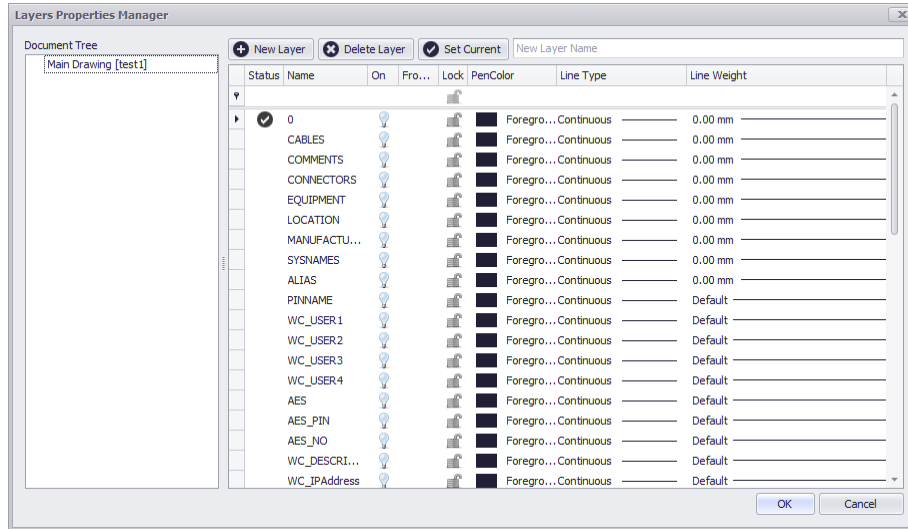
Explication

Le convertisseur WireCAD vers Visio est un convertisseur intelligent. Il crée des dessins Visio actifs à partir de vos dessins WireCAD. Cela signifie que ce n'est pas seulement une importation géométrique stupide mais plutôt que les entités sont examinées et que des entités Visio fonctionnelles sont créées. Les câbles dans WireCAD deviennent des connecteurs Visio permettant le mouvement des blocs tout en gardant les fils attachés.

Options de boîte de dialogue

- **Taille de la page** -Définissez la taille de la page Visio.
- **Nom du fichier de sortie**
- **Paysage**
- **Remplacer le fichier si existant**
- **Échelle à ajuster** -Ajustez les entités dwg WireCAD sur la taille de la page sélectionnée.
- **Facteur d'échelle** -Ajustez manuellement les entités WireCAD à la taille de la page Visio.
- **Le routage des câbles** -Voici la magie. Vous pouvez soit laisser Visio acheminer les câbles, soit tenter de conserver l'apparence de vos routes WireCAD.
- **Convertir** -Fais le!

4.2.2.1.5 Couches



Dessin> Dessin> Calques
 Commandline: poser

Explication

La boîte de dialogue Calques contrôle la collection Calques du document.

Un calque est l'équivalent de la superposition utilisée dans le dessin sur papier. C'est l'outil d'organisation principal dans l'espace CAO de WireCAD, et vous pouvez l'utiliser pour regrouper les informations par fonction et pour appliquer le type de ligne, la couleur et d'autres normes.

L'organisation des calques et les objets sur les calques facilitent la gestion des informations dans vos dessins.

Lorsque vous placez un calque sur un autre, le résultat est le dessin complet.

Avoir des objets apparentés sur le même calque est très utile pour organiser le dessin.

Lorsque vous commencez un nouveau dessin, WireCAD crée un calque spécial nommé 0. Par défaut, le calque 0 reçoit le numéro de couleur 7 (blanc ou noir en fonction de la couleur d'arrière-plan), le type de ligne CONTINUOUS et une épaisseur de ligne par défaut. 01 pouce ou 0,25 mm). Le calque 0 ne peut pas être supprimé ou renommé.

Tous les nouveaux objets sont ajoutés à la couche active si aucune couche n'est spécifiée.

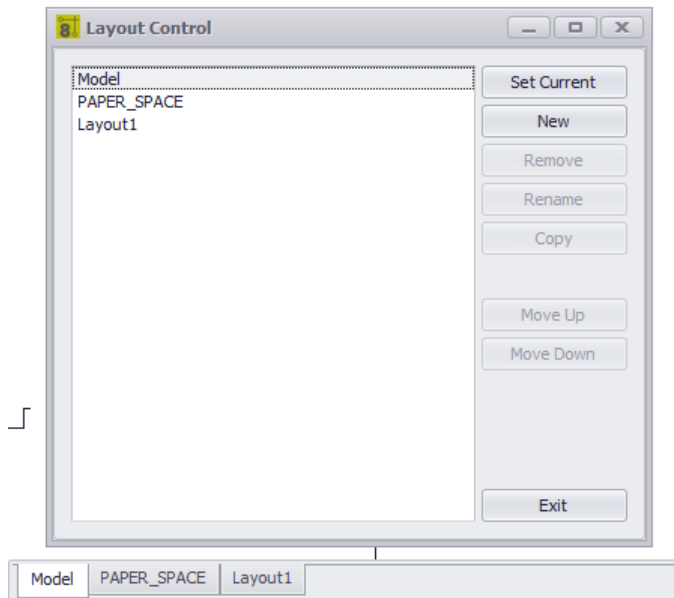
À l'aide de l'éditeur de calques, vous pouvez figer (masquer), dégeler (afficher) et verrouiller les calques.

En contrôlant si l'état d'un calque est dégelé ou gelé, vous pouvez modifier l'apparence de votre dessin pour afficher uniquement les informations sur les calques visibles. Le gel des calques inutilisés aidera les performances de WireCAD.

Options de boîte de dialogue

- **Arbre de document** -Répertorie les références externes du document. En sélectionnant un élément dans l'arborescence du document, vous pouvez contrôler les calques des dessins XREF dans le dessin courant.
- **Nouvelle Couche**
- **Supprimer le calque**Supprime le calque sélectionné tant qu'il ne s'agit pas du calque ou du calque 0 actuel.
- **Ensemble actuel** -Définir le calque actuel. Toutes les entités ajoutées au dessin sont ajoutées à la couche en cours.
- **Statut** -La seule et unique couche actuelle.
- **prénom**
- **Sur** -Est-ce visible?
- **Congelé** -Est-ce visible? La différence entre Thawed / Frozen et On / Off est une distinction très subtile. Désactiver un calque à l'aide du paramètre ON / OFF rend les objets de ce calque masqués, mais ces objets seront toujours considérés comme faisant partie du dessin. Par exemple, les objets qui ont été désactivés sont toujours sélectionnables dans le dessin. Bien sûr, il n'est pas possible de le sélectionner directement à l'écran, car vous n'avez rien à cliquer. Mais d'autres façons de sélectionner des objets le ramasseront toujours - essayez un SELECTALL par exemple, et vos objets qui sont désactivés seront sélectionnés. D'autre part, les couches gelées sont complètement désactivées. Ils ne sont pas considérés comme faisant partie du dessin et ne sont donc pas sélectionnables.
- **Fermer à clé** -Rendre la couche non sélectionnable.
- **Couleur du stylo** -Définissez la couleur du crayon pour le calque. Seules les entités dont la propriété PenColor est définie sur ByLayer recevront cette valeur.
- **Type de ligne** -Définissez le type de ligne pour le calque. Seules les entités dont la propriété Type de ligne est définie sur ByLayer recevront cette valeur.
- **Poids de la ligne** -Définissez le poids de la ligne pour le calque. Seules les entités dont la propriété Line Weight est définie sur ByLayer recevront cette valeur.
- **D'accord**
- **Annuler**

4.2.2.1.6 Layouts



Dessin> Dessin> Layouts
Ligne de commande: mises en page

Explication

Une mise en page est utilisée pour composer ou mettre en forme votre dessin de modèle pour l'impression. Une mise en page peut comprendre un cartouche, une ou plusieurs fenêtres et des annotations. Lorsque vous créez une mise en page, vous pouvez concevoir des configurations Viewport flottantes pour visualiser différents détails dans votre dessin.

Une mise en page est un environnement d'espace papier qui simule une feuille de papier. Dans une mise en page, vous pouvez créer et positionner des objets de fenêtre, et vous pouvez ajouter un cartouche ou une autre géométrie. Vous pouvez créer plusieurs mises en page dans un dessin pour afficher différentes vues. Chaque mise en page affiche le dessin tel qu'il sera imprimé sur la feuille de papier.

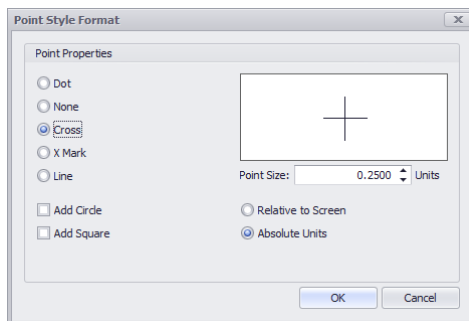
En règle générale, lorsque vous commencez à concevoir un environnement de mise en page, vous passez par le processus suivant:

1. Créez un dessin de modèle.
2. Activer ou créer une mise en page
3. Insérer un cartouche.
4. Créez des fenêtres flottantes et positionnez-les dans la mise en page.
5. Définir l'échelle de vue des fenêtres flottantes.
6. Imprimez votre mise en page.

Options de boîte de dialogue

- **Liste de mise en page**
- **Ensemble actuel** -Définissez l'élément sélectionné comme l'affichage actuel.
- **Nouveau, Supprimer, Renommer**
- **Copie** -Copiez toutes les entités de la mise en page sélectionnée dans une nouvelle mise en page avec le nom de votre choix.
- **Monter / Descendre**- Réorganiser la liste.

4.2.2.1.7 Styles de point

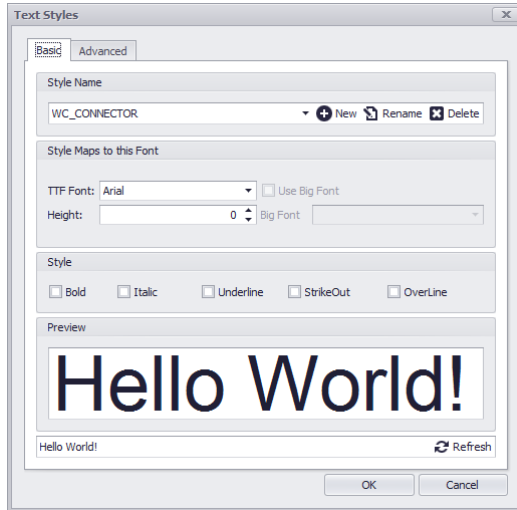


Dessin> Dessin> Styles de point
Ligne de commande: pointstyles

Explication

Toutes les entités ponctuelles insérées dans l'espace des dessins seront rendues en fonction des paramètres ici.
REMARQUE: si vous utilisez l'outil Rack Builder, WireCAD utilise des entités ponctuelles pour générer les grilles de positionnement et définit cette valeur par programme.

4.2.2.1.8 Styles de texte



Dessin> Dessin> Styles de texte
Ligne de commande: ts

Explication

TextStyle est une collection nommée et enregistrée de paramètres qui détermine l'apparence des chaînes de texte.

Vous pouvez créer vos propres styles de texte qui peuvent avoir des polices spécifiques et la hauteur du texte. Vous pouvez également spécifier si le texte sera souligné, gras, etc.

Il n'y a pas de limite au nombre de styles de texte que vous pouvez créer dans votre dessin.

Le style de texte actif détermine l'apparence du nouveau texte créé dans le dessin. StyleName de l'objet texte obtiendra la valeur de la propriété ActiveTextStyle.

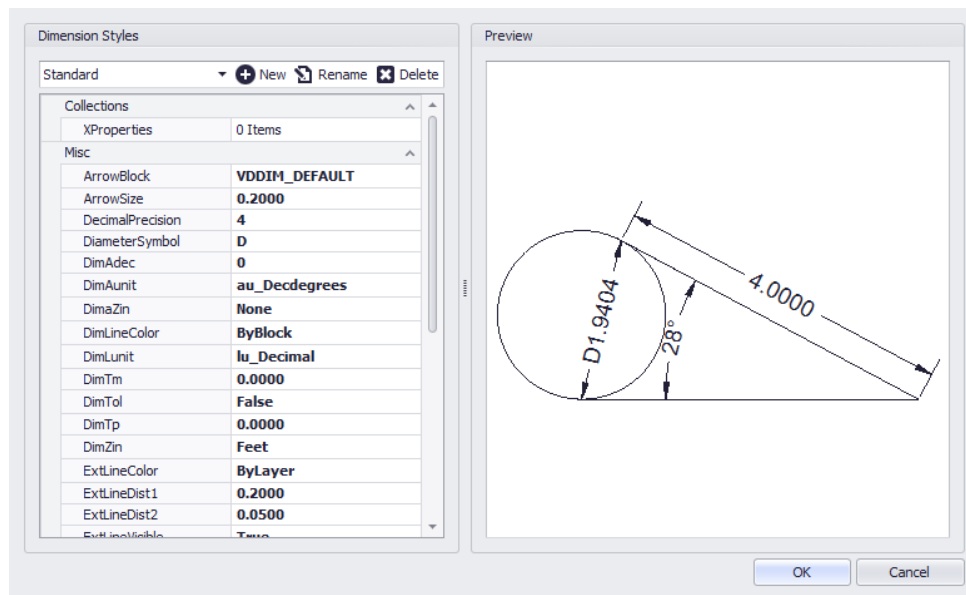
Lorsque vous entrez du texte, il utilise le style de texte actuel, qui définit la police, la taille et d'autres caractéristiques du texte. Si vous souhaitez créer du texte en utilisant un style de texte différent, vous pouvez activer un autre style de texte.

Options de boîte de dialogue

- **Nom du style, Ajouter, Renommer, Supprimer**
- **Font** - Définissez la famille de polices du style de texte.
- **Style** -Attributs de style
- **Aperçu, Aperçu du texte Modifier** -Aperçu du style de texte appliqué à l'aperçu du texte de prévisualisation.
- **Paramètres avancés** -L'onglet Avance affiche une grille de propriétés avec tous les paramètres de base et quelques autres.
- **CodePage** -Définit le jeu de caractères utilisé pour afficher le texte.
- **DrawOutline** -

- **Drapeau** -LeftToRight, Backwards, UpsideDown, etc.
- **ObliqueAngle** - en degrés.
- **Facteur de largeur** -Valeur utilisée pour étirer le texte en changeant sa largeur.

4.2.2.1.9 Styles de cotes



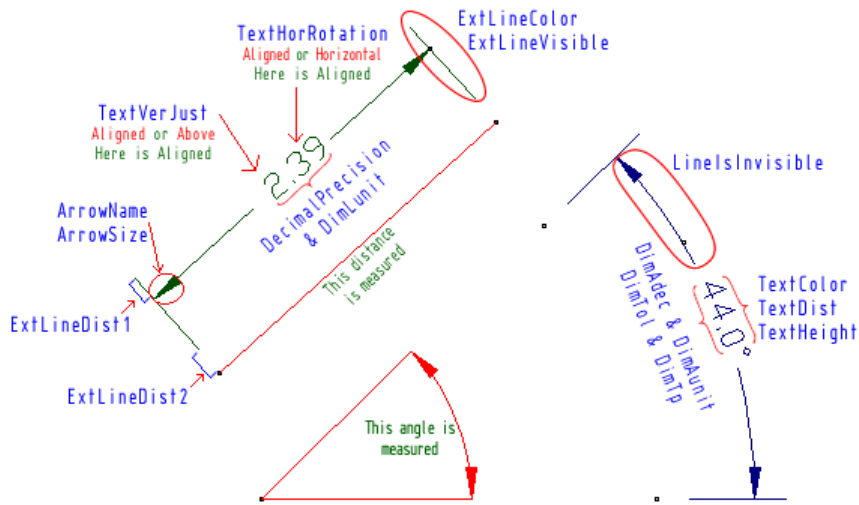
Dessin> Dessin> Styles de cote
Ligne de commande: dimstyles

Explication

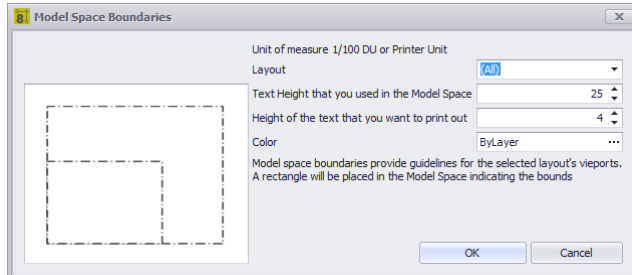
UNESyle de coteest un groupe de paramètres de dimension qui détermine l'apparence d'une dimension. L'actifStyle de cotedétermine l'apparence des nouvelles dimensions créées dans le dessin. Pour modifier le style d'une dimension existante, utilisez la propriété StyleName trouvée dans la dimension. Lorsque vous créez une dimension, le style de cote actuel est associé à cette dimension. La dimension conserve ce style de cote sauf si vous lui appliquez un nouveau style de cote.

Options de boîte de dialogue

- Nom du style, Ajouter, Renommer, Supprimer
- Aperçu du volet -Affiche les résultats des paramètres actuels.
- Paramètres -



4.2.2.1.10 Limites de l'espace modèle



Dessin> Dessin> Limites de l'espace objet

Ligne de commande: bo

Explication

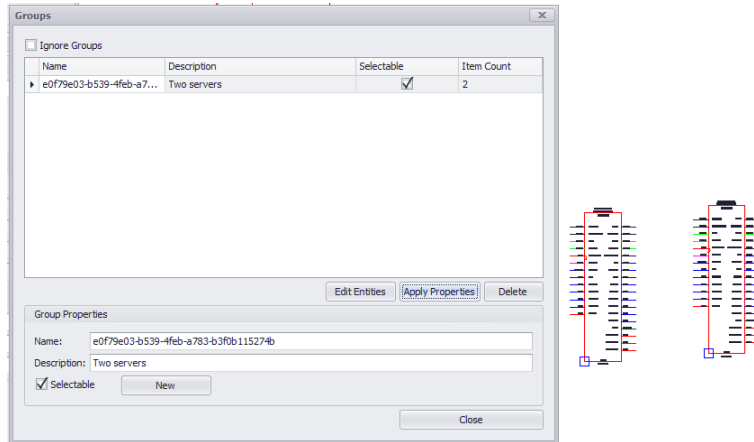
C'est un grand espace modèle là-bas. Nous pouvons, si nous ne faisons pas attention, créer un dessin qui est si grand qu'il ne peut pas être imprimé ou tracé efficacement. Afin d'avoir une idée de l'emplacement des clôtures, WireCAD peut placer des limites dans l'espace objet. La limite est créée à partir de la fenêtre. Nous utilisons la hauteur du texte comme termes pour notre équation. Nous faisons cela parce qu'un dessin est considéré comme lisible si nous pouvons lire le texte. Si nous ne pouvons pas lire le texte, le dessin devient inutile.

Chaque limite sera placée sur sa propre couche et nommée `bound_layout_name` où `layout_name` est remplacé par le nom de la mise en page.

Options de boîte de dialogue

- **Disposition** -Sélectionnez la disposition à partir de laquelle nous allons créer la limite.
- **Hauteur de texte que vous avez utilisée dans l'espace objet** -La valeur par défaut est .25 DU ou comme indiqué au 1 / 100ème d'une unité de dessin: 25.
- **Hauteur du texte que vous voulez imprimer** -Ici, nous voulons la hauteur de sortie imprimée au 1 / 100e d'une imprimante.
- **Couleur**

4.2.2.1.11 Groupes

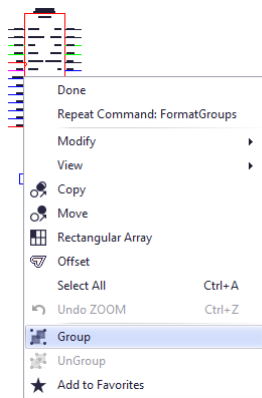


Dessin> Dessin> Groupes
 Commandline: formatgroups

Explication

Créez des groupes d'entités afin de mieux organiser vos dessins. Les groupes peuvent être nommés et décrits ainsi que désactivés et édités ultérieurement.

Pour créer un groupe, sélectionnez des entités et faites un clic droit puis cliquez sur Groupe

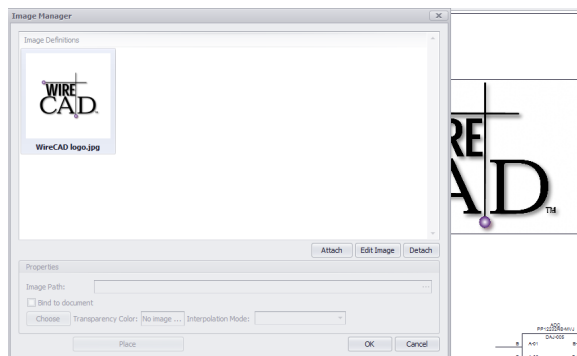


Options de boîte de dialogue

- **Ignorer les groupes** -Désactiver le regroupement
- **Prénom** -Le nom de groupe par défaut sera un GUID. Vous pouvez le renommer si vous le souhaitez.
- **La description**

- **Sélectionnable** -Le groupe est-il sélectionnable en tant que groupe? Si selectable = true, lorsqu'un objet du groupe est sélectionné, tous les objets sont sélectionnés.
- **Nombre d'éléments**
- **Modifier les entités** -Ajoutez ou supprimez des entités au groupe.
- **Appliquer les propriétés** -Envoyez la valeur des champs Propriétés du groupe au groupe.
- **Effacer** -La suppression du groupe ne supprime pas les entités.
- **Nouveau** -Nouveau dans les propriétés du groupe.

4.2.2.1.12 Images



Dessin> Dessin> Images

Ligne de commande: formatimages

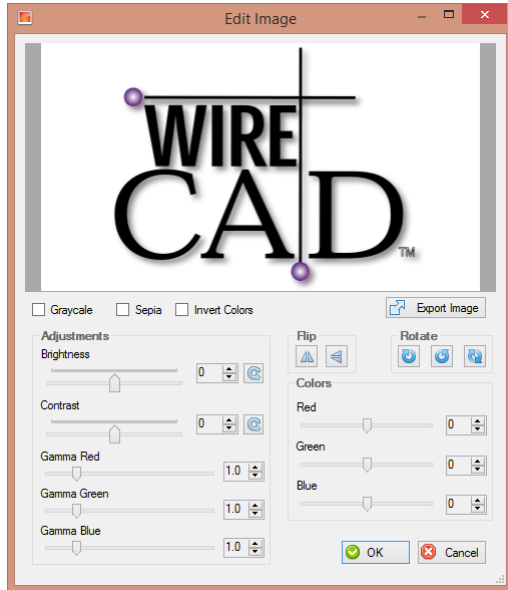
Explication

Intégrez des images dans le dessin et modifiez les propriétés de ces images. Le document contient maintenant un `ImagesCollection` à partir de laquelle les images peuvent être héritées tout au long du dessin. En utilisant `ImagesCollection`, vous pouvez maintenant lier ou incorporer une image.

Options de boîte de dialogue

- **Galerie d'images**
- **Attacher** -Naviguez jusqu'à un fichier image à joindre au document.
- **Éditer l'image** -Afficher le [Éditeur d'image](#) boîte de dialogue pour l'image sélectionnée.
- **Détacher** -Supprime l'image sélectionnée si aucune occurrence n'existe dans le dessin.
- **Chemin de l'image** -Chemin d'accès au fichier lié.
- **Lier au document** -Cochez cette case pour intégrer l'image dans le document.
- **Choisissez la couleur de la transparence**
- **Endroit** -Placez une instance de l'image dans l'espace de dessin.

4.2.2.1.13 Éditeur d'image

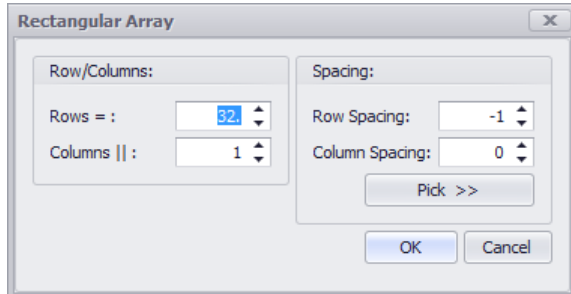


Double-cliquez sur une image
Ligne de commande: aucune

Explication

Éditeur d'image. Vous modifiez la définition d'image de la collection d'images de document et non l'instance. Toutes les instances suivront la définition.

4.2.2.1.14 Rangée rectangulaire



Dessin> Dessin> Rectangular Array
Ligne de commande: ar

Explication

Crée plusieurs copies d'objets dans un motif.

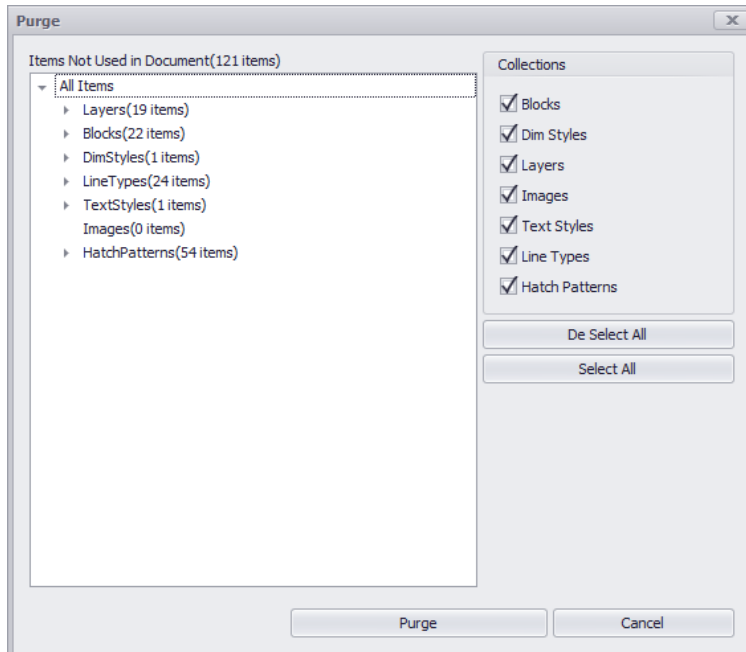
Avec le tableau rectangulaire, vous pouvez créer un tableau défini par un nombre de lignes et de colonnes de copies de l'objet sélectionné.

Vous devez d'abord sélectionner les objets. Ensuite, vous devez définir le nombre de lignes et le nombre de colonnes du rectangle, la distance entre les lignes et la distance entre les colonnes.

Options de boîte de dialogue

- **Lignes** -Le nombre de lignes dans le tableau incluant les éléments source.
- **Colonnes** -Le nombre de colonnes dans le tableau incluant les éléments source.
- **Écartement des rangs** -Espacement des lignes dans DU.
- **Espacement des colonnes** -Espacement des colonnes dans DU.
- **Choisissez >>** -Rejeter momentanément cette boîte de dialogue afin de pouvoir choisir l'espacement du dessin.

4.2.2.1.15 Purge



Dessin> Fichier> Purger
Ligne de commande: purge

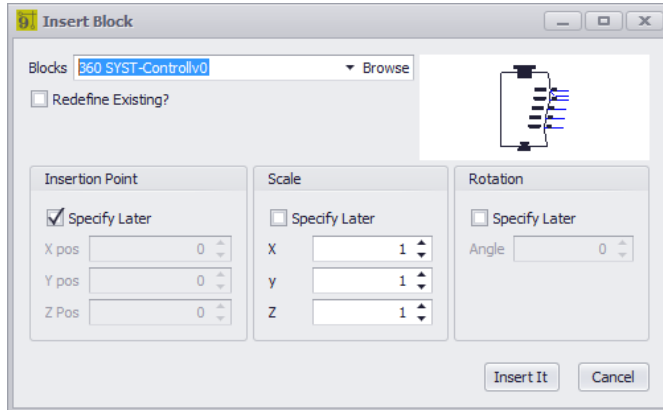
Explication

Supprimer les entités inutilisées du dessin. Seules les entités et les objets inutilisés apparaissent ici. Pour qu'un objet soit purgable, il ne doit pas apparaître dans un espace de dessin ou être utilisé par une autre entité ou un autre objet.

Options de boîte de dialogue

- **Arbre de collection** -Les collections de documents.
- **Collection à purger** -Les collections à purger.

4.2.2.1.16 Boîte de dialogue Inserts



Dessin> Outils de CAO> Insérer un bloc dans le dessin
Ligne de commande: insérer

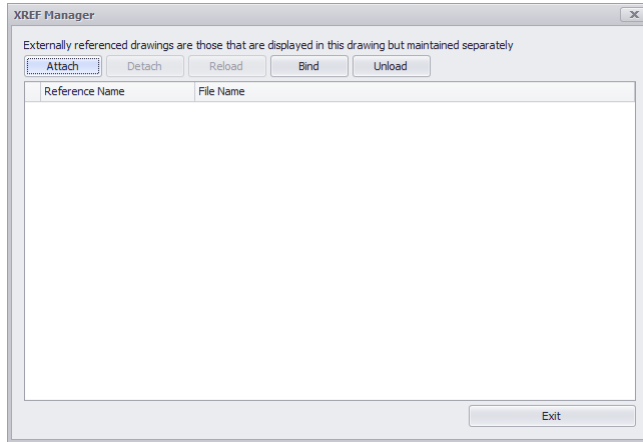
Explication

Insérer des blocs dans le dessin. C'est la collection de Blocs dans le dessin. Vous pouvez également parcourir n'importe quel fichier .dwg et l'insérer dans le fichier.

Options de boîte de dialogue

- **Blocs** -Sélectionnez un bloc existant ou naviguez jusqu'à un fichier dwg et ajoutez-le au dessin.
- **Aperçu** -
Le bloc sélectionné
- **Point d'insertion, échelle, rotation** -Choisissez ici ou sur le dessin.

4.2.2.1.17 Gestionnaire XREF



Dessin> Outils CAO> Gestionnaire XREF
Ligne de commande: xref

Explication

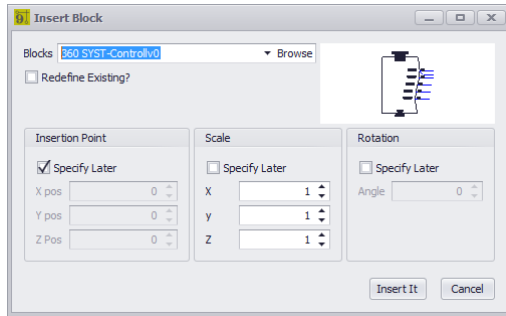
Gérer les dessins référencés en externe. Ce sont des dessins visibles dans l'espace objet actuel mais conservés dans des fichiers distincts. Ils sont liés ici en lecture seule. Cela permet de gérer séparément les dessins de base et de les afficher dans le dessin en cours. Parce qu'ils sont liés, ils ne sont pas modifiables.

Vous pouvez lier un dessin précédemment référencé de manière externe au document en cours si vous souhaitez qu'il soit modifiable dans la vue actuelle. Vous pouvez contrôler la visibilité des calques XREF à partir de la boîte de dialogue Calques.

Rubriques connexes:
Boîte de dialogue Calques

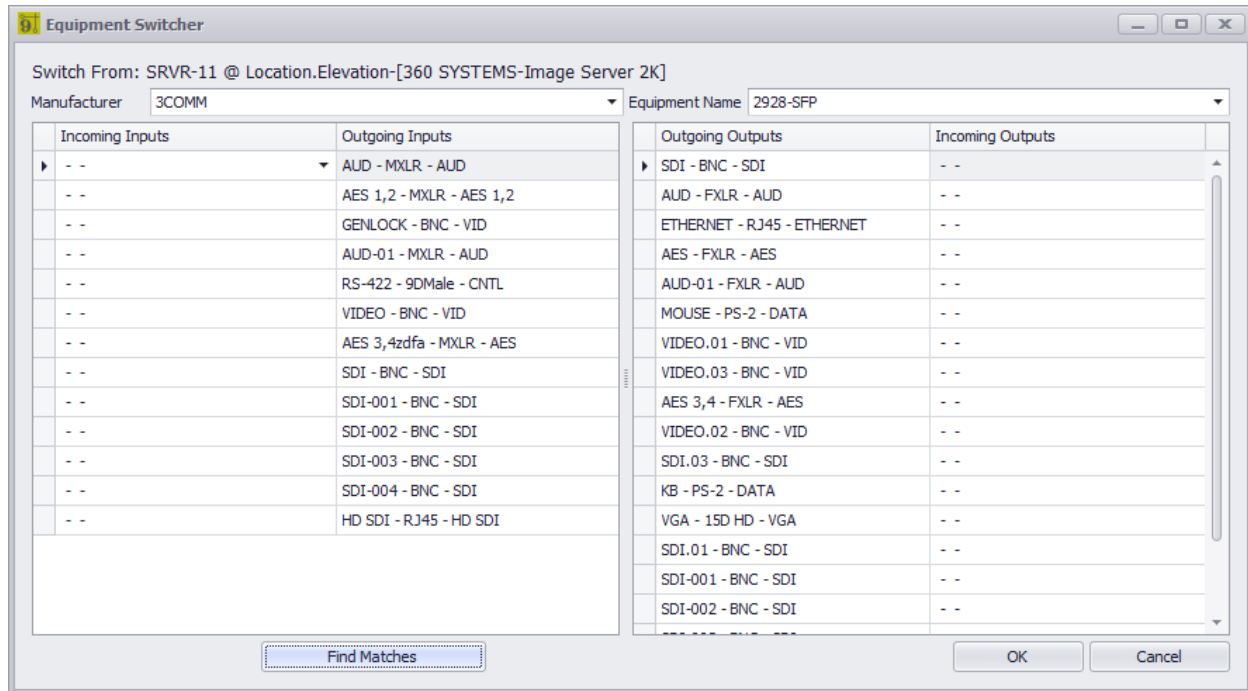
Options de boîte de dialogue

- **Attacher** -Naviguez jusqu'au fichier. Après quoi, vous serez présenté avec la boîte de dialogue Insérer standard pour positionner le fichier entrant sur l'écran.



- **Détacher** -Retirez le XREF.
- **Recharger** -Obtenez les modifications apportées au fichier XREF et affichez-les.
- **Lier** -Faites-en un bloc dans ce fichier de dessin. Il n'est plus lié et les modifications dans le fichier source ne seront plus reflétées dans le dessin en cours.
- **Décharger** -Débarrassez-vous de cela.

4.2.2.1.18 Équipement d'échange



Menu contextuel avec sélection d'équipement sélectionnée> Fonctions d'équipement> Échange d'équipement
Raccourci de ligne de commande par défaut:aucun

La fonction Permuter l'équipement vous permet d'échanger les données du fabricant, du modèle et du port sur un bloc fonctionnel ou un bloc de concept existant.

S'applique à:

Blocs fonctionnels
Concept (haute précision) Blocs.

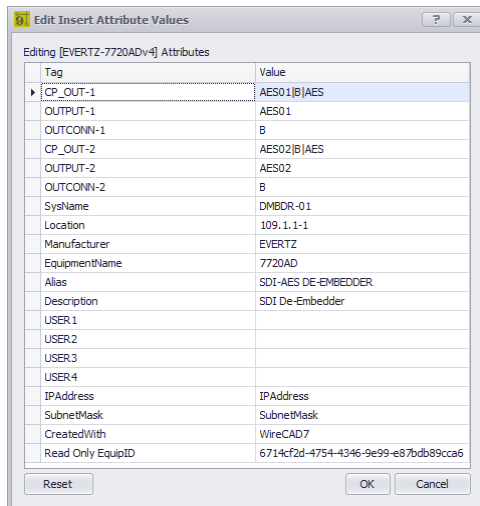
Utilisé pour:

Passer d'une marque / modèle à l'autre.

Options de boîte de dialogue

- **Fabricant** -Sélectionnez le**Fabricant**pour remplacer le périphérique sortant avec.
- **Nom de l'équipement** -Sélectionnez le**nom de l'équipement**/ Modèle / PN pour remplacer le périphérique sortant par.
- **Contributions**la grille,**Les sorties**grid - Sélectionnez les ports à remplacer.
- **Rechercher des correspondances**- Correspond aux ports entrants vers les ports sortants.
- **D'accord**- Fais le!

4.2.2.1.19 Modifier les attributs



Outils CAO> Modifier les attributs

Raccourci de ligne de commande par défaut: EditAttributes

Si une insertion possède des attributs, ils peuvent être modifiés à l'aide de cet outil.

Soyez prudent en utilisant ceci sur les blocs générés par WireCAD car il y a généralement un outil qui mettra à jour les attributs et la base de données simultanément.

S'applique à:

Blocs standard CAO

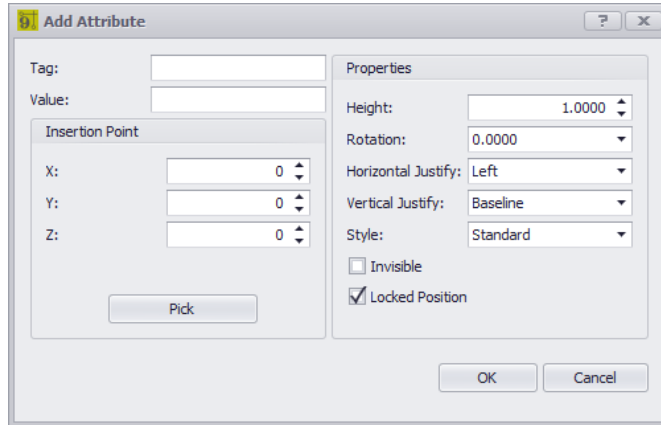
Utilisé pour:

Modification du texte dans une entité Insert.

Options de boîte de dialogue

- **Tag** - Texte descriptif.
- **Valeur** - Les données qui s'affichent en tant que texte dans l'insertion.

4.2.2.1.20 Ajouter une définition d'attribut



Outils de CAO> Créer des définitions d'attributs
Raccourci de ligne de commande par défaut:aucun

Utilisé pour créer une définition d'attribut. Les attributs existent dans deux états.

1. Avant la création d'un bloc, un attribut est appelé Définition d'attribut ou AttribDef.
2. Lorsqu'un bloc est créé avec un attribut AttribDef, il devient un attribut.
3. Les attributs sont modifiables et facilement modifiables. Une fois ajoutés à un bloc, ils sont plus difficiles à changer.

Les blocs ne limitent pas le nombre d'AttribDefs.

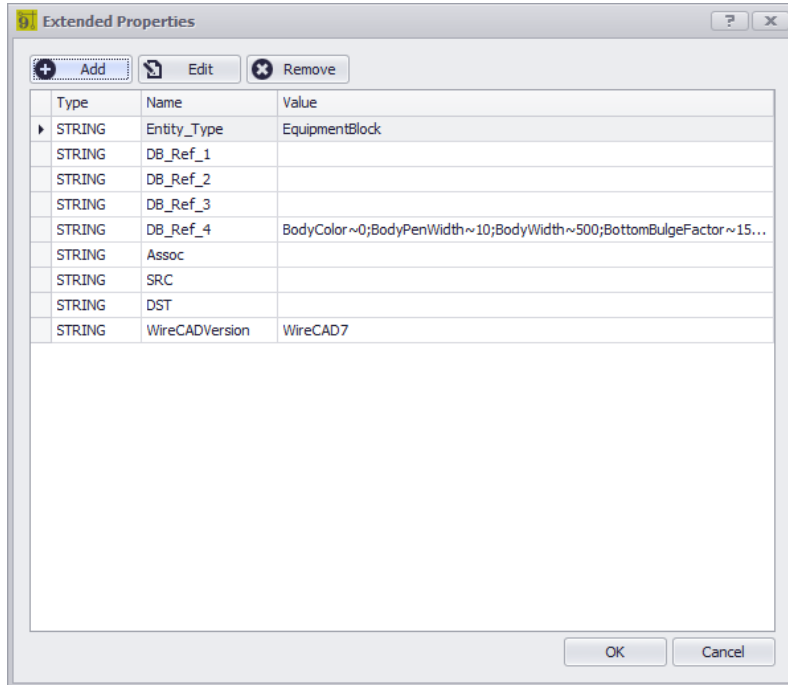
S'applique à:
Blocs standard CAO

Utilisé pour:
Création de texte modifiable dans une entité Insert.

Options de boîte de dialogue

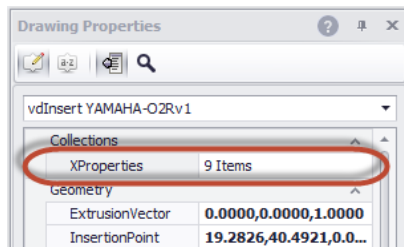
- **Tag** -Texte descriptif. C'est ce qui rend quand il n'est pas inclus dans un bloc.
- **Valeur** -Les données qui s'affichent en tant que texte dans l'insertion.

4.2.2.1.21 Grille des propriétés X



Pas directement appelable.
Raccourci de ligne de commande par défaut: aucun

Cette boîte de dialogue vous permet d'ajouter et de supprimer des propriétés étendues sur une entité. Ceci est généralement fait dans le code.
Cette boîte de dialogue peut être affichée en cliquant sur [...] bouton sur le XProperties ligne du panneau d'outils Propriétés du dessin.



Nous vous recommandons de ne modifier aucune de ces données.

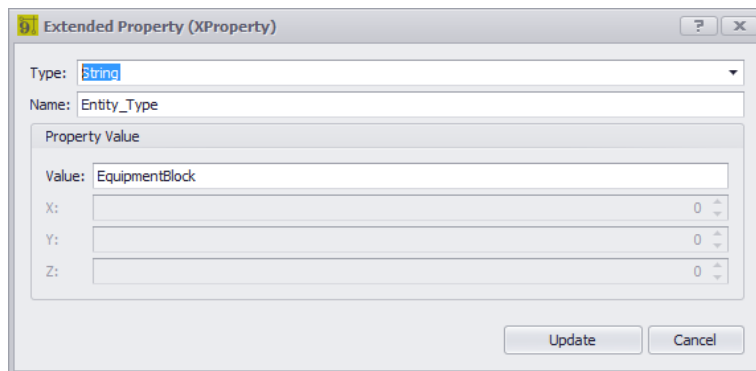
S'applique à:

Toutes les entités

Options de boîte de dialogue

- **Type** -Type de variable
- **Prénom** -Texte descriptif.
- **Valeur** -Les données.
- **Ajouter, Modifier Supprimer** -évident.

4.2.2.1.22 Modifier les propriétés X



Pas directement appelable.

Raccourci de ligne de commande par défaut:aucun

Cette boîte de dialogue vous permet d'éditer les propriétés étendues existantes sur une entité. Ceci est généralement fait dans le code.

Cette boîte de dialogue peut être affichée en cliquant sur[Modifier]bouton sur lePropriétés étenduesla grille.

Nous vous recommandons de ne modifier aucune de ces données.

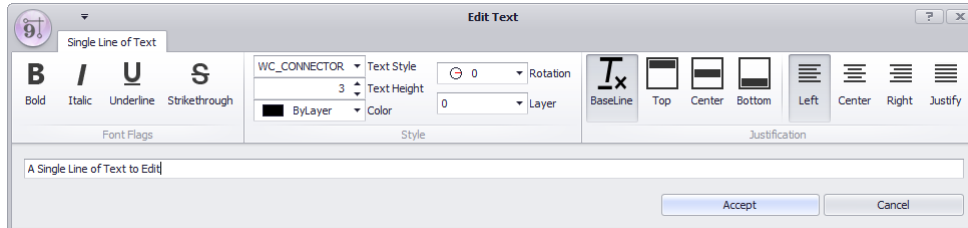
S'applique à:

Sélectionnez la propriété étendue du ou des éléments sélectionnés.

Options de boîte de dialogue

- **Type** -Type de variable
- **Prénom** -Texte descriptif.
- **Valeur** -Les données.
- **X, Y, Z** -Si les données l'un des types de points.

4.2.2.1.23 Éditeur de texte Singleline



Double-cliquez sur l'entité de texte
Raccourci de ligne de commande par défaut: aucun

Cette boîte de dialogue vous permet d'éditer les entités de texte à ligne unique existantes.

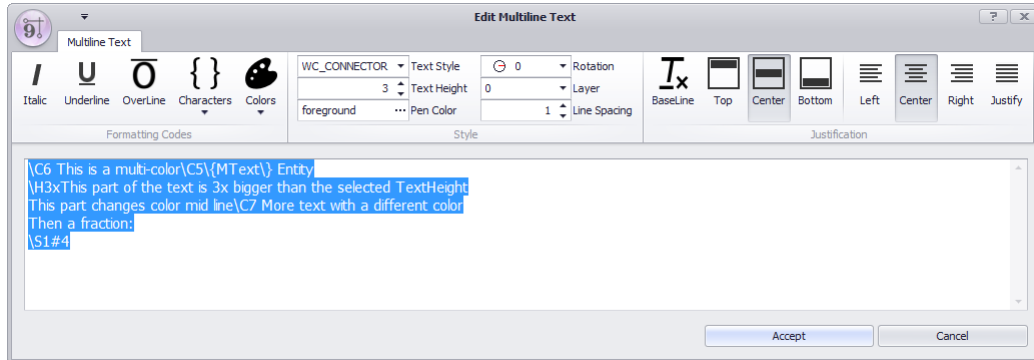
S'applique à:
Entité texte unique sélectionnée

Rubriques connexes:
Styles de texte
Couches

Options de boîte de dialogue

- **Gras, Italique, Souligné, Barré**
- **Style de texte** -Les entités de texte n'ont pas de polices mais plutôt des documents **Styles de texte**. le **TextStyle** associe la police.
- **Hauteur du texte** -Dans les unités de dessin.
- **Couche** -Le calque sur lequel réside l'entité.
- **Couleur** -Le pencolor de l'entité de texte
- **Rotation** -Angle en degrés.
- **Justification** - Définit la justification horizontale et verticale.

4.2.2.1.24 Éditeur de texte multiligne



Double-cliquez sur l'entité MText
Raccourci de ligne de commande par défaut: aucun

Cette boîte de dialogue vous permet d'éditer les entités textuelles multi-lignes MText existantes.
Les entités MText affichent plusieurs lignes de texte avec la possibilité de formater des sélections au sein de l'entité MText.
MText Aperçu

Codes de contrôle MTEXT

```
\ 0 ... \ oActive et désactive les surlignements
  \L... \lActive / désactive le soulignement
\\Insère un antislash
\ {... \}Insère une accolade d'ouverture et de fermeture
\ Cindex; Changements à la couleur spécifiée
\ Hvalue; Modifications de la hauteur du texte spécifiée dans les unités de dessin
\ Hvaluex; Change la hauteur du texte en un multiple de la hauteur du texte actuel
\ Tvalue; Ajuste l'espace entre les caractères, de .75 à 4 fois
  \Qangle;      Changer l'angle d'obliquité
\ Wvalue; Modifie le facteur de largeur pour produire un texte large
\ Ffile nom; Modifications du fichier de police spécifié
\ UNEDéfinit la valeur d'alignement; Valeurs valides: 0, 1, 2
\ PTermine le paragraphe
\ S ... ^ ...; Empile le texte suivant au symbole \, # ou ^
```

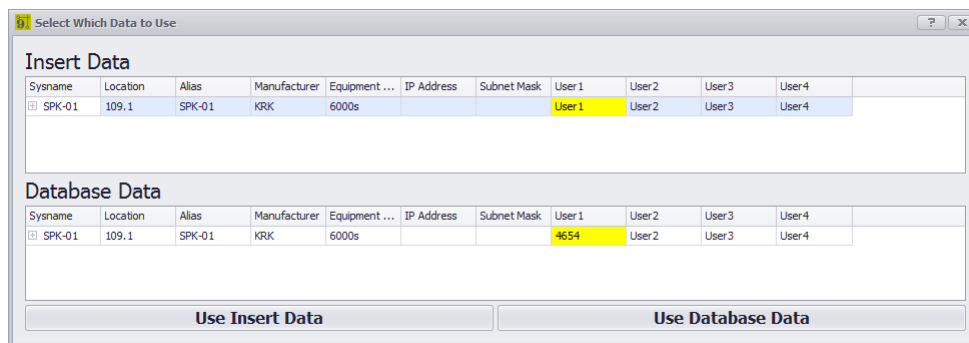
S'applique à:
Entité de texte MText sélectionnée.

Rubriques connexes:
Styles de texte
Couches

Options de boîte de dialogue

- **Italique, Souligné, Surligné**
- **Personnages** -Insérer les codes de contrôle pour le caractère sélectionné.
- **Couleurs** -Insérer les codes de contrôle pour la couleur sélectionnée. Nous avons fourni des couleurs nommées mais le code de contrôle \ C peut être suivi de l'une des couleurs d'index 0-127
- **Style de texte** -Les entités de texte n'ont pas de polices mais plutôt des documents **Styles de texte**. le **TextStyle** associe la police.
- **Hauteur du texte** -Dans les unités de dessin.
- **Couche** -Le calque sur lequel réside l'entité.
- **Couleur** -Le pencolor de l'entité de texte
- **Rotation** -Angle en degrés.
- **Justification**- Définit la justification horizontale et verticale.

4.2.2.1.25 Synchroniser la décision d'insertion



Cliquez avec le bouton droit sur un bloc fonctionnel, puis sur Equipement > Synchroniser avec la base de données

Raccourci de ligne de commande par défaut: aucun

Si les informations du bloc ne correspondent pas aux informations de la base de données, vous avez ce choix. Les cellules de fond jaune représentent les champs qui ne correspondent pas. Vous devez choisir les données à utiliser.

S'applique à:

Bloc fonctionnel ou conceptuel sélectionné.

Rubriques connexes:

Aucun

4.2.2.1.26 Valider la suppression



Supprimer ou effacer
Raccourci de ligne de commande par défaut:et

Lors de la suppression d'une entité dans leS'applique àliste vous sera présenté avec cette décision. Cela indique que l'entité que vous supprimez possède un enregistrement correspondant dans l'une des bases de données. Vous avez le choix de conserver ou de supprimer l'enregistrement de base de données associé.

Exemple

Supposons que vous avez un périphérique appelé SRVR-01. En outre, SRVR-01 a des apparences dans le dessin vidéo et le dessin audio. Lorsque vous décidez de supprimer l'instance qui se trouve dans le dessin vidéo, cette boîte de dialogue s'affiche et vous devez décider si vous souhaitez également supprimer l'entrée de la base de données. La réponse appropriée dans ce cas n'est pas de supprimer l'enregistrement de la base de données puisque nous avons toujours l'instance dans le dessin audio.

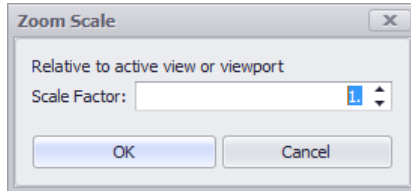
S'applique à:

Blocs avec SysNames
Terminaux avec SysNames
Câbles avec numéros de câble.

Rubriques connexes:

Supprimer le paramètre de gestion

4.2.2.1.27 Zoom échelle



Voir> Échelle de zoom

Raccourci de ligne de commande par défaut: ZoomScale

Cette fonction est utilisée pour zoomer numériquement la fenêtre actuellement active sur l'espace objet sous-jacent.

Usage

1. Ouvrez un dessin.
2. Passez à une présentation avec une fenêtre.
3. Double-cliquez sur la fenêtre pour l'activer. Vous verrez le réticule est contraint à la fenêtre.
4. Cliquez sur **Voir> Zoom Scale ...**
5. Entrez un facteur d'échelle.
6. Cliquez sur **[D'ACCORD]**.

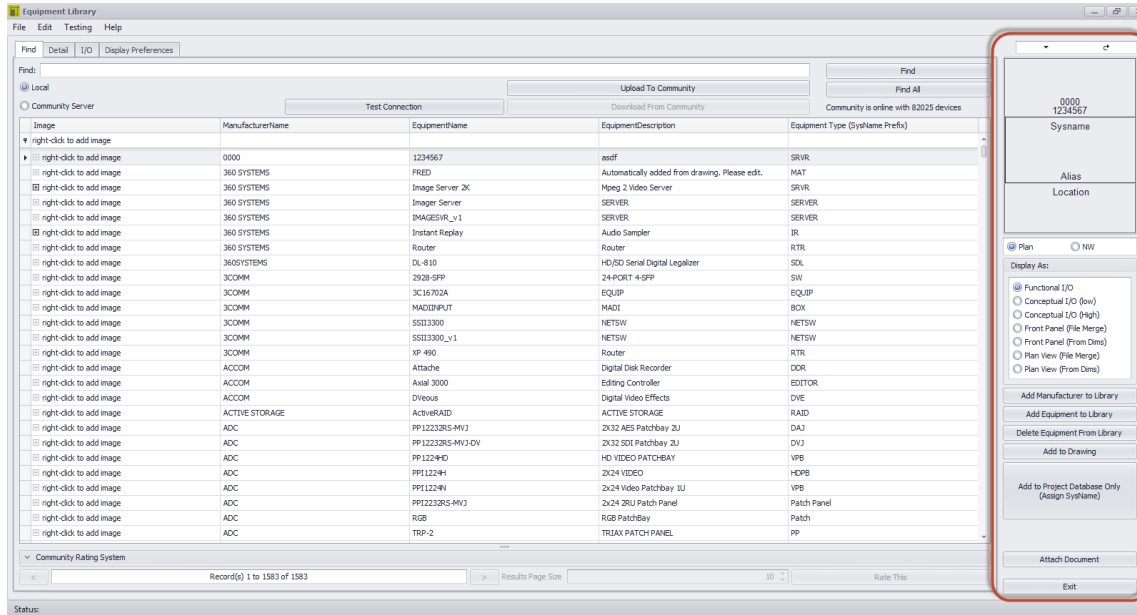
S'applique à:

Une mise en page avec une Viewport activée.

4.2.2.2 Boîte de dialogue Outils avancés

Ce qui suit est un ensemble de boîtes de dialogue qui peuvent être présentées lors de l'utilisation des outils avancés dans l'environnement de dessin.

4.2.2.2.1 Bibliothèque d'équipement



Base de données> Bibliothèque d'équipement
 Dessin> Outils avancés> Bibliothèque d'équipements
 Commandline: le
 Plusieurs autres

Explication

Le WireCAD Bibliothèque d'équipement C'est là que vous passerez beaucoup de temps à définir l'équipement que vous utiliserez dans vos conceptions. La bibliothèque d'équipements est une présentation de la table Manufacturers globale et de sa hiérarchie. La bibliothèque d'équipement ne contient pas de blocs CAO uniquement des définitions d'équipement. Ces définitions d'équipement décrivent une pièce d'équipement, sa marque, son modèle et son E / S.

C'est également ici que nous créons des blocs CAO dans nos dessins. Il y a beaucoup de paramètres ici qui vous permettent de personnaliser l'apparence.

L'interface est à onglets. le [Trouver L'onglet] définit l'élément actuel. L'élément actuel sera énuméré dans le [Détail] et [/ O] onglets. Cette rubrique couvre la colonne de contrôles de droite visible de tous les onglets.

Options de boîte de dialogue

- Aperçu de grande - 
- Actualiser l'aperçu - 
- Aperçu - Affiche la définition d'équipement actuellement sélectionnée en fonction du Afficher comme: réglage.

- **Afficher comme:**

RéglageAperçuE / S fonctionnellesE / S conceptuellesE / S conceptuelles (détails élevés)Panneau avant (fusion de fichiers)Panneau avant (de Dims)Vue en plan (fusion de fichiers)Plan Voir (De Dims)Pas encore implémenté.

- **Ajouter un fabricant** -Affiche la boîte de dialogue Ajouter un fabricant.
- **Ajouter un équipement** -Affiche l'assistant Ajouter un équipement.
- **Supprimer l'équipement** -Supprime l'enregistrement sélectionné.
- **Ajouter au dessin** -Ajouter l'élément sélectionné au dessin en fonction de l'aperçu en cours.
- **Ajouter à la base de données de projet uniquement (Assign SysName)** -Affiche la boîte de dialogue Affectation SysName.
- **Joindre un document** -Joindre n'importe quel document à l'enregistrement en cours. Ceci est utile pour stocker des feuilles de données ou des documents de spécification avec la définition de l'équipement.

4.2.2.2.1.1 Trouver

Image	ManufacturerName	EquipmentName	EquipmentDescription	Equipment Type (SysName Prefix)
right-click to add image	0000	1234567	asdf	SRVR
right-click to add image	360 SYSTEMS	FRED	Automatically added from drawing. Please edit.	MAT
right-click to add image	360 SYSTEMS	Image Server 2K	Mpeg 2 Video Server	SRVR
right-click to add image	360 SYSTEMS	Imager Server	SERVER	SERVER
right-click to add image	360 SYSTEMS	IMAGESTR_v1	SERVER	SERVER
right-click to add image	360 SYSTEMS	Instant Replay	Audio Sampler	SR
right-click to add image	360 SYSTEMS	Router	Router	RTR
right-click to add image	360SYSTEMS	DL-810	HD/SD Serial Digital Legalizer	SDL
right-click to add image	3COMM	2928-GFP	24-PORT 4-GFP	SW
right-click to add image	3COMM	3C16702A	EQUIP	EQUIP
right-click to add image	3COMM	MADIINPUT	MADI	BOX
right-click to add image	3COMM	S511300	NETSW	NETSW
right-click to add image	3COMM	S511300_v1	NETSW	NETSW
right-click to add image	3COMM	VP-400	Router	STR
right-click to add image	ACCOM	Attache	Digital Disk Recorder	DDR
right-click to add image	ACCOM	Axial 3000	Editing Controller	EDITOR
right-click to add image	ACCOM	Diveous	Digital Video Effects	DVE
right-click to add image	ACTIVE STORAGE	ActiveRAID	ACTIVE STORAGE	RAID
right-click to add image	ADC	PP1223RS-MVJ	2x12 ADS Patchbay 2U	DAJ
right-click to add image	ADC	PP1223RS-MVJ-DV	2x12 DV Patchbay 2U	DVJ
right-click to add image	ADC	PP1224HD	HD-VIDEO PATCHBAY	VFB
right-click to add image	ADC	PP1122H4	2x24 VIDEO	HDPB
right-click to add image	ADC	PP1122H4	2x24 Video Patchbay 1U	VPB
right-click to add image	ADC	PP1223RS-MVJ	2x24 28U Patch Panel	Patch Panel
right-click to add image	ADC	RGB	RGB Patchbay	Patch
right-click to add image	ADC	TRP-2	TRJAX PATCH PANEL	PP

Base de données> Bibliothèque d'équipement
 Dessin> Outils avancés> Bibliothèque d'équipement [Rechercher]
 Commandline: le
 Plusieurs autres

Explication

le [Trouver] onglet vous permet de rechercher dans la base de données globale locale ainsi que la Serveur de communauté. Lors d'une recherche locale, tous les enregistrements sont renvoyés par défaut. Lors de la recherche de Serveur de communauté vous devrez entrer un terme de recherche. Les résultats seront renvoyés dans les pages en fonction de votre Résultats Taille de la page valeur.

Astuces de recherche:

Lorsque vous recherchez des éléments dans les bases de données, moins est plus. Vous voulez entrer une valeur qui pe

Par exemple: disons que nous recherchons un Sony DVW A-500. Voici une liste de termes et de leurs résultats:

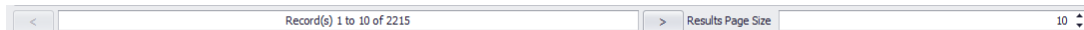
Chercher: Sony- Résultat: tous les produits Sony et tous les produits d'autres fabricants ayant Sony dans leurs champs de description.

Chercher: DVW- Résultat: Tous les produits avec DVW quelque part dans le nom ou la description.

Chercher: SONY DVW- Résultat: Aucun. Il n'y a pas de produits avec le nom du fabricant et le nom du produit dans un seul champ.

Options de l'onglet Rechercher

- **Trouver** -Entrez le terme de recherche ici.
- **Trouver le bouton** -Faites la recherche.
- **Bouton Tout rechercher** -Effacer et trouver tous les enregistrements. (Local seulement).
- **Serveur local / communautaire** -Basculez entre votre base de données locale et le serveur de communauté.
- **Bouton Test de connexion** -Testez votre connexion à la communauté. Si cela échoue, vous devrez peut-être ouvrir votre pare-feu sur le port community.wirecad.com: 1433.
- **Télécharger depuis la communauté** -Avant toute modification apportée à l'appareil, vous devrez le télécharger dans votre base de données locale.
- **Télécharger dans la communauté** -Vous pouvez télécharger manuellement en cliquant sur ce bouton.
- **La grille** -objets trouvés.
- **Système d'évaluation communautaire** -Le serveur de communauté est complètement ouvert. Toutes les définitions d'appareils ont été créées par vos pairs. Si quelque chose est vraiment inexact, alors postez votre opinion. Inversement, si quelque chose est follement génial, faites de même.
- **Résultats Paging** -Vous pouvez naviguer dans les résultats de la page avec ces contrôles.



4.2.2.2.1.2 Détail

Find	Detail	I/O	Display/Preferences
EquipmentName			Image Server 2K
Abbreviation			
Front Panel File			%BLOOKS%\2D_ELEVATIONS\2D_2D_EL.DWG
Plan View File			%BLOOKS%\plan view\plan view\button station.dwg
Accessory Of			[Bstrvalue is null]
Equipment Description			Map 2 Video Server
Manufacturer ID			350 5YST
Equipment Type (Systeme Prefix)			SRVR
Equipment Weight			2.25
Equipment Weight Unit of Measure (UOM)			Pounds
Equipment Height			2
Equipment Height UOM			Rack Units(RU)
Equipment Width			19
Equipment Width UOM			Inches
Equipment Depth			12
Equipment Depth UOM			Inches
Equipment Power			50
Equipment Power UOM			Watts
Equipment Voltage			120
Equipment Voltage UOM			VAC
EquipmentVendor1			a
EquipmentVendor2			b
EquipmentCost1			20.01
EquipmentCost2			30.38
Image			right-click to add image
Image File Path			%BIMAGES%\image\server\20x70.gif
Document File Path			
DWG Icon File Path			%BLOOKS%\dwg_icon_pc_workstation.dwg
Sku			
Approved			<input type="checkbox"/>
Category			
Industry Sectors			
Synonyms			
DisplayParams			BodyColor=0;BodyPenWidth=0;BodyWidth=500;BottomBulgeFactor=15;CreatorMode=FunctionalBodyDescriptorLocations=Systeme...
Some Custom Field			
EquipmentUser2			
EquipmentUser3			
EquipmentUser4			
PINManufacturer			c880881-308b-4c1c-9955-f378ba378ba4
EquipmentGUID			dc46b475-a030-4644-bef1-5a55efef1b71
ModifiedDate			7/1/2015

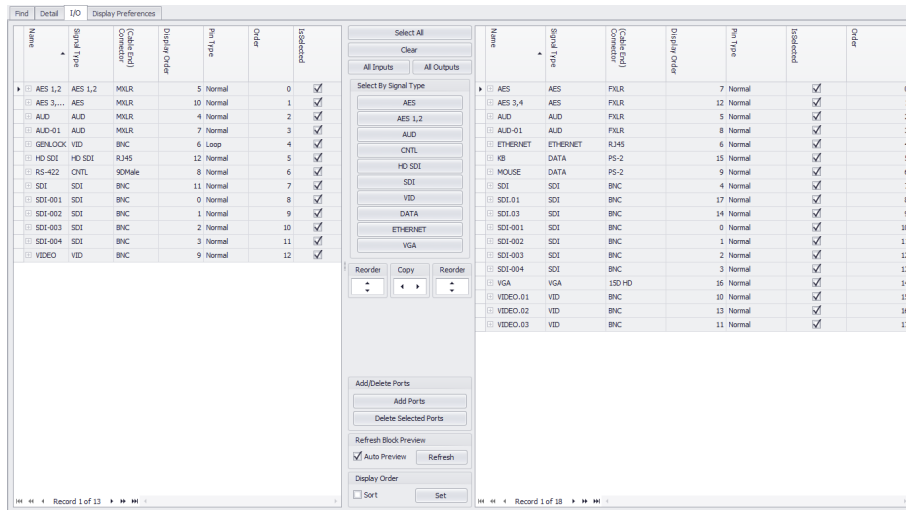
Base de données> Bibliothèque d'équipement
 Dessin> Outils avancés> Bibliothèque d'équipement [Détail]
 Commandline: le
 Plusieurs autres

Explication

C'est la page de détail pour l'enregistrement actuellement sélectionné. Les champs sont explicites.

REMARQUE: Veillez à enregistrer vos modifications si vous modifiez cette grille manuellement en cliquant sur Fichier> Enregistrer.

4.2.2.2.1.3 Entrées / Sorties



Base de données> Bibliothèque d'équipements [E / S]
 Dessin> Outils avancés> Bibliothèque d'équipements [E / S]
 Commandline: le
 Plusieurs autres

Explication

Ceci est la page Entrées et Sorties. Il représente les E / S de l'appareil actuellement sélectionné. Les entrées sont affichées dans la grille de gauche et les sorties sont affichées dans la grille de droite. C'est par convention seulement. Vous êtes libre de placer les entrées sur le côté droit et vice-versa. Chaque enregistrement de port comprend un nom, un type, un connecteur et un type de broche. Les enregistrements sélectionnés seront inclus dans l'aperçu des blocs d'E / S et de concepts que vous créez.

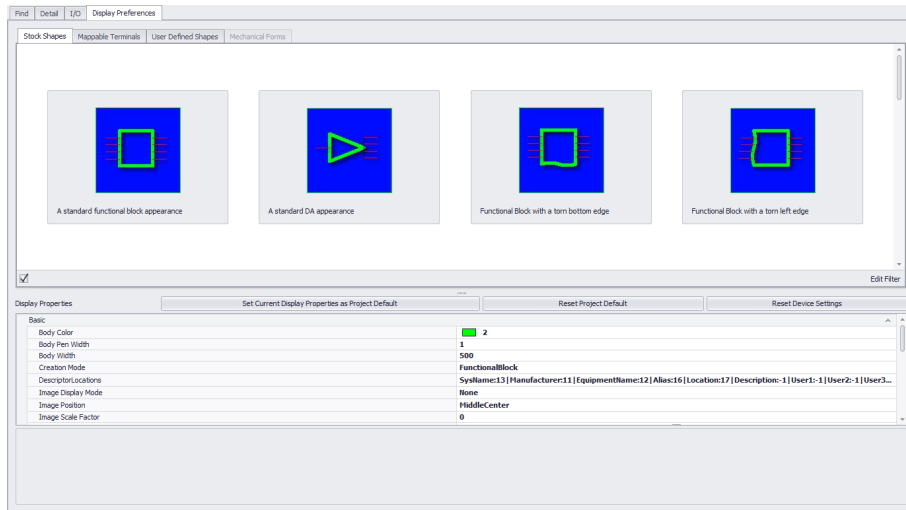
Si vous utilisez des genres de connecteur soyez sûr d'entrer le genre de bout de câble pas le côté de châssis.

Options de l'onglet E / S

- **Grille d'entrées, grille de sorties** -REMARQUE: Veillez à enregistrer vos modifications si vous modifiez ces grilles manuellement en cliquant sur **Fichier> Enregistrer**.
- **Sélectionner tout, Effacer la sélection, Toutes les entrées, Toutes les sorties** -Manipuler la sélection.
- **Sélectionnez par type de signal** -Dix boutons dans cette image vont peupler les dix premiers types de signaux à partir des enregistrements d'E / S. Cliquez sur le bouton pour sélectionner tous les enregistrements dans les deux grilles de ce type de signal.
- **Réorganiser** -Déplace la sélection vers le haut / bas.
- **Copie** -Copiez d'un côté à l'autre.
- **Ajouter des ports** -[Afficher la boîte de dialogue Ajouter des ports](#) ⁴²⁴.

- **Supprimer les ports** -Supprimer les ports sélectionnés. Vous serez invité pour chaque grille. Aucune sauvegarde n'est nécessaire.
- **Rafraîchir** -Actualiser l'aperçu
- **Afficher la commande** -Définir et trier par le**Afficher la commande**colonne. Cela vous permet de réorganiser les listes et de pouvoir revenir plus tard à votre travail.

4.2.2.2.1.4 Préférences d'affichage

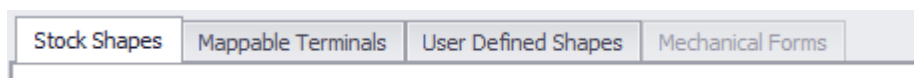


Base de données> Bibliothèque d'équipement
 Dessin> Outils avancés> Bibliothèque d'équipements
 Commandline: le
 Plusieurs autres

Explication

C'est ici que nous déterminons l'apparence du bloc que nous allons ajouter au dessin. Il y a quatre onglets dans cette vue qui vous permettent de personnaliser l'apparence du bloc que vous allez créer.

1. [Formes de stock](#) ⁴¹⁷
2. [Terminaux mappables](#) ⁴¹⁷
3. [Formes définies par l'utilisateur](#) ⁴¹⁷
4. [Formes mécaniques](#) ⁴¹⁷



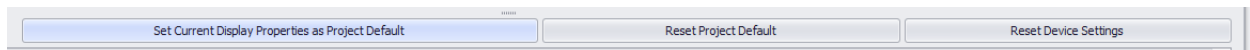
Comprendre le mécanisme de paramétrage

Les paramètres stockent l'apparence et le mode d'affichage de la bibliothèque d'équipement. Ces paramètres déterminent l'aspect du bloc créé. Vous pouvez dire quels paramètres ont été utilisés pour créer le bloc en regardant la Bibliothèque d'équipement barre d'état:

CDA5 has 1 inputs and 4 outputs. Preview created from Project settings.

WireCAD stocke les paramètres utilisés pour créer des blocs dans trois endroits différents:

1. **Dispositif** paramètres. Si vous créez un bloc dans un dessin, nous stockons les paramètres utilisés pour faire le bloc avec la définition du périphérique dans le **Bibliothèque d'équipement**. Ces paramètres ont la priorité.
2. **Projet** paramètres. Si vous aimez l'affichage d'un bloc, vous pouvez cliquer sur:



Cela configurera les paramètres d'affichage actuels en tant que **Projet** défaut. Tous les appareils qui n'ont pas encore de paramètres stockés utiliseront **Projet** par défaut.

3. **Défaut** paramètres. Lorsque aucun autre paramètre n'est trouvé, nous utilisons les valeurs par défaut.

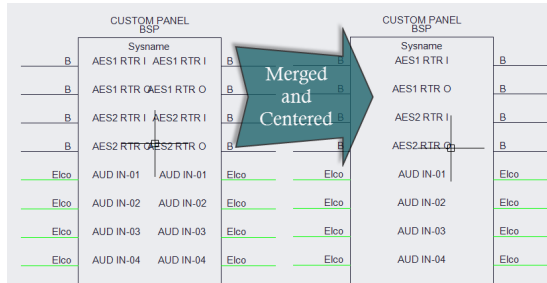
Plusieurs contrôles sont communs à tous les onglets. Nous irons dans ces premiers.

Options de contrôles communs

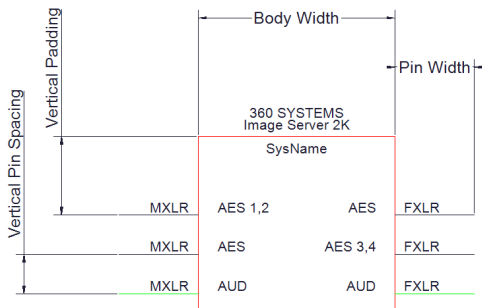
- **Couleur du corps** -Définit la couleur des corps d'E / S fonctionnels et des blocs de concept. N'a aucun effet sur les formes ou les terminaux définis par l'utilisateur. La géométrie du fichier détermine le look.
- **En mode Création** -Défini par l'interface utilisateur Laisser seul.
- **Emplacements des descripteurs** -Affiche la carte des emplacements des descripteurs. S'applique aux formes fonctionnelles, conceptuelles et définies par l'utilisateur.

Faites glisser pour repositionner

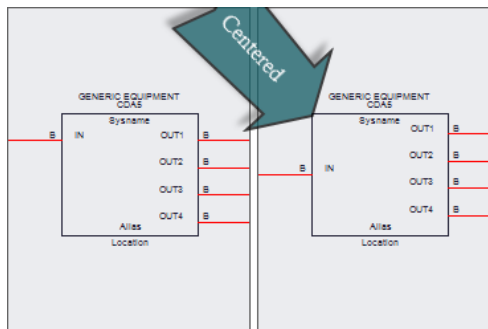
- **Mode d'affichage d'image - S'applique à**S'applique aux blocs fonctionnels et conceptuels.
 Aucun- aucun bloc image ou cad n'est inséré dans le bloc créé.
 Image- insérez l'image pointée dans le chemin du fichier image de l'onglet Détails de ce périphérique.
 DWGIcon- insérez l'icône DWG dans le chemin du fichier d'icône DWG de l'onglet Détails de ce périphérique.
- **Position de l'image, facteur d'échelle d'image**
 Image insérée et mise à l'échelle sur MiddleCenter
- **Fusionner et centrer: centre le texte identique dans le bloc. S'applique aux blocs fonctionnels et conceptuels.**



- **Hauteur du texte** -La hauteur de tout le texte généré.
- **Espacement et autres informations dimensionnelles:**

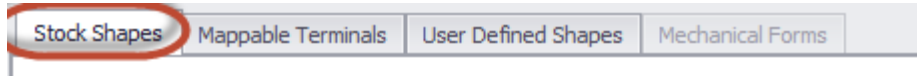


- Centrer verticalement les broches



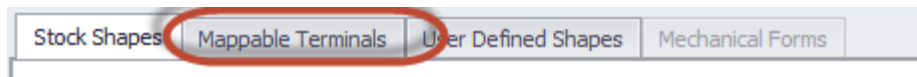
- **Largeur du stylo corporel** -L'épaisseur de la ligne qui représente le corps du bloc.
- **Nudge Positions** -Utilisez pour déplacer les différents textes.
- **Larmes et facteurs de renflement** -Les larmes sont des éléments visuels qui représentent pour le lecteur du document que le périphérique n'affiche pas toutes ses E / S disponibles. Les larmes utilisent des renflements. Plus le facteur de gonflement est important, plus la déchirure est importante.
Facteur de renflement déchiré du bord inférieur .15 ou 15/100
Facteur de renflement déchiré du bord inférieur .5 ou 50/100
- **Définir les propriétés d'affichage actuelles en tant que projet par défaut**
- **Réinitialiser le projet**
- **Réinitialiser les paramètres**

Options de formes de stock



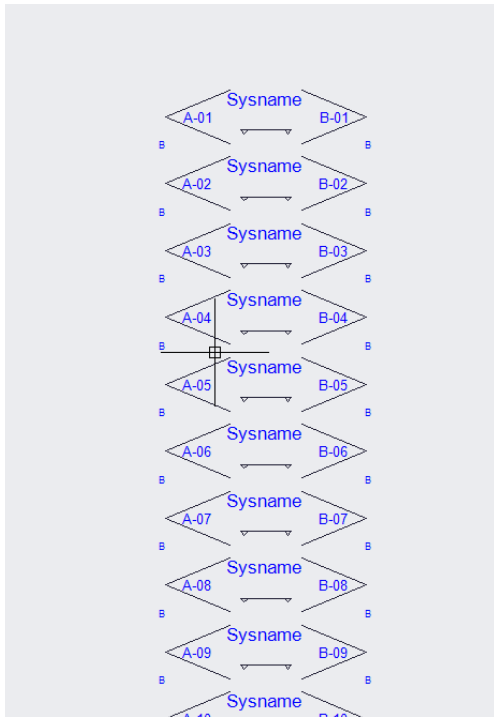
Ici, vous choisissez parmi 18 formes de stock. Nous ne les énumérerons pas ici. Essayez de cliquer sur eux pour voir ce qu'ils font.

Options de terminaux mappables



Vous pouvez ici mapper les E / S sélectionnées sur les terminaux. Les terminaux sont des appareils en ligne à un ou deux ports. Si vous sélectionnez plus d'un enregistrement dans les tables d'E / S, nous continuerons à ajouter des terminaux pour prendre en charge la sélection. Si vous sélectionnez un terminal qui n'a qu'un port d'entrée, les enregistrements de sortie sélectionnés seront ignorés.

Exemple montrant plusieurs E / S sélectionnées et mappées sur un terminal qui représente une prise normale complète:



Options de formes définies par l'utilisateur

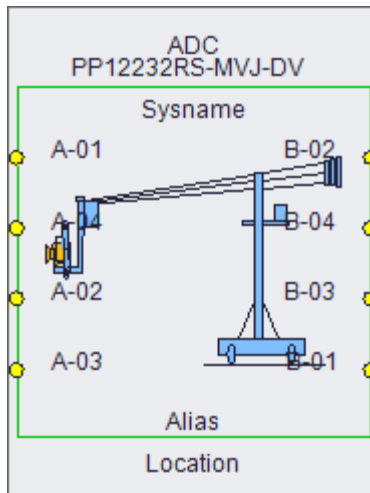


Tout fichier CAO peut être utilisé comme forme définie par l'utilisateur. Il doit juste être placé dans le dossier de formes :

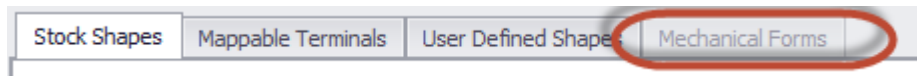
% BLOCKS Fichiers% \ Formes

les propriétés d'affichage puis redimensionne et étire l'objet tout en appliquant les données de port.

Exemple montrant une forme définie par l'utilisateur avec quatre ports appliqués:



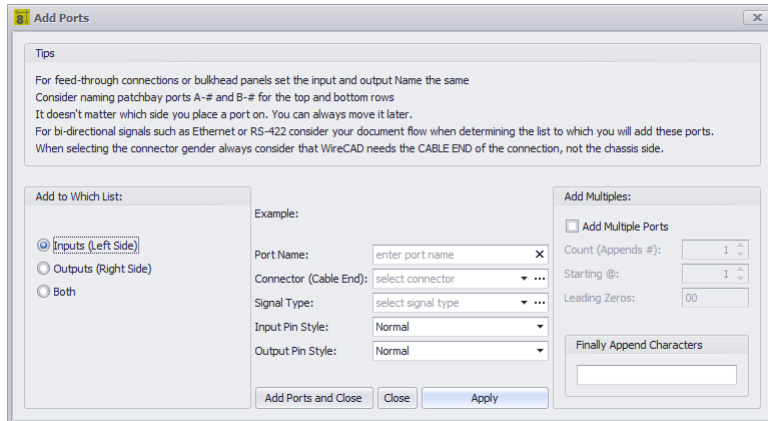
Options de formulaires mécaniques



Les formulaires mécaniques sont des objets codés en dur qui extraient leurs données dimensionnelles de la définition du périphérique et l'utilisent pour restituer des objets.

ArticleLa descriptionRack EnclosureSélectionnez un formulaire Seulement disponible quandPanneau avant (de Dims)est sélectionné.Rack PlateaucubeDemi-bâti gaucheDemi rack droit

4.2.2.2.1.5 Ajouter des ports



Base de données> Bibliothèque d'équipements [E / S] [Ajouter des ports]
 Dessin> Outils avancés> Bibliothèque d'équipements [E / S] [Ajouter des ports]
 Commandline: le
 Plusieurs autres

Rubriques connexes:

Comment: ajouter des entrées et des sorties
 Comment: ajouter des ports

Explication

Ceci est la boîte de dialogue Port Adder. Avec lui, vous ajoutez un enregistrement unique, deux enregistrements ou plusieurs enregistrements aux grilles d'E / S. Voici quelques points à considérer lorsque vous nommez vos ports:

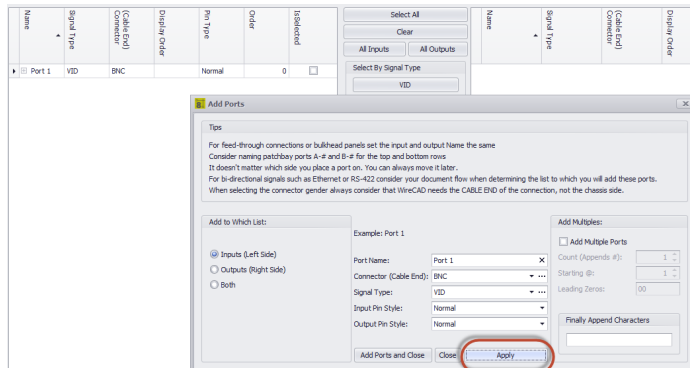
1. Pour les connexions de traversée ou les panneaux de cloison, réglez les noms d'entrée et de sortie de la même manière.
2. Pensez à nommer les ports de patchbay A- # et B- # pour les lignes du haut et du bas.
3. Peu importe de quel côté vous placez un port. Vous pouvez toujours le déplacer plus tard.
4. Pour les signaux bidirectionnels tels que Ethernet ou RS-422, considérez votre flux de documents lors de la détermination de la liste à laquelle vous allez ajouter ces ports.
5. Lors de la sélection du connecteur, tenez toujours compte du fait que WireCAD a besoin de la CABLE END de la connexion, pas du côté du châssis.

Options de boîte de dialogue

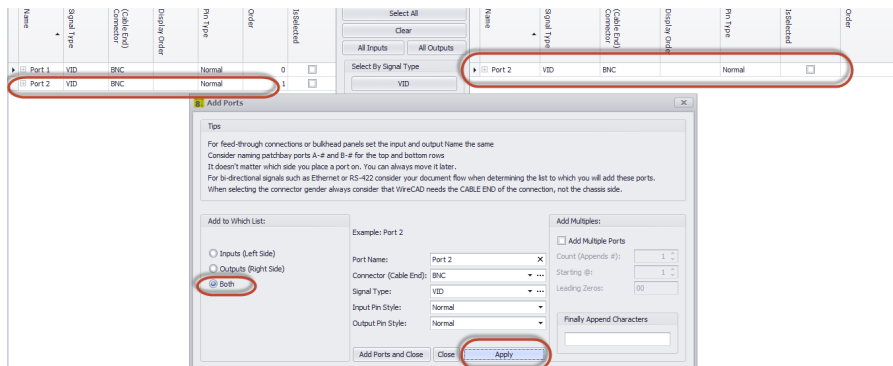
- **Ajouter à quelle liste**
- **Nom du port** -Entrez le nom du port ici. Cela peut être un nom partiel si la boîte de dialogue Ajouter des E / S est définie pour ajouter plusieurs enregistrements ou si le champ Ajouter définitivement contient le reste de la chaîne.
- **Connecteur (extrémité de câble)** -Dans la table Connectors globale
- **Type de signal** -Dans le tableau Types de signaux de projet.
- **Style de broche d'entrée** -Broche droite (normale) ou en boucle (deux points de connexion).
- **Style de broche de sortie** -Broche droite (normale) ou pontée (deux points de connexion).
- **Ajouter des multiples** -Si cochée, un enregistrement sera créé pour chaque **Compter**. Le numéro sera ajouté à la **Nom du port** info et formaté en fonction de la **Zéros de tête** format.
- **Enfin ajouter des caractères** -Utile si vous souhaitez ajouter des caractères après l'ajout du nombre de décomptes multiples. Voir le [Comment ajouter des ports](#) ⁴²⁵ sujet pour plus d'informations.

4.2.2.2.1.6 Comment: ajouter des ports

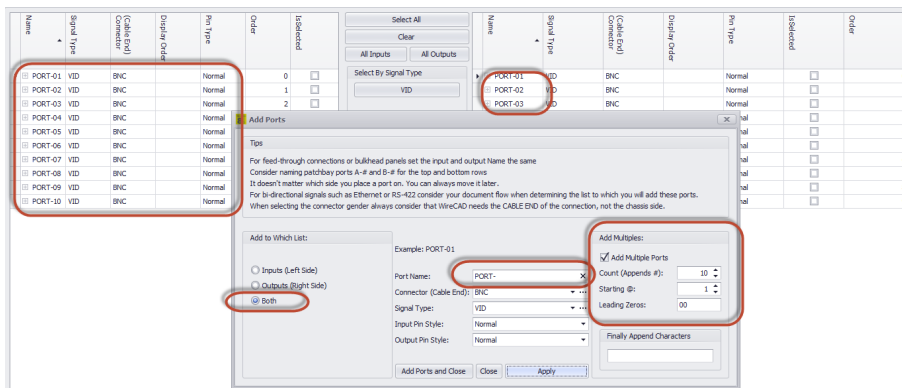
1. Ouvrez le **Bibliothèque d'équipement**.
2. Trouver une définition d'équipement à laquelle nous ajouterons des ports.
3. Sélectionnez le / O languette.
4. Cliquez sur **[Ajouter des ports]** bouton.
5. Ajouter un seul port à **Contribution stable**.



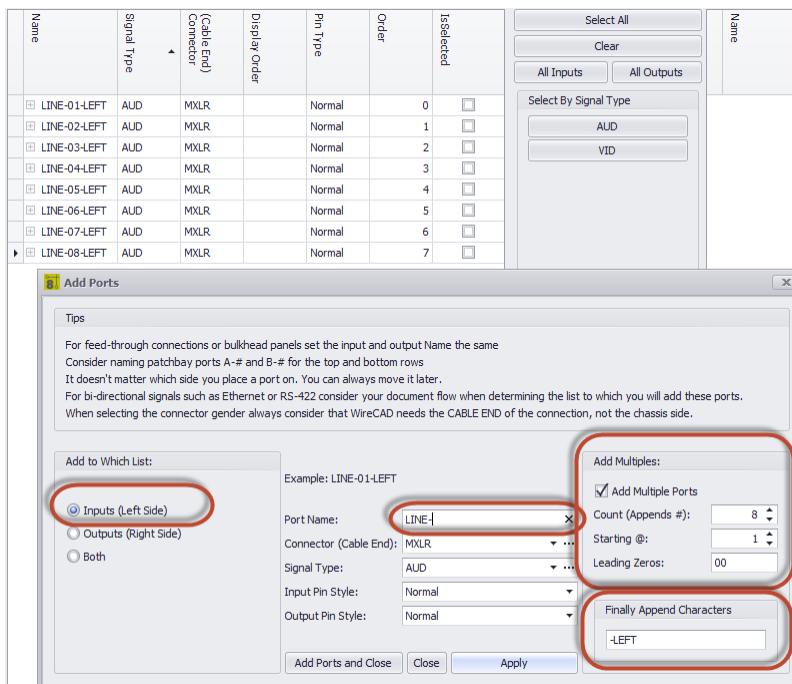
6. Ajouter un seul port à **Contribution set Les sorties** liste en même temps.



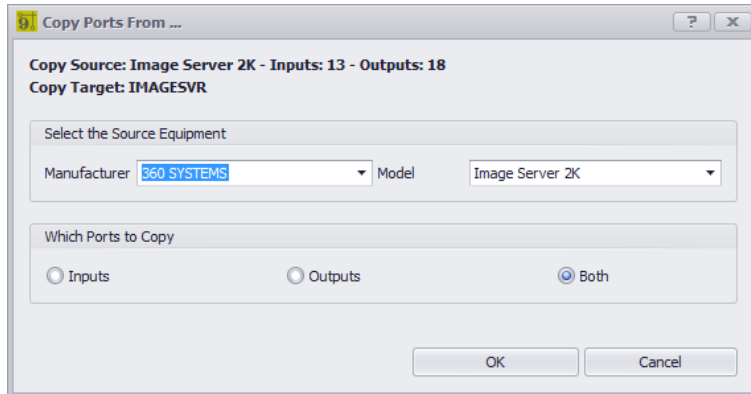
7. Ajouter 10 ports à chaque grille ajoutant un numéro de port à chaque enregistrement.



8. Maintenant, créons les 8 entrées ligne gauche d'une table de mixage stéréo. Nous allons utiliser le **Ajoute enfin les caractères champ** pour ajouter les caractères -LA GAUCHE après que le numéro a été créé et ajouté à la **Nom du port**.



4.2.2.2.1.7 Copier les données de port



Base de données> Bibliothèque d'équipements [Modifier> Copier les données de port]

Commandline: le
Plusieurs autres

Rubriques connexes:

Aucun

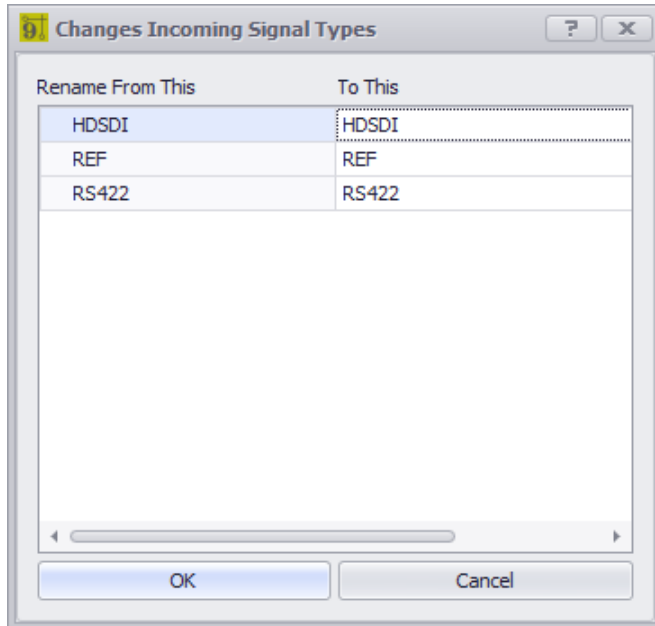
Explication

Vous permet de copier les données de port d'une autre définition de périphérique dans la définition de périphérique actuellement sélectionnée.

Options de boîte de dialogue

- **Sélectionnez le fabricant et le modèle** -copier depuis.
- **Quels ports copier**- évident.

4.2.2.2.1.8 Carte des types de signaux entrants



Base de données> Bibliothèque d'équipements [Télécharger depuis la communauté]

Commandline: le
Plusieurs autres

Rubriques connexes:

Aucun

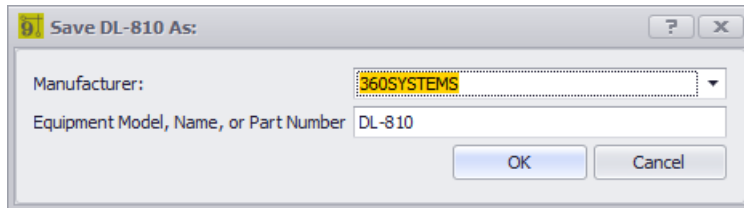
Explication

Lors du téléchargement à partir du serveur de communauté, vous utiliserez cette boîte de dialogue pour mapper des types de signal utilisés dans la définition du périphérique entrant à vos types de signal.

Options de boîte de dialogue

- **Renommez ceci** -Types de signaux entrants
- **Pour ça**- Mapper à vos types de signal.

4.2.2.2.1.9 Enregistrer l'équipement sous



Base de données> Bibliothèque d'équipements [Fichier> Enregistrer sous]

Commandline: le

Plusieurs autres

Rubriques connexes:

Aucun

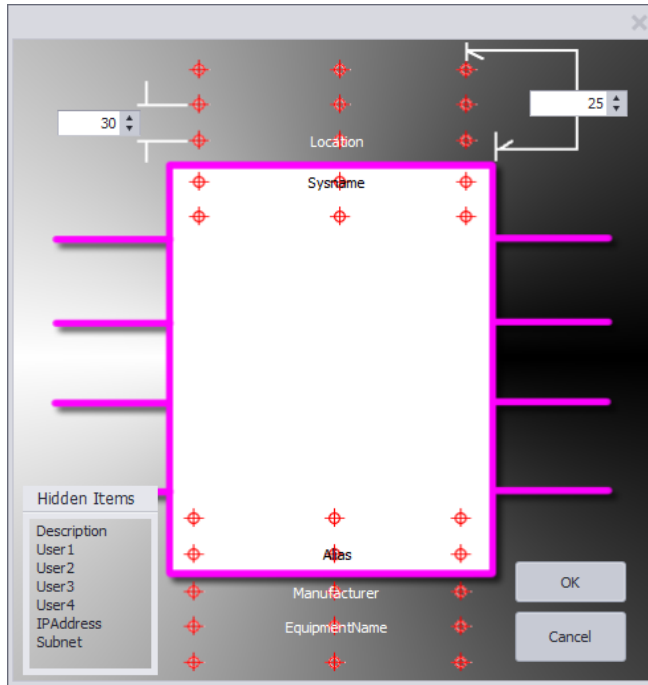
Explication

Vous permet de copier la définition de périphérique actuelle en tant que nouvelle définition de périphérique avec une nouvelleFabricantetModèle.

Options de boîte de dialogue

- **Fabricant** -SélectionnerFabricant.
- **Modèle d'équipement**- Le nouveau nom.

4.2.2.2.1.10 Carte descripteur



Base de données > Bibliothèque d'équipements [Préférences d'affichage] Emplacement des descripteurs
 Commandline: le
 Plusieurs autres

Rubriques connexes:

Comment: ajouter de l'équipement aux dessins

Explication

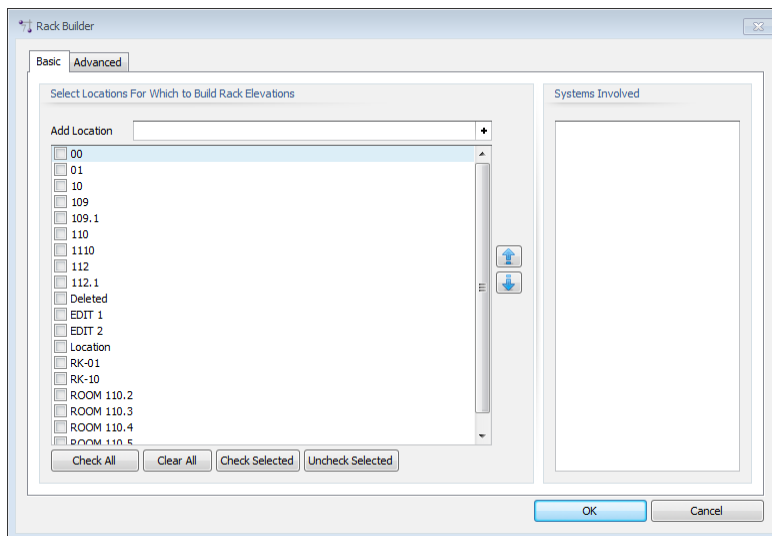
Modifier les emplacements et la visibilité des différents descripteurs de blocs:

- **SysName**
- **Fabricant**
- **Nom de l'équipement**
- **Emplacement**
- **Alias**
- **La description**
- **Utilisateur1 - 4**
- **Adresse IP**
- **Masque de sous-réseau**

Opération

Faites glisser le descripteur nommé vers la cible sur la carte.
Pour masquer un descripteur, faites-le glisser vers le cadre des éléments cachés.

4.2.2.2.2 Outil Rack Builder



Dessin> Outils avancés> Rack Builder

Ligne de commande: rb

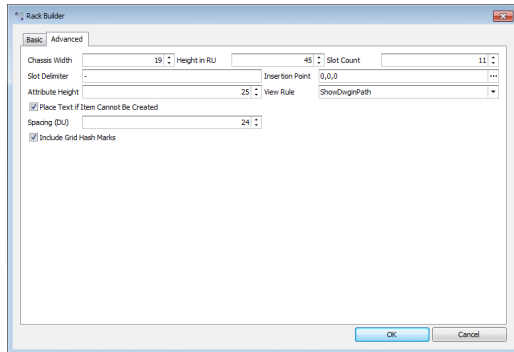
Explication

Pour plus d'informations, voir Comment fonctionne le Rack Builder.

Génère automatiquement la disposition du rack. Techniquement parlant, nous peuplons les grilles de localisation de rack. Ils peuvent afficher ou non un rack réel selon que vous avez affecté un SysName à un rack.
le[De base]Cet onglet vous permet de sélectionner les emplacements à inclure dans la fonction Rack Building. Lorsque vous sélectionnez chaque emplacement, la liste des systèmes concernés est renseignée.

Options de boîte de dialogue

- **Avancé** tab - expose les propriétés qui contrôlent le comportement de l'utilitaire.



- **Largeur du châssis** -Définit la largeur du châssis dans DU.
- **Hauteur en RU** -Définit la hauteur de la grille de localisation dans les unités de rack (RU = 1,75 pouces ou 4,445 cm).
- **Nombre de fentes** -Définit le nombre d'emplacements par grille de localisation. Ceci est utilisé pour positionner les éléments qui peuvent ne pas être situés au point d'insertion de l'unité de rack.
- **Délimiteur de fente** -WireCAD recherche d'abord les valeurs numériques dans le champ Elevation puis, s'il est trouvé, il les analyse en deux valeurs: l'élévation et le slot ou, en d'autres termes, la distance dans le rack et la distance.
- **Point d'insertion** -Où commencer l'ensemble du processus. Cliquer sur le bouton [...] points de suspension permet de fermer temporairement la boîte de dialogue afin de pouvoir sélectionner un point dans le dessin actif.
- **Hauteur de l'attribut** -Si la règle de vue n'est pas **Panneau avant (fusion de fichier)**, définit la hauteur de l'attribut du texte affiché.
- **Créer comme -**
Panneau avant (fusion de fichier)= utiliser le fichier dwg trouvé dans la définition de l'équipementBlockRef (fichier du panneau avant).
 Panneau avant (à partir de dims)= utiliser les données de dimension de la définition d'équipement pour créer un bloc de rack 3D.
 De Dims si le fichier n'est pas trouvé= Utiliser les données de dimension si leBlockRefn'est pas trouvé.
- **Placez le texte si l'élément ne peut pas être créé** -Si l'élément ne peut pas être créé en raison d'un manque de données, placez un marqueur de texte dans le dessin à l'emplacement.
- **Inclure les repères de grille** -Cela sera normalement vérifié, sauf si vous reconstruisez un dessin qui a déjà les grilles de localisation.
- **Espacement DU** -Définit l'espacement de la grille d'emplacement dans les unités de dessin. Mesure du bord gauche au bord gauche.

4.2.2.2.3 Affecter le nom de système

The screenshot shows a dialog box titled "Editing SysName For 360 SYSTEMS-Image Server 2K". The dialog contains the following fields and controls:

- Manufacturer: 360 SYSTEMS (dropdown)
- Equipment Name: Image Server 2K (dropdown)
- Sysname: SRVR-001 (text field) with a "New" button to its right.
- Alias: SRVR-001 (text field)
- Location: Location (dropdown) with a "+" icon and "Elevation" label.
- Elevation: Elevation (dropdown)
- User 1, User 2, User 3, User 4: Four empty text fields.
- IP Address, Subnet Mask: Two empty text fields.
- Power Consumption, Power Consumption Unit: Two empty text fields.
- Weight, Weight Unit: Two empty text fields.
- Vendor 1: Fred (dropdown)
- Vendor 2: Barney (dropdown)
- Flags: BTU (dropdown)
- Buttons: Show Me, Update, Cancel.
- Status: A small text field at the bottom left.

Dessin> Outils avancés> Bibliothèque d'équipements [Ajouter à la base de données du projet uniquement (Attribuer un nom Sys)]
 Double-cliquez sur le bloc WireCAD
 Commandline: le

Explication

Cette boîte de dialogue est présentée lors de l'attribution d'un SysName. le SysName le champ est généré automatiquement en fonction du projet SysName Format et le Numéros suivant stable.

Conditions préalables

Cette boîte de dialogue n'est affichée que lorsque Affectation SysName verbeuse est vérifié.

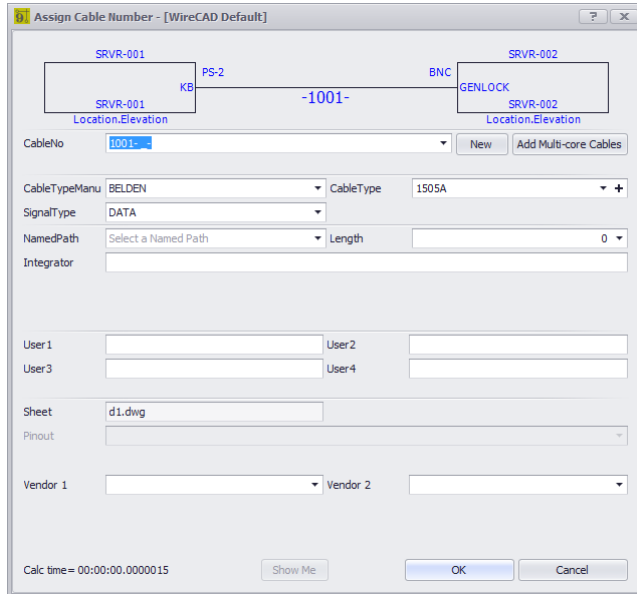
Rubriques connexes:

Comment: attribuer un SysName

Options de boîte de dialogue

- **Fabricant et modèle** -Rempli automatiquement dans la plupart des cas.
- **SysName** -Ce numéro est généré automatiquement en fonction du projet **SysName** **Format** et le **Numéros suivants** **table.WireCAD** présentera toujours le numéro suivant même si vous n'avez pas besoin de l'utiliser. En fait, il y a des moments où vous devriez choisir l'existant **SysName** dans la liste déroulante. Par exemple, disons que vous avez montré les ports vidéo de VTR-01 dans un dessin et les ports audio de VTR-01 dans un autre dessin. Lorsque vous affectez la première instance, vous obtiendrez VTR-01 en tant que SysName suggéré. La deuxième instance va suggérer VTR-02. Vous cliquerez ensuite sur la liste déroulante et sélectionnez VTR-01 pour vous assurer que les deux représentations du même appareil portent le même nom.
- **Alias** Nom convivial, fonctionnel ou descriptif de l'appareil.
- **Emplacement** -de l'appareil. Pour plus d'informations voir le [Grille des emplacements](#)⁵⁴³. En cliquant sur le **[+]** le bouton montre le [Nouveaux emplacements](#)³⁸² dialogue.
- **Élévation** -Si numérique, alors WireCAD suppose RU. Si ce n'est pas numérique, cela n'a pas d'importance. Il y a une circonstance spéciale où les données seront non numériques, mais WireCAD comprendra comment l'analyser. C'est la situation lorsque l'on veut localiser quelque chose dans un emplacement dans un bâti dans un bâti. Nous aurons besoin d'utiliser le formulaire [élévation] [délimiteur de fente] [emplacement]. Par exemple disons que j'ai un DA qui doit aller dans l'emplacement 5 d'un cadre situé à l'altitude 20 et mon [délimiteur de l'emplacement du projet](#)³⁶⁸ est un tiret [-]. Je tape dans le champ Elevation 20-5.
- **Champs d'utilisateur** -50 caractères max. Vous pouvez définir ces légendes dans le **Gestionnaire de traduction-Plugins** > **Gestionnaire de traduction**. Recherchez SysNameUser dans le champ clé.
- **Masque de sous-réseau d'adresse IP** -Masqué à IPv4 ou IPv6 sur la base du [Paramètres du projet](#)³⁴⁷ dialogue.
- **Consommation d'énergie** -Tiré de la définition globale de l'équipement ou tapé manuellement ici.
- **Poids** -Tiré de la définition globale de l'équipement ou tapé manuellement ici.
- **Fournisseur 1 / Fournisseur 2** - Tiré de la définition globale de l'équipement ou tapé manuellement ici.
- **Drapeaux** -Trier, interroger, filtrer les drapeaux. Vous pouvez définir ces indicateurs dans le **Gestionnaire de traduction - Plugins** > **Gestionnaire de traduction**. Recherchez SysNameFlagItem dans le champ clé.
- **BTU** -Charge thermique dans les unités thermiques britanniques. Tiré de la définition globale de l'équipement ou tapé manuellement ici.

4.2.2.2.4 Attribuer un numéro de câble



Double-cliquez sur le câble WireCAD
Ligne de commande: ac

Explication

Cette boîte de dialogue est présentée lors de l'attribution d'un numéro de câble si l'affectation de câble verbose est vérifiée. Le numéro de câble dans le champ est généré automatiquement en fonction du projet, du format du numéro de câble et des numéros suivants.

Conditions préalables

Cette boîte de dialogue n'apparaît que lorsque l'affectation de câble verbose est cochée sur l'onglet des outils avancés du ruban.

Rubriques connexes:

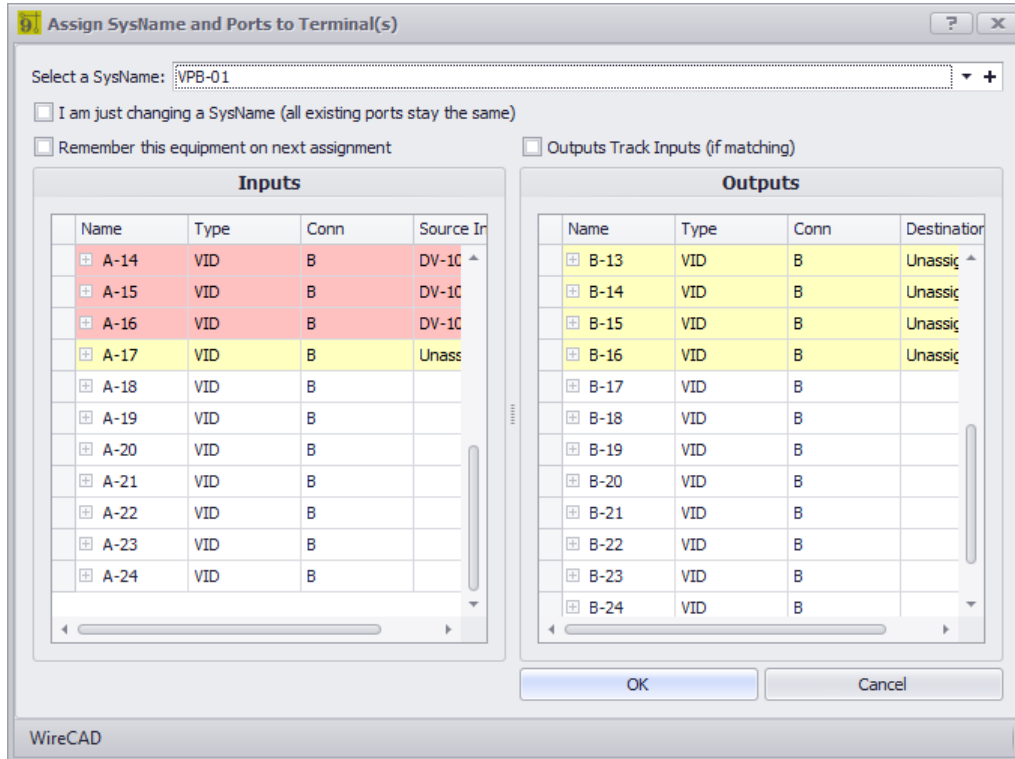
Comment attribuer un numéro de câble
Comment attribuer plusieurs numéros de câble

Options de boîte de dialogue

- **CableNo** -Ce numéro est généré automatiquement en fonction du projet **Format du numéro de câble** et le **Numéros suivants** stable. **WireCAD** présentera toujours le numéro suivant même si vous n'avez pas besoin de l'utiliser.
- **Type de câble Manu, Type de câble *, Type de signal ***
- **Chemin Nommé** -Liste de [Chemins nommés](#)⁵⁴⁴. Voir la documentation sur le **Chemins nommés** stable. Sélection d'un **Chemin Nommé** provoquera la **Longueur** champ à changer.
- **Longueur** Entrez manuellement la longueur du câble ou sélectionnez un chemin nommé.
- **Intégrateur** -Qui est responsable de l'installation de ce câble?
- **Champs d'utilisateur** -Vous pouvez définir ces légendes dans le **Gestionnaire de traduction-Plugins> Gestionnaire de traduction**. Recherchez CableUser dans le champ clé.
- **Tuer** -Automatiquement rempli avec le nom du dessin en cours.
- **Remplacé par** -Un champ d'entretien que vous pouvez choisir d'utiliser.
- **Pinout** -Si le paramètre Activer les brochages est coché, sélectionnez le brochage à appliquer à ce câble.
- **Fournisseur 1 / Fournisseur 2**- Tiré de la définition globale du type de câble ou tapé manuellement ici.

*les modifications apportées à ces champs peuvent entraîner le recalcul du nombre.

4.2.2.2.5 Affecter des terminaux



Double-cliquez sur Terminal ou Sélectionnez Terminal et cliquez sur Outils avancés> Affecter un ou plusieurs terminaux.

Commandline: les fournis

Explication

Cette boîte de dialogue est présentée lors de l'affectation d'un terminal ou d'une sélection de terminaux. Le processus consiste à sélectionner d'abord le SysName à utiliser, puis sélectionnez le port Entrées et Sorties.

Notez que leContributionsouLes sortiesLa grille peut être désactivée si le terminal auquel nous affectons cette information n'a pas de CP_IN ou de CP_OUT pour recevoir les données.

Mise en surbrillance des enregistrements

Rouge -Port attribué à un câble. l'Informations sur la sourceetInfos sur la destinationcontient leCableNo: SysName> Informations sur le port.

Jaune- Un câble a été attaché à ce port quelque part dans le projet. l'Informations sur la sourceetInfos sur la destinationcontient leSysName> PortInfo.

Conditions préalables

Pour attribuer un terminal, vous devez d'abord attribuer unSysNameà partir de laquelle vous allez sélectionner les ports.

Rubriques connexes:

Comprendre les terminaux

Options de boîte de dialogue

- **Sélectionnez un SysName** -Le SysName à partir duquel nous allons sélectionner les ports.
- **Je change juste un SysName (tous les ports existants restent les mêmes)** -Utilisez-le si vous avez déjà attribué unSysNameà un terminal, mais vous voulez passer à un autreSysName.
- **Rappelez-vous cet équipement lors de la prochaine mission** -Persister le sélectionnéSysNameà la prochaineAffectation de terminal.
- **Sorties Entrées de piste (si appariement)** -Sélectionnez un enregistrement correspondant àLes sortiesliste si la chaîne correspond à l'enregistrement dans leContributionsChamp de nom Les noms doivent correspondre exactement.

4.2.2.2.6 Affecter le terminal Aucune référence de base de données

Edit Terminal Attributes

Use this tool to manually edit the attributes of a WireCAD Terminal. This is useful if you want to document connection to an external system that is not referenced in the Project Systems database. Otherwise use the normal Terminal Assignment function by double-clicking a terminal or using the menu command Advanced Tools>Equipment Functions>Assign Terminal(s)

NOT ALL FIELDS ARE DISPLAYED IN ALL TERMINALS

Sysname

Sysname	VPB-01	Manufacturer	ADC
Alias	VPB-01	Model/PN/Name	PPI1224N
Location	ROOM 110.4.30	Description	Description
SheetRef	SheetRef		

Input

Name	A-01
Connector	B
Signal Type	SDI

Output

Name	B-01
Connector	B
Signal Type	SDI

OK Cancel

[Ctrl] + Double-cliquez sur Terminal
Ligne de commande: aucune

Explication

Occasionnellement, vous devrez poser un câble sur un appareil qui ne relève pas de votre responsabilité. Le câble est à vous mais l'équipement ne l'est pas.

Vous pouvez utiliser un Terminal pour faire ça.

En utilisant cette méthode les données dans le Terminal n'aura pas d'entrée correspondante dans la Liste d'équipement.

Notez que le Contributions ou Les sorties section peut être désactivée si le terminal auquel nous affectons cette information n'a pas de CP_IN ou de CP_OUT pour recevoir les données.

Conditions préalables

Aucun.

Rubriques connexes:

Comprendre les terminaux

4.2.2.2.7 Assigner l'épissure

Splice Points in WireCAD allow you to create a junction in the wire/cable and track the location of that junction. Splice points are not tracked in the project Equipment List. Applying a Splice Point terminates a cable run. The other side will start a new cable and have a separate record and number in the Cables table.

Hint: Using the text "Splice" in SysName field with hide this object from duplicate error checks. Thus allowing you to have multiple splice points all named "Splice" without causing

SysName

Left	Right
Name <input type="text" value="Name"/>	Name <input type="text" value="Name"/>
Connector <input type="text" value="Conn"/>	Connector <input type="text" value="Conn"/>

Signal Type

Location + Elevation

OK Cancel

Double-cliquez sur Terminal de point de raccordement
Ligne de commande: aucune

Explication

Occasionnellement, vous devrez raccorder un câble à travers un point de connexion tel que:

- Borniers
- Punch downs.
- Épissures bout à bout.

Vous pouvez utiliser un Épissure pour faire ça.

En utilisant cette méthode les données dans le Épissure n'aura pas d'entrée correspondante dans le Liste d'équipement.

Notez que le Contributions ou Les sorties section peut être désactivée si le terminal auquel nous affectons cette information n'a pas de CP_IN ou de CP_OUT pour recevoir les données.

L'utilisation de la chaîne "SPLICE" dans le SysName provoquera l'ignorance des vérifications de port en double.

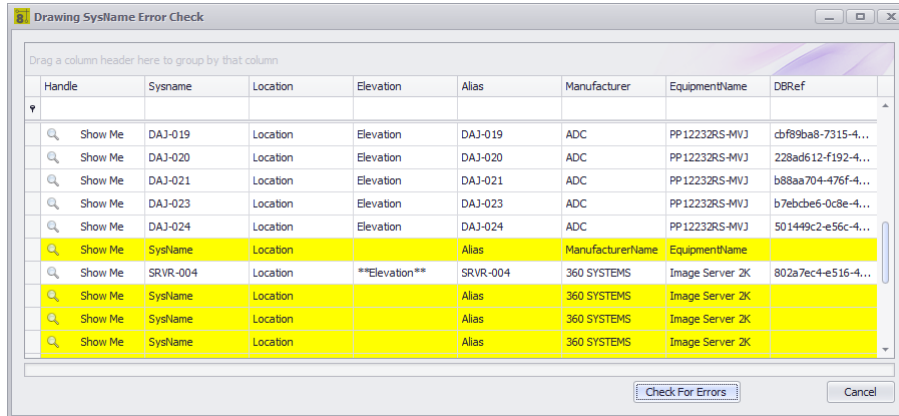
Conditions préalables

Aucun.

Rubriques connexes:

Comprendre les terminaux

4.2.2.2.8 SysName Error Check



Dessin> Outils avancés> Dessin SysName Error Check
 Ligne de commande: dessinsysnameerrorcheck

Explication

Vérifiez le dessin par rapport à la base de données. Vérifie les éléments suivants:

- Récupère tous les équipements du dessin.
- Vérifie le dessin SysName par rapport à la base de données.
- S'il est apparié, l'enregistrement est affiché normalement. Si elle est orpheline ou non attribuée, la couleur d'arrière-plan sera modifiée.

Options de boîte de dialogue

- **Montre moi** -Zoom sur l'entité sélectionnée.
- **Vérifiez les erreurs** -Les scans remplissent alors la grille.

4.2.2.2.9 Ajouter un câble multiconducteur

Dessin> Outils avancés> Ajouter un câble multiconducteur

Commandline: mc

Plusieurs autres

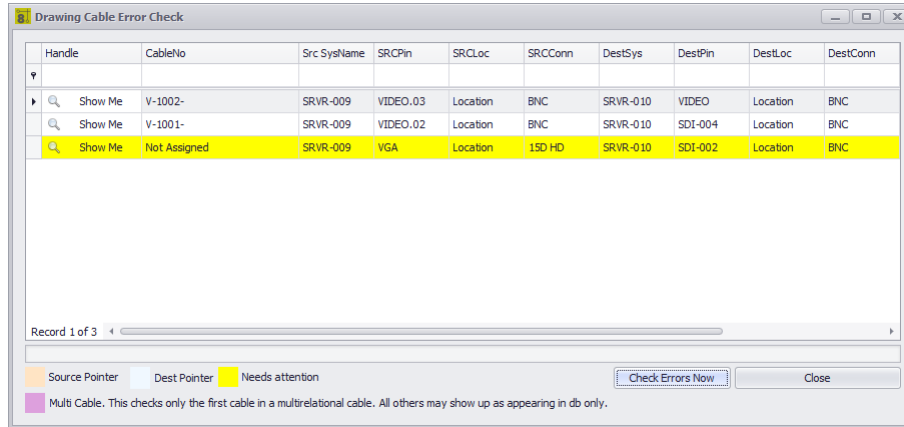
Explication

Souvent, nous installons des câbles groupés - des câbles avec plusieurs cœurs. La veste extérieure reçoit un numéro et chaque cœur interne un identifiant d'extension comme: A-1001-RED. Où A-1001 est le numéro qui va sur la veste extérieure et A-1001-ROUGE va sur le noyau RED. Utilisez leAjouter un câble multiconducteuroutil pour créer un enregistrement dans la base de données pour chaque noyau dans leType de câble. leCableNochamp aura le nombre entier et leCableNoPrefixchamp aura la base de nombre. Tous les cœurs seront marqués Disponible pour utilisation. Vous pouvez alors assigner un ou tous ou l'un d'eux pendant la normaleNuméro de câbleProcessus d'affectation Vous devez avoirAffectation de câble verbosevérifié afin d'assigner des cœurs dans un câble multiconducteur. Sinon, vous obtiendrez le numéro par défaut suivant.

Options de boîte de dialogue

- **Numéro de base** -C'est la partie qui va dans le champ Cable No Prefix.
- **Type de câble** -Seuls les types de câble signalés en tant que multicœur s'affichent ici.
- **Type de signal**

4.2.2.2.10 Vérification d'erreur de câble



Dessin> Outils avancés> Vérification des erreurs de dessin

Commandline: dec

Explication

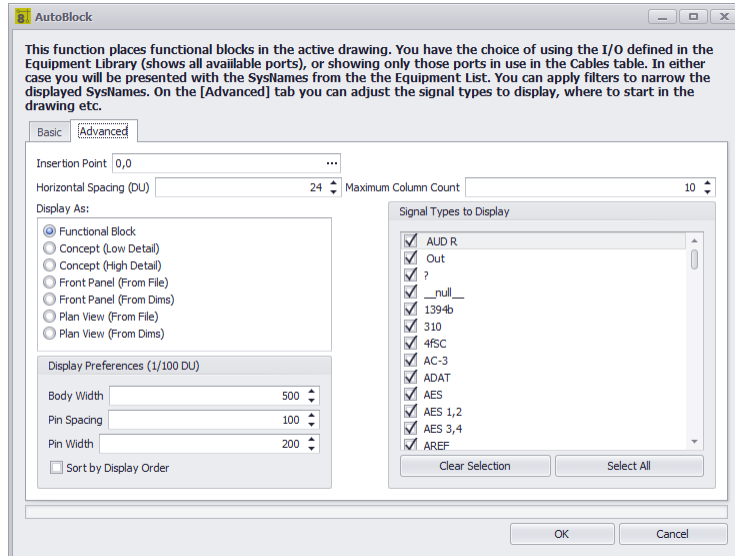
Vérifiez le dessin par rapport à la base de données. Vérifie les éléments suivants:

- Récupère tous les câbles du dessin.
- Vérifie le dessin du câble par rapport à la base de données.
- S'il est apparié, l'enregistrement est affiché normalement. Si elle est orpheline ou non attribuée, la couleur d'arrière-plan sera modifiée.

Options de boîte de dialogue

ArticleLa descriptionMontre moiZoom sur l'entité sélectionnéeVérifier les erreursLes scans remplissent alors la grille.

4.2.2.2.11 Blocage automatique



Dessin> Outils avancés> Blocage automatique
 Commandline: ab

Explication

L'outil Auto Block place automatiquement les blocs fonctionnels dans le dessin. Cet outil nécessite que la table Systèmes de projet soit remplie.

Utilisations possibles

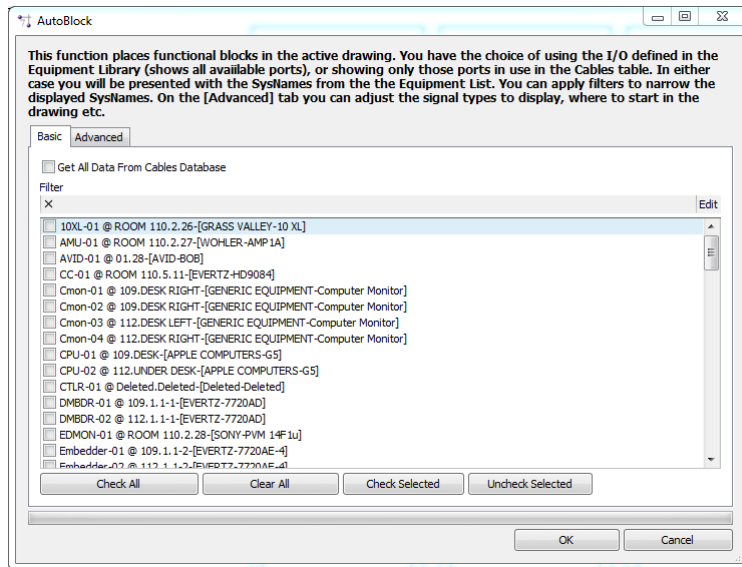
- Ajoutez des blocs fonctionnels après avoir créé SysNames à partir de dessins Rack Builder.
- Créer des vues globales des systèmes.
- Créer des dessins à partir de données importées

Rubriques connexes:

Outil de blocage automatique.

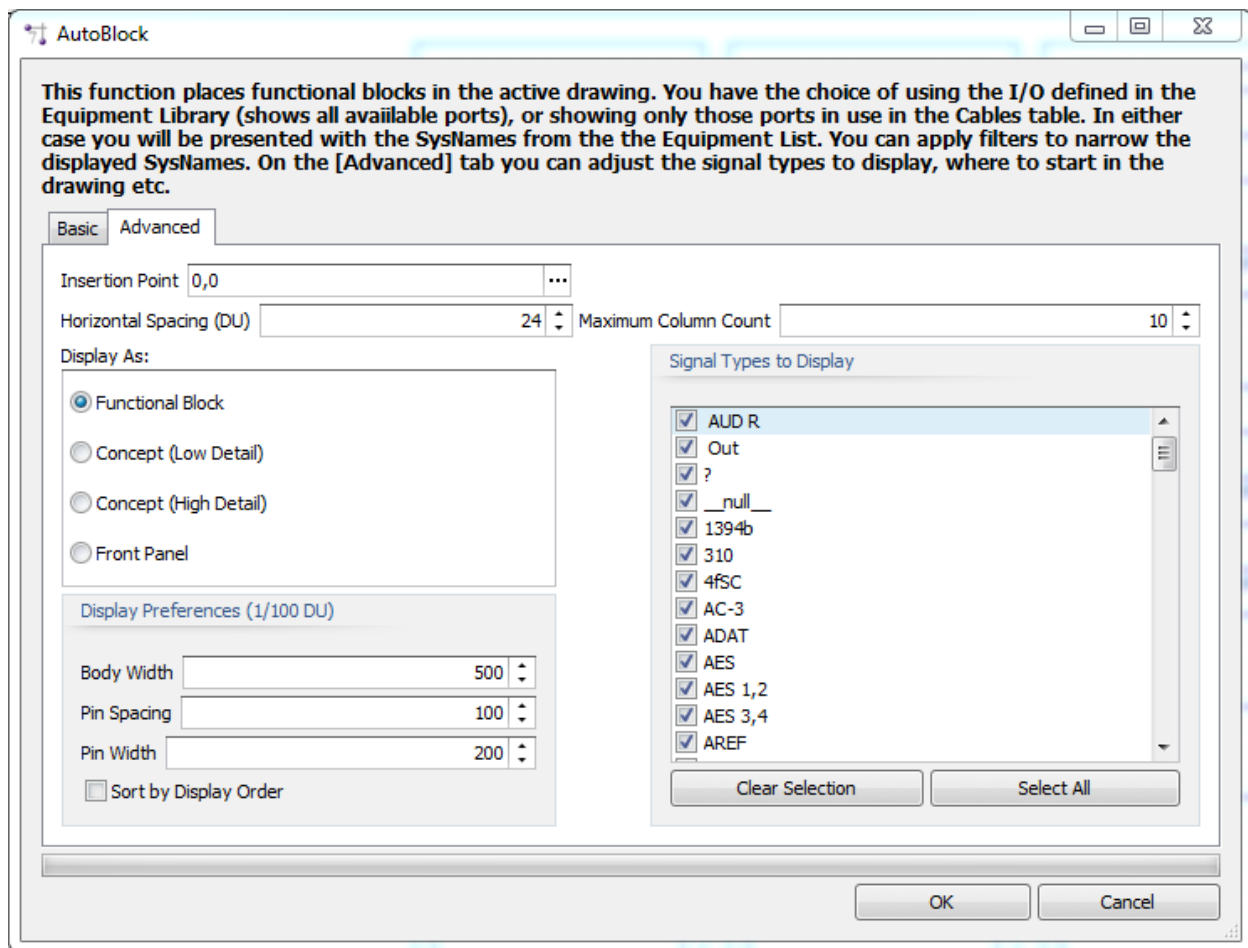
Options de boîte de dialogue

- L'onglet [Basique] vous permet de déterminer les systèmes à ajouter au dessin.



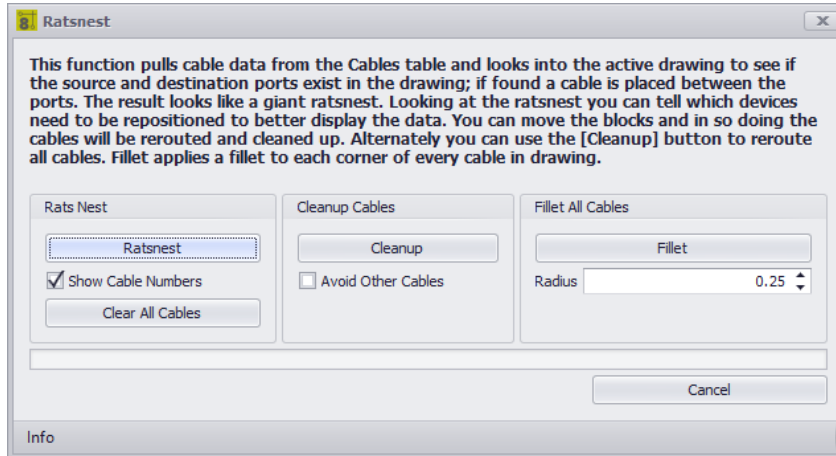
- **Filtre** -Filtre la liste selon vos critères.

L'onglet Avancé



- **Point d'insertion** -Le point de départ.
- **Espacement horizontal DU** -À quelle distance horizontalement. L'espacement vertical est défini par la hauteur du bloc le plus haut de la rangée.
- **Nombre maximal de colonnes** -Combien de colonnes horizontalement.
- **Obtenir des données de port à partir de la base de données de câbles** -Sélectionnez cette option pour rechercher dans la base de données de câbles les informations de port au lieu de la base de données d'équipement globale. Cela montrera effectivement seulement les ports auxquels nous avons attaché des câbles.
- **Afficher comme** -Comment afficher les blocs.
- **Préférences d'affichage** -Si Bloc fonctionnel ou Concept est sélectionné, définissez les paramètres d'affichage de base.
- **Types de signaux à afficher** -Filtrer les ports par les types de signaux sélectionnés.

4.2.2.2.12 Nid de rats



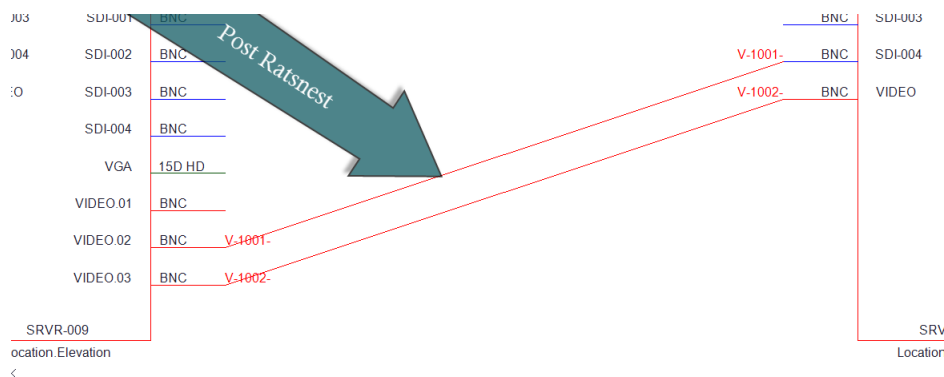
Dessin> Outils avancés> Ratsnest

Commandline: rn

Explication

Le Nid des rats L'outil fonctionne conjointement avec l'outil Auto Block. Comment ça marche:

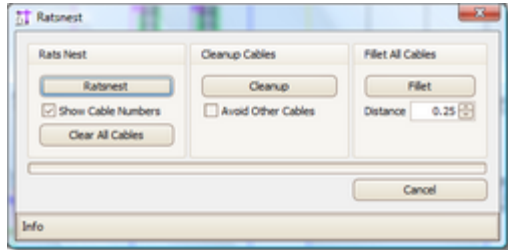
- Obtenez la collection de câbles.
- Obtenez l'information SysName> Port du dessin.
- Trouver des correspondances.
- Tracer des câbles linéaires.



Utilisations possibles

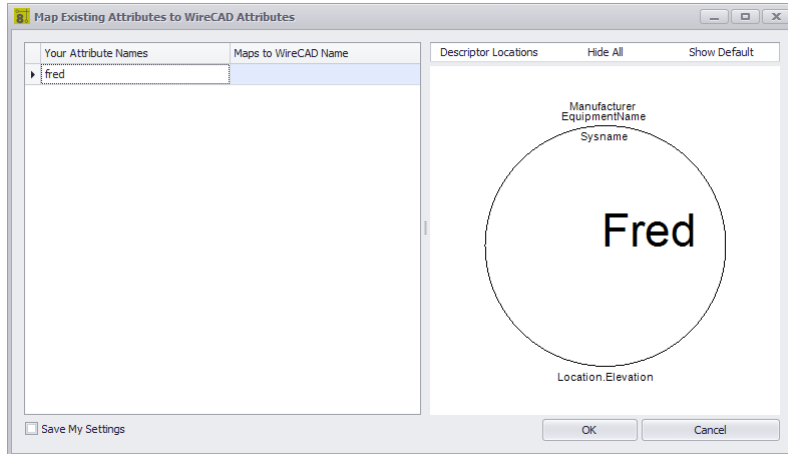
- Créer des vues globales des systèmes.
- Créer des dessins à partir de données importées

Options de boîte de dialogue



- Cet outil a trois sections. La section Rats Nest effectue le travail de placement des câbles dans le dessin tel que défini dans la base de données Cables.
- **[Nid de rats]** -Exécutez l'utilitaire pour placer les câbles.
- **Afficher les numéros de câble** -Avec ou sans numéros de câble.
- **[Effacer tous les câbles]** -Enlève **TOUT** câbles du dessin. Pas seulement des câbles ratsnested. Cela supprimera tout.
- **[Nettoyer]** -Applique le routeur automatique à tous les câbles du dessin.
- **Évitez les autres câbles** -Le routeur automatique évite les autres câbles lors du nettoyage.
- **[Fillet]** -Applique les congés à **TOUT** câbles dans le dessin.
- **Distance** -Fillet distance in 100/DU.

4.2.2.2.13 Bloc WireCADify



Dessin> Outils avancés> Bloc WireCADify
 Ligne de commande: wirecadifyblock

Explication

Occasionnellement, vous voudrez utiliser la géométrie d'un bloc CAO non-WireCAD généré. Pour ce faire, vous devrez donner l'attribut nécessaire au bloc CAD afin qu'il puisse fonctionner dans WireCAD en tant qu'entité fonctionnelle assignable.

Pas

- Commencez la commande.
- Sélectionnez un bloc CAD standard. Ce doit être un bloc et non des entités explosées.
- Suivez les instructions de la boîte de dialogue pour terminer le processus d'ajout de l'attribut WireCAD au bloc CAD.

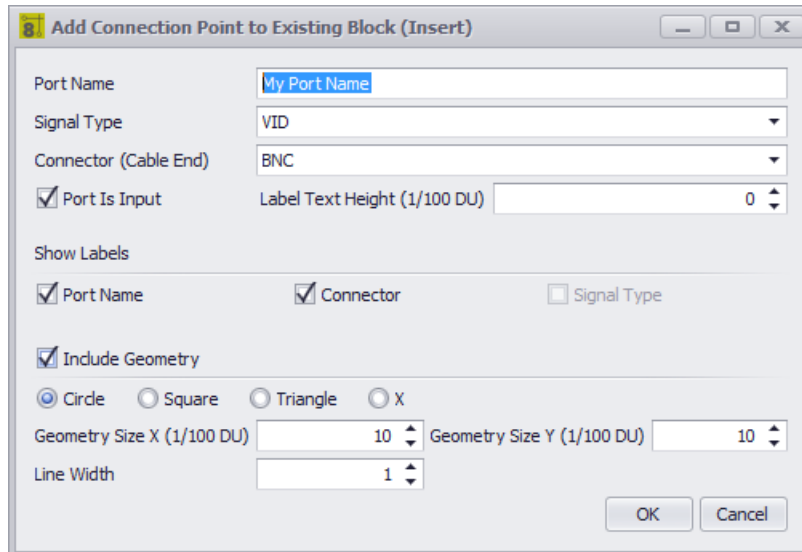
Utilisations possibles

- Utilisez des dessins CAO existants et travaillez avec WireCAD pour faire avancer le dessin.
- Créer une apparence personnalisée

Options de boîte de dialogue

- **Grille de carte d'attribut** -Mappez votre attribut à WireCAD.
- **Emplacements des descripteurs** -Repositionnez les attributs WireCAD de base à l'aide de la carte Emplacements des descripteurs.
- **Cacher tout** -Ajoutez tous les attributs WireCAD mais cachez-les à la vue.
- **Afficher par défaut** -Afficher l'ensemble d'attributs par défaut
- **Aperçu** -Aperçu du bloc fusionné.

4.2.2.2.14 Ajouter un point de connexion



Dessin> Outils avancés> Ajouter un point de connexion

Ligne de commande: addconnectionpoint

Explication

Si vous devez placer un point de connexion (un point auquel vous pouvez connecter un câble WireCAD). Vous pouvez utiliser cet outil.

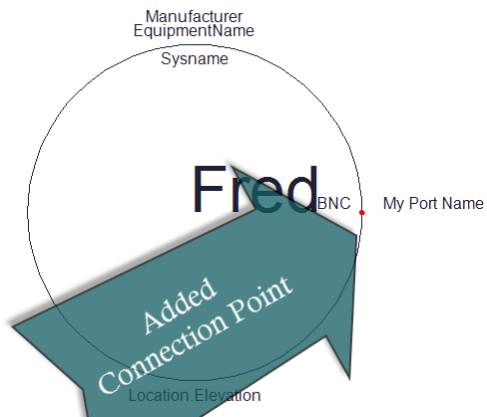
Vous devez utiliser cet outil sur les blocs dont l'attribut WireCAD est défini.

Pas

- Commencez la commande.
- Sélectionnez un bloc WireCAD ou un bloc sur lequel vous avez exécuté la commande WireCADify.
- Sélectionnez le point géométrique auquel le point de connexion apparaîtra. Cela devrait être quelque chose qui est facile à brancher un fil WireCAD.
- Suivez les instructions de la boîte de dialogue pour terminer le processus d'ajout de l'attribut WireCAD au bloc CAD.

Utilisations possibles

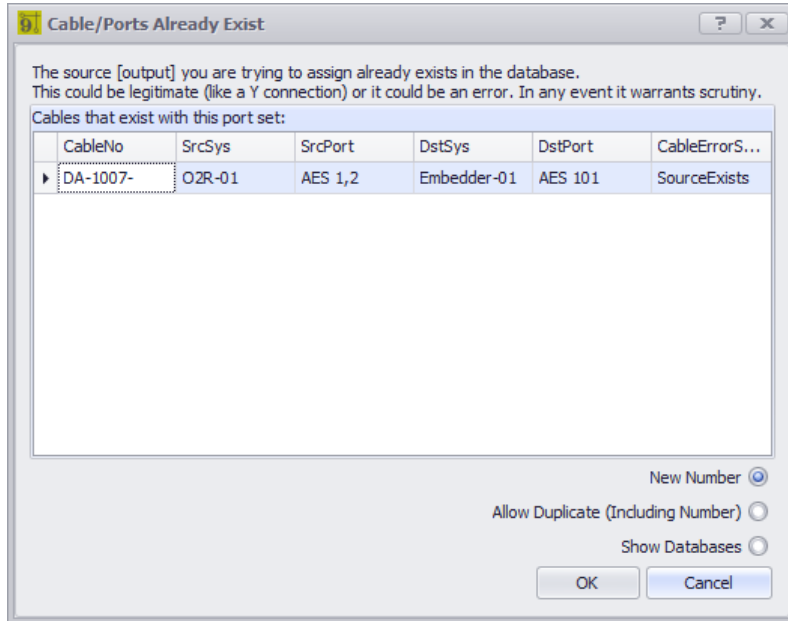
- Utilisez des dessins CAO existants et travaillez avec WireCAD pour faire avancer le dessin.
- Créer une apparence personnalisée



Options de boîte de dialogue

- **Nom du port, Type de signal, Connecteur (extrémité du câble), Hauteur du texte de l'étiquette, Afficher les étiquettes**
- **Le port est entrée** -Cela permettra de déterminer de quel côté l'étiquette apparaît.
- **Inclure la géométrie** -Afficher quelque chose à accrocher.

4.2.2.2.15 La connexion par câble existe



Pas directement appelable
Ligne de commande: aucune

Explication

Le processus d'attribution de numéro de câble standard est un processus en plusieurs étapes. L'une des vérifications effectuées consiste à vérifier si les ports auxquels nous avons connecté notre câble sont déjà affectés à un autre câble de la base de données. Si elles se trouvent dans la base de données, cette boîte de dialogue s'affiche pour indiquer si c'est la source ou la destination qui est en question. Gardez à l'esprit que plusieurs enregistrements peuvent répondre à ce critère. d'où la grille.

Il existe des cas légitimes où cette boîte de dialogue s'affichera et votre choix sera demandé:

- Câble Y - La première affectation se déroulera sans erreur. La seconde affichera cette boîte de dialogue indiquant que la source existe. Comme il se doit. Vous avez un choix concernant la numérotation dans ce cas. Copiez-vous le numéro existant avec un nouvel enregistrement dans la base de données ou demandez-vous le nouveau numéro.
- Un-à-plusieurs - voir ci-dessus.
- Many-To-One - Inverse d'en haut. Vous verrez la destination exister.
- Si vous posez plusieurs câbles sur le même port pour établir une connexion parallèle.

Portez une attention particulière si vous êtes présenté avec cette boîte de dialogue. Il attrape une erreur commune avant d'arriver à votre feuille de course.

Conditions préalables

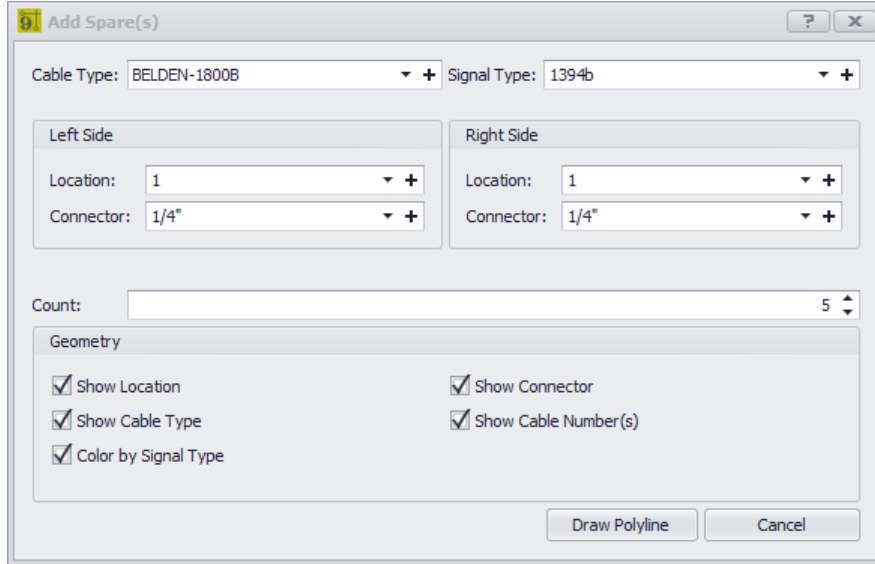
Au moins un enregistrement de câble dans leCâblesbase de données.

Rubriques connexes:

Comment: attribuer un câble

Comment: attribuer plusieurs câbles

4.2.2.2.16 Câble de rechange

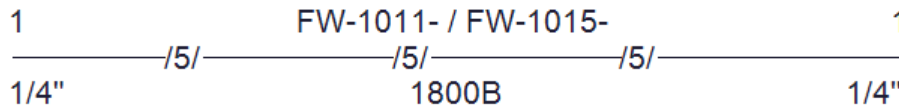


Outils avancés> Ajouter un ou plusieurs câbles de rechange
 Ligne de commande: AddSpareCables

Explication

Placez la géométrie dans le dessin et le (s) câble (s) dans la base de données Cables qui représentent les câbles de rechange.

Les images suivantes représentent les paramètres ci-dessus dans le dessin et la base de données Cables.



<input type="checkbox"/>	BELDEN	1800B		FW-1011-	PreWire	PreWire	1/4"	1			PreWire	PreWire
<input type="checkbox"/>	BELDEN	1800B		FW-1012-	PreWire	PreWire	1/4"	1			PreWire	PreWire
<input type="checkbox"/>	BELDEN	1800B		FW-1013-	PreWire	PreWire	1/4"	1			PreWire	PreWire
<input type="checkbox"/>	BELDEN	1800B		FW-1014-	PreWire	PreWire	1/4"	1			PreWire	PreWire
<input type="checkbox"/>	BELDEN	1800B		FW-1015-	PreWire	PreWire	1/4"	1			PreWire	PreWire

Conditions préalables

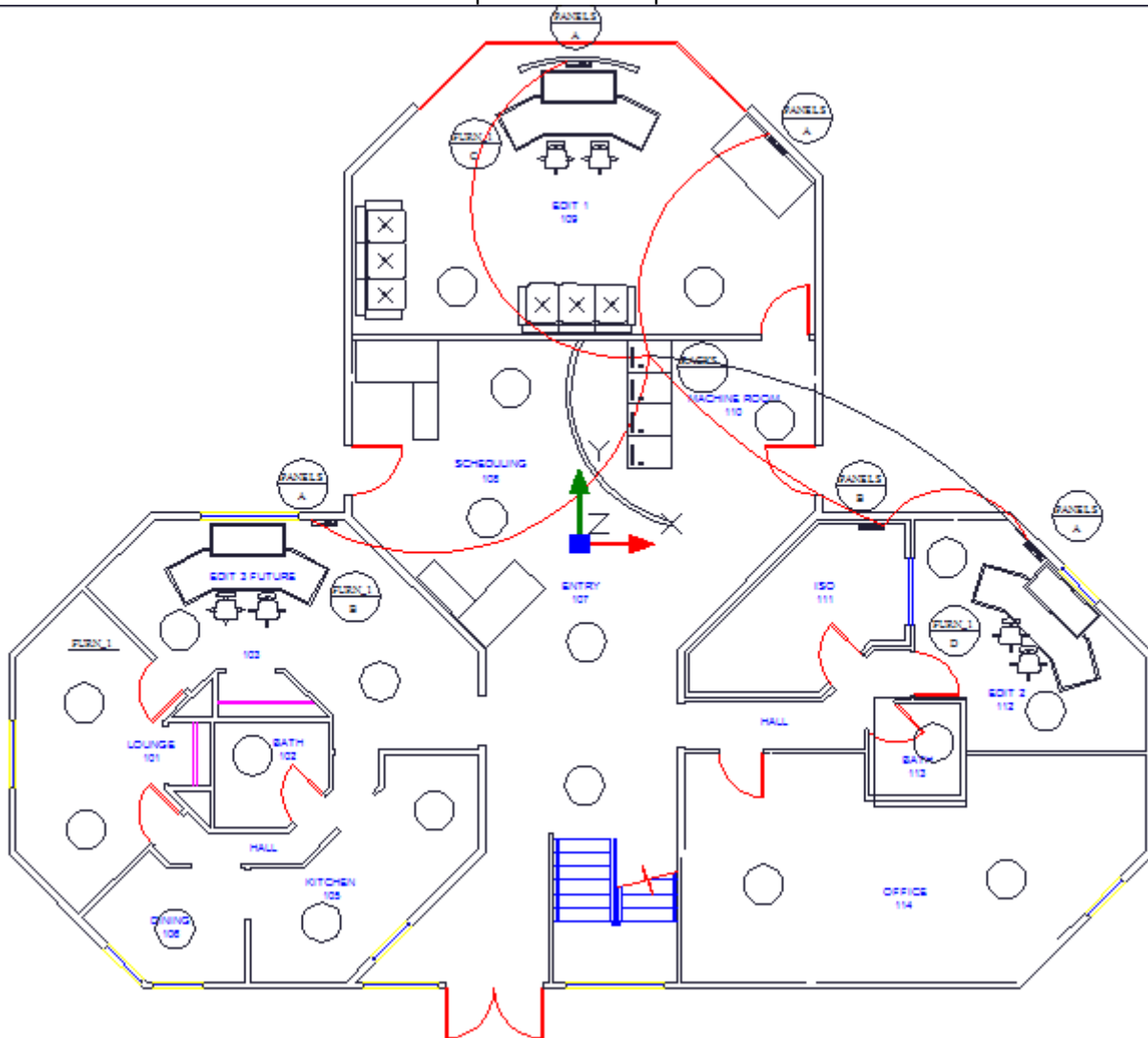
Au moins un dessin

Rubriques connexes:

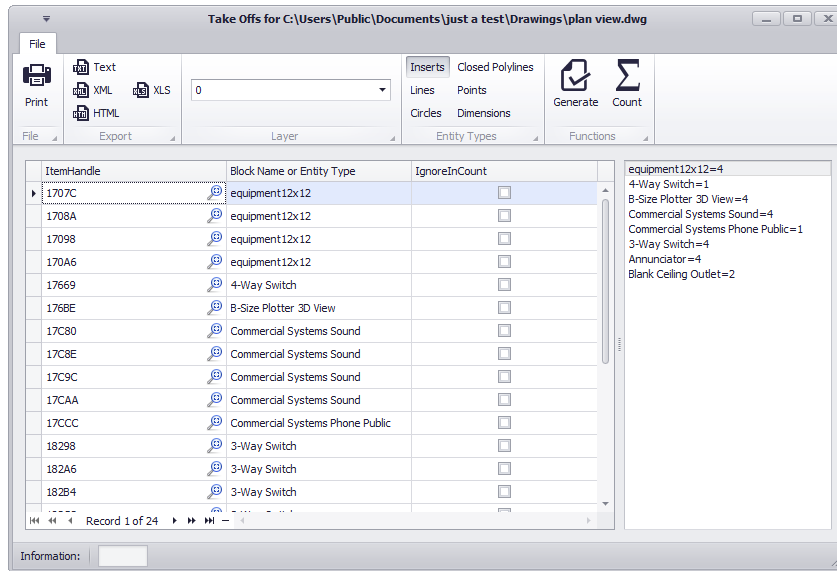
Comment: ajouter un câble de rechange

4.2.2.3 Planifier les boîtes de dialogue et afficher les outils de mise en page

L'ensemble d'outils suivant est destiné à l'espace de vue en plan.



4.2.2.3.1 Décoller



Dessin> Outils de présentation et de mise en page du plan> Décollage
 Ligne de commande: showtakeoffs

Explication

Souvent, nous avons besoin de compter les éléments dans l'espace de la vue en plan pour les citer ou à d'autres fins. L'outil Take Offs facilite ce processus en filtrant le dessin pour des types d'entités spécifiques sur des couches spécifiques, puis en comptant ces instances.

Utilisations possibles

- Préparation de devis
- Dépannage.

Rubriques connexes:

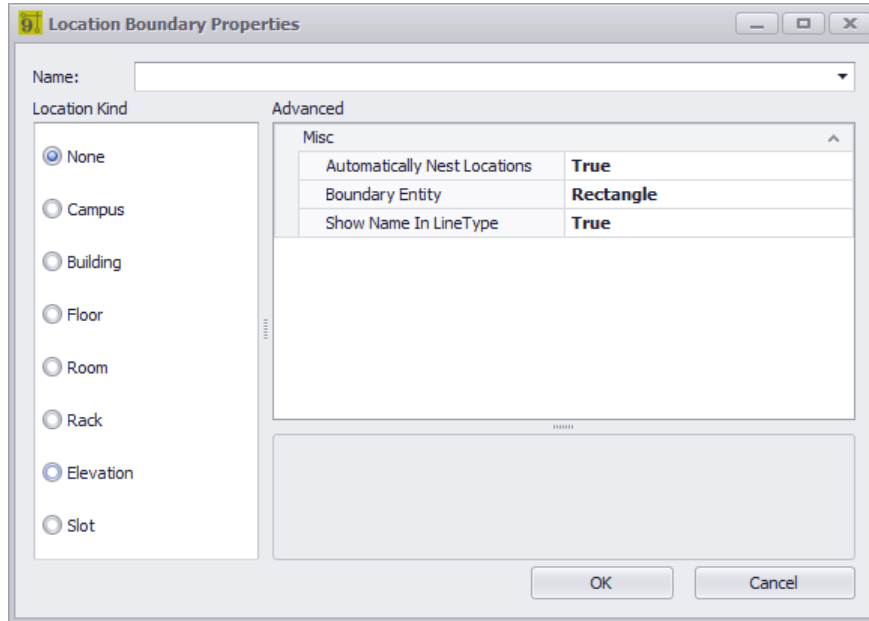
Comment faire un décollage

Options de boîte de dialogue

- **Impression** -Imprime la grille.
- **Exportation** -Exportez la grille.
- **Couche** -Dans quelle couche recherchons-nous le (s) type (s) d'entité (s) sélectionné (s).
- **Types d'entités** -Quel (s) type (s) d'entité recherchons-nous?
- **Produire** -Fais le! Les résultats seront affichés dans la grille.
- **Compter** -Comptez les éléments de la liste. Les résultats seront affichés dans la liste de droite.

- **ItemHandle ShowMe** -Effectue un zoom pour afficher l'élément dans le dessin.
- **IgnoreInCount** -Ignore-moi en comptant.

4.2.2.3.2 Limite de localisation



Dessin> Outils PlanView et Mise en forme> Limite de localisation
Ligne de commande: pw

Explication

Définissez des limites géométriques pour les emplacements importants pour la conception. Par exemple nous voudrions savoir où sur le dessin la salle des machines est mais pas nécessairement la cuisine (à moins qu'une partie de notre câble finisse dans la cuisine).

Conditions préalables

1. Source et destination Limites de lieu placées dans l'espace Vue du plan.

Rubriques connexes:

Comment: placer une limite de lieu

Opération

1. Démarrer l'outil
2. Sélectionnez une entité de texte avec le nom de l'emplacement pour pré-remplir la boîte de dialogue.
3. Définissez le type d'emplacement et le type de géométrie.
4. Dessinez la limite
5. Terminé. Mousser, rincer, répéter.

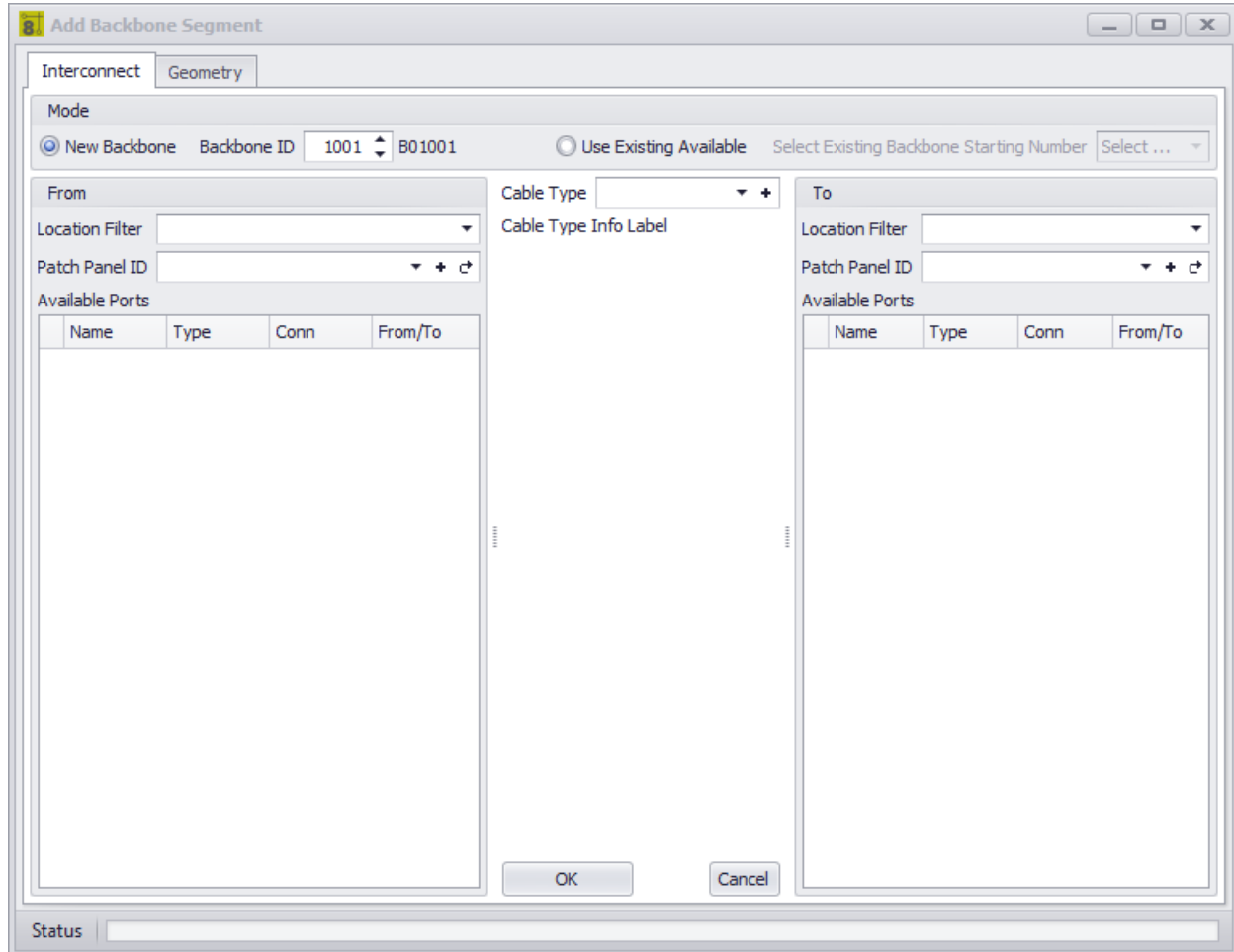
Rubriques connexes:

Aucun

Options de boîte de dialogue

- **prénom**- Le nom de l'emplacement. Soit à partir de l'entité sélectionnée, soit saisi directement ou sélectionné.
- **Lieu Kind**- Sélectionnez le niveau de l'emplacement pour lequel vous dessinez une limite.
- **Emplacements automatiquement nichés**- Recherche dans le dessin les limites et formate une chaîne d'emplacement imbriquée. Le crée une entrée dans le **Emplacements**table si non trouvé.
- **Entité frontière**- Les limites doivent être une polygone fermée quelconque.
- **Afficher le nom dans LineType**- Crée un nouveau **Type de ligne** avec le nom de l'emplacement et rend l'entité frontière avec le nouveau **Type de ligne**.

4.2.2.3.3 Draw Backbone (CMS uniquement)



Dessin> Outils PlanView et Mise en forme> Dessiner la dorsale
 Ligne de commande: aucune

Explication

Backbones sont des collections de câble / fibre qui sont contenues dans une seule veste qui vont d'un endroit à l'autre et sont généralement dimensionnés pour la croissance. Un exemple pourrait être un câble à fibre optique qui contient 288 noyaux de fibre qui va du bâtiment A au bâtiment B. Nous savons qu'au départ nous n'utiliserons pas toutes les 288 fibres et que nous prévoyons de les développer. Comme les besoins de l'installation changent, l'utilisation des fibres du backbone change.

WireCAD gère les backbones comme n'importe quel câble multicœur, sauf que l'enregistrement de la table Cables est marqué IsBackBone = true.

WireCAD créera un enregistrement de câble pour chaque noyau dans le type de câble utilisé.

Conditions préalables

1. SysNames assignés aux panneaux / équipements auxquels vous attacherez les extrémités du Backbone.
2. Type de câble multiconducteur représentatif du Backbone.

Opération

Cet outil vous permet de dessiner une géométrie dans l'espace Plan View qui représente le chemin du Backbone. Le processus nécessite les étapes suivantes:

1. Dessinez la polyligne qui représente l'épine dorsale.
2. Si les limites des emplacements sont trouvées dans le dessin, les emplacements source et destination seront utilisés. Sinon, vous serez invité à définir un emplacement pour chaque extrémité.
3. Ensuite, vous serez présenté avec l'outil New Backbone dans lequel vous sélectionnez les panneaux / ports source et de destination ainsi que le type de câble.
4. Cliquez sur [OK] pour créer un enregistrement dans la table Câbles pour chaque cœur du type de câble multiconducteur.
5. La longueur de la polyligne remplit le champ Longueur de l'enregistrement du câble.

Rubriques connexes:

Comment: créer un nouveau backbone

Options de boîte de dialogue

- **Nouveau Backbone** -Indiquez si nous créons un nouveau numéro ou si nous affectons un core inutilisé existant.
- **Backbone ID** -Le numéro de Backbone. Ce format sera basé sur le **Format de Backbone du projet** réglage.
- **Utiliser existant disponible** -Choisissez un **Colonne vertébrale** qui a des noyaux disponibles.
- **Filtre de localisation** -Filtrer la liste par emplacement si la liste est longue et bruyante.
- **De Panel Info, à Info panneau** -Sélectionnez le panneau. Les ports seront affichés dans la liste.
- **Type de câble** -Sélectionnez le type de câble.

4.2.2.3.4 Dessiner le câble

Dessin> Outils PlanView et Mise en forme> Dessiner la dorsale
 Ligne de commande: pwdc

Explication

Cet outil vous permet de dessiner un câble dans l'espace Plan View affecté à la table Cables.

Conditions préalables

1. L'équipement source et de destination SysNamed placé dans l'espace Plan View ou:
2. Source et destination Limites de lieu placées dans l'espace Vue du plan.

Opération

Cet outil vous permet de dessiner une géométrie dans l'espace Plan View qui représente le chemin du câble. Le processus nécessite les étapes suivantes:

1. Démarrer l'outil
2. Sélectionnez l'équipement SysNamed source.
3. Sélectionnez l'équipement SysNamed de destination.
4. Placez les points dans la polyligne pour finaliser l'apparence.

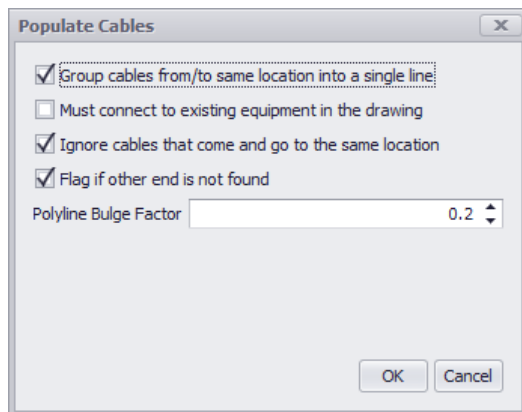
Rubriques connexes:

Dessiner des câbles

Options de boîte de dialogue

- **Câble No** -Clique le[...]bouton pour générer un numéro de câble.

4.2.2.3.5 Populate Câbles



Dessin> Outils PlanView et Mise en page> Remplissage des câbles
Ligne de commande: popc

Explication

Cet outil tire les câbles de la table Cables dans le dessin. L'hypothèse avec cet outil est que vous l'utiliserez après avoir fait vos dessins fonctionnels et numéros de câble assignés et SysNames.

Conditions préalables

1. L'équipement source et de destination SysNamed placé dans l'espace Plan View ou:
2. Source et destination Limites de lieu placées dans l'espace Vue du plan.
3. Câblez les données dans la table Câbles correspondant à l'équipement ou aux emplacements placés.

Opération

1. Démarrer l'outil
2. Sélectionnez les options.
3. Cliquez sur **[D'ACCORD]** pour valider.

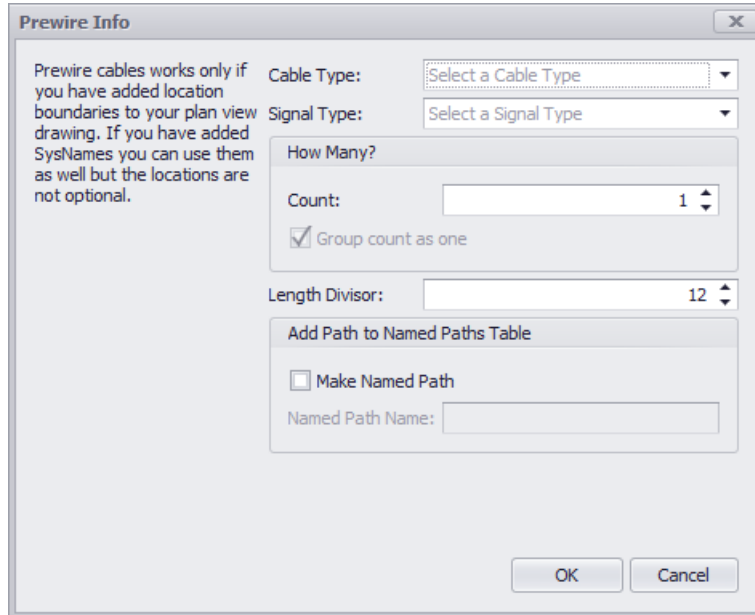
Rubriques connexes:

Comment: peupler des câbles dans la vue Plan

Options de boîte de dialogue

- **Câbles de groupe** -Réduire les câbles qui vont de la même source et destination SysName ou Location en une seule polyligne avec des marques de hachage pour indiquer combien de câbles sont représentés par une polyligne.
- **Doit se connecter à l'équipement dans le dessin** -Ne vous connectez qu'à la vue en plan Équipement SysNamed.
- **Ignorer les câbles qui vont et viennent au même endroit**
- **Drapeau si autre n'est pas trouvé** -Dessinez un pointeur sur l'équipement non trouvé.
- **Polyline Bulge Factor** -Non zéro pour les câbles en arc.

4.2.2.3.6 Dessiner Pré-câblage



Dessin> Outils PlanView et Mise en page> Câble de pré-câblage
Ligne de commande: pw

Explication

Cet outil vous permet de dessiner une géométrie dans le dessin qui représente les câbles dont les fonctions n'ont pas encore été assignées. La seule chose que nous savons sur ces câbles est les emplacements à partir desquels ils commencent et se terminent et le type de câble. Un enregistrement sera ajouté à la table Cables en fonction du nombre défini. L'enregistrement est marqué Available et PreWIRE. Les câbles précâblés peuvent être automatiquement consommés plus tard si la consommation automatique de précâblage est vérifiée.

Conditions préalables

1. Source et destination Limites de lieu placées dans l'espace Vue du plan.

Opération

1. Démarrer l'outil
2. Remplissez le formulaire.
3. Dessinez le chemin du câble.

Rubriques connexes:

Comment: dessiner un câble précâblage dans PlanView

Options de boîte de dialogue

- **Type de câble** -Sélectionnez le**Type de câble**.
- **Type de signal** -Sélectionnez le**Type de signal**
- **Combien** -Combien de fils de ce type prennent ce chemin. Un enregistrement sera créé pour chacun.
- **Diviseur de longueur** -Nous allons diviser la longueur de la polyligne par cette valeur et placer cette information dans le**Longueur**champ de l'enregistrement. Par exemple, dites votre unité de dessin = 1 pouce et vous voulez la longueur dans le**Longueur**champ à afficher en pieds. Votre**Diviseur de longueur**serait 12.
- **Créer un chemin nommé** -Créer une entrée dans le**Chemins nommé**stable avec le nom fourni et la longueur de la polyligne.

4.2.2.3.7 Remplir l'équipement

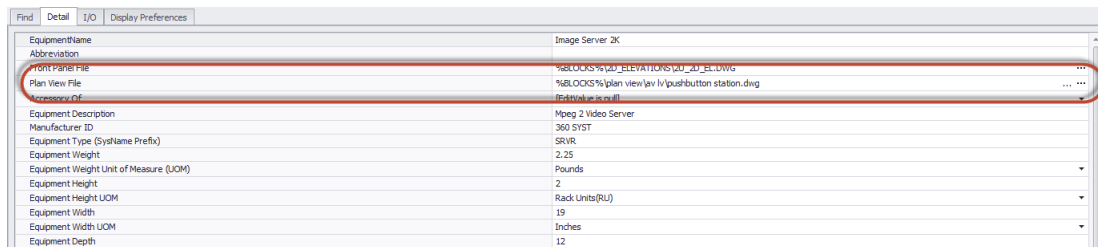
Il n'y a pas d'interface utilisateur pour cette fonction

Dessin> Outils PlanView et Mise en page> Remplir l'équipement

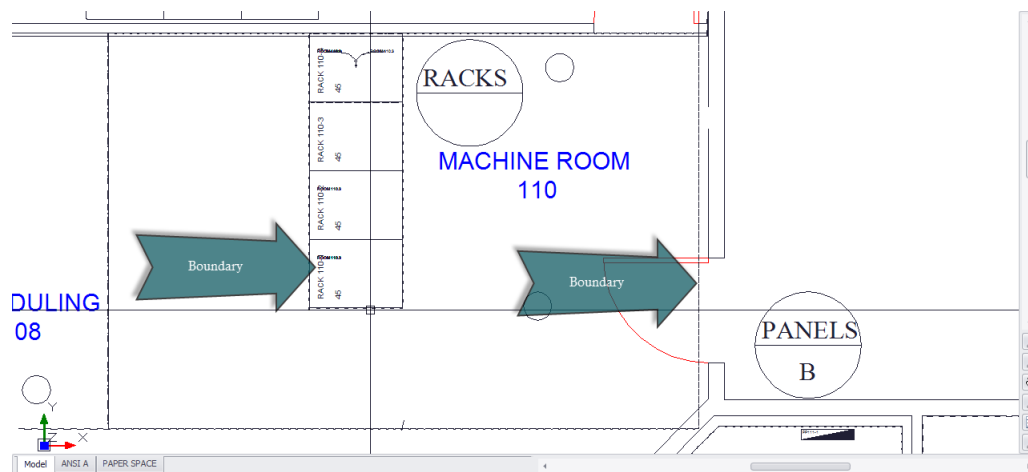
Ligne de commande: pape

Explication

Cet outil extrait la version Plan View de l'équipement de la liste d'équipement. L'hypothèse avec cet outil est que vous l'utiliserez après avoir fait vos dessins fonctionnels et numéros de câble assignés et SysNames. Cet outil s'appuie sur le fichier Plan View dans la définition de l'appareil pour savoir ce qu'il doit placer.



Il s'appuie sur les limites de localisation dans le dessin pour savoir où le placer.



Si le fichier de vue de plan est vide, le fichier de vue de plan par défaut du projet sera placé si la limite de localisation est trouvée:

Menu Application> Paramètres [Projet] [De base] [Fichier bloc vue par défaut]

Default Plan View Block File: %BLOCKS%\Plan View\equipment12x12.dwg ...

Conditions préalables

1. Équipement SysNamed de préférence avec un fichier Plan View associé dans la bibliothèque d'équipement globale.
2. Limites de localisation placées dans le dessin.

Opération

1. Démarrer l'outil
2. Une boîte de message expliquera le fonctionnement de la fonction. Cliquez sur **[D'ACCORD]**. L'outil va fonctionner.
3. À la fin, l'outil indiquera le nombre d'éléments placés.

Rubriques connexes:

Aucun

4.2.3 Dialogues de données

Voici une collection de boîtes de dialogue qui peuvent être présentées dans l'environnement Data ou Grid.

4.2.3.1 Nouvel emplacement

The screenshot shows a dialog box titled "Add Location(s)". It features several input fields for location details: "Campus", "Building", "Floor", "Room", and "Rack", each with a dropdown arrow and a "Count" field set to "1". Below these is a "Description" text box. A section titled "Qualified Location" contains a "Qualified Location" field and "Add" and "Cancel" buttons. At the bottom is a "Status" field.

Base de données> Emplacements [Nouveau]
Ligne de commande: aucune

Explication

Cet outil est utilisé pour créer des entrées dans la table de correspondance des emplacements du projet.

Conditions préalables

1. Aucun

Opération

1. Démarrer l'outil
2. Entrez les données dans les champs souhaités.
3. Vérifiez le **Emplacement qualifié** semble acceptable (c'est la partie que le reste de WireCAD utilise).
4. Cliquez sur **[Ajouter]**.

Rubriques connexes:

Table de consultation Emplacements
Les emplacements forment une référence
Définir des emplacements

Options de boîte de dialogue

- **Campus** -Entrer le**Campus**nom si applicable. S'il y a plusieurs campus numérotés, vous pouvez incrémenter le**Compter**champ pour ajouter un nombre et créer plusieurs enregistrements pour chacun.
- **Bâtiment** -Entrer le**Bâtiment**nom si applicable. S'il y a plusieurs bâtiments numérotés, vous pouvez incrémenter le**Compter**champ pour ajouter un nombre et créer plusieurs enregistrements pour chacun.
- **Sun** -Entrer le**Soleil**nom si applicable. S'il y a plusieurs numéros**Planchers**vous pouvez incrémenter le**Compter**champ pour ajouter un nombre et créer plusieurs enregistrements pour chacun.
- **Chambre** -Entrer le**Chambre**nom si applicable. S'il y a plusieurs numéros**Pièces**vous pouvez incrémenter le**Compter**champ pour ajouter un nombre et créer plusieurs enregistrements pour chacun.
- **Rack** -Entrer le**Grille**nom si applicable. S'il y a plusieurs numéros**Racks**vous pouvez incrémenter le**Compter**champ pour ajouter un nombre et créer plusieurs enregistrements pour chacun.
- **Emplacement qualifié** -C'est la partie importante. le**Emplacement qualifié**est une concaténation de tous les champs utilisés. Les champs sont simplement et organisationnels pour vous. WireCAD utilisera le**Emplacement qualifié** tout au long de l'application.

Exemple

Dans l'exemple suivant, nous allons ajouter deux emplacements en utilisant différentes approches pour obtenir le même résultat.

- **Entrez les données dans tous les champs:**

The screenshot shows the 'Add Location(s)' dialog box. It contains the following fields and values:

Field	Value	Count
Campus	LA	1
Building	THE FACTORY	1
Floor	Main	1
Room	MR	1
Rack	RK-10	1

The 'Qualified Location' field displays the concatenated string: LA.THE FACTORY.Main.MR.RK-10.

- Entrez les données dans un seul champ:

The screenshot shows a dialog box titled "Add Location(s)" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains several input fields and a "Qualified Location" section. The fields are:

- Campus: [Empty dropdown]
- Building: [Empty dropdown]
- Floor: [Empty dropdown]
- Room: [Empty dropdown]
- Rack: LA.THE FACTORY.Main.MR.RK-10
- Description: [Empty text box]

Each of the first five fields has a "Count" label and a spinner control set to the value 1. Below the fields is a section titled "Qualified Location" with a rounded rectangular border. Inside this section, the text "LA.THE FACTORY.Main.MR.RK-10" is displayed. At the bottom right of the dialog are two buttons: "Add" and "Cancel".

Comme vous pouvez le voir dans les exemples ci-dessus, l'emplacement qualifié est le même pour les deux. Peu importe quelle approche vous prenez.

4.2.3.2 Nouveau câble

The 'New Cable' dialog box is a standard Windows-style window with a title bar containing the text 'New Cable' and standard minimize, maximize, and close buttons. The main area is divided into several sections. At the top, there are two dropdown menus: 'Cable Type Manu' and 'Cable Type'. Below these are two columns of input fields. The left column is labeled 'Source Information' and includes fields for 'SRC Sys' (set to 'DAJ-001'), 'SRC Pin', 'SRC Loc' (set to 'Location'), 'SRC Conn', and 'SRC Alias'. The right column is labeled 'Destination Information' and includes fields for 'Dest Sys' (set to 'DAJ-002'), 'Dest Pin', 'Dest Loc' (set to 'Location'), 'Dest Conn', and 'DST Alias'. Below these columns are fields for 'Integrator', 'Signal Type', 'User 1', 'User 3', and 'Cable No'. To the right of these are fields for 'Sheet', 'Length', 'User 2', and 'User 4'. At the bottom right, there are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Base de données> Câbles
Commandline: cg

Explication

Cet outil vous permet de créer manuellement un câble dans la table des câbles.

Conditions préalables

1. SysNamed source et l'équipement de destination dans le **Liste d'équipement**.

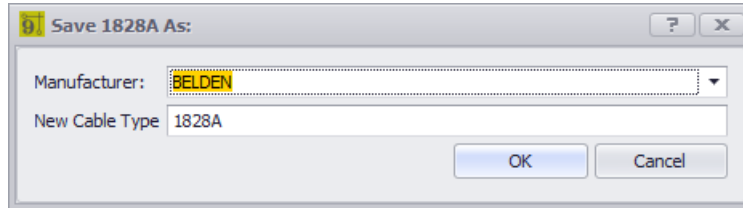
Opération

1. Démarrer l'outil
2. Sélectionnez l'équipement SysNamed source.
3. Sélectionnez l'équipement SysNamed de destination.
4. Cliquez sur le bouton [...] dans le champ No de câble pour générer un numéro de câble.

Options de boîte de dialogue

- **Type de câble**
- **Informations sur la source** -Définir les informations de la source.
- **Informations sur la destination** -Définissez les informations de destination.
- **Câble No** -Clique le [...] bouton pour générer un numéro de câble.

4.2.3.3 Enregistrer le type de câble sous



Base de données> Type de câble - Fichier> Enregistrer sous
Ligne de commande: showcabletypesgrid

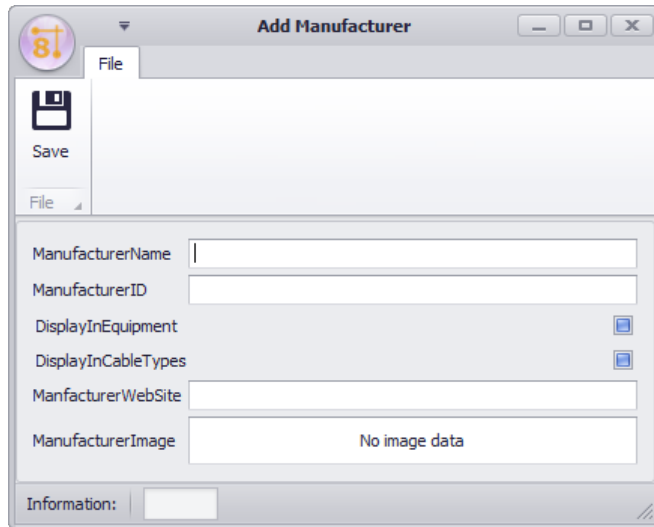
Explication

Créer une autre entrée dans leCableTypesenregistrement de base de données en copiant l'enregistrement source dans un nouvel enregistrement de destination avec un nouveauFabricantetType de câble.

Contrôles

- **Fabricant - Sélectionnez un fabricant.**
- **Nouveau type de câble -Nommez le nouveauType de câble.**

4.2.3.4 Nouveau fabricant



Base de données> Fabricants [Fichier> Nouveau]
Ligne de commande: aucune

Explication

Cet outil vous permet de créer un nouveauFabricantdans leÉquipement mondialbase de données.

Options de boîte de dialogue

- **Nom du Fabricant**
- **ManufacturerID** -Devrait correspondre à la**Nom du Fabricant**champ.
- **DisplayInEquipment** -Afficher ce fabricant dans le**Bibliothèque d'équipement**.
- **DisplayInCableTypes** -Afficher ce fabricant dans le**Types de câbles**la grille.
- **Site Internet**
- **Image** -Faites un clic droit et sélectionnez**Charge**à partir du menu contextuel pour ajouter un**Fabricant**logo.

4.2.3.5 Assistant Nouveau matériel

Base de données> Équipement [Fichier> Nouveau]
Ligne de commande: aucune

Explication

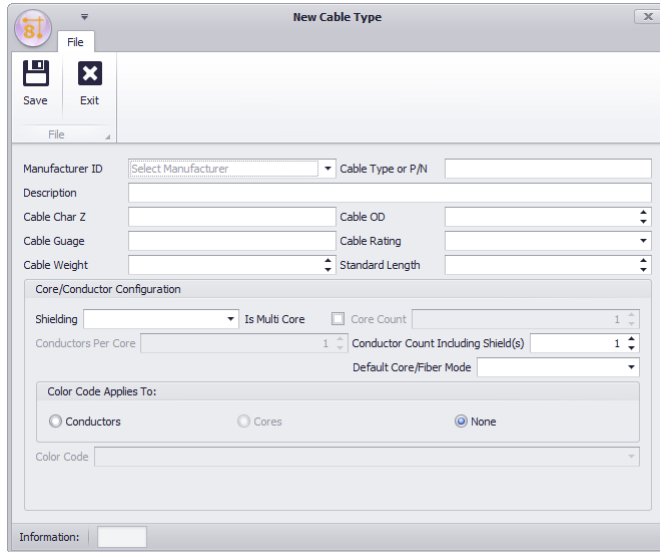
Cet outil vous permet de créer un nouveau Équipement définition dans le Équipement mondial base de données.

Rubriques connexes:
Comment ajouter de l'équipement

Options de boîte de dialogue

- **Fabricant** -Sélectionnez le fabricant. En cliquant sur le [...] le bouton ouvre le [Nouveau fabricant](#) ⁴⁷⁸ dialogue.
- **Nom de l'équipement / Modèle / Numéro de pièce** -Nomme le.
- **La description** -Décris le.
- **Préfixe SysName** -Soit bref.
- **Fichier du panneau avant** -Pointeur vers le fichier du panneau avant. Doit résider dans le chemin de support % BLOCKS%.
- **Plan Voir le fichier** -Pointeur vers le fichier Afficher le plan. Doit résider dans le chemin de support % BLOCKS %.
- **Image** -Faites un clic droit et sélectionnez **Charge** à partir du menu contextuel pour ajouter une image.
- **Catégories, Synonymes** -Ceci est pour vous. Créer des catégories et des synonymes.
- **Abréviation, Accessoire de** -Pas encore vraiment utilisé.

4.2.3.6 Nouveau type de câble



Base de données > Types de câbles [Fichier > Nouveau]
Ligne de commande: showcabletypesgrid

Explication

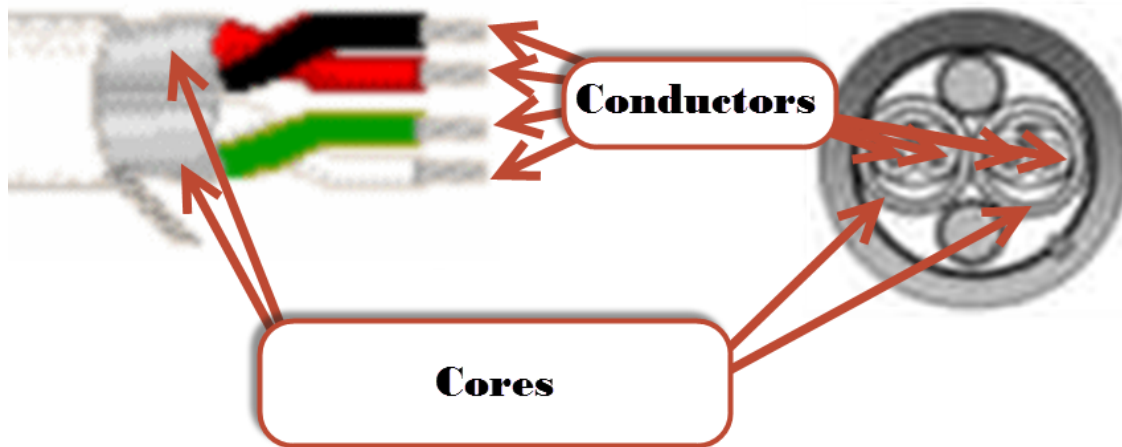
Cet outil ajoute une nouvelle Type de câble à l'équipement mondial base de données. Types de câbles peut être à un ou plusieurs cœurs et avoir des configurations de blindage différentes. Les projets WireCAD utilisent le code de couleur de base multicœur, le cas échéant, comme descripteur lors de l'identification de câbles multiconducteurs. le Type de câble Le nom et le fabricant sont utilisés dans l'enregistrement de câble. Tous les autres champs sont conservés pour référence de l'ingénieur concepteur.

En savoir plus sur les types de câbles multiconducteurs

WireCAD peut créer des types de câbles multiconducteurs à deux niveaux de détail différents:

- Niveau de base.
- Niveau du chef d'orchestre

Les noyaux ont des conducteurs. Les conducteurs étant l'unité de base. La plupart des utilisateurs de WireCAD ne documenteront pas au niveau du chef d'orchestre, mais plutôt au niveau de base.



Conditions préalables

1. Aucun

Rubriques connexes:

Créer un nouveau type de câble

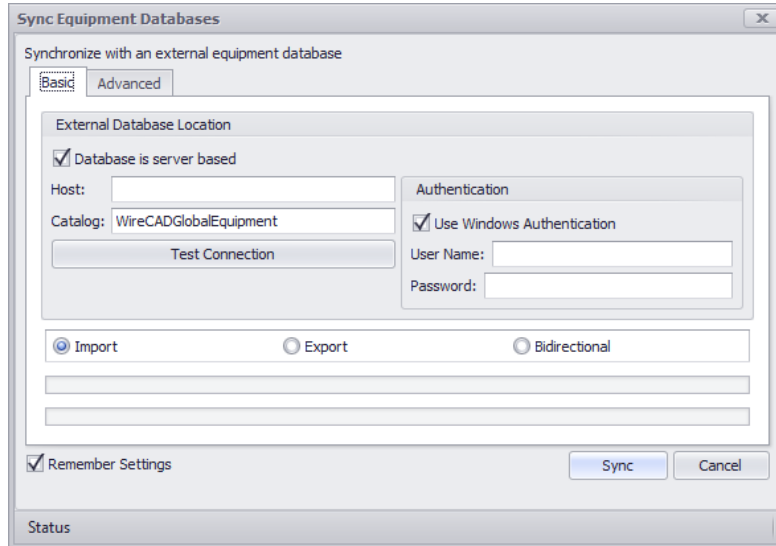
Options de boîte de dialogue

- **sauvegarder**
- **ManufactureID** -Sélectionnez un fabricant. Seulement **Fabricants** qui sont marqués comme **DisplayInCabletypes** apparaître dans cette liste.
- **Type de câble ou P / N** -Le nom sous lequel ce type de câble doit être connu.
- **La description** -Une description pour la postérité.
- **Câble Char Z** -Impédance caractéristique.
- **Câble OD** -Diamètre extérieur.
- **Jauge de câble** -Jauge.
- **Cote de câble** -Évaluation.
- **Poids du câble, longueur standard** -Standard mis en place longueur et poids.

Core / Conductor Configuration

- **Blindage** -Le blindage détermine le nombre de conducteurs.
- **Est-ce que Multi-core** -Signaler ce type de câble comme multicœur.
- **Core Count** -Combien de cœurs.
- **Conducteurs par noyau** -Habituellement un.
- **Nombre de conducteurs incluant bouclier (s)** -Réglez automatiquement en fonction des nombres de conducteurs / conducteurs et de **Blindage** configuration.
- **Mode Core / Fibre par défaut** -SM / MM.
- **Le code de couleur s'applique à** -Appliquer un code de couleur aux conducteurs, noyaux ou non.

4.2.3.7 Synchroniser les bases de données globales



Base de données> Synchroniser la base de données globale.
Ligne de commande: synchronisation

Explication

Cet outil vous permet de synchroniser deux GlobalBases de données. Le courant Base de données globale sera synchronisé avec la base de données que vous sélectionnez dans cette boîte de dialogue. La base de données locale et distante peut être SQL Server de VISTADB. Vous pouvez importer, exporter ou synchroniser par rapport à l'actuel Base de données globale. Une importation collectera des données à partir de la base de données distante et l'importera dans la base de données globale locale.

Conditions préalables

1. Deux bases de données globales. L'un actuellement actif et un distant.

Rubriques connexes:

Synchroniser les bases

Options de boîte de dialogue

- **Emplacement de base de données externe**
- **La base de données est basée sur le serveur** -Entrez les informations sur l'hôte et connectez-vous. Sinon, accédez à l'emplacement du fichier WireCADGlobalEquipment.vdb3.
- **Importation** -En ce qui concerne le courant **Base de données globale**. Cela importerait des données dans le courant **Base de données globale**.
- **Exportation** -En ce qui concerne le courant **Base de données globale**. Cela exporterait les données dans l'externe **Base de données globale**.
- **Bidirectionnel** -Synchronisez les deux.

Réglages avancés

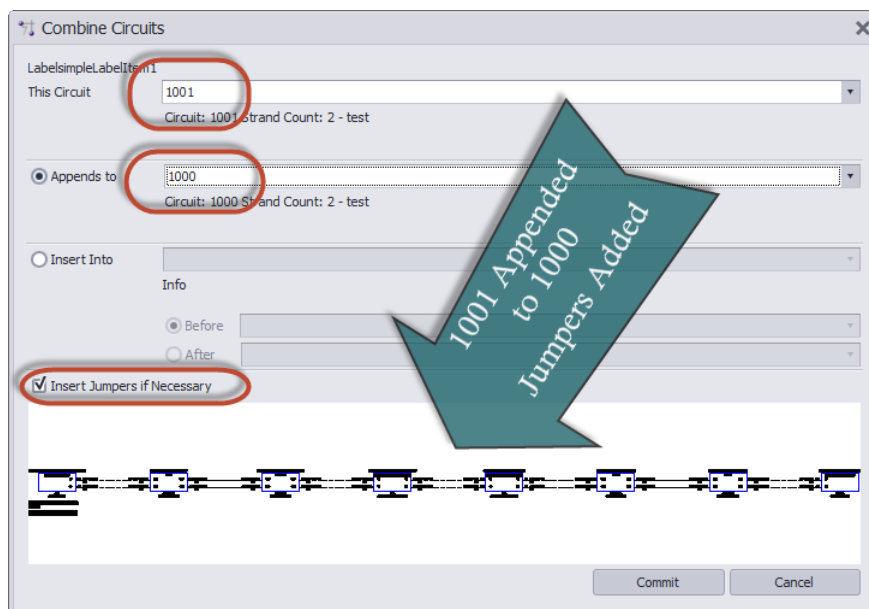
- **Quelles collections inclure?** Par défaut, vous souhaitez synchroniser toutes les collections.

4.2.3.8 Combiner des circuits (CMS uniquement)

Menu:Base de données> Circuits
 Raccourci de ligne de commande par défaut:cmscg
 Paramètres de projet connexes:
 Éléments d'état du circuit
 Niveau de produit:CMS

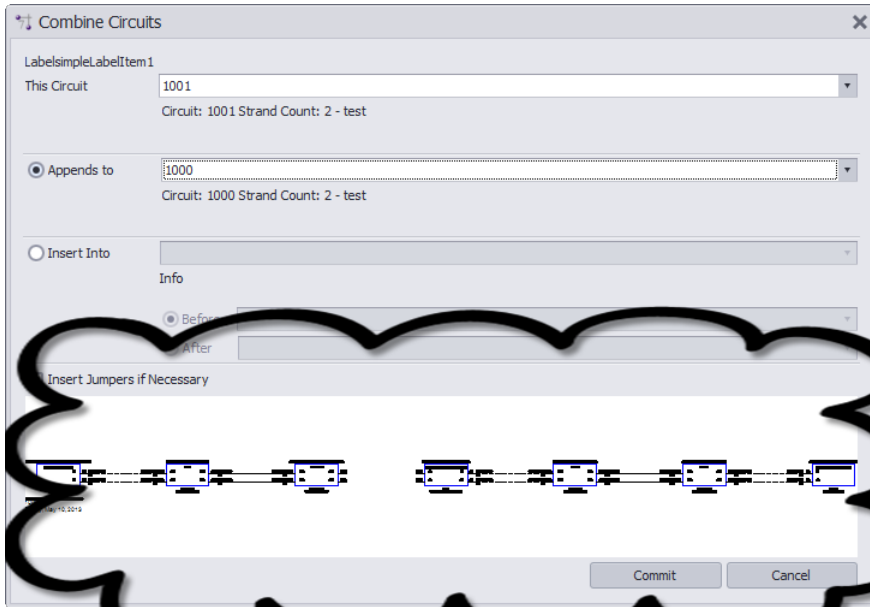
Cliquez surOutils> Combiner des circuits.

Les outils CMS WireCAD supportent le concept de combinaison de circuits. Les circuits à combiner doivent avoir le même nombre de brins. Le nom / numéro de circuit du circuit en cours d'ajout ou d'insertion sera ignoré.

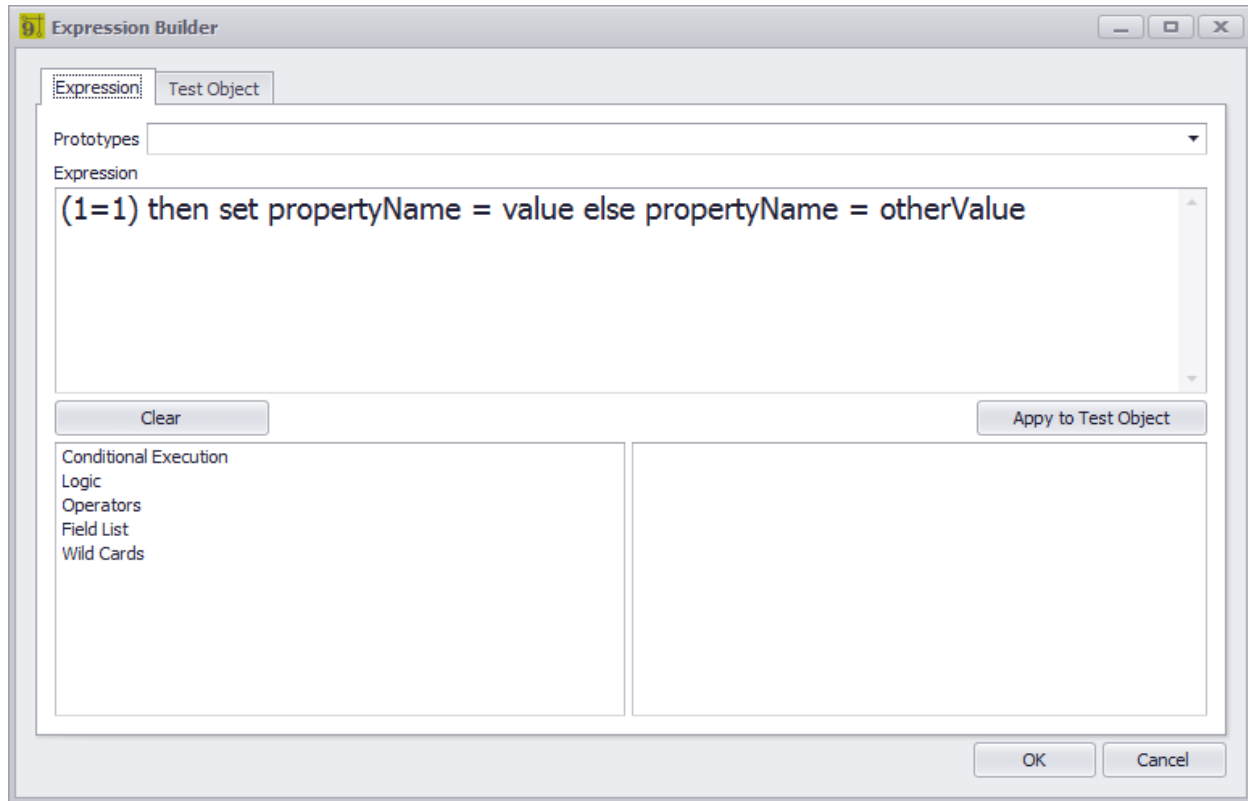


- **Ce circuit** -Le nom du circuit / le numéro du circuit qui sera ajouté ou inséré dans un autre circuit. Ce nom / numéro de circuit sera ignoré s'il a été ajouté ou inséré avec succès.
- **Ajoute à** -Le nom du circuit / le numéro du circuit qui sera ajouté.
- **Insère dans** -Le nom du circuit / le numéro du circuit qui sera inséré dans.
- **Avant** -Avant ce SysName.
- **Après** -Après ce SysName.
- **Insérer des cavaliers si nécessaire** -Il est possible de créer des collections de câbles dans un circuit qui ne s'interconnectent pas. Si vous ne sélectionnez pas cette option, vous allez créer une collection de câbles qui ne sont pas interconnectés.

- Aperçu



4.2.3.9 Générateur d'expression



Base de données> Any
Ligne de commande: varie

Explication

Cet outil vous permet de manipuler des données en utilisant le moteur d'expression.

Pour plus d'informations sur Syntaxe d'expression.

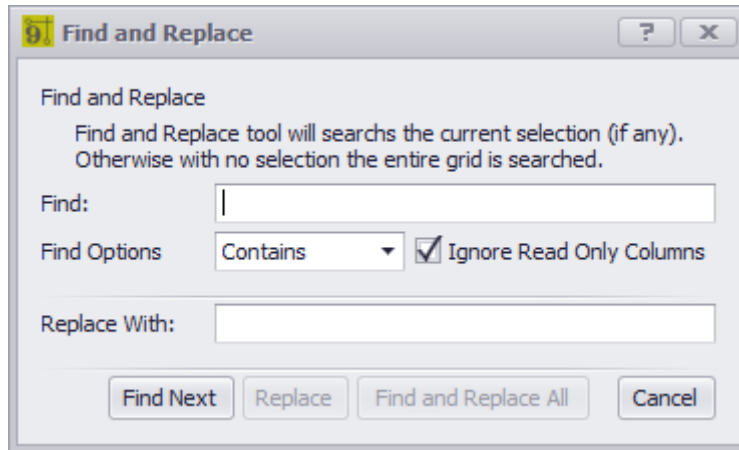
Onglet Expression

- **Prototypes** -Sélectionnez parmi un certain nombre d'expressions pré-formatées. Remplacez ensuite les variables le cas échéant.
- **Expression** -Entrez votre expression pour évaluer ici.
- **[Effacer]** -Efface l'expression.
- **[Appliquer à l'objet de test]** -Un objet de collection prototype est chargé dans la fenêtre de propriété du **Objet de test** languette. Cliquer sur ce bouton applique le **Expression** aux données d'objet de test. Vous voudrez éditer le **Objet de test** données avant d'exécuter cette commande afin que vous ayez un test significatif.
- **Liste de gauche**- Variables, opérateurs et champs à appliquer à l'expression.
- **Bonne liste**- Variables détaillées, opérateurs et champs. Double-cliquer sur un élément ici l'insérera dans le **Expression** fenêtre au caret.
- **[D'ACCORD]**- Faites-le aux données dans la grille.

Onglet Objet de test

- **Fenêtre de propriété**- Affiche un prototype de l'élément de la collection de grille. Modifiez ceci pour avoir des données de test sur lesquelles appliquer votre **Expression** quand le **[Appliquer à l'objet de test]** le bouton est cliqué.

4.2.3.10 Trouver et remplacer



Base de données> Any
Ligne de commande: varie

Explication

Cet outil vous permet de trouver et de remplacer une chaîne dans la grille ouverte. Recherche la sélection actuelle, le cas échéant. Sinon, recherche toute la grille.

Rubriques connexes:

Notions de base de la grille

Contrôles

- **Trouver** -Rechercher du texte.
- **Trouver des options** -
Contient- Une chaîne de recherche entière ou entière existe.
Cas de correspondance- Toute chaîne de recherche ou toute correspondance correspond à la casse.
Exact- La chaîne entière correspond exactement.
- **Ignorer les colonnes en lecture seule** Recherche uniquement les colonnes pouvant être modifiées.
- **Remplacer par** -Remplacez la partie trouvée avec ceci.
- **Trouver**- Rechercher et mettre en évidence la première instance trouvée.
- **Remplacer**- Remplacez l'instance trouvée.
- **Trouver et remplacer tous**- Faites-le à toutes les instances trouvées.

4.2.3.11 Nouveau numéro suivant

Base de données> Numéros suivants - Fichier> Nouveau
Ligne de commande: nn

Explication

Ajouter un nouvel élément Numéro suivant. Les numéros suivants sont normalement ajoutés automatiquement, mais si vous devez prendre le contrôle et ajouter les vôtres. Les numéros suivants utilisent une clé de séquence et un entier dans un contexte.

Exemple

Supposons que notre numéro de câble est V-1001. V est leClé de séquenceet 1001 est l'entierNuméro suivantdans leLe contextedes câbles.

ou:

Notre nom de système est SRVR-101. SRVR devient leClé de séquenceet 101 leNuméro suivantdans leLe contextede SysNames.

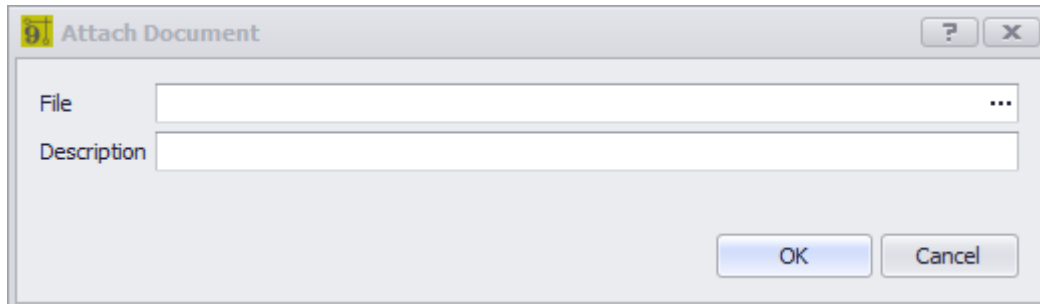
Rubriques connexes:

Notions de base de la grille
Numéros suivants

Contrôles

- **Clé de séquence** -Quelle est la partie sur laquelle nous sommes en train de séquencer?
- **Numéro suivant** -Entier numéro suivant.
- **Le contexte** -
 - Tout
 - Backbones
 - Circuits
 - Câbles
 - SysNames

4.2.3.12 Joindre un document



Base de données> Most
Ligne de commande: varie

Explication

La plupart des grilles de WireCAD prennent en charge les documents joints. Le document peut être de n'importe quel type de fichier. Le document est stocké dans la base de données en tant que BLOB (Binary Large Object). Le document joint peut être lancé à partir de la grille en cliquant sur le lien hypertexte. Le document sera ouvert par le lecteur système du type de fichier stocké.

File Name	Description	DocumentSize	CreatedBy	CreatedOn	ModifiedOn
winwin.jpg	Some Descriptive Text	112 KB	chris_000	12/16/2016	12/16/2016

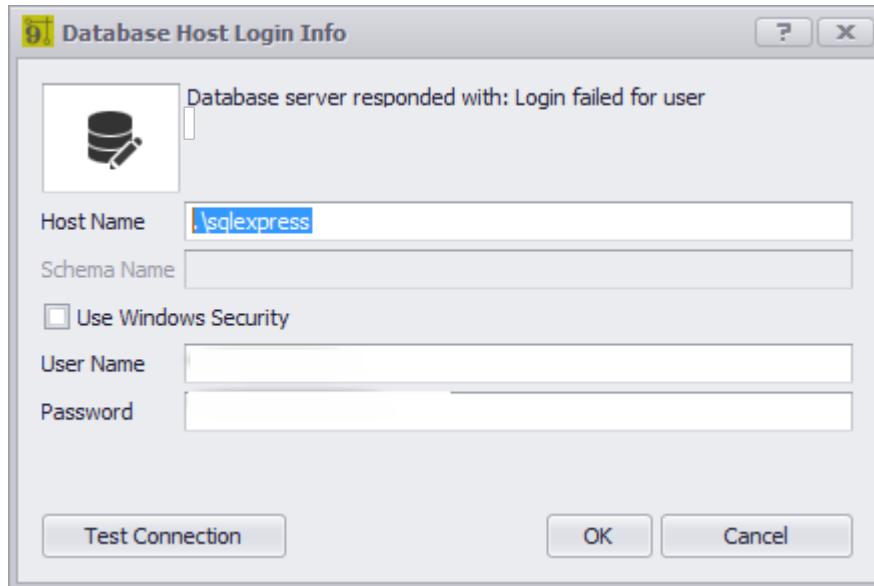
Rubriques connexes:

Notions de base de la grille
Numéros suivants

Contrôles

- **Fichier** - Naviguez jusqu'au fichier à joindre en cliquant sur le [...] bouton.
- **La description** - Plus de mots.

4.2.3.13 Paramètres de l'hôte



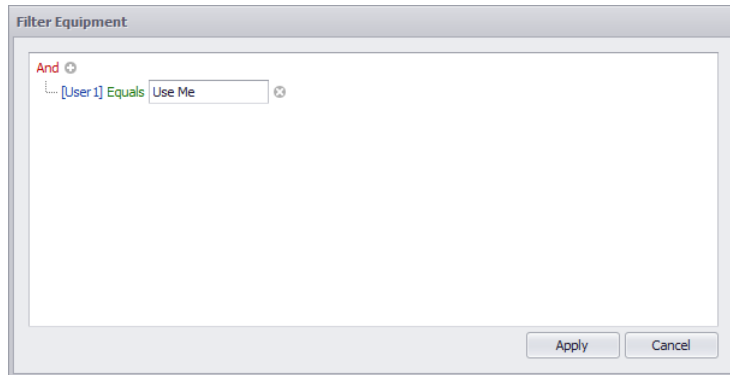
Projet> Échec du projet ouvert
Ligne de commande: op

Explication

La seule raison pour laquelle vous verrez cette boîte de dialogue est que vous avez tenté d'ouvrir un projet SQL dans lequel le serveur de base de données est inaccessible ou a refusé activement notre connexion. Ici vous avez une chance de réparer l'Host et l'utilisateur Informations de connexion

- **[Connexion test]**- assurez-vous que cela vous permet de vous connecter correctement à la base de données avant de cliquer **[D'ACCORD]**.

4.2.3.14 Éditeur de filtres



Divers

Ligne de commande: aucune

Explication

L'éditeur de filtre vous permet de créer une base de critères de filtrage sur les champs de collection combinés avec un opérateur logique et une valeur.

Cliquez sur le bouton [+] pour ajouter une autre condition complexe.

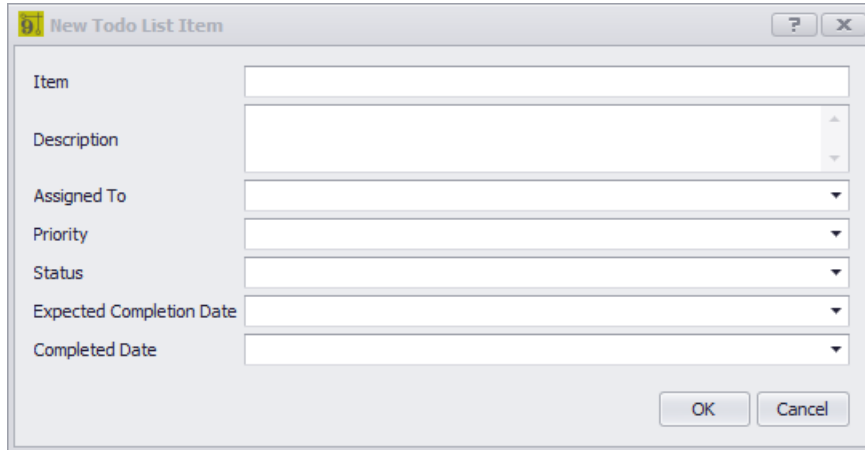
Sujet connexe

Générateur de nomenclature

AutoBlock

Comment: filtrer les rapports

4.2.3.15 Nouveau Todo



The image shows a dialog box titled "New Todo List Item". It contains the following fields:

- Item: Text input field
- Description: Text input field with vertical scrollbars
- Assigned To: Dropdown menu
- Priority: Dropdown menu
- Status: Dropdown menu
- Expected Completion Date: Dropdown menu
- Completed Date: Dropdown menu

Buttons: OK, Cancel

Base de données> Projet> Todo - Fichier> Nouveau
Base de données> Projet> Liste d'équipement - Todo
Base de données> Projet> Câbles - Tous
Base de données> Projet> Dessins - Todo
Ligne de commande: varie

Explication

Créez un nouvel élément Todo List. Lorsqu'il est lancé à partir des grilles suivantes, il associe l'élément Liste Todo aux enregistrements sélectionnés:

- Liste d'équipement.
- Câbles
- Dessins.

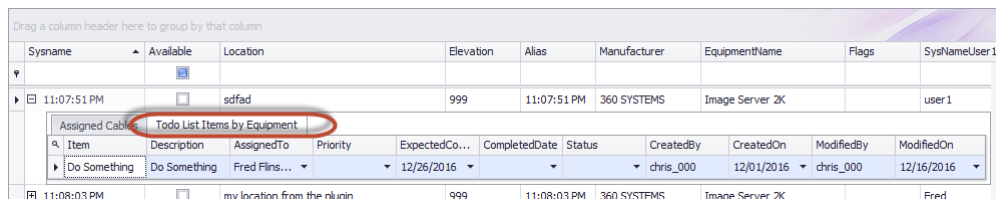
Rubriques connexes:

Toute la listeParamètres
Grille de liste Tout
Notions de base de la grille

Contrôles

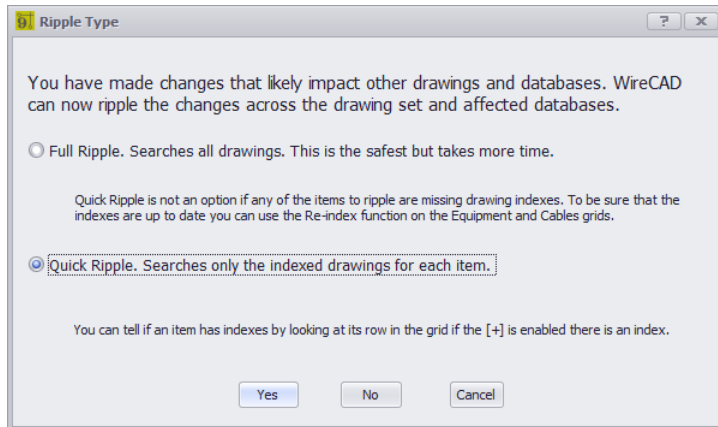
- **Article -Mots.**
- **La description -Plus de mots.**
- **Assigné à-** Qui doit le faire.
- **Priorité-** Définir l'urgence.
- **Statut-** Où en sommes-nous dans le processus.
- **Date d'achèvement prévue -** Quand est-ce que nous nous attendons à ce que cela soit fait?
- **Date d'achèvement -** Quand l'avons-nous fait?

Vous pouvez voir les éléments de la liste déroulante dans la grille de liste déroulante et dans les grilles associées:



Sysname	Available	Location	Elevation	Alias	Manufacturer	EquipmentName	Flags	SysNameUser1		
11:07:51 PM	<input type="checkbox"/>	sdfad	999	11:07:51 PM	360 SYSTEMS	Image Server 2K		user1		
Assigned Cable: Todo List Items by Equipment										
Item	Description	AssignedTo	Priority	ExpectedCo...	CompletedDate	Status	CreatedBy	CreatedOn	ModifiedBy	ModifiedOn
Do Something	Do Something	Fred Flins...		12/26/2016			chris_000	12/01/2016	chris_000	12/16/2016
11:08:03 PM	<input type="checkbox"/>	my location from the nluuin			11:08:03 PM	360 SYSTEMS	Image Server 2K			Fred

4.2.3.16 Choix d'ondulation



Post Save - Dessins Rackbuilder, liste des équipements, table des câbles, table des emplacements
Ligne de commande: varie

Explication

Quelque chose a changé qui affecte potentiellement les données dans d'autres dessins et bases de données. C'est votre chance de mettre à jour ces autres entités dans d'autres endroits.

Contrôles

- **Full Ripple** - Rechercher tous les dessins pour les éléments modifiés et mettre à jour.
- **Ripple rapide** -Rechercher uniquement les dessins indexés. Si les index sont à jour, cela peut réduire considérablement le temps d'ondulation.
- **Oui**- Fais le!
- **pas**- Ne le fais pas!
- **Annuler**- Ne fais rien.

4.2.3.17 Ajouter / Modifier via (CMS uniquement)

Base de données> Backbones puis outils> New Via
Ligne de commande: aucune

Explication

WireCAD CMS prend en charge le concept de VIAS. Les Vias sont des waypoints ou des apparences de Backbones comme ils font leur chemin du point de départ au point de fin. VIAS peut être utilisé pour lister toutes les boîtes de tirage ou trous d'homme dans lesquels une colonne vertébrale apparaît. Elles peuvent également être utilisées pour indiquer des points d'épissure.

VIAS sont une liste ordonnée qui est jointe à la Colonne vertébrale. le Idx champ détermine l'ordre de la liste.

CableNoPrefix: B00065											
GENERIC	24 STRAND SM FIBER	B00065.01	P2B-09	ACM2-16	073	025	AMU, ANNE...	AMU, BLDG 122, ROOM 1060	SCA		
GENERIC	24 STRAND SM FIBER	B00065.02	P2B-09	ACM2-16	074	026	AMU, ANNE...	AMU, BLDG 122, ROOM 1060	SCA		
Vias Collection By FK Cables											
Idx	Name	Description	Type	GPS Lat	GPS Lon	GPSEI	Location				
0							AMU, MANHOLE 1				
1							AMU, MANHOLE 2				
GENERIC	24 STRAND SM FIBER	B00065.03	P2B-09	ACM2-16	075	027	AMU, ANNE...	AMU, BLDG 122, ROOM 1060	SCA		

VIAS peut être montré dans les visualisations suivantes:

- VIAS affiché dans le visualiseur Circuits
- VIAS montré dans la visualisation Riser
- VIAS montré en visualisation à relais

Backbone d'un panneau à l'autre Via Manhole 1 et Manhole 2

Conditions préalables

1. Au moins un Backbone dans la base de données.

Rubriques connexes:

Nouveaux Backbones

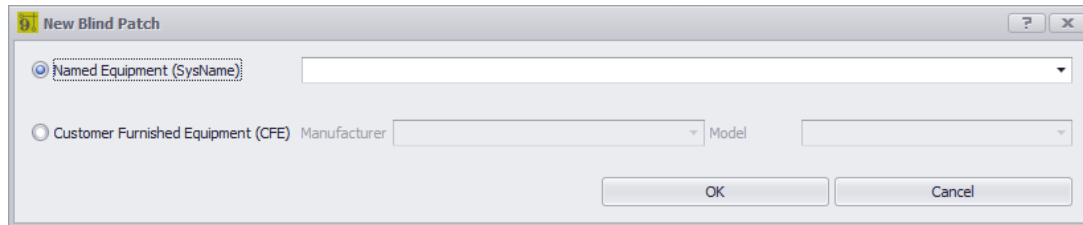
Paramètres de visualisation Backbones
Paramètres de visualisation des circuits
Affichage de Backbone dans le dessin calibré

Options de boîte de dialogue

Tous les éléments suivants sont facultatifs, à l'exception du champ **Idx**.

- **Idx** -la position dans la liste de VIAS.
- **Prénom** -Nom optionnel du VIA.
- **La description** -Description facultative de la VIA.
- **Type** -Type optionnel de VIA.
- **Emplacement** -Emplacement optionnel du VIA.
- **Élévation**- Altitude facultative de la VIA.
- **Ports**- Ports optionnels du VIA.

4.2.3.18 Nouveau patch aveugle



Fichier> Nouveau dans l'outil Correctifs aveugles
Ligne de commande: aucune

Explication

Permet de sélectionner la valeur FromSys dans l'outil Blind Patches. Sélectionnez une pièce d'équipement nommée ou créez une nouvelle pièce d'équipement CFE avec un nom de fabricant et de modèle.

REMARQUE:L'équipement CFE n'apparaîtra pas dans la liste d'équipement.

Conditions préalables

1. Au moins deux Backbones dans la base de données.
2. Vous devez d'abord sélectionner un ToSys dans la liste déroulante.
3. Sélectionnez la ligne pour ajouter un patch aveugle à ou si **Jumper Jumper** est sélectionné, cliquez sur la ligne du haut.

Rubriques connexes:

Explication de l'outil de correctif aveugle

Comment: créer un patch aveugle

Comment: Découvrir des circuits à partir de patchs aveugles

Comment: Faire un vrai circuit à partir de patches aveugles

Formulaire de patch aveugle

4.2.4 Signaler les dialogues

Dialogues associés au concepteur de rapports.

4.2.4.1 Nouvel assistant de rapport



Rapports> Nouveau avec l'assistant ...
Ligne de commande: rw

Explication

Créez un nouveau rapport à l'aide de l'Assistant Nouveau rapport.

REMARQUE: Nous vous recommandons de trouver un rapport existant proche de ce que vous recherchez et de le modifier après l'avoir enregistré avec votre nom. Cela vous fera économiser du temps et des efforts.

Conditions préalables

1. Projet ouvert

Opération

1. Démarrer l'outil
2. Parcourez l'assistant
3. Terminez l'assistant.
4. Modifiez le rapport dans le concepteur pour le finaliser.

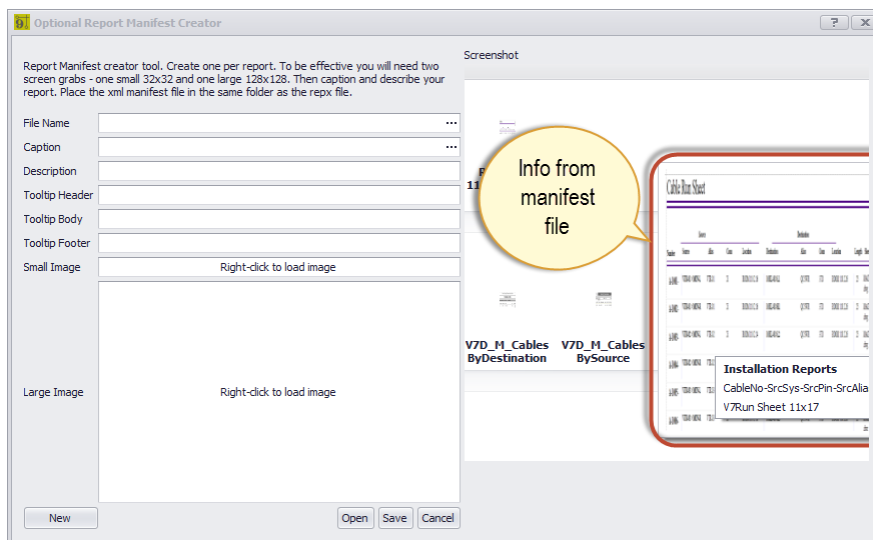
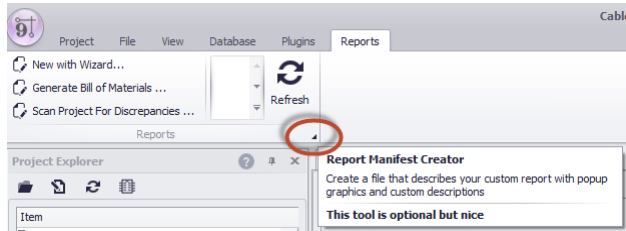
Rubriques connexes:

Création de rapports

4.2.4.2 Rechercher les divergences

Voir la section sur Grilles d'index

4.2.4.3 Éditeur de manifeste de rapport



Rapport> Smart Tag
Ligne de commande: aucune

Explication

Si votre Report Show Mode = Gallery affiche les éléments de la galerie:

- Aperçu bitmap.
- Grande image bitmap lorsque vous passez la souris sur l'élément de la galerie.
- Légende
- Texte descriptif.
- Texte de l'info-bulle.

Lorsque la galerie se charge, elle recherche un fichier manifeste portant le même nom que le fichier de rapport.

Exemple:

MyReport.repx - fichier de rapport.

MyReport.xml - fichier manifeste.

Assurez-vous que le nom du fichier manifeste correspond au nom du rapport et qu'ils se trouvent dans le même répertoire.

Si le fichier manifeste n'existe pas, le bitmap stock est affiché et le nom du fichier est utilisé comme légende.

Conditions préalables

Un rapport personnalisé

Rubriques connexes:

Report Show Mode = Galerie

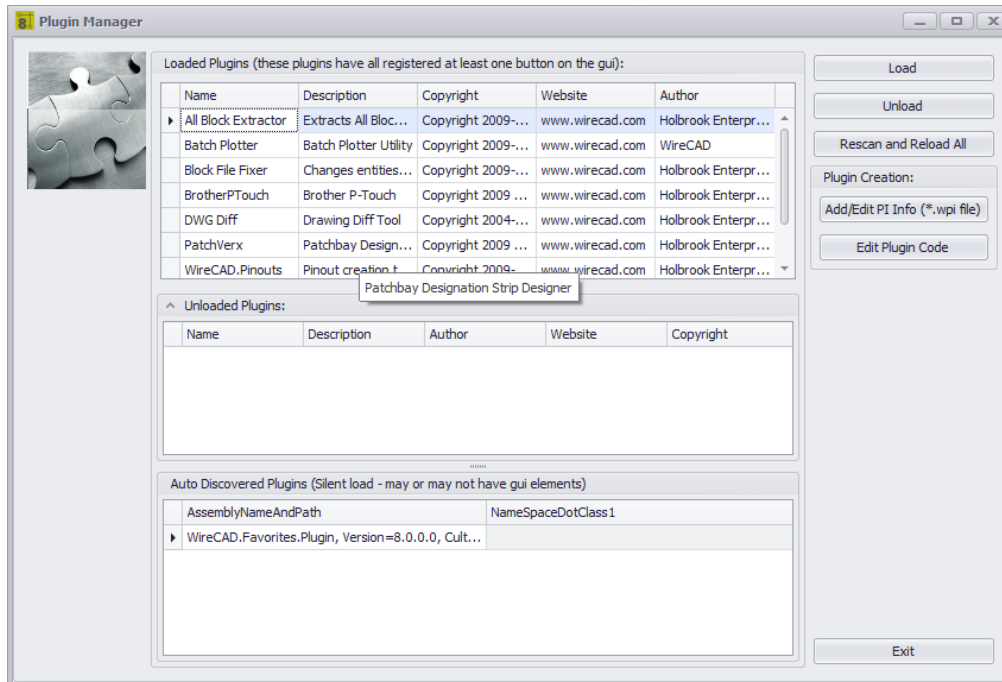
- **Nom de fichier** -le nom du fichier repx du rapport.
- **Légende**- légende de l'article de la galerie.
- **La description**- Description de l'article de la galerie.
- **Info-pain**- Texte lorsque vous passez la souris sur l'élément de la galerie.
- **Petite image** -
- **Grande image** -s'affiche lorsque la galerie est développée et que l'élément est plané.



4.2.5 Plugins Dialogues

Les sections suivantes concernent les plugins qui enregistrent des boîtes de dialogue pour l'édition. Ce sont des plugins inclus avec WireCAD. D'autres plugins peuvent enregistrer des boîtes de dialogue qui n'apparaissent pas ici.

4.2.5.1 Gestionnaire de plugins



Plugins> Gestionnaire de plugins
Ligne de commande: pim

Explication

Le gestionnaire de plug-in WireCAD montre:

- Plugins chargés.
- Plugins déchargés.
- Plugins automatiquement découverts.

Seuls les plugins activés peuvent être chargés / déchargés. Les plugins désactivés ne s'afficheront pas ici.

Types de plug-in WireCAD

WireCAD a une facilité pour deux types de plugin:

1. Auto-découvert des plugins. Ces plugins s'enregistrent au démarrage de l'application. Ils peuvent ou non inclure un élément d'interface utilisateur graphique.
2. Plugins enregistrés. Ces plugins s'inscrivent eux-mêmes via un fichier manifeste plugin situé dans le C: \ users \ public \ documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ Plugins \ Active Plugins \ *. Wpi. Les plugins enregistrés peuvent placer un bouton quelque part dans l'espace de travail WireCAD, enregistrer un raccourci de ligne de commande correspondant et répondre aux événements WireCAD.

Rubriques connexes:

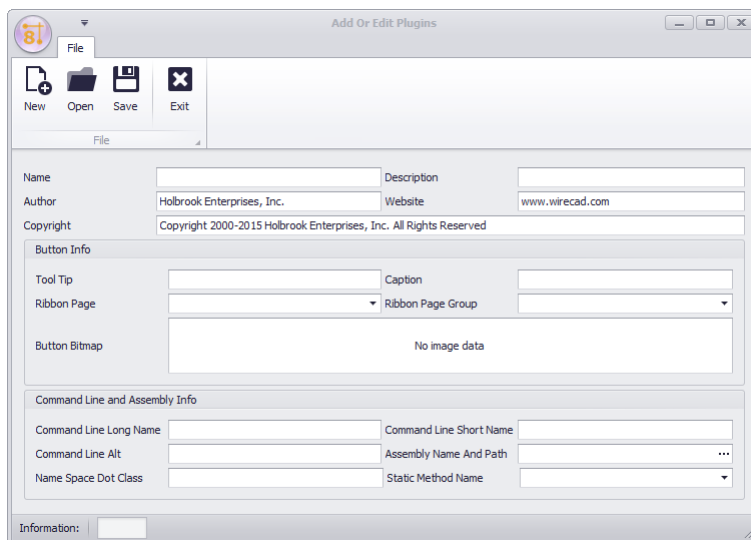
Plugins inclus
 Kit de développement de logiciel WireCAD (SDK)
 Activer / Désactiver les plugins

Options de boîte de dialogue

- **Charge** -Charge le plugin sélectionné à partir du**Plugins déchargés**la grille. Cette fonction ne s'applique pas aux plugins détectés automatiquement.
- **Décharger** -Décharge le plugin sélectionné du**Plugins chargés**la grille. Cette fonction ne s'applique pas aux plugins détectés automatiquement.
- **Réanalyser et recharger tout** -Décharge puis redessine et recharge tous les plugins. S'applique à tous les plugins.

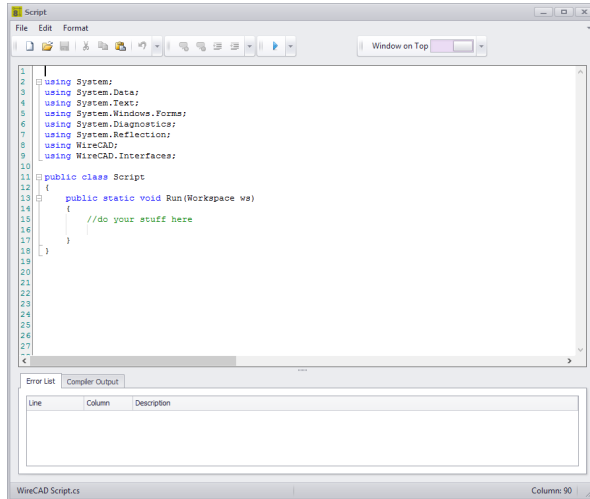
Création de plugins

- **Ajouter / Modifier PI info (* .wpi) - Affiche la boîte de dialogue Add ou Edit Plugins pour travailler avec les fichiers WireCAD Plugin Info (wpi).**



- **Modifier le code du plugin** -Ouvrez votre IDE pour éditer le code. Vous serez invité à entrer un chemin d'accès au fichier IDE exe.

4.2.5.2 Script Editor / Runner



Explication

Souvent, il ya des opérations que vous trouvez vous-même répéter quelque chose ou processus sans fin. Les scripts sont un bon moyen d'automatiser ces processus. Il existe de nombreux exemples de scripts à parcourir et à voir comment ils fonctionnent. Des exemples de scripts peuvent être trouvés sur:

c: \ users \ public \ documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ scripts \ *. cs

REMARQUE: Les scripts qui s'exécutent dans WireCAD DOIVENT avoir la signature de méthode suivante ou ils ne peuvent pas être exécutés:

```
utilisant le système;
using System.Data;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
using System.Diagnostics;
using System.Reflection;
en utilisant WireCAD;
utiliser WireCAD.Interfaces;
// Vous pouvez ajouter des instructions supplémentaires en fonction des besoins, mais celles qui sont
listées sont minimales.
```

```
Script de classe publique
{
public static void Run (espace de travail ws)
{
// fais tes trucs ici
}
}
```


Utilisations possibles

1. Remplissage du cartouche.
2. Nouvelle création de dessin.
3. Nettoyage de la base de données

Usages

1. Lancez l'outil.
2. **Fichier> Ouvrir** un exemple de script. (c: \ users \ public \ documents \ WireCAD \ WireCADx \ Scripts \).
3. Lisez les commentaires (ils sont ceux passés par //).
4. Ajustez le script en fonction de vos besoins.
5. Lancez-le en cliquant sur le **[COURIR]** bouton



6. Corrigez les erreurs du compilateur. Mousser, rincer, répéter.

Options de boîte de dialogue

- **Nouveau** -Crée un nouveau script avec la signature de méthode nécessaire.
- **Ouvert** -Ouvre un fichier .cs à exécuter.
- **Commentaire** -Commentez votre sélection Utile pour cacher le code du compilateur sans le supprimer.
- **Un Comment** - Un commentaire sur votre sélection.
- **Retrait, Out dent**
- **Courir** -Si la liste d'erreurs est vide, faites-le. Si cela échoue, il vous dira pourquoi dans la fenêtre Sortie du compilateur.

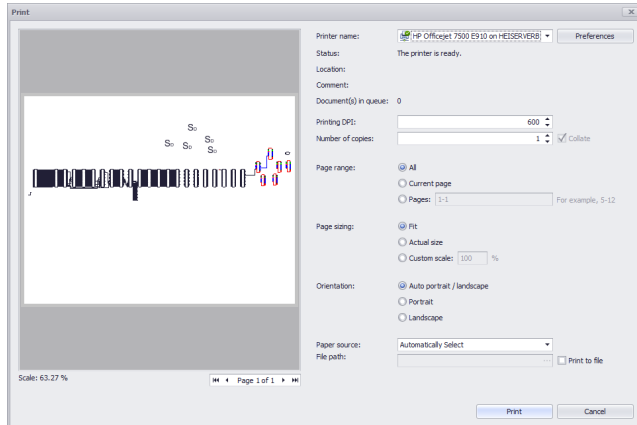


- **Fenêtre en haut** -Faites-en toujours la fenêtre la plus haute.
- **Liste d'erreurs** -Concevoir des erreurs de syntaxe de script.
- **Sortie du compilateur** -Exécuter le compilateur de temps et les erreurs d'exécution de script, ainsi que les messages de suivi.

4.2.6 PDF Viewer Dialogues

Voici les boîtes de dialogue associées à PDF Viewer.

4.2.6.1 PDF Aperçu avant impression



Explorateur de projets> Double-cliquez sur Fichier PDF [Imprimer]
Ligne de commande: Aucune

Explication

C'est la Boîte de dialogue Aperçu avant impression pour le Visionneuse PDF. C'est assez standard donc nous n'énumérerons pas tous les contrôles ici.

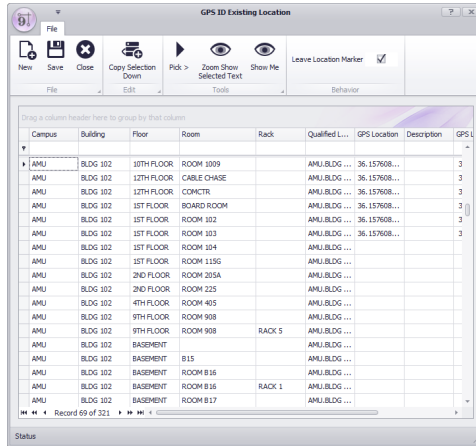
Conditions préalables

1. Au moins un fichier pdf enregistré dans le chemin des dessins du projet.

4.2.7 Boîte de dialogue Outils de boîte de dialogue

Pour plus d'informations sur l'outil Carte, voir ce sujet.

4.2.7.1 Emplacements ID GPS



Outils de cartographie> Outils> Emplacements ID GPS *Ligne de commande: aucune*

Alternativement de laCarteoutil:

Outils> Emplacements GPS d'identification

Explication

Ce formulaire est utilisé pour sélectionner des points d'un dessin ou d'une carte et les associer à l'enregistrement Sélectionner un emplacement.

Cet outil ne fonctionne qu'avec les dessins DWG calibrés sur le système de coordonnées GPS ou avec leOutil de carte.

Contrôles

Nouveau: Ouvrez le Nouveau emplacement dialogue.

Sauvegarder: Validez vos modifications sur le Emplacement stable de la base de données du projet.

Fermer: Fermez ce formulaire sans enregistrer.

Copier sélectionné vers le bas: Copiez les données de la (des) cellule (s) supérieure (s) vers le bas en écrasant les données dans les cellules ci-dessous.

Choisissez>: Ignorez cette boîte de dialogue et sélectionnez un point dans le dessin ou la carte. La coordonnée GPS sera entrée dans chacune des rangées sélectionnées.

Zoom Afficher le texte sélectionné: (dessins uniquement) des entités de texte dans le dessin qui correspondent au texte de la cellule actuellement ciblée.

Montre moi: Trouve la coordonnée GPS dans le dessin et place un marqueur de localisation. Ensuite, zoomez le marqueur dans la vue.

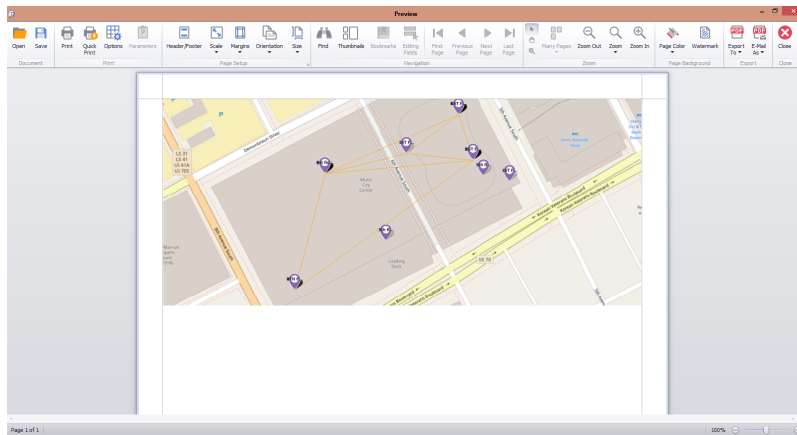
Quitter le marqueur de lieu: Définit si un marqueur d'emplacement tel que déterminé par les paramètres est placé au point de sélection.

Rubriques connexes:

Comment: afficher les marqueurs de lieu dans l'outil de carte

Comment: associer GPS LAT, LON avec vos emplacements

4.2.7.2 Aperçu avant impression



Menu: Fichier > Imprimer

Explication

La boîte de dialogue Aperçu avant impression peut être utilisée pour envoyer la vue cartographique actuelle à l'imprimante ou exportée vers plusieurs formats de fichier.

Contrôles

Section de document

Ouvrir- Ouvrez un fichier *.prnx enregistré pour l'impression.
sauvegarder- Enregistrez un fichier *.prnx pour l'imprimer plus tard.

Impression de section

Impression- Ouvrez la boîte de dialogue Imprimante pour définir l'imprimante en cours, le format de la page, le nombre de copies, etc.
Impression rapide- Fais le maintenant.
Options- Ouvrez une boîte de dialogue pour définir les propriétés d'ajustement de l'image et les éléments visuels à inclure dans la sortie imprimée.
En-tête / pied de page- Ouvrez une boîte de dialogue pour définir l'en-tête et le pied de page du document.

Section de mise en page

Échelle- Définir l'échelle du document ou l'adapter à un certain nombre de pages.
Marges- Définir les marges du document. Alternativement, vous pouvez faire glisser une ligne d'indicateur de marge pour le redimensionner.
Orientation- Définir le mode portrait ou paysage.
Taille- Définir le format de la page. Les tailles sont basées sur l'imprimante actuelle.

Section de navigation

Trouver- Trouver du texte dans le document.
Vignettes- Afficher le panneau d'outils Vignettes.

Navigation de page- Premièrement, Précédent, Suivant, Dernier. Déplacez-vous autour des pages.

Section Zoom

Outil de pointeur de souris- Activer le pointeur de la souris.

Outil à main- Activer l'outil de panoramique.

Outil de loupe- Activer l'outil de loupe.

Beaucoup de sélection de page- Définir le nombre de pages dans la visionneuse.

Dézoomer- Zoom sur l'affichage.

Zoom Numérique- Zoom sur une valeur numérique spécifique.

Agrandir- Zoom sur l'affichage.

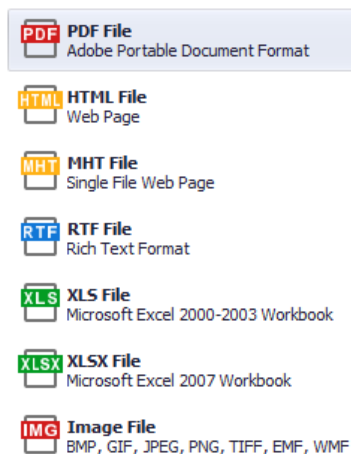
Section de fond de page

Couleur de la page- Définir la couleur de l'arrière-plan.

Filigrane- Ouvrez une boîte de dialogue pour définir un filigrane pour le document. Le filigrane peut être du texte, une image ou les deux.

Section d'exportation

La fonction [Exporter vers] et les fonctions [Envoyer par courrier électronique] prennent en charge les formats suivants:



4.3 Formes

Les formulaires diffèrent des boîtes de dialogue en ce sens qu'ils occupent la zone d'ancrage client complète de la fenêtre principale. Une seule forme peut être active à la fois. Cette forme peut héberger d'autres dialogues.

4.3.1 Formulaire de menu d'application

Les formulaires de cette section sont spécifiques à Menu de l'application.

4.3.1.1 Renseignements sur le projet

The screenshot shows the 'Project Information' dialog box in WireCAD. The dialog is divided into several sections:

- Project Information:** Fields for Name (WireCAD Edit Suite Project), Description, DateCreated (11/02/2016 12:00:00 AM), DateModified (11/02/2016 12:00:00 AM), TotalEditTime (1.03:04:29.5755366), and ExpectedReturnDate.
- Check Out Project:** A button to check out the project, with a 'CheckedOutBy' field.
- Users:** Fields for ProjectInfoUser 1 through 5 and Project Lead Person.
- Related Projects:** A table listing related projects with columns for File Name, Project Path, Description, GUID, Database Name, Database Path, Database Host, Database User, Database Password, Database File Name, Full Name, Project Name, File Version, and Provider Meta Data Key.

Menu Application> Infos sur le projet
Ligne de commande: Infos sur le projet

Explication

Ce formulaire contient les informations et le statut de base du projet. Le nom et la description du projet s'affichent dans le moteur de génération de rapports et peuvent être utilisés ailleurs. Le champ CurrentProjectRevision remplit la grille Cables and SysNames lorsqu'une modification est effectuée ou qu'un nouvel enregistrement a été ajouté.

L'état du projet extrait peut être modifié ici.

Onglet Informations sur le fichier projet

En lecture seule, regardez le fichier PROJECT_NAME.wc6plf.

Onglet Projets connexes

Ici vous pouvez ajouter / modifier / supprimer des projets connexes. Les projets associés s'affichent dans l'Explorateur de projet (lecture seule) et peuvent avertir si des noms SysNames et des numéros de câble en double sont sur le point d'être utilisés.

4.3.1.2 Grille d'autorisations

The screenshot shows a window titled 'Permissions Viewer' with a table of permissions. The table has five columns: Name, AllowEdit, AllowDelete, AllowAddNew, and GroupName. The 'GroupName' column for all entries is 'Administrators'. The 'Name' column lists various system components, and the other columns contain checkboxes indicating the permissions granted to the 'Administrators' group.

Name	AllowEdit	AllowDelete	AllowAddNew	GroupName
CableTypes	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
ColorCodes	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
Connectors	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
Ids	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
Manufacturers	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
Equipment	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
Inputs	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
Outputs	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
PinOutProfiles	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
Pins	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
Preferences	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
SignalTypes	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
AccountInfo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
BOMMaster	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
BOMDetail	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
CableFormatMaster	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
Cables	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
Chassis	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
Circuits	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
DefaultDisplaySettings	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
DiscrepancyReport	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators
DrawingRevisions	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Administrators

Menu Application> Outils de sécurité> Visionneuse d'autorisations
Ligne de commande: aucune

Explication

Cette grille montre les différents groupes d'autorisations et autorisations de collection.
Cette grille est en lecture seule et uniquement visible si vous êtes membre d'un groupe avec des privilèges d'administrateur.

4.3.2 Formulaires de données globaux

Les formulaires de cette section sont spécifiques à Base de données globale d'équipement.

4.3.2.1 Grille des fabricants

ManufacturerID	ManufacturerName	DisplayInCableTypes	DisplayInCableTypes	ManufacturerImage	Mo...	Mo...	Cre...
0000	0000			No image data			
360 SYST	360 SYSTEMS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		7/1...	11/2...	
360SYSTE	360SYSTEMS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	No image data	10/...	10/1...	
3COMM	3COMM	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		2/1...	11/2...	
AA	AUDIO AUTHORITY	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	No image data	11/...	11/2...	
ACCOM	ACCOM	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	No image data	2/1...	11/2...	
ACTIVE STORAGE	ACTIVE STORAGE	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	No image data	11/...	11/2...	
ADC	ADC	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		2/1...	11/2...	
ADTEC DIGITAL	ADTEC DIGITAL	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	No image data	8/1...	8/14...	
AIR TOOLS	AIR TOOLS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		8/1...	8/27...	

Base de données> Fabricants
Ligne de commande: homme

Explication

Cet outil donne accès à la table du fabricant de l'équipement mondial de la base de données. La grille est hiérarchique. Les boutons [+] peuvent être agrandis pour montrer l'équipement connexe. Supprimez ici la cascade, en supprimant tout équipement associé au fabricant.

Conditions préalables

1. Au moins un fabricant a été ajouté à la base de données Global Equipment.

Rubriques connexes:

Notions de base de la grille
Comment: ajouter des fabricants

Options de formulaire

- **Nouveau** - Montrer le [Boîte de dialogue Nouveaux fabricants](#)
- **Joindre un document ...** - Tout document peut être joint à n'importe quel enregistrement. C'est un endroit pratique pour stocker des fiches de données du fabricant, des images et autres.
- **Supprimer les doublons** - Cette fonction balaye la table pour les noms de fabricants en double. Si trouvé, les événements suivants se produisent:

Tout l'équipement est enrôlé sous l'instance supérieure du fabricant.

Toutes les autres instances sont supprimées.

La collection est enregistrée.

REMARQUE: une soupape de sécurité existe lorsque, si le fabricant est signalé à `DisplayInCableTypes`, la fonction est ignorée.

4.3.2.2 Grille d'équipement

Global Equipment

Explanation

Drag a column header here to group by that column

Equipment...	ManufacturerID	EquipmentName	Accessory Of	Equipment...	Equipment...	Equipment...	Equipment...	Equipment...	Equipment...	Equipment...	Equipment...
8b4081...	7a0279ac...	BLON	ZCM-48-550	RF Distribu...	RF Amp	0	0	0			
b09220c...	b76c09bb...	THOMSON	XtenDD	Production ...	Production ...	75	15 Inches	19			
8c5cf05...	7a099af4...	APPLE	WRAD 5_6	DRIVE	DRIVE	0	0	0			
6d4d25...	7a099af4...	APPLE	WRAD 5-8TB	DRIVE RAID 5	DRIVE	0	0	0			
493a2d...	e16a5015...	AVID	VRess DV	NLE	Avid	0	0	0			
1048eb...	b4e565f5...	LEIT	VPR12VA2	ROUTING S...	SWITCHER	0	0	0			
851def7...	5c2080ce...	3COM	VP 490	Router	RTR	0	0	0			
56cb79...	29029658...	AMP	ML-1	AES Patch	Patch	0	0	0			
c1bb385...	e711e9bb...	EBERTZ	X-9504	4x1 ROUTER	ROUTER	0	1 Rack Units(...)	0			
1e8ac41...	0aaf1726...	PANA	WV-5203B	3 LP Mono ...	MON	0	0	0			
87308e...	62460db8...	CISCO	WS-C2950T	ETHERNET ...	DATA SW	0	0	0			
8f4969...	9a354944...	TEK	WFR1740	Waveform ...	VRM	0	0	0			
c5c4e...	23a4a4c5...	HARRIS	WESTRONICS	INTERFACE	INT	0	0	0			
23ae99...	99779629...	WAVETECH	WAVE1000	12x1 RF R...	RTR	0	0	0			
020decc...	23a4a4c5...	HARRIS	Watchdog	Transport ...	DTV	0	0	5 Rack Units(...)			
8b8a4b...	e0fa2923...	CUSTOM P	WALL PANNEL	WALL PAN...	TERM	0	0	0			
38d17f...	8a8a5606...	QNR	VU METER	AUDIO ME...	AUD	0	0	0			
3cf30f...	8a8a5606...	QNR	VTR SPARE	VTR	VTR	0	0	0			
92c151...	e4408413...	GENERIC	VTR	VTR	VTR	0	0	0			
ee1701f...	b30a399...	VTSK	VTM-440	Scope	VTM	0	0	0			

Record 1 of 684

Progress Bar

Base de données > Équipement
Ligne de commande: par exemple

Explication

Cet outil donne accès à l'équipement mondial de la base de données. La grille est hiérarchique. Les boutons peuvent être développés pour afficher les contributions et les sorties. Supprime ici cascade, en supprimant l'associé à l'équipement.

Conditions préalables

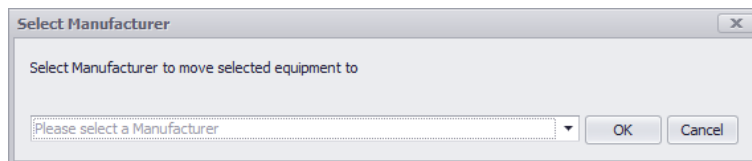
- Il y a au moins un fabricant ajouté à la base de données d'équipement mondial.
- Il y a au moins une définition d'équipement ajoutée à la base de données d'équipement.

Rubriques connexes:

Notions de base de la grille
Comment: ajouter de l'équipement

Options de formulaire

- **Nouveau** -Montrer le [Assistant Nouveau matériel](#)⁴⁷⁹.
- **Joindre un document ...** -Tout document peut être joint à n'importe quel enregistrement. C'est un endroit pratique pour stocker des fiches de données du fabricant, des images et autres.
- **Nettoyer** -Cette fonction balaie la table pour l'équipement sans E / S. Si trouvé, les événements suivants se produisent:
La définition d'équipement est supprimée.
La collection est enregistrée.
- **Transfert à un autre fabricant** -Permet le déplacement de l'appareil sélectionné vers un fabricant différent.



4.3.2.3 Grille des types de signaux par défaut

Type	Color	SignalType	OnLayer	CableManu	CableType	CableNoPrefix
AUD R	2	AUD R				A
Out	3	Out				OUT
?	4	?				HEH
null	5	_null_				
139#b	Foreground	139#b				FW
310	7	310				310
#BSC	8	#BSC				V
AC-3	1	AC-3		BELDEN	1505A-003 ORG	DA
ADAT	ByLayer	ADAT		BELDEN	1505A-003 ORG	DA
AES	ByLayer	AES		BELDEN	1505A-003 ORG	DA
AES 1,2	Foreground	AES 1,2		BELDEN	1506A-002 Red	DA
AES 3,4	Foreground	AES 3,4		BELDEN	1506A-002 Red	DA
AREP	2	AREP				DA
ASI	Foreground	ASI		BELDEN	1505A-003 ORG	DA
AUD	2	AUD		BELDEN	1801A	AA
AUD L	2	AUD L		BELDEN	1801A	AA
AUD M	2	AUD M		BELDEN	1801A	AA
AUD R	19	AUD R				AA
AUDIO AES	Foreground	AUDIO AES		BELDEN	1506A-002 Red	AA
AUDIO ANALOG	3	AUDIO ANALOG		BELDEN	1503A - Black	AA

Base de données> Types de signaux par défaut
Ligne de commande: st

Explication

Cet outil permet d'accéder au tableau Types de signaux par défaut de la base de données Global Equipment. De nombreux comportements d'affichage par défaut proviennent ici, par exemple:

- La couleur des épingles sur un bloc.
- La couleur des câbles
- Le type de câble associé au type de signal.
- Le préfixe du numéro de câble.

Ces valeurs sont préemptées par le Types de signaux de projet grille qui a la priorité. Si les informations sur le type de signal sont requises par l'application, elles se réfèrent d'abord au projet, puis à la valeur par défaut.

Conditions préalables

1. Aucun

Rubriques connexes:

Types de signal

Notions de base de la grille

Options de formulaire

- **Nouveau** - Il n'y a pas **Nouveau** bouton sur cette grille. La nouvelle ligne d'enregistrement apparaît en haut de la grille:

Type	Color	SignalType	OnLayer	CableManu	CableType	CableNoPrefix
*						

- **Renommer les types de signaux d'E / S** -Renommez le type de signal dans cette grille et toutes les E / S dans la base de données globale.
- **Reconstruire les types de signaux à partir d'E / S** -Cette fonction analyse les entrées et sorties pour les types de signaux, puis:
Vérifications existantes dans cette grille.
Ajouter si non trouvé.
La collection est enregistrée.

4.3.2.4 Grilles de connecteurs

Drag a column header here to group by that column

Connector	Description	DefaultPinOut	Manufacturer	PartNumber	TerminationMet...	ConnVendor1	ConnVendor2	ConnCost1	ConnCost2	ModifiedBy	ModifiedOn	CreatedOn
?	Not Sure	[1 To [?] - 234...						0	0		11/23/2008 10:...	11/23/2008 10:01:...
1.99M	Audio Connector							0	0		1/30/2010 11:...	11/23/2008 10:01:...
1/4"	UNBALANCED										8/9/2013 12:1...	8/9/2013 12:16:2...
1/4"	BALANCED										8/9/2013 12:1...	8/9/2013 12:13:4...
1/4"	MONO										8/9/2013 12:1...	8/9/2013 12:13:5...
1/4"	BALUNBAL										8/9/2013 12:1...	8/9/2013 12:17:2...
1/4" TRS	Stereo or balanc...										7/26/2012 11:...	7/26/2012 11:49:...
1/4" TRS	Instrument Level										7/26/2012 11:...	7/26/2012 11:49:...
1/4"	Mono 1/4" Phone							0	0		11/23/2008 10:...	11/23/2008 10:01:...
1/4"	Stereo 1/4" Ph...							0	0		11/23/2008 10:...	11/23/2008 10:01:...
1/8" mini	1/8" mini headp...							0	0		2/14/2012 11:...	11/23/2008 10:01:...
1/8" Mini St	Audio Connector							0	0		9/24/2012 7:0...	11/23/2008 10:01:...
1394	Firewire							0	0		7/7/2012 12:1...	11/23/2008 10:01:...
15D	15 Pin D SUB							0	0		11/23/2008 10:...	11/23/2008 10:01:...
15D HD	15 Pin D SUB H...							0	0		11/23/2008 10:...	11/23/2008 10:01:...
25D	25 Pin Dm							0	0		11/23/2008 10:...	11/23/2008 10:01:...
3.5mm	Standard 3.5m...										7/7/2012 12:0...	2/7/2012 12:07:4...
36 ELCO	36 Pin Elco							0	0		11/23/2008 10:...	11/23/2008 10:01:...
36D	36 Pin D Sub							0	0		11/23/2008 10:...	11/23/2008 10:01:...
37D	37 Pin D-Sub C...										12/4/2013 1:3...	12/4/2013 1:38:1...
39PinX	39Pin Phoenix							0	0		11/23/2008 10:...	11/23/2008 10:01:...

Record 115 of 152

Base de données> Connecteurs

Ligne de commande: cn

Explication

Cet outil donne accès àConnecteurstable duÉquipement mondialbase de données.

Conditions préalables

1. Aucun

Rubriques connexes:

Notions de base de la grille

Options de formulaire

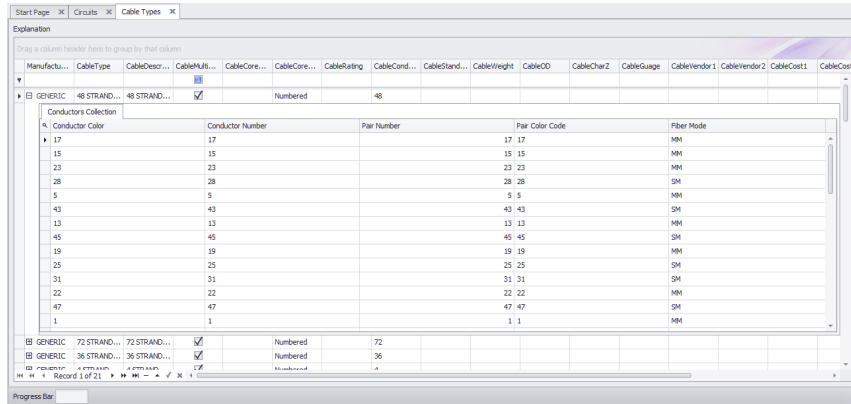
- **Nouveau** -Il n'y a pas de nouveau bouton sur cette grille. La nouvelle ligne d'enregistrement apparaît en haut de la grille:

Type	Color	SignalType	OnLayer	CableManu	CableType	CableNoPrefix
*						

Click here to add a new row

- **Renommer les types de connecteurs d'E / S** -Renommez le connecteur dans cette grille et toutes les E / S dans la base de données.

4.3.2.5 Grille de types de câbles



Base de données> Types de câbles
 Commandline: ShowCableTypesGrid

Explication

Cet outil donne accès à Types de câbles table du Équipement mondial base de données. La grille est hiérarchique. En cliquant sur le [+] le bouton affichera une grille enfant du Conducteurs Collection pour ce disque s'il y en a.

Conditions préalables

1. Aucun

Rubriques connexes:

Notions de base de la grille
 Comment ajouter un nouveau type de câble

Options de formulaire

- Nouveau - Montre le [Nouveau type de câble](#)  dialogue.

4.3.2.6 Grille de codes de couleurs

ColorCode	Notes	ModifiedBy	ModifiedOn	CreatedOn
01	Black		11/23/2008...	11/23/2008...
02	Red		11/23/2008...	11/23/2008...
03	White		11/23/2008...	11/23/2008...
04	Green		11/23/2008...	11/23/2008...
05	Brown		11/23/2008...	11/23/2008...
06	Blue		11/23/2008...	11/23/2008...
07	Orange		11/23/2008...	11/23/2008...
08	Yellow		11/23/2008...	11/23/2008...
09	Purple		11/23/2008...	11/23/2008...
10	Gray		11/23/2008...	11/23/2008...
11	Pink		11/23/2008...	11/23/2008...
12	Tan		11/23/2008...	11/23/2008...
13	White/Black		11/23/2008...	11/23/2008...
14	White/Red		11/23/2008...	11/23/2008...
15	White/Green		11/23/2008...	11/23/2008...
16	White/One...		11/23/2008...	11/23/2008...
17	White/Blue		11/23/2008...	11/23/2008...
18	White/Brown		11/23/2008...	11/23/2008...
19	White/Yellow		11/23/2008...	11/23/2008...
20	White/Purple		11/23/2008...	11/23/2008...

Explorateur de projet > Codes couleur
 Ligne de commande: showcolorcodesgrid

Explication

Cet outil donne accès à Codes de couleurstable duÉquipement mondialbase de données.

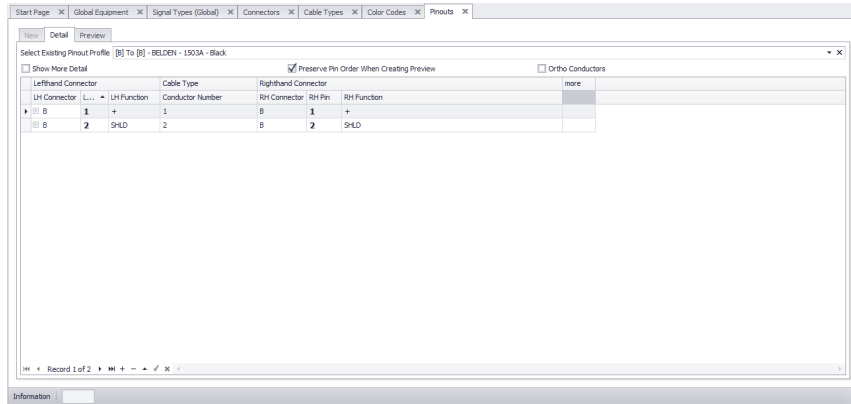
Conditions préalables

1. Aucun

Rubriques connexes:

Notions de base de la grille

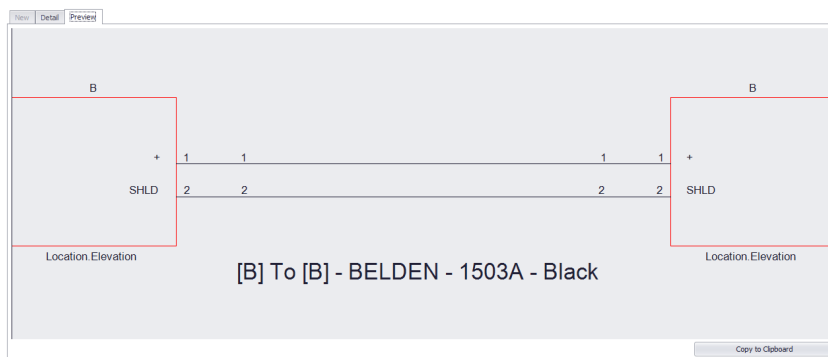
4.3.2.7 Brochage



Base de données > Brochage
 Commandline: po

Explication

Cet outil donne accès à Brochage table du Équipement mondial base de données. Le concept de la Brochage outil est de créer un ensemble de données qui décrit deux connecteurs et les conducteurs entre eux. Le Type de câbles données doivent avoir des données au niveau du conducteur. Les données plus être attaché au niveau du projet à un câble. Les données peuvent également être affichées dans un aperçu.



Conditions préalables

1. Aucun

Rubriques connexes:

Notions de base de la grille

Options de l'onglet Détails du formulaire

- **Sélectionnez le profil de brochage existant** -Sélectionnez un brochage nommé pour remplir la grille et l'aperçu suivant.
- **Afficher plus de détails**
- **Preserve Pin Order lors de la création de prévisualisation, Ortho Conductors** -Comment est laAperçucréé.
- **Grille de brochage**

En cliquant sur leFichier> Nouveale bouton permet leNouveaulanguette. De là, vous entrez les données globales pour le brochage. Le nombre de conducteurs des connecteurs de gauche et de droite, etc. Une fois le brochage créé, vous pouvez modifier le détail dans leDétaillanguette.

Formulaire Nouvel onglet Options

- **Informations sur le connecteur de la main gauche** -Entrez le type de connecteur, le profil de broche (le cas échéant) et comptez.
- **Type de câble** -Sélectionnez leType de câble. Rappelez-vous que ce type doit avoir des données de niveau de conducteur.Niveau de baseles données seules ne suffiront pas ici.
- **Informations sur le connecteur de la main droite** -Entrez le type de connecteur, le profil de broche (le cas échéant) et comptez.

Cliquez surFichier> Enregistrerpour valider vos modifications et revenir à la vue de la grille.

4.3.3 Formulaires de données de projet

Les formulaires de cette section sont spécifiques à Base de projet.

4.3.3.1 Backbone Grid (CMS UNIQUEMENT)

The screenshot shows the 'Backbones' window in WireCAD. It features a 'Filter by SysName' dropdown and a table with the following columns: CxNo, CableType, CableNo, Src SysName, DestSys, SRCPin, DestPin, SRCLoc, SRCID, DestLoc, DestID, SRCConn, DestConn, MultiCore, and Available. The table is organized into three sections based on CableNo prefixes: 800001, 800002, and 800003. Each section contains six rows of data for different cable types (6 STRAND and 48 STRAND) and various system configurations.

CxNo	CableType	CableNo	Src SysName	DestSys	SRCPin	DestPin	SRCLoc	SRCID	DestLoc	DestID	SRCConn	DestConn	MultiCore	Available
▼ CableNoPrefix: 800001														
01	GENERIC	6 STRAND ...	800001.01	AD-1	CC-R59-5	001	067	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		SCA	SCB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
02	GENERIC	6 STRAND ...	800001.02	AD-1	CC-R59-5	002	068	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		SCA	SCB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
03	GENERIC	6 STRAND ...	800001.03	AD-1	CC-R59-5	003	069	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		SCA	SCB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
04	GENERIC	6 STRAND ...	800001.04	AD-1	CC-R59-5	004	070	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		SCA	SCB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
05	GENERIC	6 STRAND ...	800001.05	AD-1	CC-R59-5	005	071	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		SCA	SCB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
06	GENERIC	6 STRAND ...	800001.06	AD-1	CC-R59-5	006	072	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		SCA	SCB	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
▼ CableNoPrefix: 800002														
07	GENERIC	6 STRAND ...	800002.01	AD-1	CC-R59-4	007	067	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		SCA	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
08	GENERIC	6 STRAND ...	800002.02	AD-1	CC-R59-4	008	068	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		SCA	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
09	GENERIC	6 STRAND ...	800002.03	AD-1	CC-R59-4	009	069	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		SCA	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	GENERIC	6 STRAND ...	800002.04	AD-1	CC-R59-4	010	070	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		SCA	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	GENERIC	6 STRAND ...	800002.05	AD-1	CC-R59-4	011	071	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		SCA	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	GENERIC	6 STRAND ...	800002.06	AD-1	CC-R59-4	012	072	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		SCA	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
▼ CableNoPrefix: 800003														
13	GENERIC	48 STRAND ...	800003.01	AD-3	CC-R54-4	001	001	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	GENERIC	48 STRAND ...	800003.02	AD-3	CC-R54-4	002	002	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	GENERIC	48 STRAND ...	800003.03	AD-3	CC-R54-4	003	003	AMU.BLDG ...	AMU.COM ...		FC	SCA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bases de données> Backbones

Ligne de commande: bbg

Explication

Il s'agit de la vue Backbones et comprend un visualiseur capable de produire à la fois des schémas à contacts et des diagrammes de contremarches.

Ici vous pouvez voir et rechercher des données Backbone. Vous pouvez également définir l'état d'un backbone.

Conditions préalables

Backbones créés dans la base de données du projet.

Rubriques connexes:

Nouveau Backbone

Paramètres d'aperçu du backbone

Backbones

Notions de base de la grille

4.3.3.2 Formulaire de correction aveugle (CMS UNIQUEMENT)

The screenshot shows the 'Blind Patch' tool interface. It has a title bar with 'Blind Patch Tool' and a menu icon. Below the title bar, there's a tab labeled 'Blind Patch' and a subtitle 'Discover Circuits from Blind Patches'. A dropdown menu shows 'Select Patch Panel (SysName)' with the selected value 'ACH2-1 @ AMU.BLDG.122.ROOM.1060-[GENERIC-24 PORT PANEL]'. There are two radio buttons: 'Simplex Jumper' (unselected) and 'Duplex Jumper' (selected). Below this, a text prompt says 'Select the Full Sysname for existing devices or enter a Manufacturer and Model for customer furnished or non listed devices.' The main area is a table with the following columns: 'From Sys', 'From Part', 'From Conn', 'From Loc', 'To Sys', 'To Part', 'To Conn', 'To Loc', and 'Strand Number'. The table contains 24 rows of data, all with 'To Loc' as 'AMU.BLDG.122.ROOM.1060' and 'Strand Number' as '0'. The first two rows have 'From Sys' as 'ACH2-14' and 'From Part' as '001' and '002' respectively. The rest of the rows have 'From Sys' as 'ACH2-1' and 'From Part' as '001' through '024'. The status bar at the bottom indicates 'Record 7 of 18'.

From Sys	From Part	From Conn	From Loc	To Sys	To Part	To Conn	To Loc	Strand Number
ACH2-14	001	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.2047	ACH2-1	001	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
ACH2-14	002	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.2047	ACH2-1	002	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	1
				ACH2-1	003	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	004	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	005	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	006	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	007	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	008	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	009	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	010	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	011	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	012	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	019	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	020	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	021	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	022	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	023	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0
				ACH2-1	024	SCA	AMU.BLDG.122.ROOM.1060	0

Explorateur de projets> Bases de données de projet> Patches aveugles
 Commandline: ShowBlindPatchTool

Explication

C'est lePatch aveugleoutil qui vous permet de documenter vos patchs sans connaître l'ensemble du circuit. Une fois que les patchs (cavaliers) sont documentés, vous pouvez utiliserDécouvriroutil pour trouver ce qui est corrigé à quoi. Si vous trouvez un circuit découvert à compléter, vous pouvez utiliser leFaire le circuitcommande pour créer un vrai circuit et supprimer lePatches aveuglesde cette liste.

Le formulaire est tabulé. le[Patch aveugle]onglet (illustré ci-dessus) fournit une grille de saisie de données où vous pouvez ajouter / modifier / supprimerPatches aveugles. Le deuxième onglet (illustré ci-dessous) est utilisé pour découvrir / prévisualiser / créer des circuits depuis vos patchs aveugles.

Circuit découvert

Conditions préalables

Au moins deux Backbones

Rubriques connexes:

Explication de l'outil de correctif aveugle

Comment: créer un patch aveugle

Comment: Découvrir des circuits à partir de patchs aveugles

Comment: Faire un vrai circuit à partir de patchs aveugles

Options de formulaire:

Menus

Nouveau:Créer un nouveauDe SysNamepour l'enregistrement sélectionné basé sur leSimplex / Duplexoption et leToSys sélectionné.

Sauvegarder:Validez les modifications dans la base de données.

Effacer:Supprimer les enregistrements sélectionnés. Cette fonction supprimera les enregistrements individuels pour les correctifs Simplex et les deux enregistrements pour les correctifs Duplex.

Découvrez les circuits:Rechercher les patches aveugles et trouver toutes les connexions possibles pour faire un circuit.

Aperçu sélectionné:Lorsque cette case est cochée, un aperçu est généré chaque fois que l'enregistrement de grille du circuit découvert est modifié.

Faire le circuit:Crée un véritable circuit à partir des données de l'enregistrement sélectionné.

Patch aveugle Onglet

Sélectionnez Panneau de connexions (SysName):Sélectionnez le panneau de brassage auquel vous allez vous connecter.

Jumper Simplex / Duplex:Sélectionnez si le cavalier a besoin d'un ou deux enregistrements.

Grille de données:Utilisez cette grille pour sélectionner / ajouter / éditer / supprimer les Patches aveugles

Découvrir l'onglet Circuits from Blind Patches

Aperçu:Affiche l'aperçu du circuit du circuit sélectionné.

Découverte de la grille des circuits de blinds aveugles:Montre les circuits trouvés.

Statut:Affiche le nombre de Patches aveugles et les circuits trouvés.

4.3.3.3 Grille de Circuits (CMS UNIQUEMENT)

CktNo	CktCirc	CktDet	IT System	CktBrand...	IP Address	SubnetMask	CktSrcLoc...	CktDstLoc...	Owner	Status	InServiceDate
0001	ACMB-2	[CFE-NT E...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0002	ACMB-2	[CFE-NT E...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0003	ACMB-2	[CFE-NT E...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0004	[CFE-NT E...]	[CFE-NT E...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0005	[CFE-NT E...]	[CFE-NT E...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0010	[CFE-CT...]	[CFE-NT E...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0012	[CFE-EQU...]	[CFE-EQU...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0013	[CFE-EQU...]	[CFE-EQU...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0015	[CFE-CT...]	[CFE-EQU...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0017	[CFE-EQU...]	[CFE-CT...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0020	[CFE-EQU...]	[CFE-EQU...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0022	[CFE-EQU...]	[CFE-EQU...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0024	[CFE-NT E...]	[CFE-NT E...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013
0027	[CFE-EQU...]	[CFE-EQU...]	FIBER CIR...						TARA	PROPOSED	4/26/2013
0028	[CFE-EQU...]	[CFE-EQU...]	FIBER CIR...						TARA	PROPOSED	4/26/2013
0029	[CFE-EQU...]	[CFE-EQU...]	FIBER CIR...						TARA	PROPOSED	4/26/2013
0030	[CFE-NT E...]	[CFE-NT E...]	FIBER CIR...						TARA	PROPOSED	4/26/2013
0031	[CFE-EQU...]	[CFE-EQU...]	FIBER CIR...						ASHLEE	PROPOSED	4/26/2013

Bases de données> Circuits
Ligne de commande: cirque

Explication

C'est la vue Circuits. Les circuits sont des collections de câbles. Dans la plupart des cas, ils comprennent des cavaliers entre les panneaux et Backbones. Les circuits se composent d'un ensemble d'éléments ordonnés et d'un nombre de brins.

Cette grille contient un visualiseur qui vous permet de voir les données sous forme graphique. Le visualiseur associé à cette grille créera un diagramme fonctionnel du circuit sélectionné.



Conditions préalables

Création d'au moins un circuit

Rubriques connexes:

- Circuits
- Circuits Aperçu des paramètres
- Combiner des circuits
- Notions de base de la grille

4.3.3.4 Nouveau circuit (CMS UNIQUEMENT)

The screenshot shows the 'New Circuit' dialog box in WireCAD. The interface includes the following elements:

- Fields:** Circuit Number/Name* (1001), IT System*, Customer (chris_000), Strand Count* (2), In Service Date (7/6/2015).
- Origin/Destination:** Radio buttons for 'Origin* (named equipment)' and 'Origin* CFE', and 'Final Destination* (named equipment)' and 'Final Destination* CFE'.
- Jumper Sections:** 'Jumper From Equipment' and 'Jumper to Equipment' with 'Length' and 'Edit Value is null' fields.
- Tables:**
 - 'From Ports' table with columns: Coming From, Conn, Name.
 - 'To Ports' table with columns: Name, Conn, Coming From, Going To.
 - 'Proposed Cables in Circuit' table with columns: CableNo, Src Equip, Src Port, Dest Equip, Dest Port, SRCLoc, DestLoc, SRCConn, DestConn, CktStrandNumber, CktOrdinal, IsSDReversed, Length.
- Buttons:** Prev, Remove, Add Horizontal Segment, Add Jumper, Add Virtual Segment, Add Backbone Segment, Next, Last, Start Over, Clear All, Build, Cancel.

Base de données> Circuits [Fichier> Nouveau]

Ligne de commande: aucune

Explication

Cet outil fournit un moyen de créer un nouveau circuit. Circuits peut être assemblé manuellement ou automatiquement. Créer des circuits implique de sélectionner manuellement chaque cavalier et chaque segment de backbone. Pour créer automatiquement un circuit, vous définissez le premier et le dernier cavalier et le transmettez au Path Finder outil qui permettra de trouver et de présenter des routes candidates.

Conditions préalables

1. Backbones ajoutés.

Rubriques connexes:

Nouveau Circuit

4.3.3.5 Nouveau Backbone (CMS UNIQUEMENT)

Interconnect

Mode

New Backbone Backbone ID 1001 B0.1001 Use Existing Available Select Existing Backbone Starting Number Select an available cable

From

Location Filter

Patch Panel ID

Available Ports

Name	Type	Conn	From/To
------	------	------	---------

Cable Type

Cable Type Info Label

To

Location Filter

Patch Panel ID

Available Ports

Name	Type	Conn	From/To
------	------	------	---------

Add and Close Apply Cancel

Base de données> Backbones [Fichier> Nouveau]
Ligne de commande: aucune

Explication

Créez un nouveau Backbone.

Conditions préalables

1. Aucun

Rubriques connexes:

Grille de Backbones
Backbones
Notions de base de la grille

4.3.3.6 Grille de types de signaux de projet

Type	Color	SignalType	OnLayer	CableMenu	CableType	CablePrefix
AUD R	2	AUD R				A
Out	3	Out				OUT
?	4	?				HEH
null	5	_null_				
1394b	Foreground	1394b				FW
310	7	310				310
4BSC	8	4BSC				V
AC-3	1	AC-3		BELDEN	1505A-001 ORG	DA
ADAT	ByLayer	ADAT		BELDEN	1505A-003 ORG	DA
AES	ByLayer	AES		BELDEN	1505A-001 ORG	DA
AES 1,2	Foreground	AES 1,2		BELDEN	1506A-002 Red	DA
AES 3,4	Foreground	AES 3,4		BELDEN	1506A-002 Red	DA
AREP	2	AREP				DA
ASI	Foreground	ASI		BELDEN	1505A-001 ORG	DA
AUD	2	AUD		BELDEN	1801A	AA
AUD L	2	AUD L		BELDEN	1801A	AA
AUD M	2	AUD M		BELDEN	1801A	AA
AUD R	19	AUD R				AA
AUDIO AES	Foreground	AUDIO AES		BELDEN	1506A-002 Red	AA
AUDIO ANALOG	3	AUDIO ANALOG		BELDEN	1503A - Black	AA

Base de données> Types de signaux de projet
Ligne de commande: st

Explication

Cet outil permet d'accéder à la table Types de signaux de projet de la base de données Project. De nombreux comportements d'affichage par défaut proviennent ici, par exemple:

- La couleur des épingles sur un bloc.
- La couleur des câbles
- Le type de câble associé au type de signal.
- Le préfixe du numéro de câble.

Ces valeurs préemptent leTypes de signal par défautla grille. Cette grille a la priorité. Si les informations sur le type de signal sont requises par l'application, elles se réfèrent d'abord au projet, puis à la valeur par défaut.

Conditions préalables

1. Aucun

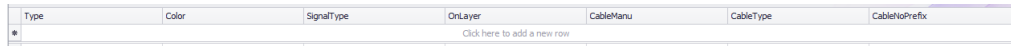
Rubriques connexes:

Types de signal

Notions de base de la grille

Options de formulaire

- **Nouveau** -Il n'y a pas **Nouveau** bouton sur cette grille. La nouvelle ligne d'enregistrement apparaît en haut de la grille:



Type	Color	SignalType	OnLayer	CableManu	CableType	CableNoPrefix
*						

- **Renommer les types de signaux d'E / S** -Renommez le type de signal dans cette grille et toutes les E / S dans la base de données globale.
- **Reconstruire les types de signaux à partir d'E / S** -Cette fonction analyse les entrées et sorties pour les types de signaux, puis:
Vérifications existantes dans cette grille.
Ajouter si non trouvé.
La collection est enregistrée.

4.3.3.7 Liste d'équipement

Data Visualization Settings Visualization

Columns with colored background must be edited from the Equipment List table or Locations table and ripple here.

Search Find All

Drag a column header here to group by that column

Sheet	CableNo	Src SysName	DestSys	SRCPin	DestPin	SRCLoc	DestLoc	SRCCorrn	DestCorrn
EDIT_1_AUD.dwg	A-1011-	PA-01	SPK-02	R	IN	109.1.12	109.RIGHT	X	Ban
EDIT_1_AUD.dwg	A-1012-	PA-01	SPK-01	L	IN	109.1	109	X	Ban
EDIT_2_AUD.dwg	A-1015-	PA-02	SPK-04	R	IN	112.1.12	112.RIGHT	X	Ban
EDIT_2_AUD.dwg	A-1016-	PA-02	SPK-03	L	IN	112.1.12	112.LEFT	X	Ban
EDIT_1_CTL.dwg	CTL-1001-	I/F-01	SP-01	RS 422	RS422-2	109.DESK	EDIT 1.WALL	D9	9D
EDIT_2_CTL.dwg	CTL-1002-	I/F-02	SP-02	RS 422	RS422-2	112.DESK	EDIT 2.WALL	D9	9D
RCOUTER.dwg	DV-1041-	WRB-01	SP-01	S01 RTR O	R00M 110.4.30	ROOM 110.4.30	EDIT 1.WALL	B	B
RCOUTER.dwg	DV-1042-	WRB-01	SP-02	S02 RTR O	R00M 110.4.30	ROOM 110.4.30	EDIT 2.WALL	B	B
EDIT_1_VID.dwg	DV-1049-	Embedder-01	SP-01	S01 W/Audio	S01 RTR I	109.1.1-2	EDIT 1.WALL	B	B
EDIT_2_VID.dwg	DV-1055-	Embedder-02	SP-02	S01 W/Audio	S01 RTR I	112.1.1-2	EDIT 2.WALL	B	B

Record 1 of 10

✓ Starts with [DestSys], 'B'

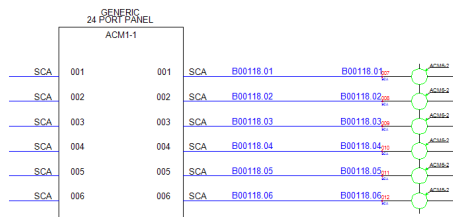
Edit Filter

Bases de données> Liste d'équipement
Ligne de commande: sys

Explication

C'est le principal Liste d'équipement de tout SysNames dans le projet. Vous pouvez modifier et modifier vos modifications à partir d'ici.

Cette grille contient un Visualiseur Cela vous permet de voir les données sous forme graphique. le Visualiseur associé à cette grille va créer un instantané du système de la sélectionnée SysName.



Conditions préalables

SysNames attribués

Rubriques connexes:

Affecter SysName
Notions de base de la grille

Comment: utiliser le Visualiseur de liste d'équipement

Options de l'onglet Données

- **Chercher** -Recherchez la collection pour le terme de recherche.
- **Trouver tout** -Effacez le champ de recherche et renvoyez tous les enregistrements.
- **Liste d'ondulation** -Les modifications que vous avez apportées peuvent devoir être répercutées dans l'ensemble de dessins. L'ondulation se produira après avoir enregistré la grille dans la base de données.

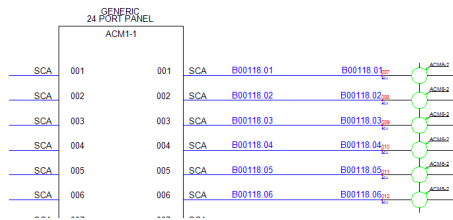
Outils

- **Joindre un document** -Tout document peut être joint à n'importe quel enregistrement. Ceci est utile pour stocker des feuilles de données, des données de test et des images.
- **Slurp Locations** -Collecter toutes les données de localisation du **Liste d'équipement** et peupler le **Emplacement** table avec elle.

The screenshot shows the 'Visualization Settings' dialog box with the 'Visualization' tab selected. The 'Appearance' section contains the following settings: Terminal (dropdown), Use Last Display Order if Set (checked), Use Last Saved Appearance (checked), Vertical Pin Spacing 1/100 DU (100), Body Width (500), and Port Data Source (From Equipment Lib). The 'Title Block' section includes: Enable (checked), Text Height 1/100 DU (25), Show Time Stamp (checked), Title Location (BottomLeft), and Title Offset (-100, -100, 0). A preview window displays the text 'Your Title Goes Here. It Can Be Multiline.' The 'Misc' section is currently empty.

Options de l'onglet Visualisation

- **Terminal** -Sélectionnez le terminal auquel nous allons attacher les câbles.
- **Espacement vertical des broches 1/100 DU** -À quelle distance verticalement sont les ports.
- **Utiliser la dernière commande d'affichage si définie**
- **Utiliser la dernière apparence sauvegardée** -Où se trouve l'étiquette SysName en référence aux points d'extrémité de la polyligne représentant le câble.
- **Largeur du corps -**
- **Source de données du port** -Tirez les données de port de la **Bibliothèque d'équipement** qui montrera tous les ports disponibles comme définis dans le **Bibliothèque d'équipement** ou tirer des données de port de la **Câble** table qui montrera seulement les ports qui ont des câbles attachés.



4.3.3.8 Câbles

Data Visualization Settings Visualization

Columns with colored background must be edited from the Equipment List table or Locations table and ripple here.

Search Search Find All

Drag a column header here to group by that column

Sheet	CableNo	Src SysName	DestSys	SRCPin	DestPin	SRCLoc	DestLoc	SRCConn	DestConn
EDIT_1_AUD.dwg	A-1011-	PA-01	SPK-02	R	IN	109.1.12	109.RIGHT	X	Ban
EDIT_1_AUD.dwg	A-1012-	PA-01	SPK-01	L	IN	109.1	109	X	Ban
EDIT_2_AUD.dwg	A-1015-	PA-02	SPK-04	R	IN	112.1.12	112.RIGHT	X	Ban
EDIT_2_AUD.dwg	A-1016-	PA-02	SPK-03	L	IN	112.1.12	112.LEFT	X	Ban
EDIT_1_CTL.dwg	CTL-1001-	I/F-01	SP-01	RS 422	RS422-2	109.DESK	EDIT 1.WALL	D9	9D
EDIT_2_CTL.dwg	CTL-1002-	I/F-02	SP-02	RS 422	RS422-2	112.DESK	EDIT 2.WALL	D9	9D
RCOUTER.dwg	DV-1041-	WRB-01	SP-01	S-01	S01 RTR O	ROOM 110.4.30	EDIT 1.WALL	B	B
RCOUTER.dwg	DV-1042-	WRB-01	SP-02	S-02	S01 RTR O	ROOM 110.4.30	EDIT 2.WALL	B	B
EDIT_1_VID.dwg	DV-1049-	Embedder-01	SP-01	S01 W/Audio	S01 RTR I	109.1.1-2	EDIT 1.WALL	B	B
EDIT_2_VID.dwg	DV-1055-	Embedder-02	SP-02	S01 W/Audio	S01 RTR I	112.1.1-2	EDIT 2.WALL	B	B

Changes to Ripple Across Project

Record 1 of 10

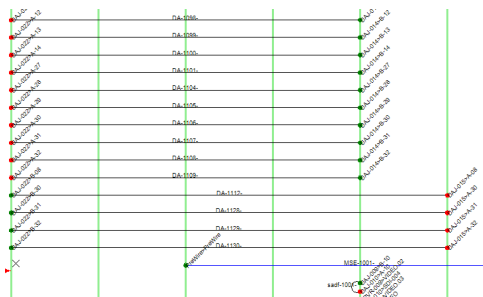
Starts with([DestSys], 'sp')

Edit Filter

Bases de données > Câbles
Commandline: cg

Explication

Ceci est la vue principale de la table Câbles. Vous pouvez imprimer, exporter et modifier cette vue. Certains champs sont marqués en lecture seule car ils héritent leurs données des autres tables. Les modifications apportées à ces champs doivent être effectuées dans les autres tables puis répercutées dans cette table. Cette grille contient un visualiseur qui vous permet de voir les données sous forme graphique. Le Visualizer associé à cette grille créera un schéma à contacts des câbles sélectionnés.



Conditions préalables

Numéros de câble attribués dans un dessin.

Rubriques connexes:

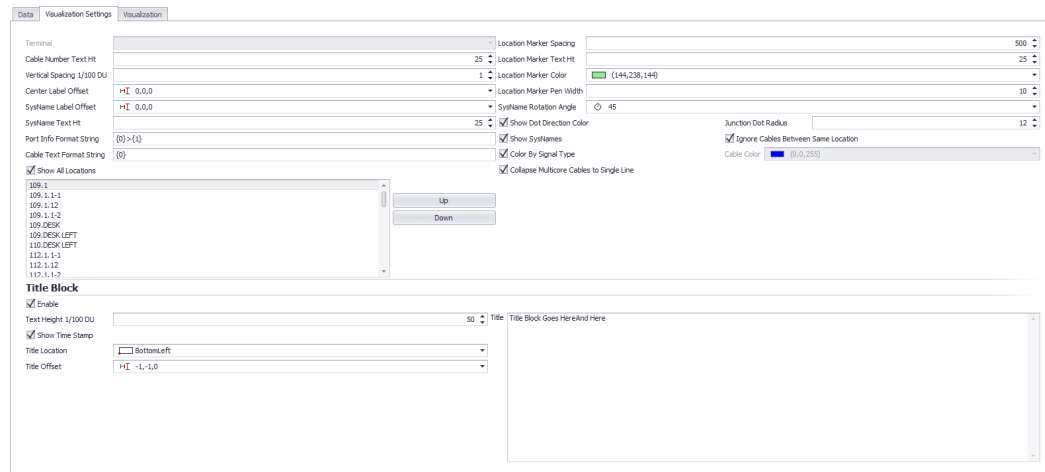
Nouveau câble
Notions de base de la grille

Options de l'onglet Données

- **Chercher** -Recherchez la collection pour le terme de recherche.
- **Trouver tout** -Effacez le champ de recherche et renvoyez tous les enregistrements.
- **Liste d'ondulation** -Les modifications que vous avez apportées peuvent devoir être répercutées dans l'ensemble de dessins. L'ondulation se produira après avoir enregistré la grille dans la base de données.
- **Expert en mode** -Supprime les indicateurs en lecture seule et place la grille dans un état complètement modifiable. Pas pour les débutants.
- **Ajouter beaucoup** -Disponible uniquement en **Expert en mode** Cet outil ajoute des enregistrements vierges à la table que vous pouvez modifier en tant que feuille de calcul.

Outils

- **Liste d'équipement de réparation** -Scanne le **Câble** table pour **SysNames** puis compare avec le **Liste d'équipement**. Disparu **SysNames** sont ensuite ajoutés à la **Liste d'équipement**.
- **Joindre un document** -Tout document peut être joint à n'importe quel enregistrement. Ceci est utile pour stocker des feuilles de données, des données de test et des images.



Options de l'onglet Visualisation

- **Terminal** -Pas encore implémenté.
- **Hauteur du texte du numéro de câble**
- **Espacement vertical 1/100 DU** -À quelle distance verticalement sont les câbles.
- **Décalage d'étiquette centrale** -Où est l'étiquette centrale positionnée par rapport au centre de la polyligne qui représente le câble.

- **Décalage d'étiquette SysName** -Où est le SysName étiquette placée en référence aux extrémités de la polyligne qui représente le câble.
- **SysName Hauteur du texte** -La hauteur du texte de SysName étiquette.
- **Chaîne de format d'informations de port** -Les variables suivantes peuvent être utilisées avec le caractère / n nouvelle ligne pour formater les informations de port:

{0} SysName
 {1} Port
 {2} Emplacement
 {3} Alias
 {4} Connecteur
 {5} Numéro de câble
 {6} Fabricant de câbles
 {7} Type de câble

Exemple:

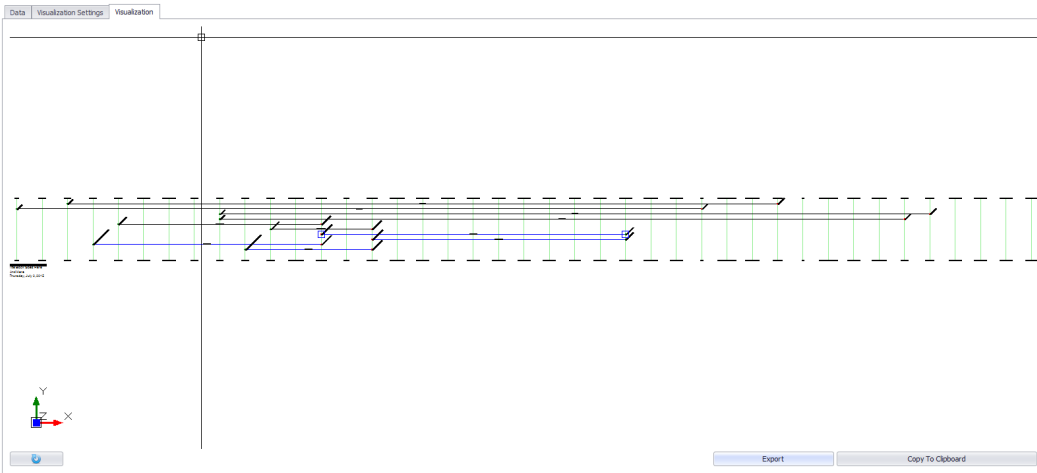
Supposons que le SysName est VTR-01. Le nom de port est VID-OUT et l'emplacement est RK-10 La chaîne de format d'informations de port suivante:

{0}> {1} @ {2}

Va produire le résultat:

VTR 01> IN-OUT @ RC-10

- **Chaîne de format de texte de câble** -Les variables suivantes peuvent être utilisées avec le caractère / n nouvelle ligne pour formater le texte de câble:
 - {0} Numéro de câble
 - {1} Fabricant de câbles
 - {2} Type de câble
 - {3} Longueur
 - {4} feuille
- **Espacement des marqueurs de localisation** -À quelle distance horizontalement les marqueurs d'emplacement vertical sont espacés.
- **Emplacement du texte du marqueur, emplacement de la couleur du marqueur, emplacement de la plume du marqueur, angle de rotation SysName**
- **Montrer la couleur de direction de point** -Afficher un point vert sur le côté source et un point rouge sur le côté destination du câble.
- **Afficher SysNames**
- **Couleur par type de signal** -Héritez la couleur du câble par Type de signal ou définissez une couleur unique pour tous les câbles.
- **Collapse Câbles multiconducteurs sur une seule ligne** -Les câbles multiconducteurs sont représentés par de nombreux enregistrements dans la table Câbles. Vous pouvez choisir d'afficher un câble pour chacun ou de réduire à un seul câble.



4.3.3.9 Emplacements

Locations X

You can use all or none of these fields to identify a location. The Qualified Location field is the one that will be used throughout the rest of the application.

Drag a column header here to group by that column

Campus	Building	Floor	Room	Rack	Description	Qualified Location (...)	FigureHandle
				ab		ab	
AMU				ab		AMU.ab	
AMU		BLDG 121	ROOM 312			AMU.BLDG 121.RO...	
AMU	ANNEX 1	1ST FLOOR	101			AMU.ANNEX 1.1ST ...	
AMU	ANNEX 1	1ST FLOOR	102			AMU.ANNEX 1.1ST ...	
AMU	ANNEX 1	1ST FLOOR	102			AMU.ANNEX 1.1ST ...	
AMU	ANNEX 1	1ST FLOOR	103			AMU.ANNEX 1.1ST ...	
AMU	ANNEX 1	1ST FLOOR	111			AMU.ANNEX 1.1ST ...	
AMU	ANNEX 1	1ST FLOOR	121			AMU.ANNEX 1.1ST ...	
AMU	ANNEX 1	1ST FLOOR	122			AMU.ANNEX 1.1ST ...	
AMU	ANNEX 1	1ST FLOOR	123			AMU.ANNEX 1.1ST ...	
AMU	ANNEX 1	1ST FLOOR	124			AMU.ANNEX 1.1ST ...	
AMU	ANNEX 1	1ST FLOOR	135			AMU.ANNEX 1.1ST ...	
AMU	ANNEX 1	1ST FLOOR	150			AMU.ANNEX 1.1ST ...	
AMU	ANNEX 2	1ST FLOOR	104			AMU.ANNEX 2.1ST ...	
AMU	ANNEX 2	1ST FLOOR	105			AMU.ANNEX 2.1ST ...	
AMU	ANNEX 2A	1ST FLOOR	111			AMU.ANNEX 2A.1S...	
AMU	ANNEX 2A	1ST FLOOR	112			AMU.ANNEX 2A.1S...	
AMU	ANNEX 2A	1ST FLOOR	113			AMU.ANNEX 2A.1S...	
AMU	ANNEX 2A	1ST FLOOR	114			AMU.ANNEX 2A.1S...	

Record 139 of 319

Changes to Ripple Across Project

Bases de données > Emplacements
 Ligne de commande: showprojectlocationsgrid

Explication

Ceci est la vue Table principale des emplacements. Vous pouvez imprimer, exporter et modifier cette vue. Les modifications apportées à cette grille peuvent être répercutées tout au long du projet. Rappelez-vous que le seul élément de données que WireCAD utilise réellement à partir de cette grille est le QualifiedLocation.

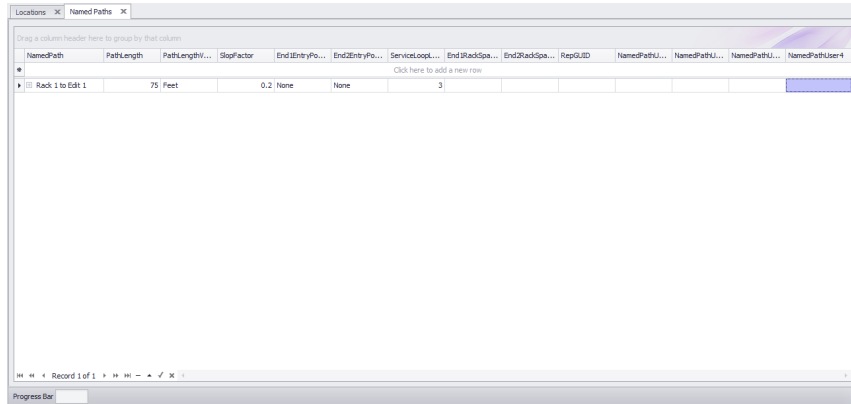
Conditions préalables

Aucun

Rubriques connexes:

Nouvelle boîte de dialogue de localisation
 Notions de base de la grille

4.3.3.10 Chemins nommés



Bases de données> Chemins nommés
Ligne de commande: shownamedpathsgrid

Explication

leChemins nommésLa grille est un outil organisationnel permettant de suivre les distances clés. Nous nommons un chemin et lui donnons une distance et d'autres facteurs à déterminer. Vous pouvez l'utiliser comme référence, ainsi qu'un calculateur de longueur dans leAttribuer des numéros de câbledialogue.

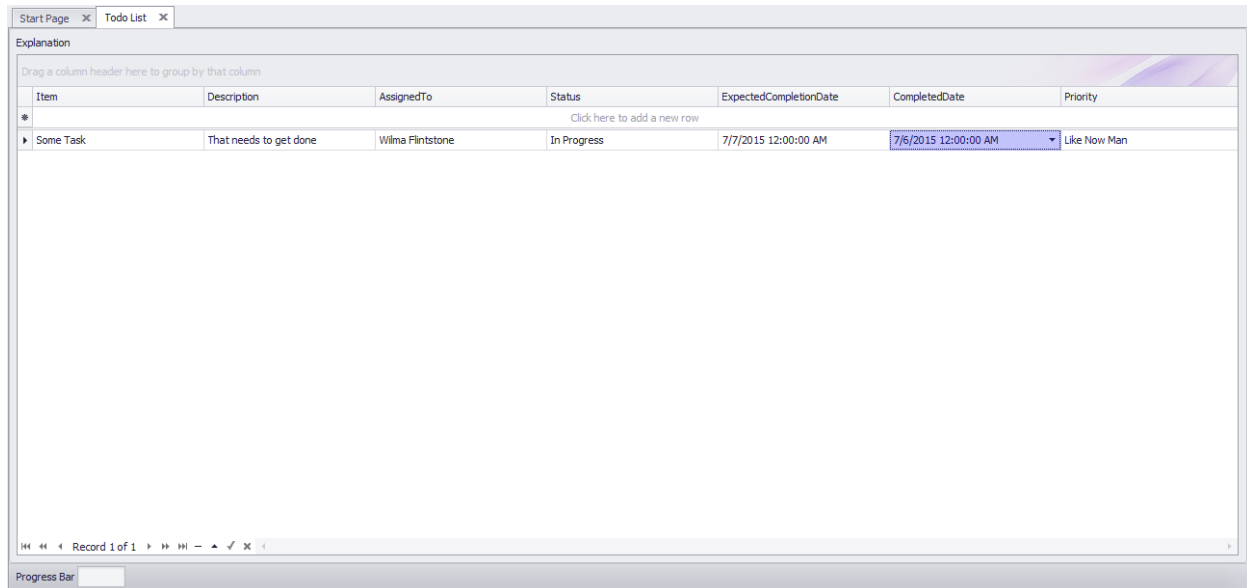
Conditions préalables

Aucun

Rubriques connexes:

Attribuer des câbles
Notions de base de la grille

4.3.3.11 Tout



Item	Description	AssignedTo	Status	ExpectedCompletionDate	CompletedDate	Priority
* ▶ Some Task	That needs to get done	Wilma Flintstone	In Progress	7/7/2015 12:00:00 AM	7/6/2015 12:00:00 AM	Like Now Man

Bases de données> Todo List
Ligne de commande: tdl

Explication

Une liste de choses à faire. Vous pouvez définir les données qui remplissent les listes déroulantes suivantes Paramètres de la liste Todo

- Cessionnaires
- Statuts
- Priorités

Conditions préalables

Un projet actif

Rubriques connexes:

Paramètres de la liste Todo
Notions de base de la grille

4.3.3.12 Dessins

DrawingName	CreatedOn	ModifiedOn	ModifiedDate	DrawingPath	DrawingUser1	Status	CheckedOut	Proj
asdf.dwg	5/7/2012 1...	5/28/2015 12:48:25 PM		Drawings\asdf.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
FP3.dwg	6/23/2015 ...	7/2/2015 4:11:48 PM		Drawings\FP3.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
fp3w_locations.dwg	7/2/2015 3...	7/6/2015 1:20:43 AM		Drawings\fp3w_locations.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
plan view.dwg	6/15/2015 ...	7/3/2015 10:29:42 AM		Drawings\plan view.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
racks too.dwg	6/15/2015 ...	6/23/2015 4:35:16 PM		Drawings\racks too.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
racks.dwg	5/30/2015 ...	6/20/2015 2:10:39 PM		Drawings\racks.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
test1.dwg	5/28/2015 ...	7/6/2015 1:16:53 PM		Drawings\test1.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
test1.pdf	6/23/2015 ...	7/4/2015 12:02:33 PM		Drawings\test1.pdf			<input type="checkbox"/>	6fac
Test2.dwg	7/1/2015 8...	7/6/2015 1:16:53 PM		Drawings\Test2.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
WireCAD Drawing.dwg	5/31/2015 ...	6/30/2015 8:15:48 AM		Drawings\WireCAD Drawing.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac

Explorateur de projets> Bases de données de projet> Dessins
Ligne de commande: sdg

Explication

C'est la liste des dessins dans l'arborescence du dossier Project \ Drawings. Les modifications suivantes dans la table des dessins ont eu lieu dans WireCAD v8 et forward:

- Le DrawingsPath a changé d'absolu à relatif.
- L'outil recherche maintenant et répertorie les fichiers PDF.
- Si la base de données du projet est SQLAzure, les fichiers dwg et pdf sont intégrés dans la base de données pour la portabilité.

REMARQUE: pour renommer un dessin, utilisez la fonction dans l'Explorateur de projet. Cliquez avec le bouton droit sur un dessin fermé et sélectionnez l'élément de menu contextuel Renommer le dessin.

Conditions préalables

Un projet actif

Rubriques connexes:

Notions de base de la grille

4.3.3.13 Grilles d'index

Plus d'information
Comprendre les index

4.3.3.13.1 Câbles non assignés

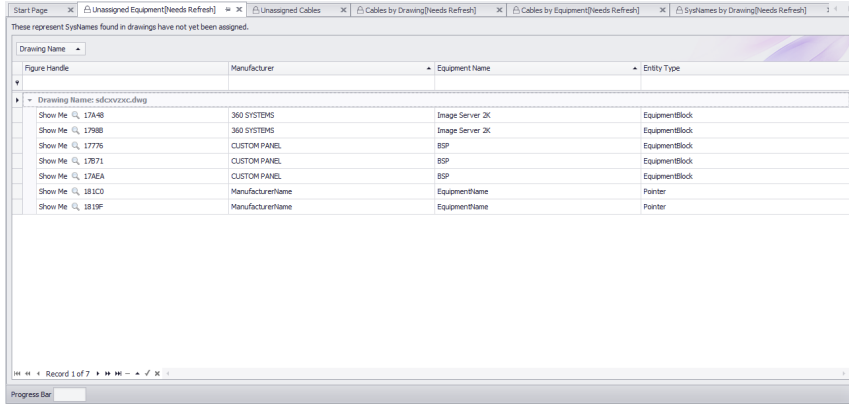
Handle	SRC Sys	SRC Sys Loc	SRC Pin	SRC Conn	Dest Sys	Dest Sys Loc	Dest Pin	Dest Conn	Signal Type
Drawing Name: BUILDING 102 RENSER.dwg									
Show Me	AD-2	AMU.BLDG 126	049-054	SCA	GPS-1	AMU.BLDG 102.9TH...	001-006	SCA	FIBER
Show Me	AD-1	AMU.BLDG 102.BASE...	001-006	SCA	CC-459-5	AMU.COM CTRL.1ST F...	067-072	SCB	FIBER
Show Me	AD-1	AMU.BLDG 102.BASE...	013-018	SCA	AD-17	AMU.BLDG 103.BASE...	001-006	SCA	FIBER
Show Me	AD-1	AMU.BLDG 102.BASE...	019-024	SCA	AD-17	AMU.BLDG 103.BASE...	007-012	SCA	FIBER
Show Me	AD-1	AMU.BLDG 102.BASE...	007-012	SCA	CC-459-4	AMU.COM CTRL.1ST F...	067-072	SCA	FIBER
Show Me	AD-4	AMU.BLDG 103	025-036	ST	AD-5	AMU.BLDG 102.BASE...	025-036	ST	FIBER
Show Me	AD-4	AMU.BLDG 103	037-048	ST	AD-5	AMU.BLDG 102.BASE...	025-048	ST	FIBER
Show Me	AD-4	AMU.BLDG 103	013-024	ST	AD-5	AMU.BLDG 102.BASE...	013-024	ST	FIBER
Show Me	AD-4	AMU.BLDG 103	001-012	ST	AD-5	AMU.BLDG 102.BASE...	001-012	ST	FIBER
Show Me	AD-5	AMU.BLDG 102.BASE...	049-060	ST	AD-6	AMU.BLDG 102.BASE...	001-012	ST	FIBER
Show Me	AD-5	AMU.BLDG 102.BASE...	061-072	ST	AD-6	AMU.BLDG 102.BASE...	013-024	ST	FIBER
Show Me	AD-12	AMU.BLDG 103.BASE...	115-120	SCA	AD-24	AMU.BLDG 102.1ST F...	031-036	SCA	FIBER
Show Me	AD-12	AMU.BLDG 103.BASE...	109-114	SCA	AD-24	AMU.BLDG 102.1ST F...	025-030	SCA	FIBER
Show Me	AD-15	AMU.BLDG 103.BASE...	001-048	SC	AD-16	AMU.BLDG 102.12TH...	001-048	SC	FIBER
Show Me	AD-18	AMU.BLDG 103	049-072	SCA	AD-24	AMU.BLDG 102.1ST F...	001-024	SCA	FIBER
Show Me	AD-19	AMU.BLDG 103	001-144	SC	AD-21	AMU.BLDG 102.BASE...	001-144	SC	FIBER
Show Me	AD-22	AMU.BLDG 102.BASE...	001-048	SC	AD-23	AMU.BLDG 102.2ND...	001-048	SC	FIBER

Base de données> Grilles d'index> Câbles non assignés
Commandline: ShowUnassignedCablesGrid

Explication

ToutCâblequi n'a pas encore de numéro à cet index en dessinant.
À l'approche de la fin d'un projet, cette grille devrait être vide.

4.3.3.13.2 SysNames non affectés



These represent SysNames found in drawings have not yet been assigned.

Figure Handle	Manufacturer	Equipment Name	Entity Type
- Drawing Name: sdcvzvxc.dwg			
Show Me 17A4B	360 SYSTEMS	Image Server 2K	EquipmentBlock
Show Me 1798B	360 SYSTEMS	Image Server 2K	EquipmentBlock
Show Me 17779	CUSTOM PANEL	BSP	EquipmentBlock
Show Me 17871	CUSTOM PANEL	BSP	EquipmentBlock
Show Me 17A6A	CUSTOM PANEL	BSP	EquipmentBlock
Show Me 183C0	ManufacturerName	EquipmentName	Painter
Show Me 1839F	ManufacturerName	EquipmentName	Painter

Record 1 of 7

Progress Bar

Base de données> Grilles d'index> SysNames non affectés
Commandline: ShowUnassignedSysNamedGrid

Explication

Tout équipement qui n'a pas encore de SysName et ajoutez-le à cet index en dessinant.
À l'approche de la fin d'un projet, cette grille devrait être vide.

4.3.3.13.3 Câbles par dessin

Start Page | Cables by Drawing | X

These represent Cables found in drawings that match entries in the Cables database.

Drawing Name	Figure Handle	Full Cable Type	Cable No	Src Sys	Qualified Src Loc...	Src Pin	SRC Conn	Dest Sys	Qualified Dest Lo...	Dest Pin	Dest Conn	Signal Type
Show Me	A-1009-	O3R-01	109-DESK-LEFT	CR.L	1/A	PA-01	109.1.12	L	X	AUD		
Show Me	A-1010-	O3R-01	109-DESK-LEFT	CR.R	1/A	PA-01	109.1.12	R	X	AUD		
Show Me	A-1011-	PA-01	109.1.12	R	X	SPK-02	109-RIGHT	IN		BAN		BAN
Show Me	A-1012-	PA-01	109.1.12	L	X	SPK-01	109-LEFT	IN		BAN		BAN
Show Me	CTL-1001-	1/F-01	109-DESK	RS-422	D9	SP-01	EDIT.1.WALL	RS422.2	9D	RS422		
Show Me	D-1001-	CPU-01	109-DESK	FRONTRE	IEEE	1/F-01	109-DESK	1394		1394		DATA
Show Me	D-1002-	CPU-01	109-DESK	MON-01	HD15	Cmon-01	109-DESK-R102HT	VGA		15D-HD		VGA
Show Me	D-1003-	CPU-01	109-DESK	MON-02	HD15	Cmon-02	109-DESK-R102HT	VGA		15D-HD		VGA
Show Me	DA-1003-	1/F-01	109-DESK	CH1/2	XLR	O3R-01	109-DESK-LEFT	AES.5.6	X	AES		
Show Me	DA-1004-	O3R-01	109-DESK-LEFT	AES.5.6	X	1/F-01	109-DESK	CH1/2	XLR	AES		
Show Me	DA-1005-	DMBOR-01	109.1.1-1	AES01	B	O3R-01	109-DESK-LEFT	AES.1.2	X	AES		
Show Me	DA-1006-	DMBOR-01	109.1.1-1	AES02	B	O3R-01	109-DESK-LEFT	AES.3.4	X	AES		
Show Me	DA-1007-	O3R-01	109-DESK-LEFT	AES.1.2	X	Embedde-01	109.1.1-2	AES.101	B	AES		
Show Me	DA-1008-	O3R-01	109-DESK-LEFT	AES.3.4	X	Embedde-01	109.1.1-2	AES.102	B	AES		
Show Me	DV-1046-	SP-01	EDIT.1.WALL	SDI RTR. O	B	DMBOR-01	109.1.1-1	SDI Input	B	SDI		
Show Me	DV-1047-	1/F-01	109-DESK	SDI OUT	BNC	Embedde-01	109.1.1-2	SDI	B	SDI		
Show Me	DV-1048-	DMBOR-01	109.1.1-1	SDI.01	B	1/F-01	109-DESK	SDI.IN	BNC	DGV		

Record 1 of 200

Progress Bar

Base de données> Grilles d'index> Câbles par dessin
 Commandline: ShowCablesbyDrawingGrid

Explication

ToutCâblequi a un numéro et l'entrée correspondante dans leCâblesLa base de données est ajoutée à cet index par dessin.

4.3.3.13.4 SysNames par dessin

Figure Handle	Sys Name	Alias	Qualified Loc...	Manufacturer	Equipment Name	IP Address	Subnet Mask	User 1	User 2	User 3	User 4
Drawing Name: EDIT_1_ALL.dwg											
Show Me	...	Cron-01									
Show Me	...	Cron-02									
Show Me	...	CPU-01									
Show Me	...	DMBDR-01									
Show Me	...	Embedder-01									
Show Me	...	LF-01									
Show Me	...	MDM-01									
Show Me	...	O2B-01									
Show Me	...	PA-01									
Show Me	...	SP-01									
Show Me	...	SPK-01									
Show Me	...	SPK-02									
Drawing Name: EDIT_1_AUD.dwg											
Show Me	...	DMBDR-01									
Show Me	...	Embedder-01									
Show Me	...	LF-01									
Show Me	...	O2B-01									

Base de données> Grilles d'index> SysNames par dessin
 Commandline: ShowSysNamesbyDrawingGrid

Explication

Tout équipement qui a un SysName et l'entrée correspondante dans la Liste d'équipement est ajouté à cet index en dessinant.

4.3.3.13.5 Câbles par SysName

Figure Handle	Cable Number	Full Cable Type	Src Sys	Qualified Src Loc	Src Pin	SRC Conn	Dest Sys	Qualified Dest	Dest Pin	Dest Conn	Signal Type	Drawing Name
Show Me	A-1017-		10XL-01		L		AMU-01		CHA			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1017-		10XL-01		L		AMU-01		CHA			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1018-		10XL-01		R		AMU-01		CHB			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1018-		10XL-01		R		AMU-01		CHB			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1017-		10XL-01		L		AMU-01		CHA			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1017-		10XL-01		L		AMU-01		CHA			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1018-		10XL-01		R		AMU-01		CHB			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1018-		10XL-01		R		AMU-01		CHB			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1017-		10XL-01		L		AMU-01		CHA			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1017-		10XL-01		L		AMU-01		CHA			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1018-		10XL-01		R		AMU-01		CHB			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1018-		10XL-01		R		AMU-01		CHB			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1017-		10XL-01		L		AMU-01		CHA			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1017-		10XL-01		L		AMU-01		CHA			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1018-		10XL-01		R		AMU-01		CHB			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1018-		10XL-01		R		AMU-01		CHB			MACHINE_ROOM...
Show Me	A-1017-		10XL-01		L		AMU-01		CHA			MACHINE_ROOM...

Base de données> Grilles d'index> Câbles par SysName
 Commandline: ShowCablesbySysNameGrid

Explication

ToutCâblequi a un numéro et l'entrée correspondante dans leCâblesbase de données et où les deux extrémités de laCâbleavoir des entrées valides dans leListe d'équipements sera ajouté à cet index.

4.3.3.13.6 Câbles orphelins

These represent cables that exist in a drawing but do not match cables in the database.

Handle	Cable No.	SRC Sys	Qualified Src...	SRC Pin	SRC Conn	Dest Sys	Qualified Des...	Dest Pin	Dest Conn	Signal Type	Created By	Orphaned At	Error Message
Show Me	25381	REF-100+	SP-02	EDIT 2WALL	REF	B	I,F-02	112DESK	REF IN	BNC	REF	chrs_200	DRAWING
Show Me	25399	V-1008+	I,F-01	109DESK	B	BNC	MONI-01	109DESK PA...	B	YRB	chrs_200	DRAWING	

Record 1 of 2

Base de données> Grilles d'index> Câbles orphelins
 Commandline: ShowOrphanedCablesGrid

Explication

ToutCâbleavec un numéro mais aucune entrée correspondante dans leCâblesLa base de données sera ajoutée à cet index par dessin.

À l'approche de la fin d'un projet, cette grille devrait être vide.

4.3.3.13.7 SysNames orphelins

Figure Handle	Manufacturer	Equipment Name	Entity Type	Sys Name	Qualified Location	Orphaned At	Error Message
501CF	360 SYSTEMS	Instant Replay	EquipmentBlock	IR-01	ROOM 110.5.18	DRAWING	
4FE6	ADC	PP1224N	EquipmentBlock	VP8-03	ROOM 110.4.26	DRAWING	
501EC	ADC	PP1223RS-WJ	EquipmentBlock	JP-05	ROOM 110.5.38	DRAWING	
501FD	ADC	PP1223RS-WJ	EquipmentBlock	JP-05	ROOM 110.5.37	DRAWING	
4FE3	HEVITZ	HD2004	EquipmentBlock	CC-01	ROOM 110.4.39	DRAWING	
4FC62	GENERIC EQUIPMENT	Rack 45	EquipmentBlock	RCK-02	ROOM 110.2.1	DRAWING	
4FC03	GENERIC EQUIPMENT	Rack 45	EquipmentBlock	RCK-03	ROOM 110.3.1	DRAWING	
4FE38	GENERIC EQUIPMENT	Rack 45	EquipmentBlock	RCK-04	ROOM 110.4.1	DRAWING	
501E1	GENERIC EQUIPMENT	Rack 45	EquipmentBlock	RCK-05	ROOM 110.5.1	DRAWING	
5020E	GENERIC EQUIPMENT	Traffic Computer	EquipmentBlock	TC-01	ROOM 110.5.21	DRAWING	
4FE20	GRASS VALLEY	8900 Frame	EquipmentBlock	FRM-01	ROOM 110.4.41	DRAWING	
4FEF5	GRASS VALLEY	8900 Frame	EquipmentBlock	FRM-02	ROOM 110.4.43	DRAWING	
4FE46	GRASS VALLEY	8941	EquipmentBlock	MDA-01	ROOM 110.4.41-1	DRAWING	
4DEE	VRJAMER	105B	EquipmentBlock	Video-01	ROOM 110.3.25	DRAWING	
4F6	ManufacturerName	EquipmentName	Pointer	VP8-02	Location	DRAWING	
1154	ManufacturerName	EquipmentName	Pointer	VP8-02	Location	DRAWING	
1155	ManufacturerName	EquipmentName	Pointer	VP8-02	Location	DRAWING	

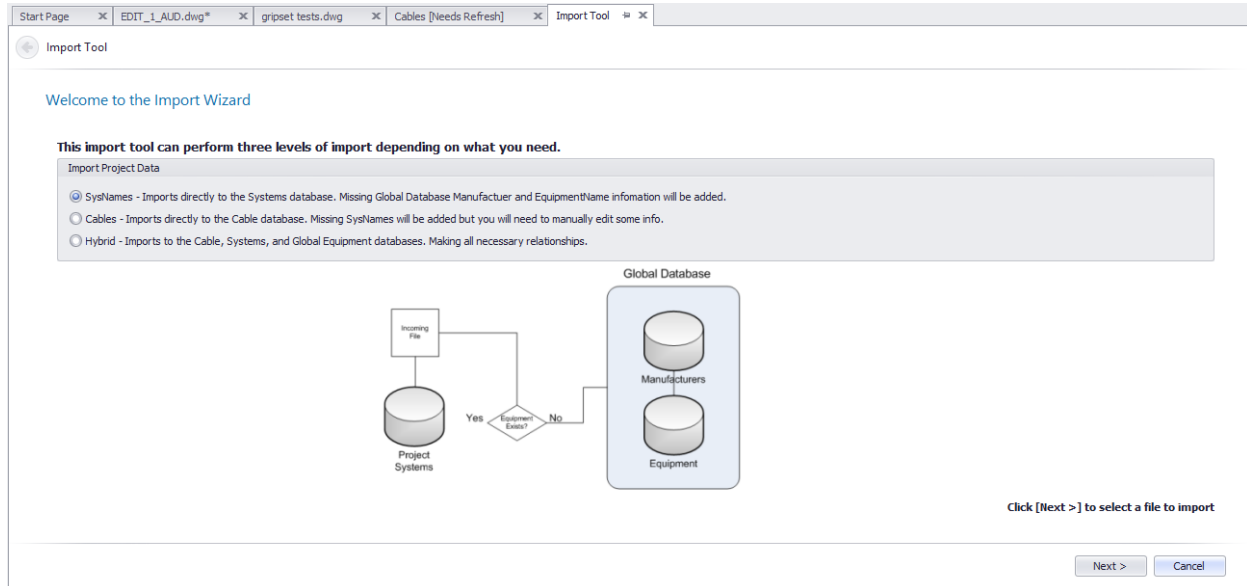
Base de données> Grilles d'index> SysNames orphelins
 Commandline: ShowOrphanedSysNamesGrid

Explication

Tout équipement avec unSysName mais aucune entrée correspondante dans le Liste d'équipements sera ajouté à cet index en dessinant.

À l'approche de la fin d'un projet, cette grille devrait être vide.

4.3.3.14 Importer des données de projet



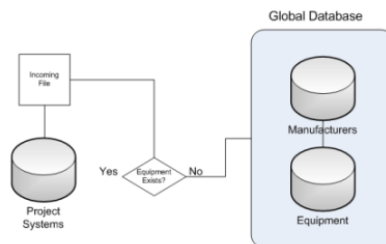
Base de données> Outil d'importation
 Commandline: le

Explication

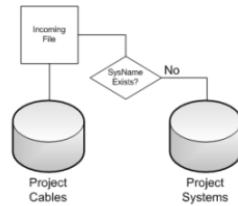
Cet outil importe les données d'un fichier texte délimité dans les différentes bases de données en fonction de votre sélection initiale.

Il y a trois modes disponibles pour la sélection dans ce formulaire:

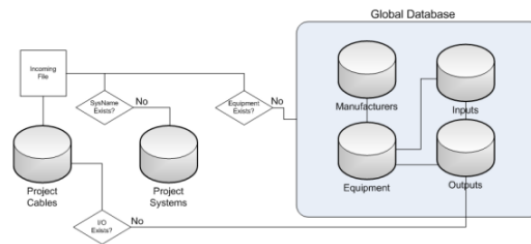
1. Importer des données SysName. Cet outil tente d'importer des données dans la liste d'équipement du projet et dans la bibliothèque d'équipement global.



2. Importer des données de câbles. Cet outil tente d'importer des données dans la table Cables et dans la liste d'équipement.



3. Importation hybride. Cet outil tente d'importer des données dans les câbles, la liste d'équipement et la bibliothèque d'équipement global.



Le processus vous conduit à travers la sélection de fichiers
 Colonne de cartographie
 La validation des données
 Importateur

Conditions préalables

Un des modèles d'importation avec vos données entrantes.

Rubriques connexes:

Aucun

4.3.3.15 Divergences

DrawingName	CreatedOn	ModifiedOn	ModifiedDate	DrawingPath	DrawingUser1	Status	CheckedOut	Proj
asdf.dwg	5/7/2012 1...	5/28/2015 12:48:25 PM		\\Drawings\asdf.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
FP3.dwg	6/23/2015 ...	7/2/2015 4:11:48 PM		\\Drawings\FP3.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
fp3w_locations.dwg	7/2/2015 3...	7/6/2015 1:20:43 AM		\\Drawings\fp3w_locations.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
plan view.dwg	6/15/2015 ...	7/3/2015 10:29:42 AM		\\Drawings\plan view.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
racks too.dwg	6/15/2015 ...	6/23/2015 4:35:16 PM		\\Drawings\racks too.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
racks.dwg	5/30/2015 ...	6/20/2015 2:10:39 PM		\\Drawings\racks.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
test1.dwg	5/28/2015 ...	7/6/2015 1:16:53 PM		\\Drawings\test1.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
test1.pdf	6/23/2015 ...	7/4/2015 12:02:33 PM		\\Drawings\test1.pdf			<input type="checkbox"/>	6fac
Test2.dwg	7/1/2015 8...	7/6/2015 1:16:53 PM		\\Drawings\Test2.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac
WireCAD Drawing.dwg	5/31/2015 ...	6/30/2015 8:15:48 AM		\\Drawings\WireCAD Drawing.dwg			<input type="checkbox"/>	6fac

Explorateur de projets> Projet> Divergences
 Commandline: dr

Explication

Cette fonction est fournie à des fins héritées. Ces fonctions ont été remplacées par les grilles d'index.

Il y a un cas où le rapport de divergence est utilisé.

Si une ondulation est initiée dans une installation multi-utilisateur et qu'un autre utilisateur a le dessin ouvert. L'ondulation ne peut pas mettre à jour le dessin.

Un enregistrement est ajouté au rapport de divergence. Utilisez le Synchroniser l'équipement fonction.

Conditions préalables

Rubriques connexes:

Synchroniser l'équipement avec la base de données

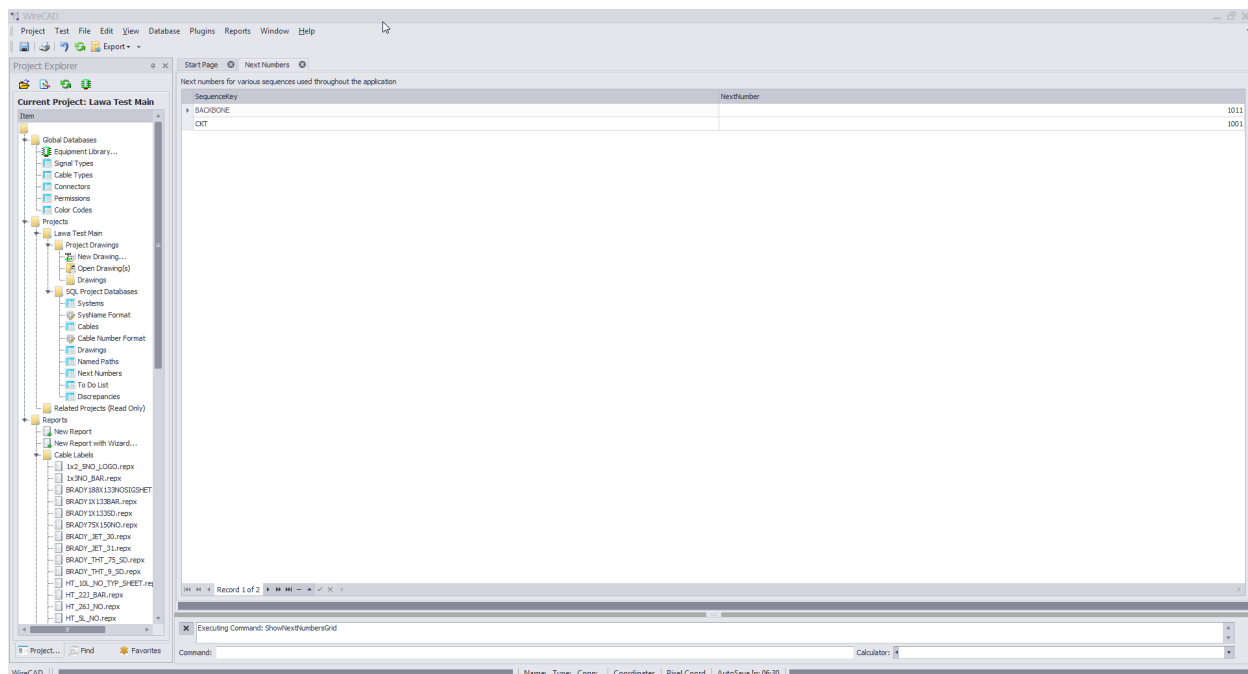
4.3.3.16 Grille des numéros suivants

Menu: Base de données > Numéros suivants
 Raccourci de ligne de commande par défaut: NN
 Paramètres de projet connexes:
 Aucun
 Niveau de produit: TOUT

La grille des numéros suivants vous montrera le prochain numéro de câble disponible en fonction de votre format de numéro de câble. Pour accéder à l'outil Numéros suivants, tapez NN dans l'invite de ligne de commande.

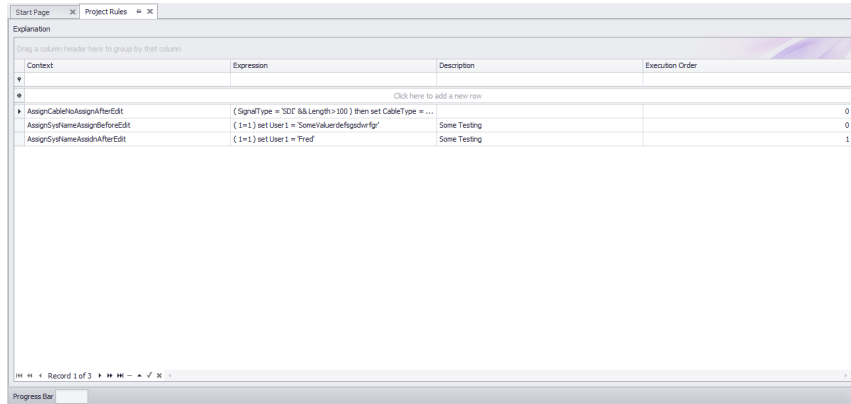
Cette grille vous montrera les deux numéros de câble de backbone aussi bien que les numéros de câble standard. À mesure que vous progresserez dans votre projet, ces chiffres changeront.

Pour modifier ces numéros (par exemple, en cas de suppression des backbones), cliquez simplement dans la case Numéro suivant et remplissez le nombre désiré. Assurez-vous de ne pas entrer un numéro déjà utilisé.



Remarque: Le vôtre sera différent car la grille Next Numbers créera automatiquement des entrées pour chaque nouvelle séquence utilisée par l'application.

4.3.3.17 Règles du projet



Menu: Project Explorer - ProjetBases de données> Règles
 Raccourci de ligne de commande par défaut:Afficher les règles du projet
 Paramètres de projet connexes:
 Projet> Paramètres [Règles du projet] Activer les règles du projet
 Niveau de produit:TOUT

WireCAD 9 vous permet de définir des règles spécifiques au projet.
 Il y a quatre contextes dans lesquels les règles seront évaluées. Les règles sont contenues dansRègles du projetla grille.

UNE Règle consiste en:

1. le **Expression** évaluer.
2. le **Le contextedans** lequel évaluer l'expression.
3. le **ExecutionOrder**. Si plusieurs règles sont définies pour évaluer dans le même **Le contexte** ils seront évalués dans le **ExecutionOrder** commande.
4. UNE **La description** de la règle.

Contextes de la règle:

1. **AssignCableNoAssignBeforeEdit**- exécuté au cours d'une nouvelle attribution de numéro de câble ou d'un numéro de câble existant avant que la boîte de dialogue ne s'affiche.
2. **AssignCableNoAssignAfterEdit**- comme ci-dessus, mais après que l'utilisateur a cliqué sur Enregistrer dans la boîte de dialogue ou si **Verbose Cable Pas d'affectation= false** alors pendant le processus d'enregistrement par câble.
3. **AssignSysNameAssignBeforeEdit**- exécuté au cours d'une nouvelle affectation SysName ou d'un SysName Edit existant avant l'affichage de la boîte de dialogue.
4. **AssignSysNameAssignAfterEdit**- comme ci-dessus, mais après que l'utilisateur a cliqué sur Enregistrer dans la boîte de dialogue ou si **Affectation SysName verbeuse= faux** alors pendant le **SysName** enregistrer le processus.

Rubriques connexes:

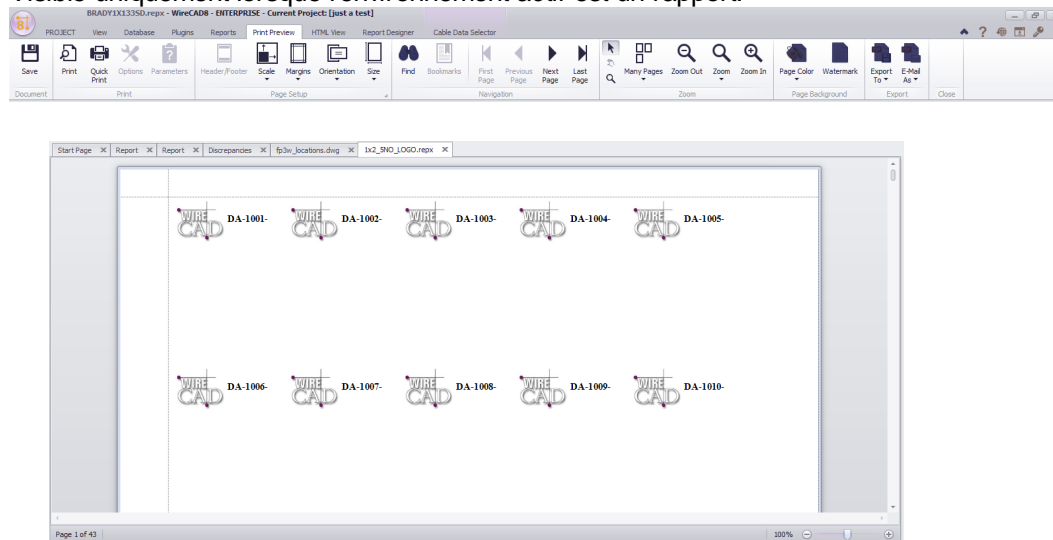
Règles du projet
Syntaxe de la règle

4.3.4 Formulaires de rapport

Les formulaires de cette section sont spécifiques à Moteur de reporting.

4.3.4.1 Aperçu avant impression

Visible uniquement lorsque l'environnement actif est un rapport.

**Explication**

C'est la vue par défaut qui est chargée lorsqu'un rapport est chargé. De là, vous pouvez déterminer le nombre de pages à imprimer et à quel périphérique.

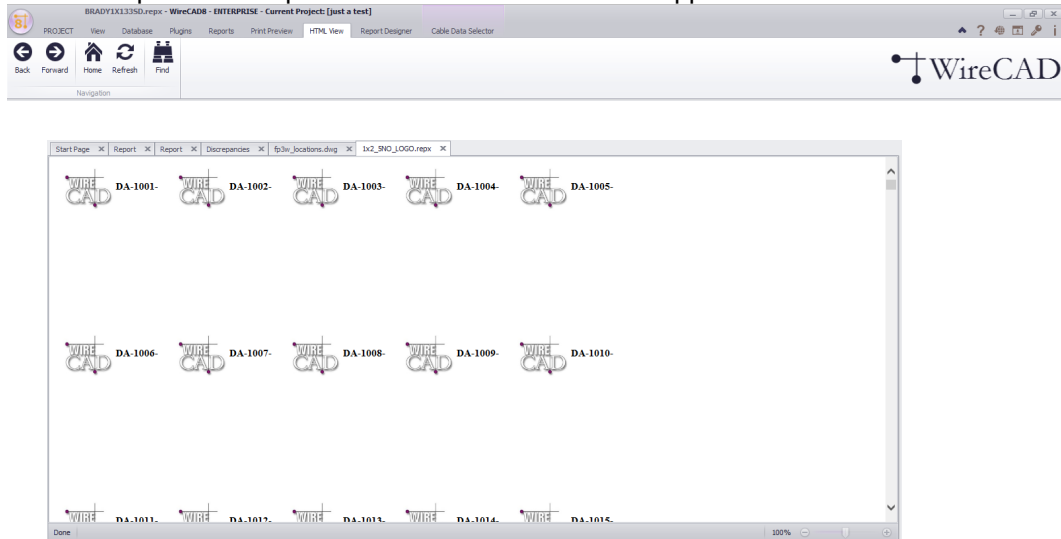
Options de formulaire

- **Sauvegarder** - Enregistrez le document rendu au format de document d'impression natif (.prnx). REMARQUE: il s'agit du document rendu et non du design du rapport. La conception du rapport ne peut être sauvegardée qu'à partir du **Concepteur de rapports** languette.

Le reste des contrôles sont évidents.

4.3.4.2 Vue HTML

Visible uniquement lorsque l'environnement actif est un rapport.

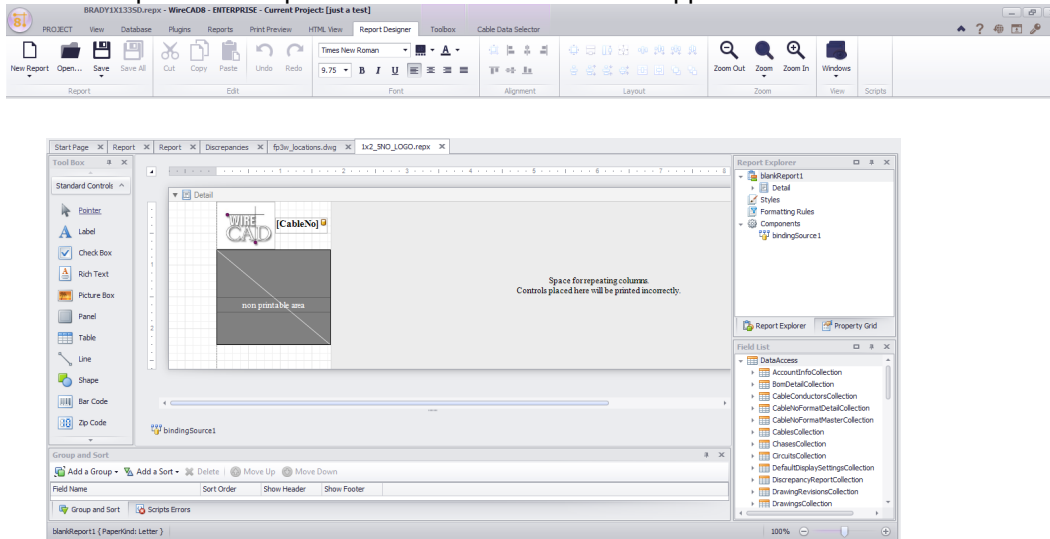


Explication

C'est le rapport rendu en html. Les contrôles sont explicites.

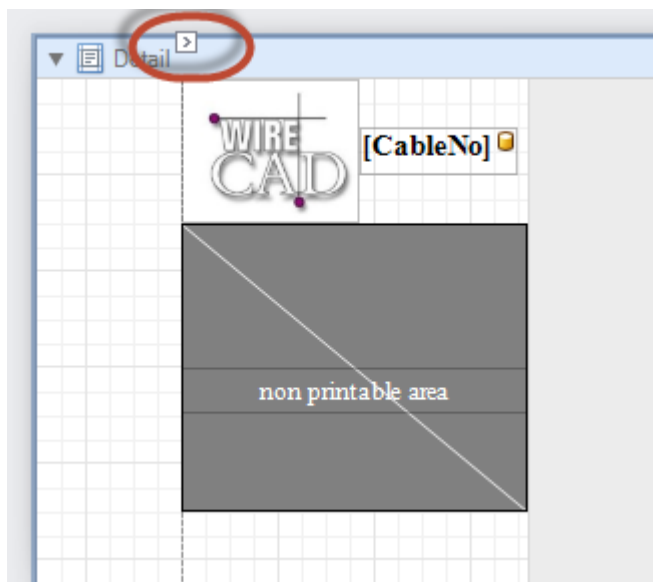
4.3.4.3 Concepteur de rapports

Visible uniquement lorsque l'environnement actif est un rapport.

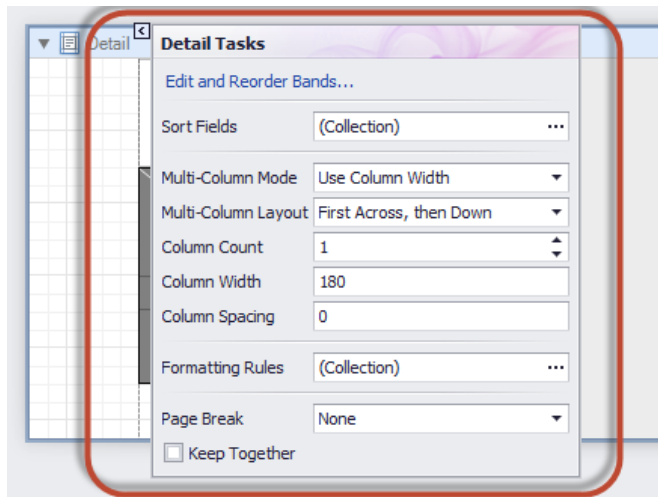


Explication

Ici, nous concevons le rapport. Les menus sont évidents donc on ne va pas déranger. Ce qui peut ne pas être évident, c'est la conception du rapport en bande et la balise intelligente. Les balises actives seront affichées sur les entités sélectionnées (si disponibles) comme suit:



Les balises actives peuvent être développées pour afficher les paramètres de l'entité. Ici, nous voyons des propriétés spécifiques à la bande de détails:

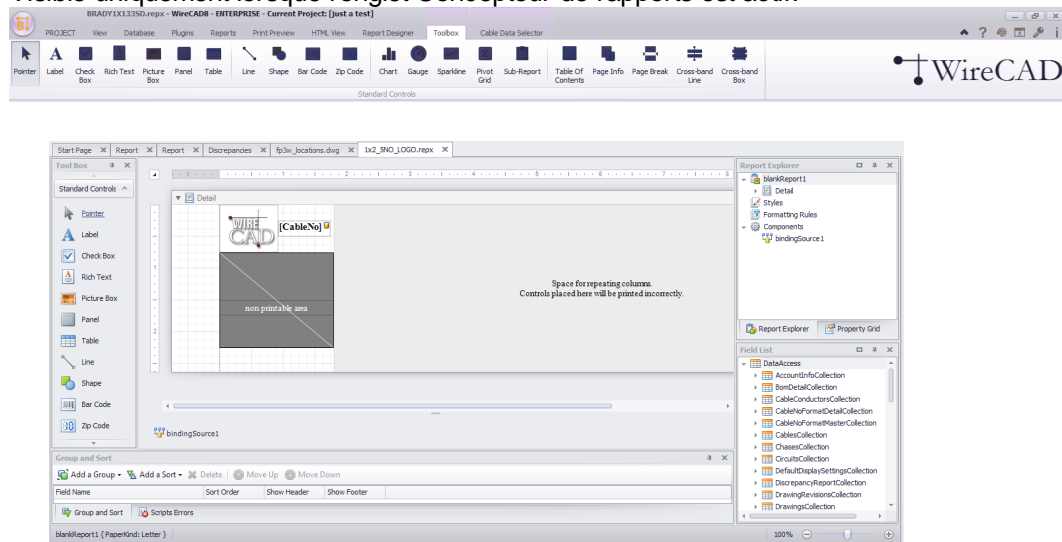


Rubriques connexes:

Une discussion sur la conception du rapport peut être trouvée [ici](#).

4.3.4.4 Boîte à outils

Visible uniquement lorsque l'onglet Concepteur de rapports est actif.



Tous ces outils peuvent être ajoutés au rapport en cours de conception.

Contrôles

- **Pointeur** - Arrêtez de dessiner et de rétablir la souris à un Outil de sélection.
- **Label** - L'outil le plus commun. Peut être utilisé pour afficher du texte statique ou si le texte est maintenu entre crochets []. Par exemple: une étiquette avec la légende S: [SRCSys]> [SRCPin] rendra S: SomeSrcSys> SomeSrcPin une fois pour chaque enregistrement de la collection.
- **Case à cocher** - Une **Case à cocher** est utilisé pour afficher les valeurs True / False ou Checked / Unchecked / Indeterminate dans un rapport.
- **Texte riche** - Le **Texte riche** Le contrôle vous permet d'afficher du texte formaté dans votre rapport. Il peut représenter du texte statique ou dynamique, ou les deux. Outre la possibilité d'incorporer du texte brut dans votre rapport (à l'aide du contrôle Label), vous devrez peut-être également afficher du contenu RTF ou HTML. WireCAD n'utilise pas RTF ou HTML nativement, mais il n'y a aucune raison de ne pas pouvoir mettre du texte formaté dans un champ utilisateur.
- **Picture Box** - **Boîte à images** est utilisé pour intégrer des images statiques (stockées avec la définition de rapport) ou dynamiques (obtenues à partir d'une source de données) dans un rapport. Il peut afficher des images de différents formats de fichiers: BMP, JPG, JPEG, GIF, TIFF, TIFF, PNG, ICO, DIB, RLE, JPE, JFIF, EMF, WMF.
- **Panneau** - Le **Panneau** control est un conteneur qui encadre des contrôles de rapport distincts pour leur permettre d'être facilement déplacés, copiés et collés, et les unit visuellement dans l'aperçu du rapport (avec des bordures ou un fond de couleur uniforme).
- **Table** - Le **Table** est utilisé pour afficher des informations tabulaires dans un rapport. Remarque: Les rapports de table ne doivent pas être confondus avec les rapports hiérarchiques principaux de détail ou les rapports croisés. Vous pouvez créer simultanément deux tables, par exemple une pour afficher les titres de colonnes dans l'en-tête de page et l'autre pour afficher des informations régulières dans la bande de détails.

- **Ligne -le****Ligne**Le contrôle dessine une ligne d'une direction, d'un style, d'une largeur et d'une couleur spécifiés. Il peut être utilisé pour la décoration et la séparation visuelle des sections d'un rapport. Notez que la ligne ne peut pas traverser les bandes.

- **Forme** -Le moteur de génération de rapports vous offre la possibilité d'intégrer des formes dans vos rapports. Vous pouvez simplement ajouter n'importe quel **Forme** contrôlez un rapport, choisissez l'un des types de formes disponibles, puis imprimez ou exportez ce rapport. Les formes suivantes sont disponibles:

Flèche
Entretoise
Soutien
Traverser
Ellipse
Ligne
Polygone
Rectangle
Étoile

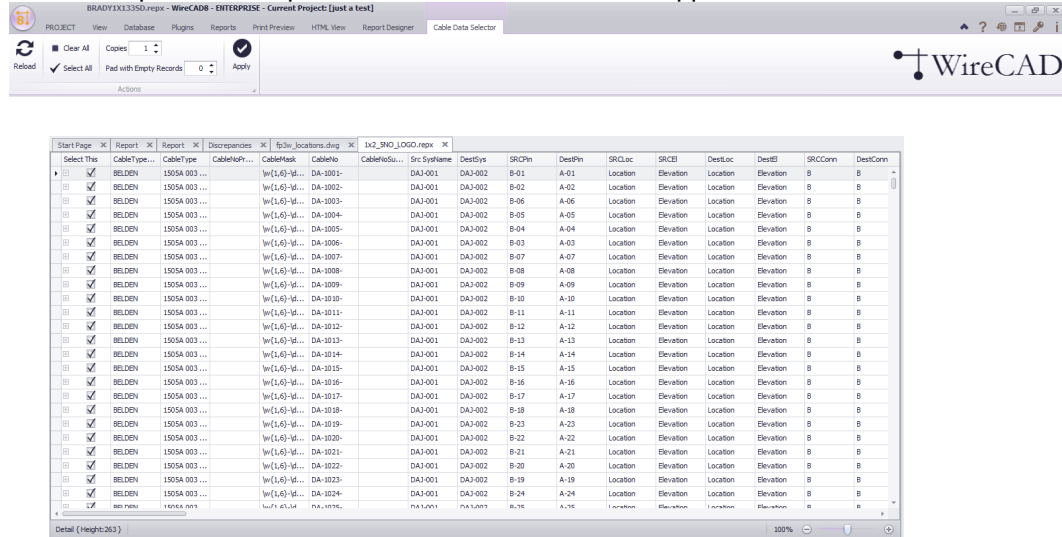
- **Code à barre -UNECode à barre**objet. Les types de codes à barres pris en charge sont les suivants:

Types de codes à barres 1DTypes de codes à barres 2DCodabarECC200 - Matrice de donnéesCode 11 (USD-8)
GS1- Matrice de donnéesCode 39 (USD-3)Intelligent MailCode 39 ÉtenduPDF417Code 93QR CodeCode 93
étenduCode 128EAN 8EAN 13GS1-128 - EAN-128 (UCC)GS1 - DataBarIndustriel 2 sur 5Entrelacé 2 sur 5Matrice
2 sur 5MSI - PlesseyPostNetConteneur d'expédition UPCSymbole (ITF-14)UPC Supplemental 2CUP
supplémentaire 5UPC-AUPC-E0UPC-E1

- **Code postal** -le**Code postal**control transforme son contenu en code postal. Pour spécifier le texte du contrôle, utilisez le ZipCode. Propriété de texte Notez que le contrôle Code postal peut uniquement afficher des caractères numériques et des tirets. Les autres caractères sont affichés sous forme de boîtes vides.
- **Graphique** -le**Graphique**Le contrôle visualise la série de points à l'aide des types de graphiques 2D disponibles ou de types de graphiques 3D. Le type de graphique est défini via la propriété View d'une série. Et, un seul graphique peut afficher plusieurs séries, si leurs types de vue sont compatibles. UNE**Graphique**contient plusieurs éléments visuels (diagramme, axes, titres, étiquettes, bandes, lignes constantes, etc.) et, lorsque l'un de ces éléments est sélectionné, ses propriétés sont affichées dans le**Grille de propriété**.
- **Jauge** -le**Jauge**Le contrôle vous permet d'intégrer des jauges graphiques dans votre rapport.
- **Sparkline** -le**Sparkline**contrôle affiche un graphique compact couramment utilisé pour refléter le flux de données pour chaque ligne d'un rapport.
- **Grille de pivot** -le**Grille de pivot**vous permet de créer un tableau croisé dynamique, une application de visualisation de données inspirée d'Excel pour l'analyse de données multidimensionnelles. En utilisant le**Grille de pivot**, de grandes quantités de données peuvent être résumées et représentées dans un format tabulaire qui peut être trié et filtré. En outre, depuis le**Grille de pivot**fournit la personnalisation que vous pouvez modifier librement la mise en page du rapport en fonction de vos besoins d'analyse, en utilisant de simples opérations de glisser-déposer. Il prend également en charge le zoom avant (pour afficher les données sous-jacentes pour les cellules calculées).
- **Sous-rapport** -le**Sous-rapport**le contrôle est utilisé pour intégrer des rapports les uns aux autres; Cela vous permet de créer des rapports Maître / Détail (rapports avec des données liées hiérarchiquement).
- **Table des matières** -le**Table des matières**Le contrôle vous permet de fournir à votre rapport une table des matières qui reflète la structure hiérarchique des signets du rapport.
- **Informations sur la page** -le**Infos sur la page**est utilisé pour afficher des informations auxiliaires sur les pages de rapport, telles que la date, l'heure, les numéros de page ou le nom d'utilisateur.
- **Saut de page** -le**Saut de page**Le seul but de control est d'insérer un délimiteur de page à tout moment dans un rapport. Ce contrôle est représenté visuellement par une ligne courte attachée à la marge gauche du rapport. le**Saut de page**Le contrôle est utile lorsque vous devez insérer un saut de page entre les contrôles dans une bande de rapport, par exemple pour diviser des sous-rapports, afin que le deuxième sous-rapport commence à imprimer sur une nouvelle page. Vous pouvez également insérer un**Saut de page**avant ou après un groupe de rapports spécifique utilisant la propriété Band.PageBreak.
- **Ligne à bande transversale, boîte à bande transversale** -Les contrôles inter-bandes sont utilisés pour dessiner des lignes et des rectangles à travers plusieurs bandes, par opposition à**Ligne**et**Forme**contrôles qui ne peuvent être utilisés que dans une seule bande. Les deux contrôles transversaux suivants sont disponibles:
Ligne transversalepermet le dessin de lignes verticales, qui ne sont pas limitées à une bande particulière. Par exemple, il peut être utilisé pour mettre en évidence une section de rapport composée de plusieurs zones de bande.
Boîte à bande transversalepermet le dessin de rectangles à travers plusieurs bandes. Il peut être utilisé pour englober une section de rapport composée de plusieurs zones de bande.

4.3.4.5 Sélecteur de données par câble

Visible uniquement lorsque l'environnement actif est un rapport.



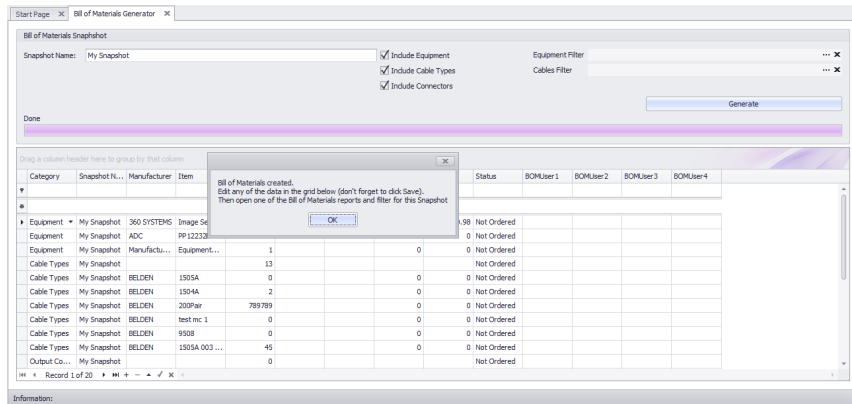
Explication

Cet outil vous permet de choisir les enregistrements de câble à imprimer sans avoir à créer un filtre complexe. Il suffit de sélectionner les enregistrements à imprimer dans le champ Sélectionner ce et définir le nombre de copies à imprimer, puis cliquez sur le [Appliquer] bouton.

Contrôles

- **Recharger** -Recharge les données Toutes les selections actuelles sont effacées puis les données sont rechargées à partir de la table des câbles.
- **Tout effacer** -Décocher tout.
- **Tout sélectionner** -Vérifie tout.
- **Copies** -Nombre de copies à imprimer.
- **Pad avec des disques vides** -Utile lorsque vous essayez d'utiliser une étiquette sur une feuille d'étiquettes déjà utilisée.
- **Appliquer** -Fais le!

4.3.4.6 Générateur de nomenclature



Rapports> Générer une nomenclature
Ligne de commande: bom

Explication

Avant un Nomenclature (BOM) rapport peut afficher des données, ces données doivent d'abord être générées. Nous générons Bill of Materials données avec un Nom de l'instantané. Le rapport que vous exécutez se regroupera par Nom de l'instantané.

Vous pouvez choisir les éléments à compter dans le Bonet raffinez vos comptes en créant des filtres.

L'un des malentendus les plus communs avec le Bongénérateur est la façon dont il traite des longueurs de câble. Le générateur somme toutes les longueurs d'un Type de câble. Mais que faire si vous avez spécifié un câble pré fait de 2 mètres de long? Dans ce cas, nous ne voulons pas totaliser la longueur mais plutôt la quantité. Pour gérer les câbles pré-fabriqués, procédez comme suit:

1. Créer un nouveau **Type de câble** avec la longueur du câble dans le nom. Par exemple: un câble HDMI de 2 mètres peut être nommé: OTS HDMI 2m. Cela apparaîtra dans le **Type de câble** domaine de **Câble** stable et plus loin dans votre **Bon**.
2. En entrant dans le câble **Longueur** pour les câbles pré-faites entrer dans le **Longueur** comme 1.

dans le Bon Vous verrez ensuite le nombre de vos câbles OTS HDMI 2m.

Conditions préalables

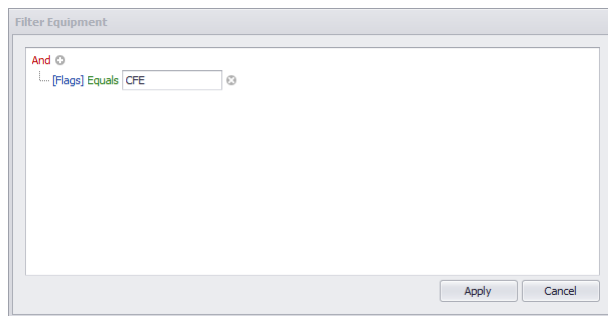
1. Vous aurez besoin d'un projet actif avec **SysNames** et **Câble** Les données.

Rubriques connexes:

Notions de base de la grille

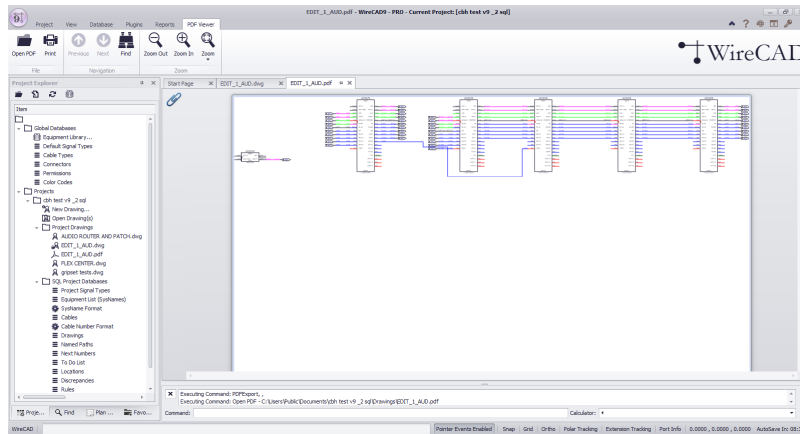
Options de formulaire

- **Nom de l'instantané** -Le nom est quelque chose d'unique dont vous vous souviendrez. Prédéfini par le nom de l'instantané de nomenclature par défaut dans le panneau Paramètres du projet.
- **Inclure l'équipement, Inclure les types de câbles, Inclure les types de connecteurs** -Ce qu'il faut inclure
- **Équipement de filtre** -Appliquer un filtre à l'ensemble. Cliquez le[...]



4.3.5 Visionneuse PDF

Visible uniquement lorsque l'environnement actif est un document pdf.



Explication

Ceci est le visualiseur PDF intégré. Tout fichier pdf placé dans l'arborescence du projet \ Drawings \ folder peut facilement être prévisualisé en double-cliquant dessus dans le Project Explorer.

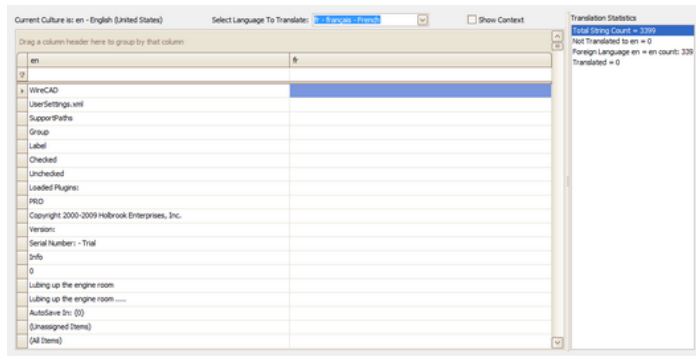
Contrôles

- **Ouvrir PDF**- Ouvrez un autre pdf.
- **Impression**- Montre le [Boîte de dialogue d'aperçu PDF](#). ⁵¹⁰
- **Navigation de page**
- **Trouver** -Affiche le panneau de texte de recherche.

4.3.6 Formulaires de plugins

Les sections suivantes concernent les plugins qui enregistrent des formulaires pour l'édition. Ce sont des plugins inclus avec WireCAD. D'autres plugins peuvent enregistrer des formulaires qui n'apparaissent pas ici.

4.3.6.1 Gestionnaire de traduction



Explication

Toutes les chaînes de caractères visibles dans WireCAD sont contenues dans un dictionnaire modifiable via le Gestionnaire de traduction. La culture d'interface utilisateur actuelle est interrogée pour une chaîne. S'il n'est pas trouvé, la version anglaise (en) est renvoyée.

Vous pouvez cliquer avec le bouton droit sur un en-tête de colonne et sélectionner la colonne KeyString pour afficher la base en chaîne à partir de laquelle le programme effectue une recherche.

REMARQUE: certains formulaires et boîtes de dialogue ne reçoivent leurs chaînes de texte qu'au démarrage du programme, de sorte que les modifications ne seront pas visibles dans toutes les zones de l'application tant que vous n'aurez pas redémarré WireCAD.

Utilisations possibles

1. Traduire WireCAD dans une autre langue
2. Modifiez les noms et les libellés des colonnes utilisateur dans l'application pour faciliter votre processus.

Voir également

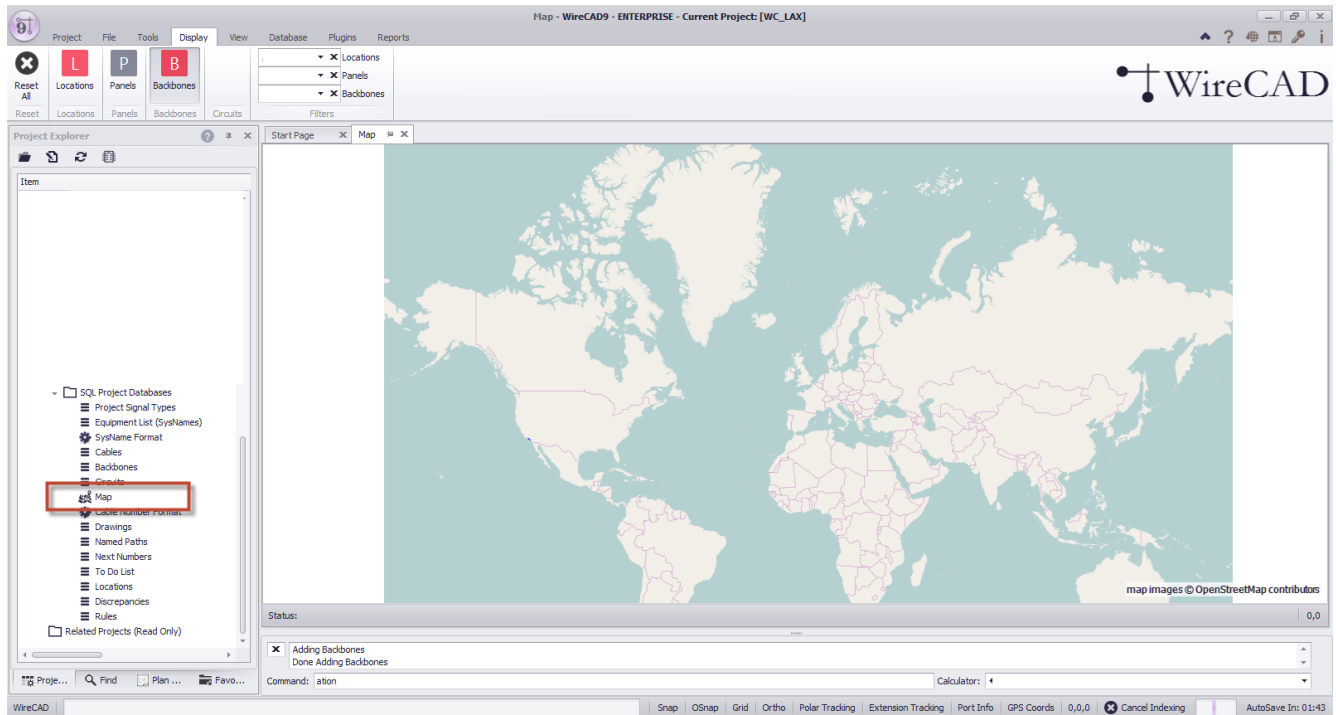
Comment traduire une légende de formulaire

Options de formulaire

- **La culture actuelle est** -La culture de votre machine. Si aucune traduction n'existe, WireCAD utilise par défaut la langue en (anglais).
- **Sélectionnez la langue pour traduire** -Sélectionne la langue à modifier dans la colonne de droite.
- **Afficher le contexte** -Sélectionnez pour afficher une colonne indiquant le contexte principal dans lequel la chaîne ou le message apparaît.

4.3.7 Outil de carte

WireCAD Enterprise fournit un outil de carte du monde.



Explication

L'outil Carte de WireCAD peut être utilisé pour associer vos entrées de table Emplacements à des coordonnées GPS spécifiques.

Une fois que les entrées de la table Emplacements ont été associées aux coordonnées GPS correspondantes, nous pouvons placer automatiquement:

- Marqueurs de lieu
- Marqueurs de panneau
- Marqueurs de Backbone

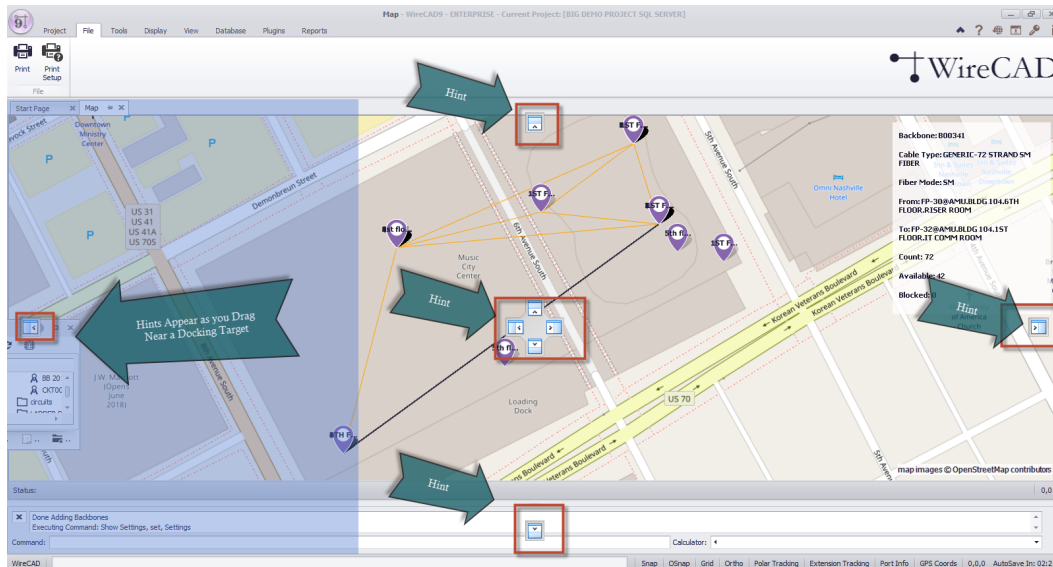
Pour associer les enregistrements de localisation à des points spécifiques sur la carte, utilisez Outils>Emplacements ID GPSoutil.

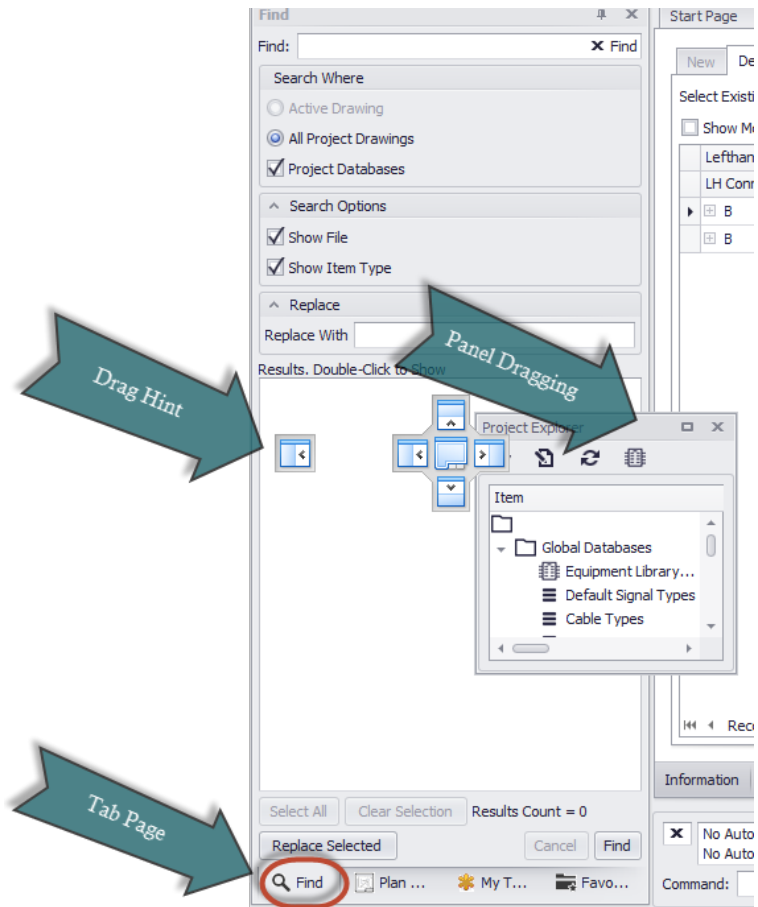
4.4 Panneaux d'outils

Les panneaux d'outils diffèrent des formulaires et des boîtes de dialogue en ce sens qu'il s'agit de fenêtres pouvant être ancrées aux bords de la fenêtre principale de l'application.

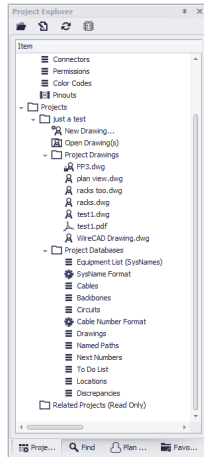
Les panneaux d'outils sont utilisés pour présenter des groupes logiques de contrôles. Des panneaux d'outils peuvent être montrés / cachés du **Affichage > Panneaux d'outils > Nom du volet menu**.

Les panneaux d'outils peuvent être ancrés ensemble ou non. Pour désancrer un panneau d'outils, faites glisser sa page à onglet. Lorsque vous vous déplacez près d'une cible d'ancrage, un indice s'affiche. Les panneaux d'outils sont ancrés en fonction de l'indice sur lequel vous cliquez.





4.4.1 Project Explorer



Affichage> Panneaux d'outils> Explorateur de projet
Ligne de commande: aucune

Explication

C'est le principal point d'accès au projet. De là, vous pouvez:

- Ouvrez les grilles de base de données globales.
- Ouvrir dessin (s).
- Ouvrez les grilles de base de données de projet.
- Ouvrez l'outil Carte. (CMS uniquement).
- Renommez les dessins.

Rubriques connexes:

Nouveau projet
Afficher le mode rapport

Conditions préalables

Pour voir les informations liées au projet, vous devez d'abord ouvrir un projet.

Options du panneau d'outils

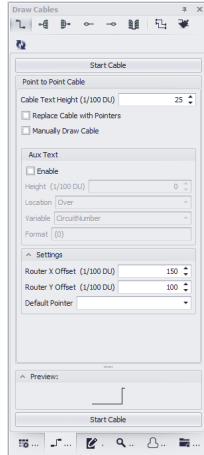
Ouvrir le dossier de projet -Afficher le dossier de projet en cours dans un navigateur de dossiers Windows.

Propriétés du projet -Montrer les infos sur le projet forme.

Rafraîchir -Actualiser le Project Explorer.

Bibliothèque d'équipement -Montrer la Bibliothèque d'équipement.

4.4.2 Dessiner des câbles



Affichage> Panneaux d'outils> Dessiner des câbles

Ligne de commande: aucune

Explication

Le panneau d'outils Draw Cables n'est actif que lorsque l'environnement actuel est un dessin. Cet outil vous permet de dessiner plusieurs types de câbles:

- [Un par un](#)^[50] Une sortie à une entrée.
- [Un-à-plusieurs](#)^[52] Une sortie à plusieurs entrées.
- [Beaucoup à un](#)^[54] Beaucoup de sorties à une entrée.
- [Plusieurs à plusieurs](#)^[54] De nombreuses sorties à de nombreuses entrées.
- [Terminal à Point](#)^[54] Faites glisser un terminal dans le dessin et déposez-le sur un point de connexion dans le dessin. Cela placera le terminal sur le côté gauche du bloc.
- [Point à Terminal](#)^[56] Faites glisser un terminal dans le dessin et déposez-le sur un point de connexion dans le dessin. Cela placera le terminal sur le côté droit du bloc.
- [Travailler avec des pointeurs](#)^[59].

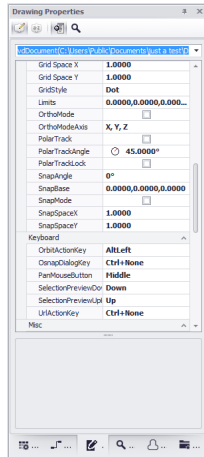
Conditions préalables

Requiert et ouvre le dessin.

Rubriques connexes:

Dessiner des câbles

4.4.3 Propriétés du dessin



Affichage> Panneaux d'outils> Propriétés du dessin

Ligne de commande: aucune

Explication

Fournit un accès aux propriétés du dessin. Si aucun ensemble de sélection n'existe dans le dessin, les propriétés générales du document sont présentées. Si une sélection existe, les propriétés communes de tous les éléments du jeu de sélection sont affichées pour l'édition. Vous pouvez également sélectionner un élément unique dans le jeu de sélection et modifier toutes ses propriétés.

Conditions préalables

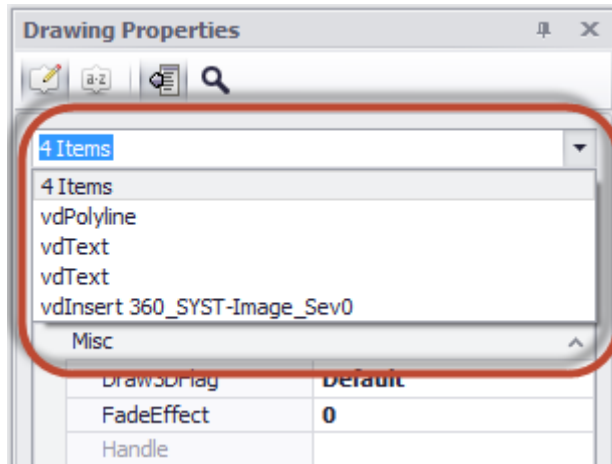
Un dessin ouvert.

Rubriques connexes:

Aucun

Options du panneau d'outils

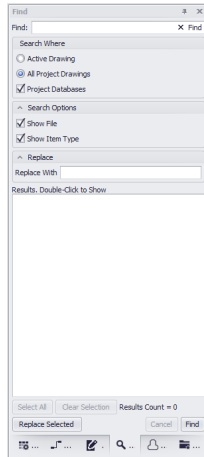
- **Objet sélectionné** - Cette zone de liste déroulante affiche l'objet sélectionné et vous permet de sélectionner des éléments individuels dans la liste déroulante.



- **Grille de propriété** - Les propriétés affichées ici auront toutes des éditeurs de propriétés spécifiques au type d'entité.
- **Sort / Group / Descriptions d'affichage / Boutons de la barre d'outils de recherche**



4.4.4 Trouver



Affichage> Panneaux d'outils> Rechercher et remplacer
Ligne de commande: aucune

Explication

Trouvez et remplacez le texte trouvé dans les dessins et dans les champs modifiables des bases de données du projet. La liste trouvée vous indiquera le contexte dans lequel le texte recherché apparaît.

NOTE: le texte trouvé peut apparaître dans un attribut invisible.

La modification d'un nom de port sur un périphérique à l'aide de l'outil Rechercher et remplacer nécessite de modifier le texte dans les contextes suivants:

- L'attribut visible
- La chaîne d'attribut CP_IN ou CP_OUT invisible. Ceci est une chaîne délimitée par un tuyau qui contient le nom | conn | type. Vous devez changer la partie nom de ceci.
- Tous les enregistrements qui existent dans la table Project Cables qui référencent ce port.

Conditions préalables

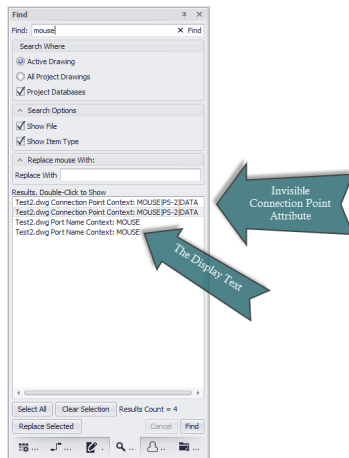
Un projet actif

Rubriques connexes:

Aucun

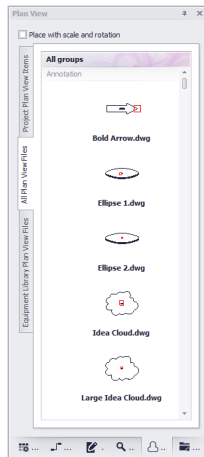
Options du panneau d'outils

- **Trouver** -Le texte à rechercher
- **[X]** -Effacer le texte de recherche.
- **Rechercher dessin actif** -Regarde seulement dans le dessin actif.
- **Rechercher tous les dessins de projet** -Recherchez chaque dessin de projet.
- **Afficher le fichier** -Afficher le nom du fichier si l'un des contextes dans lesquels l'élément est trouvé.
- **Afficher le type d'élément** -Est-ce une entité de texte dans un dessin ou un champ dans une base de données.
- **Résultats** -



- **[Tout sélectionner]** -Sélectionne tous les éléments dans la fenêtre des résultats.
- **[Effacer la sélection]** -Désélectionne tous les éléments dans la fenêtre des résultats.
- **Remplacer par** -Le texte pour remplacer le texte trouvé par.
- **[Remplacer sélectionné]** -Initier le remplacement.
- **[Annuler]** -Annule la recherche en cours.
- **[Trouver]** -Lancer la recherche

4.4.5 Plan View



Affichage> Panneaux d'outils> Vue en plan
Ligne de commande: aucune

Explication

Ce panneau d'outils fournit trois onglets. Chaque onglet contient une galerie de Plan View des blocs. Les onglets sont:

- **Tous les fichiers de vue en plan**- Enumère le % BLOCKS%\ Plan View Files \ arborescence de dossiers présentant un aperçu de chaque fichier dwg. Chaque sous-dossier sera ajouté en tant que groupe de galerie et les éléments de ce dossier seront ajoutés au groupe.
- **Plan de projet Afficher les éléments**- Fournit un élément de galerie pour chaque SysName dans le Liste d'équipement. Si la définition de l'équipement de SysName est vide Plan Voir le fichier, le projet Fichier de vue de plan par défaut est présenté.
- **Bibliothèque de l'équipement Plan Voir les fichiers**- Montre tous Bibliothèque d'équipement éléments qui ont des données dans le Plan Voir le fichier champ.

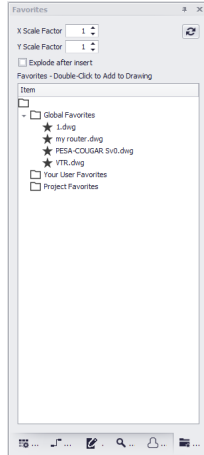
Conditions préalables

Un projet ouvert
Un dessin ouvert.

Options du panneau d'outils

- **Place avec rotation et échelle** -Si elle est cochée, lorsque vous placez l'élément sélectionné dans le dessin, vous serez invité à mettre à l'échelle les X, Y, Z et à définir l'angle de rotation.
- **Plan Voir les galeries** -Cliquez sur un élément pour l'ajouter au dessin. Ensuite, placez (et balancez / faites pivoter).

4.4.6 Favoris



Voir> Panneaux d'outils> Favoris

Ligne de commande: aucune

Explication

Souvent, nous nous retrouvons à créer encore et encore la même configuration de blocs ou de circuits. Ces temps sont un excellent candidat pour un favori. La création d'un favori stocke les éléments en tant que bloc dans le système d'exploitation dans l'un des trois emplacements suivants:

- **Global**- Sauvegarde dans le chemin% BLOCKS% \ Favorites et peut être visible par un autre utilisateur avec le même chemin de support.
- **Utilisateur**- Enregistre dans votre profil utilisateur. Visible uniquement pour vous.
- **Projet**- Enregistre dans le dossier Project \ Favorites pour toute personne ayant accès au projet.

Conditions préalables

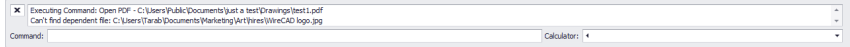
Un dessin avec le bloc ou la configuration que vous souhaitez enregistrer en tant que favori.

Un dessin dans lequel vous souhaitez placer un favori.

Options du panneau d'outils

- **Explode** -Si vous avez regroupé un système comprenant plusieurs blocs et câbles en un seul bloc. Il aura besoin d'être éclaté d'un niveau pour exposer les objets WireCAD individuels.
- **Échelle**
- **Liste** -Double-cliquez pour ajouter au dessin courant.

4.4.7 Ligne de commande



Affichage> Panneaux d'outils> Ligne de commande
Ligne de commande: aucune

Explication

Le Ligne de commande interface à l'application. Ici vous pouvez voir un historique des commandes et entrer des commandes directement. Toutes les commandes entrées doivent être exécutées en cliquant sur [Entrer] clé.

Conditions préalables

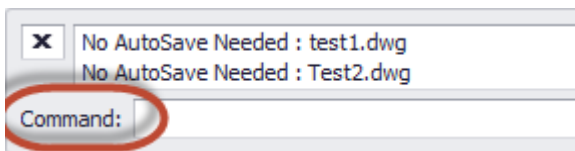
Aucun

Rubriques connexes:

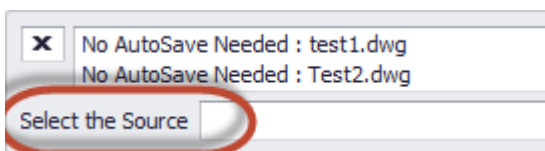
Ma barre d'espace est ma clé d'entrée

Options de boîte de dialogue

- **Historique des commandes** - Qu'est-ce qui s'est passé avant.
- **Invite de commandes** - Qu'est-ce que l'application attend de vous. Si aucun travail n'est en cours ou qu'aucune entrée n'est attendue de votre part, elle indiquera: Commande:



Sinon, il vous demandera une action:



- **Ligne de commande** - Entrez la commande ici.
- **Calculatrice**

SDK



Écrire des plugins

5 Écrire des plugins

INTRODUCTION

Les exemples peuvent être trouvés à :

C: \ users \ public \ documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ WireCAD SDK \ Exemples

Bienvenue dans les exemples de SDK WireCAD. Ces exemples vous montrent comment interagir, via votre propre code, avec WireCAD. Ces exemples supposent que vous comprenez les bases de la syntaxe et de la structure de programmation C # (les exemples sont en C # mais vous pouvez utiliser n'importe quel langage de programmation .NET que vous êtes à l'aise avec).

Si vous ne le comprenez pas, ne laissez pas cela vous décourager. C'est vraiment très facile à comprendre. Microsoft a des tonnes d'exemples. Mets-toi sur la toile.

Si vous avez des questions spécifiques à WireCAD SDK, envoyez un courriel à support@wirecad.com avec autant de code que vous le pouvez et une explication de ce que vous êtes essayer de faire. Nous allons essayer d'aider. Si vous avez besoin de plus d'aide ou si vous êtes le développement d'un plugin commercial pour WireCAD vous pouvez envisager l'achat de services de programmation personnalisés de notre part. S'il vous plaît appelez le bureau pour plus d'informations.

Commencer

Vous voudrez télécharger un environnement de développement intégré .net ready (IDE) comme Visual Studio pour c # ou SharpDevelop. Visual Studio a des versions gratuites. SharpDevelop est une source ouverte.

Nous recommandons le Visual Studio pour pouvoir attacher un débogueur à votre processus en cours. Utilisez également leWireCADv9TemplateInstaller.vsixinstaller plusieurs projets de démarrage dans Visual Studio que vous pouvez utiliser à partir duFichier> Nouveau projectsorcier.

Le premier endroit où aller avec n'importe quel effort de programmation est l'omniprésent "Bonjour le monde" exemple dans le dossier Basic.

NOTE: il existe deux types de plugin WireCAD.

1. Le plugin automatiquement découvert (AD) qui charge silencieusement et peut ou non interagir avec l'utilisateur.
2. Plugins qui nécessitent un fichier manifeste WireCAD .wpi décrivant où le plugin peut être trouvé, comment l'appeler, quelle icône afficher et quelle barre d'outils ou menu, etc. Les deux plugins implémentent l'interface WireCAD.IPlugin.

Les plugins AD sont nommés YourPluginName.Plugin.Dll et sont placés dans le
C: \ users \ public \ documents \ dossier WireCAD \ WireCAD9 \ bin.

Les plug-ins WireCAD standard n'ont pas d'exigences de nommage mais doit être accompagné d'un.wpidéposer dans le
C: \ users \ public \ documents \ dossier WireCAD \ WireCAD9 \ Plugins \ Plugins actifs.

Créer unwplifichier, vous pouvez utiliser l'utilitaire dansPlugins> Gestionnaire de plugins [Nouveau PI Info]

Prenez le temps de lire le code. L'interface est très simple, Pourtant, vous pouvez accéder à la plupart du modèle d'objet WireCAD, y compris le dessin, accès aux données, grilles, interface graphique, rapports, etc.

Vous pouvez également créer vos propres formulaires et fonctions pour interagir avec le Objets WireCAD.

BIBLIOTHÈQUES DE TIERS

WIRECAD UTILISE DES BIBLIOTHÈQUES DE TIERS QUI PEUVENT VOUS EXIGER D'ACHETER UN DÉVELOPPEUR

COPIES. VEUILLEZ NE PAS IGNORER CETTE DECLARATION. CE SONT GRANDES BIBLIOTHÈQUES ET SI VOUS ENVISAGER DE DÉVELOPPER UN PLUGIN COMMERCIAL POUR WIRECAD VOUS VOUDREZ

POUR LES AVOIR Si vous développez un petit projet ou une fonction métier

Pour votre propre usage, vous n'aurez peut-être pas besoin d'acheter des licences. Voici un exemple:

Si vous voulez que votre plugin ait le même aspect et la même apparence, ou créez un formulaire personnalisé avec le même gridview ou treeview que WireCAD vous aurez besoin

acheter la bibliothèque Developer Express. Si vous développez un formulaire personnalisé

qui doit montrer son propre moteur de dessin, vous devrez acheter le

Framework de développement VectorDraw. Si, d'un autre côté, vous pouvez utiliser

l'objet WireCAD baseforms, sont heureux avec les contrôles WinForms et peuvent

développer en utilisant le moteur de dessin WireCAD puis vous pouvez commencer sans

dépenser un centime.

CONSTRUIRE VOTRE PREMIER PLUGIN

PAS:

1. Ouvrez votre IDE
2. Cliquez surFichier> Ouvrir le projetou Solution et accédez à la base de salut world.csproj fichier de projet dans le dossier exemples \ basic \ hello world
3. Cliquez surConstruire> Construire Solution(Ctrl + Shft + B) pour créer le projet.
4. Vérifiez que le fichier C: \ Utilisateurs \ Public \ Documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ bin \ helloworld.plugin.dll existe. Si ce n'est pas le cas, vous devez vérifier le chemin de construction du projet dans les propriétés du projet section et pointez-le sur le dossier bin de WireCAD ci-dessus.

Si vous obtenez des erreurs de référence, vérifiezProjet> Hello World Properties ... [Chemins de référence] section

pointe vers C: \ Utilisateurs \ Public \ Documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ bin \. Si ce n'est pas le cas, modifiez et assurez-vous que vos erreurs de référence disparaissent.

5. Vous devez maintenant forcer WireCAD à charger le nouveau plugin.

Relancez WireCAD (fastidieux) ou cliquezPlugins> Gestionnaire de plugins... puis

clique le[Rescan et recharger tous les plugins]bouton. Assurez-vous que le helloworld.plugin apparaît dans la liste Auto Discovered Plugins.

6. Entrez maintenanthw dans la ligne de commande et cliquez[Entrer]. Cela lancera la commande

le plugin enregistré dans sa méthode Load ().

7. Faites quelques changements et cliquez **Construire** > **Construire Solution** (Ctrl + Shift + B) pour reconstruire le projet.

Si vos modifications sont en dehors de la méthode load (), vous n'aurez pas besoin de forcer un rechargement. Appelez à nouveau la commande en tapant dans la ligne de commande et cliquez [Entrer]

Voilà. Vous venez de construire votre premier plugin WireCAD. Maintenant, allez de l'avant et faites plus!

DÉBOGAGE DE VOTRE PLUGIN

Invariablement, vous devrez arrêter l'exécution de votre plugin et examiner les variables et la structure logique pour comprendre pourquoi cela ne fonctionne pas comme prévu.

Les instructions suivantes supposent que vous utilisez l'IDE de Visual Studio pour C#. En outre, vous avez construit votre projet et vous êtes assuré qu'il se charge dans le framework de plugin WireCAD en regardant la liste des plugins chargés dans **Plugins** > **Gestionnaire de plugins** ...

Remarque: Ce qui suit fonctionnera pour autre chose que la méthode initiale Load (). Pour déboguer cela continuer à lire.

Pas:

1. Ouvrez votre projet dans l'IDE de Visual Studio.
2. Exécutez WireCAD.
3. En VS cliquez **Débogage** > **Attacher au processus** ...
4. Sélectionnez WireCAD9.exe.
5. Placez un point d'arrêt dans le code où vous voulez arrêter l'exécution. Pour ce faire, en cliquant dans le gouttière de l'éditeur de texte (bord très à gauche, un point rouge apparaîtra).
6. Exécutez votre commande. Le débogueur s'arrêtera sur la ligne et mettra en surbrillance la ligne en pause. Dans l'interface, vous trouverez deux fenêtres d'outils très utiles - **Locals** et **Autos**. Ces fenêtres lister les variables en jeu au moment du point d'arrêt.

7. Dans le menu IDE Debug, vous trouverez des commandes pour continuer l'exécution:

1. **Continuer**- s'exécute du point de rupture jusqu'à ce qu'il atteigne le point d'arrêt suivant, le cas échéant.
2. **Entrer dans**- Continue l'exécution de la ligne suivante. Si la ligne suivante appelle une autre fonction vous serez intégré à cette fonction.
3. **Enjamber**- Continue l'exécution de la ligne suivante. Si la ligne suivante appelle une autre fonction cette fonction sera exécutée dans son intégralité et vous passerez à la ligne suivante dans le courant bloc de code.

Bien que vous ne puissiez pas éditer et continuer, vous serez en mesure de comprendre les changements que vous devez apporter

pour résoudre le problème que vous rencontrez.

8. Arrêtez le débogueur. Fixe ton code. Mousse, rincer, répéter.

DÉBOGAGE DE LA MÉTHODE LOAD () DE L'INTERFACE IPLUGINCORE

La méthode load ou les méthodes HasPermissionToRun de l'interface IPluginCore nécessitent certaines considération spéciale si nous devons les déboguer. La raison en est que le chargement de WireCAD

processus appellera ces méthodes avant que nous ayons une chance d'attacher le débogueur au processus.

Cette section décrira deux approches:

1 - EXÉCUTION DE LA PAUSE À L'AIDE DE MESSAGEBOX

Placez un `MessageBox.Show ("Pause");` commande dans le `Chargeou laHasPermissionToRun` méthode.

Cette boîte de dialogue modale suspend l'exécution pour que vous puissiez attacher le débogueur comme indiqué ci-dessus.

comme ça:

```
/// <summary>
/// Ceci est appelé quand le plugin est chargé au démarrage de l'application
/// </summary>
/// <param name="ws"> Objet Singleton WireCAD Espace de travail </param>
Charge publique vide (IWorkspace ws)
{
    MessageBox.Show ("Mettre le plugin en pause pour que vous puissiez attacher le débogueur");
    ..... Votre code ici
}
```


2 - LANCER LE WIRECAD DANS LE PROCESSUS DE DÉBOGAGE

L'autre approche consiste à démarrer WireCAD dans le débogueur de votre projet. Alors que cela ressemble à une bonne approche, il souffre d'un inconvénient majeur. Lorsque vous voulez corriger votre code, vous devez arrêter le

session de débogage. Puisque WireCAD fonctionne dans le même processus, il s'arrêtera aussi. Ainsi, nécessitant

pour démarrer WireCAD chaque fois que vous voulez faire un correctif.

Pas:

1. Ouvrez votre projet dans l'IDE.
2. Fermez WireCAD.
3. Ouvrez la fenêtre Propriétés du projet -Projet> Propriétés de YourProjectName ...
4. Sélectionnez leDéboguersection.
5. Sélectionnez leDémarrer le programme externebouton radio.
6. Accédez au fichier WireCAD9.exe à l'adresse suivante: C: \ Utilisateurs \ Public \ Documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ bin \ WireCAD9.exe
7. Placez votre point d'arrêt.
8. Cliquez surDéboguer> Démarrer le débogage(F5).

Cela lancera la session de débogage en lançant WireCAD en premier. Comme le charge WireCAD, il finira par viens à tonCharge()méthode et frapper votre point d'arrêt.

Lorsque vous avez terminé votre examen, fermez WireCAD et laissez-le s'éteindre. Mettre fin au débogage session avec leDéboguer> Arrêter le débogage(Shift + F5) agit comme Kill Process et ne permet pas WireCAD pour stocker l'état de la session.

RESSOURCES ADDITIONNELLES

C # est le langage de choix pour développer dans WireCAD. Il y a des tonnes de ressources en ligne pour apprendre cette langue.

Pour les problèmes spécifiques à WireCAD:

www.wirecad.com/wiki

support@wirecad.com

Veuillez ne pas soumettre de tickets de support pour les problèmes SDK. Utilisez l'email de support.

Developer Express est la bibliothèque que nous utilisons pour de nombreux éléments de l'interface utilisateur. Ils ont

un site web génial avec documentation et support. Si tu vas y aller

Profondément sur le développement WireCAD, vous voudrez probablement acheter une licence.

www.developerexpress.com

VectorDraw est le moteur de dessin que nous utilisons. Alors que leur site est minime, ils offrent développeurs enregistrés beaucoup d'exemples de code.

www.vdraw.com

pour une visite complète de l'API:
pour le principal WireCAD9.exe:
<https://www.wirecad.com/api/90/exe/index.html>

pour la couche d'accès aux données globale:
<http://www.wirecad.com/api/90/globaldal/index.html>

pour la couche d'accès aux données du projet:
<http://www.wirecad.com/api/90/projectdal/index.html>

5.1 Bonjour le monde

Chaque effort de programmation commence avec l'exemple omniprésent de "Hello World". Cet exemple est destiné à fournir juste assez d'informations pour montrer le cadre et produire une sortie.

Veillez noter qu'en C #, les commentaires sont précédés de //.

```

////////////////////////////////////
// Plugin WireCAD
//Contenu:
//Structure de plugin WireCAD de base
//
//Instructions:
//1.Ce projet suppose que vous avez installé WireCAD par défaut
//emplacement. Si vous ne l'avez pas fait, vous devrez changer la référence
//chemin et le chemin de construction à celui de votre chemin d'installation
//.. \ Dossier WireCADx \ bin. Vous pouvez le faire en cliquant sur:
//Menu Application> Options de projet [Chemins de référence] Chemin de référence
//Menu Application> Options du projet [Onglet Compilation] Chemin de sortie
//3.Ajouter votre code et construire
//4.Créez un fichier wpi (à partir de WireCAD, cliquez sur Plugins> Plugin Manager [Nouveau]) qui pointe vers votre
//placez-le dans le dossier ..WireCADx \ bin \ plugins
//
////////////////////////////////////
//Explication:
// Cet exemple heloworld montre un certain nombre de SDK WireCAD différents
// concepts. C'est le plugin de WireCAD Découverte Automatiquement (AD) et
// ne nécessite donc pas de fichier .wpi dans le dossier / plugins. En tant que tel,
// il chargera silencieusement et ne peut être exécuté qu'à partir de la ligne de commande depuis
// il n'ajoute aucun autre élément de l'interface graphique.
//
//ESSAI:
// Familiarisez-vous d'abord avec le code ci-dessous et essayez de comprendre
// qu'arrivera-t-il avant le test?
//1. Générez le projet et assurez-vous que helloworld.plugin.dll est situé
//dans le dossier ..WireCADx \ bin.
// 2. si WireCAD est en cours d'exécution, cliquez sur Plugins> Plugin Manager [Rescan et Load Plugins]
// 3. Tapez hw dans la ligne de commande WireCAD.

utilisant le système;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

en utilisant VectorDraw.Professional.vdFigures;
en utilisant VectorDraw.Professional.vdObjects;
en utilisant WireCAD;
utiliser WireCAD.Interfaces;
en utilisant WireCAD.Translation;

espace de noms hello_world
{

classe publique MyPlugin: IPluginCore
{

#region Fields
// Placez vos variables de niveau de champ ici
CommandInfo ci = null;

```

```

#endregion

#region Propriétés
// Placez vos propriétés ici

#endregion

#region Membres IPluginCore

/// <summary>
/// Appelé avant que le plugin ne soit chargé pour s'assurer que ce plugin
/// a l'autorisation de s'exécuter à ce niveau de mode d'application et
/// pour cette personne (Identité)
/// </summary>
/// <param name="ws"> L'objet Singleton Workspace </param>
/// <param name="id"> Identité de l'utilisateur actuel </param>
/// <returns> devrait retourner vrai si la prise peut charger </returns>
booléen public HasPermissionToRun (IWorkspace ws, Identité id)
{
retourner vrai;
}

/// <summary>
/// Ceci est appelé quand le plugin est chargé au démarrage de l'application
/// </summary>
/// <param name="ws"> Objet Singleton WireCAD Espace de travail </param>
Charge publique vide (IWorkspace ws)
{
    // Nous passons un objet IWorkspace exposant le plus si le WireCAD
    // modèle d'objet

// en charge, nous allons enregistrer un objet commandInfo avec notre
// commandes pour que notre méthode statique puisse être appelée depuis
// la ligne de commande dans WireCAD
ci = nouveau CommandInfo ();
    // Le nom de notre DLL
ci.Assembly = "helloworld.plugin.dll";
    // Le NameSpace et la classe de notre fonction
ci.NamespaceAndClass = "hello_world.MyPlugin";
    // Le nom de notre fonction
ci.MethodName = "HelloWorld";
    // Le nom descriptif long de notre fonction
ci.CommandLongName = "Hello World Demo";
    // Un autre nom pour notre fonction. Vous pouvez taper ce texte dans la ligne de commande WireCAD
// pour appeler la fonction
ci.CommandAlt = "bonjour";
// Le raccourci
ci.ShortCut = "hw";
    // ceci enregistre la commande pour que la ligne de commande sache comment analyser l'information
// et appelez notre fonction
ws.Commands.RegisterCommand (ci);

}
/// <summary>
/// Décharger le code pour votre plugin
/// </summary>
/// <param name="ws"></param>
Décharge de void public (IWorkspace ws)
{
    // Ici nous plaçons n'importe quel code pour décharger notre plugin.

// La désinscription de commandInfo interdit la commande de

```

```

// étant persisté. C'est plus une fonction de développement.
// Une fois que vous êtes prêt à distribuer votre plugin, vous
// veut probablement que votre utilisateur puisse sauvegarder ses propres raccourcis
// et donc ne pas annuler l'enregistrement de la commande.
ws.Commands.UnRegisterCommand (ci);
}

#endregion

#region Méthodes statiques
/// <summary>
/// Méthode statique pouvant être appelée à partir de la ligne de commande WireCAD
/// C'est une bonne idée de renommer ça en quelque chose de significatif
/// </summary>
/// <param name="ws"> WireCAD s'attend à trouver ce paramètre </param>
vide public static HelloWorld (Workspace ws)
{
    // Cette fonction Hello World illustre un certain nombre de différents
    // zones du SDK WireCAD

    // ceci est une boîte de message winForms
    MessageBox.Show ("Hello World");

    // maintenant nous allons montrer une instance de form1 (définie ailleurs dans ce projet);
    Form1 f = nouveau Form1 ();
    f.ShowDialog ();

    // Envoyons maintenant un message à l'historique de la ligne de commande
    ws.MainForm.CommandLine.AppendHistory ("Hello World");

    // vérifions que nous avons un dessin ouvert
    if (! Commands.IsActiveDrawing (ws, true))
    {
        // pas de dessin actif donc retour
        revenir;
    }

    // Obtenir une entrée de l'utilisateur à l'étape suivante
    if (DialogResult.No == MessageBox.Show (
        "Souhaitez-vous que nous ajoutions du texte au dessin actif?",
        "WireCAD SDK", MessageBoxButtons.YesNo)) return;

    // Nous créons d'abord un objet vdText
    vdText text = new vdText ();
    // l'enregistre avec le document actif
    text.SetUnRegisterDocument (ws.ActiveDrawing);
    // donne les valeurs par défaut du document
    text.setDocumentDefaults ();
    // Définit la chaîne
    text.TextString = "Bonjour tout le monde";
    // le localise dans l'espace de coordonnées
    text.InsertionPoint = new VectorDraw.Geometry.gPoint (0,0,0);
    // Définit le textHeight
    text.Height = 0,25;
    // Définir la couleur
    vdColor colorRed = nouveau vdColor ();
    colorRed.SetUnRegisterDocument (ws.ActiveDrawing);
    colorRed.Palette = ws.ActiveDrawing.Palette;
    colorRed.FromRGB (255,0,0);

    text.PenColor = colorRed;

    // alternativement, vous pourriez le faire
    //text.PenColor.ColorIndex = 1;

```

```
// notre texte sera ajouté au dessin sur ActiveLayer et avec
// ActiveTextStyle si vous voulez changer ceux que vous pouvez en réglant
// ces propriétés sur l'objet texte

ws.ActiveDrawing.ActiveLayout.Entities.AddItem (texte);

    // Actualise maintenant le dessin
ws.ActiveDrawing.Redraw (true);
    // alternativement, vous pouvez simplement invalider l'objet texte (moins cher)
    //comme ça:
//text.Invalidate ();

}

#endregion
}
}
```

5.2 Commencer

Ce qui suit suppose que vous avez installé Visual Studio 2013 ou 2015.

Exécutez leWireCADv9ProjectTemplate.vsixprogramme d'installation de modèles à partir de C: \ Users \ Public \ Documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ WireCAD Kit de développement SDK \ Visual Studio \ WireCADv9ProjectTemplatesInstaller.vsix.

Lancer Visual Studio

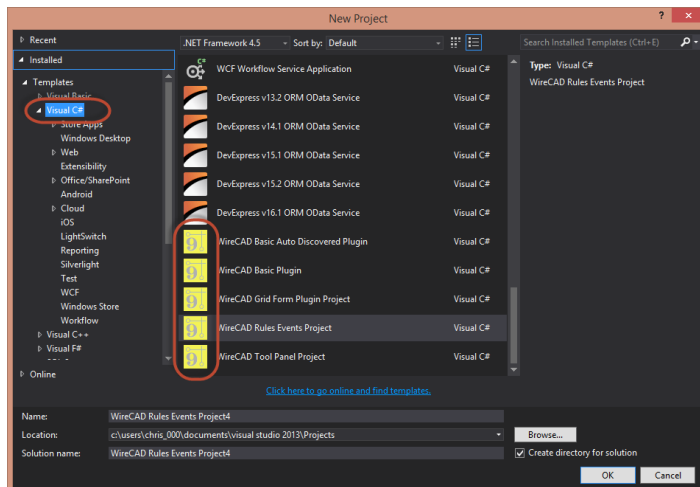
Étudiez les exemples en chargeant la solution Tous les projets:

C: \ Utilisateurs \ Public \ Documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ SDK WireCAD \ Exemples \ Tous les projets.sln

Lorsque vous souhaitez créer un nouveau projet pour démarrer votre propre plugin, procédez comme suit:

Votre premier projet de plugin

1. Cliquez surFichier> Nouveau projet



2. Sélectionnez l'un des modèles de projet C # WireCAD
3. Nommez-le quelque chose de significatif.
4. Cliquez sur[D'ACCORD]et une nouvelle solution sera créée pour vous avec toutes les références et fichiers d'interface nécessaires.
5. Maintenant, commencez à coder!
6. Cliquez surF5pour construire votre projet et assurez-vous qu'il construit et copie à c: \ users \ public \ documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ bin \ YourPluginName.dll. Si ce n'est pas le cas, vérifiez que lePropriétés du projet - chemins de référencesection a un pointeur vers le chemin ci-dessus.
7. Si vous utilisez un fichier wpi, assurez-vous qu'il est édité pour le pointer vers votre dll et la méthode et que vous l'avez copié dans le dossier c: \ users \ public \ documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ Plugins \ Active Plugins. Relancez WireCAD ou cliquez[Réanalyser et recharger]du WireCAD Plugin Manager pour que WireCAD charge votre plugin.

5.3 Enregistrement de votre plugin

Menu:Plugins> Gestionnaire de plugins [Ajouter / Modifier PI Info]
Raccourci par défaut de la ligne de commande: aucun

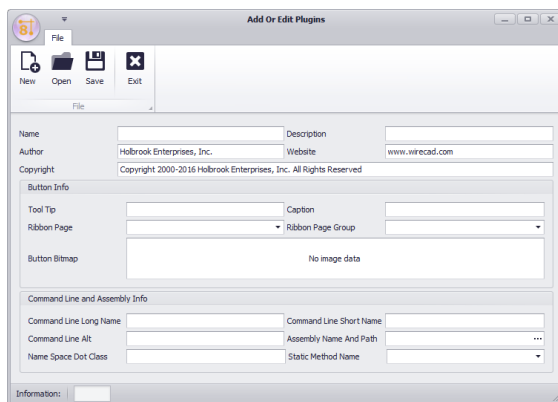
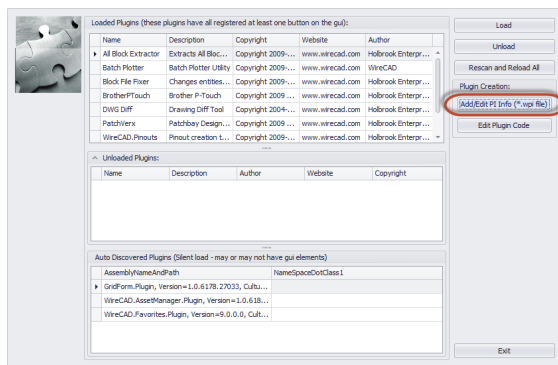
En supposant que votre plugin nécessite une entrée de l'utilisateur pour le lancer, à savoir, il ne répond pas à un événement. Vous voudrez enregistrer votre commande avec l'application.

WireCAD utilise un fichier d'information (wpi -WireCAD Plugin Info) pour décrire une commande et dire à l'application comment exécuter la commande.

WireCAD recherche ces fichiers dans le: \ users \ public \ documents \ WireCAD \ WireCAD9 \ plugins \ Plugins actifs

Les commandes peuvent être exécutées directement à partir de la ligne de commande ou à partir d'un bouton sur une barre de menus.

Pour enregistrer votre commande, vous devez, au minimum, configurer les arguments de la ligne de commande. Les boutons de la barre d'outils sont facultatifs. Pour éditer un fichier wpi, utilisez l'éditeur.



Contrôles

- **Nom, Description, Auteur, Site Web, Copyright** -Auto-explicatif.

Bouton Info

- **Astuce d'outil** -Texte affiché lorsque la souris survole le bouton.
- **Légende** -La légende du bouton.
- **Ruban Page** -Sélectionnez une page ou créez la vôtre.
- **Groupe de pages ruban** -Sélectionnez un groupe de pages ou créez le vôtre.
- **Bouton Bitmap** -image bitmap. 16x16 pour un petit bouton 32x32 pour un grand.

Ligne de commande et informations d'assemblage

- **Nom long** -Le nom d'affichage de votre commande.
- **Nom court** -Le raccourci.
- **Alt** -Plus court moins descriptif.
- **Nom de l'assemblage** -Le nom et le chemin complet de votre DLL. Si aucun chemin, nous allons rechercher le répertoire \ WireCADx \ bin.
- **Espace de noms Dot Class** -YourNameSpace.YourClass où se trouve votre fonction.
- **Nom de la méthode statique** -Le nom de la méthode void statique de votre fonction. Cela doit avoir la signature appropriée comme suit:

```
vide public void YourFunctionName (Espace de travail ws)
{
.....
}
```

En utilisant l'exemple ci-dessus, le nom de la méthode statique serait:YourFunctionName

NOTE: si vous utilisez le plugin WireCADmodèleune méthode statique avec la signature appropriée sera créée pour vous. Vous devrez le renommer pour avoir quelque chose de significatif.

Une note sur l'index

L'index suivant est généré à partir du texte en ligne et en tant que tel, les numéros de page peuvent représenter un en-tête de sous-chapitre au lieu de la page réelle.

Le mot clé que vous recherchez sera dans le sous-chapitre.

Indice

- [-

- [Ajouter au dessin] 45
- [Ajouter des ports] 36
- [Aperçu] 127
- [Ctrl] + [D] 23
- [Ctrl] + [I] 23
- [Effacer tous les câbles] 85
- [Filet] 85
- [Inscription par le Web] 7
- [Inscription par téléphone] 7
- [Nettoyer] 85
- [Nid les rats] 85
- [Sélecteur de colonne] 23
- [Soumettre] 127
- [Supprimer cette colonne] 23
- [X] 23

- _ -

- _D.DWG 48
- _S.DWG 48
- _SD.DWG 48

- A -

- Abonnement d'assurance 14
- ac 68
- Accès à la bibliothèque d'équipement 29
- Accord de licence 11
- Activation des emplacements v7 39
- Activation du logiciel 7
- Activer WireCAD 7
- Adaptateurs 58
- Administration zéro 152
- Adresse IP 64
- Affectation d'ID uniques (SysNames) 23
- Affecter la boîte de dialogue Terminal (s) 66
- Affecter le nom de système 434
- affecter plusieurs terminaux 66
- Affecter SysName 64
- Affichage hiérarchique 23
- Affichage> Windows> Grille de propriétés 128
- Afficher comme 84

- Afficher les autorisations 150
- Afficher les données de détail hiérarchiques 23, 24
- Afficher les numéros de câble 85
- Ajout d'équipement au dessin 45
- Ajout d'équipement aux dessins 23, 45
- Ajouter de l'équipement aux dessins 45
- Ajouter des backbones 198
- Ajouter tous les noyaux 68
- Ajouter un câble multiconducteur 443
- Ajouter un cavalier 220
- Ajouter un point de connexion 451
- Ajouter un segment de backbone 220
- Ajouts et modifications de fonctionnalités 4
- Alias 64, 180
- Aperçu 127
- Aperçu automatique 45
- Aperçu avant impression 312, 380, 559
- Apparence 198, 211
- Apply Filter 174
- Arrivée dans le projet 337
- Assistant de configuration de l'application 339
- Assistant Nouveau matériel 479
- Assistant Nouveau projet 324
- Attribuer un numéro de câble 68, 436
- Attribut Hauteur 71
- Attribution de numéros de câble 23
- Attribution de terminaux 23, 66
- Aux Text Enable 48
- Available 179
- AvailableCores 179

- B -

- Backbones 78, 186, 189, 190, 193, 219, 220, 237, 273, 557
- Backbones Visualiser 198
- Bail flottant de licence 7
- Barre d'accès rapide 281
- Barre d'état 148
- Base de données 148, 307
- base de données câbles 193
- Base de données de câbles 190
- Base de données de types de câbles. 32
- base de données globale 29
- Base de données globale d'équipement 148
- Base de données suivante 64
- Base de données Types de câbles 220
- Base de données> Bibliothèque d'équipement 29

Base de données> Sync v6-v7 Librairies d'équipement 151
 Base de projet 193
 Bases de données SQL 39
 Beaucoup à beaucoup de câbles 54
 Beaucoup-à-plusieurs câble 48
 Bibliothèque d'équipement 23, 29, 34, 36, 411
 Bibliothèque d'équipement. 79, 193
 bidirectionnel 148
 Bloc WireCADify 450
 Blocage automatique 445
 BlockRef 71
 Boîte à outils 313, 563
 Boîte de dialogue Inserts 398
 Boîte de dialogue Outils avancés 410
 Bonjour le monde 591
 Brady 137
 Brochage 29, 154, 526

- C -

Câble 32, 78, 237, 557
 Cable Number Fields 179
 Câble One-to-One 48
 Câble un-à-plusieurs 48
 CableID 179
 CableNo 68, 137, 179
 CableNoPrefix 179
 CableNoSuffix 179
 Câbles 193, 220, 539
 Câbles de dessin 23, 48
 Câbles rangés 48
 CâblesCollection 137
 CableType 68, 179
 CableTypeManu 68, 179
 cacher une colonne 23
 Caractéristiques et fonctions spécifiques à la gestion des câbles 32
 Cavaliers 220
 cg 81
 Chain Print 176
 changement d'emplacement 71
 Check-out 144
 Chemins nommés 544
 Choisir un format de base de données 152
 Circuit 217, 220, 272, 273
 Circuit Grid 215, 217
 CktDst 179
 CktID 179
 CktNo 68, 179
 CktSrc 179
 Clear Filter 174
 CMS 215, 272
 Codes de couleurs 29
 coeur 32, 190
 Colonne réorganisation / redimensionnement 24
 Colonne se cachant / montrant 23, 24
 Colonne vertébrale 78, 116, 189, 190, 193, 220, 237, 273, 463, 557
 Combinaison de circuits 228
 Commencer 595
 Comment créer un nouveau projet 39, 40
 Comment placer des titleblocks personnalisés dans votre dessin 141
 Comment: accéder à la bibliothèque d'équipement 33
 Comment: ajouter de l'équipement à la bibliothèque 36, 37
 Comment: ajouter de l'équipement aux dessins 45, 47
 Comment: ajouter des entrées et des sorties 38
 Comment: ajouter plusieurs emplacements 63
 Comment: ajouter un nouvel emplacement 62
 Comment: attribuer des terminaux 67
 Comment: attribuer plusieurs terminaux 68
 Comment: attribuer un numéro de câble 70
 Comment: attribuer un SysName 65
 Comment: configurer un serveur SQL 153
 Comment: créer un nouveau backbone 193
 Comment: créer un nouveau circuit 220
 Comment: créer un nouveau dessin 43
 Comment: créer un nouveau dessin à l'aide de l'assistant 43
 Comment: créer un nouveau rapport 134
 Comment: créer un nouveau rapport d'étiquette 137
 Comment: créer un nouveau type de câble 32
 Comment: créer un rapport d'étiquette 137
 Comment: créer un rapport standard 134
 Comment: créer vos propres titres personnalisés 143
 Comment: dessiner un câble pré-câblé dans Planview 123
 Comment: dessiner une colonne vertébrale dans Planveiw 118
 Comment: effectuer un décollage à partir d'un dessin 112
 Comment: filtrer les rapports 128
 Comment: filtrer un rapport à l'aide de paramètres 131
 Comment: fonctions de grille 24

- Comment: générer un circuit en CAO 215
 Comment: imprimer des rapports 127
 Comment: imprimer un rapport 127
 Comment: personnaliser vos blocs CAD pour travailler avec WireCAD 92
 Comment: peupler des câbles dans Planveiw 121
 Comment: placer des blocs de titre personnalisés (bordures de page) 141
 Comment: placer un terminal en tant que source 55
 Comment: produire de nombreux circuits à la CAO 217
 Comment: rechercher et remplacer un nom de port 156
 Comment: traduire une légende de formulaire 159
 Comment: utiliser le Cables Visualizer 82
 Comment: utiliser le Visualiseur d'équipement 80
 Comment: utiliser un panneau avant du fabricant 163
 Compter 48
 Concept 186
 Concepteur de rapports 312, 561
 Configuration de vos données globales 23, 29
 Configuration des bases de données globales WireCAD sur SQL Server 153
 Configuration sur un réseau 150
 Conflict 180
 Conforme à l'ACID 152
 connecteurs 29, 148
 Consommation d'énergie 64
 contributions 29, 66, 148
 Copier la sélection 23, 24
 Copies 176
 Couches 385
 CreatedBy 179
 CreateFromDimensions 71
 CreateFromDimensionsIfNotFound 71
 Créer des limites d'espace modèle 43
 Créer un nouveau circuit 220
 Créer un nouveau dessin 23
 Créer un nouveau projet 23, 39
 Créer un nouveau rapport d'étiquette 137
 Créer un rapport standard 134
 Créer une nouvelle définition d'équipement 23, 36
 CurrentProjectRevision 180
 Cut Mark 176
 Database Field Rules 177
 DateAdded 180
 DateModified 179, 180
 DateOriginated 179
 Déballer 144
 Déballez le projet 336
 Décalage terminal 48
 Décalage X 48
 Décoller 111, 458
 Définitions d'équipement 188
 Délimiteur de fente 71
 Démystification de la synchronisation 148
 des collections 134
 Dessin 295
 Dessin de dialogues 378
 Dessiner Backbone 116, 463
 Dessiner des câbles 576
 Dessiner des descriptions de contrôle des câbles 48
 Dessiner la barre d'outils du câble 48
 Dessiner le câble 119, 465
 Dessiner Pré-câblage 122, 468
 Dessins 546
 Dessins de modèle 43
 DestConn 179
 Destination 68
 DestLoc 179
 Destpin 179
 DestSys 179
 Diagramme de flux de travail 23
 dialogue de filtrage 128
 dialogue de sélection de port 66
 Dialogues 280, 322
 Dialogues CAD 378
 Dialogues de données 472
 Dialogues du menu de l'application 323
 digramme en couches 81
 Disposition 134
 Distance 85
 Distances d'alimentation en 100 / DU 48
 Divergences 501
 Divers 198, 211
 données de base de câble 148
 Données multicœur 68
 Drapeaux 64
 DstAlias 179

- D -

- data grid 174
 Data Page 174

- E -

Edit 176
 Éditeur d'image 395
 Effacer les critères de filtrage 23, 24
 Elevation 180
 Élévation 64
 Emballer 144
 Emplacement 48, 64
 Emplacements 39, 61, 543
 Enregistrement 144
 Enregistrement actuel 198
 entête de colonne 23
 Entrée de la base de données One Cable 48
 Entrées et sorties 36
 Environnement de dessin 281
 Environnement de données 281
 Environnement de reporting 281
 Environnement du lecteur PDF 281
 équipement 29, 148, 189, 193, 220
 EquipmentName 180
 Espace de travail 281
 Espacement DU 71
 Espacement horizontal DU 84
 Évitez les autres câbles 48, 85
 Évitez les autres calbles 48
 Exemple 276
 Exportateur vers PDF, EXCEL, TXT, HTML, XML et plus 23
 Exportation 24, 148, 214, 215, 217, 276
 Exporter PDF 382
 Exporter vers Visio 384

- F -

Fabricant 36
 fabricants 29, 148
 faire glisser les champs 140
 FAQ sur les licences 14
 Favoris 582
 Fichier 293
 Fichier du panneau avant 36
 Fichier> Exporter> [Type de fichier] 23
 Filtrage de colonne 23, 24
 Filtrage des rapports 128
 filtre 23
 Filtre de localisation 84

flux de travail 186
 Format 48
 Format de la base 152
 Format sélectionné 86
 Formulaire de menu d'application 515

- G -

Générateur de nomenclature 568
 Gérer la sécurité 331
 Gestionnaire de plugins 505
 Gestionnaire de traduction 571
 Gestionnaire XREF 399
 Grille de Backbone 190, 528
 grille de backbones 190
 Grille de câbles de projet 81
 Grille de Circuits 214, 531
 Grille de codes de couleurs 525
 Grille de types de câbles 524
 Grille de types de signaux 521, 534
 Grille d'équipement 519
 Grille des fabricants 518
 Grille des numéros suivants 78, 237, 557
 Grilles de connecteurs 523
 Groupes 393

- H -

Half Cut 176
 Hauteur du texte auxiliaire 48
 Hauteur du texte de l'espace objet 43
 Hauteur du texte de sortie imprimée 43
 Hauteur du texte du câble 48
 Hauteur en RU 71
 Hellerman Tyton 137
 hiérarchique 134
 Hor Extension dans 100 / DU 48
 hôte 39

- I -

I / O 193
 ID de la machine 7
 Images 394
 importateur 148
 Impression de rapports 127
 Impression de rapports avec des paramètres 128
 Inclure les hashes 71

Incrément de sélection vers le bas 23, 24
 Informations sur la source et la destination 68
 Insérer 141
 Insérer un bloc dans le dessin 141
 Instantané du système 79, 81
 Integrator 179
 Introduction 173
 IO 45
 IsSequential 180
 IsSequentiel 64

- J -

Justifié 134

- L -

La barre d'outils Accès rapide 281
 La barre d'outils du ruban 281
 La boîte de dialogue Paramètres 347
 la grille 78, 237, 557
 La source 68
 La source de données 198
 Largeur de recherche 198
 Largeur du châssis 71
 Largeur du corps et espacement des broches 79
 Layouts 387
 Le bouton d'application 281
 Le groupe d'outils Draw Draw 281
 Le menu de l'application 281
 Le panneau d'outils de l'explorateur de projet 281
 Le panneau d'outils Favoris 281
 Le panneau d'outils Plan View 281
 Le panneau d'outils Propriétés du dessin 281
 Le panneau d'outils Rechercher et remplacer 281
 Length 179
 les couleurs 190
 les ports 193, 220
 les sorties 29, 66, 148
 Les structures de backbone 220
 L'explorateur de projet 29
 licence expire 14
 licences flottantes 7, 14
 Liens Wiki 32
 Ligne de commande 190, 214, 215, 219, 583
 Limite de localisation 113, 460
 Limites de l'espace modèle 392
 L'interface de ligne de commande 281

Liste de champ 140
 Liste d'équipement 4, 536
 Liste d'équipement (SysNames) 79
 Liste des systèmes impliqués 71
 Liste des variables 86
 Location 180

- M -

Manufacturer 180
 masqué 68
 Masque de sous-réseau 64
 Membre de données 140
 Menu base de données 29
 menu des paramètres 214, 271
 mettre à niveau un projet v5 ou antérieur 151
 minimum WireCAD build version 173
 Mirroring 176
 Mise à niveau à partir de la version 6 151
 Mode d'affichage 45
 mode de conception 128
 Mode de fibre 32
 modèle 36
 Modifier la boîte de dialogue des numéros de câble 68
 Modifier la boîte de dialogue SysNames 64
 Module CMS 193, 272, 273
 Montre tout 198
 multicœur 193
 Multicore 68, 179
 Multi-core 32, 443

- N -

NamedPath 179
 Nettoyer 82
 Nid les rats 82, 448
 Nombre de brins 209
 Nombre de fentes 71
 Nombre maximal de colonnes 84
 Nombreuses entrées de base de données de câble 48
 Nomenclature WireCAD 188
 Nouveau + 68
 Nouveau Backbone 533
 nouveau bloc d'équipement 45
 Nouveau câble 476
 Nouveau Circuit 532
 Nouveau dessin 43

Nouveau fabricant 478
 Nouveau projet 39
 Nouveau rapport avec l'assistant 134, 137
 Nouveau type de câble 480
 Nouvel assistant de dessin 43, 379
 Nouvel assistant de rapport 500
 Nouvel emplacement 473
 Nouvel équipement 36
 Nouvel outil de circuit 219
 Nouvelle fenêtre 141
 Noyaux de câble 29
 Numéro de câble de démarrage 39
 Numéros de câble 186
 Numéros suivants 39, 78, 237, 557

- O -

Obtenir des données de port à partir de la base de données de câbles 84
 Onglet Détails 34
 Onglet Données de l'utilisateur 64
 Onglet Données techniques 64
 Onglet IO 34
 Onglet Visualisation 79
 Onglets de ruban 280
 Ordinal 209
 Orientation 134
 Outil de visualisation de câbles 81
 Outil Rack Builder 23, 71, 432
 Outils avancés 303
 Outils avancés> Bibliothèque d'équipement 29
 Outils CAO 297
 Outils CMS 186
 Outils de mise en page 110, 457
 Outils de visualisation 23
 Ouvrir 68

- P -

Pack Up / Check Out 152
 Packup / Check-out 144
 Packup / Paiement 334
 page d'accueil 214
 Panduit 137
 Panneau GroupBy 23
 Panneaux d'outils 281, 573
 paramètres 127, 128
 Paramètres d'exportation 274

Paramètres du projet 190, 271
 Paramètres utilisateur 271
 parcelle de lot 4
 Path Finder 226
 PDF Aperçu avant impression 510
 PDF Viewer Dialogues 509
 Période de location 7
 Persister cet équipement 66
 Personnalisation de WireCAD 585
 Placez le texte si l'élément ne peut pas être créé 71
 Plan View 110, 457, 581
 Planifier les boîtes de dialogue et afficher les outils de mise en page 110, 457
 Planifier les outils de disposition et de mise en page 311
 Plugins 309
 Plugins Dialogues 504
 Plusieurs à un câbles 54
 Plusieurs-à-un câble 48
 pn 36
 Poids 64
 Point de connexion 451
 Point d'insertion 71, 84
 Pointeur par défaut 48
 Pointeurs retournés 59
 Points d'épissage 57
 Populate Câbles 120, 466
 Post-scriptage 276
 Préférences d'affichage 34, 45, 84
 Pré-fils 81
 Préfixe SysName 36
 Preview 176
 Print All 176
 Print Cable Labels and Port Tags 176
 Print This 176
 Printer Options 176
 PRO 7
 Projets en mouvement 144
 Project Cables database 174
 Project Explorer 32, 127, 128, 575
 Project Systems database 174
 ProjectRevision 179
 projet 78, 220, 237, 273, 292, 557
 Projet Enregistrer sous 329
 Projet WireCAD 39
 Projet> Nouveau projet 39
 Projet> Projet ouvert 151
 Projet> Utilitaires> Pack Up / Check Out 152
 projets 188
 Propriétés du dessin 577

P-touch 173
Purge 397

- R -

Rack Builder 71
Rangée rectangulaire 396
Rapport d'étiquette 137
Rapport> Nouveau rapport avec l'assistant 134
Rapporter les bases du design 140
Rapports 127, 310
Rapports> Nouveau rapport avec l'assistant 137
rb 71
Recherche 23
Recherche de grille 24
Rechercher les divergences 501
Rechercher l'onglet 34
Rechercher profondeur 198
Re-commande de colonne 23
Record Selectors 176
Recursion de circuit 79, 81
Redimensionnement de la colonne 23
réductions académiques 14
regroupement 23, 134
Regroupement de colonnes 23, 24
Remplacer le câble avec des pointeurs 48
Remplir l'équipement 124, 470
ReplacedBY 179
Reporting 126

- S -

Sauteur 219, 220
Schéma fonctionnel 220
Script Editor / Runner 508
Se souvenir des paramètres 148
Sécurité 150
Segment de Backbone 193
Segments de backbone 190, 220
Sélecteur de données par câble 313, 567
Sélection du chargeur 48
Serveur communautaire WireCAD 29
serveur SQL 152, 153
SHEET 179
ShowDWGInPath 71
Signaler le filtrage 128
SignalType 68, 179
Sortie de circuits en CAO 214

Sorties pistes d'entrée 66
Soumettre 127
Source de données du port 79
SQL 188
SRCALias 179
SrcConn 179
SrcLoc 179
SrcPin 179
SrcSys 179
Statut 190
statut de backbone 190
Style de rapport 134
Styles de cotes 390
Styles de point 388
Styles de texte 389
suggérer et tester 39
Suppression de lignes sélectionnées 23, 24
Suppression des données de cellule 23, 24
synchroniser 148
Synchroniser les bases de données globales 482
Synchroniser les bibliothèques d'équipement ... 148
sys 79
SysName 64, 66, 71, 180
SysName Error Check 442
SysName Format 64
SysNames 64, 68
SysNum 180
Système de voiture 82
Systèmes impliqués 71

- T -

Table 174
Table de câbles 79
Table des nombres suivants 39
Tabs 291
Template File 176
Terminal 79, 81
Terminal comme fenêtre de destination 48
Terminal comme source 54
Terminal en tant que fenêtre source 48
Terminaux 48, 66
Terminologie des câbles WireCAD 48
Tirage manuel 48
Titre censuré 79
Titre et bloc de commentaire 198, 211
Tout 545
traîne 140

Travailler avec des pointeurs (référence sur feuille / hors feuille) 59
Tri 23
Trier 24
Trier les E / S par la dernière commande d'affichage 79, 81
Trouver 579
Type de câble 32, 193
Types de câbles 29, 32, 148, 188, 189, 193, 220
Types de signal 29
Types de signal à afficher 84
types de signaux 148

Y Offset 48

- Z -

Zéros de tête 64

- U -

Un à plusieurs câbles 52
UNC 150
un-group 23
User1 179, 180
User2 179, 180
User3 179, 180
User4 179, 180
Utilisateur 1 - 4 64
Utilisation de la grille de backbone 188
Utilisation de l'outil New Circuit 188
Utiliser la dernière apparition sauvegardée 79
Utiliser la dernière commande d'affichage si définie 79
Utiliser la recherche d'emplacement 61

- V -

Variable 48
Vérification d'erreur de câble 444
VistaDB 152
Voir la règle 71
volet de filtre 23
Vue 305
Vue HTML 312, 560

- X -

XL GRATUIT 7
XLT 7

- Y -

Y Espacement 48

